TALES OF SYMPHONIA

テイルズ オブ シンフォニア

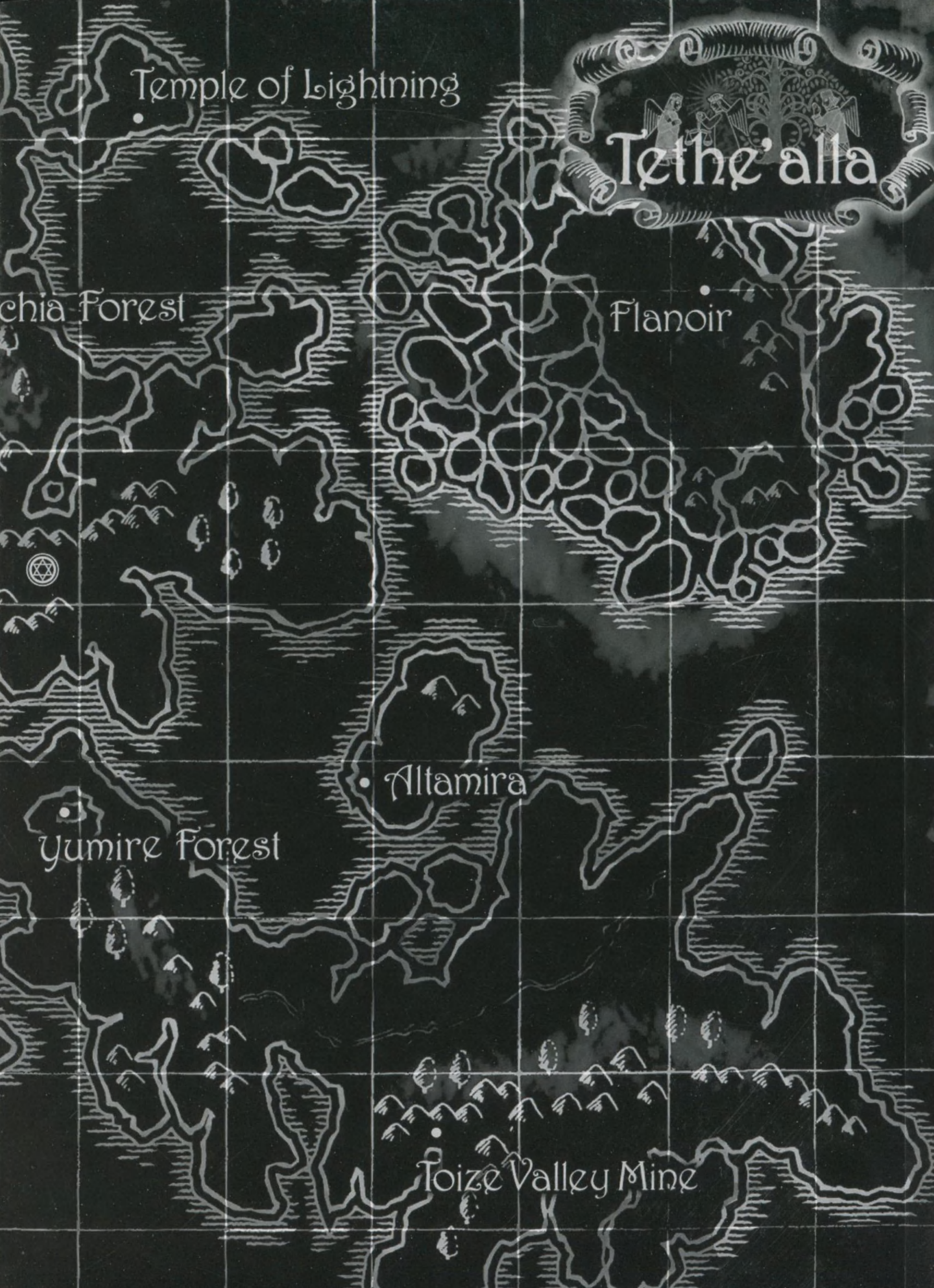
PS2版 交響曲傳奇 官方完全攻略

PS2 VERSION TALES OF SYMPHONIA OFFICIAL COMPLETE GUIDE



PlayStation 2 對應

namco



©藤島康介 ©2004 NAMCO LIMITED., ALL RIGHTS RESERVED.

PS2
G024
PERFECT GUIDE BOOK

PS2版 交響曲傳奇

官方完全攻略本

NAMCO BOOKS

銘顯文化事業有限公司



TALES OF SYMPHONIA®

テイルズ オブ シンフォニア

PS2版 交響曲傳奇　官方完全攻略

PS2 VERSION TALES OF SYMPHONIA OFFICIAL COMPLETE GUIDE






科蕾特(コレット)、邁向天使的第一步

舊特里耶特遺跡(旧トリエット跡)



PS2版 TOS 追加要素重點說明

Supplemententay Element




無論 Game CUBE 版的玩家或是 PS2 版的新玩家都要注意看喔！

本作品是以在 Game CUBE 上大受歡迎的『交響曲傳奇』為基礎，增設許多追加要素完成的升級版。所有的新要素都將在本書中作詳細的解說，剛接觸『交響曲傳奇』的玩家們也請安心！





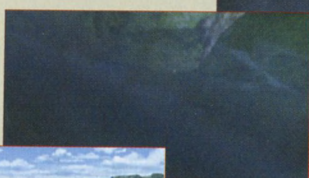
珍鳥(レアバード)、飛向天際

席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)

POINT 1

追加新動畫

New Movies




為了增加劇中事件發生時的氣氛，本作品於故事重要場景加入了新動畫：美麗的動畫場景必定能讓各位耳目一新。而且只有在PS2版，才能在完成某個次要事件後觀賞所有的動畫。

POINT

2

大量增加新事件！

New Events

本作品中除了『Tales of』系列忠實玩家所熟悉的各種事件，無論在遊戲本篇或是支線，都大幅追加新劇情。另外能於賭場實地進行小遊戲也是強化的要點之一。說不定會讓各位忘了遊戲本篇的存在喔！

新服裝

New Costume



作品中也增設了可變換服裝的新稱號，可於 PS2 版追加的新事件中取得。雖然 GC 版已經讓大家見到各式各樣的服裝，但在 PS2 版中，所有角色都再增加了一種新外型。這些稱號全都是在次要事件中取得的，千萬不要遺漏了喔！



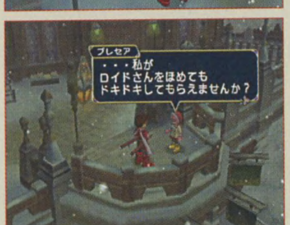
新次要事件的「讀書週」。藉由閱讀世界各地的書籍，可以學習關於遊戲世界的宗教或天使等等文化傳承。

次要事件

New Sub Event

可以看見角色們令人意外的另一面，或取得稀有的物品或稱號。此類新事件增加了 20 個以上；好感度的事件種類同樣也增加了，請勿錯過！





賭場

Casino

在 GC 版中，賭場只是背景，在 PS2 版中則可以進入用籌碼玩樂！利用 21 點、吃角子老虎這兩種遊戲賺取籌碼，將可獲得只在賭場出現的物品……





POINT 3

術、技種類變得更加豐富

New Arts & Skills

充分表現各角色特性的術．技，也大幅追加，詳細如下表所示。除了表中的部分，原先於 GC 版只有三人擁有的秘奧義，在 PS2 版中除了椎名(しいな)以外全部人員都能使用。

U．攻擊(U．アタック)的複合特技種類增加

複合特技增加了 11 種之多！於 GC 版中沒有複合特技可用的里格爾(リーガル)當然也特別增設了。





里格爾(リーガル)招式類別變得更加細膩

里格爾在 GC 版中有些不起眼，本作品中增加了 3 種新技，可讓連技變得更花俏。



克拉多斯(クラトス)多了攻守兼備的新招

克拉多斯在戰鬥上給玩家的印象，原先與傑洛士(ゼロス)非常接近。本作品中讓兩人在使用上有著更大的區別。途中為新招式「守護方陣」。

追加的新術．技

使用者	技名	修得時期	刊載頁數
羅德(ロイド)	真空千裂破	LV53	P.364
柯蕾特(コレット)	聖十字架(グランドクロス)	LV42	P.366
莉菲爾(リフィル)	偵查術(インスペクトマジック)	LV20	P.374
克拉多斯(クラトス)	守護方陣	LV38	P.380
傑洛士(ゼロス)	審判(ジャッジメント)	使用秘奧義	P.380
里格爾(リーガル)	發(発)	LV53	P.387
	飛翔天襲舞	LV58	P.387
	爪龍連牙彈(爪竜連牙弾)	LV64	P.387

追加的技變化

使用者	技名	原技	刊載頁數
羅德	火炎裂空	裂空斬	P.364
傑洛士	斷空劍(断空剣)	閃空裂破	P.380
普蕾西雅(プレセア)	疾風裂旋	裂旋斧	P.384
	雷襲崩擊	崩襲擊	P.384
里格爾	飛燕雷腳	飛燕連腳	P.387
	裂焰蹴(裂焔蹴)	裂蹴擊	P.387

U．攻擊中追加的複合特技

複合特技名	使用者 1	使用者 2	刊載頁數
無罪領域(イノセントエッジ)	羅德	普蕾西亞	P.391
幻魔月詠華	普蕾西雅	椎名	P.393
斬魔月詠華	普蕾西雅	椎名	P.393
必殺刃(クリティカルブレード)	普蕾西雅	奇尼斯	P.393
岩山(ロックマウンテン)	奇尼斯(ジーニアス)	克拉多斯	P.393
		傑洛士	
幻魔飛燕腳	里格爾	椎名	P.394
斬魔飛燕腳	里格爾	椎名	P.394
龍虎滅牙陣	羅德	里格爾	P.394
福音	莉菲爾	柯蕾特	P.394
		克拉多斯	
		傑洛士	
奧丁之槍(グングニル)	莉菲爾	羅德	P.394
		克拉多斯	
		傑洛士	
魔淨光符(魔浄光符)	莉菲爾	椎名	P.394

POINT 4

當然還追加了新魔物與敵人專用的新技巧

New Monster & Enemy Arts

包括敵方，本作品也增加了新魔物與敵人專用的新技。特別是次要事件「禁書的記憶」這個隱藏迷宮有了重大變化：設置了遊戲本篇中頭目們組成的團體戰鬥。敵人專用的新招式也都相當令人震撼。



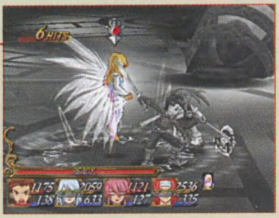
與五聖刃進行團體戰！

在故事本篇中與羅德們對抗的迪賽安(ディザイアン)五聖刃。在「禁書的記憶(禁書の記憶)」中，除了上圖以外，還有令人意外的其他敵人。通過遊戲本篇後，請務必試試這些特殊戰役。

時間暫停(タイムストップ)

與五聖刃進行團體戰！

尤克多拉西魯是作品中佔有重大地位的敵人。他的新技巧竟然是能讓時間靜止！雖然靜止時效有限，但在時限之前只有他能進行動作，相當可怕；對上此敵時一定要隨時注意自己的 HP。



碎破滅衝陣(砕破滅衝陣)

波塔(ボータ)新招式(困難模式以上)

叛逆者(レネゲード)成員波塔(ボータ)會在各處與玩家發生戰鬥；雖然在普通難易度時與 GC 版並無差異，但在困難以上就會使出強力的專用技巧。會將範圍內的我方成員全數捲進攻擊中，變得更難對付了。



爆炎地獄(インフェルノ・リミテッド)

伊弗利特(イフリート)新招式(困難模式以上)

難度在困難模式以上，就連對精靈的戰鬥也會變難。而且他們會使用各種屬性的新技巧，因此屬性防禦將比在 GC 版時更加重要。右圖是伊弗利特的新招，其他精靈們也各追加了新的專用技。



天翔蒼破斬

亞比西歐(アビシオン)新招式(困難模式以上)

玩過 GC 版的玩家應該對這招式有印象；沒錯，這就是羅德的秘奧義。亞比西歐在遊戲中原本就屬於最強等級的敵人，再加上這招簡直如虎添翼。這是在進行困難等級以上遊戲時相當可怕的追加要素。



其他包括系統面也有些許調整

PS2 版乍看只追加了顯要的遊戲要素，實際上細部也有所調整。比較明顯的，就是 U ‧攻擊的指令輸入時間由 1 秒延長到 3 秒；並且以計量表的型式顯示在畫面上。另外戰鬥畫面的運鏡也有所改良，同伴就算離得稍遠也可以在畫面上看見。在效果方面，椎名使用召喚術的時候，畫面上會如同秘奧義一般顯示出她的臉部特寫；加強了召喚術的特效感覺。其他如術詠唱時間調整等等，PS2 版將可以更順暢地進行遊戲。



指令輸入時限以畫面右下角的計量表表示。適當錯開指令輸入的時間，可以增加更多的連擊數。

TALES OF SYMPHONIA
テイルズ オブ シンフォニア

PS2版 交響曲傳奇 官方完全攻略

PS2 VERSION TALES OF SYMPHONIA OFFICIAL COMPLETE GUIDE

目錄
C o n t e n t s

PS2 版 TOS 追加要素重點說明 ——002
本書的使用方法 ——008

Section 1 Characters

角色介紹 009

羅德・艾文 ——010
柯蕾特・布魯尼 ——011
克拉多斯・奧利歐 ——012
奇尼斯・賽奇 ——013
莉菲爾・賽奇 ——014
藤林椎名 ——015
傑洛士・懷德 ——016
普蕾西雅・康巴迪爾 ——017
里格爾・布萊安 ——018

Section 2 System

系統解說 019

遊戲的流程 ——020
選單畫面 ——022
料理 ——024
小劇情 ——026
稱號 ——027
EX 技能 ——028
好感度 ——030

Section 3 Battle

戰鬥解析 033

戰鬥的基礎知識 ——034
術・技 ——040
U・攻擊 ——044
作戰 ——046
戰鬥中的特殊狀態 ——048
連段技巧 ——052
戰鬥結束時的顯示資料 ——058

Section 4 Story

故事攻略 063

故事流程 ——064
攻略頁的使用法 ——070

席瓦藍特篇 ——072

1 伊塞利亞 ——074
2 瑪蒂爾教會聖堂～伊塞利亞 ——076
3 伊塞利亞森林～伊塞利亞人類牧場 ——080
4 戴克的家～伊塞利亞 ——082
5 救命小屋 1～特里耶特 ——084
6 席瓦藍特基地～特里耶特 ——086
7 舊特里耶特遺跡 ——090
8 歐薩山道 ——092
9-1 依茲魯德 ——094
10-1 帕瑪科斯達 ——096
11-1 哈克尼西亞崖～帕瑪科斯達～救命小屋 2 ——100
12-1 帕瑪科斯達人類牧場～帕瑪科斯達 ——102
13-1 索達島遊艇碼頭～索達間歇泉 ——108
14-1 救命小屋 3～阿斯卡德 ——112
15-1 帕拉葛拉夫王廟 ——116
16-1 魯茵～阿斯卡德人類牧場 ——120
17-1 哈瑪 ——122
18-1 阿斯卡德人類牧場 ——124
19-1 哈瑪～嗎哪守護塔 ——128
20-1 尤馬西湖～索達間歇泉 ——132
21 哈瑪 ——134
22 拯救之塔 ——135
23 席瓦藍特基地 ——136
9-2～20-2 波魯特曼法書上路線 ——140

提賽亞拉篇 ——144

24 富士山 ——146
25 梅魯多奇歐 ——148
26 提賽亞拉大橋～賽巴克 ——152
27 富士山 ——156
28 梅魯多奇歐～梅魯多奇歐地下水道 ——158
29 梅魯多奇歐～提賽亞拉大橋～賽巴克 ——162
30 加歐拉基森林 ——164
31 瑞穗 ——168
32 歐撒多～亞魯迪斯的家 ——170
33 多茲巴雷礦山 ——172
34 歐撒多～瑞穗 ——176
35 雷之神殿 ——178
36 提賽亞拉基地 ——184
37 飛龍之巢 ——188
38 地之神殿 ——190
39 夫拉諾魯 ——194
40 冰之神殿 ——196
41 歐撒多～亞魯迪斯的家～亞魯塔米拉 ——200
42 異界之門～帕瑪科斯達～帕瑪科斯達人類牧場 ——204
43 絶海牧場～席瓦藍特基地 ——206

塔利斯・卡朗篇 ——212

自由行動 亞克賽亞～貓人之里 ——214
44 亞魯迪斯的家～舊特里耶特遺跡～帕拉葛拉夫王廟 ——216
45 亞魯塔米拉～闇之神殿～梅魯多奇歐 ——218



46 闇之神殿 ———— 220
47 林卡之木～諾瓦的龍車～嗎哪守護塔 ———— 226
48 伊塞利亞人類牧場 ———— 228
49 伊塞利亞～賽巴克 ———— 230
50 梅魯多奇歐～亞魯塔米拉～賽巴克 ———— 232
51 尤美露森林 ———— 234
52 黑姆塔魯 ———— 238
53 拉西歐溪谷 ———— 240
54 南島修道院～拯救之塔 ———— 248
55 威魯蓋亞 ———— 250
56 拯救之塔 ———— 252
57 亞魯迪斯的家～夫拉諾魯 ———— 256
58 拯救之塔 ———— 258
59 黑姆塔魯～多雷多森林 ———— 266
60 戴克的家～拯救之塔 ———— 270
61 塔利斯・卡朗 ———— 272
62 威魯蓋亞 ———— 274
63 威多海姆 ———— 276

故事大綱索引 ———— 282

Section 5 Sub Event

次要事件介紹 285

次要事件＆小遊戲介紹 ———— 286

Section 6 Data

資料 311

物品 ———— 312
- 道具 ———— 313
- 武器 ———— 316
- 防具・體 ———— 322
- 防具・頭 ———— 325
- 防具・腕 ———— 326
- 其他裝備品 ———— 328
- 食料 ———— 331
- 貴重品 ———— 333

料理 ———— 335
魔物 ———— 336
術・技 ———— 360
- 羅德 ———— 361
- 柯蕾特 ———— 365
- 奇尼斯 ———— 368
- 莉菲爾 ———— 372
- 椎名 ———— 375
- 克拉多斯＆傑洛士 ———— 378
- 普蕾西雅 ———— 382
- 里格爾 ———— 385
- 秘奧義 ———— 388
- U・攻擊複合特技 ———— 390

EX 技能 ———— 396
- 羅德 ———— 397
- 柯蕾特 ———— 398
- 克拉多斯 ———— 399
- 奇尼斯 ———— 400
- 莉菲爾 ———— 401
- 椎名 ———— 402
- 傑洛士 ———— 403
- 普蕾西雅 ———— 404
- 里格爾 ———— 405

合成屋 ———— 406
- 羅德武器 ———— 407
- 柯蕾特武器 ———— 408
- 奇尼斯武器 ———— 409
- 莉菲爾武器 ———— 409
- 克拉多斯＆傑洛士武器 ———— 410
- 普蕾西雅武器 ———— 411
- 里格爾武器 ———— 411
- 防具＆裝飾品 ———— 412

稱號 ———— 413
- 羅德 ———— 413
- 柯蕾特 ———— 414
- 克拉多斯 ———— 414
- 奇尼斯 ———— 415
- 莉菲爾 ———— 415
- 椎名 ———— 416
- 傑洛士 ———— 416
- 普蕾西雅 ———— 417
- 里格爾 ———— 417

人物名鑑 ———— 418
小劇情 ———— 428

Section 7 Material

世界設定 437

用語索引 ———— 454

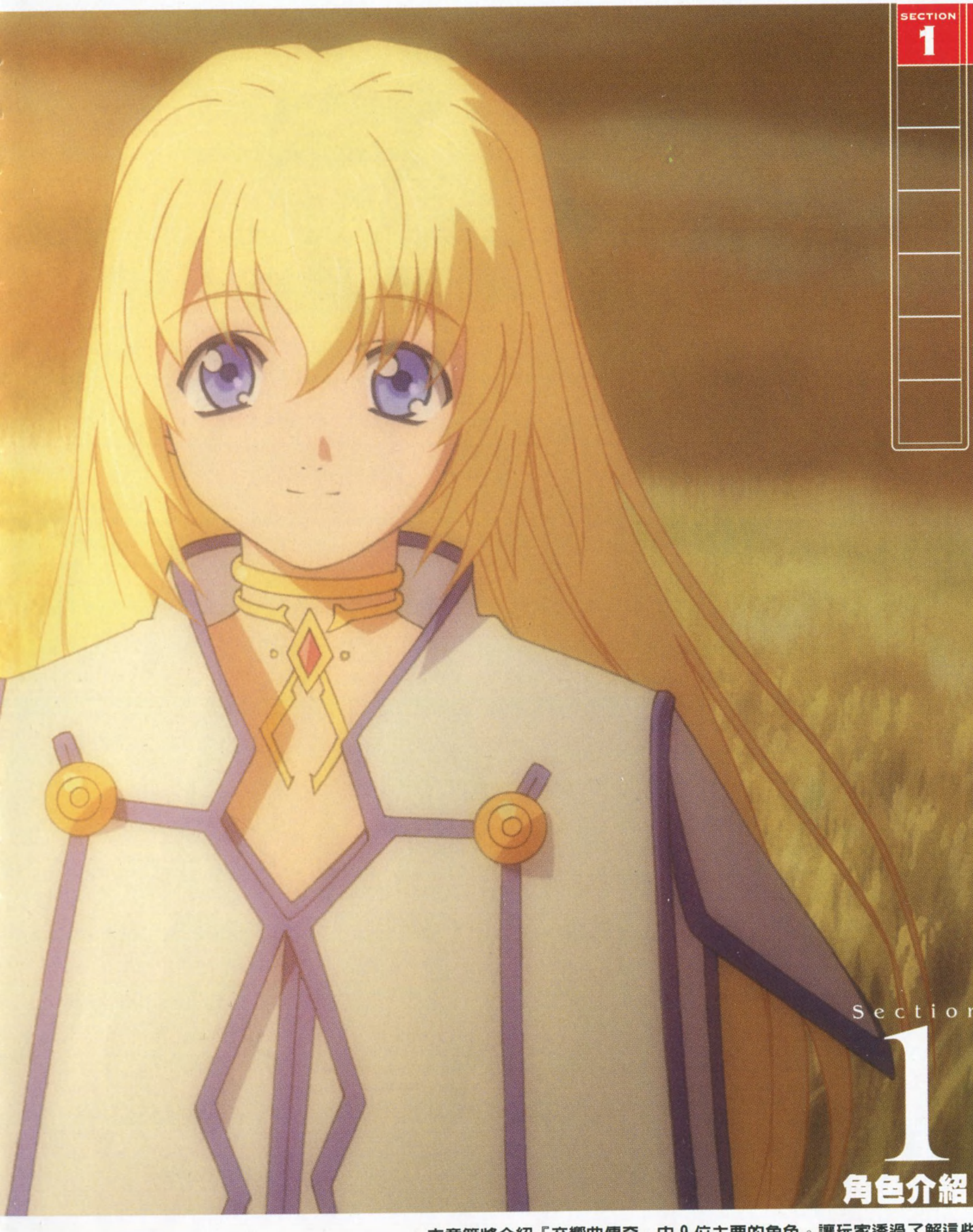
專欄 Column

貓人的秘密 ———— 032
挑戰「專家」等級 ———— 062
究極合成大作戰 ———— 284
追求最強的裝備 ———— 310
2 輪回的遊戲樂趣 ———— 452

本書的使用方法
How to use this book

本書由七個章節構成，分別刊載了『交響曲傳奇』中的各式遊戲要素。為了讓讀者們閱讀時能更順暢，底下整理了各章節的摘要。

Section 1	角色介紹 Characters	或許為了拯救世界，或許為了朋友，更或許是為了復仇；請在這裡仔細體會角色們的心中想法，以及踏上冒險之旅的理由。
Section 2	系統解說 System	除了可用於正式遊戲前的預習外，內容還有對玩家使用各系統時的建議。從遊戲流程到料理、EX 技能無一不包。
Section 3	戰鬥解析 Battle	可以解決從新手到高手的各種問題。無論您是「100 連擊有點難耶！」的高手，或是「啊！我又被掛了！」的新手，關於戰鬥的問題請到這裡來。
Section 4	故事攻略 Story	將根據流程表帶領玩家進行遊戲；至於迷宮關卡，除了地圖詳解以外，還有迷宮中各種陷阱的解說。無論找不到路或是卡關的解答都在這裡！
Section 5	次要事件介紹 Sub Event	大量的次要事件說明；由該事件發生的時機，到事件攻略方法全數刊載。或許會讓玩家覺得搶了主線的風光喔！
Section 6	資料 Data	集合了各種數據、非數據資料；還包含在遊戲中無法直接得知的數值。當然還附上照片說明。
Section 7	世界設定 Material	為您解開錯綜複雜的故事；抽絲剝繭，讓您完全了解這個世界。在遊戲破關後，還想更進一步了解 TOS 世界的玩家就到這章來吧。
	專欄 Column	對專欄下的各標題若有所悟的各位！請千萬別錯過！本書中一共有 5 個專欄分散各處，這可是只有閱讀本書才有的「好處」喔！



SECTION 1

Section 1

角色介紹

本章節將介紹『交響曲傳奇』中 9 位主要的角色。讓玩家透過了解這些角色的個性、成長背景等，更進一步了解您所操作的人物；同時更能投入這個遊戲。

Characters

連自己眼前的同伴都救不了，
還哪來的世界再生啊！



羅德・艾文

(ロイド・アーヴィング)

PERSONAL DATA

年齡	17歲
身高	173cm
體重	58kg
職業	劍士(剣士)
武器	單刃劍(單刃剣)

在還幼小的時候，與母親一起昏倒在森林中，為矮人族的戴克所救。母親最後不治，但羅德被救回一命。後來發現迪賽安(ディザイアン)就是殺母仇人，因此對迪賽安懷有深刻的恨意。

個性上或許是受戴克的教育影響，正義感強烈，是個善良的熱血男兒。雙手相當靈巧，就連精密的製品也能不費力地修理完成。

討厭讀書，但還是每天越過伊塞利亞森林，到伊塞利亞村的學校上課。當他知道柯蕾特(コレット)接受神託成為神子，並將離開村莊進行世界再生的時候，提出同行的要求。而在旅途中，漸漸發覺這個世界存在著許多無奈的矛盾時，毅然的決定要改變整個世界。

KEYWORD

迪賽安

大量消耗「嗎哪」的組織，而「嗎哪」正是維繫世界繁榮所不可或缺的要素。在世界各地設置「人類牧場」；四處捕捉人類，並強制人類進行艱苦的工作。同時握有強大的軍事力，是世界人民害怕的對象。

Lloyd
Irving

我真高興我是神子，
我不但要拯救這個世界，還要以神子的身分繼續活下去！

柯蕾特・布魯尼
(コレット・ブルーネル)

PERSONAL DATA

年齡	16歲
身高	158cm
體重	44kg
職業	神子
武器	戰輪(チャクラム)

所謂「神子」，是指握著「庫爾西斯之輝石(クルシスの輝石)」出生的「瑪哪一族」。神子背負的使命，就是拯救正處於衰退狀態的世界。因此神子必須接受「神託」，並依照神託的指引進行「世界再生之旅」。

柯蕾特平時雖然一副心不在焉，看似發呆的模樣，其實意志相當堅強；懷抱著深厚的慈愛之心，勇敢面對自己沉重的使命。自小被施予神子身份的教育，了解過去800年來從未有神子成功過，而且所有失敗的神子都會失去性命，卻從不揭露於口。這是因為她了解人們有多大的期盼，也了解在世上她是唯一的神子。接受神託的隔天，她展露著笑容踏上旅途。



KEYWORD

世界再生之旅

指神子在接受女神瑪蒂爾(マーテル)的神託後，進行試練之旅並通過試練之意。成功後世界上的瑪哪就會復原；同時由於迪賽安正大量消耗瑪哪，因此也被稱為打倒迪賽安之旅。

Collet
Brunel

人類……
是無比的弱小……



克拉多斯・奧利歐
（クラトス・アウリオン）

PERSONAL DATA

年齡	28歲
身高	186cm
體重	78kg
職業	魔法劍士
武器	雙刃單手劍(兩刃片手劍)，短劍(小劍)

柯蕾特等人為接受神託，預備進入聖堂之際遭遇襲擊；拯救柯蕾特等人的，正是自稱傭兵的克拉多斯。劍術高超，輕鬆擊倒羅德打不過的對手。在他手上裝備著與羅德相同的「X秘石(エクスフィア)」。

柯蕾特祖母法德菈(ファイドラ)見克拉多斯身手高強，加上原本護衛柯蕾特進入聖堂的神官全數死亡，便聘請克拉多斯擔任柯蕾特的護衛。克拉多斯便暫時受僱，與柯蕾特等人一同行動。

個性可以冷靜沉著來形容。不但寡言，連表情都不常有變化，身上似乎有不少謎團待解。相當博聞，熟知各種情報；但在隊伍裡時有不參與各種決定的傾向。他採取這種態度的理由，在遊戲後期將會逐漸明朗。

KEYWORD

X秘石

據說能讓人的潛能發揮到極限。如果不配合矮人族的技術結晶──「要紋(要の紋)」一起使用則相當危險。羅德自小與矮人族一同生活，自有要紋配合使用，但對沒有要紋的人則會產生危害。

Kratos Aurion

如果大家都能活得理所當然就好了，

不管是人還是妖精……或者是我們。

奇尼斯・賽奇

(ジーニアス・セイジ)

PERSONAL DATA

年齡	12歲
身高	141cm
體重	29kg
職業	魔術士
武器	劍玉(けんだま)



年僅 12 歲，卻是村裡學識最豐富的人。體內有妖精的血統，因此魔法方面的資質超人一等。對料理煮菜也頗有心得，連職業廚師都要豎起拇指。

奇尼斯平時對外自稱是妖精族，但他其實是同時受到人類與妖精族迫害的半妖精。過去受迫害的記憶，除了讓他討厭人類之外，也養成了他的特殊性格：「我必須表現得像個真正的妖精！」。這樣的性格使得他強表現出成人的態度。在成長過程中不常與人類交好的奇尼斯，唯一的好友就是羅德。羅德對任何人都一視同仁的態度，這使得羅德成為奇尼斯無可替代的好友。

KEYWORD

半妖精(ハーフエルフ)

在這世界裡，人類與妖精族是採取不相干涉，但也不試圖相互理解的態度。而半妖精屬於少數民族，無論人類或妖精都不視半妖精為同族，甚至以對待奴隸的方式迫害半妖精。

Genius Sage

大人是很麻煩的，
是種始終不肯認錯的生物



莉菲爾・賽奇
（リフィル・セイジ）

PERSONAL DATA

年齡	23歲
身高	166cm
體重	49kg
職業	法術士
武器	杖

她是羅德與柯蕾特等人的級任教師，也是奇尼斯的姊姊。在考古學與魔科學方面有相當高深的造詣，也因此被請求一同進行世界再生之旅。平常是冷靜沉著，給人一種穩重女性的觀感；但是一見到遺跡，則人格丕變。只要開始解釋遺跡歷史就停不下來，幾乎可以說是遺跡狂了。

幼時就與襁褓中的奇尼斯成為孤兒，在人類的迫害中姊弟倆互相扶持成長。因此莉菲爾憎恨母親，也連帶厭惡讓母親走上拋棄兩姊弟之路的人類與妖精族。養成她不肯盡信他人的個性，並對各種事物採取懷疑的眼光。

KEYWORD

魔科學(魔科学)

能讓人類與妖精族文化大幅進步的技術，其代價是大量消耗嗎哪。席瓦藍特(シルヴァラント)由於嗎哪的枯竭而不斷衰退，但還遺留著過去繁榮時的許多遺跡，也相當盛行遺跡的研究。

莉菲爾・賽奇 Refill Sage

Refill Sage

契約者椎名的誓言只有一個……

那就是找回不讓任何人的犧牲失去意義的世界！



藤林椎名
（藤林しいな）

PERSONAL DATA

年齡	19歲
身高	164cm
體重	48kg
職業	符術士
武器	符咒(おふだ)

居住於繁榮世界提賽亞拉(テセアラ)，是隱之里瑞穗(ミズホ)裡的一名密探。同時身負提賽亞拉王的命令，被派遣到席瓦藍特暗殺席瓦藍特的神子柯蕾特。

她在提賽亞拉進行的精靈召喚實驗中合格，得到與精靈締結契約的資格。但過去在一次與精靈締結契約的過程中發生意外，許多人因此喪生；這場意外被認為是椎名駕馭精靈的能力不足而起，對椎名心理造成很大的創傷。也因這創傷讓她自我犧牲的傾向嚴重，總是優先考慮村裡的同伴或是世界，而不在意自己的處境。

性格直率，無論對錯都以自己的感情為先。由於任務的關係，表現出一副暗殺者的模樣，但一有狀況時直率的性格就會顯露出來。

KEYWORD

繁榮世界與衰退世界

羅德等人居住的席瓦藍特稱為「衰退世界」；相對的，椎名居住的提賽亞拉便是「繁榮世界」。兩個世界間處於相互汲取瑪哪的關係，只要其中一方順利完成世界再生，另一方就會從繁榮期進入衰退期，反之亦然。

Shihna
Fujibayashi

既然好不容易有人覺得我的存在有那麼一丁點的價值，

那我就站起來面對考驗吧！



傑洛士‧懷德

（ゼロス‧ワイルダー）

PERSONAL DATA

年齡	22 歲
身高	179cm
體重	68kg
職業	魔法劍士(魔法剣士)
武器	雙刃單手劍(両刃片手剣)‧短劍(小剣)

在堤賽亞拉(テセアラ)出生的嗎哪一族青年；和柯蕾特一樣背負著神子的宿命。不過傑洛士自己對於神子這個身分感到相當不耐，希望能從嗎哪一族的身分解放。有一位妹妹名叫賽蕾斯(セレス)；相對於妹妹想成為神子而將自己奉獻在修道院中，傑洛士對自己想脫離神子身份的內心感到自卑。

雖然詛咒自己的命運，但目前傑洛士則是充分利用神子這個不需工作的名銜，每天到處閒晃，四處玩樂。

不說話的時候，毫無疑問的，他是個任何女性都會忍不住看上一眼的大帥哥；可惜性格輕佻喜歡調戲女子，而且從 3 歲到 80 歲無所不泡，加上說話口氣隨便，常被當成下流的無聊男子。可惜本人似乎並不在意，而且還頗樂在其中。

KEYWORD

神子

在繁榮世界中，神子並不需要進行世界再生之旅；這點和衰退世界不同。但神子因身具女神瑪蒂爾(マーテル)的血緣，被奉為維持繁榮的象徵。對王家和教會都有莫大的影響力。

傑洛士‧懷德

Zelos Wilder

Zelos
Wilder

這股讓人無法釋懷的情緒……
……這就是憤怒嗎……？

普蕾西雅・康巴迪爾
（プレセア・コンバティール）

PERSONAL DATA

年齡	12歲
身高	138cm
體重	24kg
職業	斧戰士
武器	斧

在普蕾西雅 12 歲時，她的父親病倒；但以當時她纖弱的體格，沒有辦法繼承父親伐木的工作。這時尚在實驗階段的X秘石，成了普蕾西雅唯一的希望。普蕾西雅因未持有要紋，身體漸漸被X秘石侵蝕；獲得力量的代價，就是漸漸轉化為無機生命體。她的時間也從此停滯了。

雖然最後在羅德等人的努力之下，她取回了失去的記憶與感情，可惜她已經失去了太多的時間了。由於她過去生活唯一的行動就只有伐木，因此還無法明白表現自己的感情，也有著不知世事的一面。但在得知所愛的妹妹也同為X秘石的受害者，最終慘遭殺害後；胸中燃起了復仇的火焰踏上旅途。

KEYWORD

無機生命體(無機生命体)

持續裝備沒有「要紋」的X秘石，因而失去人類意識的狀態。無機生命體由於時間停滯而獲得永久的生命，卻會失去所有感情和記憶。也就是失去身為人的特質，像行屍走肉一樣地活著。



Presea Combatir

普蕾西雅・康巴迪爾
Presea Combatir

過去，我沒辦法保護我想保護的人
現在，我一定要守護我的同伴！



里格爾・布萊安
（リーガル・ブライアン）

PERSONAL DATA

年齡	33歲
身高	189cm
體重	85kg
職業	格鬥家
武器	護腳甲(レガース)

因犯殺人罪，正服刑中的犯人。真實身分是堤賽亞拉(テセアラ)最大企業──「雷沙雷諾公司(レザレノ・カンパニー)」的會長，布萊安公爵。原本營運能採集X秘石的礦山，在得知X秘石危險性後打算將礦坑封閉，因而與覬覦礦山的迪賽安對立。最後遭到陷害，不得不殺死自己最愛的人。為了不忘記自己犯下的罪孽，他從不解下象徵罪人的手銬。

平常相當寡言，表情總是帶著一絲憂鬱；其實知識豐富，對歷史與文化也有相當研究，不負貴族之名。相反的，正因出身世家而對世事有些遲鈍，對些簡單至極的事物反而一問三不知。或許是由於曾過著錦衣玉食的生活，對料理獨有一番心得，手腕堪稱一流。

KEYWORD

里格爾所殺死的情人

名叫亞莉西雅(アリシア)，正是普蕾西雅的妹妹，原本是在里格爾家中工作的女侍。由於普蕾西雅長相和亞莉西雅小時非常接近，因此里格爾對普蕾西雅異常的關心。

Regal
Bryan



本章收錄料理、小劇場、好感度、EX 技能等等於『交響曲傳奇』中不可遺漏的各項系統說明。讀者可以在此章了解這些基本系統與熟練系統功能所需的技巧。

S y s t e m

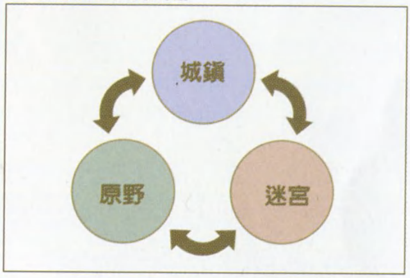
遊戲的流程
The flow of Game

首先為各位說明遊戲整體的進行方式。關於城市構造、迷宮的機關等等，我們準備了針對各項的專門解說頁面，這個部分將會說明『遊戲如何進行？進行時玩家又該做些什麼？』

周遊世界進行故事

遊戲開始後第一件事就是收集情報；和各個角色對話，得到該時期所需情報後，再經由原野模式朝向目的地邁進。有時會遇到險要的關卡，有時需要尋找新的城市；當然也會遇到更多的新人物。如此在城市、原野、迷宮間來去並達成目的，遊戲就會往更新的進度發展。這是本遊戲的基礎流程，同時別忘記活用能回顧進度、劇情的「故事大綱(あらすじ)」(P.022)機能。

遊戲時移動的流程



在城鎮中收集情報並購物

世界各地的城鎮將成為玩家進行冒險的據點；到達城鎮後請積極與路人對話以收集情報。這步驟並不限於新到達的城鎮，就算是在之前進度去過的城鎮，依照劇情狀況也可能會出現新的情報。另外城鎮中的商店也記得要隨時光顧，利用戰鬥得到的金錢，購買必要的裝備與道具以強化角色。



見到路人隨時攀談，有商店隨時光顧，這是到了新城鎮時的一大樂趣。

於城鎮中的行動

最基本的是向路人攀談

見到的各種角色都別忘上前對話；會話結束後再攀談一次也可能會有新的斬獲。特別是在對話時顯示有固定名字的人物，常常都和接下來的劇情有關聯，千萬別遺漏了。隨著故事的進行，獲得的情報也會有所變化；甚至會有整個舊城鎮的情報都換新的狀況。

活用各項設施

雖然每個城鎮的陳設有所不同，不過大半都會有武器屋、防具屋、雜貨屋、宿屋之類的設施。其他還有合成屋(**カスタマイズ**屋)、食料屋等等。最好養成到新城鎮就先四處了解各賣店的習慣。另外，關於特殊商店(？)「貓人探險隊」，請參照 P.032。

透過原野畫面在城鎮與迷宮間移動

原野模式用於進行城鎮間，或是來去城鎮與迷宮間等等大規模的移動。原野上除了城鎮和迷宮之外，還存在著「路標石碑」和寶箱。請盡量在角色能到達的範圍內積極搜索冒險。但請注意，地圖上四處都是怪物，一碰上就必須進行戰鬥。故事進行到一定程度，獲得交通工具後，行動範圍會有相當的拓廣；移動速度也同時大幅上升。



基本上在沒發現路標石碑的地方只能以徒步行動。當要遠離城鎮時請記得多帶回復用道具。

散見於世界上的物件

路標石碑(道標の石碑)	
	在一定的範圍內一定會出現一個。發現過路標石碑的區域就可以乘坐諾依修(ノイシュ)移動。
小劇情引發點(スキットポイント)	
	碰觸後會發生小劇情(P.026)，依照各點位置不同也有發生戰鬥的情況。
寶箱(宝箱)	
	數量雖然不多，但可見於世界各地；內容常是貴重的物品。

視點模式的變更

近距模式(ショート)	
	基本的移動模式。移動速度慢，可見視界也較狹窄；最大優點是可以看見所有地圖上的物件。
遠距模式(ロング)	
	騎乘諾依修的狀態。移動速度快，可見範圍也廣；但無法發現小劇情引發點和寶箱。

搭乘交通工具時的移動方法

諾依修(ノイシュ)	元素貨船(エレメンタルカーゴ)	珍鳥(レアバード)
 可於所有發現過路標石碑的區域任意騎乘。	 只能於棧橋乘降。	 只要能走的地方就能搭乘與降落。同時可以往返於兩個世界之間。
移動：左類比搖桿、方向鍵	前進：◎　迴轉：左類比搖桿的左右、方向鍵的左右	方向固定移動：右類比搖桿
視點變更：L1 R1、右類比搖桿	前進、後退：右類比搖桿的上下、方向鍵的上下	上昇、下降：左類比搖桿的上下、方向鍵的上下

邊解除迷宮中的陷阱機關，邊打倒敵人前進吧！

踏進迷宮就是踏進怪物的巢窟。如果事前沒有充分的準備，是很難過關的。加上各迷宮都有著加入解謎要素的強力陷阱等待玩家挑戰，請使用在初期得到的「魔導士之戒(ソーサラーリング)」運用智慧挑戰這些難關吧！當然玩家的辛苦也有報酬，在迷宮的寶箱裡或是怪物身上有著許多商店買不到的道具喔！



迷宮的構造依照場所有所不同，機關陷阱的性質也完全異樣；如何解謎將是攻略的關鍵。

選單畫面

Menu Screen

單中的項目相當繁多，或許一開始會令人感到困擾，但其實不需要一口氣全記下來。只要先瀏覽過並展開冒險，等到有疑問時再打開本章節即可。不過關於人物狀態和屬性的資訊相當重要，請特別牢記。

設定各種選項進行作戰準備

選單畫面進行的設定，可以讓戰鬥導向有利我方，或是扳回我方的劣勢；如果只是猛揮劍向前衝，在初期或許還能過關，但隨著故事進行將會越來越嚴苛。事先做的設定就顯出重要性了；平時進行的設定雖然大部分在戰鬥時也能更改，但是 EX 技能和料理就只能在平時的選單調整了。



按下△鈕就可以隨時打開選單；當隊伍人數增加後也可以在這裡進行替換。

選單畫面可進行的設定

項目	頁數	說明
術・技	P.040	設定術、技能；也可說各角色的必殺技。盡量在戰鬥前準備好。
U・攻擊	P.044	(U・アタック) 設定 4 人能同時發出術與技「同步攻擊(ユニゾン・アタック)」；這將是最重要的部分。
作戰	P.046	戰鬥中，同伴會自行思考並行動，此處就是設定其思考時的方針。
狀態(ステータス)	P.023	可以瀏覽各角色的能力值。設定「稱號」(P.027)也是在狀態選項中進行。
故事大綱(あらすじ)	P.282	可以確認故事進行到何處。P.282 是對應故事大綱模式的目錄。
道具(アイテム)	P.312	使用回復道具、確認新獲得的物品時，可使用這個選項。
EX 技能(EX スキル)	P.028	可為各角色設定追加能力。此設定於戰鬥中無法更改。
裝備	P.316	本選項可變更角色的裝備。由寶箱獲得新裝備時，也可經由本項目比較性能。
料理	P.024	使用食材回復全隊伍的體力、狀態。在旅途中是不可或缺的回復資源。
系統(システム)		除了存取記錄、讀取記錄檔以外還可於設定(カスタマイズ)中調整戰鬥等級(P.062)或音量等等。

更換帶頭人物，路人的反應也會改變

在選單畫面中更換隊伍表頭人物，就可以更換在移動時畫面上所表示的帶頭角色。依據對象的不同，也會出現和羅德(ロイド)對話時截然不同的反應。另外傑洛士(ゼロス)和柯蕾特(コレット)還有特別的對話功能(？)。傑洛士可由女性路人手中獲得物品(需要 EX 技能)；柯蕾特與狗兒對話可以為狗兒娶名字，當在各地有女性或狗兒存在時，請務必嚐試。



為傑洛士裝上專用EX技能後，再與女性攀談將能獲得金錢或是物品；是個不可多得的好處。

把握影響狀態的要素

狀態畫面會顯示出角色目前的強度。為了有效提昇能力，請把握住各能力值的意義。提昇能力的方法，除了「強化裝備」、「提昇等級」之外，還有「裝備一部份的 EX 技能(P.028)」等等三種方法。另外變更稱號(P.027)可以讓角色一部份的能力集中成長。想讓角色個別發展的玩家可以依照需要變更。



數值當然是越高越好，但各角色有各角色所必須著重的能力；請盡量發展角色的優點。

各能力值的效果

能力值	效果
力	影響攻擊力；會是給予敵人損傷時計算的基本數值。對以接近戰為主的角色而言是最重要的數字。
攻擊	影響角色以武器攻擊時，會產生多大的損傷。本數值是力量與裝備的合計，而實際給予敵人的損傷則從攻擊與敵人防禦的差值來計算。另外，只有羅德(ロイド)設定有「斬擊」、「刺擊」兩種數值，會因武器而增減。
知力	關係到術的威力和防禦力。對術者當然重要，但是這個值太低的話，受敵人術攻擊時損傷會非常大。
防禦	可決定能減輕多少敵人物理攻擊的損傷。本數值低的角色就是不善於接近戰的角色。
命中	可決定攻擊力反映在實際損傷上的百分比。如果命中太低，則無法將攻擊力發揮到極限。
迴避	決定防禦能發揮的百分比。迴避不提昇，將無法活用防禦。
幸運	影響所有亂數決定的要素。本數值就算升級也不會提昇，在宿屋或其他地方過夜後就會亂數變化。

強化屬性值以對應屬性攻擊

各角色有「攻擊屬性」和「防禦屬性」的數值。比如遭火屬性敵人攻擊時，如果我方角色的火防禦屬性是「半減」的話，那受到的損傷就只有一半。屬性值分成幾個階段，超過一定的數值，會以「半減」、「無效」等作階段性提昇。裝備的屬性值雖然無法直接確認，但可經由狀態畫面得知目前的防禦階段。請組合擁有屬性防禦的裝備，盡可能強化屬性防禦。



確認屬性狀態可於狀態畫面中將右類比搖桿往下推。可以只強化單一屬性，不過擁有兩種以上的屬性防禦將更安全。

屬性種類

水	風	雷	光	物理
火	地	冰	闇	無屬性
				無表示

防禦屬性的階段

弱(弱い)	無表示	無文字(只表示屬性圖案)	半減	無效(無効)	吸收
−2以下	0	+1	+2	+5	+7以上

屬性弱 ⟷ 屬性強

料理

Cooking

料理，就是由各種食材的組合，一次回復隊伍全體人員的 HP、TP 的系統。食材除了在商店購買外，也可由怪物身上獲得，因此使用上相當簡便。從遊戲初期到遊戲末期都佔有重要的地位，務必要熟練它。

使用食材為隊伍全員回復

料理的進行，只需要在選單中選擇負責下廚的角色後再按◎鈕即可。只要被有需要的食材，就立刻能為全員做回復。加上在戰鬥終了時也可進行，請隨時備足常用的食材。不過也有失敗的時候，一旦料理失敗，效果就會大幅下降；盡量讓底下解說中熟練度較高的角色負責料理。



在冒險中獲得的食材馬上就能派上用場。和回復道具並用，將可大大減輕冒險中回復資源的困擾。

拿手的料理效果也會上升

角色的廚藝依個人有所不同。每個角色都設有各自的「熟練度」。在名字旁的星星數代表現在的熟練度；星星的空格代表熟練度的上限。經由不斷進行料理，角色的熟練度也會提昇，熟練度越高，成功率和效果也越高。另外，料理只需要「必須食材」就能完成；遊戲根據料理者而設定了不同的「追加食材」。食材越多料理的效果也越好，可讓追加食材較多的人物負責進行。



角色有各自拿手的菜色，可從星星的數量得知；也可從追加食材中發現各角色的偏好，是個相當有趣的系統。

各角色使用追加食材的差異 ～以三明治為例～



羅德	柯蕾特	奇尼斯	克拉多斯	莉菲爾	椎名	傑洛士	普蕾西雅	里格爾
★★★★★	★★★★★	★★★★★★★	★★★★	★★	★★★★★★	★★★★	★★★	★★★★★
追加食材	追加食材	追加食材	追加食材	追加食材	追加食材	追加食材	追加食材	追加食材
牛肉(ビーフ) 菜類(葉類) 檸檬(レモン) 小黃瓜(きゅうり)	水果類 (フルーツ類)	各種肉類(肉全種) 菜類 起司(チーズ) 蕃茄(トマト)	各種肉類 菜類	各種肉類	各種肉類 菜類 蕃茄	各種肉類 菜類	蛋(たまご)	魚類 菜類 檸檬

由神奇廚師(ワンダーシェフ)手上獲得新的食譜

料理種類雖然多，但沒有食譜就無法完成。各料理的食譜可由藏於世界各地的神奇廚師手中獲得；基本上一座城鎮會藏有一名神奇廚師，變身成乍看與故事毫無關聯的景物，靠近就會出現「調查(調べる)」指令。請養成發現可疑物品立刻調查的習慣。

尋找神奇廚師的要訣，就是他們一定隱藏在角色看起來比平常要大的畫面。同時不會藏身於街上，而是藏在民居之中，或是建物的角落。只要記住這個規則，就能在大部分城鎮中找到他們的蹤跡。如果還是無法發現，那可以參照各城鎮地圖中的神奇廚師單元。

建物中常會出現這類可調查的物品。範圍從船的模型到招財貓，可說多采多姿，本圖中是珍鳥(レアバード)的模型。





調查這些物品後神奇廚師會立刻登場。食譜只要傳授過一次，所有的同伴就都能學會。

STEP UP! 推薦玩家的常備食材菜單

料理有一次回復全員的優勢，當然盡可能準備萬全；但要帶著大量食材在身上相當困難。除了錢的問題，光是收集材料就相當麻煩。本單元將介紹較推薦的菜單。其中介紹的食譜將以所需食材較少，而追加食材多的為主。尤其推薦必須食材能在城鎮中買齊，之後只需要在冒險中獲得的追加食材就能進行的料理。一部份的追加食材可在意想不到的時刻獲得，於冒險中提昇的料理效果相當值得期待。



很意外的，在戰鬥中能獲得的食材種類不少。當食譜數量變多後甚至可以隨意使用。

必須食材較少的料理



三明治(サンドイッチ)	
	全員 HP 小回復
必須食材	
麵包類	最大魅力就是需要的只有麵包類。除了便宜，追加食材的種類也相當繁多。其他多出來的食材常可以應用在三明治上追加使用。



雜果賓治(フルーツポンチ)	
	全員 TP 小回復
必須食材	
水果類 水果類	只要有 2 個種類以上的果類就能製作；如果有更多的種類，那麼追加效果也會越來越多。這些「～類」的食材，能對應的種類非常多。

特殊效果的強力食譜



肉鍋	
	全員 HP 小回復+攻擊力上升
必須食材	
肉類 昆布	雖然昆布這食材不好找，但是不問肉的種類，相當方便。尤其能提昇攻擊力，雖然只有一場戰鬥的效果；在對頭目戰時將是重要的依靠。



奶焗通心粉(グラタン)	
	全員 HP、TP 小回復+命中率上升
必須食材	
起司 麵條 牛奶	食材的收集很麻煩，如果用在每次戰後使用是奢侈的行為。但這套料理是能補強裝備無法提昇足夠命中率的重要食譜。絕對要讓有 7 顆星熟練度的奇尼斯或里格爾負責料理。

小劇情(スキット)

Skit

「小劇情」，是於冒險途中觀賞角色間對話的系統。可以見到各角色的個性或是口頭禪、聲音、表情等等。請閱讀本單元，記下能見到更多小劇情的要訣，引發更多的人物對話，讓遊戲過程平添更多樂趣。

觀賞角色間的對話

在冒險或是移動中時，於畫面左下會同時顯示SELECT鈕和標題；這就是小劇情發生的信號。這時按下SELECT鈕引發，角色們就會開始進行對話。有時會說出關於遊戲的重要提示，有時則會發生一些和故事無關的對話，常常可窺見角色們隱藏的另一面。另外也有必須透過小劇情才能獲得的稱號。



基本上大多是進行一些如同相聲的對話。有些句子角色會依照情境降低聲量，這時別客氣，將音量轉大好好享受吧！

如果想發生更多的小劇情

小劇情的發生乍看是以亂數決定，實際上它有著「滿足一定條件就會發生」的法則。由於條件種類繁多，詳細可參照資料頁(P.428)。不過大致上條件則如右表所示。但要注意的是，小劇情中有一些是限定在某期間才會發生。如果錯過時機，那麼就算後來條件齊備了也無法引發。另外如果讓引發的信號持續停留而不發動，那麼也將無法得知新的小劇情是否發生。記得隨時注意畫面，一有新的小劇情就隨時引發。

小劇情發生的主要時機

- 出入城鎮或迷宮的時候
- 戰鬥或劇情事件後
- 好感度發生變化(P.030)
- 在同一場所停留一定以上的時間
- 獲得特定的物品或裝備時
- 在宿屋過夜時

等等

原野上的小劇情引發點也別錯過！

基本上觀賞小劇情的順序就如上所說明，但有一種是例外的。在原野上有著小劇情的引發點。只要碰觸這種光環就會觸發；但要注意「若是搭乘交通工具就無法發現」。特別是離城鎮較遠的地方，玩家常會以交通工具移動，這時常會遺漏掉。當進入新區域的時候就先徒步四處探索吧。



徒步的時候，就算離這麼遠依然可以看見；如果騎乘諾依修或是珍鳥的話就會遺漏掉。

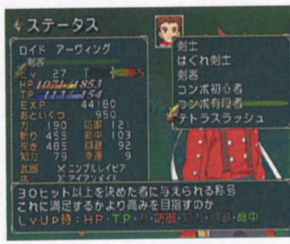
稱 號(称号)

Title

羅德剛開始只有「劍士」的稱號，經過遊戲中的成長，將可以獲得「劍豪(剣豪)」、「溫柔理想論家(やさしい理想論者)」等等稱號。這些稱號並不只是單純的稱呼而已，同時也是符合這稱呼的成長方針。

稱號可以影響角色的成長方向

在狀態畫面中將游標指向稱號的位置，就可從該角色的稱號中選擇一個設定。稱號的效果，是「在升級時讓基本的上升幅度加成，讓該稱號對應的能力有額外的提昇」。以羅德為例，稱號設定為「劍客(剣客)」，則在HP、力量、防禦上比基本稱號「劍士(剣士)」有更多的成長；設定為「連段有段者(コンボ有段者)」，則會額外提昇TP、力量、命中的能力。



畫面底下文字中綠色的部分，是指比目前稱號的成長率要高的能力；反之成長率較目前稱號低的就以紅色表示。

滿足稱號獲得條件，拿取更多的稱號吧

就算不刻意收集稱號進行遊戲，只要注意右邊整理的條件，就可以獲得相當數量的稱號。稱號有一大部分是某個角色專有的，因此若覺得哪幾位角色稱號數量較少的話，可以試著將該角色放到隊伍最前頭，由玩家操作進行戰鬥；或是其他行動以獲得稱號。

主要獲得方法

- 引發事件
- 引發小劇情
- 打出一定數量以上的連段
- 提昇等級
- 通過小遊戲
- 更換隊伍成員

利用稱號設定更換服裝

有一部份稱號，在更換上後可以改變角色的服裝(獲得條件請參照P.413)。除了在戰鬥中服裝會變換外，將角色設為帶頭行動時，在移動與劇情事件中也會穿著對應該稱號的服裝。每件新服裝都和原來的造型有截然不同的味道，獲得後請務必嚐試換裝。

服裝變化例



相當適合海邊的一群年輕人；但如果是在雪國夫拉諾魯(フラノール)大概會很顯眼吧？



和平常的印象完全不同，相當正式的服裝。



布偶裝、神秘鐵甲面等等……一些奇奇怪怪的服裝……

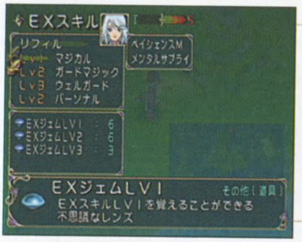
EX 技能(EX スキル)

EX Skill

「EX 技能」可以為角色追加特殊能力，並且與角色的等級和裝備無關。底下從頭介紹到裝備技能為止的流程，包括「複合 EX 技能」、以及關係到 EX 技能的「角色型態(キャラクタータイプ)」。

為角色裝備特殊能力

隨著遊戲進行，玩家會得到「EX寶石(EXジェム)」；這些 EX 寶石經由裝備到角色身上的手續，能讓角色發揮提昇能力值，或是增加攻擊段數等等的「EX 技能」。EX 技能設定有 4 個等級，越高等的 EX 寶石越難獲得。另外就算使用同樣等級的 EX 寶石，每個角色所能學到的技能也不盡相同。



EX 寶石的等級會直接變成 EX 技能的等級。只要在非戰鬥中，無論何時都可以進行 EX 技能的設定與變更。

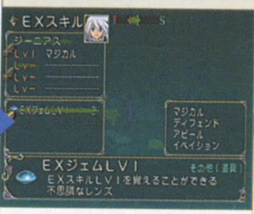
到裝備 EX 技能為止的流程

獲得 EX 寶石



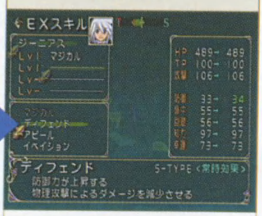
在寶箱中獲得，或是在城鎮中與「寶石貓人(ジェムねこにん)」交換；偶爾也有怪物會掉落。

裝備在角色身上



1 名角色最多可以裝備到 4 枚 EX 寶石。但要注意在已安裝的位置再安裝別的 EX 寶石，原先安裝的 EX 寶石將會損壞。

選擇技能



每個等級有 4 種技能可供選擇；內容則根據各角色而有所不同。這些技能的選擇將決定角色的特性。

搭配不同的技能組合習得 EX 技能

以一定的組合搭配裝備 EX 技能並戰鬥，會於戰鬥後習得「複合 EX 技能」。除了現有的技能效果外，還會再度追加其他能力。以柯蕾特為例，裝備等級 1 的「防禦(ディフェンド)」、「精確(アキュラシー)」，進行一次戰鬥後會習得「尋寶(サーチアイテム)」這個複合特技能。同樣的，複合特技能也隨各角色而有所不同，詳細請參照 P.396 的列表。



依照技能的組合搭配，也可以有兩種以上的複合 EX 技能同時覺醒的情形。如何搭配將是一大學問。

依照 EX 技能的選擇，角色類型會發生變化

EX 技能分成兩種型態，這是會影響「角色類型」的重要元素。「角色類型」會影響人物所學習到的術和技能(P.040)，目前的類型會在狀態畫面中以量表的方式顯示。每當戰鬥過後，這個量表就會發生變動，並根據裝備的 EX 技能類型、數量來決定角色會往 T 類型(技巧攻擊型(T タイプ))或 S 類型(強襲攻擊型(S タイプ))是發展。



多裝備 S 類型的技能，量表就會往 S 的方向偏移，當想變換類型時可以適當調節技能的數量。

各角色類型的特徵

T(技巧攻擊(テクニカル))類型

往T類型培育時，角色會學習到段數多的技，和以敵方或我方全體為目標的術。通常單發的威力都較低，也有著在動作中遭攻擊時會被中段而無法發揮威力的缺點；不過全數命中成效則相當不錯。如奇尼斯或莉菲爾等以術為主要攻擊方式的角色，選擇以全體為對象的T類型是個不錯的選擇；可以一口氣解決 HP 少的敵人，或是一次讓全體同伴回復體力。



重視連續技，或是喜歡全體魔法的人可以往 T 類型發展。

S(直接攻擊(ストライク))類型

和T類型相反，可以學習到單發威力高，或以單體為對象的強力術。雖然段數少，對連段數較為不利，但使用技的動作時間短，不容易被敵人阻礙。可以很安定的對敵人造成大損傷；同時也有一些帶有擊飛功能的術技，是在攻擊威力外的另一個優點。如普蕾西雅這類以接近戰為主的角色，盡量學習 S 類型的技將是一大利多。



喜歡豪邁的強力攻擊，可以選擇 S 類型；在頭目戰特別有用。

STEP UP! 如果想要改變角色類型

如果遇到像「想學習的奧義類型和現在角色類型不同」的情況，那麼可以裝備上如「技巧戒指(テクニカルリング)」的飾品以影響量表的方向。或是暫時將所有 EX 技能都選擇在某個類型中，直到目標奧義學得後再將 EX 技能換回來，也是不錯的方法。通常為了某個複合特技能而裝備特定 EX 技能時，類型會被限制住；如果不加以改變搭配，會因而無法學習其他類型的術技。另外，如果將技能的比例設為 S 類型兩種，T 類型兩種時，之後無論進行多少戰鬥，角色類型都不會再變動。



完美戒指(ストライクリング)可在阿斯卡德(アスカード)附近找到，技巧戒指可在盧因(ルイン)北方獲得。

好感度

Goodwill

故事的過程中，羅德會不斷遇到各種選擇；當然角色間的對話會依選擇不同而變化，但在這同時，還會有一種隱藏的數值發生變動，也就是本單元講解的「好感度」。好感度與故事的進行有很大的關聯，請務必在本章將重點熟記，否則故事走向將受到嚴重的影響。

好感度變化後，故事的進行也會不同

各角色對羅德都設定有一種叫「好感度」的隱藏數值。這數值會影響在事件時角色的台詞，甚至能決定故事的發展。在某些事件中，會依照各角色對羅德的好感度而有所不同，特別是好感度最高的角色，遊戲還準備了一些特殊事件等待玩家引發。具體的好感度數值於遊戲中並無法得知，但玩家可由特里耶特(トリエット)的占卜師了解大致上的狀況。



玩家並無法從占卜內容得知具體的好感度排名；不過左圖的結果是好感度最好的情況，玩家可以此為目標。

好感度變化的時機

好感度會發生變化，主要是在有選項出現的時候。幾乎所有的選項都會在讓某些角色好感上升，讓其他某些角色好感下降。例如在選擇了某個選項後，隊中有 3 個人好感度上升，但有 2 個人會下降。下表整理出各角色對哪些選擇抱持好感，供玩家參考。另外隊伍成員自由行動的時候，羅德第一個攀談的角色好感度上升幅度會是最高的。



自由行動時就是提昇好感度的機會，這時盡量不直接從最近的角色說話，選擇喜歡的角色進行對話。

各角色所喜好的選項類型

角色	喜好的選項類型
柯蕾特	別選到會造成任何人犧牲的選項；除此之外大多會同意羅德的選擇。下降的幅度也不大。
奇尼斯	喜歡先解決眼前的問題。但如果是和姊姊莉菲爾相關的選項則必以莉菲爾為最優先考量。
克拉多斯	不太在意小犧牲而著眼於大局；常將自己的意見掛在嘴上，如果受到支持好感度就會上升。
莉菲爾	由於個性上有先以懷疑事物的傾向，較討厭相信人的選擇；因此支持較慎重的選項。
椎名	感情豐富，選擇對她較親切的選項會大幅上升，相反則大幅下降。變動幅度相當極端。
傑洛士	如果女性成員中有誰強調了什麼意見，他就會熱烈支持；常出現和男性成員相反的意見。
普蕾西雅	感情起伏小，不容易有大幅度的變動。常會順著情勢支持某些選擇，但要讓普蕾西雅好感度成為第一名相當困難。
里格爾	依狀況，支持當時綜合所有條件後最正確的選擇。可以說是成員中最具有智慧的人。

克拉多斯的好感度將對故事有重大影響

關係到好感度的事件很多，其中最特別的就是「克拉多斯的好感度」。由於關係到劇情發展，在這裡不能透露太多，只能說如果將克拉多斯的好感度提升到第一位，並讓某個事件發生的話，最後傑洛士會離隊，只剩下克拉多斯在隊伍中。相反的，如果傑洛士在隊上的話，就無法讓克拉多斯留到最後。請玩家了解其中差異，做下自己的選擇。



正常情況下，最後都會是傑洛士留在隊上；想讓克拉多斯入隊的玩家需要經過計劃。

克拉多斯與傑洛士的差異

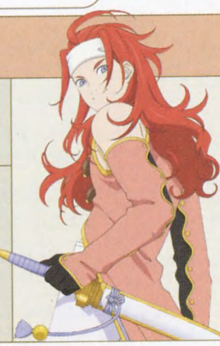
克拉多斯



- 基本能力值比傑洛士高
- 可利用 EX 技能回復 HP
- 在故事末期有克拉多斯專有的事件

大部分的術・技都和傑洛士共通；但克拉多斯的能力值除了命中率以外都比傑洛士高。另外克拉多斯可以無條件習得「審判(ジャッジメント)」是一大特色。不過要注意當他再度成為同伴時已經是故事末期，因此術・技能的使用次數都會比較低。

傑洛士



- 可藉由 EX 技能獲得物品或金錢
- 事件、稱號、小劇情的數量較多
- 秘奧義、技變化較多

最重要的影響，就是 EX 技能中「自我(パーソナル)」這個技能；習慣使用這技能的人會很難放棄。加上傑洛士在隊上的時間較長，依照玩家培育方法，術・技的使用次數也會比較高；對這樣的玩家而言，留下傑洛士會較有幫助。

STEP UP! 提昇克拉多斯好感度的重點

從中盤開始，克拉多斯就會離隊；因此較難引發和克拉多斯好感度有關的事件。如果想讓克拉多斯加入，必須在有限的時期內盡量提昇好感度；可以參照下表的重點，注意左頁中「好感度變化的時機」。原野上的小劇情引發點也有與克拉多斯有關的，請記得引發。直到遊戲後期的賞雪事件為止，都必須注意克拉多斯的好感度。

想讓克拉多斯好感度昇到第一的注意點

利用專有事件盡量提昇好感度	不過度提昇其他人的好感度
想單獨提昇克拉多斯好感度，要盡量去完成他專有的各種事件，例如「劍術指南(剣術指南)」(請參照 P.228)。這類專有的事件可以在不提昇其他同伴好感度的情況下進行，而且能提昇的幅度都比平常要來得大。	由於克拉多斯離隊時間很長，要是與其他角色間好感度差距一拉開，就很難讓他獲得第一名。除了注意好感度最容易提昇的柯蕾特以外，還必須留意莉菲爾，因為莉菲爾與克拉多斯在初期所喜好的選項很多都是重疊的。

COLUMN

貓人的秘密







給我錢就幫你去探險喵！



神秘的生命體──「貓人(ねこにん)」；他們在世界各地經營商店，受僱冒險並要求高額(？)的報酬。這一身似乎不是布偶裝，而是天生如此的樣子。僱用他們進行探險時如果支付他們要求金額的 120%，那麼探險必定會成功，反之每比要求金額少 10%，成功率就會下降一個層級。



讀取已經過關的記錄，到貓人村找長老說話，可以觀賞所有的小劇情。

我們在各自負責的區域可以做這些工作喵！

地圖製作	未開地搜索	代搜漏取的寶箱	怪物搜索
在還沒發現該區域「路標石碑(導きの石碑)」的時候，貓人會為玩家找到它。注意就算玩家已經發現了，貓人也會要求一樣的金額。	能為玩家找到還沒去過的地方。雖然可以得知一些因劇情或其他關係，目前還到不了的地點；但就算知道了也會因為上述的限制而去不成……。	會為玩家調查還有多少寶箱未開；如果是已經不能再進入的地點，則會為玩家將寶箱內的東西帶回來。如果有哪些地點因進度關係不能再去，可以拜託貓人去找。	為玩家調查該區域是否有怪物沒遇見過。對想完成怪物圖鑑的人來說非常重要。但要實際記錄在圖鑑中還是必須由玩家自行戰鬥。





Section 3 戰鬥解析

進行遊戲的過程中，戰鬥絶對是無可避免。請在本章將普通攻擊、防禦的方法；還有術．技的使用法和連段技巧等等要訣記熟。戰鬥結束時的情報也很重要喔！

B a t t l e

戰鬥的基礎知識

Basic Knowledge

戰鬥中玩家能進行的動作很多，要一次全記住並不容易。本單元將畫面標示的看法、選單使用法、攻擊、防禦等等最基礎的知識特別列出，只要能先將這些把握住，初期的戰鬥應該可以輕鬆過關。

把握戰鬥的流程

除了一部份的劇情戰鬥外，基本上戰鬥只會發生於玩家在世界地圖或是迷宮中與怪物接觸的時候。戰鬥開始後，除非其中一方全滅或是逃走，否則會一直進行下去。將所有的敵人打倒後可以獲得經驗值、金錢和物品。



接觸到這種黑色敵標就會進入戰鬥：在狹窄的地方不容易迴避。



善用攻擊、防禦、特技等等功能對敵人造成損傷。



贏得戰鬥後就會進入勝利畫面。當經驗值越來越高，角色也會隨之成長。

由畫面上的情報快速掌握角色的異常狀態

戰鬥中的畫面會有許多資料在螢幕上交錯；在玩家理解之前可能連要確認顯示的字都有困難，因此請先將「攸關生死」的部分慢慢記下來。特別是能讓玩家先打倒討厭怪物的「目標顯示」，和讓玩家了解角色狀態異常的部分，請各位要習慣這些重要訊息。

戰鬥中顯示資料的意義



戰鬥中會隨時依照狀況顯示各種資訊，在習慣之前，可先不管右上的連段數左上的敵方連段數。

❶ 術・技 P.040	我方的術・技以藍色表示，敵方則以紅色表示。偷到物品時則以綠色表示。
❷ 連段數 P.052	我方攻擊的連段數。連段數越高，戰鬥後結算的經驗值加成也會越高。詳細請參照「戰鬥結束時的情報」。
❸ 現在的目標	表示玩家現在攻擊的對象。按下 R1 鈕就可以更換目標，熟悉使用 R1 鈕後對戰鬥有很大的幫助。
❹ 角色狀態 P.048	角色會有各種不同的狀態，比如頭上冒星星就是氣絕。請熟讀「戰鬥中的特殊狀態」。
❺ U ・攻擊量表 P.044	隨著故事進行，玩家會習得U(同步(ユニゾン))・攻擊(アタック)，這量表就是用來顯示 U ・攻擊的狀況。習得後請隨時注意。
❻ 敵方連段數	會顯示我方所受攻擊的連段數與損傷的合計。可以將它當成危險度的標的。

活用戰鬥選單使戰鬥趨向有利

戰鬥中可以隨時按下△鍵顯示戰鬥選單，顯示期間戰鬥會暫時停止。戰鬥選單中可以設定的項目，除了「逃走」以外都和普通選單共通。由於大部分的設定都在戰鬥前完成，主要是在危機發生或是與未知的敵人戰鬥時可以做調整。養成在覺得危險時開啓選單的好習慣，變化作戰方針或是使用道具等等，將選單靈活運用。



在習慣即時戰鬥前，一有什麼狀況就開選單讓戰鬥暫時中止；記得能冷靜下來才能贏得戰鬥。

戰鬥選單的內容



術・技	U・攻擊	作戰	裝備	道具	逃走
當希望同伴使用某些術或技(P.040)時，可選擇此處。還能進行玩家操作角色的術、技更換。	想變更協力技U・攻擊(P.044)的時候使用。請記得要發動U・攻擊的時候按R3鈕。	對同伴下達作戰(P.046)指示。對頭目戰和一般戰鬥最好用不同的設定。	當屬性(P.023)的組合不佳時，請隨時更換裝備。也可以活用能回復HP、TP的裝備。	當角色發生狀態異常或狀態變化(P.049)時，或是在需要回復角色HP時常有機會使用。	打不贏就要逃，此乃千古至理。逃走(P.039)絕對比全滅划算，要儘早對戰況下判斷。

依照喜好變更操作模式

角色的操作模式有3個種類。基本設定是「半自動(セミオート)」；大部分的人應該以這模式操作最方便。依照玩家不同，也有對「手動(マニュアル)」較拿手的。底下將介紹各模式的異同；另外如將操作角色以外的人物也設定成「半自動」或「手動」，就可以進行2人以上最多4人的同時戰鬥。注意除了多人同樂以外，如果不將同伴設成「自動(オート)」，同伴就不會有任何動作。



在多人操作的時候，被設定的同一個攻擊目標上，會出現對應操作端子(手把或搖桿)的號碼數字。

操作模式的種類與特徵

自動	半自動	手動
讓角色遵從設定的作戰方針，自行戰鬥。如果將玩家操作角色也設定為自動的話，那從戰鬥開始到結束玩家都不需要自己動作。另外，這模式下玩家一樣可以打開選單或是發動U・攻擊。	遊戲初期的基本設定。只要不是在被攻擊中或是其他無法操作的狀態，角色會以高機率進行自動防禦。另外如果將目標設定為遠處的敵人，按下攻擊後角色會自行移動到該敵人身邊進行攻擊；可以減少空揮武器的次數，也減少操作的負擔。	一切行動都必須自行輸入，將左類比搖桿向上推就會跳躍；在攻擊距離外攻擊就會空揮武器。適合進階玩家使用，想連發某個技時手動操作非常方便。

了解普通攻擊的特徵

利用◎鍵進行的普通攻擊，是造成敵人損傷最基本的方法。搭配左類比搖桿輸入指令，可以讓攻擊範圍、速度等等發生變化。尤其要記住不同角色所使用的攻擊也完全不同。

另外，普通攻擊可以連續使出，連續的次數上限各個角色皆不同。操作羅德以外角色時這點要特別注意。

普通攻擊的規則

- 各角色設有連續攻擊上限，可在其次數範圍內連續使出。
- 不斷使出同樣的普通攻擊並不能構成連段。
- 使用⬆◎鈕搭配的對空攻擊之後還可以再加上跳躍攻擊。

各角色的普通攻擊

⬆等等箭頭，是指左類比搖桿的推動方向。

羅德



出招速度快，攻擊距離也長，很容易上手的角色。普通攻擊可以連續使出 3 次，特別是羅德固有的迴轉斬可以在 1 次攻擊中擊中 2 次。但在迴轉斬後就不能再接上其他普通攻擊，因此推薦使用掃斬→斬擊→迴轉斬，便可以達成 4hit。

◎斬擊



最基本的技巧，後面可以接上掃斬或迴轉斬。

(斬擊後)◎迴轉斬



所有普通攻擊中唯一可以擊中 2 次的技巧。能對四周的敵人進行攻擊，混戰時推薦使用。

⬆◎對空攻擊



可用於對空中敵人的攻擊。擊中後可以再接上跳躍攻擊。

⬇◎刺擊



攻擊距離最長的技巧。如果使用的武器刺擊參數較高，那麼可以刺擊為主力進行攻擊。

⬅or➡◎掃斬



出招快，攻擊範圍也廣，相當不錯的技巧；可以多使用。

(跳躍中)◎跳躍斬擊



可接在對空攻擊之後；適合裝備斬擊參數高的武器時使用。

(跳躍中)⬇◎跳躍刺擊



這一招適合在裝備刺擊參數高的武器時使用。使用斬擊或刺擊請依武器不同選擇。

柯蕾特



戰輪是可以投射的武器，因此攻擊範圍極大，但須注意在投出之前的動作稍長。玩家可選擇唯一不投射戰輪的◎攻擊使用，或是以手動操作在一定的距離戰鬥。

◎



⬆◎



⬇◎



⬅or➡◎



(跳躍中)◎



(跳躍中)⬇◎



奇尼斯



劍玉的攻擊距離雖然長，但出招慢；和柯蕾特一樣，可以距離較短的⬇◎為主力，或是手動操作調整距離使用。甚至可以不使用連續攻擊，單以⬇◎應敵。

◎



⬆◎



⬇◎



⬅or➡◎



(跳躍中)◎



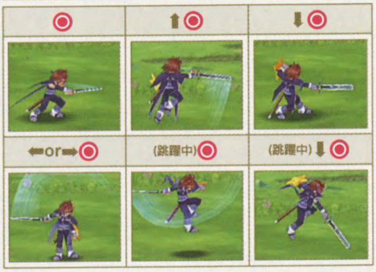
(跳躍中)⬇◎





克拉多斯

出招速度快，容易組成連續技。加上 EX 技能的補強，普通攻擊上限可以從 3 次提升到 6 次。是個非常具有實用性的角色。





莉菲爾

使用杖系的武器，雖有一定的攻擊距離，可惜因身為術師的先天限制，動作不夠快。同時也是唯一對空攻擊時不會跳躍的角色。





椎名

出招極快，可達 3 次的連續攻擊。整體來看攻擊距離較短，不過因為←or→◎攻擊實在是非常好用，所以是個意外好用操作的角色。





傑洛士

由於同是魔法劍士，招式和克拉多斯幾近共通。不過就算是使出同樣的技巧，傑洛士的姿勢比較華麗，動作的特徵是看起來很流暢。





普蕾西雅

雖然攻擊後的空隙很大，但威力極高，幾乎每招都有能將周圍敵人一同捲入的能力，攻擊範圍相當大。在混戰時是屬於強勢角色。





里格爾

招式擊中的時候，如果是←or→◎攻擊，則對手會稍稍浮空；↓◎則會造成敵人短時間的硬直等等特殊效果。是個相當技巧性的角色。



使用防禦將傷害減到最低

按下●可以進行「防禦」；防禦中可以將損傷降低到4分之1。而且只要防住第一擊，就可以將敵人整套連續技防禦住，是相當有效的動作。基本上在我方連續技結束後，就可以按鈕防禦敵人的反擊。另外在防禦中配合左類比搖桿的指令可以進行一些特殊動作，玩家可以慢慢習慣。



如果要實行堅實戰術，那可在戰鬥一開始就進行防禦。之後反擊必定能擊中敵人，危險程度也較低。

防禦中能進行的特殊動作

跳躍　防禦中⬆



可向前方跳躍一口氣拉近與敵人的間距，或是在被圍住時跳躍逃脫；還能用於閃躲敵人的飛行道具。手動操作模式下不防禦也能直接跳躍。

後躍　防禦中⬅



在防禦中將左類比搖桿向敵人的反方向推，就可以一次拉開與敵人的間距。由於速度很快，可於敵人以術攻擊或是玩家詠唱術時使用。

防禦奧義　防禦中⬇



名稱依各角色有所不同，不過是隊伍全員在遊戲初期就能習得的奧義。除了物理攻擊之外還能將術攻擊的損傷減少到5分之1。同時也是唯一能減輕術攻擊傷害的技巧。

受身　遭擊飛時●



遭敵人的特殊攻擊打飛(P.048)時，落地瞬間會再受到一次傷害。可利用受身動作避免這個損傷。著地後還能直接進行其他的動作。

不斷防禦最後會發生防禦瓦解(ガードブレイク)

防禦雖然是很有效的技巧，卻也不是萬能的。在不停防禦之後會發生「防禦瓦解」系統會計算我方防禦住敵人攻擊的次數，在連續防禦到達一定次數以後就會防禦瓦解；如此角色將會有一段時間無法行動，換言之在這段時間內必定會受到重大傷害。不過就算稍稍解除防禦一小段時間，系統的計數也會減少，請記住千萬不要按著防禦不放。



容易發生在受到集中攻擊的時候。另外從後面來的攻擊必定會造成防禦瓦解，這點要特別注意。

在發生危機前趕緊回復

在不斷的戰鬥之後，角色的HP、TP無論如何一定會有所消耗。遊戲中並不是到處有宿屋，如何確保回復體力的方法是一大課題。回復角色體力的方法大致可以分成6種，每種都各有其優缺點。例如使用道具雖然可以立即見效，卻無法連續使用；至於術方面，則會因 TP 的關係受到限制。玩家必須依照狀況選擇最好的回復手段。



道具使用過後畫面上會出現「再使用量表」，在它消失以前無法再次使用道具，因此使用時機相當重要。

回復 HP、TP 的方法

道具

蘋果蜜(アップルグミ)、橘子蜜(オレンジグミ)等等



用過就沒了，因此和玩家的經濟狀況息息相關；不過卻是最有效的回復法。使用者不受限制，使用後也能立即見效。越貴的道具回復量越大，盡量準備效果好的道具吧。

術

急救(ファーストエイド)、治癒功等等



莉菲爾、克拉多斯、傑洛士、里格爾等人可以使用的方法。由於從術開始詠唱到發動為止需要一段時間，可能會有錯過使用時機的問題。而且須注意數者遭受攻擊詠唱便會中斷。

贏得戰鬥



只有 TP 會在戰鬥後回復最大 TP 量的 8%(最少會回復 10 點)。但不在戰鬥位置内的同伴並不會回復。另外在戰鬥中，普通攻擊擊中敵人一下TP也會回復1點。

料理

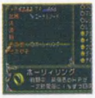
三明治(サンドイッチ)、義大利燴飯(リゾット)等等



戰鬥中並無法進行料理，不過料理在戰鬥後和移動中是非常優秀的回復方法。可以同時回復所有人的 HP 和 TP。根據不同食譜也有只能恢復 HP 或 TP 的料理，這時候可以配合追加食材使用。

裝備品

神聖印記(ホーリィシンボル)、精神環飾(メンタルバングル)等等



一部份的裝備品會有「每隔一定時間回復 HP」或「擊破敵人時回復 TP」等等特殊效果。雖然每次的單位回復量不多，但在旅途中是值得依靠的物品。由於能獲得的數量有限，請慎選裝備人員。

在宿屋過夜



只要是城鎮就一定有宿屋，如果身在城鎮附近，那麼以宿屋過夜為最好的回復方法。除了能回復所有數值外，還能解除所有狀態異常和變化。雖然有些宿屋比較貴，但還是比花錢買道具一個一個回復要經濟。

覺得打不過就快逃

遇到明顯等級差異太大的敵人或是道具 TP 都已經見底，難以進行回復的時候，就打開選單「逃走」吧。選擇逃走後畫面上會出現逃走用的計量表，只要在技量表全滿前沒有全滅就能順利逃走。某些裝備品可以加快計量表上升的速度。但是如果逃走將無法獲得一部份的稱號，想收集稱號的人要注意。



顯示於左上的就是逃走計量表。劇情戰鬥或是頭目戰鬥無法脫逃之外，其他大部分戰鬥都能夠逃走。

術・技

Magic & Using Skills

由於每個角色能使用的技都不同，如果想改變作戰方針那可能連作戰成員都要改變，可見「術・技」佔有多重的份量。根據玩家運用的方法，遊戲的難易度會完全兩樣。請先閱讀本單元，並好好運用。

熟練角色的必殺技

隨著等級上升，角色會慢慢習得具有豐富特性的「術」或「技」。這可稱為視角色的必殺技，使用時以 TP 為代價，能使出角色專屬的強力攻擊或回復術。操作角色使用的技和同伴角色使用的技巧設定皆有所不同，每招每式都有完全不同的特性。玩家可以先多方嚐試，尋找自己喜歡的術・技。



基本上TP消耗越多威力就越強，TP見底的話，術、技也將無法使用，請隨時留意TP量。

戰鬥中使用的術・技盡量在事前就設定好

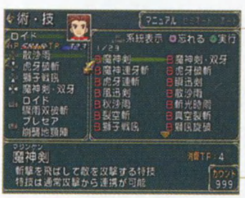
操作角色所使用的術・技必須和左類比搖桿配合使用，最好在事前就設定好哪個操作對應哪個技。

至於同伴的話會自行思考，並從可使用的術・技中選取使用，是相當方便的系統；玩家可以完全交給電腦思考，但事前做好設定可使戰鬥變得更有效率。而對同伴的設定可以決定「使用或不使用玩家所指定的術・技」。至於「希望能抑制 TP 的消耗」這類使用頻率的指示，可以在作戰(P.046)中設定。

操作角色與同伴設定方法的不同

操作角色的設定

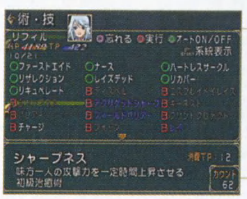
可設定按下⊗鈕就發動的技與配合左類比搖桿方向使用的技，一共能設定 4 個技巧。設定的技就是玩家在戰鬥中能使用的技；另外在 L2、R2 鈕登錄的快速攻擊，可以指定在同伴身上也可以指定在玩家操作角色上。



如果想使用未設定的技，可在戰鬥中打開選單直接設定。

同伴的設定

基本上同伴會自行思考判斷在何時使用哪些技：當習得技越來越多時，玩家可以在覺得不適合的技上按△鈕讓顯示變成灰色，同伴就不會在戰鬥中使用。想使用這些設定為不使用的技時，可以直接在戰鬥選單中選取，指示同伴直接使用。



設定為不使用，可以減少使用 TP 消耗大的技頻率，或是在禁止使用某個屬性技時設定。

術和技使用的時機不同

雖然總括為「術・技」，實際上這兩種東西有很大的差異。最主要是出招的時間，技只要按下鈕馬上就能發動；術則需要詠唱的時間。相反的，術有「發動待機」的功能；在按下⊗鈕詠唱的時候將按鈕按住，那麼在玩家放開前術都不會發動。以快速攻擊發動術時，玩家也可以將 L1 按住指示夥伴延遲發動術。



術的待機相當方便，可以等到其他同伴攻擊後再發動，如此一來能形成連續技。

滿足所需條件，讓特技發生變化吧

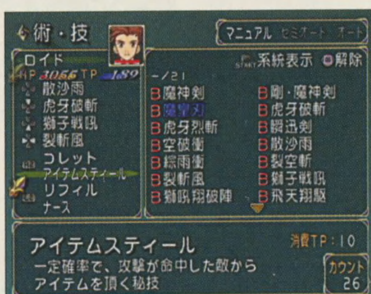
部分的特技在滿足一定條件後，會發生「特技變化」；會提昇該技的威力或是發生追加效果。大部分特技變化都包含了「武器的攻擊屬性」(P.023)這個條件；例如裝備雷屬性的武器使用「虎牙破斬」，就會變化為「雷破斬」。除了威力比虎牙破斬高外，特效也變得更華麗。裝備上屬性武器時可以多方嘗試。



普通的特技會變化為媲美奧義的大招式。就算武器本身不帶屬性，也可以利用椎名的符術或道具來為武器加上屬性。

STEP UP! 常用特技就登錄在快速攻擊中吧

雖然玩家可以在戰鬥選單中指示同伴使用特技，但慢慢的依照玩家喜好，一定有一些特技變得常用。習慣戰鬥操作後，可以將這類術・技登錄在 L2、R2 的快速攻擊裡頭。經過登錄的術・技，只要按下 L2、R2 就會立即發動。善用此功能將能讓同伴間的連攜配合度變得更高。底下依照使用範圍，為各位整理出一些方便的快速攻擊設定範例。配合作戰(P.046)準備，可讓整個連攜變得更順暢。快速攻擊請與戰鬥選單分開使用。



雖然快速攻擊只能設定 2 個，但習慣後就是非常方便的功能。

不同狀況下的快速攻擊範例

想收集物品的時候	不想消耗 TP 的時候
登錄柯蕾特的技「偷寶物(アイテムスティル)」，在戰鬥中發出指示使用。為了不在偷到前就將敵人打倒，其他同伴們的行動可在作戰(P.046)中調整。	想節省 TP 時，可將同伴設定成完全不使用術・技，只在需要回復時以快速攻擊叫出回復術；或是登錄將 TP 分給同伴的「分授(チャージ)」也很方便。
想習得特定術或技的時候	**想達成連續技的時候**
可用於在下一頁中所介紹，需要積極讓技升級的情形。例如讓奇尼斯不斷使用「火球(ファイアボール)」，以習得「噴火(イラプション)」。	單人攻擊所能達成的連段數有限，讓同伴加入攻擊，那麼連段機會就會變多。登錄連段數高的技一同戰鬥吧！

學習更上層的技

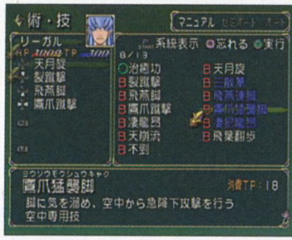
術方面分為「初級魔術」、「中級魔術」、「高級魔術」；技分為「特技」、「秘技」、「奧義」。這些術・技可以階段性地習得更上層的技巧。此類新技的習得，必須在滿足一定的條件後於戰鬥中覺醒。條件分成幾個種類，有單純升級就能習得的、將初級技使用 50 次以上才能習得的，還有必須同時達成等級和使用次數兩個條件的。當條件滿足後，就等待角色在戰鬥中覺醒吧。



大致上條件滿足後在戰鬥中就會突然覺醒；奧義等級的技覺醒會比較慢一些，此時需要多使用其條件中的技就會覺醒。

能習得的技依角色類型而不同

術・技的習得由角色類型(P.029)決定。例如 T 類型的角色在習得 T 類型的秘技後，更上層的奧義也會是 T 類型。如果在途中改變角色類型，那麼就算滿足了上位技覺醒的條件也無法習得。以下圖為例，在習得魔神劍・雙牙的狀態下，就算滿足條件，但只要途中變換為 S 類型，那將無法習得任何一方的奧義。



即將覺醒的技會在選單中以藍色文字表示。如果半途更改類型，那將無法覺醒。

技的升級路線範例

魔神劍



從劍刃放出衝擊波，此技可以攻擊遠處的敵人。

T 類型

魔神劍・雙牙
(魔神剣・双牙)



連續發射兩道魔神劍；單純擁有雙倍威力的秘技。

魔神連牙斬



在魔神劍・雙牙之後再追加一道衝擊波的奧義。

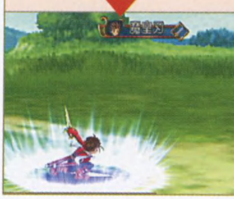
S 類型

剛・魔神劍
(剛・魔神剣)



不靠近就無法擊中敵人，但威力大幅上升。

魔皇刃



在身前畫出一道衝擊波後，再揮出強力斬擊的奧義。

利用特技連攜造成敵人的大傷害！

「特技連攜」是技系的專有權利；在特技命中後立刻輸入秘技，就能夠成特技→秘技連段的系統。只能由下位技連接往上位特技，不能由上位連接下位或是同位的技。但只有里格爾例外，他的技沒有上下位設定，所以能由高等技連接往低等技。另外要注意的是，同系統的技無法連接；例如魔神劍→魔神劍・雙牙是無法成立的。



特技連攜基本上會成為連續技，只要成功連攜一次就能造成大傷害，依照招式節奏輸入吧。

特技連攜範例



特技　魔神劍(魔神剣)
威力雖小但出招快，在連攜中也容易使用。從初期開始就是十分實用的連攜技。



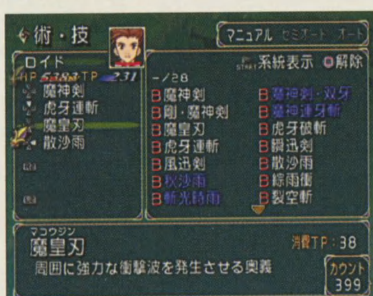
秘技　風迅劍(風迅剣)
打出魔神劍後連接上突刺敵人的風迅劍；除了追加 2 段外，風迅劍的效果還能讓敵人稍稍浮空。



奧義　獅吼翔破陣
立刻再接上奧義；追加了 3 段，光用技就完成了 6 段的連續攻擊。

STEP UP!　同時使用 2 個類型技的技巧

在角色成長到某個程度，想使用相反類型的技時，要使用「遺忘(忘れる)」將已習得的技消除。如果是已經習得其中一方奧義的狀況，就代表已經滿足了習得另一系統技的等級和技的使用次數；只需要暫時改變角色類型就能立即習得另一系統的技。利用「遺忘」，可以讓某些技為T類型，某些技則以S類型存在。只要習得後就算改變類型技也不會消失，因此可以進行兩種系統技巧的相互連攜。



使用這個技巧，將可以進行虎牙連斬→魔皇刃等等的混合特技連攜。

同時習得 T 類型魔神連牙斬與 S 類型猛虎豪破斬的流程

❶ 讓類型計量表反向發展	❷ 將相反系統的招式遺忘	❸ 習得新技
以 T 類型培育角色，又想習得 S 類型的猛虎豪破斬時，必須先調整 EX 技能與裝備進行戰鬥，讓角色類型變化為 S。只要計量表有一格是偏 S 類型即可。	由於原先是 T 類型，此時魔神劍系的招式已經習得魔神連牙斬，虎牙破斬系的招式已經習得虎牙連斬；這時為了習得虎牙破斬系的 S 類型招式，必須將虎牙連斬「遺忘」。	在類型變更後使用虎牙破斬，由於之前在習得虎牙連斬時已經將等級、使用次數等條件達成，所以很快就能覺醒虎牙烈斬。只要繼續使用虎牙烈斬就能習得猛虎豪破斬了。

U・攻擊
Unison Attack

U・攻擊(同步攻擊)是讓戰鬥隊伍全員一齊施放術或技，進行強力連攜攻擊的系統。在U・攻擊中使用的術・技除了不消耗任何TP外，經由特定的組合還能再追加傷害。由於威力強大，請務必記住使用方式善加運用。

集滿計量表後發動4人的技！

發動U・攻擊的條件有二；第一是將U・攻擊計量表集滿到200為止。這沒有術或技的差別，只要擊中敵人一段量表就會上升1(被防禦住的攻擊是無效的)。另一個條件，就是在量表集滿後使用的「發動技(始動技)」必須命中。發動技按下R3鈕就會使出。就算發動技遭到防禦，U・攻擊也會發動。



使出發動技後畫面會停止一瞬間，之後就可以使出技。只要發動技一命中U・攻擊就會開始。

U・攻擊的流程

❶ 設定想使用的技



必須事前先設定U・攻擊時各角色使用的技。雖然可以設定到4個之多，但在習慣操作前最好將這些常用的技設定在最上方。

❷ 集滿計量表



只要攻擊命中計量表就會上升。命中1次上升1，10段的術就能上升10。被防禦住的攻擊一律不納入計算。

❸ 讓發動技命中



按下R3使出發動技並命中。萬一空揮，那除了無法發動U・攻擊外，計量表還會歸零。另外有些特定的敵人就算發動技命中也無法發動U・攻擊。

❹ 角色使出各自的技



發動中的各按鍵對應著各角色，一按下對應按鍵角色就會發出對應技。配合左類比搖桿使用將可以選擇使用的技。

複合特技能再追加更多傷害

U・攻擊結束時，依照各技間的組合，有時會發生「複合特技」。所有複合特技都是U・攻擊專用，只要發動必定命中的強力技巧。請參考資料頁(P.390)依各複合特技的組合確實設定技。另外，就算同時有兩種以上複合特技的組合，也只能發動其中一種。這時候的優先順序是依照資料頁的順序往下排。



這是羅德與柯蕾特的複合特技「星塵雨(スターダストレイン)」。是所有複合特技中段數最多的一招。

角色的狀態異常要在事前先做回復

無論 TP 的存量多寡、與敵人的間距，只要發動技命中敵人，U・攻擊、複合特技就一定能命中。但在角色陷入某些狀態異常(P.049)時例外。例外的狀態有氣絕、麻痺、石化、封印、戰鬥不能。在這些狀態下發動U・攻擊的話，狀態異常的角色將無法使出技，自然關聯的複合特技也無法使用。須注意無法在發動中治癒這些狀態異常。



在U・攻擊時有角色無法參與就太可惜了。請務必要在事前先將狀態回復。

STEP UP! 效聚集計量表的技巧

U・攻擊雖然強，能使用的機會卻相對較少。這是因為一般戰鬥時，量表沒法說集滿就集滿。如果想集中提昇計量表的話，必須先將使用的技侷限於段數多的技，再與 EX 技能中的「吸引(アピール)」配合使用。請以利用連續技提昇量表，當敵人倒地時就使用吸引的模式思考作戰。而在U・攻擊中所使用的技也會提昇計量表，如果能將U・攻擊中使用的攻擊設定為高連段數的技，將會更有效率。而且複合特技的命中數也會計算在內，所以多重複合特技的組合會比較理想。



利用吸引所提昇的量表大約等於3段的提昇量。一有機會就使用吸引吧。

能提昇量表的行動

攻擊命中	使用 EX 技能中的「吸引」
命中1段可以提昇1單位的量表；但被防禦住時就不列入計算。普通攻擊命中後就使用「散沙雨」這類段數多的技就很有效率。另外攻擊倒地的敵人系統會視為攻擊遭到防禦，就算能擊傷敵人也無法提昇量表。以提昇量表為主時與其漫無目標亂打一通，不如尋找機會盡量命中敵人。	「吸引」1次的效果約等於攻擊命中3次的提昇量。在角色習得強力技後，當然以技的提昇量較多；但吸引的好處在於不須攻擊也不須命中。可在敵人防禦或倒地時使用，或是以擊飛技或飛行道具命中敵人時，吸引也有意外的功效。

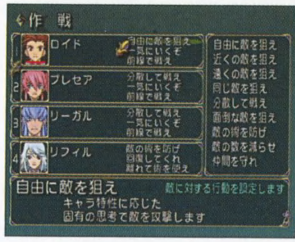
作　戰

Operation

有時玩家會希望各自行動的夥伴們做出「暫時減少 TP 消耗」、「現在盡量使用強力術」……等等行動。可以如上所述改變夥伴行動方針的指令就是「作戰」。

指示同伴的行動方針

夥伴隨時會依照在「作戰」決定的基本方針行動。作戰的內容分為 3 個種類；分別是「優先設為攻擊目標的標準」、「如何使用術・技」和「該與敵人保持多少距離」，玩家可對這 3 個種類各自下達指示。就算在戰鬥中也能打開作戰選單變更，玩家可以依照敵人種類設定也可以依照 TP 或道具的現況來設定。



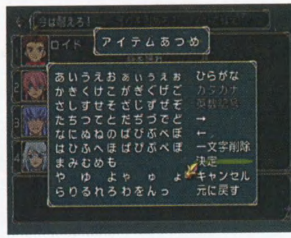
各種類的作戰數量相當的多，請依長期作戰、短期決戰，敵人強弱來決定方針。

作戰內容一覽

項目	作戰名	內容	使用者
攻擊目標設定	自由選擇目標(自由に敵を狙え)	讓各角色自行思考選擇目標。	全員共通
	攻擊最近的敵人(近くの敵を狙え)	攻擊距離該角色最近的敵人。	全員共通
	攻擊遠處的敵人(遠くの敵を狙え)	攻擊距離該角色最遠的敵人。	全員共通
	攻擊同一個敵人(同じ敵を狙え)	永遠和玩家操作角色攻擊同一個目標。	全員共通
	分散戰鬥(分散して戦え)	攻擊無人設為目標的敵人。	全員共通
	攻擊麻煩的敵人(面倒な敵を狙え)	優先攻擊位於空中的敵人。	全員共通
	防止敵人用術(敵の術を防げ)	優先攻擊使用魔法的敵人。	全員共通
	減少敵人數量(敵の数を減らせ)	攻擊 HP 減少的敵人。	全員共通
	保護同伴(仲間を守れ)	以正攻擊我方 HP 較少同伴的敵人為目標。	全員共通
術・技的使用頻率	術技就交給你了(術技はまかせた)	讓各角色自行思考使用術・技	全員共通
	一鼓作氣(一気にいくぞ)	無視 TP 存量，不斷使用術・技。	全員共通
	留點餘力(余力を残せ)	當 TP 降到 25%以下就不使用術・技。	全員共通
	保存精力(温存しろ)	當 TP 降到 50%以下就不使用術・技。	全員共通
	省著點用(節約してくれ)	當 TP 降到 75%以下就不使用術・技。	全員共通
	通通別用(一切使うな)	完全不使用術・技；可開啟選單指揮使用。	全員共通
	敷衍了事(適度に使え)	當 TP 降到 50%以下就會大幅減少使用的頻率。	全員共通
	幫忙回復(回復してくれ)	優先使用回復系的術・技。	克拉多斯、莉菲爾、傑洛士、里格爾
	麻煩你支援(援護を頼む)	優先使用輔助系的術・技。	莉菲爾
隊列與行動	移動就交給你了(移動はまかせた)	讓各角色依設定位置自行戰鬥。	全員共通
	在前線作戰(前線で戦え)	靠近敵人，主要以普通攻擊和特技戰鬥。	全員共通
	窮寇莫追(深追いするな)	與敵人保持一點距離，不斷使用打帶跑戰術。	全員共通
	保護你自己(身を護れ)	不移動也不攻擊，只進行防禦和回復。	全員共通
	在遠處使用技(離れて技を使え)	與敵人保持距離，使用範圍廣的技戰鬥。	羅德、柯蕾特、克拉多斯、傑洛士
	在遠處使用術(離れて術を使え)	與敵人保持距離，使用術攻擊。	柯蕾特、奇尼斯、克拉多斯、莉菲爾、傑洛士
	只用術技作戰(術技だけを使え)	完全不使用普通攻擊，只以術・技戰鬥。	奇尼斯與莉菲爾以外的角色。

活用使用者號令變更作戰方針

當玩家的攻擊習慣養成後，較常用的幾種作戰方針差異會越來越明顯。這時候就可以利用「使用者號令(ユーザー号令)」統籌管理所有人的作戰方針。號令最多能使用3種，在戰鬥中使用L1鈕和左類比搖桿進行變更；感覺就和使用快速攻擊時類似。推薦玩家先設定好較常用的方針，再如底下範例一樣依不同狀況使用不同的作戰。



號令的設定可在選單中進行。設定的號令可以自行命名，請取些容易辨認的名稱吧。

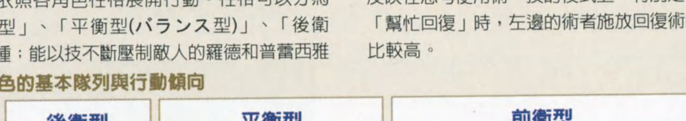
推薦的號令範例

平常時	收集物品&一掃敵方	學習特定奧義
同伴若四散戰鬥，敵人數量不容易減少，設定為「攻擊同一個敵人」進行集中攻擊。TP的使用，術・技的設定依裝備的狀況，在中期以前以「適當地使用吧」為中心，到了遊戲後期就算換成「一口氣解決」，TP也很少有不夠用的情形。當TP存量不足時再切換成其他號令。	為了收集物品連續與較弱的敵人戰鬥時，可以使用全體魔法一次將敵人全部打倒比較省事。這時候為了能減少全體敵人的HP，使用「分散戰鬥」；術者以外設定為「在前線作戰」，如此可以在短時間內將全體敵人一掃而空。當敵人較強實際的切換成其他號令。	某些奧義的覺醒條件是必須將兩種以上的技使用超過50次。這時候將條件中的兩種技以外全部設成不使用，再利用「保護同伴」+「一鼓作氣」+「只用術技作戰」的作戰方針就很方便了。角色會連續使用玩家所指定的技，而且不會給予敵人多餘的傷害，1次戰鬥就能累積相當的使用次數。

STEP UP! 同伴們的基本思考模式

各角色有內定的性格，當玩家指示「移動就交給你了」或是失去原本方針所必須優先針對的目標時，會依照各角色性格展開行動。性格可以分為「前衛型」、「平衡型(バランス型)」、「後衛型」三種；能以技不斷壓制敵人的羅德和普蕾西雅署前衛型，以術為主不擅長接近戰的奇尼斯和莉菲爾則屬後衛型。性格除了反映在行動位置上，也會反映在思考使用術・技的模式上。特別是玩家指示「幫忙回復」時，左邊的術者施放回復術的頻率會比較高。

角色的基本隊列與行動傾向



喜歡遠離敵人行動	後衛型	平衡型	前衛型	喜歡靠近敵人行動
	會盡量與敵人拉開距離，並不斷使用術直到作戰方針限制的下限為止。幾乎不進行普通攻擊。	與敵人保持一定的間距，或者說是以打帶跑戰術為基本。大約是像「普通攻擊→脫離並使用術・技→普通攻擊」的頻率。記得他們對術與技的使用頻率也是一半一半。	並不是持續進行接近戰，而是進行「靠近後以普通攻擊+技的連續技模式攻擊後暫時退後，再馬上接近……」的行動。較令人意外的是椎名，雖是術士卻喜歡打近身戰；如果對這樣的行動模式不滿意，玩家也可以自行指定她的固定位置。	

戰鬥中的特殊狀態

Unsual State

在戰鬥中，角色偶有無法進行操作的狀態，或是閃著紅色或綠色的情況。突然遇到此類狀態異常，如果不知道這些表示的意義，也沒辦法採取相對應的補救措施。當遇上令您不解的狀態時，請參照本單元。

了解攻擊時顯示特效的意義

當攻擊或受攻擊時，偶爾會出現特殊的畫面效果；這從遊戲初期開始，無論在我方或是敵人身上都會發生。像必殺一擊這種亂數決定的效果玩家無法掌握，但倒地或擊飛就可以利用一部份的術・技誘發，了解這些效果將對戰況有所幫助。



如果操作角色被擊飛了，就按下R鈕進行受身。隊上同伴或敵人也都會使用這個技巧。

戰鬥特效的效果與發生條件

必殺一擊

威力會提升為原本的 1.5 倍。無論普通攻擊或技，在命中時會以亂數發生。當如「散沙雨」這類多段攻擊技命中時，由於每 1 段都有機會成為必殺一擊，運氣好時有可能在 10 段連續攻擊中有 3 次或 4 次的必殺一擊發生。



在連續攻擊中發生多次必殺一擊相當痛快，可利用裝備提高發生的機率。

倒地

當受到有倒地特性的技攻擊，或受到極多段數連段攻擊時會發生。敵人倒地時所受的攻擊會被系統視為防禦成功；至於我方倒地時受到攻擊雖不會有損傷，但卻無法進行防禦或移動，處於相當危險的狀態。起身後別忘了防禦的動作。



在敵人倒地時進行的攻擊只能給予20%的傷害。不過在敵人體力將盡的時候，趁倒地時繼續攻擊也是一種手段。

擊飛

受到擊飛特性的技攻擊，角色就會被打飛。這時候如果不在空中進行受身(P.038)，落地時不但會追加一次損傷，還會強制進入倒地狀態。為了落地後能馬上行動，請玩家確實熟練受身。比較大型的敵人較常持有擊飛特性的技巧。



同時與多數敵人戰鬥時擊飛相當有效。「獅子戰吼」等技就有擊飛特性，敵人若進行受身就繼續追擊吧。

狀態異常和狀態變化要儘早治療

當畫面上角色或角色頭像突然變色或是冒出星星，就是異常的訊號。這些異常分為「狀態異常」、「狀態變化」兩種，各有不同的特性。最主要的不同在於戰鬥後會不會自動回復，以及回復時須使用的道具、術完全不同。特別是有些狀態異常若不治療，效果會一直持續下去，非常危險。請養成一發現異常馬上就開選單的習慣。另外就算同時有兩種以上的狀態異常發生，只要回復一次就會全部治好。

狀態異常與狀態變化一覽

分類	名稱	角色	角色頭像	效果	治療方法
狀態異常	氣絕		無表示	約有3秒鐘的時間無法行動。按下任何按鈕都可以縮短無法行動的時間。	可用萬能之瓶(パナシーアボトル)、奇蹟之蜜(ミラクルボトル)、回復(リカバー)回復術(莉菲爾)治療。
	毒			約每0.5秒HP就會減少HP最大值的1%。非戰鬥時則是每走10步減少1%。	
	猛毒			約每0.5秒就會減少 HP 最大值的2%。非戰鬥時則是每走10步減少2%。	
	麻痺		無表示	進行移動、使用道具、基本魔法之外的行動時，角色就會發生硬直。	
	石化			完全無法行動，如果全員遭到石化遊戲就會結束。	
	封印			無法使用術・技。	
	戰鬥不能			完全無法行動，全員都陷入戰鬥不能時遊戲就會結束。	可以生命之瓶(ライフボトル)、甦生術(レイズデッド)(莉菲爾)、操冥符(椎名)治療。
狀態變化	攻擊力上升／下降	★		攻擊力因術而上升或下降的狀態。因道具或裝備產生的變化不會顯示。	可以用奇蹟之瓶(ミラクルボトル)、解除狀態之瓶(ディネイボトル)、療癒(ディスペル)系回復術(莉菲爾)治療。在有兩種以上變化發生時治療，治療後能力值上升的變化並不會消失。戰鬥結束後效果會消失。
	防禦力上升／下降	★		防禦力因術而上升或下降的狀態。因道具或裝備產生的變化不會顯示。	
	命中率上升／下降	★		命中率因術而上升或下降的狀態。因道具或裝備產生的變化不會顯示。	
	魔法攻擊力上升／下降	★		魔法攻擊力因術而上升或下降的狀態。因道具或裝備產生的變化不會顯示。	
	虛弱	★		HP最大值降為原來的一半。	
	道具效果減半	無表示	無表示	回復道具的效果、具有持續效應道具的有效時間都變為原來的一半。	
	過重力	無表示	無表示	移動速度降為平常的一半，而且無法跳躍。	
	聖歌(ホーリーソング)	★		因柯蕾特的天使術所產生攻擊、防禦力上升的狀態。	—
	狀態異常無效	★		不會發生狀態異常。	—
	狀態變化無效	★		不會發生狀態變化。	—

★…只在效果發動時顯示。

當發生「暴走(オーバーリミッツ)」時就積極進攻

於戰鬥中當隱藏數值「感情值(テンション)」達到一定量時，角色頭像會開始發光，當感情值達到最大時角色會開始閃動進入「暴走」狀態。這個狀態會持續一定的時間，暴走時除了受攻擊時損傷減半外，也不會發生後仰。而暴走的最大特色，就是椎名可以使用「召喚術」，一部份的角色可以發動使用秘奧義。



當鏡頭突然拉近，角色開始閃動就是暴走的信號。這時角色頭像的光芒也會更強。

如何集中提昇感情值

感情值是暴走的重要元素，一般遊戲中並無法確認詳細數值；因此玩家並無法隨意發動。不過玩家可以營造出一個容易發生暴走的狀況。只要讓希望發生暴走的角色集中滿足右表的條件即可。例如想集中讓椎名發生暴走時，只要讓她擔任料理人員，並上前線進行近身戰，營造讓她容易受到集中攻擊的狀況就是個有效方法。

感情值上升的時機

- 受到敵人的連續攻擊
- 好感度高的同伴陷入戰鬥不能時。(本條件只適用於羅德，至於羅德陷入戰鬥不能時，所有好感度在一定值以上的角色都會提昇感情值)
- 製作料理的時候

防禦瓦解就是連續攻擊的好機會！

敵人的條件和我方相同，一樣都會發生防禦瓦解(P.038)的情形。設定於敵人身上的防禦瓦解條件也是連續防禦一定的次數以上便會發生。雖然攻擊遭防禦時只能打出5分之1的損傷，但只要發生防禦瓦解，緊接的攻擊便能全數命中。如果不在意攻擊段數的話，不理會對方防禦持續攻擊也是一個方法。



出現這個訊息後，緊接的所有攻擊都會命中。趁機接上連續技，一次給予大傷害吧！

較容易發生防禦瓦解的招式

連段數多

由於防禦瓦解的發生條件是必須讓敵人連續防禦，因此段數越多的攻擊越有效。例如像羅德的「驟雨雙破斬(驟雨双破斬)」這類能一次出現大量連段的招式是最適合的。但連段數越多同時也代表行動時間越長，當有多數敵人在場上的時候，很可能在進行連續技時遭其他敵人攻擊。時常觀察場上狀況非常重要。

從敵人後方攻擊

背後受到攻擊時是無法防禦的，只要前後夾擊敵人就必定能發生防禦瓦解。可將同伴聚集於前線，營造出圍堵敵人的戰況。對於身高低的敵人，可以跳躍方式跳到敵人後方。另外里格爾的技「飛葉翻步」隨時能輕鬆繞背；操作里格爾時這是必備的好招。

利用技巧強化(テクニカルスマッシュ)讓道具掉落率上升

打倒敵人時，若滿足一定的條件擊倒便會發生「技巧強化」。技巧強化是類似美觀點數的值，例如讓敵人浮空後再打倒會發生的技巧強化為「AREAL」，並會在畫面左上同時顯示「+2%」。顯示的百分比便是提昇的道具掉落率；只要讓技巧強化不斷發生，道具掉落率也會不斷提昇。



條件越嚴苛的技巧強化，所加成的百分比越大，在收集道具的時候，請盡量滿足更多的條件。

技巧強化的條件

名稱	條件	掉落率提昇百分比
COMBO	以連續技打倒敵人	每 5 段+2%
NO DAMAGE	我方未受損傷擊破敵人	+4%
AREAL	於敵人浮空時擊破	+2%
SUMMON	以召喚術擊破敵人	+5%
HIGH SPEED	在短時間內擊破敵人	+10%
CONTINUE	連續打倒敵人	+5%
COUNTER	在敵方攻擊動作中擊破敵人	+2%
SKILL	以術・技打倒敵人	+1%

角色們的提示是情報的寶庫

從戰鬥開始到結束為止，角色們會不斷提供各種情報。最具代表性的是術・技的名稱，除此之外，角色說的話還隱藏了許多重要的情報。其中最常見也最重要的，就是對初次遭遇敵人的評價。對上較弱的敵人會出現如「簡單簡單！」這類輕鬆的字句；對上比我方高等的敵人，會以「看來相當……危險……」這類情報警告玩家。出現後者這類台詞時，都會陷入相當的苦戰；要是連一般戰鬥都發生這種訊息，那可能代表玩家目前的等級還不足以踏入目前的區域。另外距離玩家操作角色較遠的敵人準備使用法術時，同伴也會發出警告。由於無法從敵人的動作聲音得知，請隨時參考同伴的警告進行作戰。所有戰鬥中的建議台詞，說話的角色都是以亂數決定。

角色提示的例子

沒問題！交給我吧！



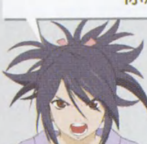
可能是遊戲中最常聽見的提示，這是在與比玩家低等的敵人遭遇時會出現的台詞。出聲的角色是亂數決定，隨著隊伍構成不同台詞也不一樣，不過聽到這類提示就表示可以放心作戰。

看來相當……危險……



與頭目等級的敵人遭遇，或者玩家很少進行戰鬥而以低等級進行遊戲時常發生的提示。當等級差異不大的時候這種類型的提示不會出現，換言之出現時代表敵人相當強力，作戰時請務必慎重。

你想做什麼！？



當敵人即將發動術時的警告。依角色不同警告的方式也異樣，共通點在於這是提示玩家即將面臨的危機；聽見這類提示時，請做好後躍或者防禦奧義的準備。

柯……柯蕾特……幫我解毒……



當羅德與柯蕾特同在戰鬥成員中，戰鬥結束時羅德為中毒的狀態就會發生的警告提示。遊戲中還準備了許多這類有兩位以上角色會話的提示。

連段技巧

Combo Technique

以連續擊中敵人的方式戰鬥稱為「連段」。想提昇連段數需要各式各樣的技巧輔助，各種技的組合也幾近無限。本單元將介紹由連段成立的條件解說，可簡單實行的推薦連段，到針對高手玩家設計的連段範例。

把握連段成立的條件

攻擊命中時，敵人會發生後仰狀態；在後仰結束前讓下一波攻擊命中，就是連段成立的條件，利用特技連攜嚐試大量連段吧。不過就算玩家不間斷的持續發動技，在實戰中還是會有一些狀況使得連段中斷；本書將這些狀況整理於右表，請注意這些狀況來設計連段。特別是從敵人側面進行攻擊時，我方角色很容易偏掉方向。

使連段停止的主要狀況

- ●敵人於攻擊中被玩家打遠
- ●敵人倒地
- ●發出技的時機太遲
- ●攻擊命中的位置不佳

盡量在畫面底端(角落)進行連段

無論使用哪種技，命中後敵人一定會因衝擊而向後退；如果在戰鬥畫面中央附近進行連段，要是操作角色不能跟著前進，連段就容易中斷。因此，要進行連段時，最好是將敵人逼近畫面兩端(格鬥遊戲中所稱的「角落」)。如此一來，敵人便不容易退離玩家攻擊範圍，可以進行數十段以上的連續技。在發動連段前，可先利用瞬迅劍這類的擊飛技，將敵人打進角落。



在角落時敵人位置就不容易偏離，距離也不容易拉遠。在使用一些角色會大幅移動的技時，角落也是個很有利的條件。

STEP UP! 別放過敵人氣絕的好機會

讓敵人倒地或是將敵人擊飛時，連段會因而中止；不過氣絕(P.049)時例外。在氣絕前所進行的連段數，會和氣絕後繼續攻擊的連段數共計，玩家將可以打出平時無法命中的連續技。例如在普通攻擊的第 3 段敵人氣絕，這時不直接發出技，而從普通攻擊重新開始一套完整的連段。雖然氣絕發生的時機玩家無法掌握，但敵人從氣絕脫離需要一段時間；當氣絕發生，敵人頭上冒出小雞時，盡量中止目前的連段。這可能是更新連段記錄的好機會。



敵人氣絕時若在畫面右上依然顯示之前的連段數，那麼緊接的攻擊也會共計在內。

可以簡單實行的連段

在介紹過連段的基本情報後，我們來試試運用在實戰上。這些簡單連段的訣竅，就是在普通攻擊之後，選擇「攻擊範圍廣，出招速度快」的技。在本例中所用的虎牙破斬既可對空，同時會向前推進；接在後面的秘技或奧義幾乎不會落空，可說是招萬能的銜接技。本例中所使用的秘技是連段數多的「綜雨衝」，不過能和虎牙破斬搭配的秘技、奧義非常多，玩家可以試試各種組合，找出最喜歡的連段。

簡單連段範例

普通攻擊×3



任何普通攻擊皆可。可以在打完3擊前就接上技；或者於第3擊使出迴轉斬，成為4段。

特技　虎牙破斬



在普通攻擊最後一擊命中時輸入指令。由於出招快，讓命中變得很容易。

秘技　綜雨衝



在虎牙破斬落地前輸入，會在落地瞬間發動。如此一來便完成12段的連段。

技的設定盡量簡單好記！

隨著角色的成長，每個人所能習得的技都有相當的數量；因此到了後期更換技的次數會越來越頻繁，常會讓玩家忘了哪個指令設定過哪些技。這時就算習得新技要放入連段中也容易造成失敗。為了能最大利用這些技，技位置的設定最好和該角色的動作或攻擊有所關聯。例如可對空攻擊的技設在↑✕，擊飛行技設定於➡✕，如此會比較容易熟記。當玩家改變技組合時，只要依照這些法則設定就不會弄錯。甚至在設定一些性質特殊的技時，利用 L2、R2 的快速攻擊鈕也是一個方法。

主要角色的建議設定法

✕ 主要使用的技／U・攻擊用	↑✕ 對空用的技
由於這個設定操作最簡單，只需要按下✕鈕，可以將最常用的技設定於此。另外為了在U・攻擊時操作方便，設定可以成立複合特技的招式也是重點。以羅德為例，可設定虎牙破斬或秋沙雨；這兩招除了在連段中常用，還能成立複合特技。	由於能用在對空的技有限，因此以上方向設定為對空性能強的、角色自身也會向上跳的技較易記。例如虎牙破斬系、裂空斬系的技便屬之。或者其他「能從空中發動的攻擊」如飛天翔驅也是不錯的選擇。
⬅✕ ✕➡ 長距離技、擊飛技	↓✕ 用於連段收尾的技
在操作上，設定為可在移動時發動的技較為合適。如能擊退敵人的瞬迅劍系、獅子戰吼系。設定為左右方向，就算在移動中無意按下發動而使出，在作戰上也不會出現障礙。另外也可設定魔神劍系這類飛行道具。	前面介紹的部分都以平時操作方便優先，但下方向則以連段為主要思考。請設定為段數多的、或是威力極大的奧義。如將奧義設定為其他方向的時候，下方向可以設定為銜接用的技或秘技。

加入奧義的強力連段

在等級提昇，習得更多奧義後，才是真正開始使用連段的時候。此處介紹 4 種實戰上的組合，玩家可依使用的角色類型、成員不同設計出自己慣用的連段。另外，在介紹中將普通攻擊省略，不過介紹的所有連段都以普通攻擊 3 擊全數命中的前提計算。而總攻擊例部分則已由技開始所有招式的基本值合計，實際上段數越多，威力就會越低。



越強的奧義學到的時機越晚，在玩家習得想使用的奧義之前，可先用其他性質近似的奧義代替。

推薦的實用性連段

連段數高！ 用來賺 BONUS的連段

最大連段數	總攻擊力	總消耗 TP
23	750	62

羅德單人所能使用的最高連段數。雖然由於動作時間太長，混戰時容易被打斷，但全數命中威力驚人。如果能再加上 EX 技能的「取消(キャンセラー)」在散沙雨前加上虎牙破斬，總計可以達到 25 段。另外秋沙雨的使用次數如在 200 次以上，也有虎牙破斬→秋沙雨→驟雨雙破斬的組合，連段數也更高。

散沙雨 (5 段)



技等級中段數最多的一招。只要敵人不是浮空類型，幾乎可以全數命中，最適合用來連段的招式。

虎牙連斬 (4 段)



以銜接技而言是相當優秀的秘技。雖然段數不多但能安定的命中敵人，對於連接奧義有相當的幫助。

驟雨雙破斬 (11 段)



以最大連段數的奧義作結。雖然同為 11 段的斬光時雨威力稍高，但斬光時雨的最後一擊容易落空。

以威力決勝的高威力連段

最大連段數	總攻擊力	總消耗 TP
13	820	59

在所有高威力的連段中，能打出最高損傷的就是這個連段。單純以威力來看，或許有玩家會用其他的招式替換，但這個組合在一邊攻擊的同時也會一邊往前邁步，不容易受到與敵人間距的影響。如果玩家希望確實命中，那將散沙雨代換成魔神劍將會更安定。最後的奧義部分在低等級時可以魔神雙破斬代替。

散沙雨 (5 段)



可在近距離打出 5 段是這招式的魅力；威力會因連段數提昇而下降，玩家也可以代換成魔神劍使用。

風迅劍 (2 段)



只要在散沙雨中連打按鍵，就算距離稍遠，時機稍遲也能確實連上。威力和安定性都相當優秀。

魔皇刃 (3 段)



在風迅劍使敵人浮空時，追加最高威力的奧義，魔皇刃。奧義部分玩家可在各等級時尋找當時最適合的奧義使用。

對大型敵人、浮空類敵人最適合的連段

最大連段數	總攻擊力	總消耗 TP
14	760	57

對上頭、手位置較突出的大型敵人，或是浮在空中的敵人連段都不容易成立；這時候推薦使用這套連段。特別是裂空斬在這種情形下命中威力奇大，與大型或浮空敵人遭遇時可以之為主力進攻。另外裂空斬落地後的硬直時間較虎牙破斬為短，可以連上出招慢的風迅劍；是套容易發生技巧提昇的連段。

裂空斬 (4 段)



這招的特性是一邊迴轉一邊向斜上方衝刺，對於體型小的敵人很難擊中；但對上這類大型敵人時無論威力，實用性都堪稱最高級。

風迅劍 (2 段)



銜接技也可以其他秘技代替，但考量到與前後攻擊的連接，推薦以風迅劍或秋沙雨為銜接技。

獅吼裂風 (5 段)



在敵人浮空時使出獅吼裂風，在空中擊中對手。看起來相當華麗，也可能獲得空中擊破的技巧提昇。

同時攻擊多數敵人的連段

最大連段數	總攻擊力	總消耗 TP
8	560	41

與大量敵人同時進行戰鬥時，能一次給予全部人損傷是很有效率的方法。一方面也可以節省 TP 消耗，進行長期戰時這種連段有相當重要的地位。構成這連段的技都是能命中多數敵人的範圍技，因此受到敵人妨礙的機會也少，就算隔著一點距離並空揮，在敵人逼近同時依然能夠命中。雖然總攻擊力低，但是個非常實用的連段。

普通攻擊 (合計 1 段)



在敵人多的時候，最好早點發出攻擊判定較強的技或秘技以防有失。普通攻擊只需要 1 擊就夠了。

剛・魔神劍 (4 段)



續接著剛・魔神劍。此技的第一擊是向前方的扇狀衝擊波，能夠攻擊在範圍內的所有敵人。

獅吼旋破 (3 段)



最後使用獅吼旋破，特性是先迴轉一圈攻擊周圍所有敵人。就算被圍攻也可以一次擊飛，對上低等級的敵人會有最佳的效果。

STEP UP! 再提昇連段數的技巧

以上介紹的連段，只要配合羅德的 EX 技能就能更提昇段數。除了能讓普通攻擊加 1 段的「昇段(コンボプラス)」，再加上可以技連接技的「取消(キャンセラー)」，連段威力將有飛躍性的提昇。只要在普通攻擊後先加上段數最多的技散沙雨，所有的連段都能再向上提昇 5 段。

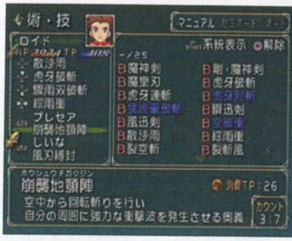
除了羅德外，克拉多斯和傑洛士的 EX 技能「打擊(スラッシャー)」也非常凶惡。羅德以外角色的連段都刊載在各角色的術・技資料頁(P. 360 以後)，請各位一定要試試看。

能提昇連段數的 EX 技能

昇段(コンボプラス)	普通攻擊的連段上限可以增加 1 次。大部分角色都能使用。
打擊(スラッシャ-)	普通攻擊連段上限可以提昇到 6 次。可惜只有克拉多斯和傑洛士能夠使用。
取消(キャンセラ-)	可於技之後再接一次技。羅德專用的 EX 技能，用途、成效都是最高等級。
任意(ターンレス)	在連接技、秘技、奧義時。可不依技→秘技→奧義的順序出招也能構成連段。(但依然只能各出 1 招共 3 次)

藉由同伴的幫助增加連段機會

目前為止介紹的都是羅德單人進行的連段；不過實戰中除了羅德還有3名同伴在場上。只要借助同伴的力量，連段數可達到可怕的地步，但也需要相當的練習。方法就是利用L2、R2的快速攻擊，在羅德攻擊快結束時讓同伴使出連段數高的技；時機掌握雖不容易，但只要同伴的攻擊能維持到羅德再進行下一波攻勢即可。



在2種快速攻擊中同時設定2名同伴的技比較保險，但這也代表玩家操作上會更複雜。

使用快速攻擊的流程



先將同伴設定成不使用法術或技，並進行接近戰。然後由羅德開始連段，當羅德發出最後的奧義時……

輸入 L2 或 R2

只要在羅德奧義結束前讓同伴的攻擊成為連續技就成功了。接下來只要接上羅德的普通攻擊，一次大型連段就完成了。

打連段時較推薦的快速攻擊設定法

羅德



最好是設定驟雨雙破斬；雖然連段數多很重要，但更重要的是出招時間越長越好。同是連打系的秋沙雨或綜雨衝，一招會跳躍一招會把敵人擊飛，反而是連段的妨礙。

柯蕾特



以星塵(スターダスト・クロス)或巨槌破(ピコレイン)為佳。前者段數多，後者有讓敵人發生氣絕的機率；兩者都非常適於連段的輔助，可最先以柯蕾特來作練習。

奇尼斯



由於術詠唱時間過長，在運用上有相當的困難。但成功時除了段數可觀外，對敵人造成的硬直時間也長，某個角度上是適合連段輔助的角色。利用發動待機挑戰看看吧。

克拉多斯／傑洛士



最適合的就是閃空裂破。在羅德奧義命中時此技擊中敵人，會讓敵人身體向上浮，可以拉長期硬直時間；對上不會浮空的敵人時段數也相對增多，相當好用。

莉菲爾



可藉光子(フォトン)輔助；但造成的硬直時間比奇尼斯的上級魔法還短，就算利用待機發動使光子接上連段，之後想繼續接段也不容易。

椎名



椎名由於缺少段數多的技，因此並不適合輔助連段。不過衝力揚符的追加效果(增加敵人的硬直時間)可以大幅降低連段的難度，可當成輔助的第二人使用。

普蕾西雅



連牙爆碎迅在全員技中擁有屬一屬二的性能。雖是範圍技卻是能多段命中的奧義，加上命中對手時有些許的浮空效果，用於連段間的接續很簡單，是非常推薦使用的角色。

里格爾



爪龍連牙彈的段數多，持續時間長；輔助時可多加利用。不過以里格爾的性能而言，還可使用飛葉翻步從敵人背後使其防禦瓦解，並和夥伴共同夾擊；因此也是適合當成連段主力使用的角色。

目標超過 100 段！

練習連段的其中一個目標，就是拿到 100 連段以上的稱號。請參考底下的記載挑戰；除了要能活用快速攻擊進行連段輔助外，如遇上巨龍(ドラゴン)這類敵人還可以利用複合特技星塵雨一次大幅增加連段。先以 U ‧攻擊達成 100 連段為目標，之後再慢慢增加連段的最高段數。



只要抓到訣竅，段數還可以再往上提昇；配合道具使用和敵人氣絕的時機，數百段也不會是夢想！

以巨龍為對象進行大量連段的流程

❶先使用 P.054 的連段



先由羅德起始，利用推薦連段中的 25 段連續技，盡量拉高一開始的段數。若敵人發生氣絕，則趁機重複一次。

❷配合同伴的輔助



利用左頁中介紹活用快速攻擊的方法，在羅德連段結束前讓同伴的技命中。推薦的輔助角色為柯蕾特與普蕾西雅。如果有能停止時間的道具「暫停時鐘(アワーグラス)」(請參照P. 315)，難度會下降不少。

❸以 U ‧攻擊作結



再進行一次羅德的連段，於奧義最後發動 U ‧攻擊。光以 U ‧攻擊和星塵雨計算，就超過 60 段；技運用得當時，省略第 2 步也可以達到 100 大關。

STEP UP! 邁向更高的連段記錄

增加連段的最大難關，就是上述的第 2 步驟中拉高連段數時，約在 80 段左右敵人會發生倒地的現象；以及連段中途敵人遭擊破。如何處理倒地問題，與如何變更裝備以求敵人活命是很重要的。另外敵人體型太小時，可能會在攻擊中偏離位置造成攻擊落空，因此要達成高段數最好是巨龍這類體型大的敵人。注意以上幾點慢慢提高紀錄吧。

連段時須注意的幾個要素

不讓敵人倒地	調整裝備減少攻擊傷害	改變作戰方針管理同伴的行動
雖然倒地時連段會中止，但只要在倒地後的瞬間，以使敵人倒地不同的術‧技命中，敵人會馬上從倒地狀態中爬起。雖然時機極難掌握，不過想突破 200 大關這會是必要的技能。	裝備初期武器，再利用全體削弱(オールディバイド)這類大幅降低攻擊力的道具，讓攻擊損傷降到 1。如此一來在理論上可以將段數拉高到和敵人 HP 一樣的數字。剩下的就是祈禱敵人氣絕、倒地的時間能配合了。	連段時需要同伴的術‧技輔佐，但要是同伴發出擊飛技這類會大幅移動敵人的招式那就很麻煩了。這時將同伴的術‧技設定為每人只能使用一種；再將作戰設定為「一鼓作氣(一気にいくぞ)」+「只用術技作戰(術技だけを使え)」。另外再配合快速攻擊。

戰鬥結束時的顯示資料

Information after a Battle

擊倒敵人時就會進入獲得經驗值與金錢的畫面。本單元將介紹這畫面各資訊的解說，和提高經驗值、GRADE 的技巧。希望能對玩家計劃角色培育和熟悉整個遊戲有所幫助。

打倒敵人後會有許多獎賞

戰鬥後玩家可獲得經驗值、金錢和物品；請先記住各項目的意義。其中，BONUS 和 GRADE 兩項，遊戲中有較特殊的判定方式以決定獲得時的基本值，因此特別開闢專欄解說，請參照 P.060 開始的專欄參考使用。

勝利畫面的意義

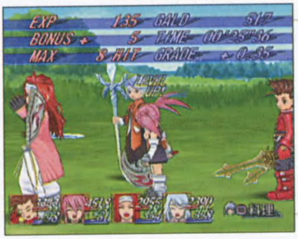


❶ EXP	表示取得的經驗值。一開始會先顯示由敵人身上獲得的基本經驗值，之後再追加 BONUS 的獎勵經驗值。
❷ BONUS	和底下 MAX 所表示的數字相對應，可獲得對應數值的經驗值加成。當 MAX 值越高，BONUS 值也越高。
❸ MAX	於戰鬥中所成立的最高連段數。請參考連段技巧(P.052)打出更高的連段吧。
❹ GALD	GALD 是這個世界中金錢的貨幣單位。可以獲得各敵人所設定的金錢。
❺ TIME	戰鬥所消耗的時間。當所花的時間越短，獲得的 GRADE 值就越高。
❻ GRADE	系統對玩家戰鬥過程中的所有行為進行檢查、評分後，所給予的戰鬥評價值。至於何種行為會造成 GRADE 的增減，請參考 P.061。

❼ INFO	當在戰鬥中成立了某些條件或得到物品時，會在此欄一件一件顯示。當有兩種項目以上情報時，按下◎鈕就會顯示下一項。 **獲得稱號** 當獲得如「四連段攻擊(テトラスラッシュ)」，這類設定於戰鬥中某些條件的稱號時就會顯示。稱號的取得條件請參考 P.413。 **獲得新術・技** 大部分的術・技都是在戰鬥中習得，但某些以等級為條件的術技習得時，會顯示在這裡。條件請參照 P.360。 **獲得道具** 會以「GET ITEM LIST」的項目顯示。當物品名稱顯示紅色時，表示該物品的所持數已經到達 20 個上限，因此無法獲得。 **發現複合 EX 技能** 當玩家變更角色 EX 技能，並成立某些新的複合 EX 技能時顯示。至於各技能的組合請參照 P.396。
❽ 料理	當隊伍持有設定的料理所須之食材時顯示；同時會顯示負責調理的角色頭像。按下◉鈕就可以立即實行。如果想變更調理人，可先不進行料理，等結束後於選單中變更調理角色。

了解角色成長後所提昇的各項效果

當經驗值足夠，等級逐漸上升後，角色的所有能力值，包括 HP 或力量都會成長。這時候成長的數值基本上是很平均的，不過由於稱號的影響，某些數值會成長得比較多。另外以固定等級為習得條件的術・技也會隨著等級的提昇而習得。當目標術・技的等級快達成時，可以在狀態畫面的「到下個等級尚有(次のレベルまで)」檢查。



當然等級越高戰鬥就越輕鬆。如果一直感到戰鬥很難，不如先和較弱的敵人戰鬥以提昇等級。

當等級比敵人高到一定差距時經驗值會開始減少

每個敵人都設定有基本的經驗值，但如果玩家的等級越比敵人高，能獲得的經驗值就會越少。換言之不斷和初期等級的敵人戰鬥也無法獲得太多經驗值。和敵人的等級差距到 7 以上，經驗值會縮減到原來的 50%；因此以同樣場次而論，和等級接近自己的敵人戰鬥能獲得的經驗值較多。至於敵人的等級請參照 P.336 以後的敵方資料。

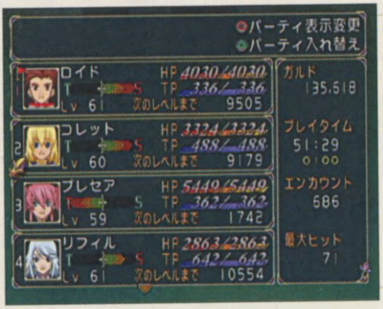
經驗值的計算式

基本經驗值 X 等級修正

當等級修正值(我方最高等級－敵人等級)超過 3 的時候會啓動。等級差為 3 時降到 90%，等級差為 4 則是 80%；每差 1 個等級就會減少 10%的經驗值。最低會降到 50%為止。若等級差不超過 3 則不會啓動等級修正。

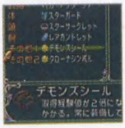
STEP UP! 集中培育一名角色的方法

故事不斷進行，角色間的等級會因為某些人離隊、暫時加入等緣故發生差異。只要人在隊上，就算不安置在戰鬥成員中也會得到一樣的經驗值，因此一旦等級發生差距就很難補得回來。不過藉由一部份裝備的協助可以修正這些誤差，底下就介紹這些裝備組合。雖然這些裝備獲得時都已經是遊戲末期，不過多了解遊戲構成也是好的。另外遊戲中有幾次需要分隊的情況，這時候也可以集中培育某一方的隊伍多賺經驗值，玩家也可嚐試。



以故事流程而言，柯蕾特與賽爾西雅的等級最容易和其他人發生差距，若想培育這兩位角色的玩家要多注意。

裝備後可獲得更多經驗值的裝飾品

黑暗貼紙(ダークシール)+防封印項鍊(ドレインチェック)	惡魔貼紙(デモンズシール)+鍊墜印記(クローナシンボル)
 黑暗貼紙是從闇之精靈闇影(シャドウ)身上獲得：具有將獲得經驗值提升到 1.5 倍的效果。但受到的損傷會是原來的 2 倍，加上會成為封印狀態(無法使用術・技)，是具危險性的裝飾品。但這狀態可以藉由防封印項鍊抵銷，雖然受損傷依然是兩倍，但也已足夠了。	 可在威多海姆中獲得的惡魔貼紙，可讓獲得經驗值變為原來的 2 倍：但副作用相當可怕，有「猛毒、麻痺、封印」。不過藉由鍊墜印記(在鬥技場獲得)或八尺瓊之勾玉(從敵人身上獲得)可以抵銷，使用時別忘了這兩種裝飾品。

增加 BONUS，提昇取得經驗值！

擊破敵人時獲得的經驗值雖然有固定設定，但玩家可以掌握 BONUS 的追加經驗值。BONUS 是和MAX(為大連段數)連動決定的數字，連段的數量直接決定追加的經驗值百分比。例如打倒內定經驗值是 200 的敵人，MAX 的值是 50；BONUS 就是 200 的 50%，換言之是 100 的 BONUS。增加的幅度不可謂不大。

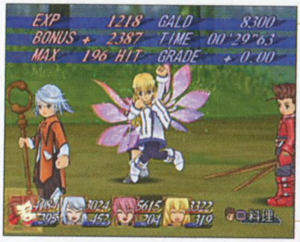
BONUS 的計算式

基本經驗值 × MAX(%)

可以直接將 MAX 的數字當成百分比計算。當 MAX 是 100 段就是 100%，也就是總經驗值會變成兩倍。MAX 並沒有系統上的上限，如果超過 100 段，那麼 BONUS 就會比原來的經驗值要多了。

經驗值因 BONUS 而產生的變化

如上式所示，經驗值依玩家進行連段的不同，有可能增加到 2 倍以上。就算是同樣的戰鬥次數，每次戰鬥 MAX 只有 10 的玩家和每次拿到 100 的玩家，所能取得的經驗值實際上相差將近 5 倍。雖然等級越高經驗值會越少，但大量的 BONUS 可以彌補這個弱點；換言之等級越高就越需要 BONUS 的加成。



對上等級差異不足以啓動修正的敵人，如果能善用連段加成，將可能得到與頭目戰相媲美的經驗值。

無論追求 BONUS 或是金錢，黃金龍(ゴールドドラゴン)都是絕佳的目標

經驗值雖然最多會掉到 50%，不過只要敵人的基本經驗值夠多，也能有相當好的結果。以大連段解決這類敵人絕對比普通戰鬥方式要划算多了；這種敵人中最具代表性的，就是黃金龍，以能重複出現的怪物而言，牠的基本經驗值高達 1218，還能獲得 8300 的金錢。加上在地圖上顯示的標記與別不同易辨認，又識大體型敵人適合連段，是玩家非常珍貴的物資來源。



出現的地點是多雷多森林(トレントの森)的第 3 個地圖，大約在池水的右上方附近。巨龍型的標誌就是目標。

將黃金龍吃乾抹淨的訣竅

調整等級	裝備藍色女神像(ブルーセフィラ)	活用自動模式
黃金龍的等級為 70，直到我方等級到 72 之前都能獲得完整的經驗值。雖然在昇到 77 級以後經驗值會減到一半，不過遊戲中也很難找到更高等級的怪物了；換言之無論我方等級多少，黃金龍都是最好的選擇。	裝備上在拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)獲得的藍色女神像，可以將原本掉落金高達 8300 的黃金龍再翻倍。一次戰鬥竟然能獲得 16600 的金錢，在這裡賺為魯茵(ルイン)復興(參照 P.290)的資金是最適合的。	建議在獲得等級 100 稱號、或是需大量購買高價物品進行鍛造的時候，將所有戰鬥成員設定為自動，不斷打倒黃金龍。如果隊伍是高等級成員，那玩家可以放著不斷賺錢和經驗值。

收集 GRADE 以交換物品

GRADE 便是將戰鬥評價數值化的結果。可用來交換鍛造時使用的交易品，或是各等級的 EX 寶石(EX ジェム)。另外在遊戲過關後開始第 2 輪(請參照 P.452)時，還可以用來購買繼承 EX 技能、金錢等等特殊獎賞。GRADE 的評價系統整理如下表；請隨時牢記進行高評價的戰鬥。至於實際上能獲得的點數請參考右表的計算式。

GRADE 的計算式

取得 GRADE × 等級修正 × 2

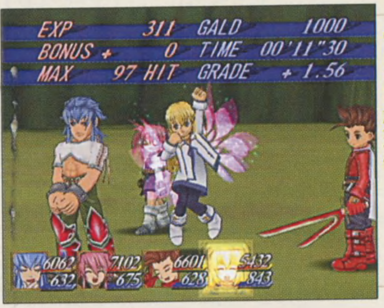
取得 GRADE 是指獲得下表中評價得合計值。等級修正則是玩家等級越高倍率就會越降的系統；和經驗值計算相同，等級差未滿 3 為 100%，相差 3 則為 90%，差 4 為 80%依序下降。相差 7 級以上則一律為 50%。合計在 10.00 以上則固定為 10.00。

GRADE 變動的行動

行動	數值	備註
防禦住敵人的攻擊	+0.01	防禦每成立一次便計算一次
以防禦奧義防禦敵人的攻擊	+0.02	每當防禦奧義成立便計算一次
攻擊連續 5 段	+0.02	10 段時便以 0.02×2 計算
以連段擊破敵人	+0.02	以擊破時段數合計×2×0.02 計算
戰鬥結束時 HP 為最大值	+0.25	每個角色計算 1 次
戰鬥結束時 TP 為最大值	+0.25	每個角色計算 1 次
使用 U・攻擊	+0.50	發動技落空則不計算
在 15 秒內結束戰鬥	+0.50	不能與下一項同時成立
在 5 秒內結束戰鬥	+1.00	不能與上一項同時成立
受到損傷	−0.01	不以威力計而以次數計
使用道具	−0.05	每使用一次便計算一次
以敵人的耐性屬性攻擊命中	−0.05	每進行一次攻擊行動便計算一次
受到敵人攻擊 8 段以上	−0.10	16 段則計算兩次
角色陷入戰鬥不能狀態	−0.50	每發生一次計算一次
戰鬥結束時操作角色維持戰鬥不能狀態	−0.50	可與上一項同時成立
戰鬥結束時有狀態異常的角色	−0.50	每一人計算一次
操作角色陷入戰鬥不能狀態	−1.00	每發生一次便計算一次

STEP UP! 重視 GRADE 的戰鬥方式

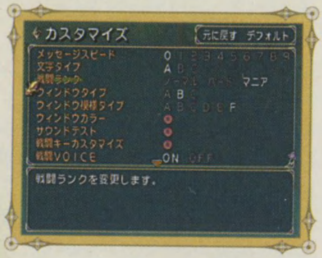
收集 GRADE 時，最有效率的方法是連段數；當然越多段是越好，但要謹記「必須是以連段擊破敵人」。U・攻擊的評價相當高，當量表滿的時候，最理想的方式是剩最後一名敵人時「所有人的HP、TP都在最大值」、「進行連段，在敵人即將遭擊破時發動 U・攻擊」、「最後U・攻擊作結束」。雖然等級也有所影響，但就算是等級相差超過 30 的弱敵，只要在戰鬥一開始就來一次U・攻擊全部解決，同樣能獲得很不錯的評價。如此一來就算對手的等級有落差，每場戰鬥也能獲得 1.50 以上的 GRADE。



利用U・攻擊，可以同時達成多種的GRADE加分條件。

COLUMN

挑戰「專家」等級！



給敵人越強越興奮的玩家

戰鬥等級是指敵人強度的基準。基本上以「普通模式(ノーマル)」為主；隨時可以改變成「困難模式(ハード)」，遊戲通關一次後還會追加「專家模式(マニア)」。在專家模式中的敵人HP為普通模式的2倍(困難模式為1.5倍)，能力值也增為1.5倍(困難模式為1.25倍)，可說是壓倒性的強化了。而在PS2版，難易度上升後，許多敵人會追加在普通模式不會出現的技。對自己戰鬥方面有自信的玩家不妨試試。



專家模式中，挑戰鬥技場的單人上級戰相當令人興奮。就算玩家成功防禦，HP還是不斷的被削減，非常刺激。

PS2版中追加的敵人專用技一覽

名稱	地點(流程編號)	戰鬥等級	技名
波塔(ボータ)(第1戰)	席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)(6)	困難以上	奧義・碎破滅衝陣(砕破滅衝陣)
克拉多斯(クラトス)(第1戰)	拯救之塔(22)	專家模式	秘奧義・閃耀光束(シャイニングバインド)
犯人兵(囚人兵)	加歐拉基森林(ガオラキアの森)(30)	專家模式	秘奧義・牙連絕襲擊
波塔(ボータ)(第2戰)	提賽亞拉基地(テセアラベース)(36)	困難以上	奧義・碎破滅衝陣(砕破滅衝陣)
尤安(ユアン)	提賽亞拉基地(テセアラベース)(36)	全等級	奧義・天翔雷斬擊 瞬雷劍
雪兒西絲(セルシウス)	冰之神殿(氷の神殿)(40)	困難以上	奧義・獅吼冰碎擊(獅吼氷砕撃)
伊弗利特(イフリート)	舊特里耶特遺跡(旧トリエット跡)(44)	困難以上	奧義・爆炎地獄(インフェルノリミテッド)
魯娜(ルナ)	瑪哪守護塔(マナの守護塔)(47)	困難以上	奧義・狂月之光(ルナティック)
克拉多斯(クラトス)(第2戰)	拯救之塔(救いの塔)(54)	困難以上	秘奧義・閃耀光束
傑洛士(ゼロス)	拯救之塔(58)	困難以上 專家模式	奧義・閃耀光束 秘奧義・神聖審判(ディバインジャッジメント)
尤克多拉西魯(ユグドラシル)	拯救之塔(58)	全等級	尤克多拉西魯雷射(ユグドラシルレーザー) 時間暫停(タイムストップ)
米多斯(ミトス)	威多海姆(ヴェントヘイム)(63)	全等級	時間暫停
米多斯	威多海姆(63)	困難以上	秘奧義・閃耀光束
美樂蒂(メルディ)	鬥技場(闘技場)(次要事件)	專家模式	時間暫停
亞比西歐(アビシオン)	闇之神殿(闇の神殿)(次要事件)	困難以上	秘奧義・天翔蒼破斬 秘奧義・閃耀光束
亞比西歐	闇之神殿(次要事件)	專家模式	秘奧義・神聖審判 時間暫停



終於要開始進行故事的攻略了：由事件發生方法、迷宮解法；直到選項選擇時哪些人的好感度會發生變化等等，到結局為止的所有要素都在本章之中。

S t o r y

故事流程

Flow

本單元以流程的方式，將遊戲開始到結局為止依序介紹。其中 1～23 的部分為「席瓦藍特篇（シルヴァラント編）」，24～43 為「堤賽亞拉篇（テセアラ編）」，44～63 為「塔利斯・卡朗篇（デリス・カーラーン編）」。請在本單元中先了解大略的故事流程。

席瓦藍特篇(由 P.072 開始)

席瓦藍特篇於流程 8 通過後，會有路線上的分歧。無論是哪個路線都可以通往結局，但「波魯特曼法書上路線(ボルトマンの術書ルート)」難度較高；如果等級不夠，留至第 2 輪再攻略亦可。

克拉多斯在席瓦藍特篇的最後會脫隊，不過可以在流程 57 歸隊，是否歸隊取決於克拉多斯的好感度多寡；如果想讓他成為同伴，那麼請優先選擇提昇他好感度的選項。

1 伊塞利亞（イセリア） P.074

2 瑪蒂爾教會聖堂（マーテル教会聖堂）～伊塞利亞 P.076

3 伊塞利亞森林（イセリアの森）～伊塞利亞人類牧場（イセリア人間牧場） P.080

4 戴克的家（ダイクの家）～伊塞利亞 P.082

5 救命小屋 1（救いの小屋 1）～特里耶特（トリエット） P.084

6 席瓦藍特基地（シルヴァラントベース）～特里耶特（トリエット） P.086

7 舊特里耶特遺跡（旧トリエット跡） P.090

8 歐薩山道（オサ山道） P.092

9-1 依茲魯德（イズールド） P.094

劍舞者(ソードダンサー)第 1 戰

劍舞者位在歐薩山道坑道內，在這個時間點雖然不容易獲勝，但打倒後可獲得八咫鏡(ヤタノカガミ)，並能在流程 30 中與之再次戰鬥。

波魯特曼法書上路線

通過流程 8 的歐薩山道後，前往依茲魯德是普通的路線玩法；前往哈瑪(ハイマ)則是波魯特曼法書上路線。除了故事稍有不同外，後者的路線需要與等級較高的敵人作戰，因此難度較高。



如果希望椎名可以早點入隊，那麼可以走波魯特曼法書上路線。會比普通路線更早成為同伴。

波魯特曼法書上路線

9-2 哈瑪（ハイマ）～瑪哪守護塔（マナの守護塔）～魯茵（ルイン） P.140

接續 9－1

10-1	帕瑪科斯達(パルマコスタ)	P.096
11-1	哈克尼西亞崖(ハコネシア峠)～帕瑪科斯達～救命小屋 2	P.100
12-1	帕瑪科斯達人類牧場(パルマコスタ人間牧場)～帕瑪科斯達	P.102
13-1	索達島遊艇碼頭(ソダ島遊覧船乗り場)～索達間歇泉(ソダ間欠泉)～哈克尼西亞崖	P.108
14-1	阿斯卡德(ァスカード)	P.112
15-1	帕拉葛拉夫王廟(バラクラフ王廟)	P.116
16-1	魯茵(ルイン)～阿斯卡德人類牧場(アスカード人間牧場)	P.120
17-1	哈瑪(ハイマ)	P.122
18-1	阿斯卡德人類牧場	P.124
19-1	哈瑪～瑪哪守護塔(マナの守護塔)	P.128
20-1	尤馬西湖(ユウマシ湖)～索達間歇泉	P.132

接續 9－2

10-2	阿斯卡德	P.141
11-2	帕拉葛拉夫王廟	P.141
12-2	瑪哪守護塔	P.142
13-2	魯茵～阿斯卡德人類牧場～魯茵	P.142
14-2	哈瑪～阿斯卡德人類牧場	P.142
15-2	尤馬西湖～哈克尼西亞崖	P.142
16-2	依茲魯德(イズールド)	P.142
17-2	帕瑪科斯達	P.143
18-2	哈克尼西亞崖～帕瑪科斯達～救命小屋 2	P.143
19-2	帕瑪科斯達人類牧場	P.143
20-2	索達島遊艇船碼頭～索達間歇泉～尤馬西湖	P.143

21	哈瑪	P.134
22	拯救之塔(救いの塔)	P.135
23	席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)	P.136

往堤賽亞拉(テセアラ)篇

堤賽亞拉(テセアラ)篇(接 P.144 開始)

提賽亞拉篇會加入傑洛士、普蕾西雅、里格爾 3 名同伴。從戰鬥層面來說，傑洛士是回復攻擊皆可的萬能型角色；普蕾西雅、里格爾則是屬於進行接近戰的前衛型角色。

另外移動方式也從原來的徒步漸漸增加，可搭乘元素船(エレカー)航行海上、搭乘珍鳥(レアバード)航行空中也是從提賽亞拉篇開始。在海上和空中都不會發生戰鬥，可以輕鬆的在地圖上行動。而故事基本上是單行道沒有分歧，只要依照流程進行就不會有問題了。

24	富士山(フウジ山岳)	P.146
25	梅魯多奇歐(メルトキオ)	P.148
26	堤賽亞拉大橋(グランテセアラブリッジ)～賽巴克(サイバック)	P.152
27	富士山	P.156
28	梅魯多奇歐～梅魯多奇歐地下水道	P.158
29	梅魯多奇歐～堤賽亞拉大橋～賽巴克	P.162
30	加歐拉基森林(ガオラキアの森)	P.164
31	瑞穗(ミズホ)	P.168
32	歐撒多(オゼット)～亞魯迪斯的家(アルテスタの家)	P.170

傑洛士加入後的選項

傑洛士在梅魯多奇歐加入後，會因好感度的變化在末期離隊；傑洛士是否離隊，和克拉多斯的好感度有很大的關係。如果想讓傑洛士加入到最後，那麼就盡量選擇不讓克拉多斯好感度上升的選項。

劍舞者(ソードダンサー)第 2 戰

如果在席瓦藍特篇的歐薩山道中曾擊倒劍舞者，那麼就可以在加歐拉基森林森林和他再戰。出現的時間是在流程 54，也就是到拯救之塔以前。在第一次到達加歐拉基森林時，由於隊上的等級尚嫌不足，因此建議將故事進行到流程 54 之前，於前往拯救之塔前再回加歐拉基森林挑戰為宜。



和前回相比顯然變強許多，但只要針對其弱點進行光屬性攻擊就有機會勝利。

33	多茲巴雷礦山(トイズバレー鉱山)	P.172
34	歐撒多～瑞穗	P.176
35	雷之神殿	P.178
36	堤賽亞拉基地	P.184
37	飛龍之巢(飛竜の巣)	P.188
38	地之神殿	P.190
39	夫拉諾魯(フラノール)	P.194
40	冰之神殿	P.196
41	歐撒多～亞魯迪斯的家～亞魯塔米拉(アルタミラ)	P.200
42	異界之門～帕瑪科斯達～帕瑪科斯達人類牧場	P.204
43	絕海牧場～席瓦藍特基地	P.206

歐撒多崩壞

在流程 40 中和冰之精靈雪兒西絲訂立契約後，歐撒多會崩壞。請盡量在這個時間點以前，將在歐撒多發生的所有次要事件全部引發。特別是在此發生的「克拉多斯的秘密 2」中有提昇克拉多斯好感度的重要選項。另外同樣在此發生的「早熟的小孩 1(大人な子供 1)」也有提昇普蕾西雅好感度的選項，如果不引發將無法繼續進行「早熟的小孩 2(大人な子供 2)」。



歐撒多崩壞後，就無法進入歐撒多地圖的上半部。不過下半部普蕾西雅的家則完好無缺。

獲得珍鳥

在流程 36 之後可以獲得能飛天的交通工具「珍鳥」。獲得珍鳥以後，可以先在提賽亞拉世界四處飛行，尋找目前為止無法前往的寶箱、石碑、小劇情引發點。另外在流程 43 以後可以自由來去兩個世界之間，這時也請先將席瓦藍特世界地圖上的寶箱全部取得。



這個寶箱的內容物是妖精長靴(エルブンブーツ)，可讓角色在戰鬥中的行動速度上昇，更容易避開敵人的術。

塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)篇

塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)篇(接P.212)

從塔利斯・卡朗篇開始，玩家就能自由在席瓦藍特與提賽亞拉間穿梭。但扣除需要大量重建資金的魯茵，實際上新的商店只有黑姆塔魯(ヘイムダール)。在黑姆達魯之後如果想再獲得更強的裝備，就只能從迷宮中的寶箱或是合成屋獲得了。遊戲末期的迷宮構造會變得比較複雜，請別遺漏了任何寶箱。另外只有「其他裝備品」可以在戴克的家與亞魯迪斯的家中合成。

自由	亞克賽亞(エグザイア)～貓人之里(ねこにんの里)	P.214
44	亞魯迪斯的家～舊特里耶特遺跡～帕拉葛拉夫王廟	P.216
45	亞魯塔米拉～闇之神殿～梅魯多奇歐	P.218
46	闇之神殿	P.220
47	林卡之木(リンカの木)～諾瓦的龍車(ノヴァの竜車)～瑪娜守護塔	P.226
48	伊塞利亞人類牧場	P.228
49	伊塞利亞～戴克的家～賽巴克	P.230
50	伊塞利亞～亞魯塔米拉～賽巴克	P.232
51	尤美露森林(ユミルの森)	P.234

與光之精靈訂立契約之前

與光之精靈飛鳥(アスカ)、魯娜(ルナ)訂立契約後，一部分的城鎮、迷宮將無法再進去(位置請參照P.225)。其中帕瑪科斯達、索達間歇泉、帕拉葛拉夫王廟同時也是次要事件的發生地點，請在立契約前完成這些事件。



與所有的精靈訂立契約後，偉大果實(大いなる實り)會因瑪哪的照射發生暴走，席瓦藍特的城鎮有一部分會遭到破壞。

- 52 黑姆達魯(ヘイムダール) P.238
- 53 拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷) P.240
- 54 南島修道院(南島の修道院)～拯救之塔 P.248
- 55 威魯蓋亞(ウィルガイア) P.250
- 56 拯救之塔 P.252
- 57 亞魯迪斯的家～夫拉諾魯(フラノール) P.256
- 58 拯救之塔 P.258
- 59 黑姆達魯～多雷多森林(トレントの森) P.266
- 60 戴克的家～拯救之塔 P.270
- 61 塔利斯・卡朗 P.272
- 62 威魯蓋亞 P.274
- 63 威多海姆(ヴェントヘイム) P.276

邁向結局

劍舞者第 3 戰

曾在劍舞者第 2 戰勝利，這時由戴克的家進入伊塞利亞森林，馬上可以發現劍舞者的行蹤。這是與劍舞者的最後一戰，難度非常高，不過勝利之後能取得羅德的最強武器草薙劍(**クサナギノツルギ**)。出現期間雖然是到結局以前，不過隊上沒有柯蕾特和莉菲爾就不會出現，請玩家注意。



劍舞者的弱點依然是光屬性。讓柯蕾特參加戰鬥，並下達「在遠處使用術(離れて術を使え)」的作戰方針，連發聖十字架(グランドクロス)吧。

傑洛士的生死

分歧點在於流程 57 時的賞雪事件是否選擇克拉多斯。如果選擇了克拉多斯，那麼在流程 58 中傑洛士會死亡，克拉多斯則在流程 60 中成為同伴。當賞雪事件中選擇了克拉多斯以外的同伴，那麼直到結局傑洛士都會是同伴。如果第 1 輪中讓傑洛士加入到最後，那麼第 2 輪可以嘗試挑戰讓克拉多斯加入，盡量看完所有的事件。



克拉多斯能使用守護方陣，這是傑洛士無法使用的招式。如果想嘗試這一招的話可以讓克拉多斯加入。

攻略頁的使用法

The view of page

本單元說明由 P.072 開始的各攻略頁使用法。攻略大致上分為席瓦藍特篇、提賽亞拉篇、塔利斯・卡朗篇；且各自附有故事進行流程、迷宮解法的解說。請正確把握這些遊戲的構成要素。

城鎮



迷宮



1 地名
目前攻略中的地名。地名上方的編號有 1～63，分別對應各流程。1～23 為席瓦藍特篇，24～43 為堤賽亞拉篇，44～63 為塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)篇。基本上只要順著編號順序攻略，就能到達結局。

2 世界地圖(ワールドマップ)
目前攻略地點在地圖上的相對位置。

席瓦藍特



堤賽亞拉



3 地圖(マップ)
目前攻略地點的地形圖。地圖與地圖間的連線，代表地圖間連接的位置(傳送的方式也包括在內。)。每個地圖上都標示著在攻略中可以引發的小劇情數量，和該地點中狗兒的數量。地圖上標示的圖示意義如下：

○圖示的意義

狗兒(犬)
代表所有狗兒在地圖上的位置。以柯蕾特為帶頭角色調查狗兒，可以為狗兒取名字。

M
記憶寶石魔物(メモリージェムモンスター)
標示打倒後能獲得記憶寶石的魔物位置。

魔導士之戒
機能變換裝置

魔導士之戒(ソーサラーリング)
可以變換或還原魔導士之戒機能的地方。機能依各迷宮而不同。

記憶陣
站在記憶陣上按下◎鈕，會進入選單畫面的紀錄選項。未解放的記憶陣，可使用記憶寶石，解放後即可使用。

貓人探險隊 學校

人物名／物名
標示與流程、攻略內容相關聯的人事物。

2 2

寶箱
寶箱位置以編號表示。調查後會進入戰鬥的寶箱標示為「戰鬥有」；次要事件「魔劍士(請參照 P.292)」發生後能夠打開的封印寶箱，則以紫色數字標記。

A BOSS

A ／ BOSS
與流程表或攻略內容有關係的地點。BOSS 為頭目所在地，到達該處就會進入強制性的戰鬥。

往原野 往原野(聖堂方面)

往原野／○○方向
表示可由目前所在地圖位置前往原野或其他地圖的場所。

4 流程
讓故事進行的必要手續。只要在該地點依照流程行動，就能引發事件、清除機關等等。另外 A 之類的英數字，則對應地圖中的關聯地點與本文中的攻略內容。

5 攻略內容
具體解說流程中的進行故事、解除迷宮機關的詳細方法。其中 BOSS 是打倒頭目敵人的有效戰鬥方式。另外頭目的能力值，是在普通模式中以神奇水晶體調查所得之數值為準。

6 Topics
介紹對遊戲進展有用的知識或建議。

7 商店資料
城鎮的商店情報。由道具屋、食料屋、合成屋、武器屋、防具屋、Grade 商店、宿屋等等的商品內容與價格。各商店的位置會標記在地圖上。

8 神奇廚師
會教導玩家料理做法的神奇廚師位置。號碼與地圖中所標記的編號對應。另外也有以神奇廚師教導以外的方法學習的料理，不過本書也會同在這個項目中介紹。

9 敵人資料
將在該地圖中出現的敵人資料以名稱、HP、弱點屬性、耐性屬性的順序介紹。「HP」以普通模式為準。屬性的略稱則如下：

屬性名稱
水=水屬性
風=風屬性
火=火屬性
地=地屬性
雷=雷屬性
冰=冰屬性
光=光屬性
闇=闇屬性
物=物理屬性

10 次要事件種類
刊載關於在該時期能夠進行的次要事件各類情報。具體的攻略情報請看參照頁。

SECTION 1
SECTION 2
SECTION 3
SECTION 4
SECTION 5
SECTION 6
SECTION 7

STORY 故事攻略

席瓦藍特篇
堤賽亞拉篇
塔利斯・卡朗篇

席瓦藍特(シルヴァラント)篇
世界地圖

Sylvarant
World Map

下一頁將開始席瓦藍特篇的攻略。
當在攻略中不了解城鎮與迷宮的位置時，
請使用本地圖加以確認。
另外在尋找石碑、寶箱、事件引發點位置的時候，
也請活用本地圖。



Sylvarant World map
席瓦藍特篇世界地圖

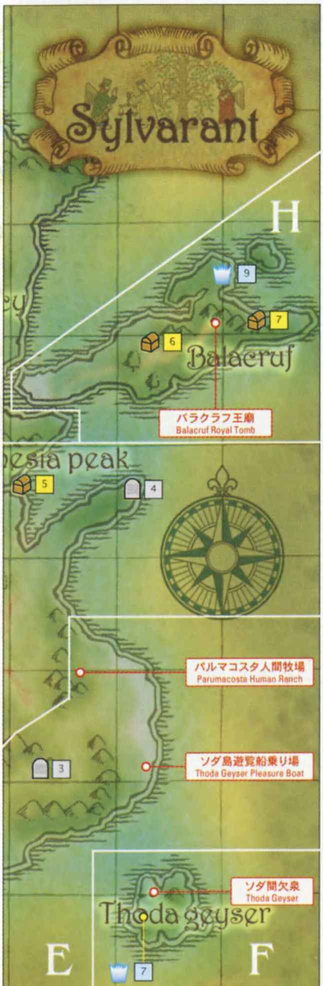
流程
FLOW CHART

1	伊塞利亞(イセリア)	P.074
2	瑪蒂爾(マーテル)教會聖堂~伊塞利亞	P.076
3	伊塞利亞森林~伊塞利亞人類牧場	P.080
4	戴克的家(ダイクの家)~伊塞利亞	P.082
5	救命小屋 1~特里耶特(トリエット)	P.084
6	席瓦藍特基地~特里耶特(トリエット)	P.086
7	舊特里耶特遺跡(旧トリエット跡)	P.090
8	歐薩山道(オサ山道)	P.092
9−1	依茲魯德(イズールド)	P.094
10−1	帕瑪科斯達(パルマコスタ)	P.096
11−1	哈克尼西亞崖(ハコネシア峠)~帕瑪科斯達~救命小屋 2	P.100
12−1	帕瑪科斯達人類牧場(パルマコスタ人間牧場)~帕瑪科斯達	P.102
13−1	索達島遊艇碼頭(ソダ島遊覧船乗り場)~索達間歇泉(ソダ間欠泉)	P.108
14−1	救命小屋 3~阿斯卡德	P.112
15−1	帕拉葛拉夫王廟(バラクラフ王廟)	P.116
16−1	魯茵(ルイン)~阿斯卡德人類牧場	P.120
17−1	哈瑪(ハイマ)	P.122
18−1	阿斯卡德人類牧場(アスカード人間牧場)	P.124
19−1	哈瑪~嗎哪守護塔(マナの守護塔)	P.128
20−1	尤馬西湖(ユウマシ湖)~索達間歇泉	P.132
21	哈瑪	P.134
22	拯救之塔(救いの塔)	P.135
23	席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)	P.136

波魯特曼法書上路線(ボルトマンの術書上ルート)

9−2	哈瑪~嗎哪守護塔(マナの守護塔)~魯茵	P.140
10−2	阿斯卡德	P.141
11−2	帕拉葛拉夫王廟	P.141
12−2	嗎哪守護塔	P.142
13−2	魯茵~阿斯卡德人類牧場~魯茵	P.142
14−2	哈瑪~阿斯卡德人類牧場	P.142
15−2	尤馬西湖~哈克尼西亞崖	P.142
16−2	依茲魯德	P.142
17−2	帕瑪科斯達	P.143
18−2	哈克尼西亞崖~帕瑪科斯達~救命小屋 2	P.143
19−2	帕瑪科斯達人類牧場~帕瑪科斯達	P.143
20−2	索達島遊艇碼頭~索達間歇泉~尤馬西湖	P.143

1 石碑
2 寶箱
3 小劇情



石碑一覽
MONUMENT

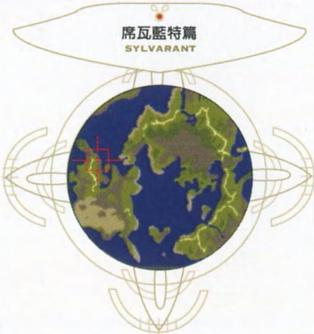
石碑	遠距離模式(ロングモード)範圍	
1	特里耶特周邊	B
2	歐薩山脈地方、依茲魯德周邊	C
3	帕瑪東部、索達地方	E、F
4	帕瑪東北部、哈克尼西亞周邊	D
5	魯茵東部、阿斯卡德地方	G、H
6	貓人之島	J
7	魯茵西部、哈瑪地方	I

寶箱一覽
TREASURE

1	EX 寶石 LV1
2	變更名稱寶石(リネームジェム)
3	EX 寶石 LV2
4	全體削弱(オールディバイド)
5	魔法之霧(マジックミスト)
6	強襲戒指(ストライクリング)
7	紅色龍舌蘭(レッドセボリー)
8	EX 寶石 LV2
9	技巧戒指(テクニカルリング)
10	紅色鼠尾草(レッドセージ)
11	全補藥瓶(トリート)

小劇情一覽
SKIT

場所	對象	選項 1	選項 2
1	奇尼斯(ジーニアス)	原來是這樣阿…(そうだったのか…)	是哦(ふーん)
2	莉菲爾(リフィル)	別理她好了(放っておこう)	老師妳怎麼了(どうたんだ、先生)
3	柯蕾特(コレット)	妳好像很高興?(楽しそうだな)	別管別管(無視無視)
4	克拉多斯(クラトス)	說的也是(そうだな)	是哪裡愚蠢了!(何がばかばかしいんだよ!)
5	普蕾西雅(プレセア)	不要 (いやだ)	嗯?(うん?)
6	椎名(しいな)	說得也是(そうだな)	是嗎?(そうかぁ?)
7	里格爾(リーガル)	里格爾果然很成熟!(やっぱリーガルは大人だなぁ!)	里格爾好頑固喔(リーガルって堅物だな)
8	傑洛士(ゼロス)	咦? 真的假的!?(え、マシかよっ!)	好啊!要走就走吧(いいぜ、出ていっても)
9	傑洛士(ゼロス)	…還是算了(…やっぱいいや)	我想問問你成功的時候…(出世払いで質問なんだけど)
10	柯蕾特(コレット)	別管她吧(放っておくか)	妳怎麼了?(どうしたんだ?)
11	莉菲爾(リフィル)	這樣啊…(そっか…)	別安慰我了(気休めはいいよ)
12	克拉多斯(クラトス)	也對(そりゃそうだな)	你這人真小氣(ちぇっケチだな)
13	莉菲爾(リフィル)	我覺得沒有用(無駄だと思よ)	總有一天妳手藝會變好的(そのうち上手になるよ)
14	奇尼斯(ジーニアス)	差不多啦(まあな)	沒這回事(そんなことない)
15	克拉多斯(クラトス)	哼(ふん)	我其實不討厭你啦(別に嫌いじゃねーよ)
16	柯蕾特(コレット)	很不錯吧~(いいだろ~)	是嗎?(そうか?)
17	奇尼斯(ジーニアス)	你在幹嘛?(何やってるんだ?)	別理他好了(放っておこう)
18	椎名(しいな)	與妳無關吧(どうでもいいだろ)	嗯(ああ)
19	里格爾(リーガル)	別理他好了(放っておこう)	你在想什麼?(何考え込んでるんだ?)
20	普蕾西雅(プレセア)	原來如此啊(そうなんだ)	好像沒啥效用…(効き目なさそう…)



1

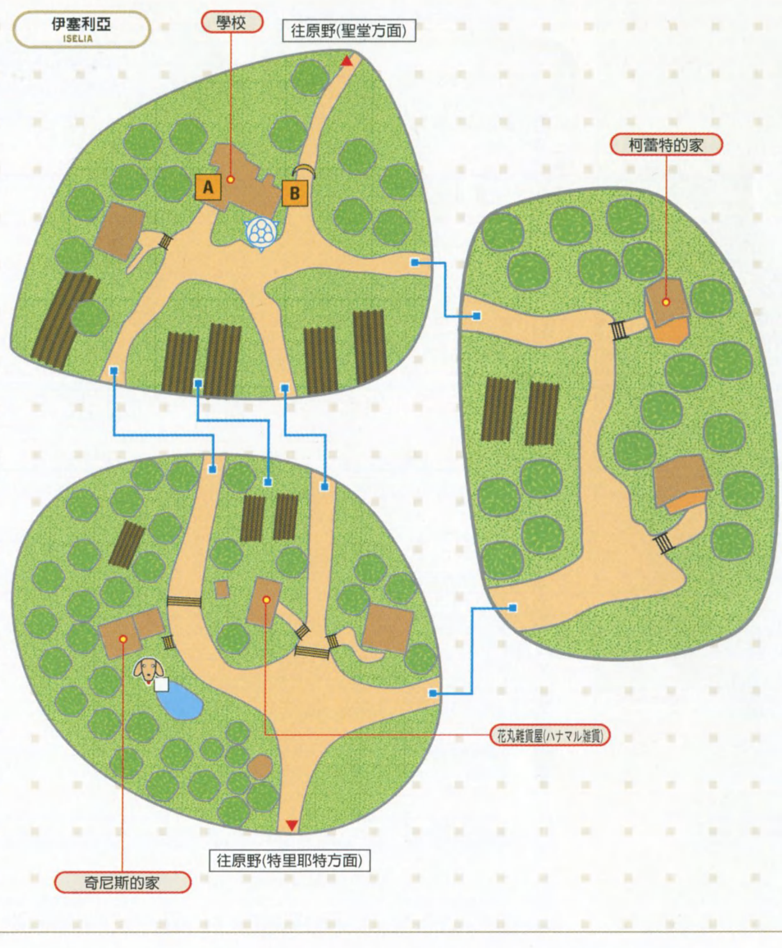
伊塞利亞イセリア

Iselia

「神託之村　伊塞利亞」是瑪哪一族居住的地方。住在附近森林中的少年羅德（ロイド），這天早上也和一同長大的柯蕾特（コレット）、奇尼斯（ジーニアス）一同在村裡的學校接受莉菲爾老師的授課。在上課中，村子西北邊的瑪蒂爾教會聖堂突然發出豪光。這是神託即將降臨於神子柯蕾特身上的訊號。

MAP

小劇情	2
狗兒	1



流程
EVENT FLOW

A 柯蕾特、奇尼斯成為同伴，離開學校。 ▶ **B** 在村子的北門擊退魔物。 ▶ 前往瑪蒂爾教會聖堂

A 與奇尼斯對話中所出現的選項會影響好感度

要離開教室時，奇尼斯會前來對話並出現選項。依玩家的選擇不同，故事的進行會有小幅度的變動，好感度也會變化，請參照下表慎重選擇。



柯蕾特與奇尼斯加入後向這位學生攀談，可以得到一個神奇水晶體(スペクタクルズ)。

■好感度的變化■

奇尼斯「可是姊姊說要我們自修的啊(でも姉さんは、自習してろって言ってたよ)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
自修課外活動啊(課外授業の自習だよ)	–	▲▲	–	–	–
知道了啦(わかったよ)	–	–	–	–	–

奇尼斯「羅德，你要讓柯蕾特一個人去！？(ロイド。コレット一人で行かせるの!?)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
我也要去(俺も行く)	▲▲	▲	–	–	–
我在這裡等著(待ってるよ)	–	▼	▲	–	–

※下段的選項只在上段中選擇了「知道了啦」時才會出現。

B 在村子出口與殭屍(ゾンビ)和幽靈(ゴースト)戰鬥

前進至學校右後方的出口時，會與 2 組敵人發生戰鬥：第一組是 1 體殭屍，第二組則是殭屍、幽靈各一。敵人並不強，請盡量用半自動或手動戰鬥，以抓住戰鬥的訣竅。



若在戰鬥中受傷，可於離開村莊前至柯蕾特的家進行回復。

商店資料
SHOP DATA

雜貨屋「花丸」

名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10
木刀(ウッドブレード)	武器	700
斬擊環(チャクラム)	武器	200
巧巧球(イージープレイ)	武器	600
軟革鎧(ソフトレザー)	防具(體)	480
長靴(ブーツ)	其他裝備品	100
雞肉(チキン)	食材	120
生菜(レタス)	食材	80
蕃茄(トマト)	食材	60
吐司(ブレッド)	食材	70
雞蛋(たまご)	食材	50

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ゴースト	500	光	–
ゾンビ(※)	800	火 光	闇

※只在此戰中 HP 為 800。

TOPICS 各角色的稱號請儘早獲得

各角色一開始所擁有的稱號(如羅德的「劍士」、柯蕾特的「新手神子(かけだし神子)」、奇尼斯的「魔法師(マジックユーザー)」等等)，在升級時所能提昇的能力值是最低的。如果想讓角色變得更強，最好儘早取得更多的稱號。首先在柯蕾特與奇尼斯加入後調查學校牆上的人型洞，取得柯蕾特的稱號「脫線女孩(ドジっ娘)」。其他如羅德的「讓我下令(命令させろ)」、柯蕾特的「走廊請勿喧嘩(廊下は静かに)」、奇尼斯的「借力成功(他力本願)」都是可以在早期就取得的稱號(詳細條件請參照 P. 413)，請儘早獲得並在能力畫面中設定。

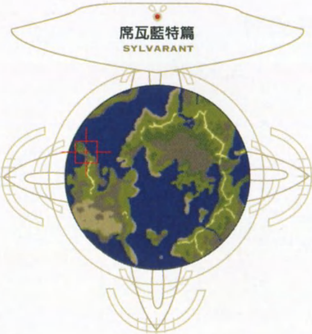


如果不在這裡先取得，那麼這個稱號就得到遊戲末期才能拿了；請別忘了調查牆壁。

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

在柯蕾特家中 2 樓，有可以閱讀的書本。請於離開村莊前閱讀。

次要事件名稱	詳細頁數
讀書週 1(読書週間 1)	P.304



2

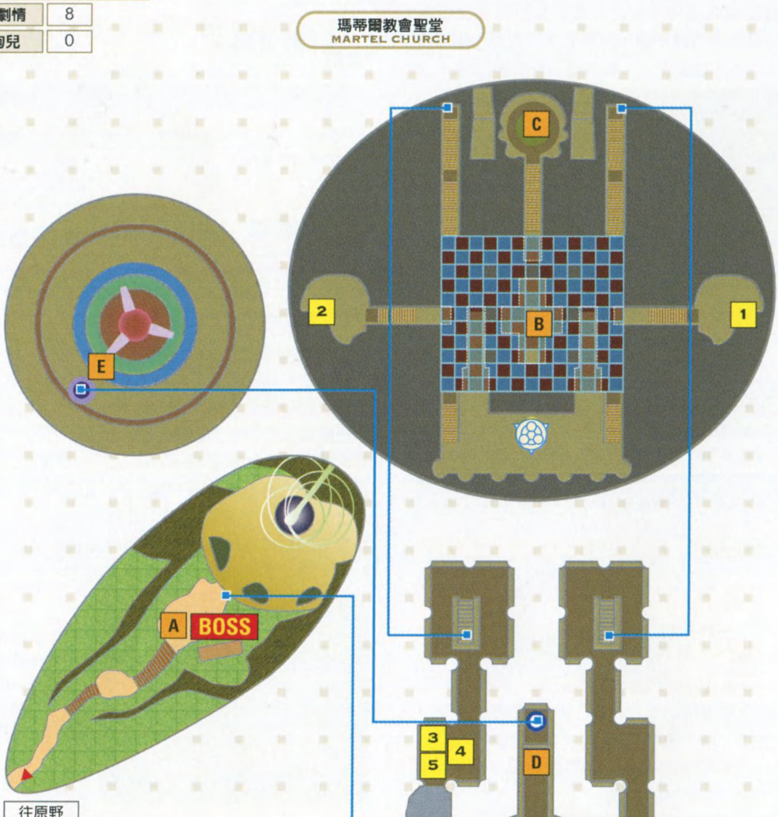
瑪蒂爾教會聖堂～伊塞利亞 マーテル教会聖堂～イセリア

Martel Church - Iselia

羅德等人到達聖堂入口，遭受迪賽安（ディザイアン）襲擊。與人類敵對的迪賽安害怕柯蕾特接受神託，因而派遣刺客前來。羅德等人雖遭遇苦戰，幸有旅行中的傭兵克拉多斯（クラトス）的幫助成功擊退敵人。但，原先必須護衛柯蕾特的祭司們，都已經被打倒了。

MAP

小劇情	8
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	パナシーアボトル	道具
2	ライフボトル	道具
3	アップルグミ	道具
4	ライフボトル	道具
5	250ガルド	－

流程

EVENT FLOW

A	BOSS	B	C	D	E	F	G	
在聖堂入口與刀兵(ジャニター)戰鬥	克拉多斯成為同伴，與威達爾(ヴィーダル)戰鬥	將石巨人(ゴーレム)變化成方塊推落。	獲得魔導士之戒(ソーサラーリング)	以魔導士之戒破除結界。	在祭壇與雷米艾爾(レミエル)對話，柯蕾特與克拉多斯離隊。	回到伊塞利亞，前往柯蕾特的家。	在伊塞利亞南門遇見諾依修(ノイシュ)	前往伊塞利亞森林

A 為了與威達爾的戰鬥，請維持 HP 在一定量

進入聖堂後將有兩場連續強制戰鬥；分別是與 2 名刀兵和與威達爾的戰鬥。由於還沒有能使用回復系法術的成員，請盡量避免 HP 太低進入戰鬥。雖然可以利用蘋果蜜或料理來回復，但初期金錢是個大問題；要是 HP 太低，請回到伊塞利亞回復吧。另外底下選項的第一部分，只在學校對話時選擇「自修課外活動啊」時才會出現。

■好感度的變化■

奇尼斯「羅德，你要讓柯蕾特一個人去！？(ロイド・コレット一人で行かせるの!?)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
我也要去(俺も行く)	▲▲	▲	－	－	－
我在這裡等著(待ってるよ)	－	▼	▲	－	－

克拉多斯「你會礙手礙腳；乖乖在這等吧(おまえは足手まといだ。大人しくここでまっていろ)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
你說什麼…(何だと…)	－	－	－	▼	－
…知道了(…わかった)	－	－	－	▲	－

BOSS 以快速的連續攻擊封住對手的反擊



No.220
威達爾(ヴィーダル)

HP	4000
EXP	115
金額	25
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	－
掉落道具	生命之瓶(ライフボトル)

和一般小兵強度相差很大，防禦力極高。3 個人進行戰鬥是艱難了點，不過戰鬥開始 10 秒左右克拉多斯就會出現幫助。這時候才是真正開始戰鬥。威達爾攻擊速度慢，只要羅德與克拉多斯同時進行猛攻，幾乎可以封住他所有的動作。使用的連續技以普通攻擊 3 段接魔神劍為佳；就算敵人反擊，只要冷靜防禦就沒有問題。

敵資料

ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
スパイダー	460	冰	－
スライム	490	火	－
ゴースト	500	光	－
ジャニター	600	－	－
ゾンビ	800	火 光	闇
ゴーレム	1210	水	地

次要事件情報

SUB EVENT INFORMATION

瑪蒂爾教會聖堂過關後，回到伊塞利亞時會有 2 個次要事件。特別是「準備起程的莉菲爾(旅立ち前のリフィル)」相當重要，可以取得奇尼斯的稱號，請勿錯過。

次要事件名稱	詳細頁數
準備起程的莉菲爾(旅立ち前のリフィル)	P.286
料理說明	P.286

TOPICS 利用神奇水晶體確認敵人的剩餘 HP！

在與 HP 較高的頭目級敵人戰鬥時，請隨時確認敵人的剩餘體力。使用過神奇水晶體的敵人，在戰鬥結束前可以隨時按住 R1 鈕將游標對準，以確認剩餘的 HP、TP。如果擁有與敵人數量相等的神奇水晶體，將可以得知所有敵人的狀態。神奇水晶體的購買價格是 10 元，相當便宜，每到新城鎮就可以補充，請盡量維持在 10 個以上。另外如果讓莉菲爾使用神奇水晶體，可以獲得比平時更詳細的資料。



調查過一次能力後，在該場戰鬥中只要按下 R1 將游標對準，就可以隨時獲知敵人的 HP。

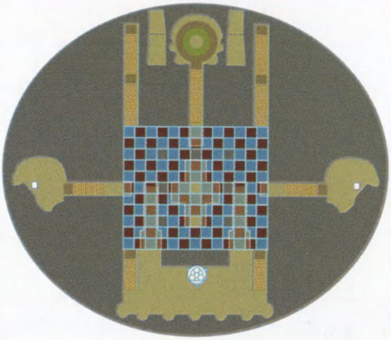
B 將石巨人變化成方塊推進洞裡

進入聖堂後分成 3 條路，但是中間是結界，左邊崩毀，事實上玩家只需要往右邊的路前進。下樓梯後石巨人會出現襲擊，打倒後會變化成方塊，將方塊推進洞裡可以做成下層的通路。順序請參照底下。



石巨人將雙手向下揮之後的瞬間是反擊的機會。由於必須多次進行戰鬥，請盡快找出作戰的訣竅。

瑪蒂爾教會聖堂地下
MARTEL CHURCH UNDER GROUND



■左邊房間■



推落 2 個方塊進入中央左邊的洞口。第 1 個會由柯蕾特推落。



到下層將第 2 個方塊從右方推進左邊溝裡。

■深處房間■



推落 2 個方塊進入中央深處的洞口。



到下層將第 2 個方塊推向深處的溝裡。

■右邊房間■



推落 2 個方塊進入中央右側的洞口。



到下段將第 2 個方塊由左側推進右邊溝裡。

TOPICS 當無法繼續解謎時可以暫時到其他樓層

在解聖堂地下的機關時，偶爾會發生石巨人完全不出現的情況。這時便無法將石巨人變化為石塊，也無法解除機關。這時候先爬上樓梯進入上方樓層切換畫面即可。再回來後石巨人就會出現。不光這裡如此，通常在迷宮中解謎無法繼續時，也是只要變換地圖畫面就能重來。



爬上聖堂地下左邊樓梯，會來到存放著寶箱的房間，別忘了拿走裡面的東西。

C～D 必須學會魔導士之戒的使用方法

在地下深處的房間獲得魔導士之戒(ソーサラーリング)後，就可以利用◉鈕發射火球。利用戒指射擊聖堂入口正面的結界，就能將結界破除繼續前進。魔導士之戒將是以後解除迷宮機關重要的關鍵道具。



利用魔導士之戒消除這個結界，進入裡面房間後，試練就算結束了。



火球擊中敵人時，能停止敵人的動作一段時間，想迴避戰鬥時可以利用。

E 會見天使雷米艾爾(レミエル)後就達成目的

利用魔導士之戒破除結界，進入祭壇的房間後，天使雷米艾爾會出現將神託交給柯蕾特。為讓在世界中心沉睡的女神瑪蒂爾(マーテル)覺醒，必須解除在世界各地的精靈封印。雷米艾爾離開後隊伍會暫時解散，此時可以與同伴進行對話。這時只有第一個攀談的同伴好感度會上升(第二個人開始就不會有變動)。對話順序並不會影響故事進行，請自行選擇想提昇好感度的角色。



任務完成離開時，在入口和老師撞個正著；會受到什麼處罰呢……？

■好感度的變化■

雷米艾爾「我的女兒啊！我們下個封印再見吧(次の封印で、また会おう・我が娘よ)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯
最先與柯蕾特對話	▲	—	—	—
最先與奇尼斯對話	—	▲	—	—
最先與克拉多斯對話	—	—	—	▲

F～G 回到村莊後請進行下個冒險的準備

柯蕾特接受神託之後，羅德與奇尼斯回到村子裡。回到伊塞利亞後請先到柯蕾特的家中聽取對話，下個目的地是伊塞利亞森林，森林中會有敵人出現，請確實進行 HP、TP 的回復並購買道具。



剛剛躲回家中的村人都會出現，和每個人都攀談過再走吧。



在柯蕾特家中，可以得到協助接受試練的謝禮「收藏圖鑑(コレクター図鑑)」。

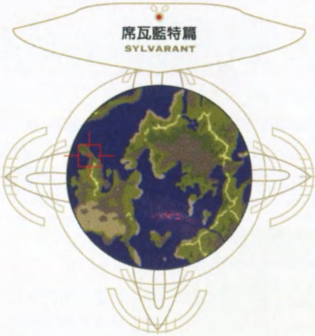
TOPICS 注意別漏了次要事件！

次要事件是在故事進行中，所發生的各種旁枝，幾乎都是限定發生時期的事件，如果錯過就沒有第二次發生的機會。各次要事件可以提昇特定人物的好感度、獲得物品、稱號等等，可說是好處多多。到達新的城鎮或迷宮時，請確認在該時該地的次要事件後再進行故事主線。

當回到村莊後到學校去會發生「準備起程的莉菲爾(旅立ち前のリフィル)」；在離開柯蕾特家後到奇尼斯家中則可以觀看「料理說明」。前者可以得到奇尼斯的稱號；後者可以觀看料理系統的說明。料理是擁有可以在移動中或戰鬥結束時，利用食材回復我方全體 HP 等等效果的方便系統。



在「料理說明」中可以得到食材，在財政窘迫的初期是很不錯的禮物。



3

伊塞利亞森林～伊塞利亞人類牧場 イセリアの森～イセリア人間牧場

Iselia Forest - Iselia Human Ranch

柯蕾特接受天使雷米艾爾帶來的神託，背負起救濟世界的使命。為了解放世界各地的封印，她與莉菲爾和克拉多斯一同踏上旅途。羅德知道之後雖然提出一同前往的要求，卻遭拒絕。在失望回家的過程中，奇尼斯突然說他想到某個地方去。

MAP

小劇情	2
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	アップルグミ	道具
2	ライフボトル	道具
3	アップルグミ	道具
4	レザーグローブ	防具(腕)
5	アップルグミ	道具
6	500ガルド	—
7	オレンジグミ	道具
8	オレンジグミ	道具

流程

EVENT FLOW

A 與奇尼斯對話，前往人類牧場 ▶ **B** 與瑪布露(マーブル)對話 ▶ **C** 登上高台解救瑪布露 ▶ **D** 與奇尼斯分手，前往森林北方 ▶ 前往戴克的家

A 確實回收寶箱

這個迷宮中四處散落的寶箱和袋子，內有豐富的物品。遊戲初期能在戰鬥中取得的金錢很少，不容易儲蓄，為了補足這不便，請將掉落的所有道具都拿到手。



蘋果蜜 1 個 100 元，但在初期也沒法輕鬆買，請全部取得。

B 到人類牧場與瑪布露對話

到了途中岔路時，奇尼斯會說出想到西邊的人類牧場。到牧場後請至左側的柵欄與瑪布露說話。與她的對話中，奇尼斯的好感度會跟隨選項變化。



分歧選項會出現2次，只影響好感度，故事的發展並不會有所改變。

■好感度的變化■

奇尼斯「幫我拜託戴克叔叔啦(ねえ、ダイクおじさんに頼んでよ)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
我知道了啦(わかったよ)	－	▲	－	－	－
可是……(でも……)	－	▼	－	－	－

瑪布露「你們兩個快走！快！(二人とも、お逃げなさい。さあ、早く！)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
我知道了！(わかった！)	－	▼	－	－	－
可是……(でも……)	－	▲	－	－	－

C 解救瑪布露的危機

由於離開工作崗位，瑪布爾受到迪賽安士兵的鞭打。為了救她，羅德與奇尼思想到登上北邊的高台，吸引迪賽安士兵的注意。靠近岩石邊緣時畫面右下會顯示「跳躍(ジャンプ)」，這時按下◎鈕就會跳上岩石。由第 2 段岩石往西邊跳，就會進入解救的畫面，之後會與迪賽安士兵發生戰鬥。



由岩石的第 2 段往東邊跳可以發現寶箱，在解救瑪布露之前要先拿到。

D 與奇尼斯分開，前往戴克的家

奇尼斯從山丘上發射火球，攻擊鞭打瑪布露的迪賽安士兵(ディザイアン兵)。之後羅德擔任誘餌讓奇尼斯逃跑；與 2 名御鞭使(ベイリップ)戰鬥過後，羅德必須一個人往北邊走回家。御鞭使能力大約和瑪蒂爾教會聖堂中的敵人相同，在伊塞利亞森林中是最弱的敵人。但是因為暫時沒有後衛援助羅德的戰鬥，以一對多實在有點吃力，請利用魔導士之戒減少戰鬥的次數，邊回收物品邊往北趕路。如果不在意逃走回數 0 才能獲得的稱號「魯莽行事(豬突猛進)」，那不斷逃走也是一個方法。

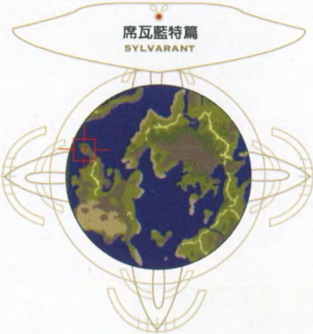


終點前樹上的袋子裡也有物品，別忘了帶走。

敵資料

ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ビー	320	冰	－
ラビット	380	－	－
スパイダー	460	冰	－
ミニコイド	470	冰	水 地
スライム	490	火	－
ベイリップ	570	－	－



4

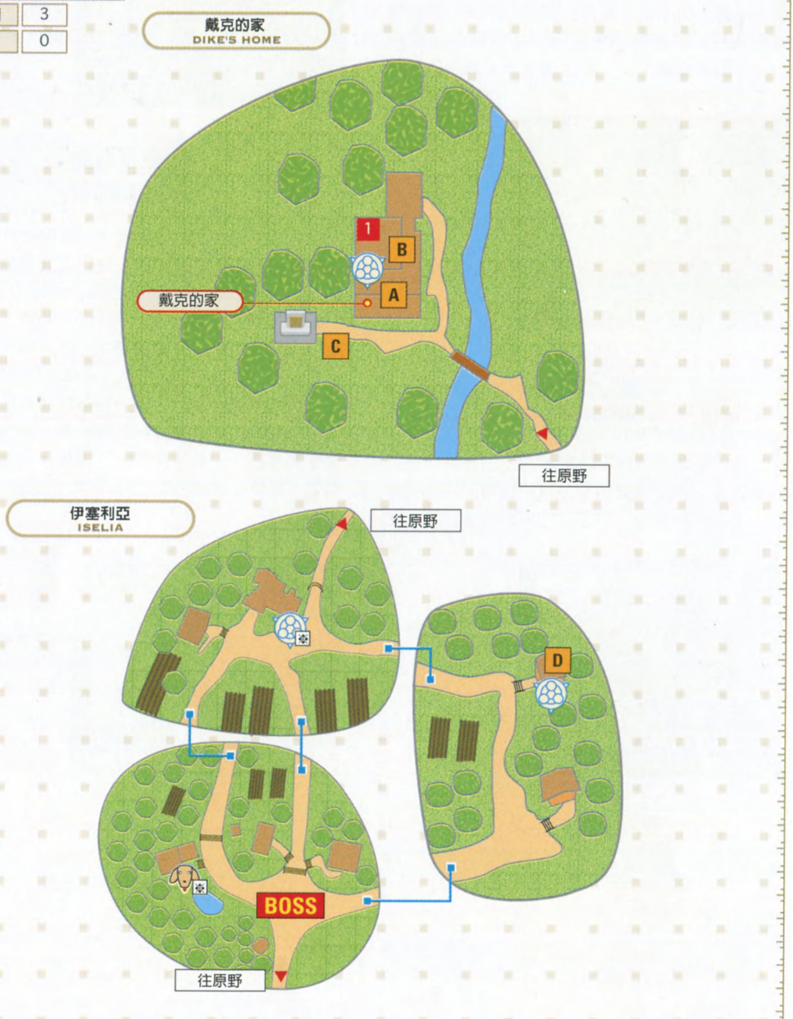
戴克的家～伊塞利亞 ダイクの家～イセリア

Dike's Home - Iselia

羅德在人類牧場引起騷動後，從迪賽安的追擊中脫逃。但回到家中後等待的卻是養父戴克的一頓痛罵。而羅德也因此得知自己的 X 秘石擁有特殊的力量，自己的母親也是因為這顆 X 秘石而遭殺害。

MAP

小劇情	3
狗兒	0



※這個記憶陣和狗兒，會在迪賽安襲擊中消失。

流程
EVENT FLOW

- A 與戴克對話 ▶
- B 在陽台與柯蕾特對話 ▶
- C 與站在墓前的戴克對話，奇尼斯加入 ▶
- D 與法德菈(ファイドラ)對話 ▶
- BOSS 與X人形(エクスフィギュア)戰鬥 ▶
- 前往特里耶特

A～B 先與想提昇好感度的人說話

與戴克談話後，柯蕾特、奇尼斯、莉菲爾、克拉多斯等 4 人會來到。這裡也有影響好感度的要素，請參考下表進行調整。



如果想提昇柯蕾特以外角色的好感度，請先拒絕她的邀約再與目標角色對話。

■好感度的變化■

柯蕾特「羅德，我們到陽台去好嗎?(ロイド、ベランダに行こ？)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
好啊(そうだな)	▲▲	－	－	－	－
先等我一下(ちょっと待ってくれ)	－	－	－	－	－

柯蕾特「嗯，那我在凳子那邊等你(うん、わかった。じゃあベンチで待ってるね)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
最先與奇尼斯說話	－	▲	－	－	－
最先與莉菲爾說話	－	－	▲	－	－
最先與克拉多斯說話	－	－	－	▲▲▲	－

C 由戴克處獲得旅行的必需品

在陽台與柯蕾特說完話後隔天，離開前與站在墓前的戴克對話，他會送給羅德 2 個蘋果蜜、1 個生命之瓶、500 元、席瓦藍特地圖等等作為餞行禮。



在席瓦藍特篇快結束前再與他說話，可以獲得 EX 秘石 LV3 或 X 秘石碎片等物品。

D 趕走襲擊村莊的迪賽安

回到伊塞利亞，進入柯蕾特的家與法德菈說話時，迪賽安突然來襲；如果要購物請在進入柯蕾特家前完成。襲擊開始之後前往村莊的南門就會發生頭目戰，在這之前請解救學校前的男性，可獲得蘋果蜜與橘子蜜。

BOSS 等待攻擊後的空隙



No.179
X人形(エクスフィギュア)

HP	5000
EXP	280
金額	320
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	－
掉落道具	萬能之瓶(パナシ-アボトル)

敵人的攻擊幾乎都是單發，而且出招後的空隙很大，偶爾會使用 2 連發的攻擊。只要靠近引誘敵人出爪擊，防禦過後立刻進行連續攻擊，幾乎都可以確實讓敵人後仰。給予一定程度損傷後會使用 2 種必殺技，但是 2 種發動都很慢，加上距離短，看清動作後可以輕鬆避開。特別是衝擊之槌(インパクトハンマー)，防禦過後向前走 1～2 步再向前跳，可以跳到敵人的背後。

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ポーチャー	480	－	－
ペイリップ	570	－	－

神奇廚師(ワンダーシェフ)
WONDER CHEF

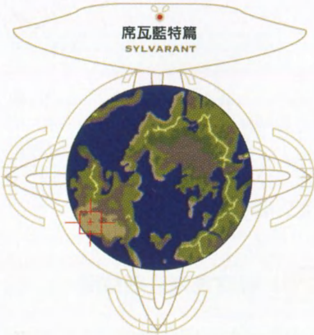
場所	料理名稱	所在位置
1	味噌黑輪(みそおでん)※	2 樓床邊的木雕火鳥

※在流程表 21 C 以後出現

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

村莊受迪賽安襲擊，發生火災時：在與頭目 X 人形戰鬥前於奇尼斯家的前面發生。雖然沒有什麼特殊的獎勵或物品，不過奇尼斯說的話將是故事後半的伏筆……

次要事件名稱	詳細頁數
我的家燒起來了(燃える燃えるよボクの家)	P.286



5

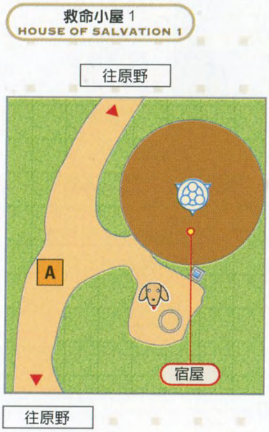
救命小屋1～特里耶特 救いの小屋1～トリエット

House of Salvation 1 - Triet

羅德因為要負起迪賽安襲擊村莊的責任，與奇尼斯一同被趕出村莊。無處可去的2人，只好先跟在柯蕾特後面往南前進。最後兩人到達被稱為沙漠之花的特里耶特。為了尋找柯蕾特等人的行蹤，開始在街上收集情報。

MAP

小劇情	6
狗兒	2





流程
EVENT FLOW

A 前往救命小屋1與諾瓦的龍車(ノヴァの竜車) ▶ B 前往特里耶特，觀看兩次通緝令 ▶ C 向占卜師詢問柯蕾特的去處 ▶ D 與御鞭使、射手戰鬥 ▶ 前往席瓦藍特基地

A 前往救命小屋1與諾瓦的龍車

被伊塞利亞放逐後，向南方往特里耶特前進，途中有諾瓦的龍車和救命小屋1。前者可以免費回復所有HP和TP，後者會有旅人向玩家說明遠距離模式(可以在原野上搭乘諾依修快速移動的模式)，請善加利用。



羅德與奇尼斯無法使用回復系法術，能回復、補給的地方一定要去。

B～D 調查柯蕾特的去向

到達特里耶特(トリエット)後，可以發現通緝令上有羅德的畫像。之後穿越廣場向北走，付給深處帳棚裡的占卜師100元後，就能獲得柯蕾特的情報。之後要離開城鎮時，會與迪賽安士兵(御鞭使2體、射手1體)發生戰鬥，之後會被帶到席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)去。在進行這些事件前請先整理好裝備。武器防具方面，以接近戰為主體的羅德會比以術攻擊為主的奇尼斯重要，因為在席瓦藍特基地會暫時只有羅德1個人，要是裝備太差會很不利。

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

靠近合成屋，可以觀看合成的說明。只要準備好材料，就可以免費強化裝備，今後也請積極利用。

次要事件名稱	詳細頁數
合成說明(カスタマイズ説明)	P.286

商店資料
SHOP DATA

宿屋	
名稱	價格
救命小屋1(救いの小屋1)	100

※所有救命小屋的過夜費用都是100元

雜貨屋「旅人之友(旅の友)」		
名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神聖之瓶(ホーリィボトル)	道具	200
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10

武器屋「光榮的砂塵(砂塵ほまれ)」		
名稱	種類	價格
騎士軍刀(ナイツサーベル)	武器	800
飛盤(フライングディスク)	武器	880
優質巧巧球(ファインプレイ)	武器	800
木杖(ロッド)	武器	800
長劍(ロングソード)	武器	790

防具屋「遠射(ハイショット)」		
名稱	種類	價格
軟革鎧(ソフトレザー)	防具(體)	480
皮護甲(レザーガード)	防具(體)	280
白色罩袍(ホワイトクローク)	防具(體)	800
長袍(ローブ)	防具(體)	600
蝴蝶結(リボン)	防具(頭)	240
帽子(ベレット)	防具(頭)	200
木盾(ウットシールド)	防具(腕)	600
皮手套(レザーグローブ)	防具(腕)	200
短手套(ミトン)	防具(腕)	100
斗篷(マント)	其他裝備品	100

防具屋「遠射(ハイショット)」		
名稱	種類	價格
豬肉(ポーク)	食材	120
洋蔥(タマネギ)	食材	60
高麗菜(きゃべつ)	食材	60
香菇(きのこ)	食材	60
麥飯(麦飯)	食材	60
吐司(ブレッド)	食材	70
紅色調味料(レッドソディ)	食材	200

合成屋「熾熱的血潮(熱き血潮)」		
名稱	種類	價格
飛盤(フライングディスク)	武器	P.408
決鬥圓盤(デュエリング)	武器	P.408
硬革鎧(ハードレザー)	防具(體)	P.412

宿屋	
名稱	價格
橄欖亭(オリーブ亭)	100

神奇廚師(ワンダーシェフ)
WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	高麗菜捲(ロールキャベツ)	2樓最裡面的龜殼燈

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ペイリツプ	570	—	—
ポーチャー	480	—	—

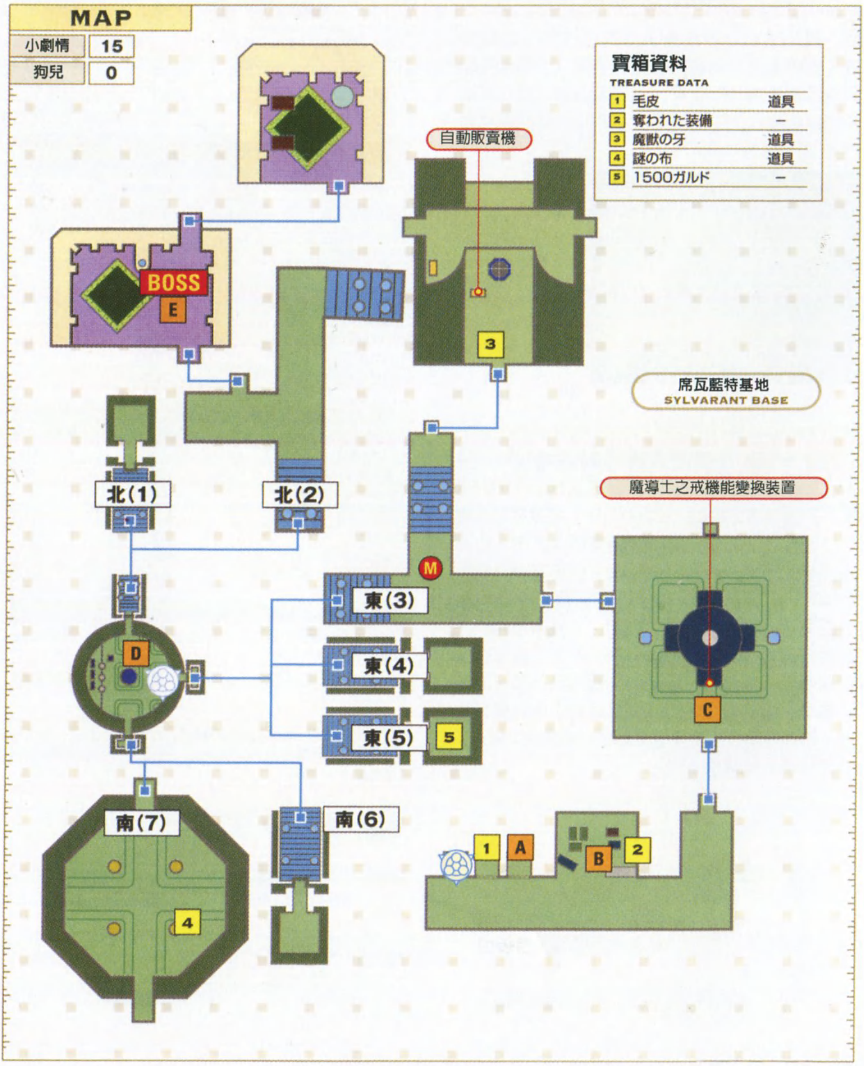


6

席瓦藍特基地～特里耶特 シルヴァラントベース～トリエット

Sylvarant Base - Triet

被迪賽安抓走的羅德，被帶到他們的根據地「席瓦藍特基地」。雖然裝備被奪，還被關進牢裡，最後還是靠手上的魔導士之戒脫逃成功。但為逃離基地進行探索時，還是被迪賽安發現，再度陷入困境。



寶箱資料
TREASURE DATA

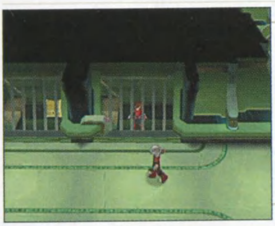
1	毛皮	道具
2	奪われた装備	−
3	魔獣の牙	道具
4	謎の布	道具
5	1500ガルド	−

流程
EVENT FLOW

- A 利用魔導士之戒攻擊看守的士兵 ▶
- B 從寶箱中取回裝備 ▶
- C 利用迷你探索兵(レイビット)解除門鎖 ▶
- D 利用方塊移位桿(ブロックシフポール)組合通路 ▶
- E 逃進尤安(ユアン)的房間 ▶
- BOSS 柯蕾特、奇尼斯、克拉多斯加入。與波塔(ボータ)戰鬥 ▶
- F 莉菲爾加入，在特里耶特的宿屋休息 ▶
- 前往舊特里耶特遺跡(旧トリエット跡)

A～B 從牢房中攻擊敵人

席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)的攻略，由小小的牢房中開始。由於鐵柵欄相當牢固，就算打開也會被看守的士兵發現，只能考慮其他的方法。魔導士之戒的火球可以穿越柵欄，利用這點攻擊在牢房外看守的迪賽安士兵。順利命中後士兵會逃走，牢房的鎖打開便能離開，之後在右邊的寶箱取回被抓時遭取下的裝備。另外操作牢房旁邊的裝置，可以打開其他的牢房，可以發現合成的材料與記憶陣，離開這區域前請記得拿走。之前迪賽安士兵雖然說到羅德即將被公開處刑，其實一直待在牢房裡也不會有人把羅德抓去殺頭的。



在這個瞬間發射火球，就能命中行走間的迪賽安士兵。

商店資料
SHOP DATA

自動販賣機		
名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10

敵資料
ENEMY DATA

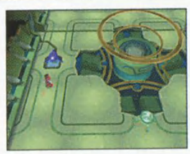
名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
レイビット	655	雷	－
ジャニター	600	－	－

C 利用迷你探索兵打開開關

這個房間的開關是電源式的，一般時候就算踩它、調查它也不會有任何動靜。請先調查畫面中央的裝置，變化魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能。之後依照迪賽安士兵的示範，讓配置在房間裡的2體迷你探索兵(レイビット)在開關上同時觸電，就能打開門鎖。敵人觸電後大約10秒終究會回復正常，因此快經過10秒的時候就再發射一發，讓觸電狀態持續。在開關啓動，門鎖也打開之後就算迷你探索兵到處亂動也無所謂了。如果被迷你探索兵發現而位置亂掉時，請先回到上一個房間再回來，迷你探索兵的位置就會還原。

■打開開關的手續■

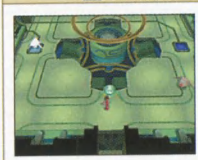
1 從左邊的迷你探索兵後方射擊



變化魔導士之戒的機能後，再重新進入房間。然後利用左邊敵人往上走的時候從後面射擊，讓它在開關上停止。

▼

2 在房間中央觀察右邊的迷你探索兵



在房間中央附近觀察右邊敵人的行動。請注意如果靠太近是會被發現的。

▼

3 從後方射擊右邊的迷你探索兵



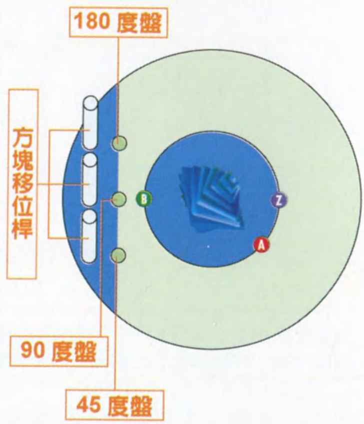
當右邊敵人從房間前開始折返的瞬間，馬上再對左邊敵人射擊，再跑到房間右邊，並從敵人後方射擊。

D 利用方塊移位桿組合通路

從迷你探索兵(レイビット)的房間往西邊前進會發現岔路，請先往北方拿取寶箱與調查自動販賣機。西邊的房間有方塊移位桿(ブロックシフポール)，利用電氣擊中 3 根柱子，就會讓房間轉動與其他通路組合。每擊中一次最深處的柱子會轉動 180 度，中間的柱子是 90 度，最前方的柱子是 45 度。要到達終點只需要擊中 180 度與 45 度各一次即可，但在這之前請先請先轉至其他角度，回收各房間的寶箱。

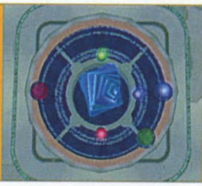
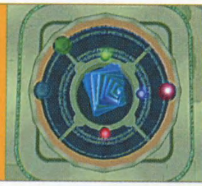
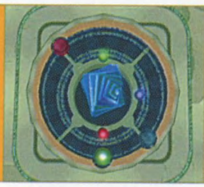
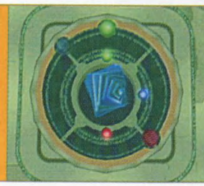
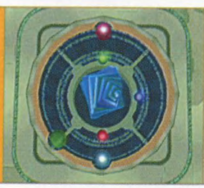
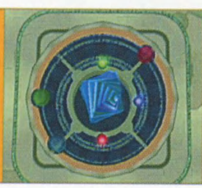
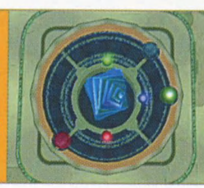


在轉至 270 度與 315 度取得物品後，轉至 225 度前往尤安的房間。



■迴轉角度與打開的門之間的關聯性■

打開的門編號對應 P.086 的地圖

角度		打開的門	備考
0度		東(3)	往倉庫方面
180度		東(4)	只有空房間
45度		南(6)	只有空房間
225度		北(2)	前往終點
90度		北(1)、南(6)	只有空房間
270度		北(1)、南(7)	南方有寶箱可拿
135度		無	無任何門打開
315度		東(5)	東方有寶箱可拿

E 與尤安(ユアン)、波塔(ボータ)見面

到此處時會遇見尤安，發生對話劇情。對話結束後柯蕾特、奇尼斯、克拉多斯會加入與波塔的戰鬥。勝利後莉菲爾會加入，並自動逃離基地。一旦離開基地就暫時無法回來，請記得先將所有寶箱取得。



與在瑪蒂爾教會聖堂見過面的敵將波塔再會，之後會與他發生戰鬥。

BOSS 跳到對手後方 前後夾擊吧



No.229	波塔(ボータ)
HP	4200
EXP	475
金額	1500
攻擊屬性	—
弱點屬性	—
耐性屬性	—
掉落道具	防毒項鍊(ポイズンチェック)

先不理波塔本人，將他的手下 2 體刀兵(ジャニター)先行解決。打倒妨礙的小兵後才是正式對決。波塔的攻擊方式除了普通攻擊以外，還有回轉斬、岩碎陣、火球(ファイアボール)、爆石(ストーンブラスト)。最後兩招術由於詠唱時間長，是反攻的好機會。當詠唱開始時站在波塔面前等待，在詠唱結束的同時跳到他的背後。雖然後衛會因此被術擊中，但操作角色可以繞到敵人背後，將比正面作戰有利許多。當波塔的 HP 下降到一個程度，會開始使用巨石粉碎(ロックブレイク)，攻擊範圍廣，容易將同伴一起捲入，因此當看見術名顯示在畫面上時，請打開戰鬥選單，以道具回復 HP。



敵人多的時候，最好別使用空隙大的散沙雨；盡量以瞬迅劍這類動作時間短的招式迎擊。

F 睡前記得和同伴們說話

打贏波塔逃出基地後，請回到特里耶特。途中會自動發生小劇情「知己知彼(敵を知り己を知れ)」，並增加戰術指南書的項目。

到達特里耶特後會到宿屋休息，隊伍暫時解散。這時羅德為了修理在席瓦藍特基地所獲得的 X 秘石，會在宿屋房間修復要紋。這時只要將要紋交給莉菲爾後離開，並在房外看見克拉多斯後就可以結束；不過在就寢前請與同伴對話提昇好感度。以柯蕾特、奇尼斯、莉菲爾、克拉多斯的順序對話，可以提昇全體人員的好感度。

下個目的地是沙漠南方的舊特里耶特遺跡。天亮後請在特里耶特的商店購買新同伴的裝備，準備萬全後才離開城鎮。



柯蕾特對自己能否拯救世界充滿不安，一直睡不著。



已經熟睡的奇尼斯；雖然會出現選項，不過兩個選項都能提昇好感度。



羅德為在伊塞利亞事件中連累奇尼斯的事，向奇尼斯的姊姊莉菲爾道歉。

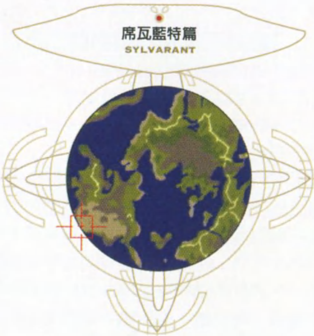


克拉多斯突然拔劍指向背後的羅德。熟練的戰士對周圍的氣流變化相當敏感。

■好感度的變化■

羅德「好，完成了……拿給老師吧(よし、完成だ……先生にわたしてくるか)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
與柯蕾特對話	▲	—	—	—	—
與奇尼斯對話	—	▲	—	—	—
與莉菲爾進行 2 次對話	—	—	▲	—	—
與莉菲爾對話後跟在克拉多斯後頭	—	—	—	▲▲	—



7

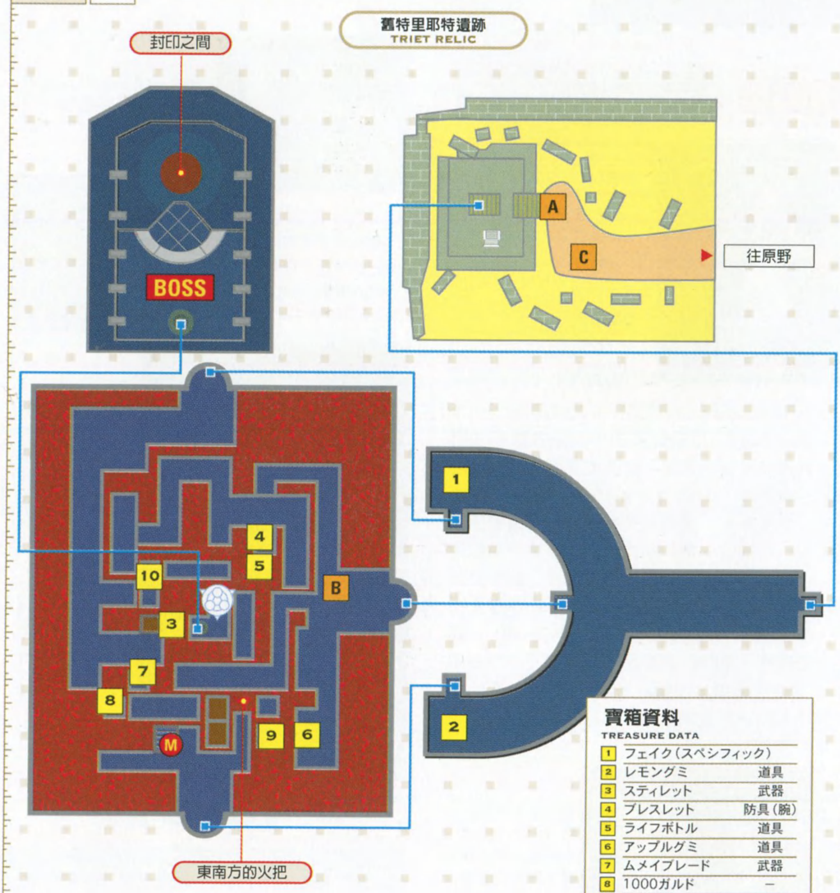
舊特里耶特遺跡 旧トリエシト跡

Triet Relic

了解事件過程的柯蕾特，讓羅德與奇尼斯加入了旅行的隊伍中。遵從在瑪蒂爾教會聖堂中，天使雷米艾爾（レミエル）的指示，一行人來到了火之封印所在地「舊特里耶特遺跡」。打倒封印守護者「火焰獸」，解放沉睡中的精靈伊弗利特（イフリート）後；柯蕾特的背上出現了閃耀著光輝的天使羽毛。

MAP

小劇情	8
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	フェイク（スペシフィック）	
2	レモングミ	道具
3	スティレット	武器
4	ブレスレット	防具（腕）
5	ライフボトル	道具
6	アップルグミ	道具
7	ムメイブレード	武器
8	1000ガルド	—
9	セボリー	道具
10	サークレット	防具（頭）

流程
EVENT FLOW

A	B	BOSS	C	
與火元素(ファイアエレメント)戰鬥	於火把上點火，開路前進	與火焰獸戰鬥解除火之封印	在遺跡入口處露營	前往歐薩山道

A 戰鬥後，全員可習得防禦技

到入口處時會發生與 2 體火元素的戰鬥，勝利後克拉多斯會教導所有人防禦技。技名稱雖然每人不同，但實際上是一樣的招式。由此遺跡開始，使用術攻擊的敵人會漸漸增多，請由此開始熟練防禦技的使用技巧。



普通防禦無法防禦術與一部分的技，使用防禦技可以彌補這個缺點。

B 點火時要注意順序

使用魔導士之戒(ソーサラーリング)在遺跡中的五個火把處點火，通路便會浮起讓玩家通過。但要注意如果不依照一定順序點火，會有一部分的寶箱無法取得。如果想獲得所有的寶箱，那麼東南方的火把必須最後點火。而在入口的第一個地圖，南北各有一個寶箱，南方的寶箱以魔導士之戒射擊後便能打開，北方寶箱則是敵人「陷阱箱(フェイク)」。由於物理攻擊對陷阱箱無效，戰鬥時請讓羅德在前線負責防禦，並以奇尼斯的火球(ファイアボール)攻擊。打倒陷阱箱後可以獲得魔靈藥瓶(スペシフィック)。



分散各處的方塊，是用來推進溝裡作成通路的。

BOSS 先把小兵打倒吧



No.181 火焰獸(クトゥグハ)

HP	5000
EXP	628
金額	85
攻擊屬性	–
弱點屬性	水 冰
耐性屬性	火
掉落道具	紅精石(赤精石)

火焰獸會帶著兩匹火焰骨獸(クトゥグハ・ボーン)出現，請先將火焰骨獸擊倒後再攻擊火焰獸。火焰獸的攻擊除了普通攻擊外，主要是針攻擊和噴火(イラプション)。針攻擊後的硬直時間很長，在近距離防禦成功後幾乎都能立即反擊。至於噴火，當火焰獸開始詠唱時先退至中～遠距離，術發動的同時向前衝刺，不但能躲開術還能衝至近距離，這是發動連續技的大好時機。

C 柯蕾特罹患「天使病(天使疾患)」

解除火之封印後，柯蕾特可以習得天使之羽(エンジェル・フェザー)，但離開遺跡後會因為天使化的副作用患病。這時羅德第一個攀談的同伴好感度會上升。

■好感度的變化■

奇尼斯「羅德，這個麻婆咖哩好不好吃？(ねえねえ。このマーボカレーどうだった？)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
好像少了點什麼(ひと味足りないな)	–	▲	–	–	–
很好吃啊(なかなかうまいよ)	–	▼	–	–	–

莉菲爾「啊……就是變成另外一種生物的意思嗎？(ああ……ようするにちがう生き物になるのかしらということね)」

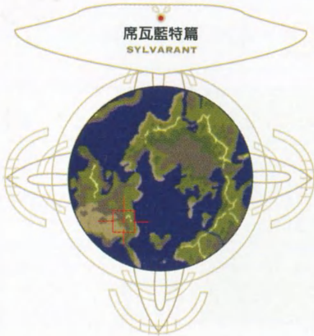
行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
柯蕾特還是柯蕾特啊(コレットはコレットだよ)	–	–	▲	–	–
只是變成天使而已吧(天使になるってだけだろ)	–	–	–	–	–

克拉多斯「殺了你的父母，還讓你被趕出村子(両親を殺され、村を追われた)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
村子發生那些事是我的責任(村のことは俺の責任だよ)	–	–	–	▲	–
的確(確かにそうだな)	–	–	–	▲▲	–

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ファイアエレメント	380	水 冰	火
フェイク	400	–	全部
スコルピオン	630	冰	火
ブラウンポット	810	水 冰	火
ファイヤーバード	910	水 冰	火
ファイアウォーリア	1100	水 冰	火
クトゥグハ・ボーン	1500	水 冰	火



8

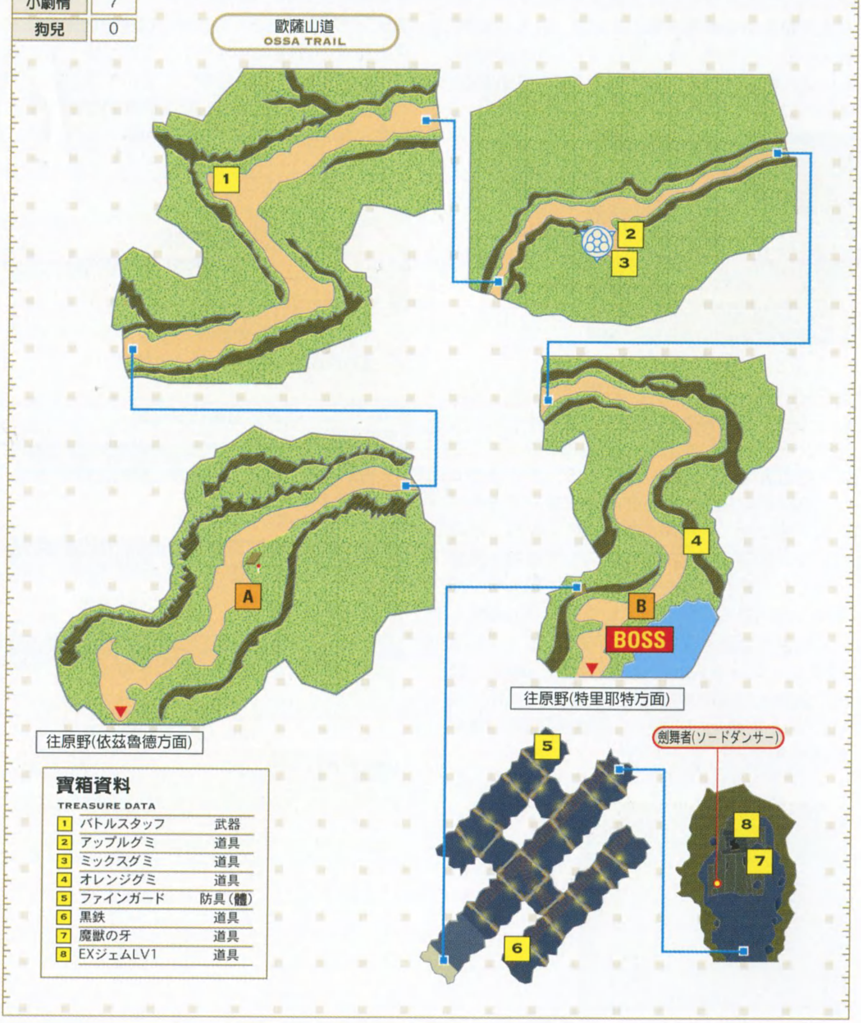
歐薩山道 オサ山道

Ossa Trail

再次會面的天使雷米艾爾（レミエル）透露了下一個封印的情報。羅德一行人為了尋找封印，踏上唯一能橫越東方山脈的歐薩山道。這時候，突然有一名奇妙裝扮的女子企圖殺害柯蕾特。不過這名女子卻因為柯蕾特撞上隱藏通路的開關而掉進深洞裡不知去向⋯⋯。

MAP

小劇情	7
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	バトルスタッフ	武器
2	アップルグミ	道具
3	ミックスグミ	道具
4	オレンジグミ	道具
5	ファインガード	防具（體）
6	黒鉄	道具
7	魔獣の牙	道具
8	EXジェムLV1	道具

流程
EVENT FLOW

A 與暗殺者對話 ▶ B 與暗殺者再會 ▶ BOSS 與脫線暗殺者戰鬥 ▶ 前往依茲魯德

A 謎之暗殺者(謎の暗殺者)首次出場

剛進入山道時暗殺者就出現襲擊，不過只是事件，還不會實際進行戰鬥。事件過後就可以通過，基本上山道的地形完全是單行道無岔路，沒有迷路的顧慮。敵人中弓箭手(アーチャー)和魔女(ウィッチ)擁有飛行道具，稍有點麻煩，不過柯蕾特已經習得天使之羽，不足為懼。



雖然當事人已經退場，不過這個選項也會讓暗殺者的好感度變化。

■好感度的變化■

柯蕾特「可是……(だけど……)」					
行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
別理她啦！反正是敵人嘛(ほっとけよ、あいつ敵みたいだし)	▼	▼	▲	▲▲	－
嗯…是有點可憐啦…(まあ…、ちょっと可哀想ではあったけど)	▲	▲	▼	▼	▲▲▲

B 暗殺者從坑道中出現

快到出口時，暗殺者會將坑道的入口打開，並襲擊一行人。打倒之後可以直接前往依茲魯德，如果行有餘力，不妨進入坑道回收物品。

TOPICS 潛伏於坑道中的神秘魔物劍舞者

打倒坑道深處的劍舞者，可以獲得八咫鏡(ヤタノカガミ)。不過這名敵人非常難纏，最好先離開進行故事，直到等級在20左右再行挑戰。當故事前進至流程21的C之後劍舞者就會消失，請在這之前將其打倒。戰鬥的訣竅是讓柯蕾特在後方使用天使之羽，羅德在前線防禦，並在二段斬與十文字斬之後的空隙進行反擊。

BOSS 必須活用柯蕾特和奇尼斯的攻擊系之術



No.225 脫線暗殺者(ドジな暗殺者)	
HP	1800
EXP	200
金額	128
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	－
掉落道具	神聖之瓶(ホーリィボトル)

暗殺者會與「式神壹・紅風」一同出現，最好先攻擊式神。在攻擊其中一名敵人時，會受到另一名敵人側面的夾擊，這時候讓羅德前進吸引敵方攻擊，後方則以柯蕾特的天使之羽和奇尼斯的初級魔術攻擊，就能慢慢拿捏到節奏。

打倒式神後，剩下的暗殺者就不是那麼可怕。技的連攜雖然華麗刁鑽，但因她HP低，就算4人一陣亂打圍毆也可以獲勝。



式神是浮空的敵人，因此魔神劍或散沙雨之類的技容易落空。較有效的攻擊技是虎牙破斬或裂空斬。

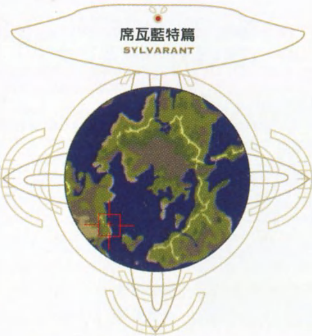
敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ホーク	480	風	－
マンドラゴラ	870	火	水 地
アックスビーク	780	－	－
ウィッチ	980	－	－
シーフ	980	－	－
アーチャー	1050	－	－
ベア	1200	－	－
式神壱・紅風	2000	－	－
ソードダンサー	8888	光	－

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

在舊特里耶特遺跡打倒火焰獸，解開火之封印以後，在到依茲魯德搭船前回到特里耶特，就會發生次要事件，莉菲爾會獲得稱號「以弟弟為念(弟想い)」。如果還沒引發事件的請快回特里耶特吧！

次要事件名稱	詳細頁數
以弟弟為念(弟想い)	P.287



9-1

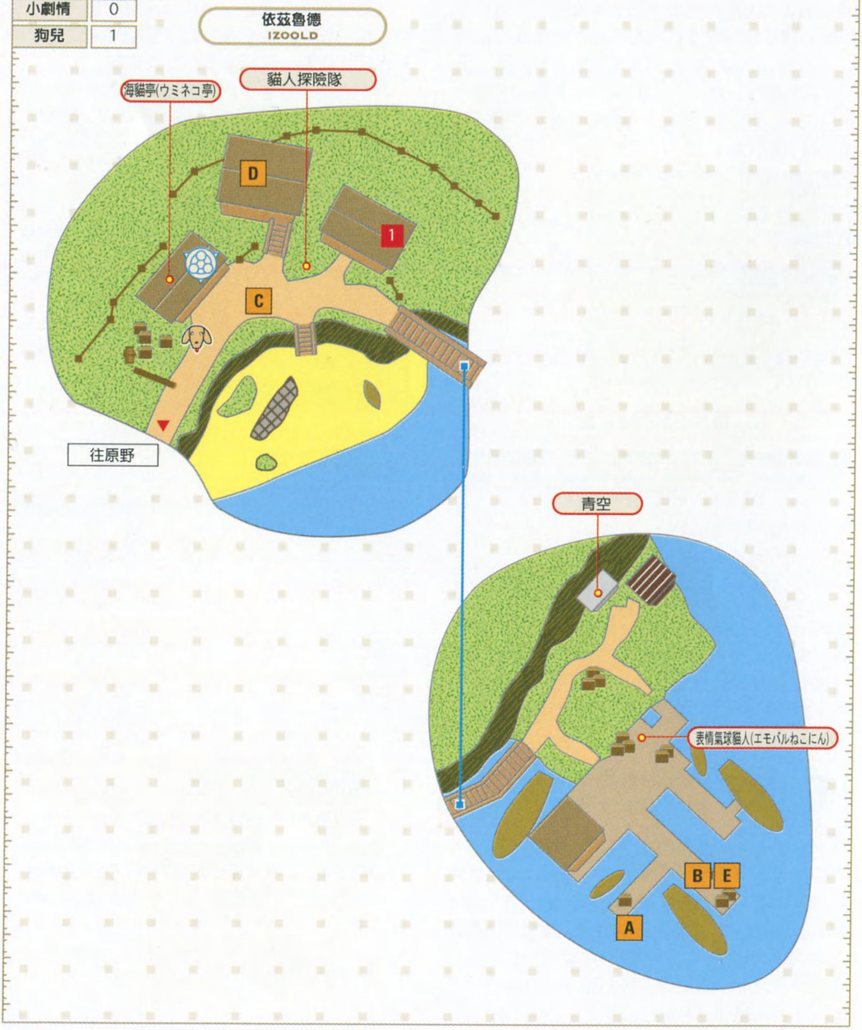
依茲魯德 イズールド

Izoold

羅德一行人擊退暗殺者並通過歐薩山道。為尋找能渡海前往東方大陸的船，到達漁港依茲魯德與漁民交涉。不過通往東方大陸的航線在前陣子開始出現魔物，船員們對於出航似乎面有難色。最後在不斷交涉下，一行人終於成功讓船員開船出海了。

MAP

小劇情	0
狗兒	1



流程
EVENT FLOW

- A 得到馬克斯(マックス)有船的情報 ▶
- B 與馬克斯對話 ▶
- C 詢問關於亞夫利多(アイフリード)的事 ▶
- D 與萊菈(ライラ)對話 ▶
- E 與馬克斯對話，並搭上船 ▶
- 前往帕瑪科斯達(パルマコスタ)

A～B 先獲得船的情報

依茲魯德的商店不多，這時期的次要事件也只有小遊戲 EB(表情符號氣球(エモーショナルバルーン))一種。如果回復用道具不足，可以挑戰 EB 獲得獎賞取得。另外此處神奇廚師所教的料理(飯糰(おにぎり))，可以用少數食材完成，請記得要學會。

到此處的目的，是為了尋找能出船前往東方大陸的人。請先和港口的男性路人攀談，得到「這港口現在還能動的船就只有馬克斯那一艘」的情報後，再和港口底下的馬克斯對話。



雖然提出乘船的要求卻被拒絕了。該怎麼獲得他的幫助呢？

C～E 取得萊菈的信之後前往東方大陸。

被馬克斯拒絕後，請到村子入口附近和中年男子對話，取得亞夫利多(アイフリード)的情報。接著和萊菈對話後，她便會往找馬克斯，玩家也請追上去。之後會被捲入兩人間的爭吵，不過最後還是能搭上船。到達東方大陸後會有一段時間無法回到西方大陸，若有次要事件未引發的請在乘船前完成。



在這個選項選擇「好啦(わかったよ)」，在遊戲後半會發生次要事件「亞夫利多的寶藏(アイフリードの宝)」。

商店資料
SHOP DATA

雜貨屋「青空」

名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
鱈魚(たら)	食材	110
烏賊(いか)	食材	110
章魚(たこ)	食材	70
麥飯(麦飯)	食材	60
海苔(のり)	食材	20

宿屋

名稱	價格
海貓亭(ウミネコ亭)	120

神奇廚師(ワンダーシェフ)
WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	飯糰(おにぎり)	屋子右邊內側的木雕鵜鶘

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

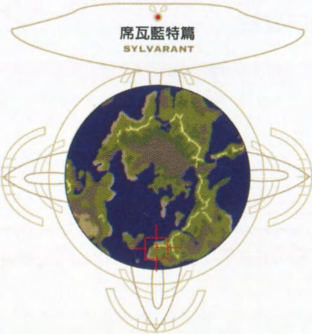
在港口通緝令前面有一名貓人，向他攀談可以玩小遊戲「EB」。內容是在選擇三階段的難度後，以方面鍵、L1、R1 鈕模仿貓人的動作。無失誤過關時，在「簡單(やさしい)」難度能獲得蘋果蜜5個；普通(ふつう)難度是生命之瓶5個；困難(むずい)則是檸檬蜜(レモングミ)5個。

次要事件名稱	詳細頁數
EB(表情符號氣球(エモーショナルバルーン))	P.287

TOPICS 不搭船也能前往東方大陸！？

其實就算不搭馬克斯的船也能到達東方大陸。從依茲魯德向北前進，過橋後就能到達哈瑪(ハイマ)附近。用這個方法前往東方大陸，就會進入「波魯特曼法書上路線(ボルトマン術書上ルート)」的劇情，故事的發展和平時稍有不同。詳細請參照 P.140。附帶一提，以這方法到達東方大陸，並在哈瑪遇見蘇菲亞(ソフィア)後，馬克斯就會出海捕魚，直到阿斯卡德人類牧場(アスカード人間牧場)(第2次)過關前都無法到達帕瑪科斯達。


由依茲魯德直直向北前進，就會看見這座連接兩塊大陸的橋。



10-1

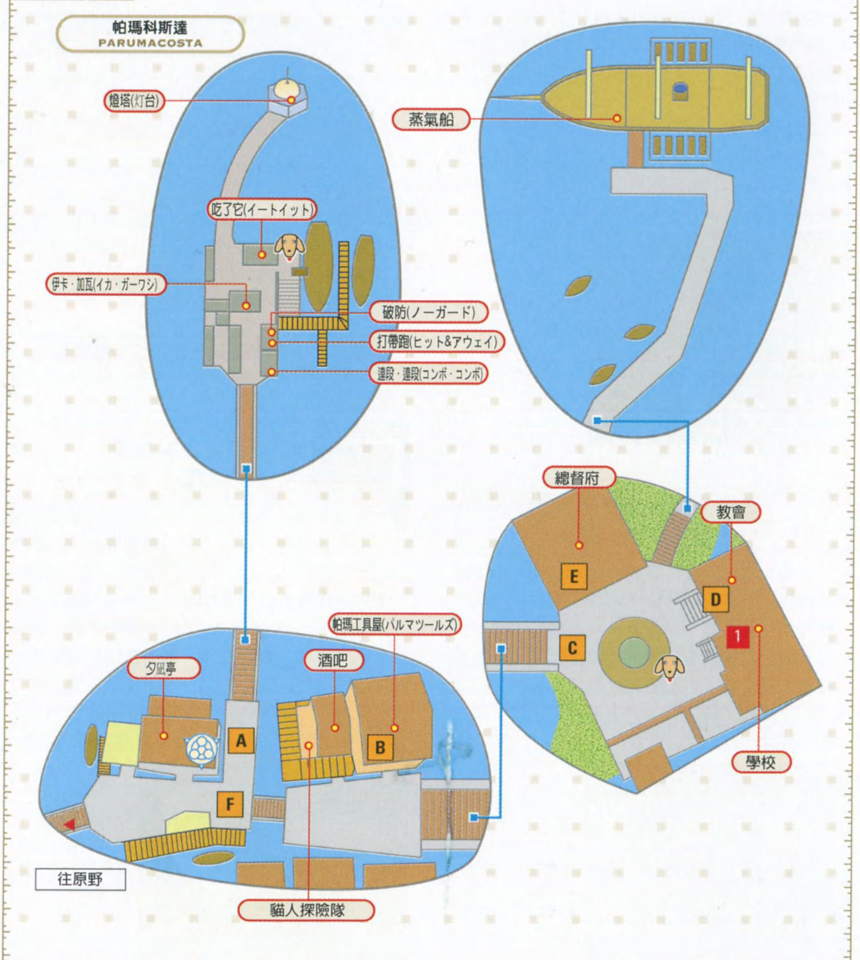
帕瑪科斯達 パルマコスタ

Parumacosta

很幸運的，馬克斯的船並沒遇上魔物，到達了東方大陸。羅德一行人踏上了大陸南端的都市帕瑪科斯達。這是一座在總督多亞（ドア）帶領下組織軍隊與迪賽安（ディザイアン）對抗的城市。尋找封印情報並走上大街時，被流氓 4 人組找上，拖了不少時間。

MAP

小劇情	6
狗兒	2



流程
EVENT FLOW

- A 於大街和一位女性撞上
- B 到帕瑪工具屋(パルマツールズ)買酒
- C 於總督府前聽取多亞與少年的對話
- D 在教會和瑪基祭司長(マーチ祭司長)對話
- E 在總督府與多亞對話
- F 將酒交給假神子一行人
- 前往哈克尼西亞崖(ハコネシア峠)

A 假神子一行人擋在羅德等人身前

下了馬克斯的船之後，便到達港口的市場。港口除了宿屋以外，其他各種店面都齊備了；請在此為之後的戰鬥整頓身上的裝備。至少在武器方面，必須買下羅德專用的細劍(レイピア)、克拉多斯用的鋼劍(スティールソード)。另外也可在此補充米飯(ライス)等等食材。甫出港口，柯蕾特就會和一名女性撞上，對方的酒瓶也會打破，只好由我方賠償。在將酒交給對方之前，是無法到城鎮出口去的，請到帕瑪工具屋買酒吧。



一到街上，柯蕾特就會在轉角和人撞上，對方的酒瓶也因此打破。



在將酒交給對方以前，4 人組會擋在這裡，無法前往城鎮出口。

B 購買名產「帕瑪科斯達酒(パルマコスタワイン)」吧！

4 人組所要求的帕瑪科斯達酒，在街上的雜貨屋「帕瑪工具屋」裡有得賣(雖然隔壁的酒吧也賣，但是現在沒貨)。一進入帕瑪工具屋店內，就會發現店的老闆娘茄卡歐(カカオ)和女兒休科菈(ショコラ)正和迪賽安(ディザイアン)士兵口角。當迪賽安士兵離開店內就可以買東西了，請買下清單中最上方的帕瑪科斯達酒。如果身上的錢不夠用，那在學校的食堂將小遊戲過關也可以獲得帕瑪科斯達酒。



雖然有迪賽安士兵出現，但不會發生戰鬥；之後他們就會離開了。



戰鬥中也可以使用帕瑪科斯達酒，不過對付狀態異常還是用「回復(リカバー)」比較省錢。

TOPICS 柯蕾特挑戰當女侍！？

在柯蕾特還能說話時到帕瑪科斯達學校的食堂，廚師會詢問是否願意擔任女侍。這是個聽取 3 次客人訂單，並正確地將廚師作的菜送到客人手上的小遊戲。一開始只有兩名客人，記憶點菜並不困難；但人數會漸漸增加，難度也會提昇。在帕瑪科斯達崩壞前(請參照P.225)，可以無限挑戰。



第一次過關的時候，除了報酬，還能獲得柯蕾特的稱號「特級女侍者(特級ウェイトレス)」。

C～D 向教會的祭司長詢問再生之書的消息

從帕瑪工具屋再往右走，就到帕瑪科斯達總督府門口。請先前往右側的瑪蒂爾教會，和瑪基祭司長(マーチ祭司長)見面。他和柯蕾特認識，並且會提供「再生之書」的情報；內容記載了各封印的位置。再生之書由於必須等待神子到達後再轉交，因此目前交由總督府保管。之後便前往總督府，向多亞詢問再生之書的情報。



要注意如果不前往教會直接到總督府的話，在故事大綱模式中就不會登錄「封印的線索(封印の手がかり)」。

E～F 到總督府會見多亞

在總督府裡會遇見總督多亞、其女兒奇利亞(キリア)和總督的部下尼魯(ニール)。但一進入總督府並提到柯蕾特便是神子時，會被當成冒牌貨險些遭逮捕。在柯蕾特亮出背上雙翼後雖然洗清嫌疑，但多亞已經將再生之書交給了之前自稱神子的旅人了。看來這附近有人打著神子之名招搖撞騙。

離開總督府後，到之前的轉角將酒交給剛剛的4人組並請他們讓路；由他們這時的反應判斷，應該就是假神子一行人。但羅德等人卻絲毫未曾懷疑的就目送他們離開了。



因為冒牌貨而招來了無妄之災。看來有必要先行尋找這冒牌貨的下落。



雖然一行人認為這4人組相當可疑，但在追問再生之書下落前他們就離開了。

TOPICS 與學校的資優生進行考試對決！

進入帕瑪科斯達總督府前的學校後，會有一名學生向奇尼斯挑戰。這名學生將和奇尼斯一同接受考試，比一比誰的頭腦好。選擇「我接受(受けて立つ)」之後進入二樓左邊教室，會出現3個問題，在此答題正確與否會影響之後勝負的結果。問題的正確答案由第一題開始分別是：「粹護陣(粋護陣)」、「重力加速度」、「不知道(わからない)」。

■好感度的變化■

考試結果(テストの結果)

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
勝利(勝ち)(全部答對)	－	▲▲▲	－	－	－
平手(引き分け)(答對2題)	－	▲	－	－	－
平手(引き分け)(答對1題)	－	▼	－	－	－
失敗(負け)(全部答錯)	－	▼▼▼	－	－	－



考試結束後無論勝負，奇尼斯都會得到稱號「優等生」。

SHOP 商店資料 SHOP DATA

雜貨屋「伊卡・加瓦(イカ・ガーワシ)」

名稱	種類	價格
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神聖之瓶(ホーリィボトル)	道具	200
黑暗之瓶(ダークボトル)	道具	200
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10

雜貨屋「帕瑪工具屋(パルマツールズ)」

名稱	種類	價格
帕瑪科斯達酒(パルマコスタワイン)	道具	1000
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神聖之瓶(ホーリィボトル)	道具	200
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10
防禦之瓶(ハードボトル)	道具	1000
防毒項鍊(ポイズンチェック)	其他裝備品	4000

武器屋「連段・連段(コンボ・コンボ)」

名稱	種類	價格
細劍(レイピア)	武器	1300
決鬥圓盤(デュエリング)	武器	1140
決鬥巧巧球(デュエルプレイ)	武器	1180
戰鬥之杖(バトルスタッフ)	武器	1150
鋼劍(スティールソード)	武器	1380

防具屋「打帶跑(ヒット&アウェイ)」		
名稱	種類	價格
鏈式鎧甲(チェインメイル)	防具(體)	960
優質護甲(ファインガード)	防具(體)	900
白色罩袍(ホワイトクローク)	防具(體)	800
羽毛長袍(フェザーローブ)	防具(體)	920
皮頭盔(レザーヘルム)	防具(頭)	500
頭冠(サークレット)	防具(頭)	160
手環(ブレスレット)	防具(腕)	400
皮長靴(レザーブーツ)	其他裝備品	600

食材屋「吃了它(イートイット)」		
名稱	種類	價格
豬肉(ポーク)	食材	120
牛肉(ビーフ)	食材	140
雞肉(チキン)	食材	120
鯛魚(たい)	食材	120
鮪魚(まぐろ)	食材	100
鱈魚(たら)	食材	110
烏賊(いか)	食材	110
蝦子(えび)	食材	60
章魚(たこ)	食材	70
洋蔥(タマネギ)	食材	60
米飯(ライス)	食材	80
麥飯(麦飯)	食材	60
麵條(パスタ)	食材	80
調味麵條(パンヤめん)	食材	70
吐司(ブレッド)	食材	70
烤麵包(ロールパン)	食材	70
白色調味料(ホワイトソディ)	食材	200
紅色調味料(レッドソディ)	食材	200
雞蛋(たまご)	食材	50
乳酪(チーズ)	食材	60
牛奶(ミルク)	食材	50

合成屋「破防(ノーガード)」		
名稱	種類	頁數
正宗(マサムネ)	武器	P.407
星星之輪(リングスライサー)	武器	P.408
寶石杖(ジェムロッド)	武器	P.409
鋼劍(スティールソード)	武器	P.410
神官罩袍(メイジクローク)	防具(體)	P.412

GRADE 屋「破防」		
名稱	種類	GRADE
魔獸之牙(魔獣の牙)	道具	5.0
謎之布(謎の布)	道具	10.0
黑鐵(黒鉄)	道具	10.0
毛皮	道具	8.0
福袋(亂數獲得特定的物品)	道具	30.0

宿屋	
名稱	價格
夕凪亭	240

神奇廚師(ワンダーシェフ)
WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	蛋包飯(オムライス)	1樓樓梯旁的箱子

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

想提昇克拉多斯好感度時一定要完成「劍術指南 1」這個事件。劍術指南一共會發生 4 次，但只要拒絕其中一次，後面就不會再發生。另外在「劍術指南」事件中的所有選項，上方的選項都代表「否定」；下方選項都代表「肯定」。小心不要按太快拒絕掉了。

次要事件名稱	詳細頁數
劍術指南 1(剣術指南 1)	P.288
精英狂想曲(エリート狂想曲)	P.287
分配餐點遊戲(配膳ゲーム)	P.288
讀書週 2(読書週間 2)	P.304

TOPICS 關於宿屋襲擊事件與蒸氣船事件

底下將介紹不屬於遊戲本篇事件，也不屬於次要事件的特殊劇情。在解放火之封印後到第 4 個封印解除前，在特里耶特的「橄欖亭(オリーブ亭)」過夜時，羅德會在半夜受到襲擊(椎名有否在隊伍中，將影響事件的部分內容。)。而且不只在橄欖亭，在帕瑪科斯達的夕凪亭過夜時也會發生遭襲擊的事件；看來除了迪賽安與殺手椎名外，其他還有人打著羅德一行人的主意。

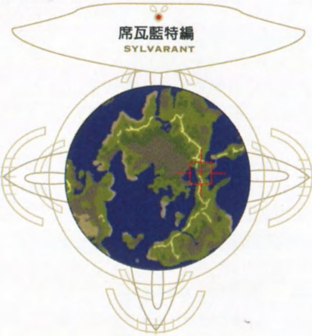
另外到帕瑪科斯達的碼頭會發生椎名的小事件；從總督府前右邊的走道進入碼頭，並到蒸氣船前面就會發生椎名與船員口角的事件。她似乎不覺得集結席瓦藍特最高等技術所完成的蒸氣船有什麼大不了的。



在夕凪亭過夜時會以低機率發生襲擊事件；但玩家可放心，並不會有什麼損害。



這個事件只會在初次到達帕瑪科斯達，到魯茵崩壞(流程 16-1)之間發生。



11-1

哈克尼西亞崖～帕瑪科斯達～救命小屋2 ハコネシア峠～パルマコスタ～救いの小屋2

Hakonesia Peak - Parumacosta - House of Salvation 2

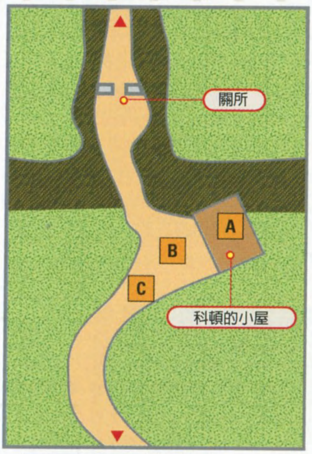
離開帕瑪科斯達後向北前進，羅德等人來到通往大陸北部的哈克尼西亞崖。但是想通過這個關口必須要通行證；而且每個人要交1億元。一行人只好折返，卻在途中聽說帕法科斯達遭受迪賓安襲擊。一行人趕緊回到帕瑪科斯達……。

MAP

小劇情	4
狗兒	1

哈克尼西亞崖
HAKONESIA PEAK

往原野(阿斯卡德方面)



往原野(帕瑪科斯達方面)

救命小屋2
HOUSE OF SALVATION 2



往原野

流程
EVENT FLOW

A 在哈克尼西亞崖與科頓對話 ▶ B 得到帕瑪科斯達遭襲擊的情報 ▶ C 回到帕瑪科斯達擊退敵人 ▶ D 在救命小屋2或哈克尼西亞崖與多亞的部下對話 ▶ E 在救命小屋2與椎名對話 ▶ F 由祭司長口中獲得史比利裘亞像(スピリチュア像)的情報 ▶ 前往帕瑪科斯達人類牧場

A 在科頓的小屋中發現再生之書

進入位在哈克尼西亞崖山腰的科頓小屋後，會在裡面發現再生之書。之前到達的假神子一行人為了通行證，將再生之書交換給古董迷科頓(コットン)了。在與科頓交涉的結果，只要玩家將史比利裘亞像帶來，科頓就讓玩家觀看再生之書。因此當前的目標就是獲得史比利裘亞像和通行證。



被趁機敲詐的一行人不但沒得討回再生之書，連看一眼都得大費周章。

B～C 前往遭襲擊的帕瑪科斯達

與科頓對話過後離開小屋，會從旅客口中得知帕瑪科斯達遭受襲擊。急忙回到帕瑪科斯達後，發現在總督府前廣場要舉行死刑，對象正是之前帕瑪工具屋的茄卡歐(カカオ)；最後因柯蕾特與克拉多斯才將茄卡歐救了回來。

在此處需與迪賽安兵進行戰鬥；敵手是2名御鞭使(ベイリップ)和1名魔法兵(アンクショナー)。這些敵人和在特里耶特、席瓦藍特基地遇上的種類不同，強度向上提昇了；但終究是雜魚小兵，可以簡單獲勝。打倒這群敵人後馬可尼斯(マグニス)就會率領士兵撤退。



迪賽安五聖刃之一的馬可尼斯……不！是馬可尼斯「大人」初次登場。令人印象深刻的場面。

D～F 在各地搜尋各種情報

將迪賽安趕出帕瑪科斯達以後，進入救命小屋2或是哈克尼西亞崖時，多亞的部下會前來告知休科菈(ショコラ)被綁走了。而在救命小屋2遇見正在祈禱的椎名後，請記得由祭司長口中獲取史比利裘亞像的情報。下個目的地就是馬可尼斯所在的帕瑪科斯達人類牧場。



城鎮入口這名女性可用來瞬間移動；選擇「好啊(いいよ)」會移動到哈克尼西亞崖，選擇「只到半路的話沒關係(途中までなら)」則會到救命小屋2。

■好感度的變化■

柯蕾特「羅德，我們去救人嘛(ロイド、助けてあげようよ)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名(※)
嗯，說的也是(ああ、そうだな)	▲	▲	▲	▲	▲
先解除封印比較重要(封印解放が先だ)	▼	▼	▲▲	－	▼▼

椎名「請伸出援手讓……所有人都能得救吧(……ラのみんなを救えるようにどうぞお助け下さい)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
上前攀談(声をかける)	－	－	－	－	－
不管她(そっとしておく)	－	－	－	－	▲▲▲

祭司「是……是(は……はい)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名(※)
我去拿吧(俺が取りに行くよ)	▲▲	▲	▼▼	▼	▲▲
問題出在間歇泉囉(問題は間欠泉だな)	▲	－	▲▲	▲	－

※只有在椎名成為同伴時，椎名的好感度才會波動。

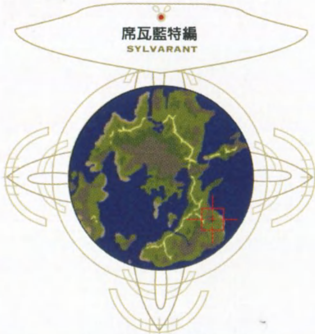
商店資料
SHOP DATA

宿屋

名稱	價格
救命小屋2(救いの小屋2)	100

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ベイリップ	570	－	－
アンクショナー	1250	－	－



12-1

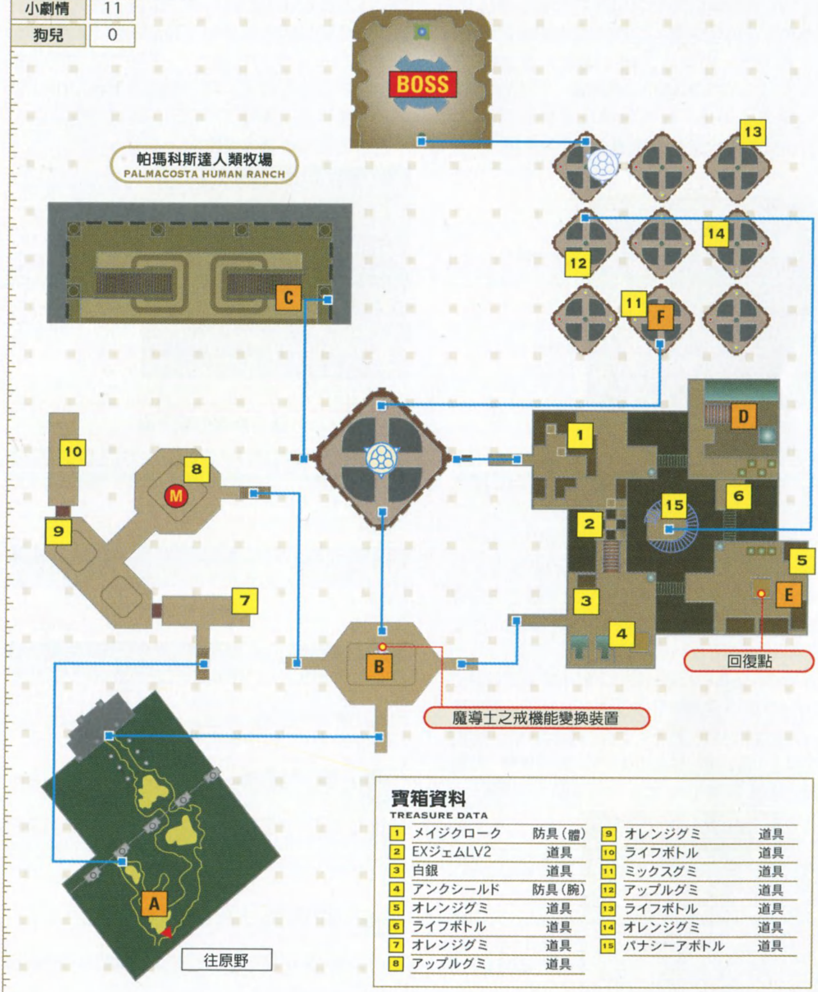
帕瑪科斯達人類牧場～帕瑪科斯達 パルマコスタ人間牧場～パルマコスタ

Parumacosta Human Ranch - Parumacosta

由於羅德等人的活躍，迪賽安從帕瑪科斯達撤退了。但他們並沒有放棄對人類的報復；他們綁架了出外旅行的少女休科菈，帶到東方的牧場。總督多亞決定舉兵攻擊人類牧場，希望羅德能夠助一臂之力。但在事件的背後卻藏著驚人的陰謀。

MAP

小劇情	11
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	メイジクローク	防具（體）	9	オレンジグミ	道具
2	EXジェムLV2	道具	10	ライフボトル	道具
3	白銀	道具	11	ミックスグミ	道具
4	アンクシールド	防具（腕）	12	アップルグミ	道具
5	オレンジグミ	道具	13	ライフボトル	道具
6	ライフボトル	道具	14	オレンジグミ	道具
7	オレンジグミ	道具	15	パナシーアボトル	道具
8	アップルグミ	道具			

流程
EVENT FLOW

※C～E的順序可以任意更動。

A 在帕瑪科斯達人類牧場入口與尼魯對話

路線一：
正面突破 → B 使用魔導士之戒瞬間移動 → C 解放遭囚禁的人們，獲得藍色鑰匙卡(ブルーカード) → D 獲得在高台上的紅色鑰匙卡(レッドカード) → E 打倒敵人獲得紫色鑰匙卡(パープルカード) → F 通過傳送地帶 → BOSS 與馬可尼斯戰鬥 → BOSS 在帕瑪科斯達總督府與奇利亞戰鬥 → 前往索達島遊艇碼頭(ソダ島遊覧船乗り場)

路線二：
回帕瑪科斯達吧 → BOSS 在帕瑪科斯達總督府與奇利亞戰鬥 → B 使用魔導士之戒瞬間移動 → C 解放遭囚禁的人們，獲得藍色鑰匙卡(ブルーカード) → D 獲得在高台上的紅色鑰匙卡(レッドカード) → E 打倒敵人獲得紫色鑰匙卡(パープルカード) → F 通過傳送地帶 → BOSS 與馬可尼斯戰鬥 → 前往索達島遊艇碼頭(ソダ島遊覧船乗り場)

A 要正面突破？還是暫時撤退呢？

進入人類牧場以後，尼魯會告知原來多亞與迪賽安之間有所掛勾。之後會出現選項，玩家可選擇直接正面突破進入人類牧場，或是先回到帕瑪科斯達了解多亞的狀況。這個選擇會影響事件的先後；選擇「正面突破(正面突破だ)」就必須先攻略完人類牧場後才能回帕瑪科斯達打倒奇利亞，選擇「回帕瑪科斯達吧(パルマコスタへもどろう)」就必須先回帕瑪科斯達打倒奇利亞後再攻略人類牧場。克拉多斯希望選擇後者，但實際上兩個選項難度差異並不大；反倒是後者必須多來回一次牧場與帕瑪科斯達，手續上比較麻煩。但選擇前者時無法獲得貴重道具「鑰匙卡(カードキー)」；如果希望快點過關可以選擇前者，如果想補足收藏圖鑑(コレクター図鑑)那最好選擇「回帕瑪科斯達吧」。



選項會影響人類牧場與帕瑪科斯達攻略的先後，請好好考慮。

■好感度的變化■

柯蕾特「羅德你怎麼說？(ロイドはどう思う？)」					
行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名(※)
正面突破(正面突破だ)	▲▲	▲▲	▼▼	▼▼	▲▲▲
回帕瑪科斯達吧(パルマコスタへもどろう)	▲	－	▲▲	▲▲	▼▼

※只有在椎名成為同伴時，椎名的好感度才會波動。

商店資料
SHOP DATA

回復點		
名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ベイリッブ	570	－	－
アンクショナー	1250	－	－
ポーチャー	480	－	－
レイビット	655	雷	－
ポーチャー(マグニス戦)	2100	－	－
ベイリッブ(マグニス戦)	2300	－	－

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

打倒馬可尼斯和奇利亞，解放帕瑪科斯達以後，可以進行新的小遊戲「徒步越野賽(オリエンテーリング)」。如在1分鐘內過關就可以取得稱號，請務必嘗試。

次要事件名稱	詳細頁數
徒步越野賽(オリエンテーリング)	P.288

B 可利用魔導士之戒發現傳送裝置

這個人類牧場的內部有一些肉眼看不見的裝置。將魔導士之戒的機能變換後再使用時，就能看見這些裝置。另外所有掉落的道具，都必須是在魔導士之戒機能發動的時候才能看見；請隨時使用戒指一邊前進。不過在戒指機能發動的時候是看不見敵人的；因此請在使用前確認附近有沒有敵人出現，或是隨時注意隊伍的 HP、TP 以策萬全。

利用傳送裝置就能到達馬可尼斯的司令室；不過第 2 個傳送裝置不能直接用魔導士之戒啓動。必須先收集藍、紅、紫一共 3 種顏色的卡片才行。



變換戒指的機能後，請先前往迷你探索兵出沒的西側區域回收道具。



在這種裝置附近使用戒指，裝置就會發光；在裝置上按下◎鈕就能進行傳送。

C 救出被囚禁的人們並獲得藍色鑰匙卡

經過第一個傳送點後，前往西邊的房間就會發現從帕瑪科斯達被抓來的人們。這房間並沒有人看守，進入後尼魯會自動將人們釋放帶回帕瑪科斯達去。人們離開房間時，最後離開的一名少年會將迪賽安兵收藏的卡片交給玩家。這就是 3 張卡片其中一張，藍色鑰匙卡(ブルーカード)。



休科菈似乎不在這裡，從少年手中獲得藍色鑰匙卡後請繼續深入。

D～E 前往東側的房間收集剩下的卡片

往囚房的反方面前進，會來到一個大房間；這裡隱藏了剩下的兩張卡片。1 張只要打倒右邊回復點附近的迪賽安兵就能獲得；另 1 張走下右後方的階梯柯蕾特就會幫玩家取得。散落在各地的裝置，使用魔導士之戒並調查之，就可以讓連接立足點的橋出現或消失。另外這個地圖左邊的凹洞，可以利用北邊看不見的方塊(使用魔導士之戒就能看見)填滿後通過。



紅色鑰匙卡(レッドカード)藏在手搆不到的位置；對有翅膀能飛行的柯蕾特來說要拿是易如反掌。



打倒這名敵人就會掉落紫色鑰匙卡(パープルカード)。旁邊的回復點一定要好好利用。

TOPICS 該如何到達中間的立足點呢……？

在這大房間的中央，有一個像小島一樣獨立的立足點。這個立足點必須從別的地方(在有許多傳送裝置的區域以西、北、北的順序傳送)傳送過來才能到達；第一次進來時並不需要特別去注意。立足點分為上下兩段，底下是傳送裝置，上面是道具(萬能之瓶)。讓這個區域所有的橋都消失，上下立足點之間就會出現一個螺旋型的階梯，就能取得上方的道具。在取得紅色與紫色鑰匙卡之後，離開房間以前記得將走過的橋都取消，才能在之後拿到上面的道具。



雖然不是多重要的道具，不過想提高寶箱取得率的玩家一定要記得拿到。

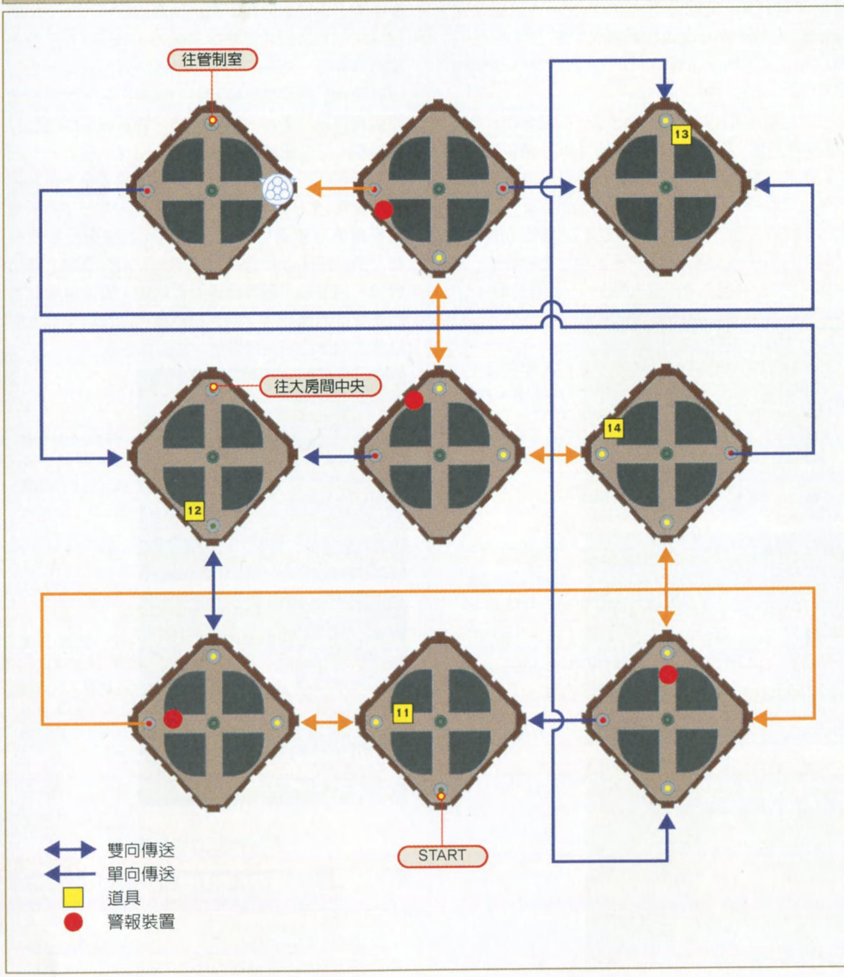
F 通過構造複雜的小房間

利用 3 張卡片啓動第 2 個傳送裝置後，會來到好幾個十字型房間組成的區域。各房間的連結如下圖；要到達終點管制室只要往沒有敵人擋住的方向(橘色箭頭)前進即可。這個區域四處散落著道具，不過其中有一些是偽裝成道具的警報裝置(調查後會發生戰鬥)。請在下圖中確定道具和警報裝置的位置，別被機關騙了。而在通往管制室的最後一個房間會發生遇見休科菈的事件，強制與 2 名御鞭使、射手、魔法兵發生戰鬥。雖然敵人並不強，不過還是事前回復完備以策安全。



在途中若迷路，可以調查畫面中央的裝置，回到起點。

■各房間的連結圖■



BOSS 火屬性的攻擊技非常強



No.217	馬可尼斯(マグニス)
HP	8500
EXP	675
金額	1700
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	火
掉落道具	攻速印記、EX 寶石 LV1

救出休科菈進入管制室後，迪賽安五聖刃之一的馬可尼斯就會出現。在與馬可尼斯戰鬥前會先發生與御鞭使、2 名射手、魔法兵的戰鬥，之後馬上再與馬可尼斯作戰。由於迪賽安兵並不強，可以輕鬆打倒，但面對緊接而來的馬可尼斯，建議玩家將 HP 維持在高檔再將士兵打倒。馬可尼斯也會帶著射手與御鞭使戰鬥，這時請依照慣例將小兵先打倒。

馬可尼斯在近距離會使用獅子戰吼與爆炎斧，遠距離時則會使用火球與噴火(イラプション)。爆炎斧是馬可尼斯的火屬性專用技，會以高機率發生防禦瓦解，不過只要先將小兵解決就不必擔心受到追擊。請勇敢進行接近戰，雖然他會發動高威力的火屬性之術，但詠唱中則是空門大開的狀態，不難阻止術的發動。只剩馬可尼斯一人時就可以衆人齊上，一口氣打倒。



在與馬可尼斯戰鬥以前會先與小兵戰鬥一次，可以輕鬆解決的對手。



當 HP 減少時會使用煉獄崩爆破，先防禦住第一段之後再向前跳，直接躲過第二段。



打倒馬可尼斯後，莉菲爾會將人類牧場爆破，危機就此解除。

BOSS 當她蓄電時就是攻擊的好機會



No.187	奇利亞(キリア)
HP	10000
EXP	500
金額	500
攻擊屬性	－
弱點屬性	光
耐性屬性	闇
掉落道具	治療環飾(ヒールバングル)

為了確定總督多亞的真意前往總督府時，在地下室奇利亞會露出真面目而發生戰鬥。她的攻擊方式有爪擊(ひっかき)、高壓電擊(スパークヴォルト)、酸雨(アシッドレイン)。其中會在近距離連發的高壓電擊，不但威力高，而且就算攻擊她也無法中斷招式，乍看是個非常危險的敵人。但只要在最近距離防禦等待，當奇利亞雙手蓄電時向前跳躍，就可以在奇利亞向前進時跳到她的背後。酸雨對我方全體都有效果，雖然一定會命中，但不會造成立即性的傷害，可以繼續攻擊無所謂。

當奇利亞的 HP 降到一半以下就會變身，並使用黑暗球體(ダークスフィア)等等新招式。在這形態時攻擊的空隙會變小，不容易找到確實反擊的機會；最好直接以蠻力將其打倒，反而在損害上會比較少。打倒馬可尼斯與奇利亞之後，就能獲得哈克尼西亞崖的通行證。另外打倒奇利亞後與多亞的對話會使同伴的好感度變化，詳細如下表。



這個姿勢就是高壓電擊前的訊號。馬上向前跳就 OK 了。



戰鬥成員以羅德、克拉多斯、柯蕾特、莉菲爾為佳；柯蕾特就負責天使之羽連發。

■好感度的變化■

多亞「我女兒回來的時候，她一個人太寂寞了……(娘がもどってきたとき、一人ではかわいそうだ……)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名(※)
嗯，我知道了(ああ、わかった)	▲	▲	－	－	▲
不可能(それは出来ない)	－	－	▲	▲	▲

※只有在椎名成為同伴時，椎名的好感度才會波動。

TOPICS 介紹解放後的帕瑪科斯達的不同！

打倒人類牧場的馬克尼斯與總督府的奇利亞後，帕瑪科斯達就從迪賽安的威脅中解放。解放後的帕瑪科斯達會有幾個新的事件發生，在此一一介紹。



雖然失去多亞，但尼魯繼承了多亞的位置振興帕瑪科斯達。

■整個城鎮都是徒步越野賽場地

是否發現解放後的帕瑪科斯達，在總督府廣場的一角多了一名士兵呢？向他攀談就能進行小遊戲「徒步越野賽(オリエンテーリング)」(詳細請參照 P.288)。本遊戲就是以他的提示為依據，四處尋找成為答案點的位置或人物。可以窺見城鎮的另外一面，常會在意外的地方找到答案。除了在 60 秒內過關會獲得稱號外，所花的時間也會成為遊戲的紀錄，可以隨時挑戰刷新紀錄。但是在帕瑪科斯達崩壞後就不能再進行小遊戲了，請在這之前挑戰吧。



找到答案點後就會顯示下個答案的提示，只要重複 4 次就算過關。



當找不到答案點的時候，只要和士兵說話就可以獲得提示。



在港口的「神奇廚師(ワンダーチェフ)」會以過去的系列作內容為題讓玩家進行問答遊戲。

■帕瑪工具屋隔壁的酒吧重新營業

在街上的酒吧有販賣帕瑪科斯達的名產酒，之前因為沒貨無法購買，不得不到帕瑪工具屋去。在帕瑪科斯達解放後由於威脅減少，因此再度開始販賣酒品。雖說如此，價格和帕瑪工具屋的一樣(1000 元)，並沒有什麼必要特別在此購買。另外帕瑪科斯達酒在提賽亞拉(テセアラ)篇的事件(詳細請參照 P.175、P.191)中也會用到，如果有閒錢不妨在此先買一瓶備用。另外這家酒吧也是徒步越野賽的答案點之一，只要調查桌上的酒就算通過一個答案點。



向這位看似無聊的老闆娘攀談就可以購買帕瑪科斯達酒。

■對關於前總督多亞的事下禁口令

尼魯成為代理總督後先進行一小段遊戲，先越過哈克尼西亞崖的關口再回到帕瑪科斯達就會發生事件。尼魯希望先將前總督多亞和迪賽安勾結的事保守秘密，不讓一般民眾知道。這時選擇「也好(いいんじゃねぇかな)」將可以大幅提昇所有同伴的好感度。



通過哈克尼西亞崖的關口，到達阿斯卡德方面的平原就是事件發生的條件。

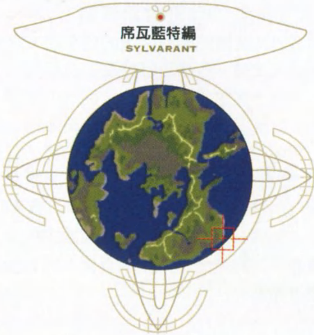


雖然椎名不在隊上，但這個選項還是能提昇她的好感度。

■好感度的變化■

尼魯「希望各位對多亞大人的事暫時保守秘密(ドアさまのことを街の者には秘密にしておきたいのです)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
也好(いいんじゃねぇかな)	▲▲	▲▲	▲▲	▲▲	▲▲
這個嘛…(それはちょっと…)	▼▼	▼▼	▼▼	▼▼	▼▼



13-1

索達島遊艇碼頭～索達間歇泉 ソダ島遊覧船乗り場～ソダ間欠泉

Thoda Geyser Pleasure Boat - Thoda Geyser

記載有封印處所的再生之書，原先應該由總督多亞交給神子柯蕾特；可是卻誤交給了假神子。現在被賣到哈克尼西亞崖的老人科頓手上，成為他古董收集品的其中之一。為了觀看再生之書，必須將瑪蒂爾教會(マーテル教会)傳下來的導師史比利裘亞像(スピリチュアの像)交給他。

MAP

小劇情	6
狗兒	2





流程
EVENT FLOW

A 在索達島遊艇碼頭搭上澡盆船(たらい船) ▶ B 在索達間歇泉獲得史比利裘亞像 ▶ C 調查石版進入神殿 ▶ D 將方塊推到門底下 ▶ E 將水注入上下兩個水壺 ▶ BOSS 與水之守護者戰鬥 ▶ F 前往哈克尼西亞將史比利裘亞像交給科頓 ▶ 前往阿斯卡德

A 搭乘澡盆船前往索達島

從帕瑪科斯達人類牧場往南前進，就會到達索達島遊艇碼頭。與宿屋1樓的佳迪(キャンディ)對話後，就可以搭乘前往索達島的澡盆船。由於索達間歇泉沒有宿屋，請先使用此地的宿屋。另外索達間歇泉可以在人類牧場過關前攻略，不過頭目敵人比馬可尼斯和奇利亞更強，建議在人類牧場過關後再前來。

B 到索達島後先尋找史比利裘亞像

索達島並不是城鎮，島上只有觀光勝地間歇泉，和隱藏在深處的神殿。目標史比利裘亞像掉落在間歇泉對面的岩岸，到間歇泉右側可以讓奇尼斯將泉水凍住(※)，完成小遊戲後就能獲得神像。

這個小遊戲只要依照奇尼斯的指示方向跳躍，就能到達神像所在。從提出指示到輸入指令之間有很大的空擋，因此可以慢慢輸入。就算方向操作錯誤，只要不碰到泉水就不會失誤。

另外如果取史比利裘亞像的小遊戲失敗，當時好感度最高的同伴就會將羅德救起；利用這個特點，玩家可以先紀錄後故意失敗，來調查誰的好感度最高。失敗後克拉多斯或椎名會替玩家取得神像。



每碰到一次冒出的熱泉水就會損一次體力，在取得神像前體力用盡就失敗了。

※條件是奇尼斯必須已經習得冰箭(アイシクル)。

■好感度的變化■

奇尼斯「冰箭！(アイシクル！)」					
行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名(※)
成功	▲▲▲	▲▲▲	▲▲▲	▲▲▲	▲▲▲
失敗／被柯蕾特救起	▲▲	－	－	－	－
失敗／被奇尼斯救起	▼	▲▲	▼▼▼	－	▼
失敗／被莉菲爾救起	▼	▼▼	▲▲	－	▼
失敗／被克拉多斯救起	－	－	－	▲▲	▼
失敗／被椎名救起	▼	▼	▼	－	▲▲

※只有在椎名成為同伴時，椎名的好感度才會波動。

商店資料
SHOP DATA

雜貨屋「露天商人」		
名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
混和蜜(ミックスグミ)	道具	500
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10

宿屋	
名稱	價格
索達島遊艇碼頭(ソダ島遊覧船乗り場)	100

敵資料
ENEMY DATA

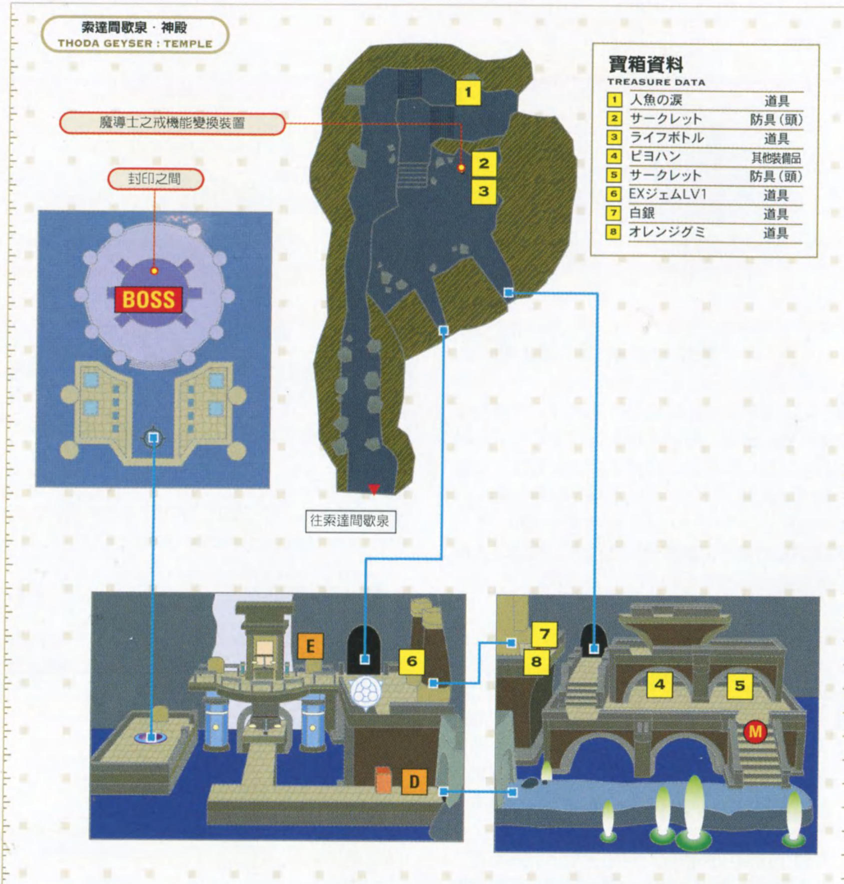
名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ウォーターエレメント	1190	雷	水 火 冰
フロートドラゴン	1630	火 雷	水
ヒトデ	1820	雷	水 冰
オクトスライミー	2310	雷 冰	水
グリーンローパー	2310	－	－

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

在將帕瑪科斯達人類牧場爆破以後，回到帕瑪科斯達就會發生。但要注意如果椎名尚未成為同伴就無法引發。

次要事件名稱	詳細頁數
帕瑪科斯達先生(ミスターパルマコスタ)	P.305

索達間歇泉 · 神殿
THODA GEYSER : TEMPLE



寶箱資料
TREASURE DATA

1	人魚の涙	道具
2	サークレット	防具(頭)
3	ライフボトル	道具
4	ピヨハン	其他裝備品
5	サークレット	防具(頭)
6	EXジェムLV1	道具
7	白銀	道具
8	オレンジグミ	道具

C 在空中架起橋進入神殿

獲得神像之後，接著就是解除水之封印。調查看板後方台座的石版，就會反應柯蕾特的力量在空中架起橋樑。通過這座橋就能進入水之封印的神殿。神殿裡出現的所有敵人都有水、冰系的屬性，因此水、冰屬性的技並不能對它們造成大傷害；通常都是以雷屬性為弱點。如果奇尼斯在戰鬥成員中，請用選單中的「術·技」選項將雷屬性以外的術都設定為 OFF。



如果還沒獲得奇尼斯稱號「不用功(学習しない)」，也可以反其道而行，讓他不斷使用水系之術。

TOPICS 注意水元素的術攻擊

在神殿中所出現的敵人，水元素必須特別注意。這個敵人擁有大範圍的水屬性之術攻擊「冰衝擊波(アクアレイザー)」，很容易對我方造成大傷害。而且水元素常被配置在狹窄的路上，使得迴避相當困難。幸虧它的 HP 比其他敵人要低，請在戰鬥開始就集中攻擊，在它使用冰衝擊波前打倒它。



這個敵人就是水元素。在戰鬥前請注意同伴的HP，若不足趕快回復。

D～E 將水注入上下兩個水壺

通往水之封印的傳送裝置，只要將水注入祭壇(將魔導士之戒機能變化後再利用戒指注水)的上下兩個水壺就可以使用。剛開始兩個水壺蓋子都是關著的，上方的水壺，只要用魔導士之戒將旁邊的蠟燭點燃就會打開；再將水注入上方的水壺，下方水壺的蓋子也會打開。但將水注入上方水壺後，下方通路的門就會關上；這時只要依照下列的手續操作就可以突破這個機關。另外中途失敗時可以用水澆熄燭臺上的火，便能整個重新來過。

■解除機關的手續■

1 將下方的方塊往右推



先不理上方的祭壇，將下方祭壇前的方塊推到藍色的地板上。

▼

2 點燃上方的燭火



利用魔導士之戒點燃上方兩個燭臺，打開水壺的蓋子。

▼

3 將水注入上方的水壺



變化魔導士之戒的機能，將水注入水壺中；天秤會傾斜，並打開下方水壺的蓋子。

▼

4 將水也注入下方的水壺



方塊會變成支柱，讓門卡住關不上；這時就可以到下方將水注入水壺。

BOSS 利用對空系的技戰鬥



No.183	人魚精(ノーディス)
HP	10000
EXP	825
金額	765
攻擊屬性	－
弱點屬性	雷
耐性屬性	水 冰
掉落道具	人魚之淚(人魚の涙)

首先將兩旁的異形人魚(ヴーニス)打倒；人魚精的主要攻擊方式是拳擊(パンチ)、尾鰭踢(尾びれキック)、泡泡攻擊(泡攻撃)、噴霧攻擊(スプレッド)。其中尾鰭踢在結束後人魚精的身體會上浮，只要在防禦後向前衝就能鑽到牠的背後。另外當牠詠唱噴霧攻擊時緊靠著人魚精衝刺，在牠詠唱結束的瞬間也可以衝到牠的背後。羅德就保持緊密距離狀態，來對應上述的攻擊吧。另外由於對手浮在空中，魔神劍或散沙雨不容易命中，請和之前與式神壱·紅風戰鬥時一樣，使用虎牙破斬或裂空斬等等對空判定大的招式。



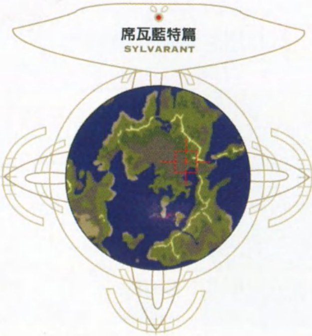
雷屬性是它的弱點，若奇尼斯參加戰鬥，可讓他使用閃電(ライトニング)攻擊。

F 前往科頓所在的哈克尼西亞崖

解決了在索達島的工作後，再用澡盆船回到遊艇碼頭；前往哈克尼西亞崖將史比利裘亞像交給科頓，並閱讀再生之書。之後在選單中的「故事大綱(あらすじ)」就會出現「風之封印」、「謎之封印」等項目，並記載了前往封印之地的提示。接著通過山崖的關口，前往下一個目的地阿斯卡德。哈克尼西亞崖的北方有救命小屋 3(救いの小屋 3)，前往阿斯卡德前請記得去一趟。



已經獲得通行證，可以自由通過山崖的關口。



14-1

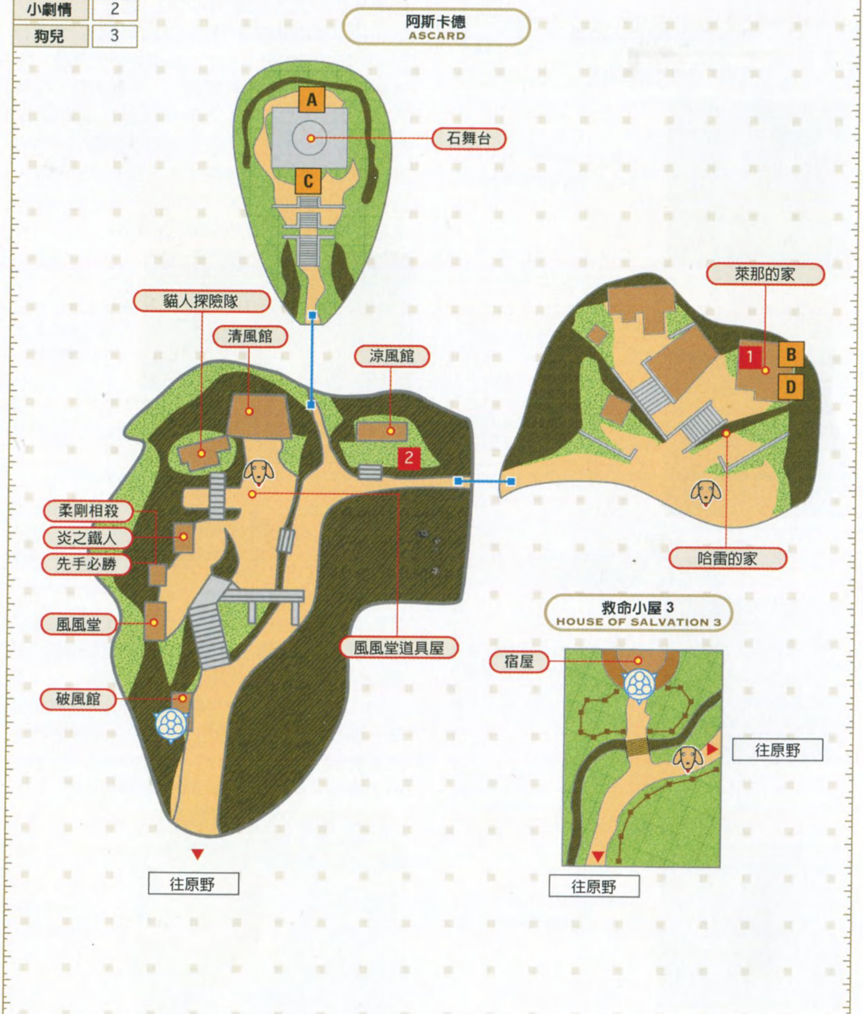
救命小屋 3～阿斯卡德 救いの小屋 3～アスカード

House of Salvation 3 - Ascard

羅德一行解放水之封印後通過哈克尼西亞崖，造訪了山中的城鎮阿斯卡德。在遺留著古代遺跡的城鎮中，一行人發現名叫哈雷(ハーレイ)與萊那(ライナー)的兩名男子企圖炸燬儀式用的石舞台。深愛各式遺跡的莉菲爾不但阻止了他們，還對他們施加了鐵拳制裁，不過仔細一問才發現有嚴重的內情。

MAP

小劇情	2
狗兒	3



流程
EVENT FLOW

- A 在石舞台後方遇見哈雷與萊那
- B 在萊那的家得到祭品的情報
- C 在石舞台與町長對話，舉行儀式
- BOSS 與魔風精(ツァドク)戰鬥
- D 在萊那家得到有關風之封印的情報
- 前往帕拉葛拉夫王廟

A 莉菲爾老師在石舞台舉行課外補習

前往城鎮北側的石舞台前，莉菲爾會開始說明古代遺跡。由於這時她的台詞會無限迴圈，可以不管她在附近自行遊蕩。在這裡要到石舞台的後方，並阻止想爆破遺跡的哈雷與萊那。阻止爆破後就可以到城鎮東邊萊那的家。



可怕的女人莉菲爾，只要碰到遺跡就會變個人。就算對上兩名男子也能以氣勢壓倒。

TOPICS 趁現在先到魯茵去一趟

到達阿斯卡德，也代表即將解除第 3 個封印。但解除了 3 個封印後，北方的魯茵就會被迪賽安破壞；如果不是追求早期過關的，可以在此時先到魯茵去購物並習得料理。特別是在魯茵習得的魚鍋非常貴重，可以回復 TP，學到後在故事中盤可以輕鬆許多，關於魯茵崩壞前的資料可以參照 P.141。

另外在解除第 3 個封印之前到魯茵去，可以看見椎名和小孩們遊玩的情況，這個事件雖然會讓柯蕾特與莉菲爾的好感度下降，但椎名好感度高時成為同伴的時期也會變早，如果想趁早培育椎名的玩家最好還是引發這個事件。

■好感度的變化■

椎名「你、你看什麼！(な、何見てるんだい！)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
想不到妳這人還不錯(意外といい奴なんだな)	—	—	▼	—	▲▲
覺得妳很可愛啊(可愛いなと思って)	▼	—	—	—	▲▲▲

B 拯救即將成為祭品的女性

在石舞台遇見哈雷與萊那後，町長會出現並將所有人趕出石舞台。因為石舞台是神聖的地方，不開放給一般觀光客進入。接著到城鎮中萊那的家去，就能得到關於石舞台和祭品的情報。說不定棲息在石舞台的精靈和封印有關？



城鎮的居民為了能安穩的生活，只好接受奉獻祭品的行為。



哈雷與萊那希望能阻止艾莎(アイーシャ)成為祭品。現在該是羅德一行上場的時候了。

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

如果在帕瑪科斯達發生過「劍術指南 1」，在打倒魔風精之後會在清風館發生「劍術指南 2」。由於能提昇克拉多斯好感度的事件有限，想提高他好感度的玩家請勿錯過。另外阿斯卡德有不少關於「讀書週」的書，內容不但和故事有深切相關，還能接觸到關於世界設定的重要資訊，請務必去找找看。

次要事件名稱	詳細頁數
劍術指南 2(剣術指南 2)	P.289
讀書周 3(読書週間 3)	P.304
讀書周 4(読書週間 4)	P.305

C 莉菲爾成為巫女

在萊那家得知艾莎即將成為祭品後，再前往石舞台前，莉菲爾就會提出由她代替艾莎成為祭品，舉行儀式吸引精靈。來此之前請先在店裡將裝備、道具買齊，做好戰鬥的準備。



為了確定石舞台精靈的真面目，莉菲爾明知危險還是提出由她擔任祭品的要求。



對話之後她會換上巫女的服裝，之後魔風精就會出現而進入戰鬥。

TOPICS 請注意容易遺漏的次要事件

在這城鎮中發生的次要事件「劍術指南2」，必須滿足(1)在帕瑪科斯達曾發生過「劍術指南 1」。(2)打倒魔風精後，與莉菲爾會合直到潛入阿斯卡德人類牧場之前。(3)在清風館過夜。……等等 3 個條件。特別是(3)，玩家必須特地在 3 家宿屋中最貴的清風館過夜才行；想提昇克拉多斯好感度的玩家在與莉菲爾會合後請別忘了到清風館去。

另外，在涼風館館前面有位和神奇廚師不同的普通廚師；在黑姆塔魯(ヘイムダール)崩壞後(流程 61 以後)讓里格爾帶頭向他攀談，就會教導玩家料理「西班牙海鮮飯(パエリア)」。西班牙海鮮飯可以暫時提昇隊伍所有人的能力值，是非常貴重的料理；為了在故事後期的激烈戰鬥中取勝，請務必要將這套料理學起來。



羅德與克拉多斯透過修行，漸漸了解彼此；羅德似乎將克拉多斯當成哥哥一樣看待。

BOSS 利用裂空斬飛躍到背後夾擊吧！



No.180	魔風精 (ツァドク)
HP	10000
EXP	1325
金額	800
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	風
掉落道具	帕拉葛拉夫的地圖、護符

魔風精的攻擊手段有左右連拳(ワンツーパンチ)、足掃(足払い)、旋轉攻擊(回転攻撃)、空氣推力(エアスラスト)等等。常在左右連拳之後加上其他技攻擊，不過在技與技連結間有些微的空隙；使用在防禦後能立即出招的技就能順利反擊。以普通連續技攻擊就有不錯的效果，但是在左右連拳之後立刻使用裂空斬，有時會發生在攻擊中雙方錯開，反而落在魔風精背後的情形。這麼一來就可以前後夾擊魔風精，輕鬆勝利。另外雖然魔風精屬於浮空型敵人，但是離地面非常近，魔神劍系和散沙雨系的招式都能命中。



防禦住左右連拳的第二擊後馬上以裂空斬反擊，有時可以突破到敵人的背後。

D 到萊那家迎接莉菲爾

打倒魔風精後，會掉落「帕拉葛拉夫的地圖(パラクラフの地図)」，上面刻有古代帕拉葛拉夫文字。之後對地圖感興趣的莉菲爾，便到萊那的家中進行解讀作業。這一天鎮上的人因為羅德一行打倒了魔物，所以免費讓一行人住在宿屋一夜，隔天早上就可以與莉菲爾會合。古代文字解讀後，了解了石舞台魔物的真面目以及真正風精靈的位置。風的精靈被封印在遙遠東方的帕拉葛拉夫王廟；請在街上整頓好道具，前往帕拉葛拉夫王廟。



魔風精掉落的地圖，同時也是開啓帕拉葛拉夫王廟入口的鑰匙。

商店資料
SHOP DATA

雜貨屋「風風堂道具屋」		
名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神聖之瓶(ホーリィボトル)	道具	200
黑暗之瓶(ダークボトル)	道具	200
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10
防石化項鍊(ストーンチェック)	其他裝備品	4000

武器屋「先手必勝」		
名稱	種類	價格
正宗(マサムネ)	武器	1500
星星之輪(リングスライサー)	武器	1380
決鬥巧巧球(デュエルプレイ)	武器	1180
寶石杖(ジェムロッド)	武器	1550
鋼劍(スティールソード)	武器	1380
刺擊冰劍(チンクエディア)	武器	2200

防具屋「柔剛相殺」		
名稱	種類	價格
鏈結鎧甲(リングメイル)	防具(體)	1800
優質護甲(ファインガード)	防具(體)	900
神官罩袍(メイジクローク)	防具(體)	1500
羽毛長袍(フェザーローブ)	防具(體)	920
鐵頭盔(アイアンサレット)	防具(頭)	1200
鐵製腕甲(アイアンガントレット)	防具(腕)	1200
廚房用短手套(キッチンミトン)	防具(腕)	1000
防麻痺項鍊(パラライチェック)	其它裝備品	4000

食材屋「風風堂」		
名稱	種類	價格
豬肉(ポーク)	食材	120
牛肉(ビーフ)	食材	140
雞肉(チキン)	食材	120
霜降肉(しもふり)	食材	200
帶筋的肉(すじにく)	食材	80
高麗菜(きゃべつ)	食材	60
生菜(レタス)	食材	80
香菇(きのこ)	食材	60
馬鈴薯(ポテト)	食材	50
洋蔥(タマネギ)	食材	60
蘿蔔(ダイコン)	食材	60
紅蘿蔔(ニンジン)	食材	60
麥飯(麦飯)	食材	60
調味麵條(パンやめん)	食材	70
烤麵包(ロールパン)	食材	70
白色調味料(ホワイトソディ)	食材	200
紅色調味料(レッドソディ)	食材	200
黑色調味料(ブラックソディ)	食材	200
雞蛋(たまご)	食材	50
乳酪(チーズ)	食材	60
昆布(こんぶ)	食材	40

合成屋「炎之鐵人」		
名稱	種類	頁數
長船(オサフネ)	武器	P.407
辛克萊之劍(シンクレアー)	武器	P.407
神秘圓盤(ミスティシェイプ)	武器	P.408
流星巧巧球(フォーリンスター)	武器	P.409
地氣木杖(ジアースロッド)	武器	P.409
大地小刀(アースナイフ)	武器	P.410
銀劍(シルバーソード)	武器	P.410
鐵製護甲(アイアンガード)	防具(體)	P.412
神官罩袍(メイジクローク)	防具(體)	P.412
白色長袍(ホワイトローブ)	防具(體)	P.412
彌生(弥生)	防具(體)	P.412
黃金頭冠(ゴールドサークレット)	防具(頭)	P.412
鐵製腕甲(アイアンガントレット)	防具(腕)	P.412

GRADE 屋「炎之鐵人」		
名稱	種類	GRADE
魔獸之牙(魔獣の牙)	道具	5.0
謎之布(謎の布)	道具	10.0
黑鐵(黒鉄)	道具	10.0
白銀	道具	10.0
毛皮	道具	8.0
人魚之淚(人魚の涙)	道具	15.0
福袋(亂數獲得特定的物品)	道具	30.0

宿屋	
名稱	價格
破風館	200
涼風館	300
清風館	400
救命小屋 3(救いの小屋 3)	100

神奇廚師(ワンダーシェフ)
WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	肉鍋	2 樓床邊的錄音機
2	西班牙海鮮飯(パエリア)※	涼風館前的廚師

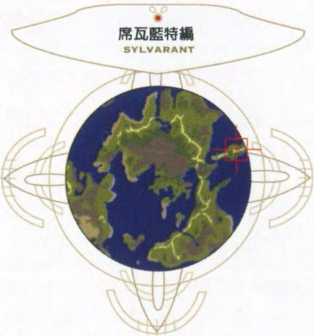
※西班牙海鮮飯需在黑姆達魯崩壞後，以里格爾帶頭向該名廚師攀談才能習得。

TOPICS 西方大陸北邊 有許多道具與小劇情

阿斯卡德附近的原野並沒有什麼物件；但是稍微走遠一點就可以發現幾個不錯的地點。魯茵西北方的技巧戒指(テクニカルリング)和帕拉葛拉夫王廟西方的強襲戒指(ストライクリング)；這兩種是能讓角色類型傾向 T 或 S 的方便裝備品。另外魯茵和哈瑪(ハイマ)附近有幾個小劇情引發點，請務必前往。



帕拉葛拉夫王廟北邊的小劇情引發點和東方的寶箱，可以在堤賽亞拉篇過關後前往取得。



15-1

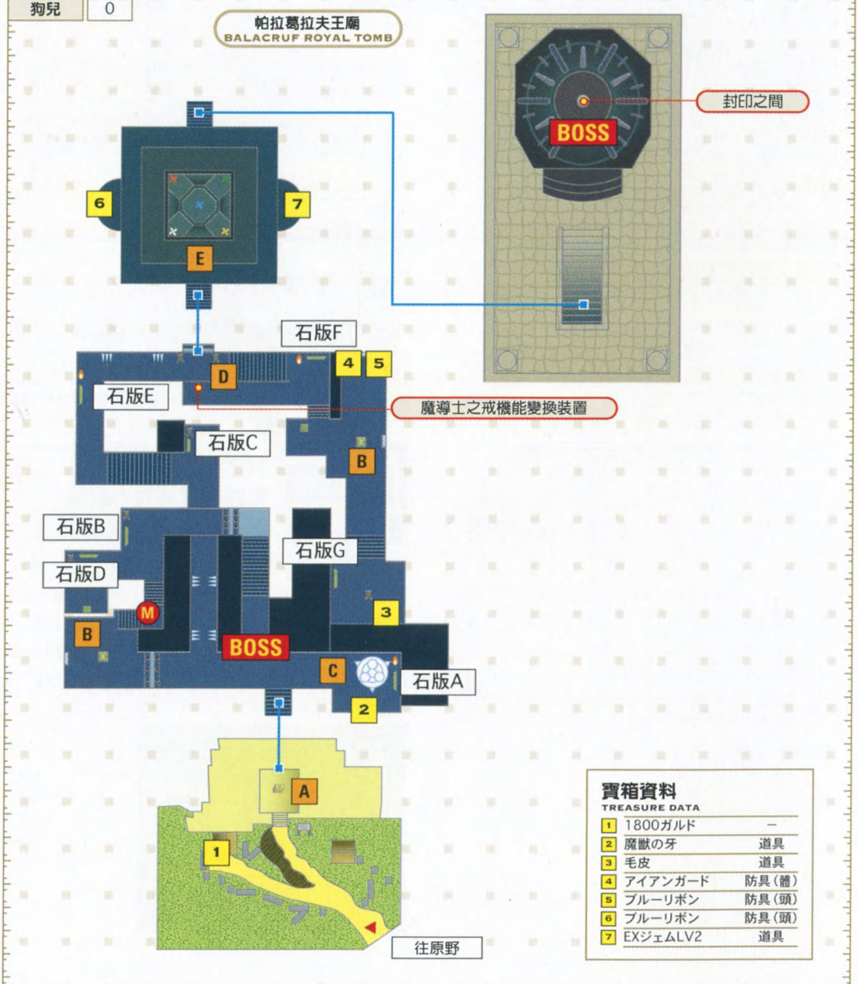
帕拉葛拉夫王廟 バラクラフ王廟

Balacruf Royal Tomb

莉菲爾在阿斯卡德的石舞台代替要成為祭品的少女進行儀式，召喚精靈。但出現的卻不是精靈而是邪惡的魔物；調查從魔物死屍上所得到的石版後，發現那是記載了帕拉葛拉夫王廟(バラクラフ王廟)位置的地圖。根據記載，帕拉葛拉夫王廟裡有真正的精靈沉睡著。羅德一行為了尋找封印前往王廟。

MAP

小劇情	5
狗兒	0



實箱資料
TREASURE DATA

1	1800ガルド	—
2	魔獣の牙	道具
3	毛皮	道具
4	アイアンガード	防具(體)
5	ブルーリボン	防具(頭)
6	ブルーリボン	防具(頭)
7	EXジェムLV2	道具

※帕拉葛拉夫王廟入口有一條狗，但是一開始就有名字，因此無法為這隻狗命名。

流程
EVENT FLOW

- **A** 使用帕拉葛拉夫的地圖進入遺跡 ▶
- **B** 用方塊塞住風吹拂的道路 ▶
- **C** 點燃火炬讀取石版上的文字 ▶
- **D** 點燃火炬讓階梯升起 ▶
- **E** 吹動風車，打開通往屋頂的門 ▶
- **BOSS** 與魔風獸(ハスタール)戰鬥，解除風之封印 ▶
- **BOSS** 在入口附近與下定決心的暗殺者(決意の暗殺者)戰鬥
- 前往魯茵

A 用帕拉葛拉夫的地圖開門

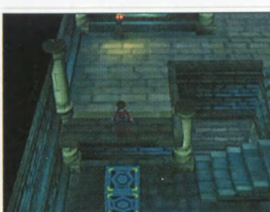
在阿斯卡德獲得帕拉葛拉夫的地圖後往東邊走，過橋後就會來到帕拉葛拉夫王廟。雖然必須走一段不算短的距離，不過敵人的等級大約和帕瑪科斯達周邊一樣，無須在意。來到王廟入口附近地圖就會發生反應，便能打開遺跡的門。



入口左邊棚子有寶箱(1800 元)在進入王廟以前就先拿走吧。

B 王廟内的方塊請推到藍色地板上面

王廟内部，有許多石版嵌在壁上；這些石版上記載了解開王廟謎題的提示，必須仔細閱讀。但王廟内部光線不足，一開始是看不見石版上的字的。這時要使用魔導士之戒將石版旁邊的火炬點燃，但是點起以後會立刻因壁縫吹出來的風熄滅。所以必須先讓王廟内吹拂的風停止；只要將藍色方塊推到藍色地板上即可。如此一來從壁縫吹出的風就會完全停止。藍色方塊與地板共有 2 組，2 組都處理完成所有的風就都會停止；便能閱讀石版。



將地圖西南位置的方塊推到下層，就可以將它推到藍色地板上。

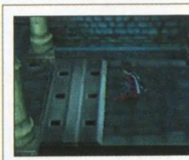
敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ガーゴイル	1200	－	地
メルティングポット	1480	－	地
ウインドエレメント	1680	地 雷	風 火 冰
アラーネア	1870	冰	－
ハーピー	1950	地	風 雷
スケルトン	2190	光	闇

TOPICS 前進時請避開王廟内部的陷阱

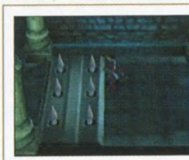
王廟内有兩種類型的陷阱，一種是從牆上突出的刺，一種是從地板往上突的刺；只要中招，隊伍全員就會受到 HP 最大值 10%的傷害(不過當 HP 在 10%以下被陷阱擊中，HP 會變成 1 而不會變成 0)。前者的動作有一定的週期，在針往回縮的瞬間衝過去就可以了；每個壁刺的速度都不一樣，但只要仔細看清楚就能躲開。後者由於會反應玩家的動作因此較難躲開，直接衝過去一定會被刺傷；請依照底下的兩種方法避免受到陷阱的洗禮。

■地板刺的對應法■



小步前進型

地板上灰色帶狀物就是陷阱。在這帶狀物的稍微前方停下，然後慢慢靠近通過。只要慎重邁步就不會被針刺中。



衝越型

一邊移動一邊注意針的動向，針一出現馬上停止；針一往回縮就向前衝刺通過。如果有羅德的 EX 技能「自我(パーソナル)」會比較容易成功。

C 閱讀石版內容 找到解謎的提示

帕拉葛拉夫王廟內一共有 7 面石版。除了記載有通往王廟最深處的提示外，還有讓隱藏寶箱出現的方法。各石版的內容如下表所示；石版 B 記載了「神的王座」、「神的威儀」、「安息的大地」、「豐穰的大地」、「藍色的風姬」各自代表什麼，石版 C 上是前往封印之間的方法，石版 E 和 G 則是隱藏在風車房間左右兩個寶箱的出現法。

正常攻略的時候這些石版上的資訊是絕對必要的；不過在事先知道解答的情況下，可以跳過流程B與C的部分直接進入風車的房間，一樣能夠過關。如果想早點過關的可以參考攻略本的答案直接過關，不過第一次進行遊戲還是建議一步一步解謎，以了解答案的來龍去脈。



石版 B、C、E、G上的文字，各自暗示了樓上風車房間裡風車的轉動順序。

■石版的內容■

石版	內容
石版A	精靈與侍奉精靈之風 就在聖印的彼端
石版B	世界是一名巨人 紅色的左手是神的王座 綠石的右手是神的威儀 白色的左腳是安息的大地 黃玉的右腳是豐穰的大地 琉璃之體是藍色的風姬
石版C (前往屋頂的提示)	讚頌王的聖印 由神的王座流向豐穰的大地 神的威儀君臨著安息的大地 當藍色風姬誕生在世界的中心 聖印將完美無暇
石版D	帕拉葛拉夫是風的子民 與風一同降世 與精靈一同生存，死後將成為風
石版E (左邊寶箱出現的提示)	藍色風姬所守護之物 由神的王座通過豐穰的大地 降落於安息的大地 仰望著神的威儀
石版F	偉大的帕拉葛拉夫王克雷歐三世 死後復活成為風之王 與縱橫三界的精靈一同飛翔天際
石版G (右邊寶箱出現的提示)	被奉獻在神王座上之物 沐浴著神的威儀 讓豐穰的大地成為安息的大地 誕生了藍色的風姬 至此，巨人的身體 隨著時間不斷前進

D～E 重點在於風車轉動的順序

將中央北方兩個並排的火炬點燃後，就會出現通往樓上的階梯。在上階梯前請記得變化魔導士之戒的機能；下一個房間裡有 5 座風車，可利用魔導士之戒吹起風讓風車轉動。只要風車轉動的順序對了就能繼續前進；具體的順序請參照下圖。如果順序錯了，可以先離開房間或是再對風車使用一次魔導士之戒讓其停止，再重來一次。



房間裡的 5 座風車，以風吹動一次會開始轉動，再吹一次就會停止。

■風車轉動的順序■

打開通往屋頂的門(紅→黃→綠→白→藍)



以左上、右下、右上、左下、中央的順序吹動風車，深處的門鎖就會打開，可以前往風之守護者所在的屋頂。進入前請做好戰鬥的準備。

讓左邊的寶箱出現(藍→紅→黃→白→綠)



以中央、左上、右下、左下、右上的順序吹動風車，左邊的牆壁就會崩毀，內裝有藍色蝴蝶結的寶箱就會出現。但要注意也會出現敵人。

讓右邊的寶箱出現(紅→綠→黃→白→藍)



以左上、右上、右下、左下順時鐘吹動，最後再吹動中央的風車；右邊的牆壁就會崩毀，可以取得內裝有 EX 寶石 LV2 的寶箱。

TOPICS 利用羅德的 EX 技能「自我」快速攻略

在這個時候應該已經取得幾個 EX 寶石 LV2 了；把它留著也沒有其他作用，這時請盡量使用以習得EX技能吧。LV2 的EX技能中，最好先裝上能提高移動速度的羅德 EX 技能「自我(パーソナル)」。

BOSS 先退後等待空氣推力之後再行突擊



No.185	魔風獸(ハスタール)
HP	14000
EXP	1324
金額	2000
攻擊屬性	–
弱點屬性	–
耐性屬性	風　雷
掉落道具	防麻痺項鍊、精神環飾

與在阿斯卡德所遇見的魔風精(ツァトグ)有著類似的特徵；不過魔風獸是正牌的風之守護者，因此詠唱空氣推力(エアスラスト)的頻率相當高。當牠開始詠唱空氣推力時先往後退，在牠發動的瞬間衝刺到牠身邊，就可以攻擊正處於硬直中的魔風獸。由於趁其詠唱時攻擊也很難阻止術發動，請以上述的方式攻擊。

魔風獸其他的攻擊方式有踩踏(踏みつぶし)、足掃(足払い)、羽毛射擊(フェザーショット)。與魔風精之戰相同，如果在防禦住敵人出招後使用裂空斬，常有機會越過敵人頭頂繞到背後，請多多嘗試。使用飛行道具「羽毛射擊」時雖然魔風獸會向上升，但並沒有辦法從牠底下鑽過去。而且當魔風獸HP在一半以下時會使用雙重羽射擊(リアクトフェザー)，連續發出兩次羽毛射擊；若是中招損傷會非常大，因此除了羅德和克拉多斯以外，請將同伴方針設定為「在遠處使用術(離れて術を使え)」。



和魔風精之戰相同，請先將虎牙破斬等等對空招式設定好。



當成功利用裂空斬繞背時會在這個位置著地。請立刻從背後進行攻擊。



解除第 3 個封印後，柯蕾特的天使化也更向前邁進一步，習得「聖歌(ホーリーソング)」。

BOSS 與上次相同，先打倒式神



No.226	下定決心的暗殺者(決意の暗殺者)
HP	4500
EXP	300
金額	450
攻擊屬性	–
弱點屬性	–
耐性屬性	–
掉落道具	黑暗之瓶(ダークボトル)

解除風之封印回到王廟入口附近時，埋伏在此的殺手椎名就會出現襲擊；請在事前將 HP 和 TP 回復完成。雖然敵人的式神不同了(式神弐．蒼雷)，椎名本身也強化不少，不過我方的成長更是驚人，不足為懼。攻略方法和上次一樣，羅德在前線吸引敵人炮火，其他同伴則以術攻擊。2 名敵人都沒有屬性，因此無須在意弱點或耐性，直接選當時威力最強的術不斷使用即可。如果柯蕾特在戰鬥成員中，那麼聖歌也是個不錯的強化法。

打倒殺手與式神之後，在帕拉葛拉夫的冒險就告一段落。下個目的地是西北方的魯茵，不過請在這之前將次要事件的「假神子 1」完成。這個事件的前半當玩家再到阿斯卡德的石舞台就會發生，後半則在帕拉葛拉夫王廟入口前發生。



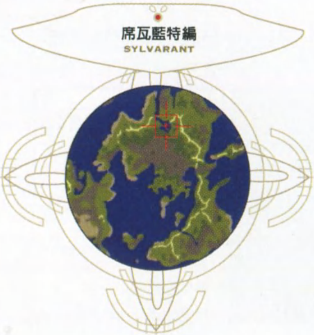
椎名由之前的「脫線暗殺者」升級為「下定決心的暗殺者」，再度襲擊玩家。



將攻擊用的術設定在快速攻擊上，讓後方的同伴攻擊也很有效。



打倒椎名後，依然撂了幾句話後就離開了。但，將在意想不到的情形下重逢…。



16-1

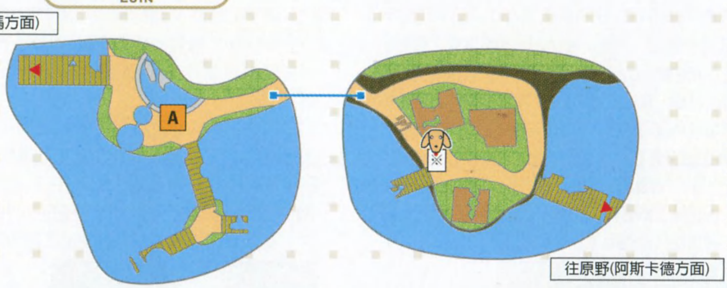
魯茵～阿斯卡德人類牧場 ルイン～アスカード人間牧場
Luin - Ascard Human Ranch

根據再生之書，位於大陸北端的瑪哪守護塔就是最後的封印；一行人為了獲得守護塔的鑰匙前往魯茵，但魯茵卻已經被迪賽安襲擊而毀滅了。一行人在此處與受傷的殺手椎名再會；為了救回被抓走的人，羅德等人與椎名暫時停戰，前往人類牧場。

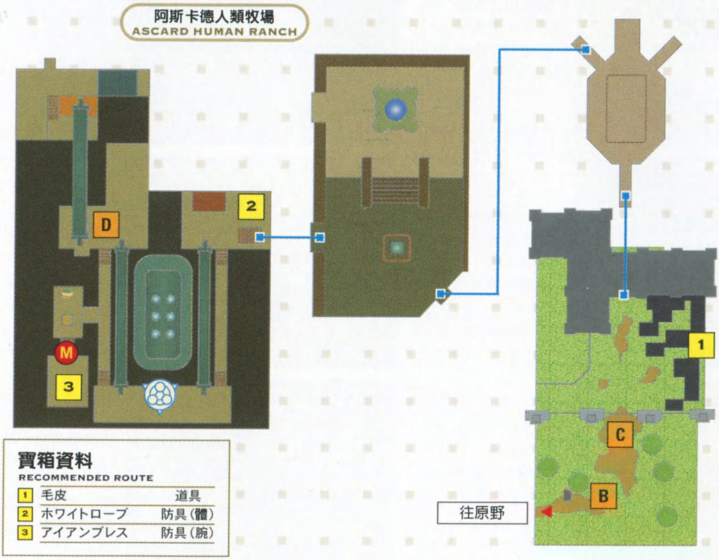
MAP

小劇情	7
狗兒	1

絕望之街魯茵
LUIN



阿斯卡德人類牧場
ASCARD HUMAN RANCH



寶箱資料
RECOMMENDED ROUTE

1	毛皮	道具
2	ホワイトローブ	防具(體)
3	アイアンブレス	防具(腕)

※魯茵的狗兒・幸運(ラッキー)在崩壞後復興到4階段以上就會出現。

流程
EVENT FLOW

A 在魯茵(ルイン)的噴水池前與椎名(しいな)談話 ▶ B 在人類牧場打倒迪賽安(ディザイアン)士兵 ▶ C 變裝後潛入人類牧場 ▶ D 從牧場脫逃，在魯茵進行商量事宜 ▶ 前往哈瑪(ハイマ)

A 與暗殺者暫時休戰

解開第三個封印之後，只要前往魯茵，街道就會被破壞殆盡，負傷的椎名出現在噴水池前面。與她談話得到情報後，為了救人前往人類牧場。此時，只要椎名好感度提升，就會出現選項，選擇任何選項，她就會加入成為同伴。



椎名好感度低時，在此她暫時不會成為同伴，而先前往別處。

■好感度的變化■

椎名「為了救人，我願意暫時休戰，協力你們(そのためなら、あんたたちと一時休戦して協力してもいい)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
知道了(わかった)	▲	－	－	－	▲
拒絕(断る)	▼	－	▲▲	－	▼

B～C 為了拯救魯茵的人們，前往東北的人類牧場

從魯茵往東北走，就會看見阿斯卡德人類牧場。包括此次在內，已經是第二次造訪該人類牧場，但第一次造訪時的人類牧場敵人出現的地區不多，也沒有頭目戰，所以即使沒有補給就前往也沒有問題。一進入人類牧場與迪賽安兵<槍甲兵(パレター)2 體、魔法兵(アンクショナー)1 體>戰鬥後，變裝後再潛入。



在莉菲爾與椎名變裝的時候，即使與敵人接觸，也不會形成戰鬥，安心地前進吧！

D 重新下定決心，前往下一個目的地

一進入人類牧場，就會在中途的房間巧遇波塔(ボータ)與克瓦魯(クヴァル)，但在此不會形成戰鬥。克瓦魯登場後，羅德一行人會自動地退避到有輸送帶(コンベア)的大房間，通過這個房間的南邊之後，就往左邊裡面前進吧！在中途的寶箱裡面放有毛皮、白色長袍(ホワイトローブ)、鐵製手環(アイアンブレス)，切記要先拿出來。只要一抵達房間左邊裡面，就會被克瓦魯一行窮追猛打，但椎名會來幫忙得以安全脫困。之後在魯茵與同伴對話，前往哈瑪(此時的好感度會隨著選項而有改變)。同時，在流程 A 中因好感度不足而無法成為同伴的椎名，在此會初次加入成為同伴。



雖然面臨危機，但因為椎名的機靈而逃過一劫。與克瓦魯的決戰就留待下一次機會。

■好感度的變化■

克拉多斯「你不是已經不再迷惑了嗎？(おまえはもう迷わないのではなかったのか？)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
知道了(わかった)	▲▲▲	▲▲▲	▲▲	▲	▲▲▲
不行……！(だめだ……！)	－	－	－	▲▲▲	－

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
アンクショナー	1250	－	－
ペイリップ(※)	570	－	－
パレター(※)	800	－	－

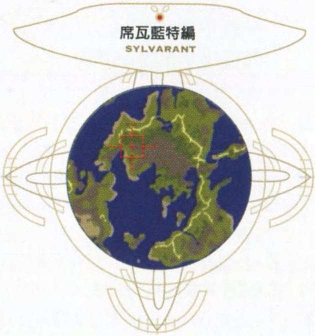
※在流程 B 中出現的槍甲兵 HP800、魔法兵 HP1600。

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

解開第三封印之後，前往阿斯卡德之石舞台與帕拉葛拉夫王廟，就會發生假神子 1。同時，從阿斯卡德人類牧場脫逃之後，再潛入前只要與在魯茵的戰士談話，就會發生劍術指南 3。因為這兩個都會成為連續事件，因此一旦錯過，就不會發生續篇，所以要特別注意發生時期。

另外只要帕拉葛拉夫王廟過關後，前往阿斯卡德，就會發生另一個次要事件帕拉葛拉夫王廟的報告。利用順道過去回復及道具補充之際，亦順便前往萊那(ライナー)家吧。

次要事件名稱	詳細頁數
假神子 1(ニセ神子 1)	P.289
劍術指南 3(剣術指南 3)	P.289
帕拉葛拉夫王廟的報告(バラクラフ王廟の報告)	P.305



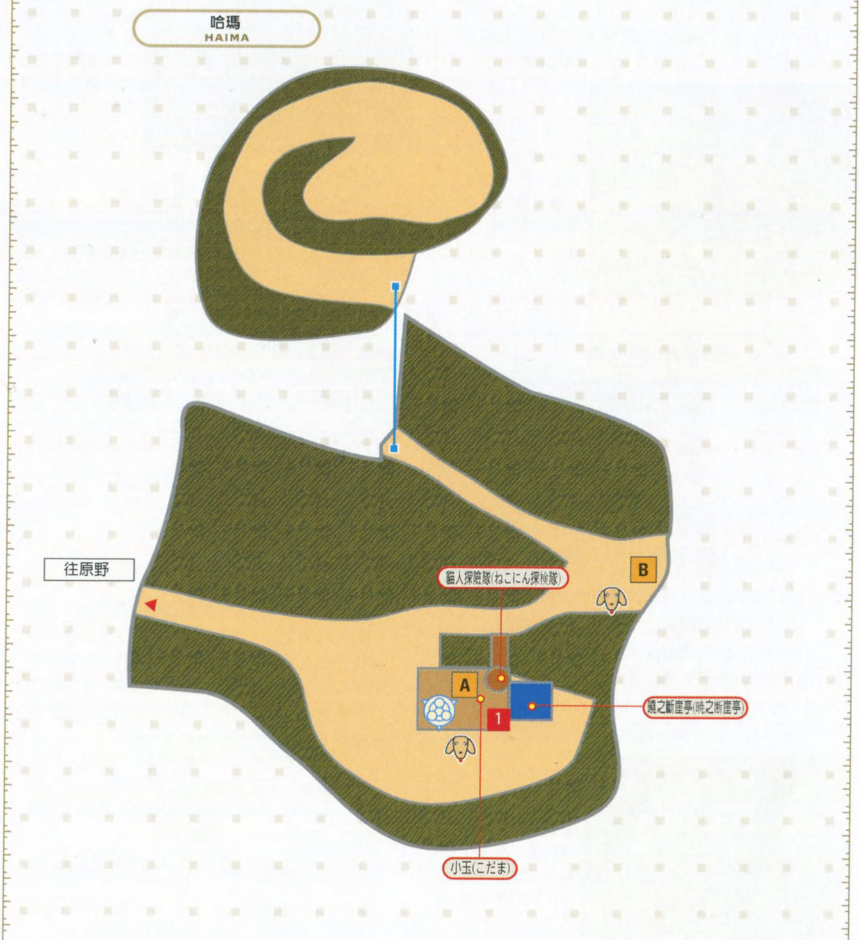
17-1

哈瑪 ハイマ Haima

在阿斯卡德人類牧場所看到的情形，給予羅德(ロイド)一行人相當大的衝擊。知道X秘石(エクスフィア)是犧牲人類生命的成果，羅德雖然突然有一股丟掉自己的X秘石的衝動，但在克拉多斯(クラトス)的訓誡之下，終於打消此念頭。一行人激發了對抗迪賽安(ディザイアン)的鬥志，一邊尋找再度潛入阿斯卡德的手段。

MAP

小劇情	1
狗兒	2



流程
EVENT FLOW

A 在宿屋與蘇菲亞(ソフィア)談話 ▶ **B** 在墓園遇到皮耶多洛(ピエトロ) ▶ 前往阿斯卡德人類牧場

A 尋找從人類牧場脫逃的皮耶多洛

在此的目的是尋找一個從人類牧場脫逃的青年皮耶多洛，從他身上獲得進入人類牧場的線索。只要一到村子找找看，就會在小玉宿屋(宿屋こだま)發現好像認識皮耶多洛，名為蘇菲亞的女性。從她的話當中，知道了皮耶多洛已經死亡，遺體被埋葬在村外的墓園。雖然蘇菲亞的話有些含糊不清，好像在隱藏什麼事實，不過還是先前往埋葬皮耶多洛遺體的墓園看看吧！



在宿屋裡面除了有蘇菲亞之外，在一樓右邊房間裡也有神奇廚師(ワンダーシェフ)。別忘了兩個都要找到哦！

B 在墓園中從皮耶多洛手中取得迪賽安寶珠

在皮耶多洛的墓地前參拜時，有一個青年跟蹌地靠了過來。其實他是誰呢？他正是從人類牧場中脫逃的生還者皮耶多洛。蘇菲亞為了躲避迪賽安(ディザイアン)的追擊，決定隱藏事實，騙別人說他已經死亡。不過，現在的皮耶多洛受到迪賽安的魔咒，形同廢人一般。因此蘇菲亞要求以給予開通人類牧場隱藏通路的道具迪賽安寶珠，來換取之後找尋皮耶多洛的治療方法為條件。在哈瑪(ハイマ)的店裡重整態勢，再度前往人類牧場。



記載著治療方法的書物好像放在嗎哪守護塔(マナの守護塔)，但當務之急還是魯茵住民的解放。

商店資料
SHOP DATA

雜貨屋「曉之斷崖亭」※解開 4 個封印之前

名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神聖之瓶(ホーリィボトル)	道具	200
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10
長船(オサフネ)	武器	1950
琥珀罩袍(アンバークローク)	防具(體)	1800
神官帽(アンクペレット)	防具(頭)	900
方格蝴蝶結(チェックリボン)	防具(頭)	1600
美麗短手套(プリティミトン)	防具(腕)	800
皮斗篷(レザーマント)	其他裝備品	400

雜貨屋「曉之斷崖亭」※解開 4 個封印之後

名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神聖之瓶(ホーリィボトル)	道具	200
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10
辛克萊之劍(シンクレアー)	武器	2100
月光長袍(ムーンローブ)	防具(體)	1400
方格蝴蝶結(チェックリボン)	防具(頭)	1600
鐵製手環(アイアンブレス)	防具(腕)	800
皮斗篷(レザーマント)	其他裝備品	400

合成屋「曉之斷崖亭」

名稱	種類	頁數
尖銳細劍(ニンブルレイピア)	武器	P.407
尖刃圓輪(スティングソーサー)	武器	P.408
紅寶石之杖(ルビーワンド)	武器	P.409
全覆式頭盔(アーメットヘルム)	防具(頭)	P.412
R 線盾(R ラインシールド)	防具(腕)	P.412

宿屋

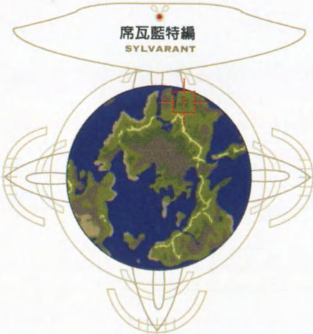
名稱	價格
小玉(こだま)	240

神奇廚師(ワンダーシェフ)
WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	義大利燴飯(リゾット)	1 樓客室的燒水鍋

TOPICS 防備今後的激戰，先備齊強力裝備吧！

在曉之斷崖亭可以合成的武器，是在席瓦藍特(シルヴァラント)篇中所能得手的武器當中，性能最高的。尤其值得推薦的是羅德專用的武器尖銳細劍(ニンブルレイピア)。附帶一提尖銳細劍的材料黃銅，可從嗎哪守護塔的魔光獸(アザトル)手中獲得。另外，一解開 4 個封印，雜貨屋的陳列商品就會改變。瑪哪守護塔過關之後，請務必要順道前去一趟。



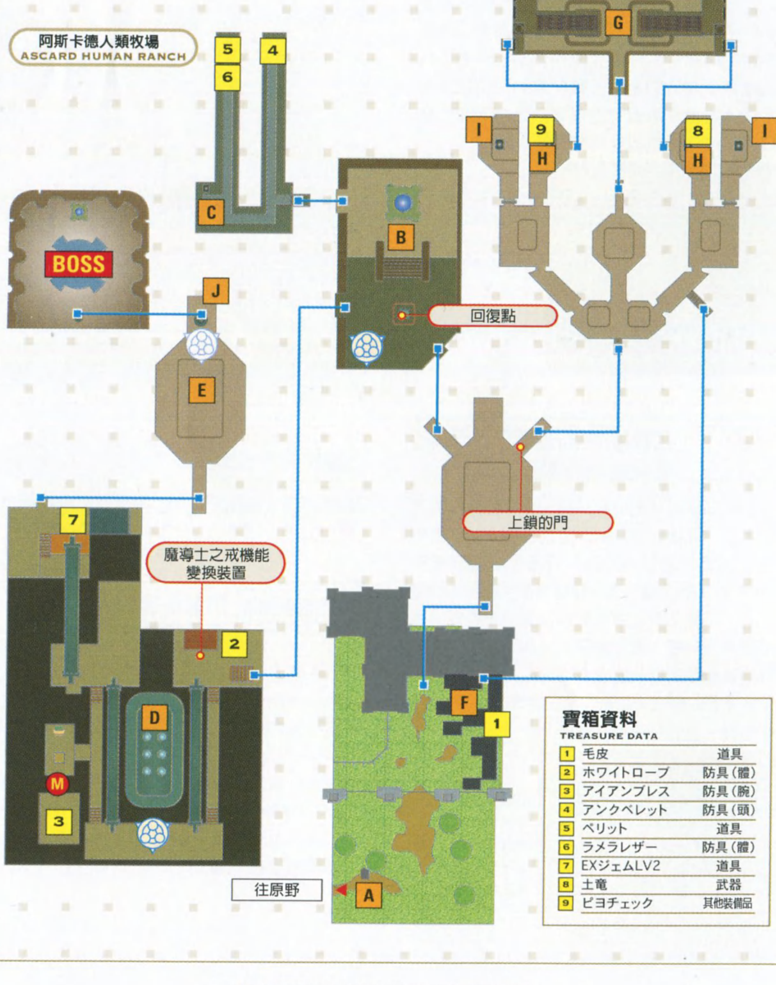
18-1

阿斯卡德人類牧場 アスカード人間牧場
Ascard Human Ranch

從阿斯卡德人類牧場脫逃的皮耶多洛（ピエトロ），被在哈瑪（ハイマ）的宿屋工作的女性・蘇菲亞（ソフィア）隱匿起來。他在沒有要紋（要の紋）的情況下，被迫接受 X 秘石（エクスフィア）的培養課程，因而失去了理智，甚至無法言語。以找尋治療他的方法為條件，獲得蘇菲亞協助的一行人，再次試著潛入人類牧場。

MAP

小劇情	8
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	毛皮	道具
2	ホワイトローブ	防具（體）
3	アイアンブレス	防具（腕）
4	アンクベレット	防具（頭）
5	ベリット	道具
6	ラメラレザー	防具（體）
7	EXジェムLV2	道具
8	土竜	武器
9	ピヨチェック	其他裝備品

流程
EVENT FLOW

※C、D、E、J為侵入組，F、G、H、I為解除組的行動

A 移動岩石之後潛入 ▶ B 將小隊分兩組，每組三人 ▶ C 在起重機的房間解除機關 ▶ D 攻擊6個裝置讓輸送帶停止 ▶ E 調查傳送裝置 ▶ F 解除組往建築物外面移動 ▶ G 解放魯茵(ルイン)的人們 ▶ H 調查藍色地板後移動門 ▶ I 按下開關，啟動傳送裝置 ▶ J 傳送至司令室 ▶ BOSS 與克瓦魯(クヴァル)戰鬥 ▶ 前往哈嗎(ハイマ)

A 使用迪賽安寶珠(ディザイアンオーブ)，潛入牧場內

進入人類牧場之後，只要調查眼前的岩石即可再次潛入裡面。與第一次不同的是這次的攻略將會形成長期抗戰，不過在中途會有回復點(リフレッシャー)，所以即使在途中 HP 及 TP 減少也不用擔心。一通過隱藏道路，就會自動地進入房間B，與御鞭使(ベイリップ)1 體、槍甲兵(パレター)2 體、魔法兵(アンクショナー)1 體戰鬥。



這裡就是潛入地點。只要持有迪賽安寶珠，隱藏道路就會出現。

B 考慮均衡，組成兩組

在此需將小隊分成侵入組及解除組兩組。侵入組的任務為前往克瓦魯所在的司令室，解除組的任務則為解開司令室的門鎖。除了羅德(ロイド)一定要編在侵入組之外，編組上並無其他的限制。但要注意沒有編入侵入組的人物，好感度會下降。



兩組各編入一個會使用回復系之術的同伴，將使戰力更加平均。

■好感度的變化■

成員選擇(メンバー選択)					
行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
編入侵入組(侵入班に入れる)	▲	▲	▲	▲	▲
編入解除組(解除班に入れる)	▼	▼	▼	▼▼▼	▼

商店資料
SHOP DATA

回復點(リフレッシャー)		
名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
アンクショナー	1250	－	－
パレター	800	－	－
ベイリップ	570	－	－
レイビット	655	雷	－
エナジーストーン	5500	－	全部

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

爆破阿斯卡德人類牧場之後，在阿斯卡德碰到哈雷(ハーレイ)時，即可獲得人物名鑑。看完此事件後，調查戴克家裡的灶，使用石玉(ペリット)即可取得在本篇中已經出現過的人物圖像及簡介。

次要事件名稱	詳細頁數
人物名鑑	P.289

TOPICS 即使同樣的敵人強度也不一樣！？

在人類牧場主要出現的迪賽安(ディザイアン)兵<(御鞭使(ベイリップ)、射手(ポーチャー)、槍甲兵(パレター)、魔法兵(アンクショナー)>，其鎧甲的顏色及能力會因其出現的場所、時間而不同。叛逆者(レネゲード)(參照 P.136)所屬的刀兵(ジャニター)、長槍兵(スチェーマー)、巨槌兵(ディスプロド)亦同。因為攻擊模式是一樣的，所以戰法同之前亦可，但千萬不可因為是同種類的敵人就掉以輕心。同時，同名的敵人(頭目除外)連魔物圖鑑號碼都一樣，所以即使重新使用神奇水晶體(スペクタクルズ)，魔物圖鑑的項目並不會增加。

C 侵入組先前往起重機的房間

一將小隊分組時，就會由侵入組開始展開行動。在最初的房間裡會有回復點(リフレッシャー)，所以先在此做好準備吧！等出發準備妥當之後，就先前往左邊裡面放有起重機的房間，按下停止輸送帶的開關。另外，在這個房間裡面放有3個寶箱，也先去拿一下吧！在此不會出現敵人，也沒有陷阱。安心地前進探索吧！



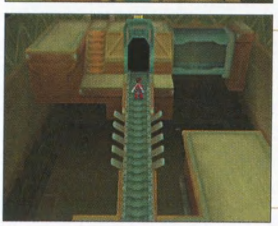
只要停止輸送帶，即可在前面的房間的輸送帶上行走。

D～E 停止輸送帶，往裡面前進

接下來往之前見過有輸送帶的房間前進。在入口旁有使魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能變化的裝置，可延長火球射程。利用此點，從輸送帶上面攻擊並排於中央的6個裝置。如果已經停止輸送帶，即可搭乘輸送帶上已無貨櫃的區塊。裝置為每列3台排成2列，所以如果停止一邊的3台之後，就到另外一邊去停下剩餘的3台。等停下所有的裝置之後，房間左邊內側的門就會打開，往裡面前進吧！在前面的房間裡面有連接司令室的傳送裝置，但因為啓動安全系統尚無法傳送。一調查傳送裝置，侵入組在此就會暫時待命，接下來由解除組開始行動。



站在輸送帶上面向裝置的方向等待。等軸子重疊的瞬間，就按◉鈕。

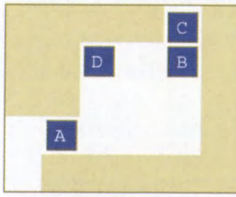


只要停止所有的裝置，這條之前無法通過的路也可通過了。

F 交棒給解除組

交棒給解除組後，最先確認成員狀態，變更操作人物的作戰，組合技與術吧！從最初的房間往右前方前進，就會被魔法兵(アンクショナー)2人發現受到擊襲，所以首先要打敗他們。由魔法兵所守護的門，被人從另一邊上鎖，因此無法從我們這邊通過，因此先往下方前進，往建築物外面去。然後順利地挪動方塊，開啓道路(順序如下圖所示)，進入右側的後門。

■移動方塊的順序■



1 將A往右移動2格
2 將A往左移動2格
3 將B往下方移動2格
4 將B往左移動2格
5 將C往下方移動2格



順序2中的重點是先繞到方塊A的右側之後再推回到原來的位置。

G 打倒守衛，解放魯茵(ルイン)人民

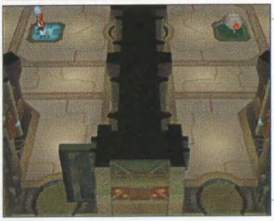
一進後門，就會通到彷彿E字橫躺的廣大區大區域。首先以左→裡面的順序移動，前往中央的房間。一進入這裡，就要與魔法兵2體戰鬥。只要打倒他們，即可解放魯茵人民。E字型的區域配置有許多迪賽安兵(ディザイアン兵)及迷你探索兵(レイビット)，再加上通路狹窄，故難以躲開戰鬥。主戰力編在侵入組時，會形成稍難的戰鬥場面，所以要慎重地面對戰鬥。與敵人戰鬥受到損害的話，就先穿過南邊T字路上的門，回到最初的房間裡進行補給。該扇門只要使用過一次，門鎖即會解開，即使不經過建築物外面，亦可前往E字型區域。



在通常路線中救出魯茵居民時，即可打聽休科菈(ショコラ)的下落。

H～I 繞道按下解除開關

解救魯茵(ルイン)的居民之後，接下來就要解除侵入組所要使用的傳送裝置的鎖。只要在E字型區域的東北方及西北方的小房間內調查藍色地板，滑門就會啓動，即可前去按下解除傳送裝置鎖的開關。繞道通過之前魯茵居民所在的房間，前去按下開關吧！一靠近開關，迷你探索兵(レイビット)2體就一定會襲擊而來，所以要事先做好戰鬥的準備。只要按下東北及西北的開關，解除組的的任務就算完成，再度將操作交還給侵入組。



只要在E字型區域中調查藍色地板，開關那邊的門就會滑動。



要前去按下開關時，只要往中央的通路直行，再從南邊繞進去即可。

J 將侵入組傳送到司令室

因為解除組的努力，終於能啓動方才無法使用的傳送裝置。只要在此傳送裝置上按下◎鈕，與克瓦魯(クヴァル)及布洛涅瑪(プロネーマ)對完話後會進入頭目戰。在傳送之前調整成最佳狀態吧！附近亦有記憶陣，有記憶寶石(メモリージェム)的話，就先去存檔吧！獲得勝利後與解除組會合，炸破建築物，自動地往阿斯卡德(アスカード)移動。要注意的是與帕瑪科斯達人類牧場(パルマコスタ人間牧場)一樣，被炸破之後就無法進入。如果有遺漏道具，在堤賽亞拉(テセアラ)篇過關後再復興魯茵，拜託貓人探險隊(ねこにん探検隊)去取得。



與殺母仇人的克瓦魯(クヴァル)的決戰時刻終於到來。好像與克拉多斯(クラトス)的因緣也不淺……？

BOSS 承受雷屬性的術猛擊



No.218 克瓦魯(クヴァル)

HP	10000
EXP	1680
金額	1500
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	雷
掉落道具	神聖戒指、EX寶石LV1

與馬可尼斯(マグニス)一樣，克瓦魯(クヴァル)亦屬於迪賽安(ディザイアン)五聖刃。他會帶著能源石(エナジーストーン)3體出現，然後一起連續發動閃電(ライトニング)、閃光波(スパークウェブ)的雷屬性之術。首先應先打倒能源石，但在混戰中，要躲開敵人所使用的術實在很困難，所以無論如何己方的HP都會受到削減。利用橘子蜜(オレンジグミ)一邊回復TP，一邊使出強力之技盡早收拾能源石。若只剩下克瓦魯一人的話，之後就只會使出在接近戰中反覆使出的雷屬性之技．降雷擊(3次命中，只能用粹護陣系防禦)，以及HP變成一半以下時使用的護法陣(以克瓦魯為中心，攻擊固定範圍)，不具威脅。以連結強力之技的連續攻擊，一邊妨礙術的詠唱一邊戰鬥吧！利用衝刺突擊克瓦魯，在接觸瞬間跳躍，即可讓他的攻擊落空，繞到背後去。



只要跑步的話，即可躲開閃電攻擊，但在混戰中要躲開實在是不可能的事。



能源石的HP亦有5500。每次集中1體減少數量吧！



與帕瑪科斯達人類牧場一樣，這裡在過關的同時亦會爆炸，之後就無法再進來了。



19-1

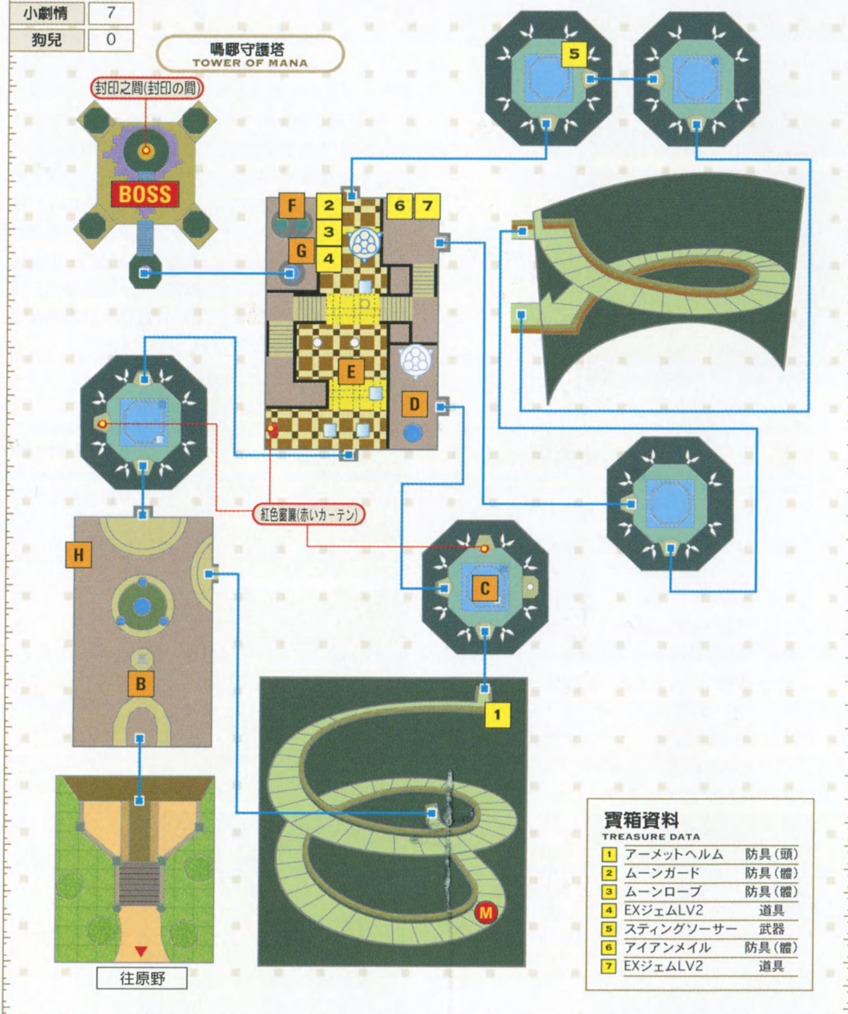
哈瑪～嗎哪守護塔 ハイマ～マナの守護塔

Haima - Tower of MANA

據說解開皮耶多洛(ピエトロ)魔咒的方法，記載在放在嗎哪守護塔裡的某一本書中。打開塔門的鑰匙，曾經由魯茵(ルイン)的祭司所保管，但在受到化為怪物的克拉拉(クララ)襲擊之際而弄丟。在哈瑪發現克拉拉，成功地得到她所掉落的鑰匙的羅德(ロイド)一行人，為了找尋封印及法書，朝嗎哪守護塔邁進。

MAP

小劇情	7
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	アーメットヘルム	防具(頭)
2	ムーンガード	防具(體)
3	ムーンローブ	防具(體)
4	EXジェムLV2	道具
5	スティングソーサー	武器
6	アイアンメイル	防具(體)
7	EXジェムLV2	道具

流程

EVENT FLOW

- A 在哈瑪(ハイマ)取得嗎哪守護塔之鑰 ▶
- B 進入嗎哪守護塔，組成小隊 ▶
- C 利用反射鏡，使光照射到水晶球上 ▶
- D 調查裝置後與後攻組談話 ▶
- E 利用反射鏡，使光照射到3個水晶球上 ▶
- F 調查裝置後與先攻組談話 ▶
- G 使先攻組與後攻組會合 ▶
- BOSS 與魔光獸(アザトル)戰鬥，解開光之封印 ▶
- H 在入口附近取得波魯特曼的法書 ▶
- 前往尤馬西湖(ユウマシ湖)

A 克拉拉丟下鑰匙後離去

只要在阿斯卡德人類牧場過關之後，再度前來哈瑪(ハイマ)，即會在宿屋前碰見克拉拉受到冒險者襲擊的場面。克拉拉與冒險者離開之後，即可得到嗎哪守護塔之鑰，因此拿著鑰匙前往位於魯茵北邊的嗎哪守護塔吧！



與瑪布露(マーブル)一樣，已經變成怪物的克拉拉。一行人還沒有辦法讓她恢復原來的樣子。

B 留 3 人在入口前進

一進入嗎哪守護塔，就會發現地板上有 3 個開關。若 3 人不踩這些開關，往裡面的門就不會打開，所以在此先將 6 個人分成先攻及後攻兩組人馬。先攻組的固定成員為羅德及柯蕾特，剩下的一人可自由選擇。如果考慮到能力的話，不妨將擅長回復系魔術的莉菲爾編入先攻組。不過此塔的嘍囉敵人不太強，所以以好感度為重點來挑選也是一個方法。



無法編入先攻組，在塔的入口待機的同伴，在之後也會利用其他行動爬到塔上。

■好感度的變化■

成員選擇(メンバー選択)

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名(※)
編入先攻組(先行班に入れる)	－	▲	▲	▲	▲
編入後攻組(後続組に入れる)	－	▼	▼	▼	▼

※只有在椎名成為同伴時，椎名的好感度才會波動。

C 讓光反射到鏡子上，照亮水晶球

選擇成員之後，先攻組會自動通過入口東側的門，來到長螺旋梯。在狹窄的樓梯上要避開敵人實在不容易，因此戰鬥次數也會隨之增加，出現的敵人強度與之前已經過關的索達間歇泉及帕拉葛拉夫王廟並無多大的差別，因此只要強化裝備及等級，完全不用擔心。即使同伴人數比平常來得少，也幾乎沒有問題。

穿過螺旋梯，就會來到八角形的房間。在這個房間裡面，首先要利用魔導士之戒來攻擊北邊的紅色窗簾使其燃燒。如此一來，光線就會從窗戶射進來，將反射鏡移到下圖所表示的位置，讓光線照射到水晶球上。只要順利的話，原本混沌不清的水晶球就會變成透明，同時左邊的門也會打開。



塔內的紅色窗簾，只要碰到魔導士之戒之炎，就會燃燒。



置於房間裡面的 4 種區塊會成為反射鏡，可以改變光的方向。

敵資料

ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
リビングソード	1000	－	－
リビングドール	1790	－	－
サイズキャリアー	1980	光	－
スペクター	2000	火 光	闇

D 交棒給後攻組

利用反射鏡打開門之後，就前往西邊的房間，調查裝置。如此一來，即可與位於塔入口的後攻組談話。對話後即可交棒給後攻組，利用其他行動爬上塔。因為塔入口房間裡面的北邊之門是開著的，所以從這裡開始前進吧！



利用該裝置即可與距離遠的同伴取得連絡。利用 2 支小隊來瞄準塔的最上層。

TOPICS 在諾瓦的龍車(ノヴァの竜車)內打聽飛鳥(アスカ)的情報

在瑪哪守護塔(マナの守護塔)的屋頂打倒魔光獸(アザトル)，解除光之封印，光之精靈魯娜(ルナ)就會出現，可以打聽到想要尋找飛鳥的神秘訊息。她口中的飛鳥是以鳥的姿態出現的光之精靈，與魯娜是成對存在的。停留在帕瑪科斯達(パルマコスタ)的東南及哈瑪(ハイマ)北方的諾瓦的龍車中，旅人諾瓦(ノヴァ)所說的「光之鳥」，其實就是指這個飛鳥。但是目前仍無法發現飛鳥。因為飛鳥所出現的場所・林卡之木(リンカの木)，位於席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)附近，必須要穿越天空才有辦法進入的山中。

首先先記住飛鳥的情報，在塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)篇的流程 47 發現林卡之木之前，只要先取得在諾瓦的龍車中所得到的林卡果實(リンカの実)即可。



可在帕瑪科斯達及哈瑪附近的諾瓦的龍車中，打聽到有關於光之鳥的情報。



可在龍車上向諾瓦的女兒・梅伊(メイ)要得的林卡果實，是會見飛鳥所需之物。

E 讓光同時照射到 3 個水晶球上

只要後攻組前進，不久就會抵達先攻組所待命的大房間。但是這個房間是立體構造，先攻組在上層，因此無法會合。要從這個房間往前進，必須像前面一樣，先燃燒房間西南的窗簾，讓光照射到水晶球上。但是這裡有 3 個水晶球，必須要讓光同時照射到全部的水晶球上，門才能打得開。照下圖的配置式，來排列 4 個反射鏡，解開門鎖吧！

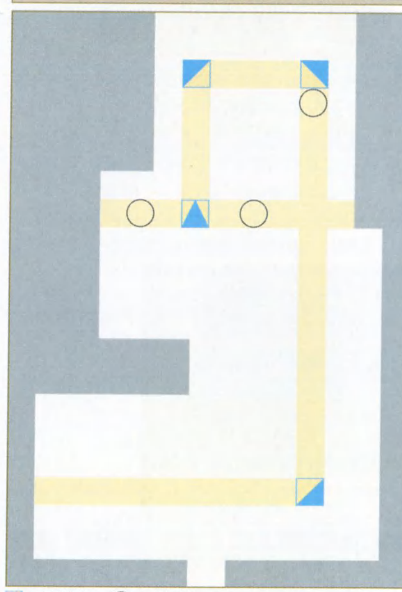


面前的房間裡也有使用反射鏡的機關，利用與C一樣的要領來過關吧！



必須讓光同時照射到 3 個水晶球，才有辦法解開機關。雖然麻煩，但還是要加油哦！

■解除機關的方法■



◢：反射鏡　◯：水晶球

F 爬上螺旋梯，前往上一層

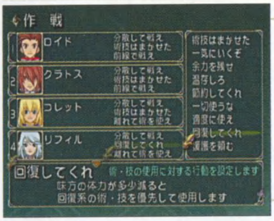
打開大房間的門之後前進，不久就會連接到一條路上。大部份的區域都不會出現敵人，但在螺旋梯時，與先攻組時一樣會出現敵人。途中也會掉落道具，因此要防備與光之守護者(光のガーディアン)的戰鬥，切記要全部回收。在盡頭調查裝置，即會再次交棒給先攻組。



這裡的螺旋梯雖然比先攻組所爬上的短，但要爬上去稍稍有點麻煩。

G 會合之後前往封印之間

只要來到這裡的話，終點就已經接近了。操作先攻組後，通過出現在大房間空中的光之橋，即會與在房間西北部的後攻班會合。只要同時踩踏位於西北方的 2 個開關，即可使用傳送裝置，前往封印之間所在的屋頂。



在使用傳送裝置之前，確認成員編制與裝備，防備與頭目敵人魔光獸(アザトル)的戰鬥吧！

TOPICS 防備小隊分組，先行培育同伴

將小隊分成 2 組前進，日後也會在各種局面中出現。防備小隊分組，在戰鬥中盡量讓所有的同伴平均地參加，並且修得技。即使不參加戰鬥，等級也會提升，但級數高的技及術，非得參加戰鬥才能學會。



不要偏愛特定人物，盡量讓所有的同伴到處參加戰鬥。

BOSS 不要害怕反擊，短期決戰一決勝負



No.186
魔光獸(アザトル)

HP	16800
EXP	2650
金額	2500
攻擊屬性	光
弱點屬性	闇
耐性屬性	火 雷 光
掉落道具	黃銅(真鍮)

身為光之守護者的魔光獸具有前腳踢、尾巴攻擊、猛撲、影突進、光子等豐富的攻擊手段。尤其是光子雖為單體攻擊，但是無法回避，威力很大，很難對付之術。將莉菲爾(リフィル)加入成為同伴，先將作戰設定為「幫忙回復(回復してくれ)」、「在遠處用術(離れて術を使え)」，勤快地進行回復。如果已經修得護士(ナース)，那就更完美了。

當魔光獸前腳提高時，有時會出現影突進。此時，如果兩個人是很靠近的話，就先用前衝刺躲開影子繞到背後去，但有時也會用假動作，只使用前腳，所以很難對應。由我們展開攻擊時，非得依靠某種程度的強硬力量不可。同時，只要 HP 變成一半以下時，魔光獸就會飛在空中，使出名為精神光波(フォルス・レイ)的技。一旦被打中可就不得了，不過只要在開始飛上空中時，躲到正下方，即不會被他打中。進入正下方之後，就利用對空技來展開反擊。



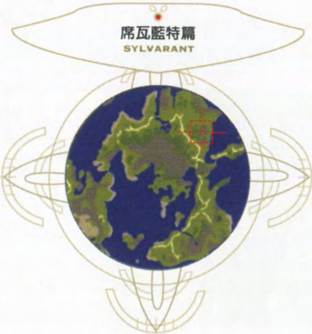
若一防禦尾巴攻擊，就會被大大地反彈，但只要馬上衝刺即可反擊。

H 在一樓得到波魯特曼的法書(ボルトマンの術書)

除了解開封印之外，在嗎哪守護塔中還有另外一個目的。只要在入口的書庫調查西北的書櫃，即會發現記載著治療皮耶多洛方法的波魯特曼的法書(ボルトマンの術書)。



當莉菲爾在時，調查這裡，即可得到法書。順便調查一下其他的書櫃也很有趣哦！



20-1

尤馬西湖～索達間歇泉 ユウマシ湖～ソダ間欠泉

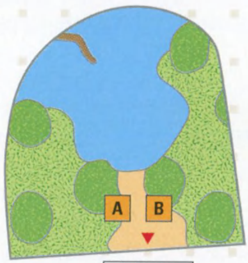
Lake Umacy - Thoda Geyser

根據在嗎哪守護塔(マナの守護塔)所得手的法書之記載，好像使用獨角獸之角(ユニコーンの角)，即可解開皮耶多洛(ピエトロ)之咒。一行人以在救命小屋(救いの小屋)所得到的情報為基本，造訪獨角獸所棲息的尤馬西湖，不過獨角獸被禁閉在湖底，從地上無法接觸。為了拯救獨角獸，一行人前往水之精靈所在地。

MAP

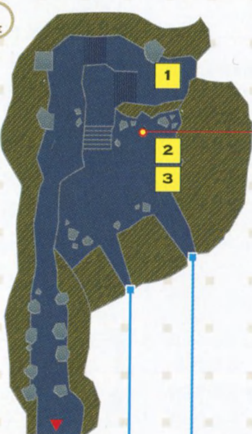
小劇情	11
狗兒	0

尤馬西湖
LAKE UMACY



往原野

索達間歇泉・神殿
THODA GEYSER TEMPLE



魔導士之戒機能變換裝置

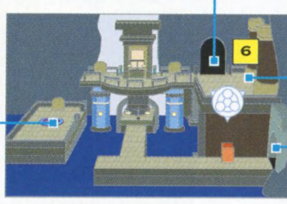
寶箱資料
TREASURE DATA

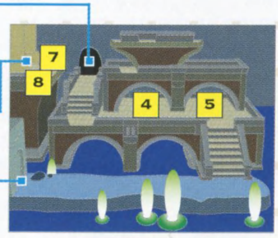
1	人魚の涙	道具
2	サークレット	防具(頭)
3	ライフボトル	道具
4	ピヨハン	其他裝備品
5	サークレット	防具(頭)
6	EXジェムLV1	道具
7	白銀	道具
8	オレンジグミ	道具

往索達間歇泉

封印之間







流程
EVENT FLOW

A 在尤馬西湖(ユウマシ湖)發現獨角獸 ▶ BOSS 在索達間歇泉與溫蒂妮(ウンディーネ)戰鬥 ▶ B 在尤馬西湖救出獨角獸 ▶ 前往哈瑪(ハイマ)

A 沈在湖底的獨角獸

為了要取得波魯特曼的法書(ボルトマンの術書)上所記載的治療術，必須要先找到獨角獸。因為獨角獸棲息在救命小屋 3(救いの小屋 3)東北方的尤馬西湖，所以先去那兒看看吧！在尤馬西湖上即可確認被幽禁在湖底的獨角獸。發生此事件之後，即可前往索達間歇泉，以便與溫蒂妮訂下契約。



在此事件之後，椎名(しいな)即可與各精靈訂下契約。發揮椎名本領的時候終於到來！

TOPICS 可與溫蒂妮以外的精靈訂下契約

當椎名在小隊時，只要在尤馬西湖目擊獨角獸，日後即能與精靈訂下契約。在故事的進行上，目前必須要訂下契約的雖然只有溫蒂妮，但是在舊特里耶特遺跡(旧トリエット跡)中能與伊弗利特(イフリート)、在帕拉葛拉夫王廟(パラクラフ王廟)中能與薾爾芙三姐妹訂下契約(嗎哪守護塔的魯娜(ルナ)還無法訂下契約)。若想在中盤以後的戰鬥中，多多藉助椎名之力的話，先在目前這個時機與諸多的精靈訂下契約，亦是方法之一。附帶一提，在席瓦藍特篇終了之前，與伊弗利特及薾爾芙戰鬥時，敵人的能力就會比在塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)篇的流程 44 中來的低。但是，因為己方的戰力亦不高，因此不見得會處於有利狀態。



只要在此時先與薾爾芙訂下契約，在提賽亞拉(テセアラ)與諾姆(ノーム)訂契約時的台詞就會不一樣。

BOSS 在詠唱中使其後仰，妨礙噴霧攻擊(スプレッド)



No.196	溫蒂妮(ウンディーネ)
HP	13000
EXP	2110
金額	765
攻擊屬性	–
弱點屬性	–
耐性屬性	水、冰
掉落道具	防護印記(プロテクトシンボル)

只要再度造訪索達間歇泉的封印之間，水之精靈就會再度出現形成戰鬥。包括這次在內，與精靈系的頭目戰時，都必須設法讓椎名參加不可。先記住這點吧！雖然溫蒂妮會連續發動水屬性的噴霧攻擊，但只要在詠唱中發動連續技，最後再用獅子戰吼使其後仰，即可妨礙(即使以單發打出獅子戰吼亦不行)。但因為多半都來不及，所以為了保險起見，還是讓學會護士(ナース)的莉菲爾參加較好。



與魯娜及歐利基(オリジン)以外的精靈戰鬥時，即使輸了遊戲也不會結束，可以再度挑戰。

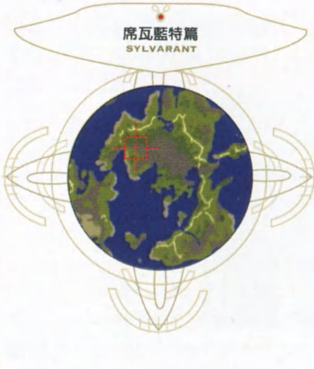
B 終於取得治療術！

與溫蒂妮訂下契約之後，返回獨角獸所在的尤西馬湖。因為椎名會召喚溫蒂妮，救出獨角獸。只要與獨角獸說話，即可取得獨角獸之角(ユニコーンホーン)，同時莉菲爾也會學會甦生術(レイズデッド)。甦生術不僅可以治療皮耶多洛，也能回復戰鬥不能的己方同伴，是一個相當好用的術。



如此一來即可拯救成為 X 秘石(エクスフィア)培養體的居民。接下來前往哈瑪！

席瓦藍特篇
SYLVARANT



21

哈瑪 ハイマ
Haima

羅德(ロイド)一行人與溫蒂妮(ウンディーネ)訂下契約，成功救出獨角獸。獨角獸答應柯蕾特(コレット)的願望，欲將角送給她，但這同時也意味著獨角獸將面臨死亡。為了不辜負牠的好意，必須成功地拯救世界不可。一行人重新在心中立下決心，折回皮耶多洛(ピエトロ)所等待的哈瑪。

流程
EVENT FLOW

A 在宿屋治療皮耶多洛 ▶ B 在後山與商人談話 ▶ C 解散後，在宿屋前面與柯蕾特談話 ▶ D 在後山乘龍而去，克拉多斯脫隊 ▶ 前往拯救之塔(救いの塔)

A～C 開啓前往拯救之塔之路

前往哈瑪宿屋的 2 樓，利用甦生術(レイズデッド)解開皮耶多洛的魔咒之後，離開宿屋與村子後山的商人談話。只要與他交涉，他即會答應讓大家搭乘龍前往拯救之塔。之後，小隊會暫時解散，即可與同伴們交談。與戴克的家(ダイクの家)事件一樣，此時只有最初交談的同伴的好感度才會提升，所以要注意一下交談的順序。



想要提升柯蕾特的好感度時，最先與她交談，並回答「不用了(いいんだ)」。

■好感度的變化■

莉菲爾「因為我也只能這麼做了……(私にはこんなことしかできないのだから……)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
最初與柯蕾特談話(最初にコレットと話す)	▲	—	—	—	—
最初與奇尼斯談話(最初にジーニアスと話す)	—	▲	—	—	—
最初與莉菲爾談話(最初にリフィルと話す)	—	—	▲	—	—
最初與克拉多斯談話(最初にクラトスと話す)	—	—	—	▲	—
最初與椎名談話(最初にしいなと話す)	—	—	—	—	▲

D 飛翔天空，前往拯救之塔

與同伴交談過之後，在與柯蕾特的對話中選擇「不用了(いいんだ)」來發展事件吧！再來只要前往後山與商人談話，即可前往拯救之塔(此時好感度會隨著此時所搭檔的同伴而改變)。一旦出發即無法再折回席瓦藍特(シルヴァラント)，所以如果有事尚未完成的話，就必須先去解決。只要一回到戴克的家(ダイクの家)，就可以向戴克要到神秘道具・X 秘石碎片(エクスフィアのかけら)，再前往 2 樓即可修得味噌黑輪(みそおでん)。同時，要注意原本在歐薩山道(オサ山道)的劍舞者(ソードダンサー)在流程 C 之後就會消失。



與克拉多斯(クラトス)在此分手。在前往拯救之塔前，先將武器換成便宜之物。

■好感度的變化■

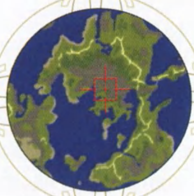
奇尼斯「羅德要和誰一起坐？(ロイドは誰と乗る？)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯	椎名
奇尼斯吧？(ジーニアスかな)	▲	▲	—	—	—
老師吧？(先生かな)	▼	—	▲	—	—
椎名吧？(しいなかな)	▼▼	—	—	—	▲▲

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

只要看過全部的劍術指南 1・2・3，在小隊解散時與克拉多斯談過第二次話之後，即會發生最後的劍術指南事件。

次要事件名稱	詳細頁數
劍術指南 4(剣術指南 4)	P.289
魯茵復興(ルイン復興)	P.290

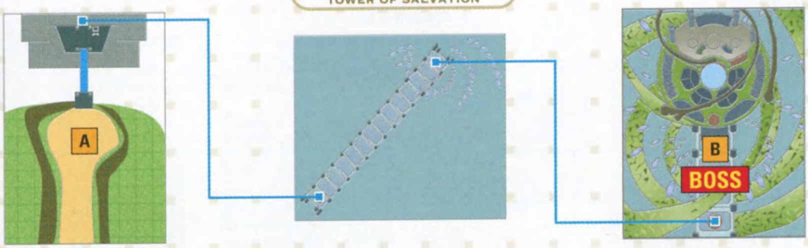


22 拯救之塔 救いの塔

Tower of Salvation

傳說最後的封印是放在聳立在世界中心的拯救之塔。但塔的周圍險峻群山環繞，根本是一個無法步行前往之地。羅德(ロイド)一行人與利用飼養慣了的龍作為觀光之用的商人交涉，取得商人的協助，終於飛往拯救之塔。在最後的封印之處等待他們的到底是什麼呢……？

拯救之塔
TOWER OF SALVATION



流程
EVENT FLOW

A 進入拯救之塔，前往封印之間 ▶ BOSS 與雷米艾爾(レミエル)戰鬥 ▶ BOSS 與克拉多斯(クラトス)戰鬥 ▶ B 與尤克多拉西魯(ユグドラシル)戰鬥，失敗 ▶ 往席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)移動

A 追趕柯蕾特(コレット)，爬上塔

乘龍飛翔，抵達拯救之塔後，追趕已先入塔內的柯蕾特與克拉多斯吧！席瓦藍特的拯救之塔是一條路通到底。不會出現嘍囉敵人，所以只要照著道路前進即可。

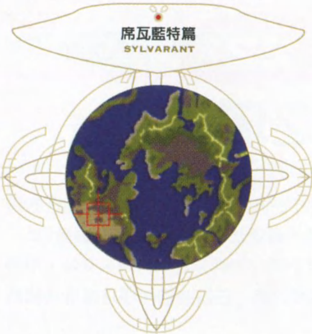


解開最後封印的時刻終於到來。但是天使・雷米艾爾的樣子看起來怪怪的。

BOSS～B 與超強敵人的 3 連戰

No.245 雷米艾爾(レミエル)		No.216 克拉多斯・奧利歐(クラトス・アウリオン)	
			
HP	16000	HP	22500
EXP	2795	EXP	3280
金額	1840	金額	2900
攻擊／弱點屬性	無	攻擊／弱點屬性	無
耐性屬性	光	耐性屬性	光
掉落道具	EX 寶石 LV1、祕文之瓶	掉落道具	EX 寶石 LV3、生命之瓶

雷米艾爾經常使用光子(フォトン)及聖矛(ホーリーランス)等光屬性之術。每一項的詠唱時間皆短，不易回避，即使攻擊也難以往後仰。要先做好會受到某種程度痛擊的心理準備，一邊使莉菲爾使出回復系之術，一邊來戰鬥吧！只要打倒雷米艾爾，接著就會出現克拉多斯。與克拉多斯戰鬥即使輸了，故事仍然會繼續，但如果想要獲勝的話，就在打倒雷米艾爾之前，先回復全員的 HP 與 TP 吧！克拉多斯會配合各種必殺技前來攻擊之外，也會使用大地之柱(グレイブ)等之術。因為詠唱時不會往後仰，所以可在近距離等待，等他一詠唱完畢，就同時飛身過去展開攻擊。至於與尤克多拉西魯(ユグドラシル)的戰鬥，依照目前的情況，絕對無法獲勝，所以就乖乖地敗北即可。



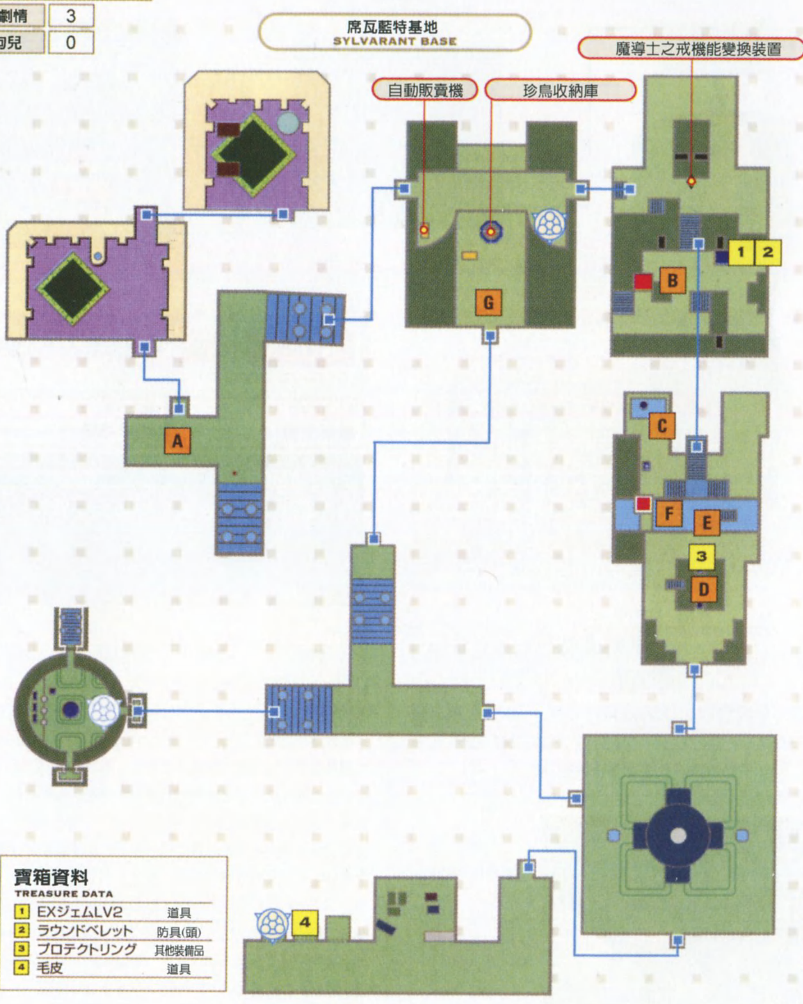
23

席瓦藍特基地 シルヴァラントベース
Sylvarant Base

羅德一行人從雷米艾爾(レミエル)口中打聽到世界再生之旅是天使們所精心設計的傑作。示出天使真面目的克拉多斯(クラトス)與天使們的指導者・尤克多拉西魯(ユグドラシル)阻擋在嘗試者奪回柯蕾特的一行人面前。無力對抗的他們被移到席瓦藍特基地,知道了出乎意外的事實。

MAP

小劇情	3
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	EXジェムLV2	道具
2	ラウンドベレット	防具(頭)
3	プロテクトリング	其他裝備品
4	毛皮	道具

流程

EVENT FLOW

A 逃出房間，前往東邊的通路 ▶ B 移動灰色區塊，取出樓梯 ▶ C 讓電擊打中柱子，移動升降機 ▶ D 讓電擊打中柱子，排出水溝的水 ▶ E 移動灰色區塊，取下隔間板 ▶ F 讓電擊打中柱子，解除門鎖 ▶ G 前往珍鳥(レアバード)的收納庫 ▶ 前往富士山(フウジ山岳)

A 叛逆者(レネゲード)是敵或友？

輸給尤克多拉西魯(ユグドラシル)之後，一行人被押到席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)。將羅德一行人帶到這裡來的波塔(ボータ)及尤安(ユアン)，在此之前一直被認為是迪賽安(ディザイアン)的同夥。其實，據說他們隸屬於名為叛逆者的反迪賽安的組織。綜合這些情報來看，尤克多拉西魯所率領的天使組織・庫爾西斯(クルシス)是迪賽安的上層組織，為了使瑪蒂爾(マーテル)復活，好像利用著柯蕾特(コレット)的樣子。尤安注意到羅德力量，打算限制他，但卻沒有辦法去幫助過去一直想取下柯蕾特性命的傢伙們。

從尤安手中逃脫之後離開房間，為了尋找脫逃方法，首先前往東邊的房間。收納庫上面的通路設置有自動販賣機及記憶陣，因此在開始探索之前，不妨先在此進行補給及存檔。



敗給四大天使之一的尤克多拉西魯的羅德，在席瓦藍特基地的一個房間裡面醒過來。



指揮叛逆者的男子・尤安。在哈瑪(ハイマ)襲擊克拉多斯(クラトス)好像也是他幹的。



通路的南邊被叛逆者所封鎖，目前無法通行。首先先從這裡往東前進吧！

商店資料

SHOP DATA

自動販賣機		
名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
混合蜜(ミックスグミ)	道具	500
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10

敵資料

ENEMY DATA

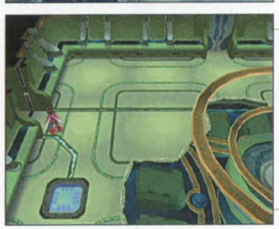
名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ジャニター	600	−	−
ディスプロド	3000	−	−
レイビット	655	雷	−

TOPICS 以前使用過的機關，已經無法啓動

這已經是第二次前來席瓦藍特基地。上次所無法前進的東北方的 3 個房間，這次已經可以通行。但是位於西南的圓形房間的方塊移位桿(ブロックシフトポール)卻已經無法啓動。連接此房間的房間裡的寶箱也無法回收，之後就去拜託貓人探險隊(ねこにん探検隊)來回收吧！



即使電擊打中 3 根柱子，也已經無法啓動。是不是因為上次用得太過份，而壞掉了呢？

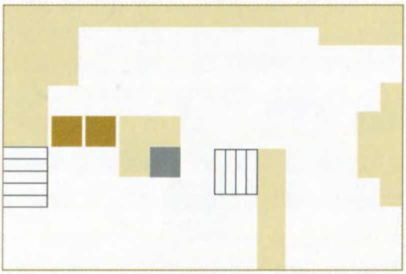


讓電擊打中迷你探索兵(レイビット)的開關，在這次的地圖上一開始就出現了。

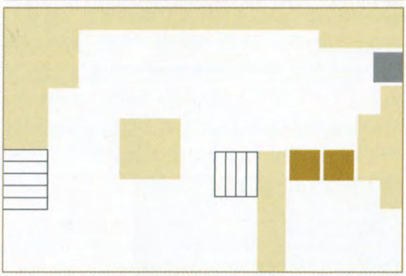
B 移動方塊，開啟道路

在東北方的大房間中，只要將灰色方塊放到藍色地板下面，連接下一層的樓梯就會出現。灰色方塊位於段差的上面，所以首先要使用茶色方塊形成踏腳處，再從段差上面讓灰色方塊掉落到下一層。等能夠移動灰色方塊之後，雖然可以馬上上到藍色地板上，但如此一來灰色方塊就會沈到地板下面，無法移動(即使離開房間再返回情況亦同)。因此不妨在這之前，先使用灰色方塊及茶色方塊共 3 個來回收房間右側的寶箱。下圖是依照目的之不同，配置茶色及灰色方塊的配置圖。同時，要在前往下層之前，先改變魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能。

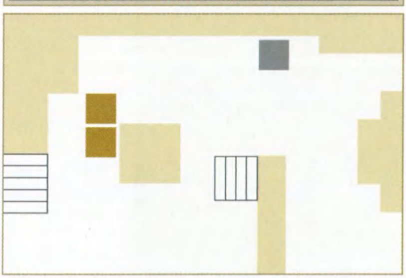
■打落灰色方塊的配置■



■回收道具的配置■

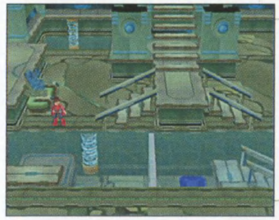


■往下一個房間前進的配置■

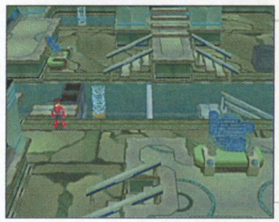


C 流通電流，降下升降機

只要一下樓梯，就會來到用溝區分成裡面及前面的房間。在此讓魔導士之戒的電擊打中左內側的柱子(為了改變機能的裝置位於上層)，設法使用其面前的某一個升降機。按下開關降下升降機，以此為踏腳處，通過房間前面，不過高度卻老是差那麼一點而無法配合，即使如同往常一樣地下降，亦無法通行。只要在降下升降機之前，在上層將 2 個茶色方塊縱列在升降機上面，高度就會剛剛好，得以通過。



必須事先將茶色方塊放置在升降機上，否則即使降下升降機亦無法通行。



只要事先正確地並列方塊，即可在方塊上行走，前往房間前半部。

TOPICS 何謂珍鳥(レアバード)？

叛逆者(レネゲード)所持有的珍鳥是一種魔科學的產物，利用嗎哪之能源，能在天空飛翔之交通工具。這種交通工具亦曾在『夢幻傳奇(テイルズ　オブ　ファンタジア)』登場過，不過這次則新加上了能飛越次元歪斜，前往其他世界的機能。除此之外，在本作中所出現的席瓦藍特(シルヴァラント)、提賽亞拉(テセアラ)、塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)、永恆之劍(エターナルソード)、海盜亞夫利多(アイフリード)、貓人(ねこにん)等，也都是從過去作品中改頭換面再度粉墨登場。在這次的作品中，第一次接觸「傳奇」系列的玩家，不妨先在其他系列作品中，實際來親身體驗，這些人物之前是怎麼被設定。



利用珍鳥組成編隊飛行的這角度，是「傳奇」系列的經典畫面。

D～F 終於抵達溝底之柱

通過升降機上面，來到房間的前半部之後，就以下面的順序來操作各裝置，打開上鎖的門。一邊仔細觀察房間，調查可疑之處，一邊前進，即可順利地解開各個機關。附帶一提，位於房間中央的段差的影子處藏有寶箱，要去打開哦！



寶箱裡面放有防護戒指(プロテクトリング)。在與擅長物理攻擊的敵人戰鬥時，是相當有幫助的道具。

■打開開關的順序■

1.使用電擊打中面前的柱子



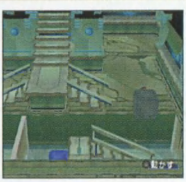
利用魔導士之戒(ソーサラーリング)讓電擊打中南側門的柱子。

2.按下開關，抽出溝裡的水



讓電源通過柱子之後，只要按此開關，即可排出溝裡的水。

3.將方塊放到藍色地板上



堆動房間東北方的方塊，使其掉到溝裡，再移動到藍色地板上。

4.讓電擊打中裡面的柱子



降下隔間，讓電擊打中裡面的柱子。如此一來，南邊的門就會打開。

G 超越時空，前往堤賽亞拉(テセアラ)

突破東北房間的機關之後，再來就只需要前往珍鳥所在的收納庫即可。叛逆者兵(レネゲード兵)與迷你探索兵(レイビット)就在面前的T字路上徘徊。他們的實力雖然比以前在此相遇時來得強，不過即使如此仍然不是羅德一行人的對手。



擊退叛逆者們的追擊，抵達收納庫，即會變成珍鳥出發的畫面。



雖然成功地前往異世界・堤賽亞拉，但卻因燃料用盡，而走回徒步的回頭路。

TOPICS 堤賽亞拉篇風格截然不同！

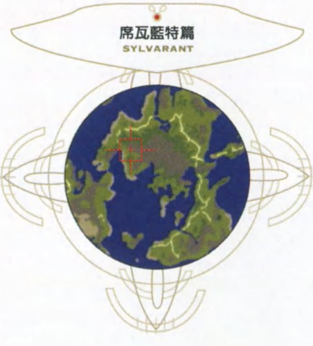
只要第2次的席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)過關，終於要邁向以第二世界堤賽亞拉為舞台的冒險。在堤賽亞拉所出現的敵人之實力，絕不是在席瓦藍特基地出現的敵人所能比擬。連在席瓦藍特基地所向無敵的羅德一行人，在此也會連續陷入苦戰。故事的展開也更加複雜化，與庫爾西斯(クルシス)及叛逆者的衝突及庫爾西斯神秘的行動等，劇情緊湊一氣呵成。



地圖的地形與席瓦藍特截然不同，拯救之塔(救いの塔)好像這裡也有的樣子。



原野及戰鬥的音樂也煥然一新，感覺相當不同。



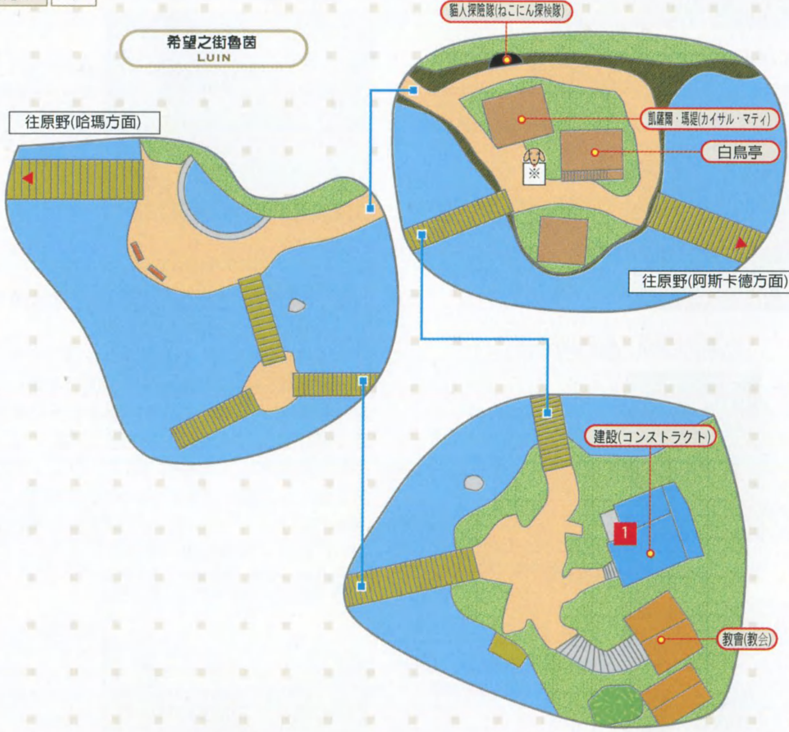
9-2～20-2

波魯特曼法書上路線 ボルトマン術書上ルート
Boltzman's Book Route

在席瓦藍特(シルヴァラント)篇中，除了之前所介紹的一般路線之外，還設計有稱為波魯特曼法書上路線的攻略路線。除了事件攻略順序大幅改變之外，也有在這條路線中才能看得到的獨自發展劇情。同時，封印的解除順序與一般路線完全不同，因此次要事件發生的時機也會改變。

MAP

狗兒※	1



9-2 哈瑪(ハイマ)～嗎哪守護塔(マナの守護塔)～魯茵(ルイン)





只要前來哈瑪，就會被蘇菲亞(ソフィア)拜託去尋找治療皮耶多洛(ピエトロ)的方法(選擇選項「好啊(ああ)」椎名(しいな)好感度提升、「別開玩笑了(冗談じゃない)」椎名好感度下降、「知道了(わかった)」莉菲爾(リフィル)以外的人物好感度提升、「好啊！不過……(いいよ。でも……)」柯蕾特(コレット)及椎名以外的人物好感度提升)。之後，前往嗎哪守護塔，確認門上著鎖之後，就前往魯茵的教會。如此一來，就會得到皮卡林格(ピッカリング)祭司長帶著鑰匙出去旅行的情報。

※崩壞後復興到4個階段以上時，就會出現魯茵的狗・幸運(ラッキー)。

商店資料
SHOP DATA

雜貨屋「建設(コンストラクト)」		
名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神聖之瓶(ホーリィボトル)	道具	200
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10

武器／防具屋「凱薩爾·瑪堤(カイサル·マティ)」		
名稱	種類	價格
細劍(レイピア)	武器	1300
決鬥圓盤(デュエリング)	武器	1140
決鬥巧巧球(デュエルプレイ)	武器	1180
戰鬥之杖(バトルスタッフ)	武器	1150
鋼劍(スティールソード)	武器	1380
鏈式鎧甲(チェインメイル)	防具(體)	960
優質護甲(ファインガード)	防具(體)	900
白色罩袍(ホワイトクローク)	防具(體)	800
羽毛長袍(フェザーローブ)	防具(體)	920
皮頭盔(レザーヘルム)	防具(頭)	500
黃金頭冠(ゴールドサークレット)	防具(頭)	1000
手環(ブレスレット)	其他裝備品	400
皮斗篷(レザーマント)	其他裝備品	400
防毒項鍊(ポイズンチェック)	其他裝備品	4000
防麻痺項鍊(パラライチェック)	其他裝備品	4000
防弱化指環(ピヨハン)	其他裝備品	4000
兔之印記(ラビットシンボル)	其他裝備品	2000

宿屋	
名稱	價格
白鳥亭	300

合成屋「凱薩爾·瑪堤(カイサル·マティ)」		
名稱	種類	頁數
正宗(マサムネ)	武器	P.407
長船(オサフネ)	武器	P.407
辛克萊之劍(シンクレアー)	武器	P.407
決鬥圓盤(デュエリング)	武器	P.408
星星之輪(リングスライサー)	武器	P.408
神秘圓盤(ミスティシェイプ)	武器	P.408
決鬥巧巧球(デュエルプレイ)	武器	P.409
流星巧巧球(フォーリンスター)	武器	P.409
寶石杖(ジェムロッド)	武器	P.409
紅寶石之杖(ルビーワンド)	武器	P.409
鋼劍(スティールソード)	武器	P.410
刺擊冰劍(チンクエディア)	武器	P.410
大地小刀(アースナイフ)	武器	P.410
銀劍(シルバーソード)	武器	P.410
鐵製護甲(アイアンガード)	防具(體)	P.412
神官罩袍(メイジクローク)	防具(體)	P.412
白色長袍(ホワイトローブ)	防具(體)	P.412
彌生(弥生)	防具(體)	P.412
黃金頭冠(ゴールドサークレット)	防具(頭)	P.412
鐵製腕甲(アイアンガントレット)	防具(腕)	P.412

神奇廚師(ワンダーシェフ)
WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	魚鍋	櫃台左邊的巨大捕蚊豬

9-2 哈瑪～瑪哪守護塔～魯茵

▼

10-2 阿斯卡德(アスカード)





只要與阿斯卡德的出入口附近的神官談話，即可打聽到皮卡林格(ピッカリング)祭司長前去帕拉葛拉夫王廟(バラクラフ王廟)的情報。在出發去帕拉葛拉夫王廟之前，先同通常路線一樣的順序繞一下街道，在石舞台打倒魔風精(ツァトグ)，取得帕拉葛拉夫地圖(バラクラフの地図)吧。

▼

11-2 帕拉葛拉夫王廟





在此終於追到皮卡林格(ピッカリング)。與他談話，取得瑪哪守護塔之鑰(マナの守護塔の鍵)吧！之後再利用帕拉葛拉夫地圖進入遺跡內，打倒風之守護者(風のガーディアン)解開封印。如此一來即會比通常路線早一步與魔風獸(ハスタール)戰鬥，所以最好先在哈瑪及魯茵確實地重整裝備。封印解開後，與在王廟入口現身之決意的暗殺者及式神貳·蒼雷(式神弐·蒼雷)形成戰鬥。

▼

12-2 往瑪哪守護塔

12-2 瑪哪守護塔(マナの守護塔)





使用鑰匙打開入口的門，進入塔裡。在通常路線中，會出現先攻組的成員選擇，但在此路線中，因為成員只剩下5人，所以羅德及柯蕾特一定為先攻組的固定班底，後攻組則固定會有奇尼斯、莉菲爾及克拉多斯。除此之外攻略順序與通常路線完全相同。同時，在過關帕拉葛拉夫王廟之前就來到這裡時，封印解開後會在塔的入口附近與現身的決意的暗殺者及式神貳・蒼雷(式神弐・蒼雷)形成戰鬥。

▼

13-2 魯茵(ルイン)～阿斯卡德人類牧場(アスカード人間牧場)～魯茵





只要解除3個封印，魯茵就會被襲擊。魯茵被毀後只要前往噴水池前面，椎名就會登場。在通常路線中，只要好感度一低，在阿斯卡德人類牧場過關之前，椎名都不會成為同伴，但在此路線中，不論好感度如何，都會無條件地成為同伴。之後，利用與通常路線一樣的要領，攻略人類牧場即可。

▼

14-2 哈瑪～阿斯卡德人類牧場





從人類牧場脫逃，在魯茵商量之後，前往哈瑪，取得迪賽安寶珠(ディザイアンオーブ)之後，試著再度潛入。順序上與通常路線大致相同，但是登場人物的台詞卻截然不同。

▼

15-2 尤馬西湖(ユウマシ湖)～哈克尼西亞崖(ハコネシア峠)





雖然在尤馬西湖發現了獨角獸，但因為被幽禁在湖底無法與牠交談。為了借助溫蒂妮(ウンディーネ)的力量，打算往南前進時，這次卻在哈克尼西亞崖就無法再前進。因為在大陸北部沒有拿到通行證，要前往大陸南部時，結果只能先返回依茲魯德(イズールド)搭船前去。

▼

16-2 依茲魯德





在進入波魯特曼法書(ボルトマン術書)上路線之後，馬克斯(マックス)隨即出去捕魚而無法搭船。但現在馬克斯已經回來，如此一來即可前往帕瑪科斯達(パルマコスタ)。在獲得馬克斯協助之前的順序，與通常路線相同。搭船前不妨先前往歐薩山道(オサ山道)，打倒劍舞者(ソードダンサー)。

▼

17-2 往帕瑪科斯達

17-2 帕瑪科斯達





向瑪基祭司長(マーチ祭司長)及多亞總督(ドア総督)打聽有關再生之書，然後將帕瑪科斯達酒(パルマコスタワイン)交給假神子(ニセ神子)。進展與通常路線大致相同。但是因為椎名已加入小隊，會話時與通常路線有少許不同的對白。同時因為周圍敵人不強，從這裡開始的戰鬥難度會一下子降低許多。

▼

18-2 哈克尼西亞崖～帕瑪科斯達～救命小屋 2(救いの小屋 2)





在哈克尼西亞崖與柯蕾特(コレット)談話後，打聽帕瑪科斯達襲擊一事，前往救出茄卡歐(カカオ)。因為椎名已經加入成為同伴，無法看到椎名在拯救小屋 2 祈禱的畫面，但取而代之的是打聽到史比利裘亞像(スピリチュア像)時，只要選擇「問題出在間歇泉囉(問題は間欠泉だな)」，即可看到有趣的反應。

▼

19-2 帕瑪科斯達人類牧場(パルマコスタ人間牧場)～帕瑪科斯達





這裡的攻略順序也與通常路線完全相同。在通常路線中，克拉拉(クララ)在帕瑪科斯達逃出之後，會有出現在魯茵(ルイン)及哈瑪(ハイマ)的場面，但在此路線中，因為此事件被剪掉，所以克拉拉往後會有一陣子無法現身。

▼

20-2 索達島遊艇碼頭(ソダ島遊覧船乗り場)～索達間歇泉(ソダ間欠泉)～尤馬西湖(ユウマシ湖)





在這裡的路線中，若不先打倒馬可尼斯(マグニス)及奇利亞(キリア)，就無法請求船長開船。在索達間歇泉的神殿中，打倒人魚精(ノーディス)，解開水之封印之後，即可繼續與溫蒂妮(ウンディーネ)戰鬥。在與人魚精的戰鬥中，消耗 HP 及 TP 之後，選擇「折回(もどろう)」，回復之後即面臨溫蒂妮之戰。

▼

21 往哈瑪(P.134)

提賽亞拉(テセアラ)篇

世界地圖

Tethe'alla

World Map

堤賽亞拉是椎名及傑洛士一行人所居住的世界。
與席瓦藍特(シルヴァラント)一樣，
在世界地圖上分佈著寶箱及事件標記。
而且往返城鎮與迷宮的次數會比席瓦藍特篇更加頻繁，
要確實掌握位置千萬不要迷路了。



流程 FLOW CHART

24	富士山(フウジ山岳)	P.146
25	梅魯多奇歐(メルトキオ)	P.148
26	堤賽亞拉大橋(グランテセアラブリッジ)~賽巴克(サイバック)	P.152
27	富士山(フウジ山岳)	P.156
28	梅魯多奇歐(メルトキオ)~梅魯多奇歐地下水道(メルトキオ地下水道)	P.158
29	梅魯多奇歐(メルトキオ)~堤賽亞拉大橋(グランテセアラブリッジ)~賽巴克(サイバック)	P.162
30	加歐拉基森林(ガオラキアの森)	P.164
31	忍者之村瑞穗(ミズホ)	P.168
32	歐撒多(オゼット)~亞魯迪斯的家(アルテスタの家)	P.170
33	多茲巴雷礦山(トイズバレー鉱山)	P.172
34	歐撒多(オゼット)~瑞穗(ミズホ)	P.176
35	雷之神殿(雷の神殿)	P.178
36	堤賽亞拉基地(テセアラベース)	P.184
37	飛龍之巢(飛竜の巣)	P.188
38	地之神殿(地の神殿)	P.190
39	夫拉諾魯(フラノール)	P.194
40	冰之神殿(氷の神殿)	P.196
41	歐撒多(オゼット)~亞魯迪斯的家(アルテスタの家)~亞魯塔米拉(アルタミラ)	P.200
42	異界之門(異界の扉)~帕瑪科斯達(パルマコスタ)~帕瑪科斯達人類牧場(パルマコスタ人間牧場)	P.202
43	絕海牧場~席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)	P.206

石碑一覽 MONUMENT

石碑	遠距離模式(ロングモード)的範圍	
1	梅魯多奇歐(メルトキオ)周邊	A、B
2	賽巴克(サイバック)周邊、東北諸島群	C、D、L
3	加歐拉基地方(ガオラキア地方)、夫拉諾魯(フラノール)周邊	E、G
4	礦山山脈地方全區	J
5	亞魯塔米拉(アルタミラ)、尤美露地方(ユミル地方)	F、H、I

寶箱一覽 TREASURE

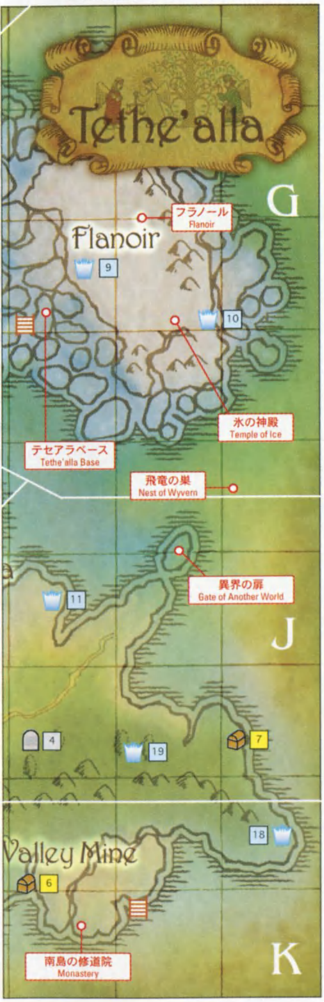
1	超級石玉(スーパーペリット)
2	解除狀態之瓶(ディネイボトル)
3	復活石像(リバースドール)
4	女神像(セフィラ)
5	妖精長靴(エルブンブーツ)
6	祕文斗篷(ルーンマント)
7	稀有石玉(レアペリット)
8	EX 寶石 LV3(EX ジェム LV3)
9	返生戒指(レジュームリング)
10	EX 寶石 LV4(EX ジェム LV4)

小劇情一覽 SKIT

場所	對象	選項 1	選項 2
1	莉菲爾(リフィル)	怎麼了，老師？(どうしたんだ、先生)	多一事不如少一事(さわらぬ先生にたたりなし)
2	奇尼斯(ジーニアス)	怎麼了？(どうした？)	發什麼呆哪(ぼーっとするなよ)
3	傑洛士(ゼロス)	當神子真是辛苦哪(神子っていろいろ大変なんだな)	是哦(ふーん)
4	椎名(しいな)	好啊(いいぜ)	呃～跟妳結婚哦?(えー、しいなとかよ)
5	柯蕾特(コレット)	是哦(ふーん)	太厲害了！！(すげー！！)
6	普蕾西雅(プレセア)	也對(そうだな)	我覺得太害怕也不好(怖がりすぎもどうかと思うけど)
7	椎名(しいな)	是哦(ふーん)	原來是這樣啊(そうだったのか)
8	柯蕾特(コレット)	嗯。說得也是(うん。そうだな)	那是理所當然的啦(そんなのあたりまえだろ)
9	克拉多斯(クラトス)	……你在幹什麼！……何をしてるんだ！)	不管他(放っておこう)
10	傑洛士(ゼロス)	傑洛士很難得地在深思著(ゼロスが珍しく考え込んでる)	視而不見(スルースルー)
11	奇尼斯(ジーニアス)	隨便(どうでもいいや)	都好(なんでもいいや)
12	里格爾(リーガル)	無法想像(想像つかないな)	哇哈哈哈哈！(わはははは！)
13	傑洛士(ゼロス)	我是無所謂啦(ま、どうでもいいけどな)	為什麼?(何でだ？)
14	椎名(しいな)	咦？妳在哭嗎？(あれ？泣いてるのか？)	哇…椎名在哭耶(うわ…しいなが泣いてる)
15	莉菲爾(リフィル)	那就算了(じゃいいや)	為什麼要逞強呢？(どうして強がるんだ？)
16	普蕾西雅(プレセア)	跟妳無關吧(どうだっていいだろ)	……什麼！？(……えっ！？)
17	里格爾(リーガル)	真是麻煩…(面倒だなぁ…)	嗯，說得也是(うん、そうだな)
18	普蕾西雅(プレセア)	怎麼了？(どうしたんだ？)	不管她(放っておこう)
19	柯蕾特(コレット)	不可能吧吧(無理だろ)	或許吧(そうかもな)
20	里格爾(リーガル)	才沒那種事呢(そんなことねーよ)	真是不坦白(ちえっ、素直じゃねーの)

1 石碑
2 寶箱
3 小劇情
棧橋

※亞克賽亞(エグザイア)處於移動狀態。

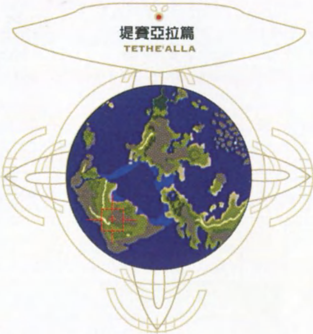


取得珍鳥之後，再進行探索

只要流程 36 一過關，即可取得被稱為珍鳥，可在天空飛翔的交通工具。只要使用此交通工具，羅德(ロイド)一行人的移動範圍就會變廣，可以到達靠徒步無法抵達的山的另一邊，及沒有棧橋無法上陸的孤島。取得珍鳥之後，最好先找尋石碑及寶箱，看看有趣的小劇情，確認一下世界地圖上所有的東西。只要在天空飛翔，就不會碰到敵人，探索也變成了一件樂趣。



只要取得珍鳥，即可得到具有讓所得金額變成 1.5 倍效果的女神像(セフィラ)。對於魯茵的復興有很大的幫助。



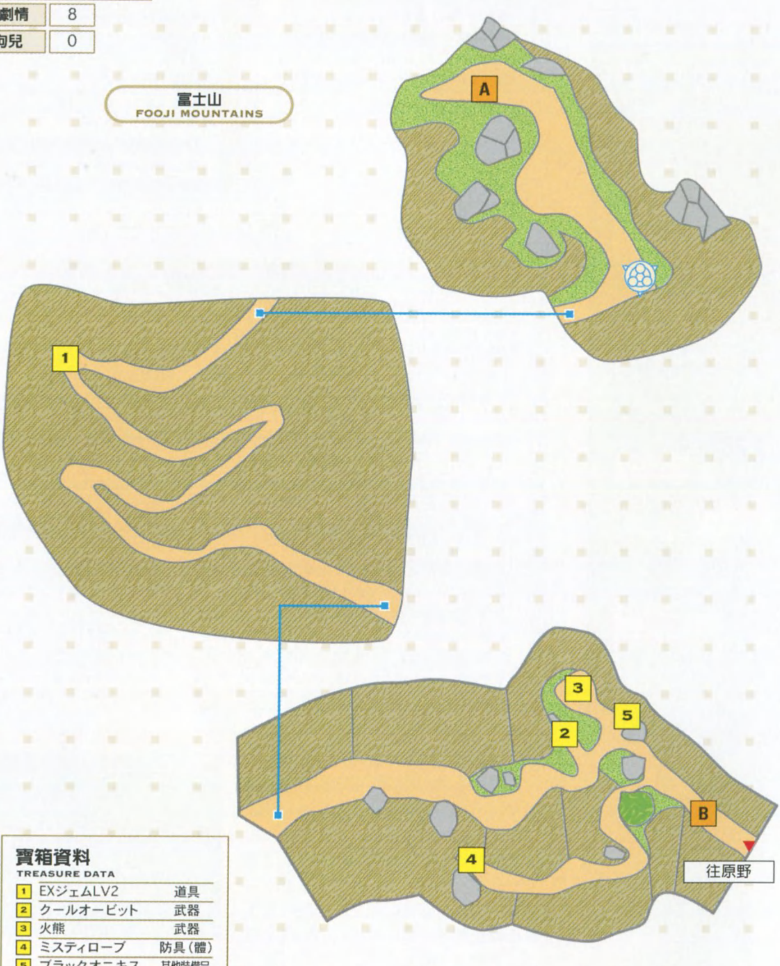
24

富士山 フウジ山岳
Fooji Mountains

從叛逆者(レネゲード)的據點・席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)奪取珍鳥，羅德一行人終於抵達堤賽亞拉(テセアラ)。但是珍鳥的能源用盡，被迫降落在富士山。羅德一行人為了治好柯蕾特的病，只好先暫時把珍鳥置於一邊，決定先前往堤賽亞拉的王都・梅魯多奇歐(メルトキオ)。

MAP

小劇情	8
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	EXジェムLV2	道具
2	クールオービット	武器
3	火熊	武器
4	ミスティローブ	防具(體)
5	ブラックオニキス	其他裝備品

流程
EVENT FLOW

A 緊急降落富士山 ▶ B 下山 ▶ 前往梅魯多奇歐(メルトキオ)

A～B 在狹窄的山路進行連戰對策

富士山的地圖的山路狹窄。要躲避敵人移動實在很難，與所有碰到的敵人形成戰鬥是無可避免之事。若要每次都要在戰鬥中獲勝，重點在於要勤勞地回復 HP 及 TP 來防備下一次的戰鬥。



敵人數目 3 體為最基本。若 1 人對付 1 體分散戰鬥的話，就不會陷入苦戰。



強化熊(エッグベア)的攻擊距離很長。即使後退亦會受到攻擊，用防禦來防備吧！

TOPICS 往北前進，以梅魯多奇歐為目標

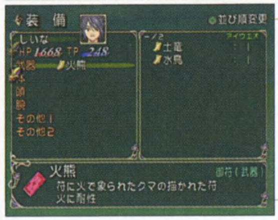
來到原野之後，往北走照著所延伸的道路前進，即可抵達梅魯多奇歐。在原野上所出現的敵人，與在富士山所出現的敵人實力相同。因為富士山與梅魯多奇歐都位於附近，所以即使混合蜜(ミックスグミ)等的道具用完，也無需擔心。



位於梅魯多奇歐的北邊有一座堤賽亞拉大橋(グランテセアラブリッジ)，但此時還無法通過。

TOPICS 先卸下椎名的裝備品

一抵達梅魯多奇歐，椎名就會脫隊。考慮到即使椎名脫逃，也會重新加入 2 個同伴，並不用擔心小隊的戰力會下降，但為求慎重起見，還是先御下她的裝備比較好。



身體、頭部、腕部及其他裝備其他同伴亦能裝備。因此先御下武器以外的裝備吧！

TOPICS 建議巡回新大陸

從富士山來到原野之後，在前往梅魯多奇歐之前，不妨先去找一下石碑及小劇情發生點，取得寶箱。石碑位於富士山區某座山的北方。盡快調查之後，以便在梅魯多奇歐周邊可以使用遠距離模式。此時所能取得寶箱有 3 處，參考 P.144 所記載的寶箱位置來取得吧！同時，位於梅魯多奇歐西邊方角的寶箱，隱藏在森林中，畫面並沒有表示。好好地搜尋一下森林裡面，不要漏掉了。



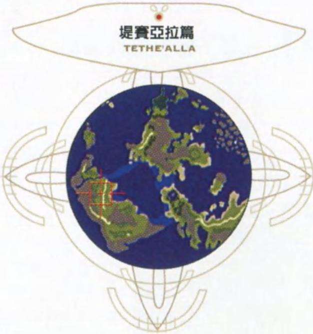
梅魯多奇歐周邊的石碑就在這個位置。調查之後即可使用遠距離模式。



在梅魯多奇歐大陸的東邊可以看到有趣的小劇情畫面。內容是有關莉菲爾(リフィル)的料理。

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ブローズヘアー	1860	－	－
ナイトレイド	1980	－	－
ブラックバット	2200	－	－
エッグベア	2820	－	－

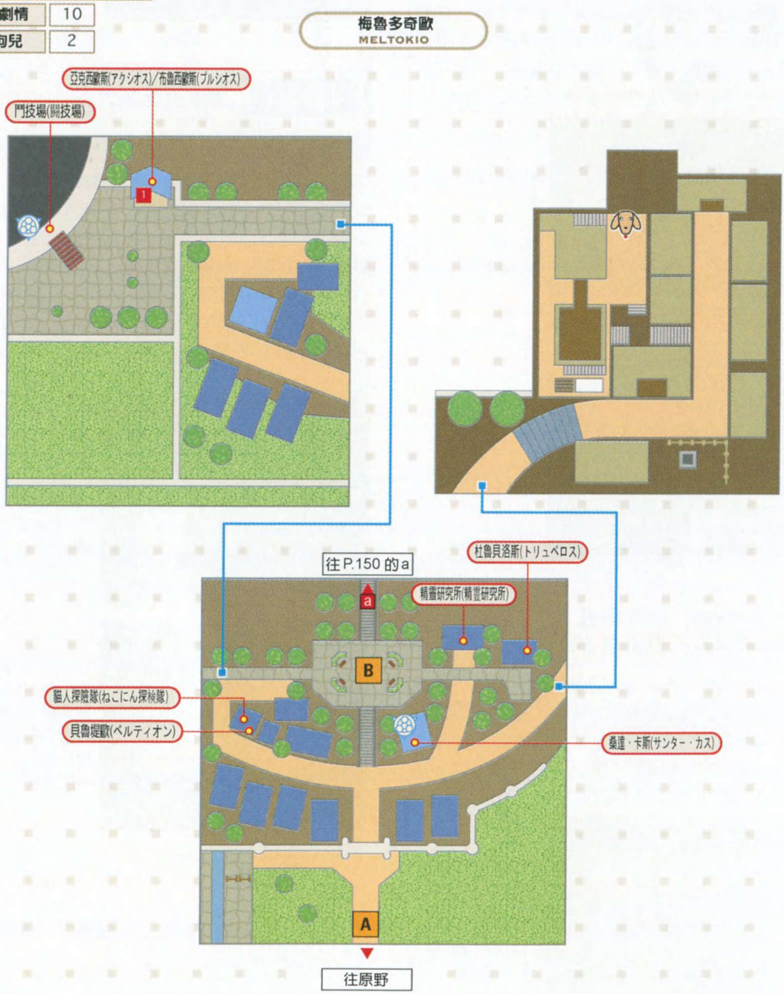


25 梅魯多奇歐 メルトキオ Meltokio

一抵達梅魯多奇歐，椎名就會為了做報告，而一個人前往瑞穗(ミズホ)。回程時她會拿出收件人為國王，希望能得到堤賽亞拉(テセアラ)國王幫助的介紹信。不過，國王現在好像臥病在床，無法謁見。聽說在瑪蒂爾教會(マーテル教会)要舉行祈禱國王康復的儀式，羅德一行人於是前往教會。

MAP

小劇情	10
狗兒	2



流程
EVENT FLOW

A	B	C	D	E	F	G	H	
抵達梅魯多奇歐(メルトキオ)，取得椎名(しいな)的介紹信，椎名脫隊	靠近廣場，傑洛士(ゼロス)登場	與在城門的守衛談話	與在瑪蒂爾教會裡面的神父談話	靠近城門	普蕾西雅(プレセア)成為同伴	進入國王寢室	與在瑪蒂爾教會的傑洛士談話，傑洛士成為同伴	前往堤賽亞拉大橋(グランテセアラブリッジ)

A～B 將椎名的介紹信交給堤賽亞拉(テセアラ)國王

帶著椎名的介紹信，前往堤賽亞拉國王所在的城堡。從梅魯多奇歐的城下町直走即可抵達。同時一通過廣場，傑洛士就會登場。



雖然柯蕾特(コレット)已經失去感情，但也會出現狠狠踢著靠近的狗的場面。



傑洛士率領著女生登場。從他的行動及用語中，可窺見他的性格的一幕。

商店資料
SHOP DATA

道具屋「貝魯堤歐(ベルティオン)」

名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
檸檬蜜(レモングミ)	道具	1000
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
鳳梨蜜(パイングミ)	道具	1200
混合蜜(ミックスグミ)	道具	500
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
解除狀態之瓶(ディネイボトル)	道具	1000
火焰之瓶(フレアボトル)	道具	1000
防禦之瓶(ハードボトル)	道具	1000
命中之瓶(ヒットボトル)	道具	1000
甜酒之瓶(リキュールボトル)	道具	1000
神聖之瓶(ホーリィボトル)	道具	200
黑暗之瓶(ダークボトル)	道具	200
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10
防毒項鍊(ポイズンチェック)	其他裝備品	4000
防麻痺項鍊(パラライチェック)	其他裝備品	4000

武器屋「亞克西歐斯(アクシオス)」

名稱	種類	價格
尖銳細劍(ニンブルレイピア)	武器	2800
鬼菜刀(鬼包丁)	武器	3000
圓鋸輪(レイスラスト)	武器	3000
冰之巧巧球(クールオービット)	武器	2250
銀劍(シルバーソード)	武器	2600
火熊	武器	2700
土龍(土竜)	武器	2400
小戰斧(フランシスカ)	武器	3200

防具屋「杜魯貝洛斯(トリュペロス)」

名稱	種類	價格
藤甲(スプリントメイル)	防具(體)	3000
妖精胸護甲(エルフプロテクター)	防具(體)	3000
邪術士罩袍(ドルイドクローク)	防具(體)	2700
神秘長袍(ミスティローブ)	防具(體)	2200
圓草帽(ラウンドベレット)	防具(頭)	1000
縞蝴蝶結(ストライプリボン)	防具(頭)	1400
黃金頭冠(ゴールドサークレット)	防具(頭)	1000
加護盾(アンクシールド)	防具(腕)	1600
鉤手甲	防具(腕)	1000
青金石手環(ラピスブレス)	防具(腕)	1400
重靴(ヘビーブーツ)	其他裝備品	3000

合成屋「布魯西歐斯(プルシオス)」

名稱	種類	頁數
鬼菜刀(鬼包丁)	武器	P.407
鬼菜刀(鬼包丁)	武器	P.407
圓鋸輪(レイスラスト)	武器	P.408
強風之杖(ゲイルスタッフ)	武器	P.409
R線盾(Rラインシールド)	防具(腕)	P.412
全覆式頭盔(アーメットヘルム)	防具(頭)	P.412
邪術士罩袍(ドルイドクローク)	防具(體)	P.412
青金石手環(ラピスブレス)	防具(腕)	P.412

宿屋

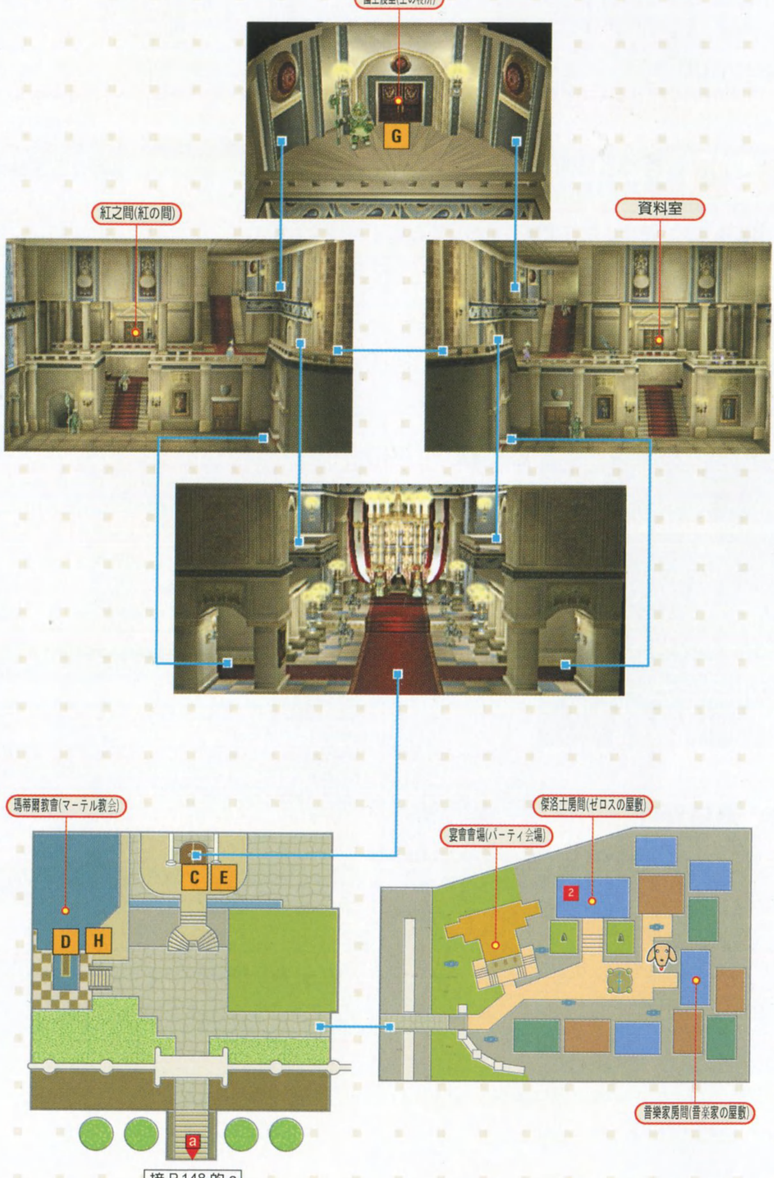
名稱	價格
桑達・卡斯(サンター・カス)	300

神奇廚師(ワンダーシェフ)
WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	漢堡(ハンバーグ)	店內左邊裡面的招財貓
2	雜果賓治(フルーツポンチ)	2樓盡頭的紅色禮物盒
3	紅燒牛腩(ビーフシチュー)※	城門旁邊的廚師

※在次要事件「料理鐵人(ザ・アイアンシェフ)(參照 P.301)」中取得

梅魯多奇歐
MELTOKIO



接 P.148 的 a

C～F 化身搬運工，潛入城內

只要假裝幫忙搬神木，即可進入城內。與瑪蒂爾教會(マーテル教会)裡的神父談話，普蕾西雅(プレセア)就會登場。向她說明事情原委，請求她幫忙協助潛入。只要一進入城裡，她就會加入成為同伴，然後前往堤賽亞拉(テセアラ)國王的寢室。



普蕾西雅推動著羅德(ロイド)與奇尼斯(ジーニアス)兩人合力怎麼也拉不動的神木。



雖然普蕾西雅的外表很像小孩子，但她的實力及 HP 卻很高，適合在前線作戰。

G～H 堤賽亞拉神子・傑洛士(ゼロス)加入成為同伴

受到堤賽亞拉世界的協助，傑洛士在此加入成為同伴。傑洛士的特徵在於他能使用和克拉多斯(クラトス)一樣的術與技。而且能使用治癒術「急救(ファーストエイド)」，因此藉由傑洛士加入小隊，戰力應可更加穩定。尤其是從堤賽亞拉篇開始到這裡為止，能使用治癒術的只有莉菲爾一人而已，因此傑洛士的存在意義非凡。另外，傑洛士的 EX 技能 LV2(EX スキル LV2)的自我(パーソナル)，只要由傑洛士與女性談話，就會產生獲得道具及金錢的效果。只要走到原野再回到城鎮，亦可向同樣的對手要到好幾次，因此想要賺錢時，就將傑洛士排在小隊前線，讓他不斷地與女性談話即可。



在傑洛士加入前會出現選項。若想要提升與傑洛士的好感度，不妨選擇上面的選項。

■好感度的變化■

莉菲爾「我們現在……不是要去救柯蕾特嗎？(今私たちが……コレットを救うことではなくて？)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯
知道了。就這麼辦(わかった。それでいい)	▲▲	▼▼	▲▲	—
還是不行(やっぱりダメだ)	▲	▲	▼▼	—
行動／選項	**椎名**	**普蕾西雅**	**傑洛士**	**里格爾**
知道了。就這麼辦(わかった。それでいい)	—	▼	▲▲▲	—
還是不行(やっぱりダメだ)	—	▲▲	▼▼	—

TOPICS 在賽巴克(サイバック)進行出發前的裝備

接下來要前往的賽巴克這個城鎮上，販賣著比在梅魯多奇歐(メルトキオ)還強力的武器。所以在梅魯多奇歐時，不一定要購買武器。但是防具的種類倒是在梅魯多奇歐比較齊全，所以最好先在這裡購買。同時，在堤賽亞拉篇中，商店裡所販賣著的武器及防具，與合成屋(カスタマイズ屋)的幾乎相同。若有材料時的話，不妨在合成屋整備裝備品，若沒有材料時，就在商店購買。



鉤手甲攻擊上升 50。優先考慮攻擊力的話，是一個可以使用到最後的出色防具。



此時交易品多半尚未齊全。若沒材料時，就先在商店購買吧！

TOPICS 一定要先記住料理

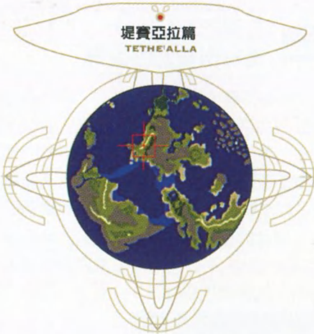
進入下一個目的地賽巴克後，在劇情的發展上，必須等到流程 29 才能再進入梅魯多奇歐。而且短時間之內也見不到神奇廚師，因此在離開梅魯多奇歐之前，先把料理學起來吧。



雜果賓治(フルーツポンチ)放在傑洛士的宅邸裡面。只要調查 2 樓走廊下的禮物盒(プレゼント箱)即可。



漢堡放在武器屋左邊裡面的招財貓。因為被人影遮住，不易發現。



26

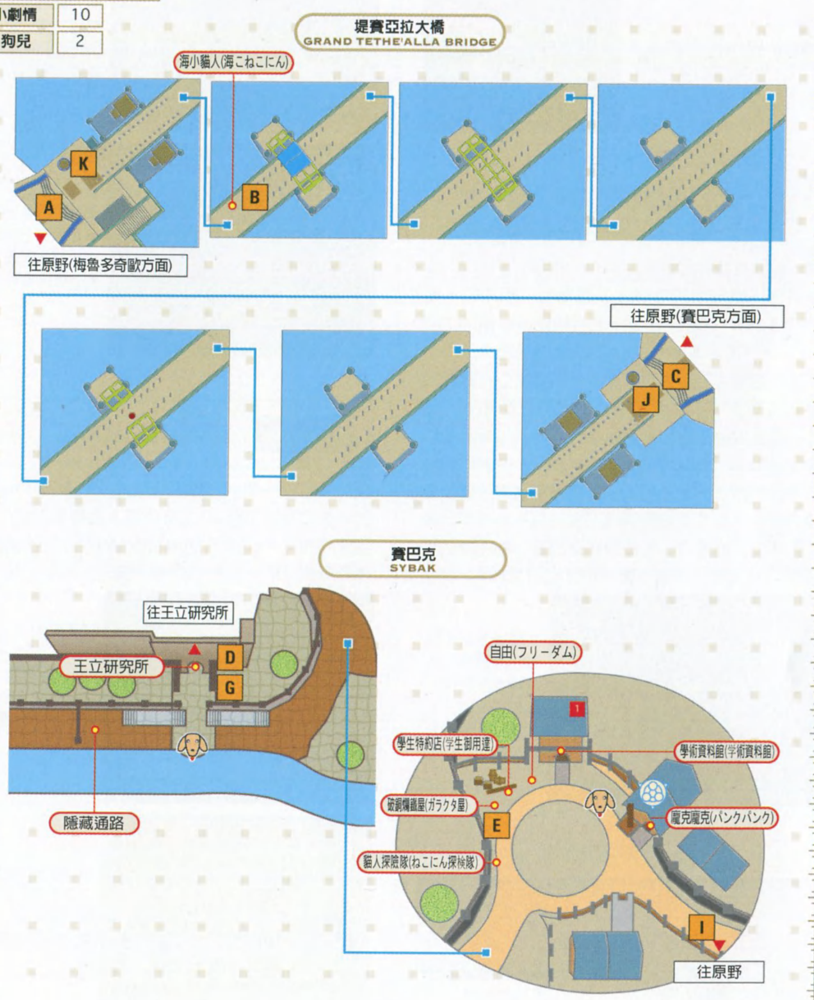
堤賽亞拉大橋～賽巴克 グランテセアラブリッジ～サイバック

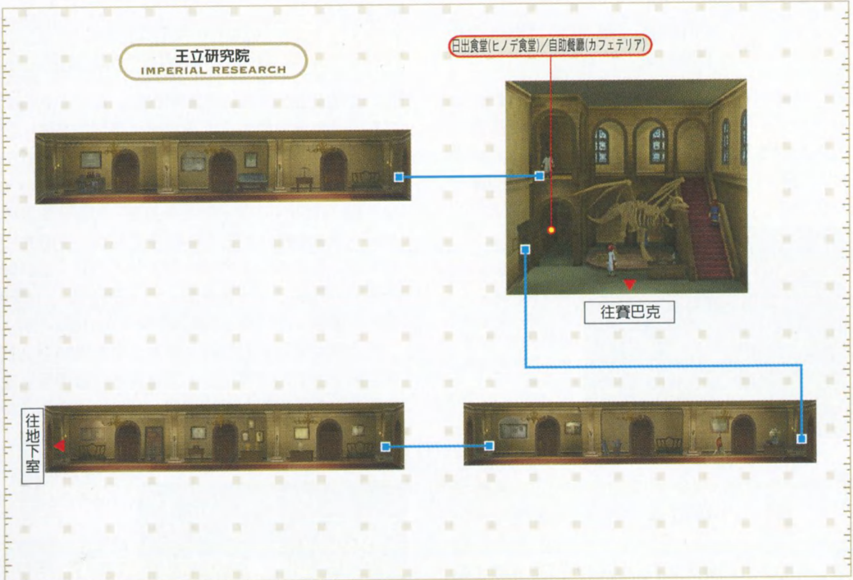
Grand Tethe'alla Bridge - Sybak

與傑洛士(ゼロス)一起行動的羅德(ロイド)一行人，為了尋求喚回柯蕾特(コレット)心靈的線索，前往賽巴克。據說賽巴克位於過了梅魯多奇歐(メルトキオ)北邊的堤賽亞拉大橋的不遠處。因為普蕾西雅(プレセア)生長的故鄉・歐撒多(オゼット)也在那附近，因此帶著她一起前往堤賽亞拉大橋。

MAP

小劇情	10
狗兒	2





流程
EVENT FLOW

- A 抵達堤賽亞拉大橋(グランテセアラブリッジ)
- B 過橋
- C 前往賽巴克(サイバック)
- D 進入王立研究所
- E 與破銅爛鐵屋(ガラクタ屋)談話
- F 進入王立研究所裡面的某個房間
- G 移動到王立研究所的入口
- H 奇尼斯及莉菲爾脫離，椎名成為同伴，取得堤賽亞拉地圖(テセアラマップ)
- I 前往堤賽亞拉大橋
- J 過橋
- K 與教皇騎士團戰鬥，奇尼斯及莉菲爾成為同伴
- 前往富士山(フウジ山岳)

A～C 過橋後賽巴克即在眼前

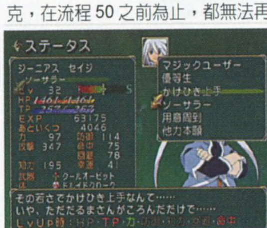
進入堤賽亞拉大橋之後，就前往賽巴克方面的出口。等過完橋之後，來到原野，賽巴克馬上就到了。從橋往北進，馬上就看得到。同時，賽巴克所在的大陸被加歐拉基森林(ガオラキアの森)及山分成 3 個區域，所以目前尚無法調查此大陸的石碑。也沒有寶箱及小劇情，所以不用繞過去，直接前往賽巴克吧！



正因為被稱為學園都市，看起來有多像研究生的人，也有學術資料館等的設施。

TOPICS 在橋的中途玩迷你遊戲

從梅魯多奇歐(メルトキオ)進入堤賽亞拉大橋，只要與第 2 個地圖所出現的海小貓人(海こねこにん)談話，即可玩迷你遊戲。迷你遊戲的內容是「不倒翁跌倒了(だるまさんが転んだ)(參照 P.290)」，只要通過等級 1、2、3，並都拿下第一名，奇尼斯即會獲得「攻防高手(かけひき上手)」的稱號。同時，只要一抵達賽巴克，在流程 50 之前為止，都無法再玩這個迷你遊戲。



「攻防高手」的稱號會使 HP 及力更加成長，但對奇尼斯而言，卻不是有效的稱號。

D～G 在市集取得要紋(要の紋)的材料

根據研究所員的話來看，要治療柯蕾特(コレット)的病，必須要取得要紋。只要與市集會場的破銅爛鐵屋談話，即可取得要紋。拿著要紋再度回到王立研究所，與入口前的人談話，即會發生製作要紋的事件。

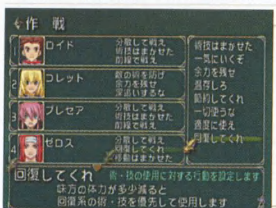


要在王立研究所製作要紋時，只要打開 1F 左側的門，進入面前數來的第 2 個房間即可。

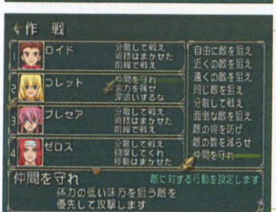
H 讓傑洛士加入小隊吧！

奇尼斯及莉菲爾因為叛亂罪名被教皇騎士帶走，之後椎名再度回到小隊。此時能使用治癒術的只有傑洛士而已。在堤賽亞拉大橋(グランテセアラブリッジ)會有教皇騎士團的戰鬥，所以一定要先讓傑洛士加入小隊。只要在此戰鬥中獲勝，奇尼斯及莉菲爾即會再到回到小隊中。

同時，在堤賽亞拉大橋救出奇尼斯及莉菲爾，就暫時無法購買道具。所以在離開賽巴克之前，先買下大量的蘋果蜜(アップルグミ)及生命之瓶(ライフボトル)等的道具比較安心。同時，要從隱藏通路進入王立研究所，因為無法從凱特(ケイト)所在的房間離開，所以也無法利用研究所内的食料屋「自助餐廳(カフェテリア)」及「日出食堂(ヒノデ食堂)」。想要有效提升料理的熟練度時，在製作要紋之前，最好先多買一些食料。



安全第一，對於傑洛士的術・技的使用上的行動，最好先設定為「幫忙回復(回復してくれ)」。



為了不讓人妨礙傑洛士的詠唱，同伴的其中一人最好先設定為「保護同伴(仲間を守れ)」。

I～K 以術來攻擊希望騎士(ホープナイツ)最有效

從堤賽亞拉大橋往梅魯多奇歐(メルトキオ)方面前進時，就會形成與 3 名希望騎士戰鬥的場面。這個敵人的特徵在於耐性屬性為物理。以柯蕾特的天使之羽(エンジェル・フェザー)及審判(ジャッジメント)等的術為中心來戰鬥最具效果。因為弱點屬性為雷，所以讓傑洛士使用閃電(ライトニング)亦是一個方法，但是若有 HP 減少的人物在的話，最好優先使用「急救(ファーストエイド)」來回復。只要在戰鬥中獲勝，奇尼斯及莉菲爾即會回到小隊。

救出奇尼斯及莉菲爾時，堤賽亞拉大橋的浮橋就會上升，無法前往賽巴克。連梅魯多奇歐也無法進入，所以如果 HP 及 TP 大幅減少的話，就先前往梅魯多奇歐東側的救命小屋。在這小屋過一夜之後，再前往下一個目的地富士山(フウジ山岳)即可。



即使對物理具有耐性，但仍會受到某種程度的損害。積極地攻擊吧！



被 3 名希望騎士包圍，陷入危機。此時，就利用防禦，等待同伴的援護吧！

TOPICS 道具臨時販賣所？

堤賽亞拉大橋被分成兩半，無法返回賽巴克，再加上因為叛亂罪名也不能進入梅魯多奇歐，乍看之下會以為平常經常使用的蘋果蜜(アップルグミ)也無法補充。不過，在富士山過關之前的這一段時間，可以向梅魯多奇歐的守衛購買道具。



如果覺得時常跑來購買很麻煩的話，就一邊節制秘技及奧義的使用，一邊前進吧！

商店資料 SHOP DATA

道具屋「自由(フリーダム)」

名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
檸檬蜜(レモングミ)	道具	1000
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
鳳梨蜜(パイングミ)	道具	1200
混合蜜(ミックスグミ)	道具	500
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
甜酒之瓶(リキュールボトル)	道具	1000
神聖之瓶(ホーリィボトル)	道具	200
黑暗之瓶(ダークボトル)	道具	200
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10

食料屋「自助餐廳(カフェテリア)」

名稱	種類	價格
鯛魚(たい)	食料	120
鮪魚(まぐろ)	食料	100
鱈魚(たら)	食料	110
烏賊(いか)	食料	110
蝦子(えび)	食料	60
章魚(たこ)	食料	70
草莓(イチゴ)	食料	70
香蕉(バナナ)	食料	60
葡萄(ブドウ)	食料	70
蘋果(リンゴ)	食料	60
檸檬(レモン)	食料	60
桃子(モモ)	食料	70
洋梨(ナシ)	食料	60
哈蜜瓜(メロン)	食料	100
鳳梨(パイナップル)	食料	80
米飯(ライス)	食料	80
麥飯(麦飯)	食料	60
麵條(パスタ)	食料	80
調味麵條(パンヤめん)	食料	70
吐司(ブレッド)	食料	70
烤麵包(ロールパン)	食料	70

食料屋「日出食堂(ヒノデ食堂)」

名稱	種類	價格
豬肉(ポーク)	食料	120
牛肉(ビーフ)	食料	140
雞肉(チキン)	食料	120
蕃茄(トマト)	食料	60
青椒(ピーマン)	食料	80
小黃瓜(きゅうり)	食料	70
高麗菜(きゃべつ)	食料	60
生菜(レタス)	食料	80
香菇(きのこ)	食料	60
馬鈴薯(ポテト)	食料	50
洋蔥(タマネギ)	食料	60
蘿蔔(ダイコン)	食料	60
紅蘿蔔(ニンジン)	食料	60
雞蛋(たまご)	食料	50
乳酪(チーズ)	食料	60
牛奶(ミルク)	食料	50
海苔(のり)	食料	20
昆布(こんぶ)	食料	40
豆腐(とうふ)	食料	60
蒟蒻(こんにゃく)	食料	60
味噌(みそ)	食料	60

武器屋「學生特約店(学生御用達)」

名稱	種類	價格
鬼菜刀(鬼包丁)	武器	3000
虎徹(コテツ)	武器	3300
圓鋸輪(レイスラスト)	武器	3000
米斯里魯之輪(ミスリルリング)	武器	3400
水之鉤劍(アクアブランド)	武器	3600
戰鬥巨斧(バトルアクス)	武器	3600
優質帽(ファインベレット)	防具(頭)	1300
白色手套(ホワイトグローブ)	防具(腕)	1200

合成屋「學生特約店(学生御用達)」

名稱	種類	頁數
虎徹(コテツ)	武器	P.407
米斯里魯之輪(ミスリルリング)	武器	P.408
強風之杖(ゲイルスタッフ)	武器	P.409
水之鉤劍(アクアブランド)	武器	P.410
水之鉤劍(アクアブランド)	武器	P.410
優質帽(ファインベレット)	防具(頭)	P.412

宿屋

名稱	價格
龐克龐克(パンクパンク)	300

神奇廚師(ワンダーシェフ) WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	炒飯	書架上的泳裝寫真集

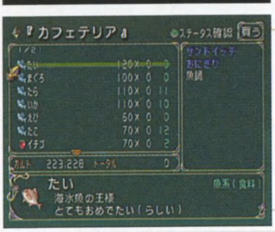
TOPICS 種類齊全的食料屋

在賽巴克的食料屋中，幾乎可以買到所有的食料。因為無法買到必要道具的狀況將會持續下去，所以不妨先在這裡購足大量的食料，以料理來代替道具，來作為回復手段的準備。尤其是在梅魯多奇歐所學會的雜果賓治(フルーツポンチ)，是可以回復小隊全員TP的超棒之物。最好先儲備大量可成為雜果賓治的材料的水果類。

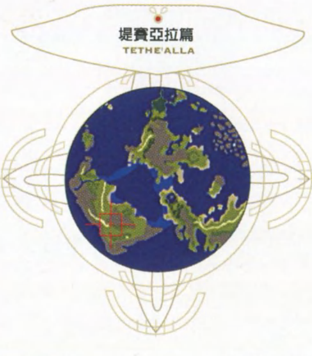
另外，在賽巴克的食料屋，在H到流程50過關之前，有很長一段時間都無法利用。可自由前往歐撒多(オゼット)及夫拉諾魯(フラノール)的食料屋又是很以後的事，所以在此不妨先大量購買食料。



一打開研究所裡面的門，就會有2個食料屋。是販賣著魚類、肉類等食材的寶庫。



在堤賽亞拉可以買到魚類的就只有賽巴克而已。不妨趁著可以買時先買下來吧！



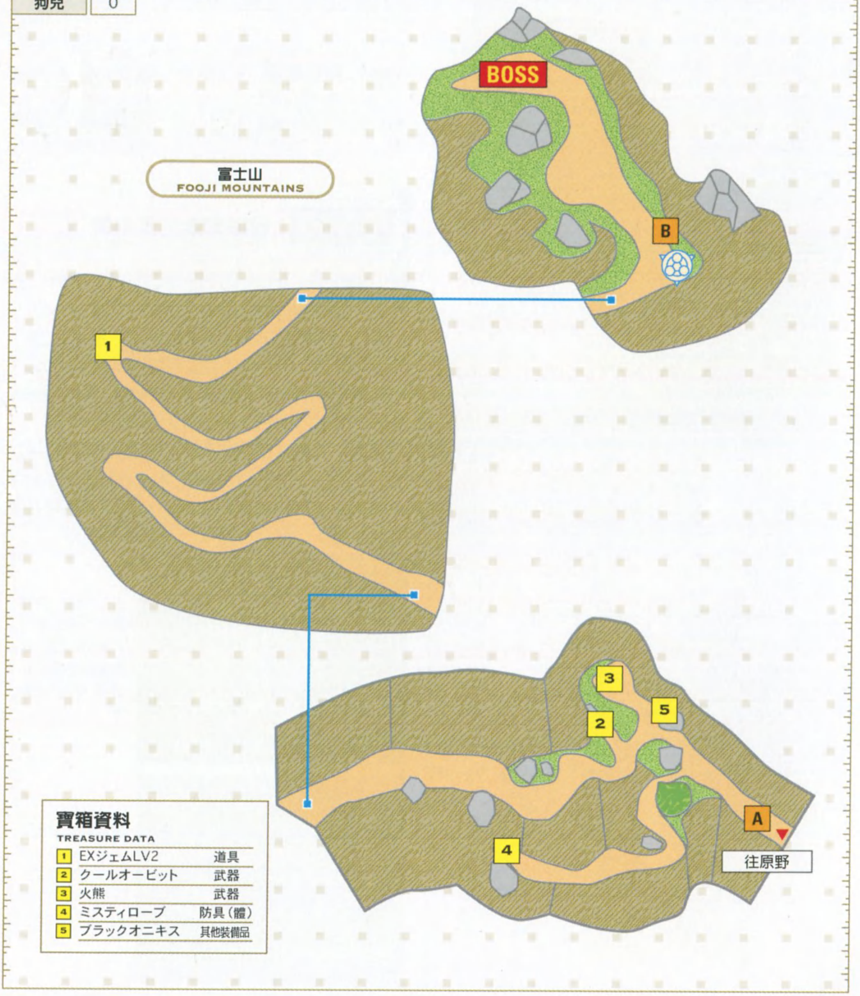
27

富士山 フウジ山岳
Fooji Mountains

救出奇尼斯及莉菲爾的羅德一行人，終於前去回收之前丟棄在富士山的珍鳥。在進不了梅魯多奇歐(メルトキオ)，又必需將普蕾西雅送到歐撒多(オゼット)的狀況下，能在空中移動的珍鳥更是不可或缺。傑洛士好像知道回收珍鳥的方法……。

MAP

小劇情	3
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	EXジェムLV2	道具
2	クールオービット	武器
3	火熊	武器
4	ミスティローブ	防具(體)
5	ブラックオニキス	其他裝備品

流程
EVENT FLOW

A 抵達富士山(フウジ山岳) ▶ B 登山 ▶ BOSS 與布洛涅瑪(プロネーマ)戰鬥 ▶ 前往梅魯多奇歐(メルトキオ)

A 雖然出現的敵人都已經改變，但沒有什麼問題

和上次富士山戰鬥時不同，新出現了惡魔(デーモン)與奇美拉(キメラ)。但這 2 體的攻擊速度很慢，所以只要連續發動通常攻擊，即可不太受到反擊的情況下打倒。同時，幽靈(ゴースト)及史萊姆(スライム)的強度同在瑪蒂爾教會(マーテル教会)出現時一樣。因為HP只有 500 左右，不妨只利用通常攻擊來打倒即可，不要浪費 TP。事先裝備每次打倒敵人時，就會回復 HP10%的治療環飾(ヒールバングル)，有助於 HP 回復。



若即將被複數敵人包圍的話，就採用裂空斬來逃走的戰法，較為安全。

B 在頭目戰之前務必要存檔

一定要到山頂前的記憶陣進行存檔。只要再往前進，就會形成頭目戰。頭目布洛涅瑪(プロネーマ)為一強敵，若什麼都沒有準備就前進被全滅的話，只得從上次存檔的地方重新開始。因此不要勉強，先存檔較為安全。

回復 HP 時，先將莉菲爾(的 EX 技能 LV2 設定為自我(パーソナル)。利用自我的效果，在記憶陣上 TP 消費只有 1 而已。如此設定之後，只要使用護士(ナース)，即可有效地回復 HP。



布洛涅瑪為強敵。HP 及 TP 全部回復之後進行挑戰，為了獲勝，不要吝惜道具的使用。

BOSS 對策是強化闇及水屬性

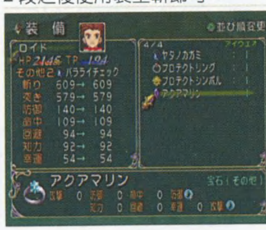


No.233
布洛涅瑪(プロネーマ)

HP	18000
EXP	3000
金額	1500
攻擊屬性	－
弱點屬性	光
耐性屬性	闇
掉落道具	迷迭香、EX寶石LV2

布洛涅瑪(プロネーマ)常常使用闇屬性的黑暗球體(ダークスフィア)與水屬性的冰衝擊波(アクアレイザー)。讓擔任回復任務的莉菲爾裝備可以提升全屬性防禦的魔防戒指(レジストリング)來對應吧。只要她一死亡，全滅的可能性很高，所以最好先讓傑洛士加入小隊，擔任補助回復的任務。

攻擊布洛涅瑪(プロネーマ)時，通常攻擊×3→裂空斬的連段頗有效果。因為通常攻擊×3 結束時，布洛涅瑪多半會詠唱術，所以之後只要使用裂空斬，即可回避冰衝擊波等術。同時，若被使用獅現陣等技時，也能以裂空斬來回避。只要裂空斬著地後，再度反覆使出通常攻擊×3→裂空斬，即可不受到大的損害而將對手打倒。若對手好像比通常攻擊 3 段更早詠唱術時，就調整減為 2 段之後使用裂空斬即可。



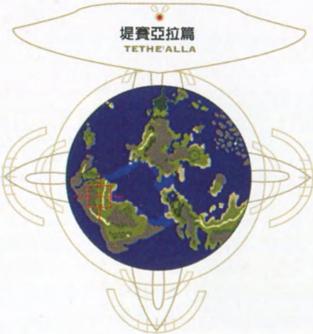
裝備在溫蒂妮(ウンディーネ)戰中所得手的海藍寶石(アクアマリン)及防毒項鍊(ポイズンチェック)，提升水屬性。



因為光屬性為弱點，就由柯蕾特(コレット)以天使之羽(エンジェル・フェザー)及審判(ジャッジメント)來攻擊即可。

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
スライム	490	火	－
ゴースト	500	光	－
ゾンビ	2480	火 光	闇
キメラ	2680	－	－
デーモン	3330	－	－



28

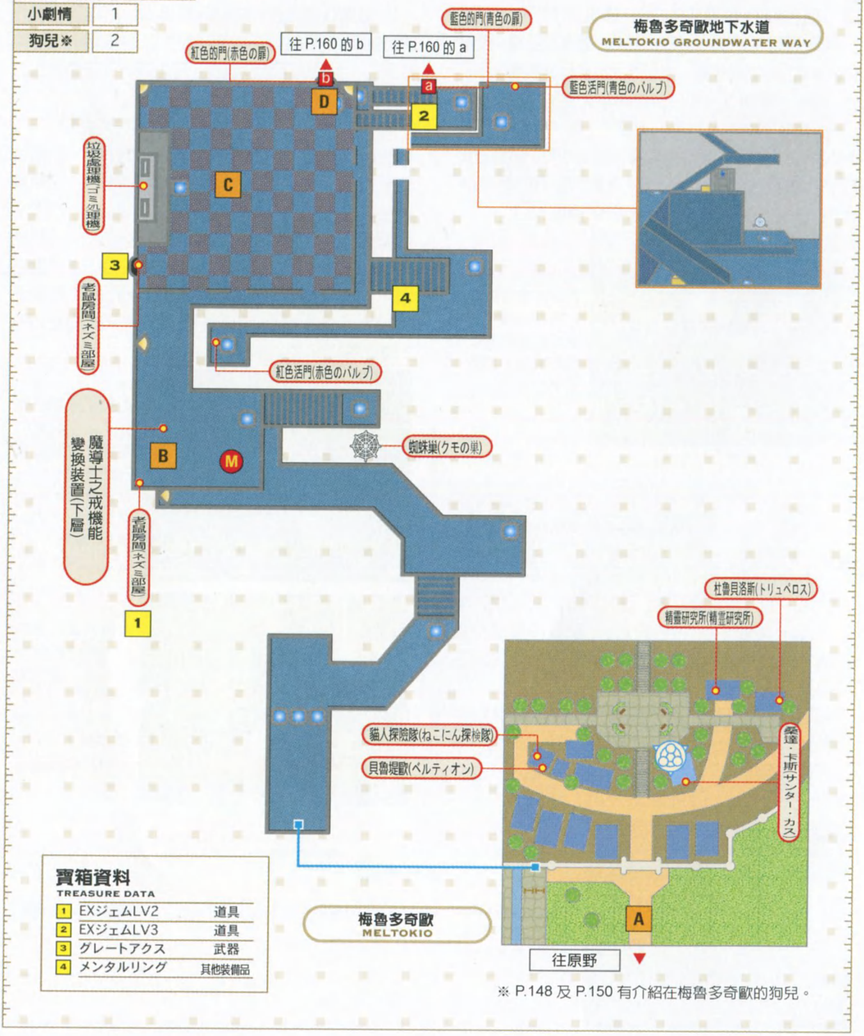
梅魯多奇歐～梅魯多奇歐地下水道 メルトキオ～メルトキオ地下水道

Meltokio - Meltokio Groundwater Way

因為布洛涅瑪(プロネーマ)擊襲之契機，柯蕾特(コレット)終於恢復了五感。但是羅德(ロイド)一行人雖然擊退了布洛涅瑪，但叛逆者(レネゲード)卻趁機奪走了珍鳥(レアバード)。為了得到新的移動手段，從梅魯多奇歐地下水道潛入梅魯多奇歐市街，前往精靈研究所尋求協助。

MAP

小劇情	1
狗兒※	2



寶箱資料
TREASURE DATA

1	EXジェムLV2	道具
2	EXジェムLV3	道具
3	グレートアクス	武器
4	メンタルリング	其他裝備品

※ P.148 及 P.150 有介紹在梅魯多奇歐的狗兒。

流程

EVENT FLOW

- A 抵達梅魯多奇歐(メルトキオ)
- B 改變魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能
- C 打開藍色的門
- D 打開紅色的門
- E 打開黃色的門
- BOSS 與犯人兵(囚人兵)戰鬥
- 爬上梯子前往梅魯多奇歐

A 前往梅魯多奇歐的小路

從傑洛士口中所說的秘密入口．梅魯多奇歐地下水道潛入梅魯多奇歐的市街。從梅魯多奇歐的入口往左前進，即是地下水道的入口。要記住在流程 50 解除叛亂罪之前，若不經過此地下水道，就無法進入梅魯多奇歐裡面。同時，只要迷宮過關一次，下一次開始即可在市街中「瞬間移動(パッと移動する)」。

B 變成小人，通過蜘蛛巢

在此魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能是將成員變成小人。只要變成小人，即可在一般大小無法通過的蜘蛛巢上移動，也可以通過狹窄的踏腳處。但是在小人狀態下無法在樓梯爬上爬下，也無法在方塊上移動。此時，只要踩踏地板上的藍色板子(パネル)，即可回復原來的樣子。在樓梯前面大概都會有藍色板子，所以不用擔心變成小人之後就無法再移動。



要通過魔導士之戒的附近的蜘蛛巢，只要變成小人再來移動即可。

TOPICS 避免在小人的狀態下戰鬥

在小人的狀態下與敵人接觸時，一定會形成與魔松鼠(ドブマウス)(大)戰鬥的局面。在梅魯多奇歐地下水道中，有HP及攻擊力相當高的敵人。這個敵人比其他敵人 EXP 高 10 左右，所以即使打倒也沒有多大的好處。為了登錄在魔物圖鑑中，因此戰過一次之後，就只有回復通常大小時，再來戰鬥吧！

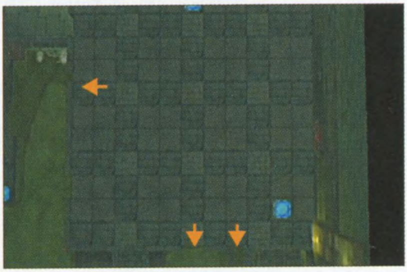
C 打開藍色的門的順序

在最初地圖往裡面前進時，一定要先打開藍色的門。只要轉動藍色活門(バルブ)即可打開藍色的門。因為小路中途被切斷無法直接抵達。要過道路，只要讓上面的垃圾處理機掉落垃圾，讓垃圾填滿小路被切斷之處即可。垃圾掉落之處可參照下圖。只要下面 3 處掉落垃圾，這裡的垃圾處理機就不會掉出垃圾。



掉落在左側的垃圾是打開紅色的門所需條件。順手弄下來，以便節省程序。

■垃圾掉落場所■



敵資料

ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
Gリーチ	2250	火	–
ドブマウス(小)	2760	–	–
フェイク	400	–	全部
バイオレントバイパー	2840	冰	火
ジェリーフィッシュ	2860	雷 冰	水
ドブマウス(大)	4800	–	–



寶箱資料
TREASURE DATA

5	ブレストプレート	防具(體)
6	EXジェムLV1	道具
7	2500ガルド	−
8	サンダードリフト	武器
9	雷鼠	武器
10	フェイク(エリクシール)	道具

D 接下來打開紅色的門

變成小人之後，只要一調查木箱，即可搭著木箱移動。此時，會撞上在流程 C 中所掉落的垃圾，如此即可移動到有紅色活門之處。若沒有先把垃圾弄下來，就會直接流回地下水道的入口。調查紅色活門，打開紅色的門後，就從那扇門開始前進吧！



要打開藍色的門時，只要先讓垃圾掉落，木箱就不會流到入口那邊。

E 打開黃色的門的方法

打開黃色的門的重點在於利用蜘蛛巢，讓垃圾往裡面移動。只要以下面的順序前進，就會變成新追加蜘蛛巢的機關。然後使用新追加的蜘蛛巢，讓垃圾掉到更裡面，即可慢慢地抵達有黃色活門之處。新追加的蜘蛛巢共有 2 個。

打開黃色的門前進時，會形成與頭目・犯人兵(囚人兵)的戰鬥。在這之前並沒有記憶陣，不過還好犯人兵並不怎麼強，所以也沒有事先存檔的必要。



控制垃圾的重點在於，先變成小人然後爬過蜘蛛巢。

■打開黃色門的順序■

1	讓垃圾掉落在 1
2	變成小人，從裡面打開鐵絲網的門
3	讓垃圾掉落在 2，設法移動到鐵絲網的坑洞
4	讓垃圾掉落在 3
5	讓掉落在 3 的垃圾掉落到 4
6	調查黃色活門
7	黃色的門打開

TOPICS 容易錯過的老鼠房間

若一走動就會出現「?」的符號時，即表示附近有老鼠房間。只要發現牆壁有空隙時，就變成小人進去瞧瞧。只要調查裡面的小袋子，即可獲得道具。因為很難發現，切記一定要拿。



老鼠房間共有 4 個，小袋子裡一定會有道具。全部回收吧！

BOSS 避開反擊，全面展開必勝模式



No.106
犯人兵(囚人兵)×3

HP	6300
EXP	300
金額	150
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	－
掉落道具	－

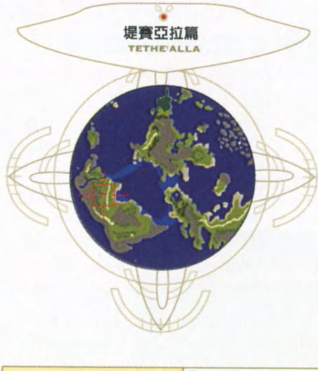
犯人兵的攻擊手段只有棍棒的通常攻擊。再加上攻擊距離短，所有的攻擊皆能以後退來回避。等己方的通常攻擊 3 段及連段等結束之後，就以後退來回避反擊，然後再使出連段，只要重覆這個模式，即可輕鬆獲勝。



只要先設定「分散戰鬥(分散して戦え)」，就能輕鬆地形成 1 對 1 的局面。如此一來即可輕鬆地戰鬥。



戰鬥開始時很容易被敵人包圍。在敵人分散之前，徹底防禦亦是一種方法。



29

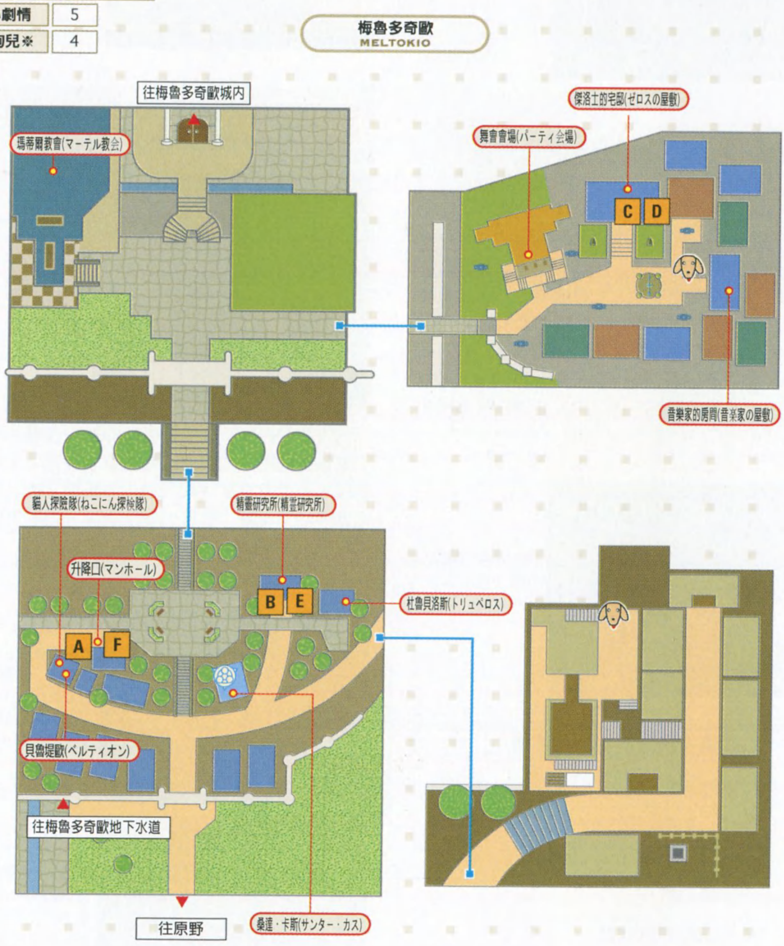
梅魯多奇歐～堤賽亞拉大橋～賽巴克 メルトキオ～グランテセアラブリッジ～サイバック

Meltokio - Grand Tethe'alla Bridge - Sybak

在梅魯多奇歐地下水道的出口受到教皇所放出的犯人兵襲擊的羅德一行人，竟然在犯人兵之中發現了普蕾西雅的身影，驚訝之餘而撤退。羅德一行人潛入梅魯多奇歐，前往同伴・椎名所在的精靈研究所。之後獲得研究員的協助，為一行人準備名為「元素貨船(エレメンタルカーゴ)」的交通工具。

MAP

小劇情	5
狗兒※	4



※在賽巴克(サイバック)出現的 2 隻狗兒會在 P.152 介紹。

流程
EVENT FLOW

- A 抵達梅魯多奇歐 ▶
- B 進入精靈研究所 ▶
- C 進入傑洛士的房間 ▶
- D 與賽巴斯先生(セバスチャン)談話之後，選擇「睡覺(寢る)」 ▶
- E 進入精靈研究所，取得收納包(ウィングパック) ▶
- F 通過地下水道，前往堤賽亞拉大橋(グランテセアラブリッジ) ▶
- G 抵達堤賽亞拉大橋 ▶
- H 接近地圖右下的棧梯 ▶
- I 與繩之忍者(くちなわ)談話。取得繩之忍者護符(くちなわのお守り)與元素船
- ▶ J 前往賽巴克(サイバック) ▶
- K 抵達賽巴克 ▶
- L 從隱藏通路進入王立研究所，與凱特(ケイト)談話 ▶
- 前往加歐拉基森林(ガオラキアの森)

A～D 與同伴談話之後，選擇「睡覺(寢る)」

進入傑洛士的宅邸之後，不要馬上睡覺，先與同伴會話。尤其是奇尼斯(ジーニアス)及普蕾西雅(プレセア)兩人之間牛頭不對馬嘴的對話更值得一看，千萬不要漏掉了。等與全員對話完畢之後，與賽巴斯先生對話，選擇「睡覺(寢る)」，前往精靈研究所。



能聽到充分了解同伴個性的訊息。比如說正在分析繪畫的莉菲爾(リフィル)。

TOPICS 可在地下水道進行「瞬間移動」

只要調查從梅魯多奇歐地下水道出來的升降口(マンホール)，即會出現要不要進行「瞬間移動(パッと移動する)」。只要選擇「要(はい)」，即可瞬間移動到地下水道入口，若選擇「不要(いいえ)」，即可再度探索梅魯多奇歐地下水道。



想要找尋漏掉的寶箱時，就選擇「不要(いいえ)」，再度進入地下水道。

E～K 利用元素船，前進海路

在精靈研究所取得收納包(ウィングパック)之後，就前往堤賽亞拉大橋。在此只要取得稱為元素船(エレカー)的交通工具，即可在海上移動。不過只能在棧橋上下船。



目前只能利用橋二側的棧橋而已，探索新大陸的事留到以後再說吧。

L 從隱藏通路前往王立研究所

目前因為在叛亂罪的通緝名單中，所以無法從王立研究所正面的入口進去。必須從上次在王立研究所逃脫時所使用的隱藏通路進去。

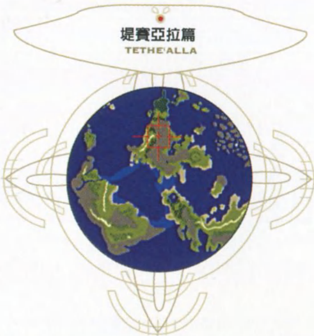


最裡面的升降口變成隱藏通路。被通緝時就從這裡來進出吧！

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

若不結束 L ，就不會發生「克拉多斯的秘密1」。故事進展到前往加歐拉基森林(ガオラキアの森)時，就設法發生此次要事件吧！

次要事件名稱	詳細頁數
克拉多斯的秘密 1(クラトスの秘密 1)	P.291
讀書週 5(読書週間 5)	P.305



30

加歐拉基森林ガオラキアの森
Gaoracchia Forest

王立研究所的研究員凱特(ケイト)，說出了將普蕾西雅當作人體實驗的驚人之語。如果再這樣下去，普蕾西雅恐怕會死掉。她還說只要去請求住在穿過加歐拉基森林後不遠處的亞魯迪斯(アルテスタ)製作要紋(要の紋)，或許可以救她一命。於是羅德一行人決定穿過加歐拉基森林。

MAP

小劇情	7
狗兒	0



實箱資料
TREASURE DATA

1	ドレインチェック	其他裝備品
2	フェニックスロッド	武器

流程
EVENT FLOW

A	B	C	D	BOSS	
抵達加歐拉基森林(ガオラキアの森)	與教皇騎士團戰鬥	改變魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能	前往瑞穗(ミズホ)方向的出口	與犯人兵戰鬥	前往瑞穗

A～B 在入口與教皇士兵戰鬥

只要一進入加歐拉基森林，就要與希望騎士(ホープナイツ)3 體戰鬥。雖然其能力值比在堤賽亞拉大橋(グランテセアラブリッジ)戰鬥時高，但不擅長對付雷屬性。再加上這次的同伴有上次沒出現的奇尼斯，攻擊其弱點更為容易。利用魔導士之戒等的雷屬性之術來攻擊的話，即可輕鬆獲勝。



其餘的成員在前線戰鬥，以防止敵人妨礙奇尼斯的詠唱。

C 利用光線開啓道路

只要改變魔導士之戒的機能，畫面左上就會出現黃色的計量表，如此一來即可照射光線。只要對著阻擋前面道路的常春藤照射，草叢就會鬆開，即可穿過。但黃色的計量表不管光線的照射，即使什麼都不做也會漸漸減少，一旦計量表變零，就無法照射光線。不過只要站在光線照到的花上即可補充，所以若看到發光的花，就先將計量表補充到滿檔為止。等計量表變成滿檔之後，為了抑制計量表的消費，要注意盡早行動。附帶一提，只要改變魔導士之戒的機能，就會失去阻止敵人行動的效果。



有時只要在常春藤前面暫時停下，就會出現綠色的泡泡，常春藤就會鬆開。

TOPICS 有的寶箱被常春藤覆蓋

只要將光線照射到路邊長滿常春藤的地方，就會發現其中隱藏著寶箱。隱藏在常春藤裡的寶箱，會附帶著『以○○打開的常春藤(○○でひらくツタ)』的記號，所以要仔細地看地圖，千萬不要錯過了。同時，6的寶箱此時還無法打開。在次要事件「魔劍士(P.292)」中有必需的道具，只要先記住在這裡即可。



有時會從常春藤中出現骷髏(ガイコツ)，不過實力不強，不用擔心。

TOPICS 離開森林，調查石碑

只要從地圖左上的方向來到原野，即會發現賽巴克(サイバック)周邊及東北諸群島的石碑。雖然方向與目的地不同，但最好盡早調查石碑，補齊魔物圖鑑的出現場所。



從石碑往北前進，就會發生奇尼斯的小劇情。想要知道事件的來龍去脈就選擇「怎麼了？(どうした？)」。



這裡的石碑位在主線中不用去亦可的場所，所以很容易就忽略了。

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ファントム	2300	光	物
ゲートケスト	2440	光	－
グール	2860	火 光	闇
パンプキンツリー	2860	火	水 地
トロピカルワーム	2970	冰	－
グラップラワー	3380	火	水

加歐拉基森林
GAORACCHIA FOREST



圖示的看法

＝常春藤(ツタ)

寶箱資料
TREASURE DATA

3	プリティリボン	防具(頭)
4	ウィッチドレス	防具(體)
5	エンジェルブレス	防具(腕)
6	邪剣ファフニール	武器

※地圖內樹木的根有時會隨著移動地圖時的方向而移動。

D 前往歐撒多(オゼット)、瑞穗(ミズホ)方向的廣場

雖然加歐拉基森林(ガオラキアの森)有四個出入口，可是目的地是歐撒多、瑞穗方向出口所在的廣場。在抵達那裡之前，至少必須撥開 6 處草叢。黃色計量表若不足時，可在中途折返，一邊補充計量表，一邊前進吧！



有的道路因為樹根擋住無法前進。因為無法弄開，只好尋找其他道路。

TOPICS 進入環狀區域後，一定要再返回

進入地圖上的環狀區域後，就要馬上折返。否則一直前進也只是永遠在同一張地圖前進而已。只要從環狀區域的入口折返，即可回到通常地圖。



環狀區域雖然有好幾個，但全部都會抵達同一個地圖。如果是這張地圖的話，就要馬上折返。

TOPICS 再次挑戰劍舞者(ソードダンサー)

只要在席瓦藍特(シルヴァラント)篇中打倒出現在歐薩山道(オサ山道)的劍舞者，即可在加歐拉基森林中再次與劍舞者對戰。此時雖然很難獲勝，但這個敵人會持續出現到前往流程 54 的拯救之塔(救いの塔)為止。只要等級 40 左右又不斷地使用道具即可打敗，所以不妨等等級提升之後，再去挑戰看看。



有效戰法為由羅德(ロイド)去引誘敵人，其他的同伴從遠處以術攻擊。

TOPICS 森林敵人不擅應付火及光屬性

分佈在洞窟各處的魔物印記(モンスターシンボル)中，比較容易出現附有花形的魔物是不擅應付火屬性的南瓜怪(パンプキンツリー)、森林殭屍(グール)、眼球花(グラップラワー)，附有骷髏形的魔物是不擅應付光屬性的森林幽魂(ファントム)、扛棺使者(ゲートケスト)、森林殭屍。前者只要派出會使用火系之術的奇尼斯或是傑洛士，後者只要派出會使用光系之術的莉菲爾或是柯蕾特即可輕鬆獲勝。因此小隊裡最好事先加入莉菲爾、柯蕾特、傑洛士、奇尼斯。



普蕾西雅(プレセア)所能裝備的斧頭能對付所有植物系敵人。也可以讓她先加入小隊。

BOSS 前後夾攻 GRADE 可獲得滿分！



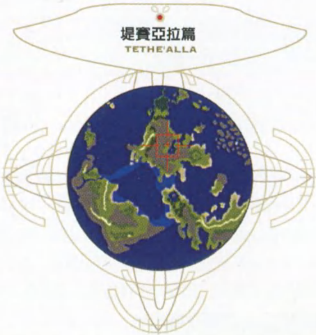
No.227
犯人兵(囚人兵)

HP	12000
EXP	2250
金額	1500
攻擊屬性	−
弱點屬性	−
耐性屬性	−
掉落道具	聖靈藥瓶(エリクシール)

敵人只有犯人兵 1 人，只要從前後夾攻，即可輕鬆獲勝。羅德使用裂空斬移動到犯人兵背後，連續使出魔神劍。如此一來，剩下的同伴即會從犯人兵的前方展開攻擊。即使犯人兵展開防禦，也可以從背後藉由魔神劍來破解防禦，因此防禦後被反擊的危險性減少。同時，雖然有時犯人兵也會轉變為攻擊，但只要利用防禦或裂空斬再次繞到犯人兵背後，即可使出上記的模式。獲勝之後，GRADE 容易獲得高分，順利的話甚至有時也能得最高分 10.00。



擊出魔神劍時，大概要保持這樣子的距離。若離得太遠，就不易命中。



31

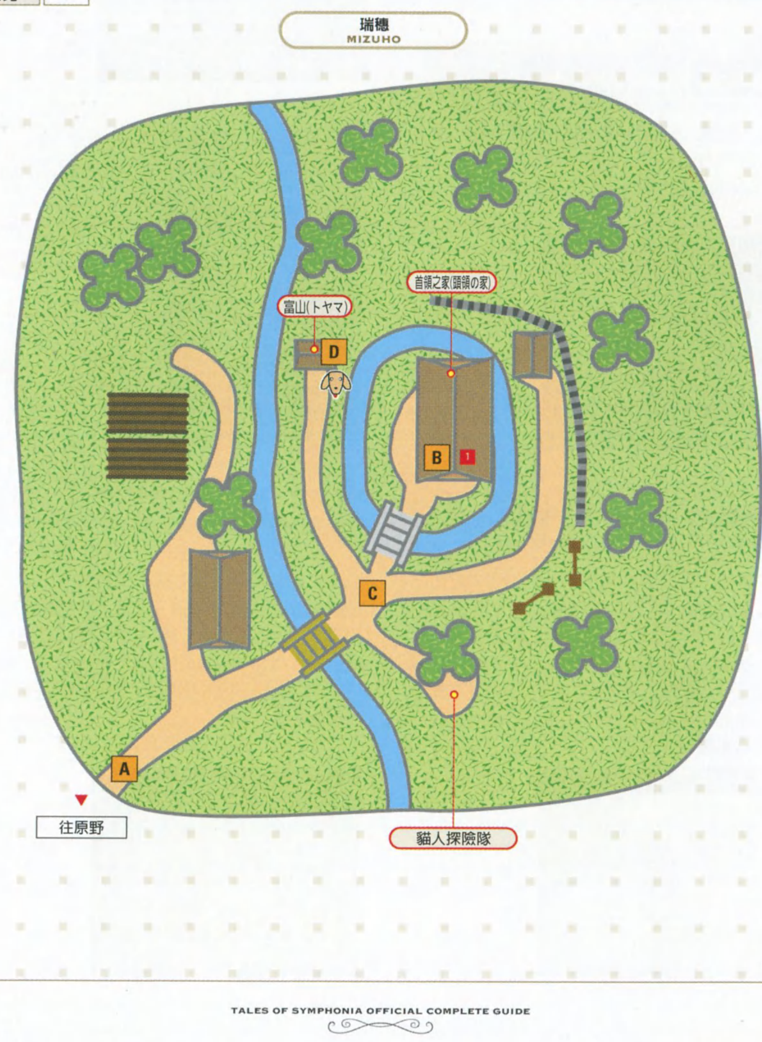
瑞穗 ミズホ

Mizuho

就在即將要穿過加歐拉基森林(ガオラキアの森)時，羅德一行人知道了有人從亞魯迪斯的家(アルテスタの家)追擊而來。而且在梅魯多奇歐(メルトキオ)地下水道與襲擊而來的犯人兵再次進入戰鬥。雖然打倒了犯人兵，但後方仍有追兵。椎名建議不妨逃往外人無法進入的瑞穗之里。

MAP

小劇情	6
狗兒	1



流程
EVENT FLOW

A 抵達瑞穗(ミズホ) ▶ B 進入首領之家 ▶ C 里格爾(リーガル)成為同伴 ▶ D 購買大吟釀 和譽 ▶ 前往歐撒多(オゼット)

A～B 從後門進入首領之家

抵達瑞穗之後，就前往首領之家。從後門或與首領之家前的大蛇(おろち)談話，即可進入首領之家。若想要從正門進入時，就會被罵「壞人」而被追趕出來。在此事件之後，大蛇就會說出後門的所在處。只有在從正面的入口進入時，才會發生說出後門所在的小事件。


只要調查首領之家右側的門，牆壁就會反轉，如此一來即可進入家裡面。

C 犯人兵里格爾(リーガル)成為同伴

聽完泰加(タイガ)的話之後，在加歐拉基森林(ガオラキアの森)戰鬥過的犯人兵里格爾就會成為同伴。他的EX技能LV2 的自我(パーソナル)是會讓商店的買價變成 90%，賣價卻會成為 110%的好康之物。之後在商店買賣時，不妨先將里格爾的 EX 技能設定成自我。

里格爾的另一個特徵就是從等級 39 以後能使用讓 HP 回復的治癒功。若小隊成員有莉菲爾、傑洛士、里格爾時，3 人皆具有回復HP的功夫，因此可以穩定地戰鬥。


里格爾使用腳展開攻擊。可裝備的武器或許是裝備在腳上之故，防禦力也跟著提升。

商店資料
SHOP DATA

道具屋「富山(トヤマ)」		
名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
檸檬蜜(レモングミ)	道具	1000
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
鳳梨蜜(パイングミ)	道具	1200
混合蜜(ミックスグミ)	道具	500
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
大吟釀 和譽(大吟醸 和誉)	道具	1000
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10
紫電	武器	4000
手裏劍	武器	4000
式符	武器	1350
水鳥	武器	1600
土龍(土竜)	武器	2400
火熊	武器	2700
雷鼠	武器	3500
風貓(風猫)	武器	3800
萬字之印(まんじの印)	其他裝備品	10000
水蜘蛛(みずぐも)	其他裝備品	5000
防封印項鍊(ドレインチェック)	其他裝備品	4000

合成屋「富山(トヤマ)」		
名稱	種類	頁數
虎徹(コテツ)	武器	P.407
紫電	武器	P.407
米斯里魯之輪(ミスリルリング)	武器	P.408
手裏劍	武器	P.408
強風之杖(ゲイルスタッフ)	武器	P.409
水之鉤劍(アクアブランド)	武器	P.410
水之鉤劍(アクアブランド)	武器	P.410
狩獵短劍(アサルトダガー)	武器	P.410
優質帽(ファインベレット)	防具(頭)	P.412

神奇廚師(ワンダーシェフ)
WONDER CHEF

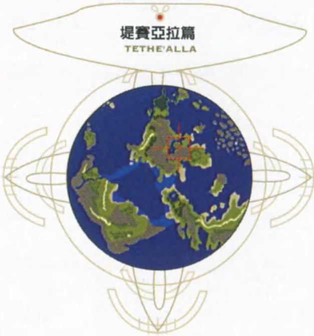
場所	料理名稱	所在位置
1	拉麵(ラーメン)	玄關裡面的飯盒

D 先買酒以防日後之需

在瑞穗中可以買到名為「大吟釀 和譽」的酒。因為可以在流程 33 中使用，所以若沒有「帕瑪科斯達酒(パルマコスタワイン)」等的話，不妨先在此時買一瓶。同時，攻擊屬性為雷之紫電，也務必要先買下來。在流程 33 中前往的多茲巴雷礦山(トイズバレー鉱山)，頭目的改良探索兵(サイビット)的弱點屬性為雷。只要具備此武器，戰鬥就相當輕鬆了。



出售著許多椎名的武器。不妨先買下攻擊力最高的風貓。



32

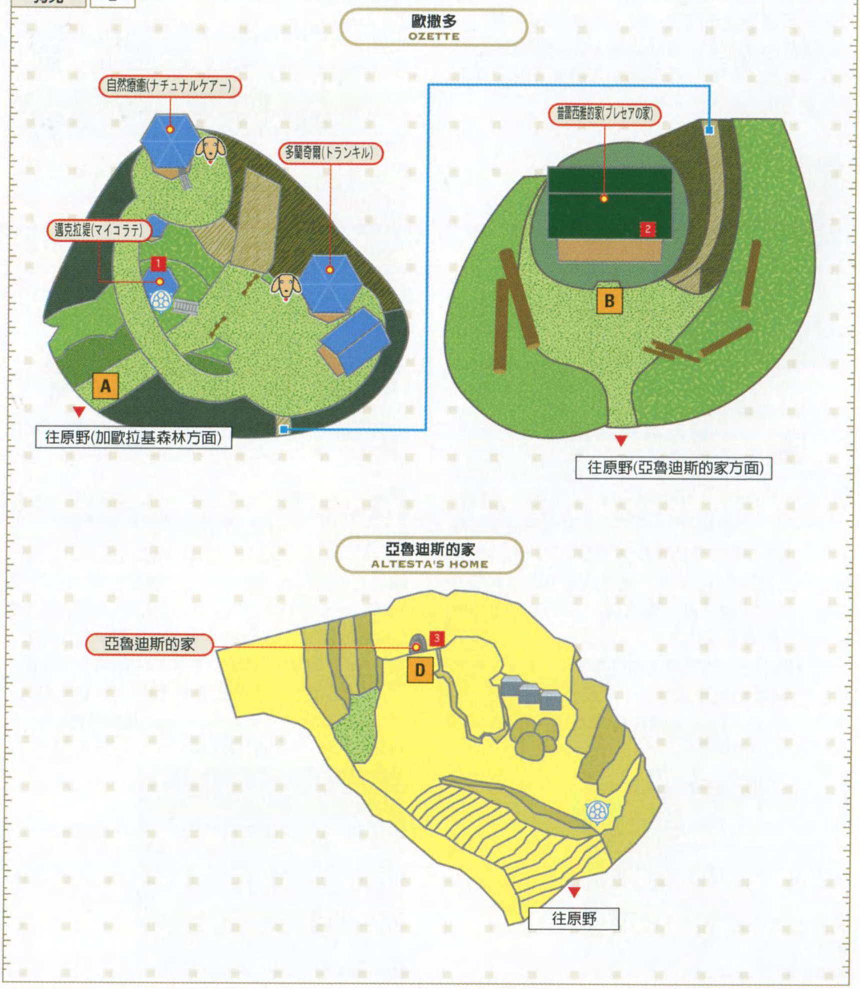
歐撒多～亞魯迪斯的家 オゼット～アルテスタの家

Ozette - Altesta's Home

羅德一行人被帶到瑞穗。瑞穗的首領伊加酷利（イガグリ）已經長眠，變成由副首領・泰加（タイガ）來聽取事情的原委。商談的結果，泰加答應與羅德一行人聯手，並幫忙找尋珍鳥（レアバード）。利用發現珍鳥之前的時間，帶著普蕾西雅前往歐撒多。

MAP

小劇情	6
狗兒	2



流程
EVENT FLOW

A 抵達歐撒多(オゼット)，普蕾西雅(プレセア)脫隊 ▶ B 接近普蕾西雅的家 ▶ C 前往亞魯迪斯的家 ▶ D 進入亞魯迪斯的家 ▶ 前往多茲巴雷礦山(トイズバレー鉱山)

A～C 普蕾西雅會在歐撒多脫隊

一進入歐撒多，普蕾西雅就會脫隊，必須等到流程 34 時才會再度歸隊，所以最好在進入村莊之前，先卸除她的裝備品之中也能夠讓其他的角色加以裝備的物品，例如防具的體、腕、頭等各種配備。

D 利用元素船移動到南方大陸

治療普蕾西雅的病所必要的抑制礦石可在南方大陸上的多茲巴雷礦山採掘。想要前往多茲巴雷礦山，只要從亞魯迪斯的家北邊的棧橋搭乘元素船(エレカー)航行到世界地圖最南端的半島，在棧橋登陸之後再向北前進即可抵達。還有，若從多茲巴雷礦山朝東方前進，就會看到裝有祕文斗篷(ルーンマント)的寶箱。祕文斗篷的防禦力 14、智力 10、迴避 7，性能相當高強，務必先利用P.144的世界地圖確認寶箱的位置，加以取得。



若想登陸南方大陸就要利用這個棧橋。但此地與中央大陸相隔遙遠，並不太容易找到。

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

「珍珠戒指」這起次要事件會連續發生 3 次。這裡所發生的是第 1 次。需注意的是，若不先引發第 1 次的次要事件，就不會發生第 2 和第 3 次。

次要事件名稱	詳細頁數
早熟的小孩 1(大人な子供 1)	P.291
從陰暗的水井中找出(ほの暗い井戸の底から)	P.291
珍珠戒指 1(真珠の指輪 1)	P.291

商店資料
SHOP DATA

道具屋「自然療癒(ナチュナルケアー)」

名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
檸檬蜜(レモングミ)	道具	1000
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
鳳梨蜜(パイングミ)	道具	1200
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
豬肉(ポーク)	食料	120
雞肉(チキン)	食料	120
蕃茄(トマト)	食料	60
青椒(ピーマン)	食料	80
高麗菜(きゃべつ)	食料	60
生菜(レタス)	食料	80
香菇(きのこ)	食料	60
馬鈴薯(ポテト)	食料	50
洋蔥(タマネギ)	食料	60
紅蘿蔔(ニンジン)	食料	60
草莓(イチゴ)	食料	70
檸檬(レモン)	食料	60
米飯(ライス)	食料	80
麵條(パスタ)	食料	80
吐司(ブレッド)	食料	70

防具屋「多蘭奇爾(トランキル)」

名稱	種類	價格
胸部金屬板甲(ブレストプレート)	防具(體)	3400
妖精胸護甲(エルフプロテクター)	防具(體)	3000
絹布罩袍(シルククローク)	防具(體)	3200
魔女禮服(ウィッチドレス)	防具(體)	2800
全罩頭盔(クロスヘルム)	防具(頭)	2000
美麗蝴蝶結(プリティリボン)	防具(頭)	2000
天使手環(エンジェルブレス)	防具(腕)	1600
豔麗短手套(セクシィミトン)	防具(腕)	1600
防封印項鍊(ドレインチェック)	其他裝備品	4000

合成屋「多蘭奇爾(トランキル)」

名稱	種類	頁數
紫電	武器	P.407
手裏劍	武器	P.408
強風之杖(ゲイルスタッフ)	武器	P.409
水之鉤劍(アクアブランド)	武器	P.410
水之鉤劍(アクアブランド)	武器	P.410
狩獵短劍(アサルトダガー)	武器	P.410
優質帽(ファインベレット)	防具(頭)	P.412
豔麗短手套(セクシィミトン)	防具(腕)	P.412

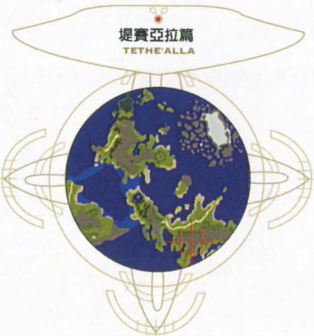
宿屋

名稱	價格
邁克拉堤(マイコラテ)	300

神奇廚師(ワンダーシェフ)
WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	香煎肉排(ポワレ)	櫃檯右側的金剛鸚鵡
2	奶焗通心粉(グラタン)※	床旁邊的木彫熊
3	咖哩飯(カレーライス)※	與塔巴莎(タバサ)交談

※流程 34 之後



33

多茲巴雷礦山 トイズバレー鉱山
Toize Valley Mine

羅德一行人歷盡千辛終於見到了亞魯迪斯，然而，有關普蕾西雅的事，他卻態度強硬拒絕作答，甚至還下了逐客令。但根據代替亞魯迪斯出面接待衆人的塔巴莎(タバサ)的說法，只要以抑制礦石(抑制鉱石)重新製造「要紋(要の紋)」，就能救助普蕾西雅。為了尋找礦石，羅德一行人決定前往位於南方大陸的多茲巴雷礦山。

MAP

小劇情	5
狗兒	0



實箱資料
TREASURE DATA

1	EXジェムLV1	道具
2	セージ	道具

流程
EVENT FLOW

- A 抵達多茲巴雷礦山(トイズバレー鉱山)
- BOSS 和守衛系統(ガードシステム)戰鬥
- B 改變魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能
- C 用炸彈破壞岩石
- D 利用岩石破壞石版(バキュラ)
- E 和克雷亞多魯長男(クレイアイドル長男)對話，交給他「酒(オサケ)」
- F 用炸彈破壞木箱，取得抑制礦石
- 前往歐撒多(オゼット)

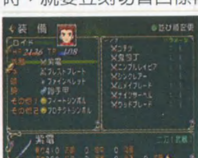
A～BOSS 打倒守衛系統就算勝利



No.212	守衛系統(ガードシステム)
HP	12000
EXP	2350
金額	0
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	－
掉落道具	生鏽金屬(ナビメタル)

一進入多茲巴雷礦山就會立刻和頭目發生戰鬥。敵人有 2 體雷射探索兵(オービット)、修復裝置(リペア装置)、守衛之臂(ガードアーム)和頭目・守衛系統等 4 種。他們各司其職，雷射探索兵負責攻擊，修復裝置負責回復，居主體地位的守衛系統雖然不會有所行動，但一旦 HP 掉到 8000 以下，守衛之臂就會發動攻擊。而且，我方無法攻擊守衛之臂。

只要打倒主體的守衛系統就算勝利。但在戰略上，最好先打倒雷射探索兵和修復裝置之後，再集中火力攻擊守衛系統。敵人之中會發動攻擊的只有雷射探索兵，應不致於太難打倒。而打倒這 3 體敵人之後，就要開始攻擊守衛系統。即使遇到守衛之臂的攻擊，也只要緊貼著守衛系統，就幾乎不會被攻擊命中，可放心大膽地持續攻擊。只不過，修復裝置大約經過 30 秒，雷射探索兵大約經過 1 分鐘就會自動復活。所以一看到他們復活時，就要立刻切替目標再次打倒他們。



雷射探索兵的弱點是雷屬性。所以若使用攻擊屬性是雷的「紫電」，即可輕易打擊其弱點。



只要打倒雷射探索兵和修復裝置，殘餘的敵人幾乎沒什麼戰力。就以連攜送他們上西天吧！

TOPICS 戰勝後要先返回原地回收寶箱

戰勝守衛系統之後就會自動移動到更內部的地圖，但因守衛系統所在的地圖有 2 個寶箱，所以若直接前進，就會忘記要回收。最好還是先折返原地取得寶箱之後再往前進。

TOPICS 敵數衆多！切莫輕舉妄動草率突擊

迷宮内的敵人經常會一次出現 3～5 體，若遭到他們的包圍就會受到意外的損傷。最好的對策就是，當敵人一接近，就立刻以後躍退至後方。如此一來，敵方就會被加以分散，可以一個接一個地擊退陸續逼近的敵人。千萬別輕舉妄動草率突擊。

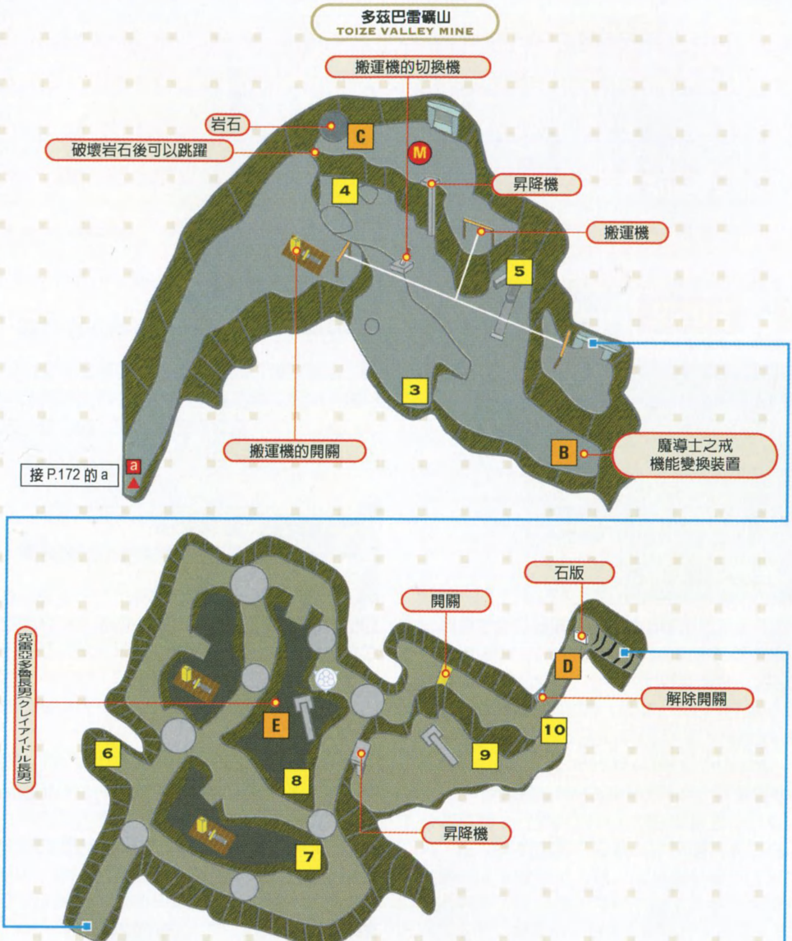
此外，只要一遭受水龍蜥(バジリスク)的攻擊就會石化，但現階段並無法取得可防止石化的防石化項鍊(ストーンチェック)。最好將可以使用回復(リカバー)的莉菲爾設定為「在遠處使用術(離れて術を使え)」，讓水龍蜥無法靠近過來。只要莉菲爾自己不石化，就能幫同伴回復石化。

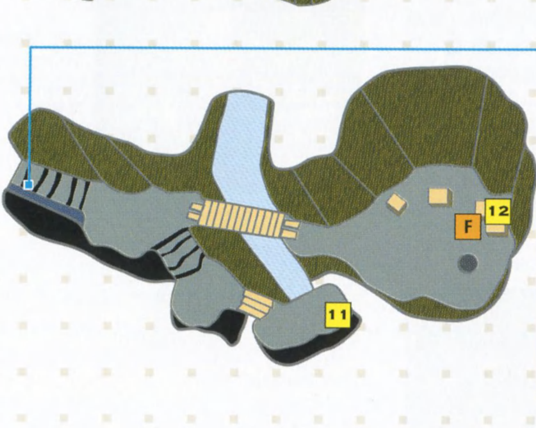


也可以讓羅德(ロイド)擔任誘餌，反覆發動裂空斬攪亂敵人的行動。

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
バキュラ	255	－	－
レッドアイ	2300	－	－
バジリスク	3100	－	地
ローラースネイル	3200	雷	－
レッドローパー	3400	－	－
ロックゴーレム	5520	水	地





寶箱資料
TREASURE DATA

3	セイントレイピア	武器
4	サンドサーベル	武器
5	クレセントアクス	武器
6	アイアンウェポン	武器
7	バトルスーツ	防具（體）
8	シルクローブ	防具（體）
9	サンダーマント	其他裝備品
10	スーパーペリット	道具
11	EXジェムLV3	道具
12	抑制鉱石	貴重品

B 若要前進到內部，就必須破壞岩石

若要前往有魔導士之戒機能變換裝置的場所，就必須改變搬運機的方向。只要如下面照片般，以魔導士之戒驅動搬運機的切換機，就能將搬運機的方向變更成向上和向右。

魔導士之戒的機能是，裝置炸彈破壞岩石。由於礦山深處的道路被岩石堵塞，必須使用此一機能才能開闢出道路繼續前進。只不過，若想前往機能變換裝置的所在位置，必須讓搬運機的切換機朝向上面，而若要前進到礦山深處，就要讓切換機朝向右方。因此，攻略的重點就是，必須讓主角變成能夠在步驟 4 破壞岩石之後再以跳躍移動到對岸。如此一來，即使是搬運機的切換機朝向右方，也能前往機能變換機的所在之處。



只要抓準此一時機面向箭號使用魔導士之戒，即可改變搬運機的方向。



破壞岩石之後，要先恢復魔導士之戒的機能，以便用來改變搬運機的方向。

■在能夠使用炸彈的狀態下前進到內部的步驟■

1	調查搬運機的開關 (雖非必要之步驟，卻可提升搬運機之速度)
2	將搬運機的方向改向上方
3	改變魔導士之戒的機能
4	以炸彈破壞岩石
5	改變魔導士之戒的機能
6	將搬運機的方向改向右方
7	改變魔導士之戒的機能

C 破壞堵住道路的岩石之後再往前進

這個地圖中的道路被岩石所堵塞。只要以炸彈破壞岩石就能前進。炸彈設置之後經過 3 秒就會爆炸，要是被爆炸氣浪波及就會受傷。所以最好一設置完畢就立刻離開現場。

D 石版要利用機關來破壞

只要一靠近形狀像鐵板一樣的石版，就會被它吸住，各角色都受到「最大 HP 的 1/10」的損傷。若要破壞石版，就要使用位於石版所出現的位置前面的滾石機關。使用步驟請參考下面兩張圖片。移動速度越快的角色，就越容易解除此一機關。羅德的 EX 技能 LV2(EX スキル LV2)的自我(パーソナル)具有提升在城鎮和迷宮中的移動速度的效果，不妨先加以裝備。

破壞石版之後，接著要按下解除岩石機關的開關。目的是為了要防止在離開迷宮時岩石機關的啓動。



慢慢移動操縱搖桿，邊保持這樣的距離邊誘導敵人。



踩過地板上的開關之後，就要避難到左側的踏腳處。最好先靠往道路的左側。

TOPICS 要從石版的殘骸取得魔裝備

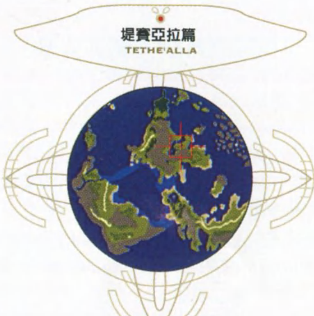
破壞石版之後，石版的殘骸會殘留在懸崖下。只要調查這具殘骸，就能取得要引發次要事件「魔劍士(P.292)」所必要的武器．魔眼(魔眼イビルアイ)。

E 要將「酒」交給克雷亞多魯長男

前進到多茲巴雷礦山(トイズバレー鉱山)內部就會遇到一個名叫克雷亞多魯長男的小矮人，和他交談，他就會詢問是否持有「酒(オサケ)」。只要將之前在瑞穗所購買的「大吟釀 和譽」交給他，就能完成流程 38 中的一個步驟。為了提升前進的效率，最好在這裡就把酒交給他。

F 取得木箱下面的抑制礦石

裝有抑制礦石的寶箱被隱藏在地圖最內部的木箱下面。用炸彈破壞木箱，取得抑制礦石之後，就要將目標指向普蕾西雅所在的歐撒多(オゼット)。



34

歐撒多～瑞穗 オゼット～ミズホ

Ozette - Mizuho

羅德已經利用在礦山所取得的抑制礦石製造出要紋(要の紋)。雖然以羅德之力並無法製造出完整的要紋，但也應該足以讓普蕾西雅恢復正常。就在衆人達成目的，正打算離開礦山時，突然遇到了一位名叫瓦利(ヴァーリ)的男子。感覺上，瓦利似乎與里格爾(リーガル)有某些糾葛，但衆人還是以正事為先，決定先返回歐撒多。

MAP

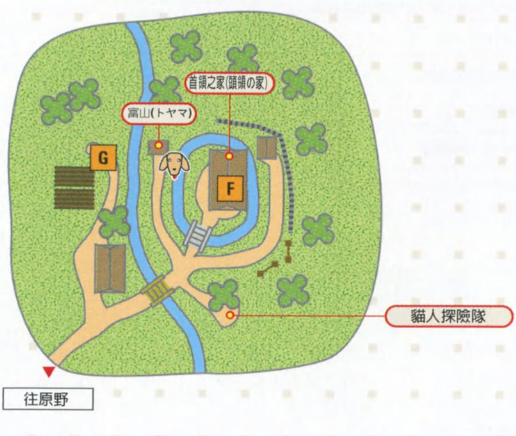
小劇情	15
狗兒	3

歐撒多
OZETTE





瑞穗
MIZUHO



流程

EVENT FLOW

A 抵達歐撒多(オゼット) ▶ B 和教皇騎士團戰鬥 ▶ C 柯蕾特被洛迪魯(ロディル)擄走 ▶ D 普蕾西雅恢復正常，成為同伴 ▶ E 在事件後的選項選擇「不(いいえ)」，前往瑞穗 ▶ F 進入首領之家(頭領の家) ▶ G 和椎名對話 ▶ 前往雷之神殿(雷の神殿)

A～C 柯蕾特脫隊之前要先卸除裝備

一接近歐撒多的廣場，就會和 2 體希望騎士(ホープナイツ)、騎士首領(ナイトリーダー)發生戰鬥。騎士首領的攻擊模式和希望騎士一樣，會揮舞手中的長矛進行突刺。他的能力值雖然比希望騎士高，但弱點屬性同樣是「雷」。只要讓奇尼斯使用電刃(サンダーブレード)，讓椎名使用有附加雷屬性的裏降晶符・雷來戰鬥，即可輕鬆獲勝。

戰鬥勝利後，柯蕾特會遭到洛迪魯的綁架，必須等到流程 37 時才會重新歸隊。所以若不讓她參戰，最好先卸除她的裝備。若已讓她參戰，最好在即將打倒敵人之前就先卸除她的裝備。



若以雷屬性的紫電攻擊可造成 400 左右的損傷，所以絕不會陷入苦戰。

D 普蕾西雅和里格爾重新歸隊

打倒教皇騎士團之後要讓普蕾西雅裝備上要紋(要の紋)。如此，普蕾西雅就會恢復正常，和里格爾一起希望能夠歸隊。此時會出現是否要讓他們加入的選項。無論選擇何者，好感度都不會下降，可以選擇自己喜歡的人選。

■好感度的變化■

里格爾「你們的敵人…也是我的死對頭(おまえたちの敵は…私の因縁の相手でもあるようだ)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯
當然(もちろんだ)	－	▲	▲	－
大家覺得如何(どうしようか、みんな)	－	▲▲	▲▲▲	－
行動／選項	椎名	傑洛士	普蕾西雅	里格爾
當然(もちろんだ)	▲	▲	▲▲▲	▲▲▲
大家覺得如何(どうしようか、みんな)	－	▲▲▲	▲	▲

E 別忘了引發次要事件

讓普蕾西雅和里格爾加入同伴之後就會出現是否要「瞬間移動(パッと移動する)」到瑞穗的選項。由於下一個目的地正是瑞穗，所以本應選擇「是(はい)」瞬間移動到該處，但此時必須選擇「不(いいえ)」。理由是，之後必須等到流程 41 時才會有事要前往歐撒多，但屆時歐撒多會崩潰毀滅。所以要是不在這裡先引發次要事件「克拉多斯的秘密 2(クラトスの秘密 2)」，就很有可能會漏看掉它。



選項會決定「克拉多斯的秘密 3」的發生與否。若想觀看續篇，就要選擇「我覺得很不安(不安だな)」。

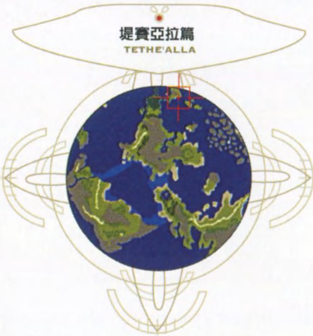
F～G 先到亞魯迪斯的家之後再前往瑞穗

前往瑞穗之前還必須先辦完一件事。那就是順道到亞魯迪斯的家，向塔巴莎(タバサ)學習咖哩飯(カレーライス)的作法。在此若能學得咖哩飯的作法，就能減少流程 38 之中的一個步驟。要是再和塔巴莎交談，就能取得 EX 寶石 LV3(EX ジェム LV3)、生銹金屬(ナビメタル)、洋蔥(タマネギ)、X 秘石碎片(エクスフィアのかけら)(未從戴克取得時)等道具，光是這樣，就不虛此行了。

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

「克拉多斯的秘密」的相關次要事件會在克拉多斯(クラトス)出現之後發生。而克拉多斯的出現也正預告著此一次要事件的發生。

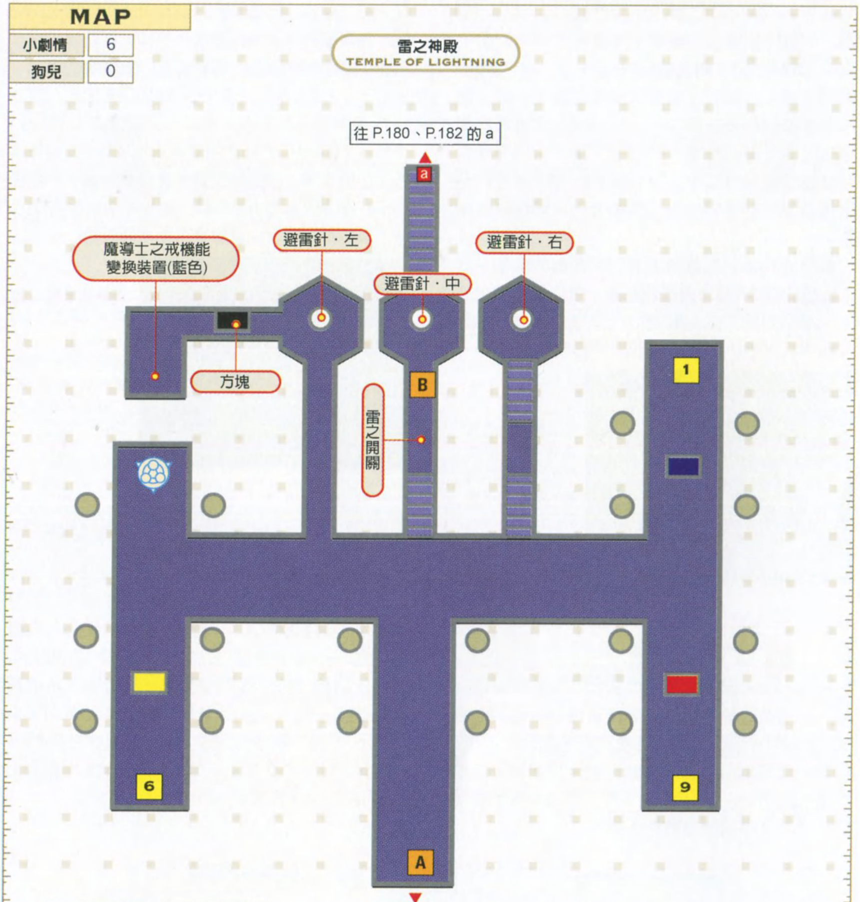
次要事件名稱	詳細頁數
克拉多斯的秘密 2(クラトスの秘密 2)	P.291



35

雷之神殿 雷の神殿
Temple of Lightning

羅德一行人從克拉多斯(クラトス)口中得知瑞穗的人民已經掌握到珍鳥(レアバード)的行蹤，因而返回了瑞穗。根據副首領泰加(タイガ)的說法，追蹤珍鳥的任務似乎即將結束。一行人為了取得驅動珍鳥所必要的精靈瓦爾特(ヴォルト)之力，決定前往位於北方大陸的雷之神殿。



寶箱資料
TREASURE DATA

1	シルバーガード	防具(體)
6	シャインテイナー	武器
9	EXジェムLV3	道具

流程
EVENT FLOW

A 抵達雷之神殿(雷の神殿) ▶ B 破壞方塊，改變魔導士之戒的機能(藍色) ▶ C 破壞位於封印之間裡的藍色方塊 ▶ D 切斷通往水窪的電流 ▶ E 改變魔導士之戒的機能(黃色) ▶ F 破壞封印之間裡的黃色方塊 ▶ G 啓動落雷的機械 ▶ H 滾落岩石 ▶ I 改變魔導士之戒的機能(紅色) ▶ J 破壞封印之間裡的紅色方塊，調查避雷針 ▶ BOSS 和瓦爾特戰鬥，取得哥林的鈴噹(コリンの鈴) ▶ 前往提賽亞拉基地(テセアラベース)

A～B 要利用 3 支避雷針破壞方塊

若想改變魔導士之戒的機能，其秘訣就是要利用「雷電從高處擊落」的性質。也就是，要依照下列步驟改變避雷針的高度，以匯集成整道的雷電擊向魔導士之戒前面的方塊。如此便能破壞方塊，改變魔導士之戒的機能。

這裡需注意的是，改變魔導士之戒的機能之後要調查全部的避雷針，以便能夠在踩到雷之開關的情況下也不會引發落雷。由於每次移往地圖內部時都會踩到雷之開關，所以做好此一防範，可縮短移動時間。



若被避雷針的電給擊中就會受傷，所以務必謹慎操作。

■破壞方塊的步驟■



1	調查避雷針・右邊的開關
2	調查避雷針・中間的開關
3	調查避雷針・右邊的開關
4	調查避雷針・左邊的開關
5	踩踏會打雷放電的地板開關
6	方塊毀壞

TOPICS 方塊的顏色與電擊的顏色相對應

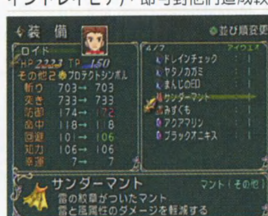
魔導士之戒的機能就是發出電擊。電擊有藍、黃、紅 3 種顏色，各自可破壞與其顏色相同的方塊，例如，藍色電擊可破壞藍色方塊。



這裡有 3 種顏色的方塊。要因應電擊顏色的變換，前來破壞此處的方塊。

TOPICS 若要讓攻擊屬性變成水，就要裝備海藍寶石

出現的敵人之中，雷鳥(ライトニングバード)的弱點屬性是水。不妨先讓適合接近戰的傑洛士或普蕾西雅裝備上可讓攻擊屬性變成水的海藍寶石(アクアマリン)。至於害怕光屬性的蛇魔女(ラミア)和黃金骷髏兵(ゴールドスケルトン)，只要讓羅德裝備上攻擊屬性是光的聖者細劍(セイントレイピア)，即可對他們造成較大的損傷。



敵人大多擁有雷的攻擊屬性。最好先裝備上具有減半雷電效果的雷電斗篷(サンダーマント)。

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
サンダーソード	2180	－	物
ライトニングバード	2530	水 冰	雷
ゴールドスライム	3220	火	－
ラミア	3630	水 冰 光	雷 闇
ゴールドスケルトン	3950	光	闇

雷之神殿
TEMPLE OF LIGHTNING



接 P.178 的 a

寶箱資料
TREASURE DATA

2	スペシフィック	道具
3	EXジェムLV3	道具
4	デュエルヘルム	防具(頭)
5	サンダーセプター	武器
7	EXジェムLV2	道具
8	銀狼の闘衣	防具(體)
10	パワーウェポン	武器

C　要破壞封印之間的方塊

在封印之間(封印の間)，由下而上依序堆疊著藍、黃、紅三種顏色的方塊。首先要破壞最下面的藍色方塊。只要以打落不倒翁的遊戲要領破壞3色方塊，最後就會出現瓦爾特(ヴォルト)。若不先破壞藍色方塊，即使能發動黃色電擊，也無法打到上段的黃色方塊。所以務必循序漸進，依照藍、黃、紅的順序逐一破壞方塊。



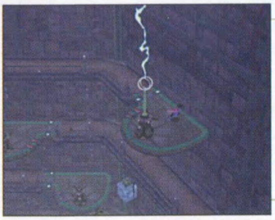
逐步解除機關的話，就能依照方塊所堆積的順序擊出電擊。

D～E　改變落雷的場所之後再前往水窪處

若想前往可改變成黃色的魔導士之戒(ソーサラーリング)的場所，就必須通過水窪處。但因為雷電會擊落到避雷針5，所以並無法進入水窪處。這裡也和之前一樣，只要利用雷電自高處落下的性質，將位置比避雷針 5 還要高的避雷針 4 加以伸長，就能進入水窪處。此外，避雷針 1、2、3 的位置都高過避雷針 4，但只要進行調查就能加以破壞，所以要一邊破壞這 3 支避雷針一邊移動到避雷針 4 的位置。換言之，就是在調查避雷針 4 的時候，避雷針 1、2、3 都已經毀壞，所以只要調查避雷針 4，就能改變落雷的位置。而一旦能夠進入水窪，就能擊出黃色電擊。



調查避雷針 1、2、3 之前要先破壞藍色方塊。這樣就能取得掉落的寶箱。



此處的機關設計就是，只要一調查避雷針 1、2、3，就會有雷電擊落到該處，使玩家掉落到下面。

F　再度前往封印之間

能夠擊出黃色電擊之後，就要先去破壞封印之間的黃色方塊。而只要破壞掉神殿入口的黃色方塊，就能取得其內部的6的寶箱。千萬記得要先去回收。

G　要讓雷電擊中起動裝置

若想啓動落雷的機械，就要讓雷電擊中起動裝置。因此，必須先破壞安裝著避雷針 6 的黃色方塊。接著，再伸長已掉落到起動裝置上的避雷針。最後，只要縮回避雷針 4，就能讓雷電擊中起動裝置上的避雷針，啓動落雷的機械。



一破壞這裡的黃色方塊，安裝在上面的避雷針就會掉落到起動裝置上。



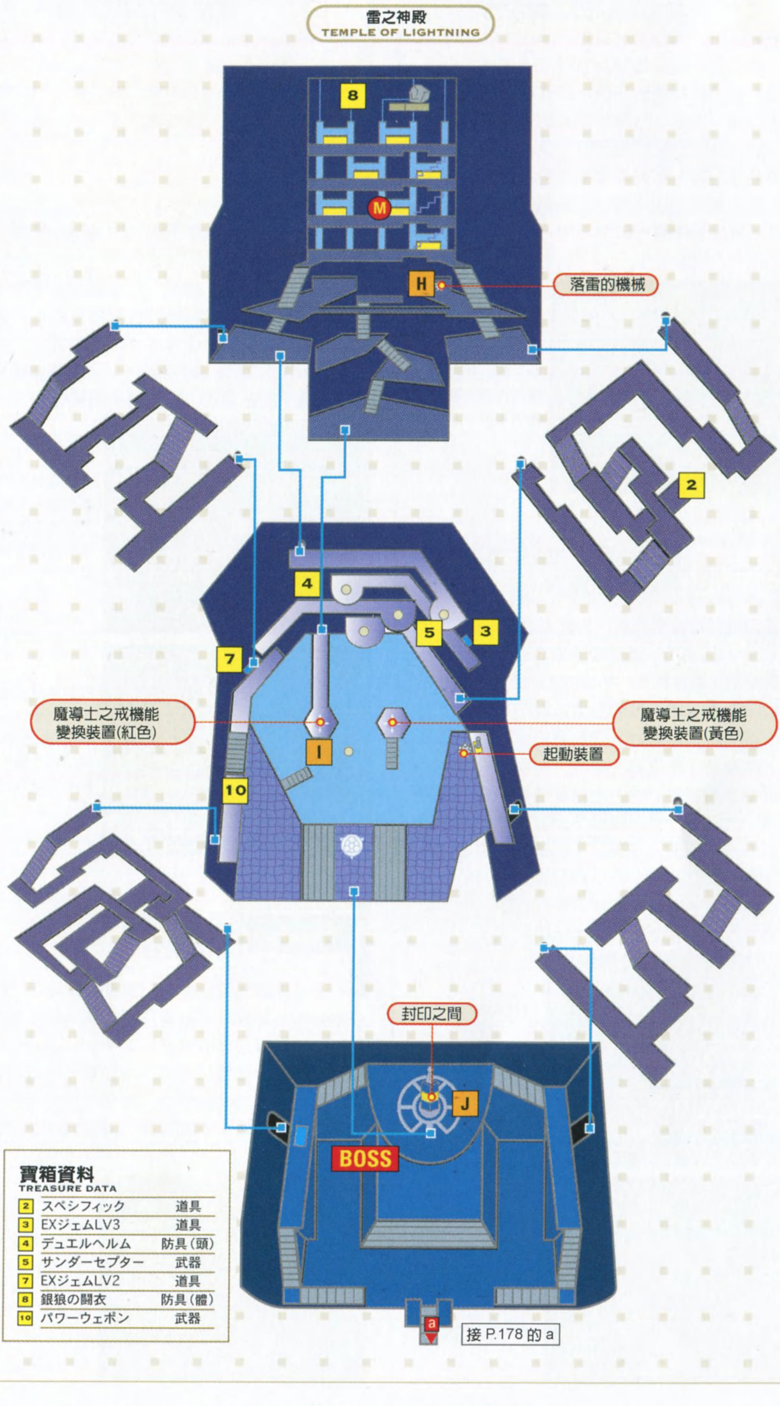
只要按照步驟縮回避雷針 4，落雷就會改變目標，轉而擊中起動裝置上的避雷針。

TOPICS　要是腳步踩空，就要連打◎

這個地圖的設計是，只要在光線陰暗通道狹窄的室內一腳踩空，就會往下掉落，隨即被遣返封印之間。像這樣的房間共有 4 間，無論從哪間掉落都會遭到遣返。不過，只要在一腳踩空時立刻連打◎鈕就可防止掉落。附帶一提，奇尼斯或莉菲爾帶頭的話，影像就會比其他同伴來得明亮一些。



腳步一旦踩空，角色就會嚇出冷汗。此時只要連打◎鈕，就能叉開雙腿站穩腳步。



接 P.178 的 a

實箱資料
TREASURE DATA

2	スペシフィック	道具
3	EXジェムLV3	道具
4	デュエルヘルム	防具(頭)
5	サンダーセプター	武器
7	EXジェムLV2	道具
8	銀狼の闘衣	防具(體)
10	パワーウェポン	武器

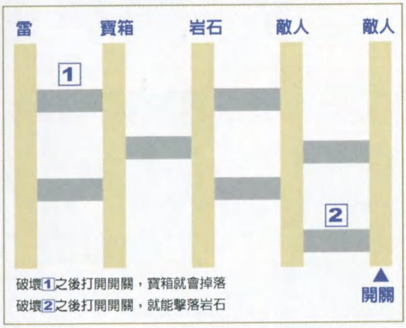
H 要擊落岩石開闢道路

一調查落雷的機械，就會出現「開始(スタート)」「重新設定(リセット)」「想看高處(高いとこ見たい)」的選項。若選「想看高處」，就會發現上方有岩石。只要一擊落這顆岩石，就能破壞附近的橋樑，變成能夠調查紅色的魔導士之戒。而要擊落岩石的話，只要按照下列步驟先破壞黃色方塊再選擇「開始」就行了。就像下圖的籤表一樣，黃色方塊代表橫線，柱子代表縱線。還有，要是被抽籤落空時所出現的雷給擊中就會受傷，要是遇到敵人就會進入戰鬥。



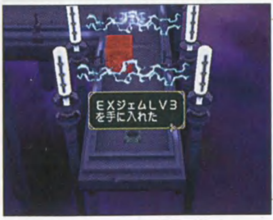
若擊中正確的岩石，橋樑就會毀壞，變成可做為移動到下一樓層的樓梯。

■擊落岩石的步驟■



I～J 要先回收寶箱再前往封印之間

能夠擊出紅色電擊之後，最好先回收9和10的寶箱。寶箱內容是 EX 寶石 LV3(EX ジェム LV3)和力量兵武(パワーウェポン)。若裝備上強力的 EX寶石 LV3，勢必可在下一場頭目戰派上用場。



雷之神殿入口處的紅色方塊前面有個寶箱。需多加留心，千萬別錯過。

BOSS 只要將防禦屬性設為雷，就能將損傷減半



No.199	
瓦爾特(ヴォルト)	
HP	24000
EXP	3580
金額	2800
攻擊屬性	雷
弱點屬性	－
耐性屬性	雷
掉落道具	翡翠戒指(エメラルドリング)

瓦爾特的攻擊屬性是雷。此時，防禦屬性是雷的防具有雷電斗篷(サンダーマント)、魔防戒指(レジストリング)、防麻痺項鍊(パラライチェック)。它們都能將瓦爾特所造成的損傷減半，務必在戰鬥之前先行裝備。此外，若以攻擊屬性是雷的雷鼠和紫雷攻擊，瓦爾特的 HP 就會回復。最好先讓角色裝備上海藍寶石(アクアマリン)將攻擊屬性改為水，或裝備上不同的武器。

和瓦爾特戰鬥時較為有效的戰法是，以裂空斬繞到背後，從前後進行夾攻。瓦爾特會常用一種稱為「三振出局(ストラック)」，向前方發動 3HIT 攻擊的招式。若從背後攻擊，即可迴避三振出局，安全戰鬥。而且，採用這種戰法可單方面進行攻擊，輕易打斷瓦爾特的詠唱。還有，瓦爾特飛行時，散沙雨不易命中。HIT 數雖然不多，但也可以發動虎牙破斬或裂空斬的連攜攻擊。



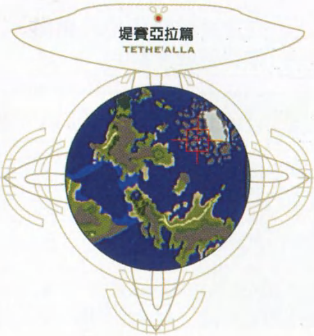
利用後躍不易迴避電刃(サンダーブレード)。最好以防禦技確實防禦。

TOPICS 最後最好使出降靈召符・孤鈴

瓦爾特戰開戰之前會發生哥林(コリン)為了庇護椎名(しいな)而喪命的事件。哥林雖然留下了「哥林的鈴噹(コリンの鈴)」的遺物，但降靈召符・孤鈴也將成為最後的絕響。所以不妨在瓦爾特戰時讓它展現最後一次的神威。



只要使用降靈召符・孤鈴，哥林就會出現在目標的頭上，掉下來攻擊敵人。



36

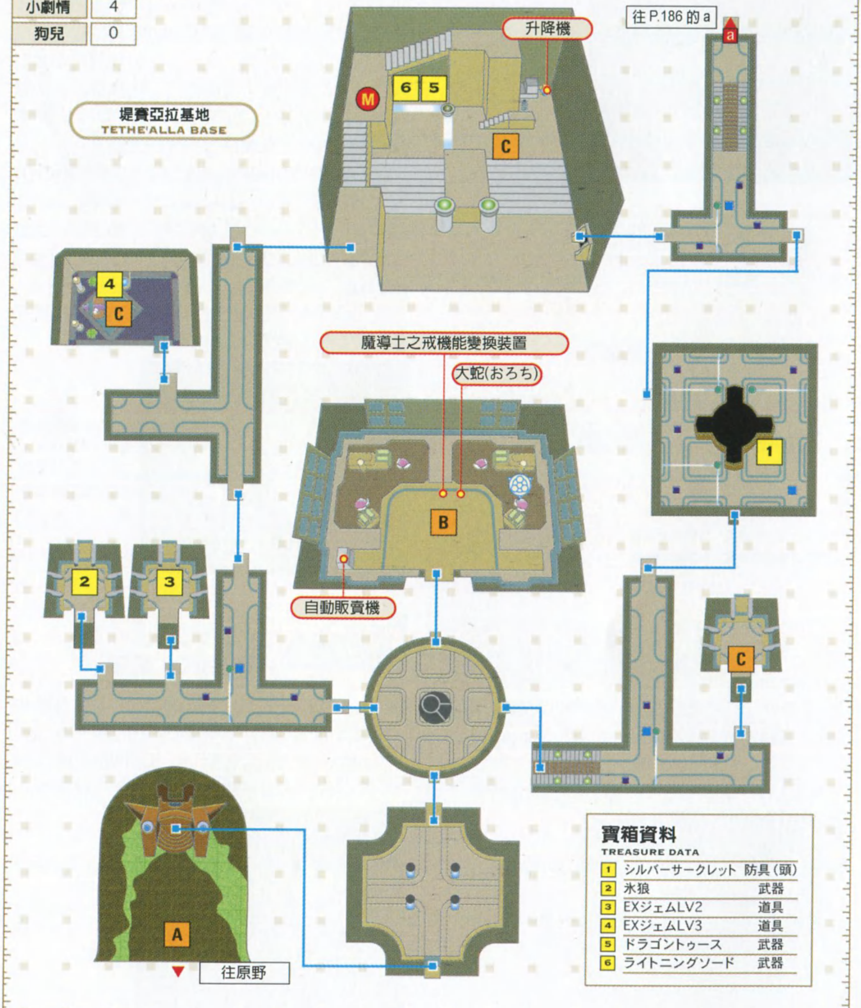
堤賽亞拉基地 テセアラベース

Tethe'alla Base

被哥林犧牲生命的行動所感動而勇氣倍增的椎名成功地和瓦爾特簽訂了契約。此時溫蒂妮(ウンディーネ)出現，告知眾人，連接兩個世界的嗎哪之流已因 2 體精靈的甦醒而被截斷了。就在羅德一行人的目的逐漸明朗化時，又獲得了珍鳥(レアバード)正在堤賽亞拉基地(テセアラベース)的情報。

MAP

小劇情	4
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	シルバーサークレット	防具(頭)
2	氷狼	武器
3	EXジェムLV2	道具
4	EXジェムLV3	道具
5	ドラゴントゥース	武器
6	ライトニングソード	武器

流程
EVENT FLOW

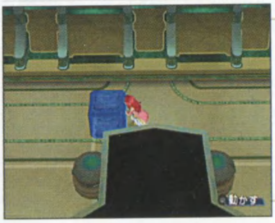
A 抵達提賽亞拉基地(テセアラベース) ▶ B 改變魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能 ▶ C 取得3個通關密碼 ▶ D 打開升降機1的電源 ▶ E 打開升降機2的電源 ▶ F 輸入3個通關密碼 ▶ BOSS 和尤安(ユアン)、波塔(ボータ)戰鬥，取得珍鳥(レアバード) ▶ 前往飛龍之巢

A～C 打倒敵人取得通關密碼

眾人所要尋找的珍鳥所在的房間被上了鎖，若想解除，必須要有3個通關密碼。只要打倒在C場所的敵人就能取得通關密碼。此敵的強度和其他場所的敵人差不多，應可輕鬆打倒。還有，通關密碼的組合有好幾種，必須打倒敵人才能知道。要是忘了現在所取得的通關密碼或想加以確認時，可和守在入侵場所的大蛇(おろち)攀談，他就會告知已取得的通關密碼。

TOPICS 利用方塊確保前進之路

在這裡，有一個會從圓形物體綻放出光線的地方。眾人只要一碰觸到這道光線就會受傷，無法穿越光線向前挺進。若想前進到此一圓形物體的前方，只要移動方塊遮住光線即可。



遮住光線時必須將自己移動的空間計算進去之後再移動方塊。

商店資料
SHOP DATA

道具屋「自動販賣機」		
名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
檸檬蜜(レモングミ)	道具	1000
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
鳳梨蜜(パイングミ)	道具	1200
混合蜜(ミックスグミ)	道具	500
奇蹟之蜜(ミラクルグミ)	道具	3000
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10

TOPICS 和大蛇攀談的話，HP和TP就會完全回復

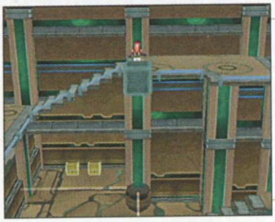
和大蛇攀談的話，他就會幫忙回復全部的HP和TP。為了取得通關密碼，會數度通過大蛇所在的地圖附近，可把握機會善加利用。此外，大蛇所在的場所也設有販賣蘋果蜜(アップルグミ)等道具類的自動販賣機。其販賣價格和城鎮的商店相同，所以在此購買也不會有所損失。

TOPICS 要破壞機關取得道具

這裡沒有方塊，但有5和6兩個寶箱，它們由光線所保護，無法入侵。若想取得它們，只要參考下面兩張圖片，破壞會射出光線的物體就行了。



將電氣送到電線，升降機就會啟動。先調查升降機之後再搬動台子上的方塊。

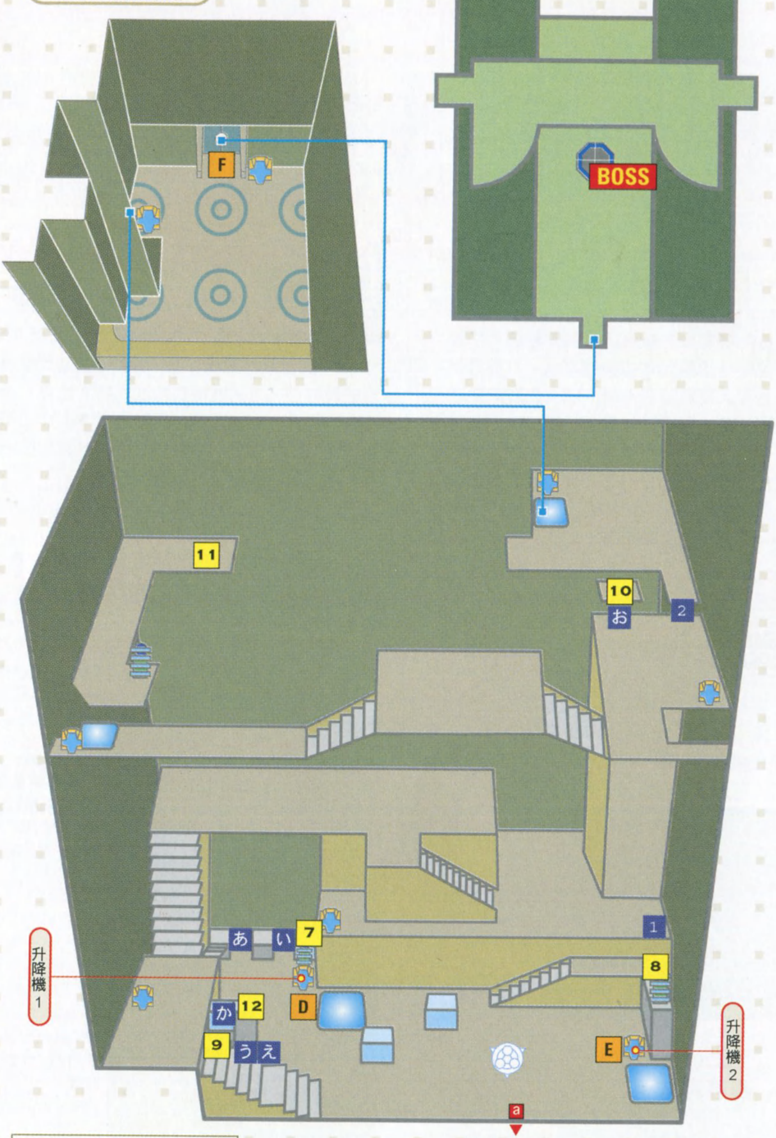


從這裡丟下方塊，就能破壞正下方射出光線的物體。

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ジャニター	2900	－	－
ディスプロド	3000	－	－
スチェーマー	4800	－	－
レイビット	5000	雷	－

堤賽亞拉基地
TETHE'ALLA BASE



接 P.184 的 a

寶箱資料
TREASURE DATA

7	ラベンダー	道具
8	シルバーメイル	防具（體）
9	アクアマント	其他裝備品
10	トマホークランス	武器
11	ビームシールド	防具（腕）
12	EXジェムLV3	道具

■寶箱7、9、10、12的取得方法

想取得7的寶箱，就要將方塊移動到あ和い的位置
想取得9的寶箱，就要將方塊移動到う和え的位置
想取得10的寶箱，就要將方塊移動到お的位置
想取得12的寶箱，就要將方塊移動到か的位置

D 製造踏腳處啓動升降機 1

想前進到上面，就必須啓動升降機 1 和 2。但兩部的電源都沒有打開，必須使用魔導士之戒(ソーサラーリング)送電到電線。由於升降機 1 沒有啓動，升降機 2 就無法通電，所以最好依照下列步驟先啓動升降機 1。

■為升降機 1 通電的步驟■



步驟 1

將方塊移動到 1和2的位置

步驟 2

從3的方向使用魔導士之戒

E 啓動升降機 2 的重點就是方塊的位置

啓動升降機 1 之後，就要依照下列步驟啓動升降機 2。其重點就在於，步驟 1 中放置方塊的場所。因為在使用升降機 1 來提升方塊時若不將方塊放置在升降機台的右上角，到了步驟 5 時就無法拉動方塊。若將方塊移進或移出此一地圖，就會返回最初的位置。

■為升降機 2 通電的步驟■

1	將方塊放置在升降機 1 的右上角
2	升高升降機 1
3	將方塊從升降機 1 往上移動 1 格
4	降下升降機 1，使用階梯移動到上面
5	從 1 的地方推落已被升高的方塊
6	從掉落的方塊上面輸送電氣
7	升降機 2 啓動運作

F 取得通關密碼打開鑰匙

能夠啓動升降機 2 之後，就要搭乘方塊移動到上面。若將方塊推落到 2 的地方，再以內側的升降機移往上方，就能抵達珍鳥(レアバード)所在的房間前。這間房間被上了鎖，要選擇在 C 所取得的 3 個通關密碼來加以解除。此時即使選錯密碼也不會受到處罰，可以放心選擇。解除門鎖之後就會進入頭目戰，最好在進入之前先回復一下 HP 和 TP。

BOSS 要在前線戰鬥，保護莉菲爾



No.244	尤安(ユアン)
HP	16000
EXP	4890
金額	3150
攻擊屬性	–
弱點屬性	–
耐性屬性	雷
掉落道具	EX寶石 LV4(EX ジェム LV4)



No.230	波塔(ボータ)
HP	12000
EXP	1680
金額	2800
攻擊屬性	–
弱點屬性	–
耐性屬性	地
掉落道具	–

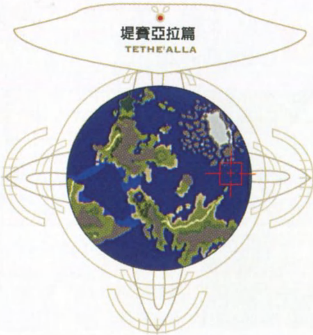
尤安會使用雷，波塔會使用地屬性的術和技。若先裝備上具有雷之防禦屬性的雷電斗篷(サンダーマント)或已在席瓦藍特篇購買地屬性會上升的防石化項鍊(ストーンチェック)的話，就會比較容易應戰。戰鬥時要同時對付尤安和波塔，必須以智取才不會陷入無法回復 HP 的窘境。務必將可以使用治療術的莉菲爾設定為「在遠處使用術(離れて術を使え)」「幫忙回復(回復してくれ)」，讓她遠離敵人，專心於回復的工作。此外也要先讓可在前線戰鬥的傑洛士和普蕾西雅加入小隊，以防止頭目接近莉菲爾。作戰需設定為「在前線戰鬥(前線で戦え)」「分散戰鬥(分散して戦え)」。如此即可確保莉菲爾的安全，安心戰鬥。尤安和波塔都擁有強力的術，但接近時會優先使用技或通常攻擊。所以最好以接近戰來決勝負，以免他們發動強力的術。



只要打倒其中 1 人，戰鬥就會變得比較輕鬆。最好先以 U ・攻擊(U ・アタック)打倒 HP 較低的波塔。



尤安的 HP 一下降就會發動憤怒(インディグネイション)，但此時只要用衝刺就能輕鬆迴避。



37

飛龍之巢 飛竜之巣

Nest of Wyvern

羅德一行人潛入叛逆者(レネゲード)的根據地・堤賽亞拉基地，雖然在此遇上尤安(ユアン)和波塔(ボータ)的埋伏突擊，但還是順利擊退他們，成功奪取了珍鳥(レアバード)。接著，一行人直接搭乘珍鳥離開堤賽亞拉，展開了對消失在堤賽亞拉東部的洛迪魯(ロディル)的怪物的搜索行動。

MAP

小劇情	13
狗兒	0

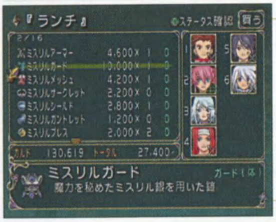


流程
EVENT FLOW

A 抵達飛龍之巢(飛竜の巣) ▶ BOSS 和飛龍戰鬥 ▶ B 柯蕾特加入同伴 ▶ 前往地之神殿(地の神殿)

A 重整裝備，以備飛龍之戰

能夠使用珍鳥之後就能前往以前無法以徒步或元素船(エレカー)前往的地方。在亞魯塔米拉所販賣的武器和道具是目前最強而有效的，和飛龍戰鬥之前，最好先在此購買裝備。由於此後必須等到流程52的黑姆塔魯(ヘイムダール)時才會出現販賣比它們更加強力的武器和道具的商店，所以即使在亞魯塔米拉花費重金更換嶄新的裝備也頗為值得。



價格或許貴了一點，但因可長期使用，所以買下來還是值回票價的。

TOPICS 利用珍鳥搜尋寶物

可以利用珍鳥前往的地方並非僅限於城鎮。也可利用它來取得孤島上的小劇情(スキット)和寶箱。與其為了推展劇情而匆匆趕往飛龍之巢，還是以取得最新的裝備強化戰力較為重要。而且，若在原野上發生小劇情的地方傾聽同伴的對話，位居小劇情之中心的同伴的好感度就會上升「▲」。由於在往後的流程57所發生的戀愛事件中將會和好感度較高的同伴約會，所以也可未雨綢繆，把世界地圖上的小劇情留下來當做調整好感度之用。



在唯有利用珍鳥才能抵達的東北邊的小島上，有個裝有EX寶石LV4(EX ジェムLV4)的寶箱。

BOSS 要避開巢穴的中心，在後方戰鬥



No.188 飛龍(飛竜)	
HP	18000
EXP	2450
金額	1200
攻擊屬性	−
弱點屬性	−
耐性屬性	−
掉落道具	毒牙護腳甲、火焰斗篷



No.189 幼體飛龍(飛竜幼体)×2	
HP	12000
EXP	1250
金額	500
攻擊屬性	−
弱點屬性	−
耐性屬性	−
掉落道具	−

飛龍之巢內部狹小並且盤据著1隻巨大的飛龍和2隻幼體飛龍，幾乎沒有可以逃避的空間。因為利用後躍也很難迴避攻擊，所以比較有效的戰法就是，先以U・攻擊(U・アタック)等招式迅速打倒HP較少的幼體飛龍。由於在狹小的戰鬥地圖上不易施展術，所以最好別讓奇尼斯加入戰鬥，而要以擅長防守前線的普蕾西雅和傑洛士取代他加入小隊。

飛龍的行動模式是，會從戰鬥地圖邊緣的3個洞孔探出頭來發動攻擊，等攻擊一陣子之後就會縮進孔中，再從別的洞口出現攻擊。需提防的是，當飛龍的頭部往內一縮時，必定會發動一種稱為霹靂龍巢(ネストクラック)的技。此技的效果範圍在戰鬥地圖的中央，最多可多達10HIT。但所幸其效果範圍是固定的，所以只要留在戰鬥地圖的邊緣，以長射程的魔神劍發動攻擊就可安心戰鬥。



要如左圖般讓羅德移動到邊緣，再以魔神劍援護同伴。若在前線戰鬥很容易陣亡。

B 成功救出柯蕾特

若戰勝飛龍，就能成功救出柯蕾特。之後，飛龍之巢會崩潰毀滅，衆人會被強制移動到下一個目的地・地之神殿(地の神殿)前。



38

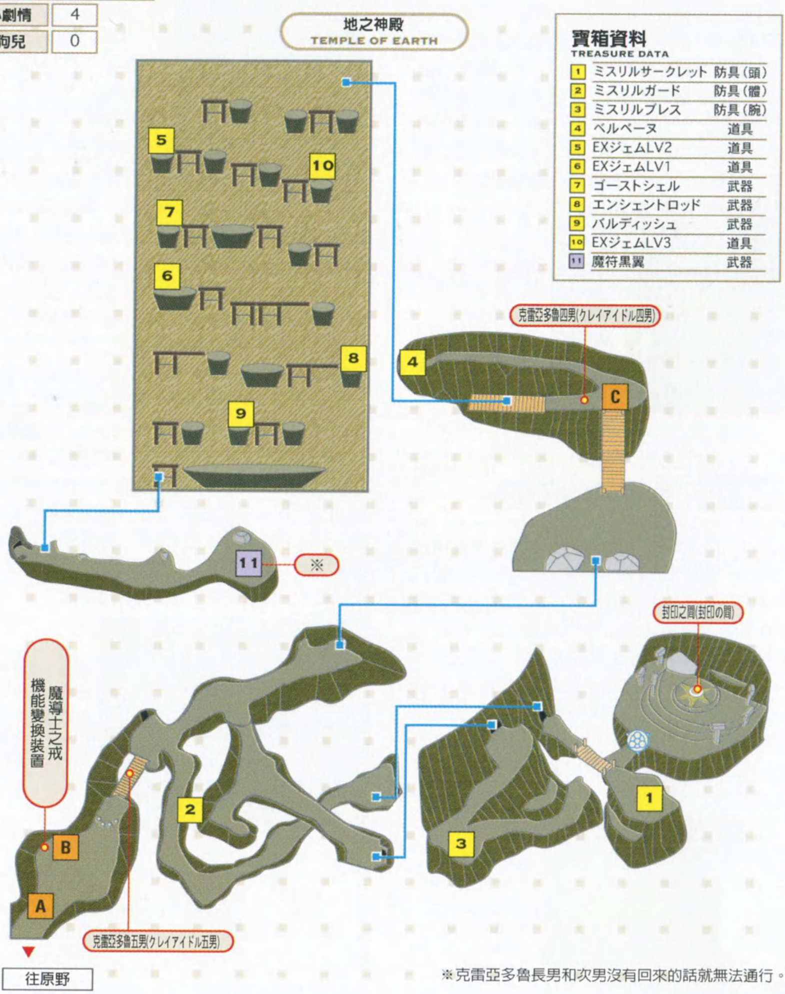
地之神殿 地の神殿

Temple of Earth

羅德一行人發現被關在飛龍之巢的柯蕾特之後擊敗了襲來的飛龍贏得了勝利。不料就在勝利的那一刻，飛龍之巢竟因洛迪魯（ロディル）所設下的機關而崩潰毀滅，衆人則多虧了普蕾西雅的活躍而逃過一劫。之後，一行人為了拔出溫蒂妮（ウンディーネ）和瓦爾特（ヴォルト）所說的世界之楔（世界の楔），決定和地之神殿的諾姆（ノーム）訂立契約。

MAP

小劇情	4
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	ミスリルサークレット	防具（頭）
2	ミスリルガード	防具（體）
3	ミスリルブレス	防具（腕）
4	ベルベーヌ	道具
5	EXジェムLV2	道具
6	EXジェムLV1	道具
7	ゴーストシェル	武器
8	エンシェントロッド	武器
9	バルディッシュ	武器
10	EXジェムLV3	道具
11	魔符黒翼	武器

※克雷亞多魯長男和次男沒有回來的話就無法通行。

流程
EVENT FLOW

- **A** 抵達地之神殿(地の神殿)
- **B** 改變魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能
- **C** 和克雷亞多魯四男對話，製作咖哩飯(カレーライス)
- **D** 和克雷亞多魯三男對話，掉落下方
- **E** 將克雷亞多魯三男誘導到橋樑
- **F** 和克雷亞多魯三男對話，引發地震破壞橋樑
- **BOSS** 和諾姆(ノーム)戰鬥
- 前往夫拉諾魯(フラノール)

A～B 以地震除去障礙物

這個迷宮中的魔導士之戒的機能就是可以引發地震。若在特定的場所引發地震，就能消弭段差破壞樑柱，改變迷宮的地形。在下圖中的位置破壞柱子消除段差之後，接著就要前往克雷亞多魯四男的所在場所。附帶一提，若在毫無意義的場所引發地震，就會以 3 分之 1 的機率掉落敵人，陷入和迷宮芋蟲(ダンジョンワーム)的戰鬥。雖不至於陷入苦戰，但最好還是別胡亂引發地震。



在柱子前面引發地震，柱子就會崩塌毀滅。如此就能再繼續深入內部。



若在這個段差附近引發地震，段差就會被弭平，變成可以移動到下方。

TOPICS 不交出「酒(オサケ)」就無法通行

要是之前未將「酒」交給克雷亞多魯長男(參照 P.175)，吊橋上的克雷亞多魯五男就會擋住去路不准眾人通過。只要按照流程逐步推進就能順利通過，但如果以前忘了交出「酒」，最好在這裡先把酒交給克雷亞多魯長男。



除了「大吟釀 和譽」之外，交出夫拉諾魯威士忌(フラノールバーボン)和帕瑪科斯達酒(パルマコスタワイン)，克雷亞多魯五男也會放行。

C 這次所要的是辣的東西

克雷亞多魯四男所要的是辣的東西。若按照流程逐步進行，此時就能製作咖哩飯。無論由誰來製作都可順利前進，但因為被選中的同伴的好感度會上升「▲▲」，所以最好讓想提升其好感度的同伴來負責製作。要是還不會製作咖哩飯，可向正在亞魯迪斯的家(アルテスタの家)的塔巴莎(タバサ)請教學習。若在已學會咖哩飯的作法之後再度和塔巴莎對話，還可取得 EX 寶石 LV3(EX ジェム LV3)、生銹金屬(ナビメタル)、洋蔥(タマネギ)、X 秘石(エクスフィア)(未從戴克取得的話)等物品。



若指派里格爾(リーガル)來製作咖哩飯會很有趣。他會說要用「我的菜刀(MY 包丁)」來烹調。

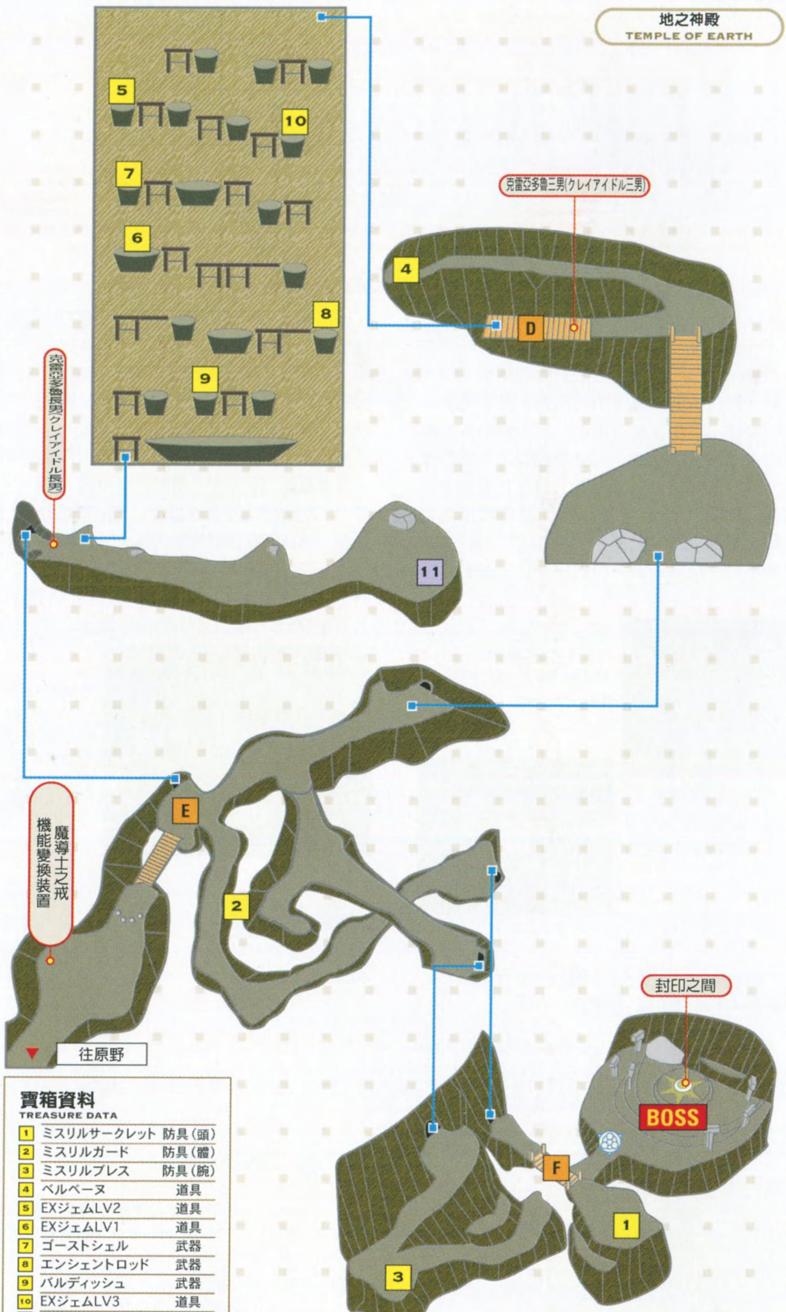
敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ネビロス	2970	－	地 物
アースエレメント	3680	風	火 地 冰
ジャイアントスネイル	3770	雷	－
クレイゴーレム	4730	水 火	地
ダンジョンワーム	6380	冰	－
ドラゴン	10000	－	火 物

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

通過地之神殿的關卡之後就會發生次要事件「魔劍士」。只要引發此一事件，就會變成能夠打開沉眠於各地被封印的寶箱，而且也能打開地之神殿中的11的寶箱。

次要事件名稱	詳細頁數
魔劍士(魔剣士)	P.292
大家的歐撒多姐姐(みんなのオゼット姉さん)	P.292



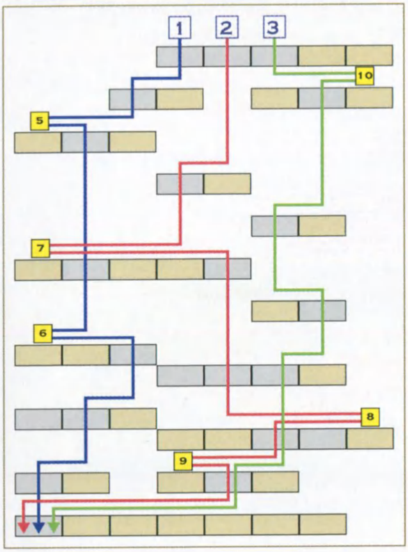
寶箱資料
TREASURE DATA

1	ミスリルサークレット	防具(頭)
2	ミスリルガード	防具(體)
3	ミスリルブレス	防具(腕)
4	ベルベーヌ	道具
5	EXジェムLV2	道具
6	EXジェムLV1	道具
7	ゴーストシェル	武器
8	エンシェントロッド	武器
9	バルディッシュ	武器
10	EXジェムLV3	道具
11	魔符黒翼	武器

D 趁著掉落時順便回收寶箱

若在木造橋樑引發地震，橋樑就會崩塌掉落。只要破壞橋樑就能抵達下面的出口，最好參閱下列的寶箱回收路線，趁著掉落時順便取得寶箱。附帶一提，若想取得所有寶箱，總共必須掉落 3 次。

■寶箱回收路線■



E 確保克雷亞多魯三男的前進路線

若想掩埋封印之間(封印の間)的斷崖，就必須把克雷亞多魯三男(クレイアイドル三男)誘導到橋樑那裡。克雷亞多魯三男一旦接觸敵人，就會當場靜止不動，必須再度給他酒(オサケ)才能讓他恢復行動。所以誘導時務必先打倒克雷亞多魯三男前方的敵人，以確保前進的路線。還有，要是玩家沒有酒，他就會要求給錢。玩家可以自行決定要給他多少，但只要付他所持金的 5%，他就會恢復行動。若給的不夠，他就會一而再再而三的索求。



三男的移動路線中有 3 體敵人。但他們的戰力普通，應不難打倒。

F 「時機」是破壞橋樑時的重點

若想引發地震讓橋樑掉落，時機的拿捏極為重要。要是抓準時機，在和衆人一起行動的克雷亞多魯三男縱身跳躍的那一瞬間來引發地震，就能對橋樑造成衝擊。總共成功 3 次的話，橋樑就會崩塌掉落，變成可以前往封印之間。

還有，破壞橋樑的作業若被中斷，之前的衝擊之力都會化為烏有。如此一來就必須再重新成功 3 次，所以務必一鼓作氣完成破壞作業。



克雷亞多魯三男縱身跳躍的那一瞬間正是引發地震的最佳時機。

BOSS 必須對大地勇士祭出對策



No.197
諾姆(ノーム)

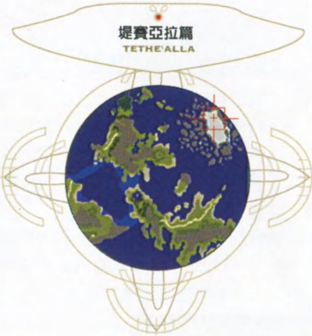
HP	28000
EXP	5890
金額	4280
攻擊屬性	−
弱點屬性	−
耐性屬性	地
掉落道具	神聖印記(ホーリィシンボル)

諾姆戰的重點就是，要如何對付他的大地勇士(グランドダッシャー)。這是一種當諾姆的 HP 一減少就會發動的術，會造成2000左右的損傷。務必先裝備上火焰斗篷(フレアマント)來強化地屬性。

只要先強化隊員們的地屬性，諾姆就不會太難對付。身軀龐大的諾姆是發動連段的最佳標的，所以若從前後夾擊，應可輕鬆祭出 50HIT 左右的連段攻擊。他的戰技中比較可怕的只有大地勇士，所以當他一開始詠唱，就要立刻中止連段，以防禦技或後躍準備進行迴避。戰鬥時只要注意這一點，相信可以輕鬆獲勝。



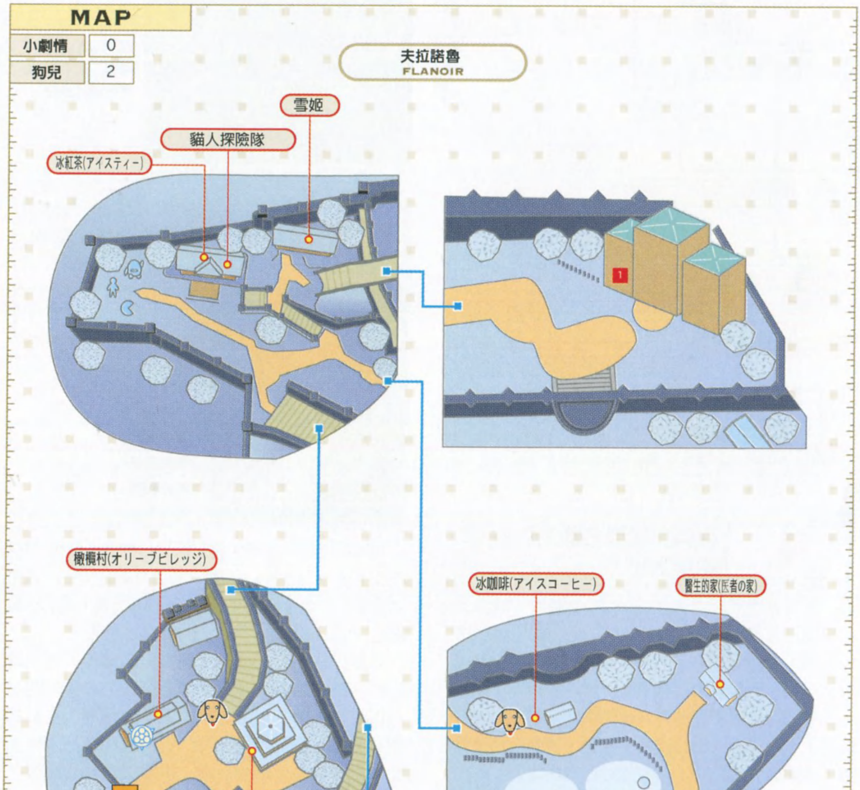
即使是防禦技也無法完全防禦大地勇士。還是逃到其攻擊的效果範圍之外比較安全。



39

夫拉諾魯 フラノール
Flanoir

若想拯救兩個世界，就必須和沉眠於世界各地的精靈交換契約，拔出嗎哪之楔（マナの楔）。羅德一行人在地之神殿（地の神殿）回應克雷亞多魯兄弟的要求，成功與諾姆訂立了契約。接下來，一行人為了尋求尚未訂立契約的精靈的相關情報，決定前往東北方費奧多（フィヨルド）地帶的夫拉諾魯。



※在次要事件「魔劍士(P.292)」中的相關人物。

流程

EVENT FLOW

A 抵達夫拉諾魯(フラノール)之後收集情報 ▶ 前往冰之神殿(氷の神殿)

A 收集冰之神殿的情報

在這裡要和村人對話，收集冰之精靈的相關情報，可以打聽到南方精靈棲息的洞窟、洞窟中名為雪兒西絲之淚(セルシウスの涙)的花朵等相關訊息。最好先牢記這些情報，再出發前往精靈所棲息的洞窟。



務必先記住，有位老爺爺會幫忙製作一種稱為企鵝人短手套(ペンギニストミトン)的防寒用具。

商店資料

SHOP DATA

食料屋「冰咖啡(アイスコーヒー)」

名稱	種類	價格
夫拉諾魯威士忌(フラノールバーボン)	道具	1000
霜降肉(しもふり)	食料	200
帶筋的肉(すじにく)	食料	80
香菇(きのこ)	食料	60
馬鈴薯(ポテト)	食料	50
洋蔥(タマネギ)	食料	60
紅蘿蔔(ニンジン)	食料	60
米飯(ライス)	食料	80
麵條(パスタ)	食料	80
吐司(ブレッド)	食料	70
白色調味料(ホワイトソディ)	食料	200
紅色調味料(レッドソディ)	食料	200
黑色調味料(ブラックソディ)	食料	200

武器・防具屋「冰紅茶(アイスティー)」※1 流程 57 以前

名稱	種類	價格
龍牙劍(ドラゴントゥース)	武器	4800
閃亮巧巧球(シャインテイナー)	武器	3600
雷電木杖(サンダーセプター)	武器	3200
冰狼(氷狼)	武器	4300
閃電之劍(ライトニングソード)	武器	4600
槍斧(トマホークランス)	武器	5000
力量兵武(パワーウェポン)	武器	4600
銀製鎧甲(シルバーメイル)	防具(體)	4200
銀製護甲(シルバーガード)	防具(體)	4000
長老罩袍(エルダークローク)	防具(體)	3700
銀狼的鬥衣(銀狼の闘衣)	防具(體)	3900
遠古長袍(エンシェントローブ)	防具(體)	4000
決鬥頭盔(デュエルヘルム)	防具(頭)	3400
銀頭冠(シルバーサークレット)	防具(頭)	2000
光線盾(ビームシールド)	防具(腕)	2500

武器・防具屋「冰紅茶(アイスティー)」※1 流程 58 以後

名稱	種類	價格
天使之淚(エンジェルティア)	武器	7600
紅點圓盤(トーロイド)	武器	6600
北方之光(ノーザンライト)	武器	5400
祕文之杖(ルーンスタッフ)	武器	5000
格鬥短劍(グラディウス)	武器	6400
阿修羅	武器	6400
戰鬥鋤(バトルピック)	武器	7000
稀有板甲(レアプレート)	防具(體)	6000
稀有護甲(レアガード)	防具(體)	11200
祕文罩袍(ルーンクローク)	防具(體)	4800
神聖長袍(ホーリィローブ)	防具(體)	4800
稀有頭盔(レアヘルム)	防具(頭)	4800
稀有腕甲(レアガントレット)	防具(腕)	1800
神聖頭冠(ホーリィサークレット)	防具(頭)	7200

防具屋「雪姬」

名稱	種類	頁數
防毒項鍊(ポイズンチェック)	其他裝備品	4000
防封印項鍊(ドレインチェック)	其他裝備品	4000
防石化項鍊(ストーンチェック)	其他裝備品	4000
防麻痺項鍊(パラライチェック)	其他裝備品	4000
護符(タリスマン)	其他裝備品	8000
防弱化指環(ピヨハン)	其他裝備品	4000
治療環飾(ヒールバングル)	其他裝備品	4000
精神環飾(メンタルバングル)	其他裝備品	4000
黑曜石(ブラックオニキス)	其他裝備品	25000
月長石(ムーンストーン)	其他裝備品	25000

合成屋「冰紅茶(アイスティー)」※2

名稱	種類	頁數
天使之淚(エンジェルティア)	武器	P.407
紅點圓盤(トーロイド)	武器	P.408
雷射光劍(レーザーブレード)	武器	P.410
雷射光劍(レーザーブレード)	武器	P.410
戰鬥鋤(バトルピック)	武器	P.411
強襲斧(ストライクアクス)	武器	P.411
龍牙(ドラゴンファング)	武器	P.411

GRADE 屋「冰紅茶(アイスティー)」※2

名稱	GRADE
米斯里魯(ミスリル)	12.0
生銹金屬(ナビメタル)	12.0
黑鐵(黒鉄)	10.0
黃銅(真鍮)	10.0
人魚之淚(人魚の涙)	15.0
冬蟲夏草(冬虫夏草)	15.0
謎之布(謎の布)	10.0
白銀	10.0
魔獸之牙(魔獣の牙)	5.0
毛皮	8.0

宿屋

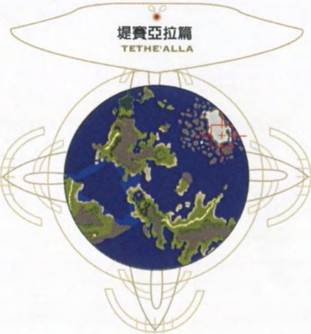
名稱	價格
橄欖村(オリーブビレッジ)	500

※1 自流程 58 之後，冰紅茶的商品內容會變更。
※2 自流程 58 之後，會變成可以在冰紅茶進行合成和 GRADE 交換。

神奇廚師(ワンダーシェフ)

WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	茶碗蒸(茶碗蒸し)	教會左邊內部的木魚



40

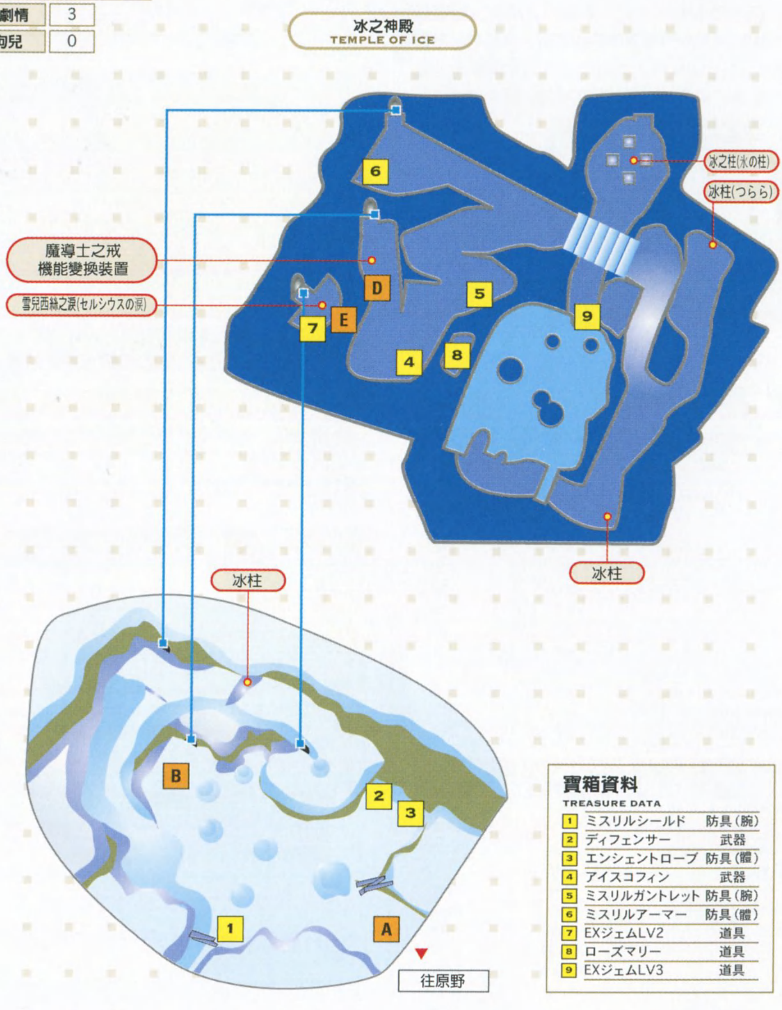
冰之神殿 氷の神殿

Temple of Ice

在夫拉諾魯(フラノール)收集情報的結果，得知在此地的南方有個冰之精靈所沉眠的洞窟。此外，也打聽到了洞窟中有一種絕對不能去碰觸的冰之花、以及寶石屋「雪姬」的老人會幫忙製作防寒用的手套之類的情報。羅德一行人依據這些情報，決定前往位於南方的冰之洞窟。

MAP

小劇情	3
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	ミスリルシールド	防具(腕)
2	ディフェンサー	武器
3	エンシェントローブ	防具(體)
4	アイスコフィン	武器
5	ミスリルガントレット	防具(腕)
6	ミスリルアーマー	防具(體)
7	EXジェムLV2	道具
8	ローズマリー	道具
9	EXジェムLV3	道具

流程
EVENT FLOW

- **A** 抵達冰之神殿(氷の神殿)
- **B** 取得企鵝人羽毛(ペンギニストフェザー)×3
- **C** 返回夫拉諾魯，請老人幫忙製作企鵝人短手套(ペンギニストミトン)
- **D** 進入冰之神殿，改變魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能
- **E** 取得雪兒西絲之淚(セルシウスの涙)
- **F** 利用雪兒西絲之淚凍結湖泊
- **G** 打開門鎖
- **BOSS** 和雪兒西絲(セルシウス)、巨狼(フェンリル)戰鬥
- 前往歐撒多(オゼット)

A～C 和企鵝人戰鬥收集材料

若想在E取得雪兒西絲之淚，就必須備有夫拉諾魯的老人所說的防寒用的企鵝人短手套。因此要先去收集其材料。材料是企鵝人羽毛，可從冰之神殿周邊的原野或冰之神殿裡的企鵝人(ペンギニスト)那裡取得。取得了 3 個企鵝人羽毛之後，就要和夫拉諾魯的老人對話，請他幫忙製作企鵝人短手套。



企鵝人幾乎只會發動通常攻擊。只要採用防禦後反擊的戰鬥模式就能輕鬆獲勝。

D 利用冰的力量 把水滴凍結成冰塊

冰之神殿中的魔導士之戒的機能就是可以凍結物品。只要面向冰柱所滴落的水滴使用魔導士之戒，就能把水滴凍結成冰塊。遇到道路中斷無法前進時，附近應該會有水滴滴落，此時就要把水滴變成方塊舖設成道路。

從冰柱滴落水滴的地方共有 3 處。在E前往有雪兒西絲之淚的場所時，必須通過一處中斷的道路。遇到這種情況時只要將附近的「冰柱(つらら)」改變成冰塊舖設出道路就行了。



以冰滴製成的冰塊可以和一般的方塊一樣地移動。可以把它們拉去填補坑洞。

E 先做好保暖措施，取得雪兒西絲之淚

只要擁有企鵝人短手套，就能取得雪兒西絲之淚。也就是說雪兒西絲之淚，光是持有企鵝人短手套就能取得。



若碰觸雪兒西絲之淚，就會被它的冰冷給凍傷。必須請老人幫忙製造企鵝人短手套。

TOPICS 強化屬性，讓戰鬥趨於有利

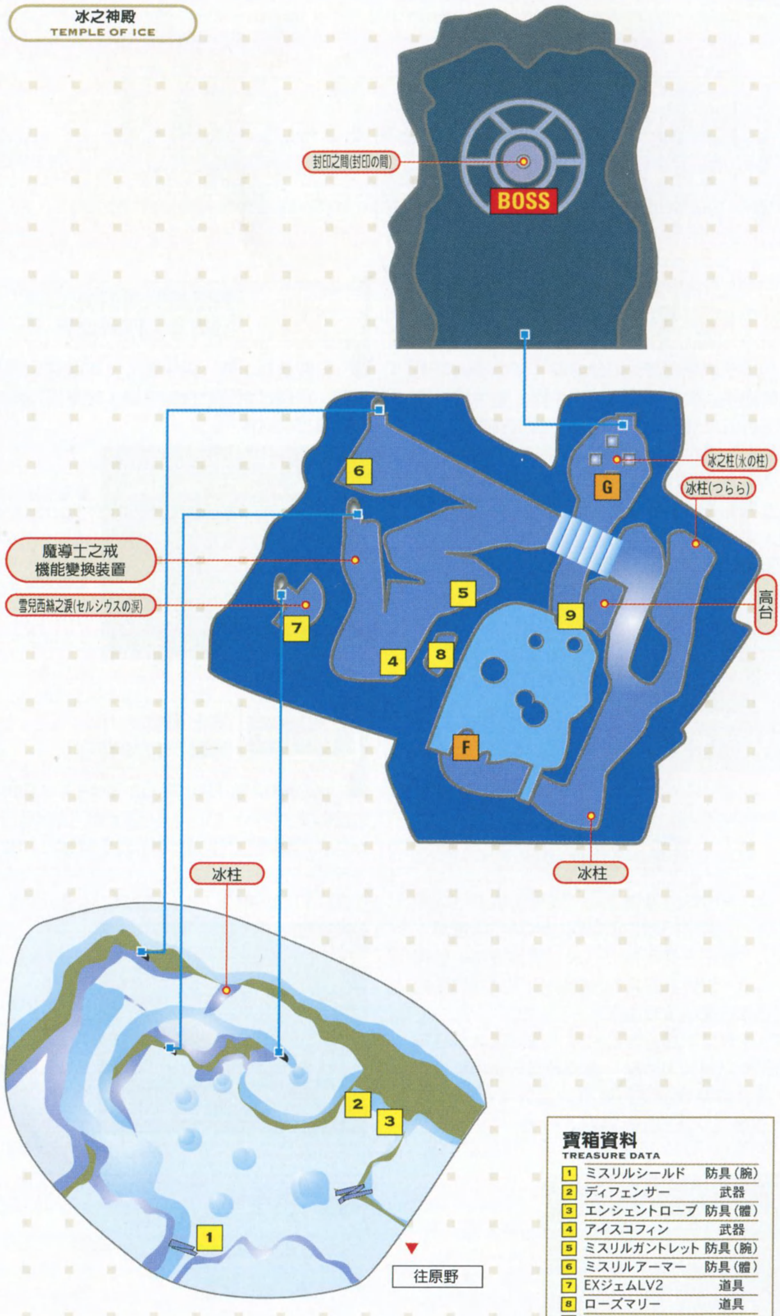
冰之神殿中除了強化鳥人(フェザーマジック)和雪地蜘蛛(アイスパイダー)之外，其他敵人都擁有攻擊屬性是冰，弱點屬性是火的特徵。最好先裝備上可從企鵝人取得，防禦屬性是冰的企鵝人羽毛，或可在亞魯塔米拉購買，攻擊屬性是火的火燄短劍(フレイムダガー)。



也有弱點屬性是雷的敵人。預先讓角色裝備上雷屬性的紫電或纏絲瑪瑙(サードニックス)也頗為有效。

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
フェザーマジック	3580	地	風 雷
ペンギニスト	3680	火	水 冰
アイスパイダー	3780	冰	－
アイスウォーリア	4320	火 雷	水 冰
ビックフット	6120	火	冰
ロボ	7800	火 雷	水 冰



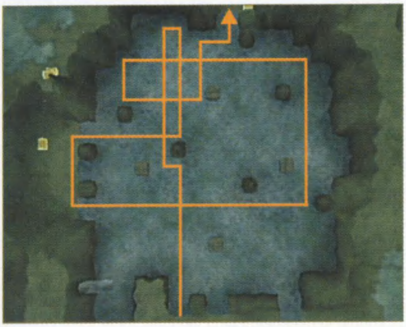
寶箱資料
TREASURE DATA

1	ミスリルシールド	防具(腕)
2	ディフェンサー	武器
3	エンシェントローブ	防具(體)
4	アイスコフィン	武器
5	ミスリルガントレット	防具(腕)
6	ミスリルアーマー	防具(體)
7	EXジェムLV2	道具
8	ローズマリー	道具
9	EXジェムLV3	道具

F 凍結湖泊前往對岸

在此可以使用雪兒西絲之淚(セルシウスの涙)凍結最深處的湖泊。角色一旦在凍結的湖上移動，就會開始滑行，必須撞到岩壁或岩石才能改變方向。因此，若想橫渡到對岸，就要預先掌握狀況，知道該在哪顆岩石停止，該往哪個方向移動。下圖就是可以順利橫渡到對岸的正確路線。

■橫渡到對岸的路線■



G 讓石像和冰之像互相對望

把冰之像調整為和湖中的石像互相對望就能進入封印之間。只要一調查冰之像，冰之像就會向左方轉動 90 度，所以只要將它轉成與下圖相同的方向就行了。附帶一提，若爬上高台即可一目了然石像所面對的方向，但其實無需特意去確認，只要變更冰之像的方向就能順利解除機關。



只要讓左邊的像保持原狀，調查1次右方的像、3次下方的像、3次上方的像，就能順利打開封印之門。

TOPICS 冰凍巨劍先不要裝備

裝在4的寶箱中的冰凍巨劍(アイスコフィン)的攻擊屬性是冰。要是以它攻擊出現在冰之神殿的強化鳥人以外的敵人，反而會幫他們回復HP。就目前而言，冰凍巨劍是僅次於火燄短劍(フレイムダガー)的強力裝備。若要使用此一武器，只要先裝備上纏絲瑪瑙(サードニックス)或紅寶石(ルビー)，改變攻擊屬性即可。

BOSS 要雙管齊下，強化攻防雙方的屬性



No.200
雪兒西絲(セルシウス)

HP	18000
EXP	5120
金額	5800
攻擊屬性	−
弱點屬性	火
耐性屬性	水 冰
掉落道具	精神印記(メンタルシンボル)



No.193
巨狼(フェンリル)

HP	12000
EXP	2600
金額	1380
攻擊屬性	冰
弱點屬性	火 雷
耐性屬性	水 冰
掉落道具	藍精石(青精石)

雪兒西絲雖然沒有攻擊屬性，但術和技都屬於冰屬性。不妨讓角色裝備上企鵝人短手套(ペンギニストミトン)，防禦屬性設定為冰。此外，雪兒西絲的弱點屬性是火，巨狼的則是火和雷。只要以火燄短劍將攻擊屬性設為火，或以纏絲瑪瑙將攻擊屬性設為雷，就能輕易打擊其弱點。

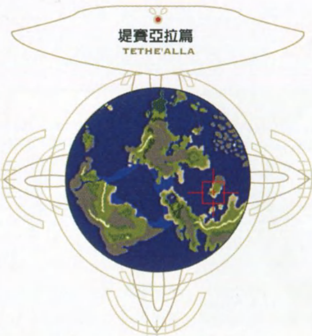
就基本戰略而言，最好先打倒HP較低的巨狼，減少敵人數。巨狼只會發動咬噬和旋轉攻擊等通常攻擊，所以只要採用攻擊→防禦的戰鬥模式，就能輕鬆打倒敵人。雪兒西絲除了會採用通常攻擊→獅子戰吼或飛燕連腳的攻擊模式之外，也會發動只能以防禦技來防禦的冰槍陣。因此，成功擊出連段之後要趕快以後躍拉開距離以策安全。



冰矛(フリーズランサー)會瞄準雪兒西絲正面的標的。若是在她的背後，可持續攻擊。

TOPICS 販賣雪兒西絲之淚，賺取錢財

只要和夫拉諾魯(フラノール)入口右邊的人物交談，他就會提出要以 5000 金額購買一些雪兒西絲之淚的要求。雪兒西絲之淚即使分一些出去也不會消失，不妨分些給他賺點錢財。



41

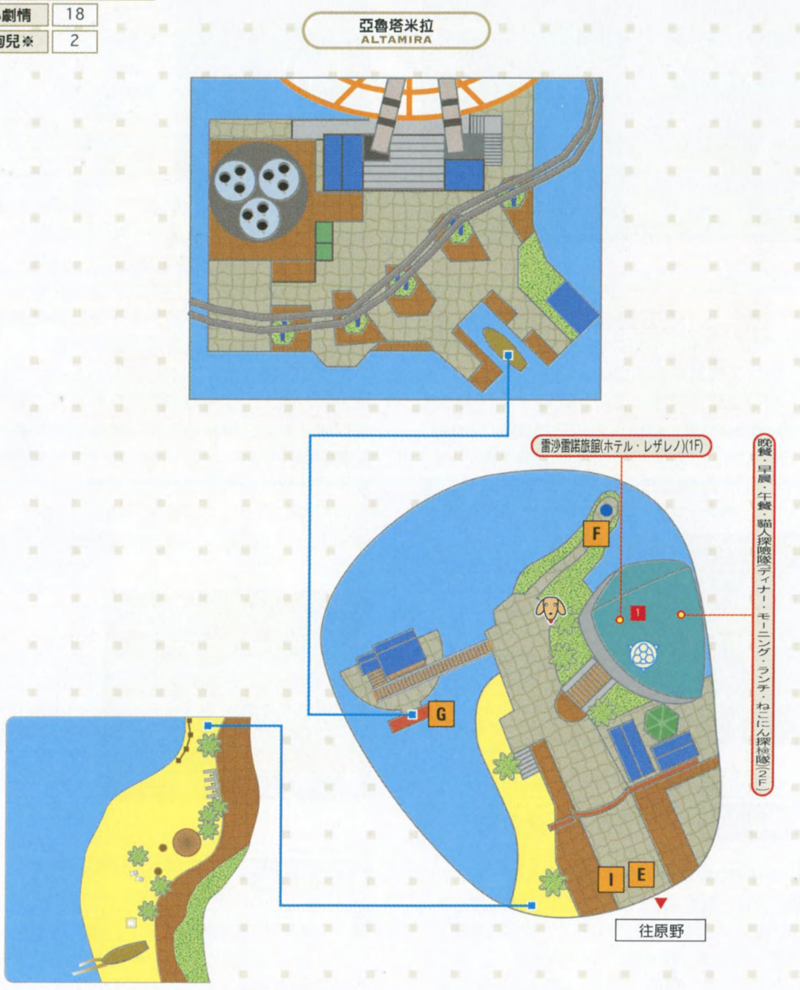
歐撒多～亞魯迪斯的家～亞魯塔米拉 オゼット～アルテスタの家～アルタミラ

Ozette - Altesta's Home - Altamira

一行人正要離開冰之神殿時，歐撒多突然遭到一陣雷擊。衆人急忙趕往歐撒多一看，只見村莊已經崩潰毀滅，一名少年倒臥在地。根據這名自稱為「米多斯（ミトス）」的少年的說法，村莊是被天使所摧毀的。而此時出現的亞魯迪斯（アルテスタ）因掛念村子的情況，立刻掉頭循原路趕返村莊。

MAP

小劇情	18
狗兒※	2



※另一隻狗兒在夜晚的亞魯塔米拉的賭場前面。

流程
EVENT FLOW

A 抵達歐撒多(オゼット) ▶ B 前往亞魯迪斯的家(アルテスタの家)，和亞魯迪斯對話２次 ▶ C 莉菲爾脫隊 ▶ D 前往亞魯塔米拉 ▶ E 抵達亞魯塔米拉，里格爾暫時脫隊 ▶ F 和墓前的喬治(ジョルジュ)對話，取得雷沙雷諾員工識別證(レザレノ社員証) ▶ G 移動到雷沙雷諾公司(レザレノ・カンパニー) ▶ H 移動到空中庭園，接近亞莉西雅之墓(アリシアの墓) ▶ I 離開亞魯塔米拉，里格爾重新歸隊 ▶ 前往異界之門(異界の扉)

A～D 故事的進行只有對話

帶著米多斯(ミトス)前往亞魯迪斯的家，莉菲爾就會離開小隊。負責進行回復的隊員若離隊，戰力會大幅下降，但所幸在她歸隊之前並不會遇到強敵，所以無庸擔心。在 C 離開亞魯迪斯的家時的分岐會影響到好感度，最好參考下表之後再加以選擇。



一離開冰之神殿就會自動移動到歐撒多。一行人會在這裡遇到一名叫米多斯的少年。



若追上出現在歐撒多的亞魯迪斯，就能打聽到庫爾西斯(クルシス)和２個世界的情報。



若留宿在亞魯迪斯的家，莉菲爾就會失去蹤影。為了尋找她的行蹤，一行人決定前往亞魯塔米拉。

■好感度的變化■

米多斯「請問……也可以一起帶我走嗎(あの……ボクも一緒に連れて行ってもらえませんか)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯
可以，就跟我們走吧(よし，ついてこい)	▲	▲▲▲	▲▲▲	－
我看還是不行(やっぱりだめだ)	▲▲	▼▼▼	▼▼	－

行動／選項	椎名	傑洛士	普蕾西雅	里格爾
可以，就跟我們走吧(よし，ついてこい)	▼	▼▼	▼▼▼	▲▲
我看還是不行(やっぱりだめだ)	▲▲	▲▲▲	▲▲▲	▼

E～I 追蹤莉菲爾前往亞魯塔米拉

為了追蹤已前往異界之門的莉菲爾，要在亞魯塔米拉打聽有關異界之門的情報。這次雖然里格爾會在亞魯塔米拉的入口處脫隊，但只要一離開城鎮，他就會重新歸隊。在城內，不妨繞到慰靈碑和雷沙雷諾公司去探索一下。



里格爾似乎不想進入亞魯塔米拉，他會在入口處待機。



一靠近城鎮內部的慰靈碑，就能夠從一個名叫喬治的人那裡取得雷沙雷諾員工識別證。



一前往雷沙雷諾公司的空中庭園，就會出現一個名叫亞莉西雅的女孩幻影向玩家提出訴願。

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

正如「烹飪大師」的名稱一般，這是一起和料理相關的次要事件。習得所有料理，熟練度變成最高級之後，不妨引發本事件看看。

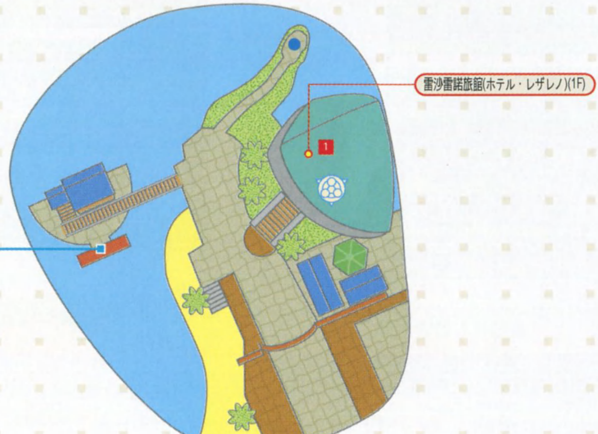
次要事件名稱	詳細頁數
烹飪大師(料理マスター)	P.304

※若想前往夜晚的亞魯塔米拉，就要在流程 45 清楚里格爾(リーガル)的真正身分之後，在宿屋留宿，選擇「是(はい)」。若想返回白晝，就要調查宿屋 4F 上段房間中的床鋪選擇「要睡了(もう寝る)」。

亞魯塔米拉(夜)
ALTAMIRA(EVENING)







商店資料
SHOP DATA

道具屋「晚餐(ディナー)」		
名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
檸檬蜜(レモングミ)	道具	1000
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
鳳梨蜜(パイングミ)	道具	1200
混合蜜(ミックスグミ)	道具	500
奇蹟之蜜(ミラクルグミ)	道具	3000
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
奇蹟之瓶(ミラクルボトル)	道具	3000
解除狀態之瓶(ディネイボトル)	道具	1000
火焰之瓶(フレアボトル)	道具	1000
防禦之瓶(ハードボトル)	道具	1000
命中之瓶(ヒットボトル)	道具	1000
甜酒之瓶(リキュールボトル)	道具	1000
防止異常變化之瓶(シェルボトル)	道具	1000
神聖之瓶(ホーリィボトル)	道具	200
黑暗之瓶(ダークボトル)	道具	200

武器屋「早晨(モーニング)」		
名稱	種類	價格
五輪劍(五輪剣)	武器	5200
防禦之劍(ディフェンサー)	武器	5000
月亮之輪(リングオブムーン)	武器	5000
手裏劍	武器	4000
閃亮巧巧球(シャインテイナー)	武器	3600
遠古木杖(エンシエントロッド)	武器	4200
雷電木杖(サンダーセプター)	武器	3200
火燄短劍(フレイムダガー)	武器	5400
冰凍巨劍(アイスコフィン)	武器	5000
海盜斧(ハルバード)	武器	5600
巨斧(バルディッシュ)	武器	5200
熊爪(ベアクロー)	武器	5200
幽靈護腳甲(ゴーストシェル)	武器	5000

防具屋「午餐(ランチ)」		
名稱	種類	價格
米斯里魯重甲(ミスリルアーマー)	防具(體)	4600
米斯里魯護甲(ミスリルガード)	防具(體)	10000
米斯里魯染袍(ミスリルメッシュ)	防具(體)	4200
米斯里魯頭冠(ミスリルサークレット)	防具(頭)	2200
米斯里魯盾(ミスリルシールド)	防具(腕)	2800
米斯里魯腕甲(ミスリルガントレット)	防具(腕)	1200
米斯里魯手環(ミスリルブレス)	防具(腕)	2000
可愛短手套(キューティミトン)	防具(腕)	1800
防毒項鍊(ポイズンチェック)	其他裝備品	4000
防封印項鍊(ドレインチェック)	其他裝備品	4000
防石化項鍊(ストーンチェック)	其他裝備品	4000
防麻痺項鍊(パラライチェック)	其他裝備品	4000
防弱化項鍊(ピヨチェック)	其他裝備品	4000
西弗茲斗篷(シーブズマント)	其他裝備品	3000
重靴(ヘビーブーツ)	其他裝備品	3000
魔法之霧(マジックミスト)	其他裝備品	6000

合成屋「晚餐(ディナー)」		
名稱	種類	價格
五輪劍(五輪剣)	武器	P.407
月亮之輪(リングオブムーン)	武器	P.408
月亮之輪(リングオブムーン)	武器	P.408
火燄短劍(フレイムダガー)	武器	P.410
海盜斧(ハルバード)	武器	P.411
熊爪(ベアクロー)	武器	P.411

宿屋	
名稱	價格
雷沙雷諾旅館(ホテル・レザレノ)	400

賭場		
名稱	種類	籌碼
奇蹟之蜜(ミラクルグミ)	道具	20
祕文之瓶(ルーンボトル)	道具	500
稀有石玉(レアペリット)	道具	2000
強襲戒指(ストライクリング)	其他裝備品	5000
技巧戒指(テクニカルリング)	其他裝備品	5000
精神戒指(メンタルリング)	其他裝備品	15000
魔神的玩具(魔玩災厄之核(魔玩ビジャスコア))	武器	250
勿忘我草(忘れな草)	貴重品	75000
????	?	150000

神奇廚師(ワンダーシェフ)
WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	拿坡里義大利麵(ナポリタン)	4 樓樓梯旁的巨大南瓜※

※想要前往宿屋 4F 和 5F 就必須讓亞魯塔米拉處於夜晚的狀態。而要設為夜晚，就要在流程 45 辨明里格爾的真正身分之後，在宿屋留宿，選擇「是(はい)」。

TOPICS 夜晚的亞魯塔米拉也充滿樂趣！

流程 45 的B之後，就能在夜晚的亞魯塔米拉玩到水果盤和 21 點。此地雖然和故事的進行無關，但因為可以取得豪華的贈品，所以務必挑戰看看。遊戲所必要的籌碼除了用錢購買之外，也能以EX寶石(EXジェム)或GRADE購買。此外，賭場的遊戲中比較容易出現的圖案和限制時間會隨著帶頭的角色的不同而變化。手氣不佳時，不妨換個角色試試看。



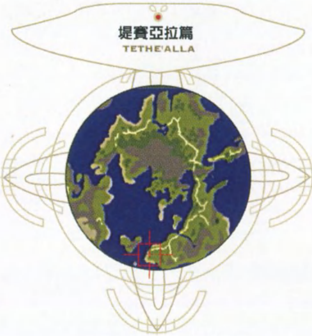
水果盤的魅力就是可以一口氣賺取大量的籌碼。但風險也不小喔！



21 點最初可以下的賭注為 100 籌碼，但每勝一場，賭金就會加倍。



贈品的第 1 頁是消費道具和裝備品，第 2 頁是與次要事件相關的道具。



42

異界之門～帕瑪科斯達～帕瑪科斯達人類牧場 異界の扉～パルマコスタ～パルマコスタ人間牧場

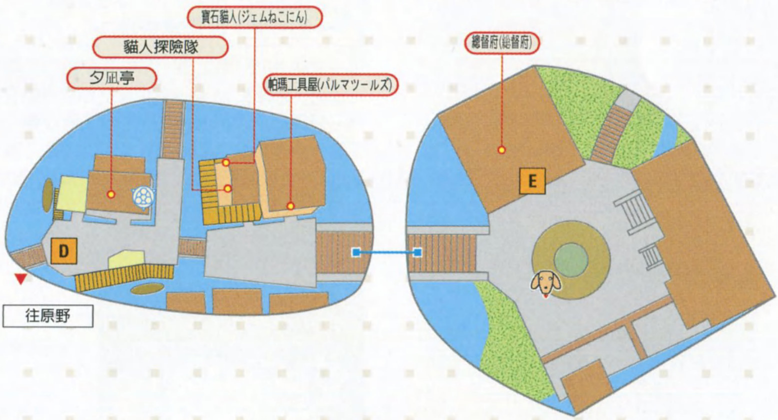
Gate of Another World - Parumacosta - Parumacosta Human Ranch

亞魯迪斯開始敘述有關庫爾西斯之輝石（クルシスの輝石）的事。莉菲爾對他話中所提及的連接兩個世界的異界之門頗感興趣，遂離開小隊，獨自一人前往調查。之後，眾人為了尋找莉菲爾而前往亞魯塔米拉的雷沙雷諾公司（レザレノ・カンパニー），得知有某個人正到處打聽異界之門的情報，因而動身前往該處。

MAP

小劇情	6
狗兒	2

帕瑪科斯達
PARUMACOSTA



帕瑪科斯達人類牧場
PARUMACOSTA HUMAN RANCH



※在帕瑪科斯達的狗已在 P.096 介紹過。

流程
EVENT FLOW

A 抵達異界之門(異界の扉) ▶ B 和教皇騎士團戰鬥 ▶ C 前往席瓦藍特，莉菲爾成為同伴 ▶ D 進入帕瑪科斯達 ▶ E 和尼魯(ニール)對話，取得米多斯之笛(ミトスの笛) ▶ F 前往帕瑪科斯達人類牧場 ▶ G 和波塔對話，選擇「對，沒問題(ああ，大丈夫だ)」 ▶ 移動到絕海牧場

A～C 戰鬥後要前往席瓦藍特

在異界之門會和教皇騎士團的騎士首領(ナイトリーダー)、2 體希望騎士(ホープナイツ)發生戰鬥，他們和前次相比，也只有 HP 等參數有所提升，攻擊模式依然是揮舞長矛進行突刺。可在防禦這些攻擊之後加以反擊。雖然因為莉菲爾的脫隊，在回復方面有所不足，但因為敵人不強，所以無需擔心。戰鬥之後會被遣送到席瓦藍特的世界。席瓦藍特的商店並沒有販賣比亞魯塔米拉更強力的裝備品，所以若未購買裝備品，最好先到亞魯塔米拉購買之後再進入異界之門。



雖然會在異界之門找到莉菲爾，但戰鬥之前並無法讓她加入小隊。



戰勝教皇騎士團的話，就會移動到席瓦藍特的世界。要從帕瑪科斯達前開始探索。

TOPICS 要利用珍鳥探索小島

從此刻開始，已變成可以利用珍鳥(レアバード)在席瓦藍特的世界移動。在之前所無法前往的場所，有傑洛士和普蕾西雅的小劇情，所以不妨參考 P.072 的地圖探索一下孤島和山的後側。



在拯救之塔(救いの塔)西南方的海角上，有具有可提升 10%的 HP 最大值之效果的紅色鼠尾草(レッドセージ)。

D～G 調查帕瑪科斯達人類牧場

一前往調查帕瑪科斯達人類牧場，就會遇到尤安和波塔。和波塔對話後選擇「對，沒問題(ああ，大丈夫だ)」，就會移動到下一個絕海牧場。



若選擇「等我一下(ちょっと待ってくれ)」，就可返回。先準備就緒之後再出發吧！

TOPICS 也能夠先和精靈訂定契約

前往絕海牧場之前，可以先在舊特里耶特遺跡和火之精靈伊弗利特、在帕拉葛拉夫王廟和希爾芙訂定契約。但因為此時要戰勝他們會比較艱苦，所以最好還是等到等級上升之後的流程 44 時再來訂定契約較為保險。

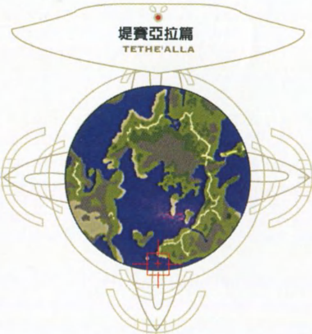


若想提升椎名的威力，雖然有點艱苦，但也可以先和精靈訂立契約。

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

在「沙蟲」中可以取得要通過「魔劍士(P.292)」所必要的道具・魔劍吸魂者(魔剣ソウルイーター)。

次要事件名稱	詳細頁數
假神子 2(ニセ神子 2)	P.293
沙蟲(サンドワーム)	P.293



43

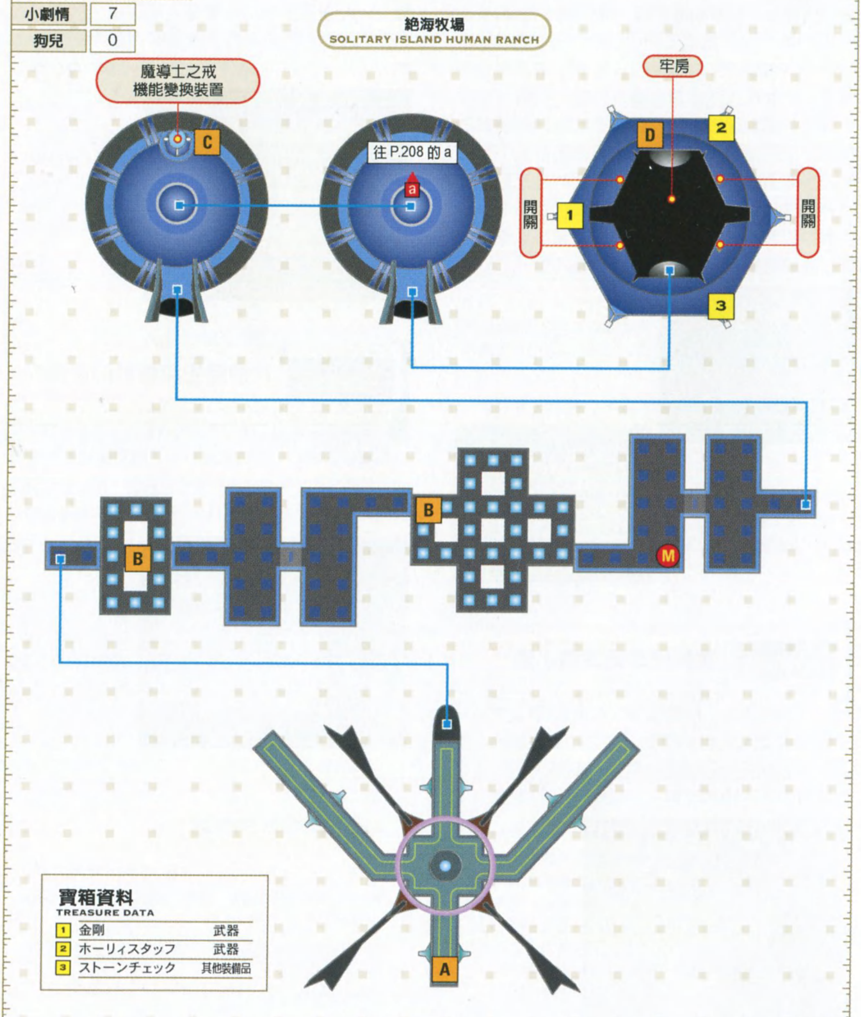
絶海牧場～席瓦藍特基地 絶海牧場～シルヴァラントベース

Solitary Island Human Ranch - Sylvarant Base

羅德一行人返回席瓦藍特之後，為了將米多斯寄託在安全的場所，而造訪了尼魯(ニール)。他們從尼魯口中得知帕瑪科斯達人類牧場目前情勢動盪的消息。當衆人前往人類牧場進行調查時，遇見了叛逆者(レネゲード)。彼此商議的結果，決定和他們聯手合作，由波塔引導，潛入絶海牧場。

MAP

小劇情	7
狗兒	0



實箱資料
TREASURE DATA

1	金剛	武器
2	ホーリィスタッフ	武器
3	ストーンチェック	其他裝備品

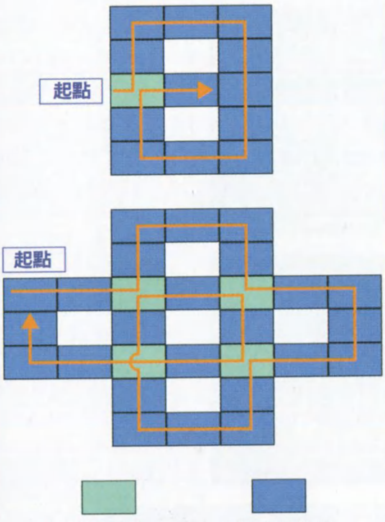
流程
EVENT FLOW

- A 潛入絕海牧場 ▶
- B 解除地板的機關 ▶
- C 改變魔導士之戒（ソーサラーリング）的機能 ▶
- D 按下開關解救囚犯 ▶
- E 使用台座往上前進 ▶
- F 解除 3 個開關 ▶
- BOSS 和洛迴魯（ロディル）戰鬥 ▶
- G 和幼體飛龍（飛竜幼体）戰鬥 ▶
- H 移動到帕瑪科斯達（パルマコスタ） ▶
- I 移動到席瓦藍特基地（シルヴァラントベース） ▶
- J 和尤安（ユアン）對話 ▶
- K 變成可以利用珍鳥（レアバード）來往於兩個世界 ▶
- 抵達亞魯迪斯的家（アルテスタの家）之後，進入自由行動

A～B 踩踏地板的順序是解除機關的秘訣

這裡有一踩上去就會發光的地板，踩亮全部的地板，台座就會降落下來，變成可以往前前進。解除這個機關的秘訣就是，要如下圖般在全部的地板上移動，已點亮的地板要踩 2 次，未點亮的地板則只要踩 1 次。還有，才剛剛踩過的地板不能再回頭踩一次。但即使不往回走，也能解除機關。

■發光地板的解除方法■



C 改變機能之後要先往上移動

這裡的魔導士之戒的機能就是，和設施產生共鳴。要用來解除 E 和 F 的機關。因為目前還派不上用場，所以不妨先調查電梯往上移動。

D 救出囚犯之後再往上前進

若想解放囚犯，只要調查牢房周圍的 4 個按鈕就行了。全部調查一遍後囚犯就會逃走，電梯也變成可以使用。而救出囚犯之後，會發生遭到敵兵襲擊的事件。在這裡遭到襲擊的是好感度最低的同伴，而救人的則是好感度最高的同伴。



牢房的周邊有 3 個寶箱。但它們隱藏在柱子背後，很容易被錯過。



在救出囚犯之後所發生的事件中可以得知好感度最高和最低的角色。

敵資料
ENEMY DATA

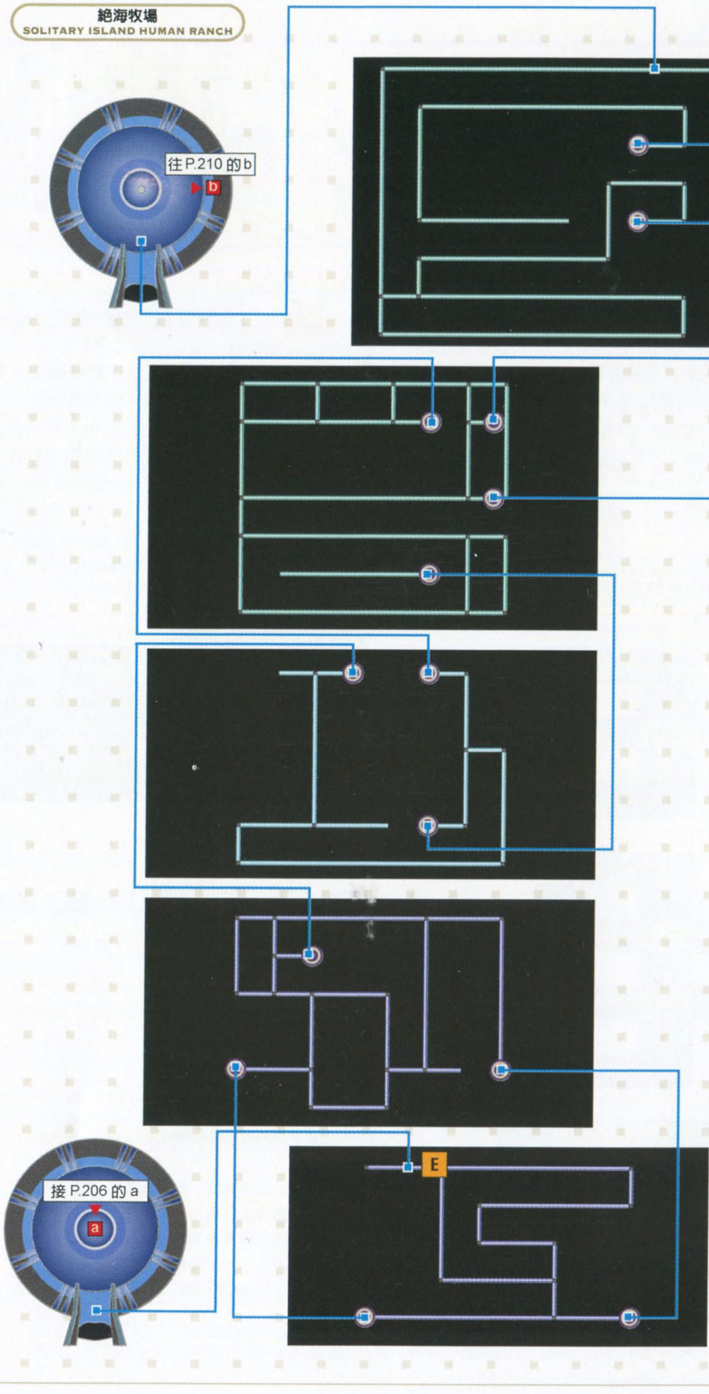
名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
Gスラッグ	3600	火	—
ジェルスック	3680	雷 冰	水
ボーチャー	3700	—	—
ホラーシー	3800	火 雷	水 冰
ベイリップ	3980	—	—
バレター	4200	—	—
アンクショナー	4350	—	—

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

「戒指的故事 1」和「勇者米多斯的故事 1」都是連續性的次要事件。這裡所介紹的次要事件都必須在已通過絕海牧場的條件之下才會發生，所以最好在通過牧場後一併進行檢視。

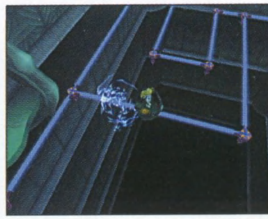
次要事件名稱	詳細頁數
大叔(おじさん)	P.293
戒指的故事 1(指輪物語 1)	P.293
勇者米多斯的故事 1(勇者ミトス物語 1)	P.305

絶海牧場
SOLITARY ISLAND HUMAN RANCH



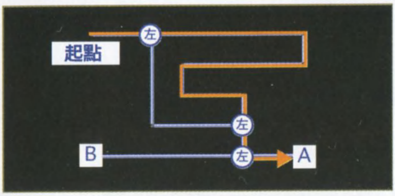
E 切換方向，將目標指向上方

一使用魔導士之戒(ソーサラーリング)，就會坐進移動台。這個移動台會自動在光線上面滑行，朝著亮燈的方向轉彎前進。玩家可以利用魔導士之戒切換移動台左右的燈光，點亮左側的燈就會往左側，點亮右側的燈就會往右側前進。這些光線共由 5 段所構成，若進入橘色框框，就會往上段或下段移動。請參閱下列步驟往最上段前進。



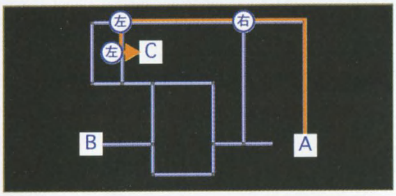
一接通光線上的電流，全員就會陷入麻痺。即使已裝備上防麻痺項鍊(パラライチェック)，也會陷入麻痺。

■爬上最上段的步驟■



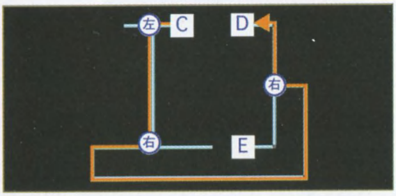
步驟 1　從 A 開始將目標指向上方

從起點到 A 為止並不需要切換燈光。搭乘上移動台之後，只要保持原來的狀態就行了。



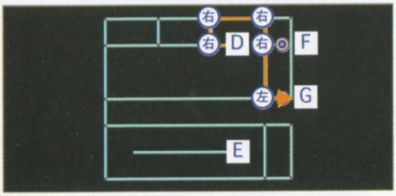
步驟 2　由右→左，前往 C 地點

要在前進到最初的 T 字路之前，切換成右邊的燈光。等通過這個 T 字路之後再切換到左邊。



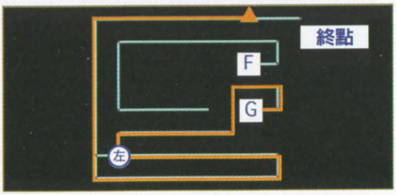
步驟 3　通過第一個 T 字路之後，再切換到右邊

在第二段時，一通過 T 字路就要把燈切換到右邊。通過之後要保持右邊的狀態直前往 D。



步驟 4　通過 F 之後再切換燈光

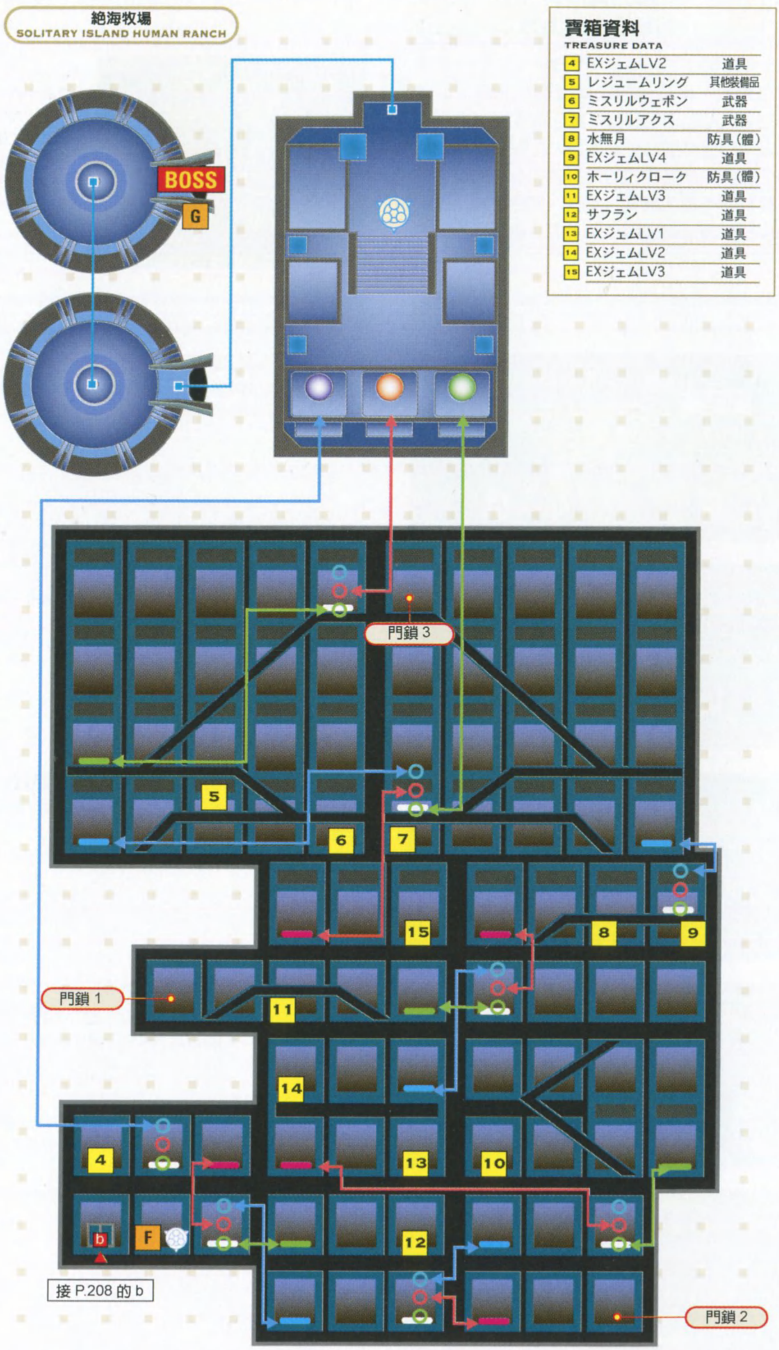
若想從 D 移動到 G，就要在通過前往 F 的 T 字路時立刻將燈光切換到左邊。在這裡即使失誤也不會掉落到下一段，可以安心地操作。



步驟 5　接下來只要對準目標勇往直前就行了

從 G 爬上第 5 段之後，接下來就不必再切換燈光。只要直接往前移動就能抵達終點。

絶海牧場
SOLITARY ISLAND HUMAN RANCH



接 P.208 的 b

寶箱資料
TREASURE DATA

4	EXジェムLV2	道具
5	レジュームリング	其他裝備品
6	ミスリルウェポン	武器
7	ミスリルアクス	武器
8	水無月	防具（體）
9	EXジェムLV4	道具
10	ホーリィクローク	防具（體）
11	EXジェムLV3	道具
12	サフラン	道具
13	EXジェムLV1	道具
14	EXジェムLV2	道具
15	EXジェムLV3	道具

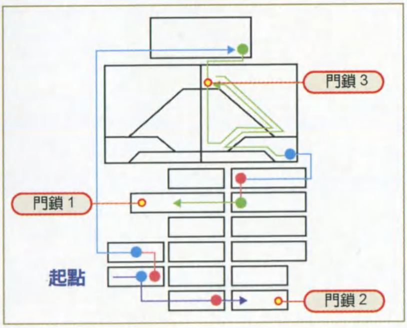
F 傳送地點會依顏色而變化

在由多間小房間重疊而成的地圖上，要利用傳送點來移動。傳送點有白、紅、綠、藍 4 種顏色，必須同一顏色才能互相貫連傳送。換言之，就是一進入紅色傳送點，移動地點也僅限於紅色傳送點。只不過，白色傳送點每使用一次魔導士之戒(ソーサラーリング)，就會以紅→綠→藍→白的順序逐次變化。移動地點會隨著所進入的傳送點的顏色的不同而變化，所以白色的傳送地點最多可達到 4 個。請參考下圖解開鎖 1、鎖 2、鎖 3 之後再進入洛迪魯(ロディル)所在的房間。



即使將白色傳送點改成不同的顏色也沒有反應時，就表示沒有移動地點。

■解除門鎖的路線■



TOPICS 務必先取得寶箱

一解除所有的門鎖，就能進入頭目洛迪魯所在的房間。只要戰勝頭目，今後就無法再進入絕海牧場。所以儘管傳送點的機關頗為複雜，也最好在進屋之前先取得所有的寶箱。



寶箱內裝有EX寶石 LV4(EX ジェム LV4)等實貴的道具，務必在頭目戰之前就先行取得。

BOSS 以重視防禦力的裝備來挑戰敵人



No.195
洛迪魯(ロディル)

HP	35000
EXP	6240
金額	5800
攻擊屬性	−
弱點屬性	−
耐性屬性	地
掉落道具	−

洛迪魯的特徵就是攻擊力高，不易陷入後仰狀態。基本上採用前後夾擊的戰法較為有效，但洛迪魯的攻擊範圍廣，即使站在他的側面也會受到攻擊。除了位於他的背後之外，攻擊之後都要徹底進行防禦。

洛迪魯若處於暴走(オーバーリミッツ)狀態，就會不進行詠唱而發動重力術(グラビティ)。一看到他進入這種狀態時，最好先做好可以隨時迴避的準備。重力術從詠唱後到受損時得花上若干時間，要是有處可逃，最好以後躍來迴避。



瘋狂之力(インセイン・フォース)的有效範圍是洛迪魯的前方。因範圍狹小，所以只要拉開距離就能成功迴避。

G 要以分散戰法來對付幼體

打敗洛迪魯之後，緊接著又要迎戰 3 隻幼體飛龍(飛竜幼体)。由於 3 隻幼體飛龍的身軀很龐大，所以戰鬥時很難拉開與他們之間的距離。最好將己方的戰略設定為「分散戰鬥(分散して戦え)」，製造出 1 對 1 的狀況，以便能夠專心攻擊 1 體敵人。由於無法以後躍來迴避其攻擊，所以最好採用攻擊後防禦的戰法。

H～K 為了說明狀況，前往席瓦藍特基地

抵達席瓦藍特基地之後，就能夠使用珍鳥(レアバード)的空間轉換機能。如此，便能自由移動於堤賽亞拉(テセアラ)和席瓦藍特的兩個世界。若想前往席瓦藍特，就要從堤賽亞拉基地的上空；若想前往堤賽亞拉，就要從席瓦藍特基地的上空進行傳送。至於基地的場所，請參照 P.072 和 P.144。

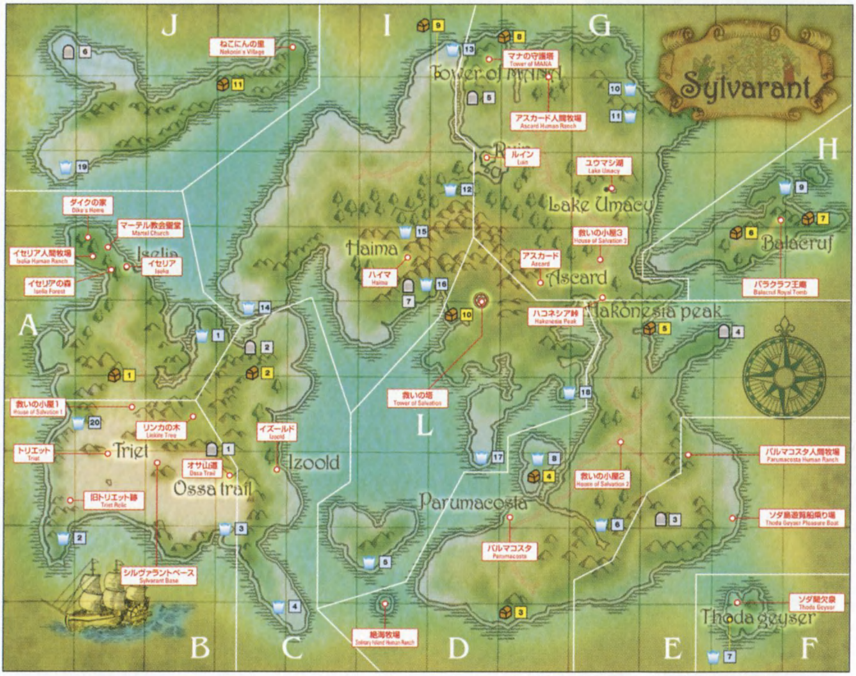
塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)篇

世界地圖

Derris-Kharlan

World Map

塔利斯・卡朗篇的舞台是席瓦藍特(シルヴァラント)和堤賽亞拉(テセアラ)這兩個世界。若想前往席瓦藍特，就要從堤賽亞拉基地的上空；若想前往堤賽亞拉，就要從席瓦藍特基地的上空進行傳送。越接近故事的核心，免不了就會越想快速推展劇情，但如果放慢腳步順道前往曾經造訪過的城鎮觀看次要事件也別有一番樂趣。



※寶箱、石碑、小劇情的位置請參照 P.072、P.073。

席瓦藍特(シルヴァラント)

Sylvarant

World Map

流程 FLOW CHART

自由行動	亞克賽亞(エグザイア)~貓人之里(ねこにんの里)	P.214
44	亞魯迪斯的家(アルテスタの家)~舊特里耶特遺跡(旧トリエット跡)~帕拉葛拉夫王廟(パラクラフ王廟)	P.216
45	亞魯塔米拉(アルタミラ)~闇之神殿~梅魯多奇歐(メルトキオ)	P.218
46	闇之神殿(闇の神殿)	P.220
47	林卡之木(リンカの木)~諾瓦的龍車(ノヴァの竜車)~瑪那守護塔(マナの守護塔)	P.226
48	伊塞利亞人類牧場(イセリア人間牧場)	P.228
49	伊塞利亞(イセリア)~賽巴克(サイバック)	P.230
50	梅魯多奇歐(メルトキオ)~亞魯塔米拉(アルタミラ)~賽巴克	P.232
51	尤美露森林(ユミルの森)	P.234
52	黑姆塔魯(ヘイムダール)	P.238
53	拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)	P.240
54	南島修道院(南島の修道院)~拯救之塔	P.248
55	威魯蓋亞(ウィルガイア)	P.250
56	拯救之塔(救いの塔)	P.252
57	亞魯迪斯的家(アルテスタの家)~夫拉諾魯(フラノール)	P.256
58	拯救之塔	P.258
59	黑姆塔魯(ヘイムダール)~多雷多森林(トレントの森)	P.266
60	戴克的家(ダイクの家)~拯救之塔	P.270
61	塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)	P.272
62	威魯蓋亞(ウィルガイア)	P.274
63	威多海姆(ヴェントヘイム)	P.276

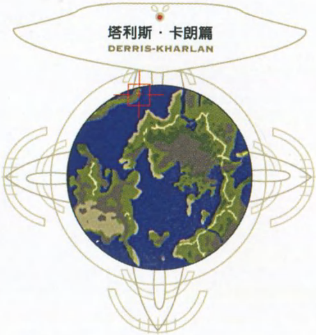


※寶箱、石碑、小劇情的位置請參照 P.144、P.145。
※亞克賽亞(エグザイア)處於移動狀態。

堤賽亞拉 (テセアラ)

Tethe'alla

World Map



自由行動

亞克賽亞～貓人之里 エグザイア～ねこにんの里

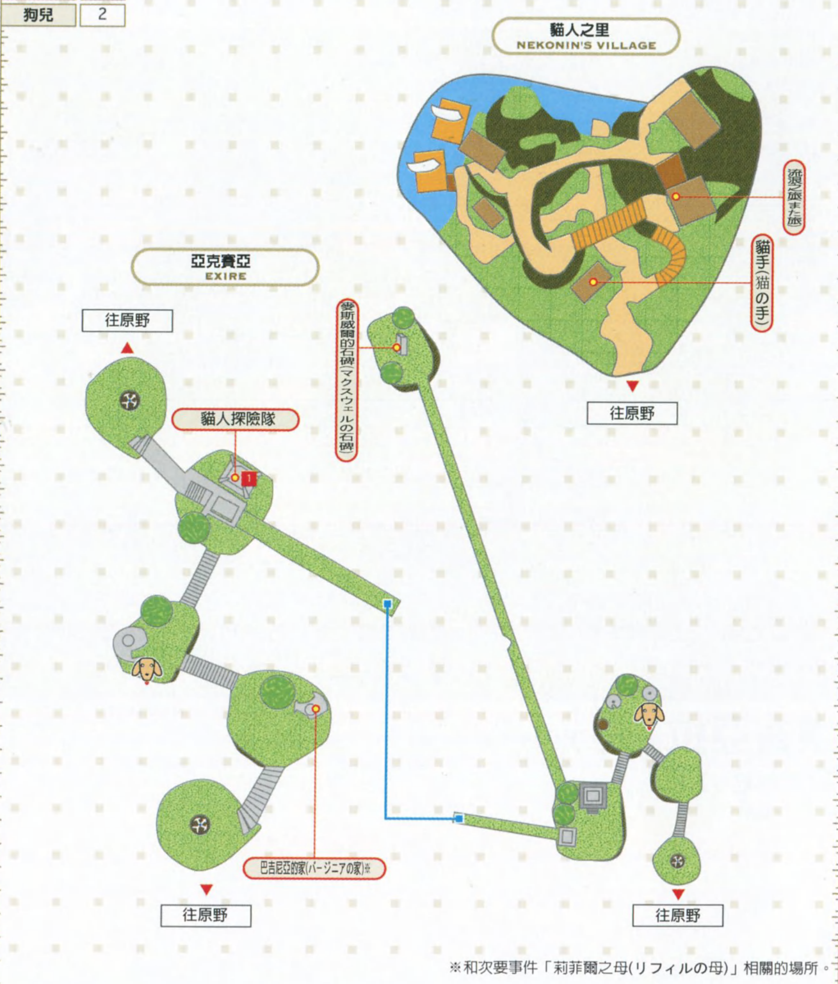
Exire - Nekonin's Village

羅德一行人遵守和叛逆者(レネゲード)的約定，打倒洛迪魯(ロディル)，成功制止了魔導砲。之後，一行人前往席瓦藍特基地向尤安(ユアン)報告結果，為了答謝眾人，尤安讓他們變成可以使用珍鳥的空間轉移機能。如此一來，眾人便可自由往來於席瓦藍特和堤賽亞拉兩個世界，於是決定前去探索新的城鎮。

MAP

小劇情	3
狗兒	2

※前進到亞魯迪斯的家(アルテスタの家)，就會變成可以自由行動。



※和次要事件「莉菲爾之母(リフィルの母)」相關的場所。



TOPICS 兩個世界的城鎮情報

貓人之里(ねこにんの里)、亞克賽亞(エグザイア)是唯有利用珍鳥(レアバード)才能前往的城鎮。它們雖然不會牽扯到主要劇情，卻和遊戲後半所發生的「莉菲爾之母(リフィルの母)」「與麥斯威爾的契約(マクスウェルと契約)」等次要事件有所關連。此外，儘管性能不高，但也有只有在貓人之里才能買到的道具。既然有機會，不妨前來一遊。



打倒出現在貓人之里周邊的可愛企鵝人(ペンニンニン)，他們就會掉落酒類的道具。



亞克賽亞(エグザイア)會整座城市在世界地圖上移動。大半都是在大海的上空。

商店資料 SHOP DATA

食料屋「貓手(猫の手)」		
名稱	種類	價格
貓人短手套(ねこにんミトン)	防具(腕)	10000
檸檬蜜(レモングミ)	道具	1000
鳳梨蜜(パイングミ)	道具	1200
奇蹟之蜜(ミラクルグミ)	道具	3000
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
鯛魚(たい)	食料	120
鮪魚(まぐろ)	食料	100
鱈魚(たら)	食料	110
烏賊(いか)	食料	110
蝦子(えび)	食料	60
章魚(たこ)	食料	70
青椒(ピーマン)	食料	80
小黃瓜(きゅうり)	食料	70
高麗菜(キャベツ)	食料	60
生菜(レタス)	食料	80
蘿蔔(ダイコン)	食料	60
紫色調味料(パープルソディ)	食料	200
白色調味料(ホワイトソディ)	食料	200
紅色調味料(レッドソディ)	食料	200
黑色調味料(ブラックソディ)	食料	200

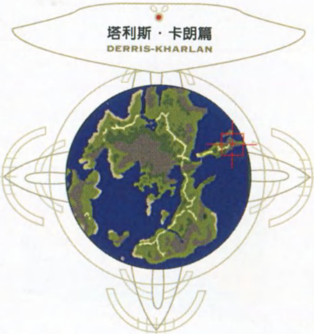
GRADE屋		
名稱	種類	GRADE
魔獸之牙(魔獣の牙)	道具	5.0
謎之布(謎の布)	道具	10.0
黃銅(真鍮)	道具	10.0
生銹金屬(ナビメタル)	道具	8.0
福袋	道具	30.0

宿屋	
名稱	價格
流浪之旅(また旅)(貓人之里)	50
引導小屋 1(導きの小屋 1)	600
引導小屋 2(導きの小屋 2)	650
引導溫泉(導き温泉)	500

神奇廚師 WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	水果蛋糕(フルーツケーキ)	2樓的珍鳥模型
2	炸豬排(とんかつ)※	1樓的廚師
3	馬鈴薯沙拉(ポテトサラダ)※	1樓的廚師

※黑姆塔魯(ヘイムダール)毀滅後，里格爾(リーガル)帶頭時和廚師對話的話，廚師就會教授食譜。



44

亞魯迪斯的家～舊特里耶特遺跡～帕拉葛拉夫王廟

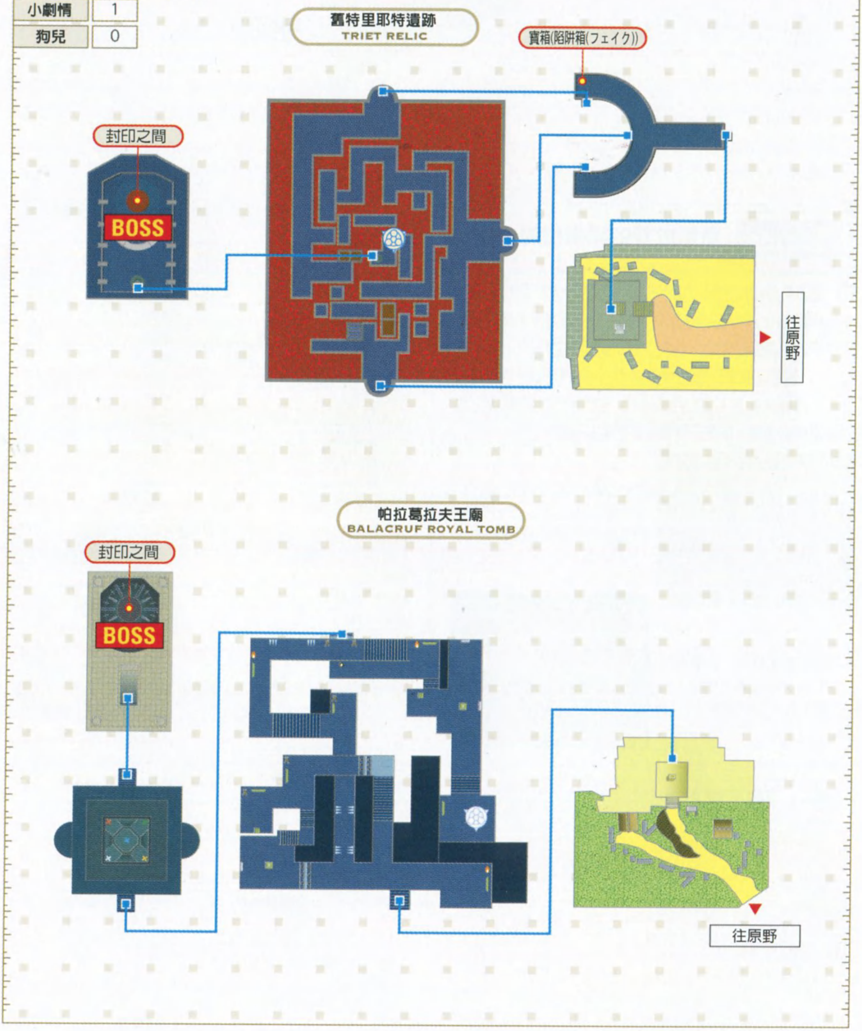
アルテスタの家～旧トリエット跡～バラクラフ王廟

Altesta's Home - Triet Relic - Balacruf Royal Tomb

若想截斷嗎哪之流，就必須和沉眠於世界各地的精靈簽訂契約，拔出嗎哪之楔（マナの楔）。羅德一行人為了達成此一目的，決定展開解放精靈之旅，前去尋找尚未簽訂契約的精靈。一行人暫且將米多斯（ミトス）寄託在亞魯迪斯（アルテスタ）身邊，出發前往風之精靈所在的席瓦藍特（シルヴァラント）。

MAP

小劇情	1
狗兒	0



流程
EVENT FLOW

- A 抵達亞魯迪斯的家(アルテスタの家)
- ▶ BOSS 前往舊特里耶特遺跡，和伊弗利特(イフリート)戰鬥
- ▶ BOSS 前往帕拉葛拉夫王廟，和希爾芙(シルフ)三姐妹戰鬥
- ▶ 前往亞魯塔米拉(アルタミラ)

A 要在前往亞魯塔米拉之前和精靈簽訂契約

將米多斯(ミトス)寄託在亞魯迪斯的家之後，衆人就要出發前往亞魯塔米拉。但在出發之前，最好先和伊弗利特及蒂爾芙簽訂契約。雖然只要趕在流程 47 之前和這些精靈完成簽約就行了，但為了提升椎名(しいな)的威力，最好盡早交換契約。

BOSS 術可以利用後躍來加以迴避



No.198	
伊弗利特(イフリート)	
HP	30000
EXP	3120
金額	5690
攻擊屬性	火
弱點屬性	–
耐性屬性	火
掉落道具	攻擊印記(アタックシンボル)

伊弗利特的攻擊屬性全部都是火，所以務必在戰鬥之前先提升火屬性。此時具有火之防禦屬性的防具有火焰斗篷(フレアマント)、廚房用短手套(キッチンミトン)、魔防戒指(レジストリング)3 種。要先讓角色們裝備上它們。

伊弗利特的特徵是，即使是接近戰也會採用攻擊和術兩種戰法。所以攻擊後若遭到伊弗利特的反擊就要準備防禦；若遇到他開始詠唱，就要進行防禦技的準備。還有，若遭到他的術攻擊時，要是後方有處可逃可以以後躍迴避，要是前面有路可逃可以用前衝來迴避。必須邊進行這些攻防邊從伊弗利特的前後進行夾擊。



伊弗利特的 HP 一降到 8000 以下，就會祭出爆炸(エクスプロード)。可利用防禦技來防禦。

BOSS 打倒的順序是長女→次女→三女

No.206		No.207		No.208	
雪菲(セフィー)(長女)		優緹斯(ユーティス)(次女)		菲雅雷斯(フィアレス)(三女)	



HP	13000	HP	12000	HP	10000
EXP	6940				
金額	6330				
攻擊屬性	–	攻擊屬性	–	攻擊屬性	–
弱點屬性	–	弱點屬性	–	弱點屬性	–
耐性屬性	風	耐性屬性	風	耐性屬性	風
掉落道具	龍舌蘭(セボリー)	掉落道具	鼠尾草(セージ)	掉落道具	番紅花(サフラン)

敵人多達 3 體，所以負責回復的莉菲爾(リフィル)很容易成為攻擊目標。務必將莉菲爾以外的同伴設定為「分散戰鬥(分散して戦え)」，讓敵人無法靠近莉菲爾。建議依照雪菲→優緹斯→菲雅雷斯的順序逐次打倒。優緹斯不但擅長以弓箭的遠距離攻擊，而且一接近就會用傳送逃走，想打倒她頗為耗時。菲雅雷斯防禦堅固，也必須花點時間才能打倒。但是，以劍攻擊過來的雪菲則會發動接近戰，所以比較容易解決。

此外，雪菲、優緹斯和菲雅雷斯都很容易陷入後仰狀態，所以攻擊後並不太需要進行防禦。只要注意攻擊敵人的順序，持續不斷地攻擊，應不致於陷入苦戰。



菲雅雷斯常用空氣推力(エアスラスト)。當她開始詠唱，就要準備發動防禦技。

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

「魯茵復興」(P.290)若已進行到最後階段，只要在和米多斯(ミトス)分手後前往魯茵，就能觸發「新魯茵誕生」。

次要事件名稱	詳細頁數
新魯茵誕生(ネオルイン誕生)	P.305



45

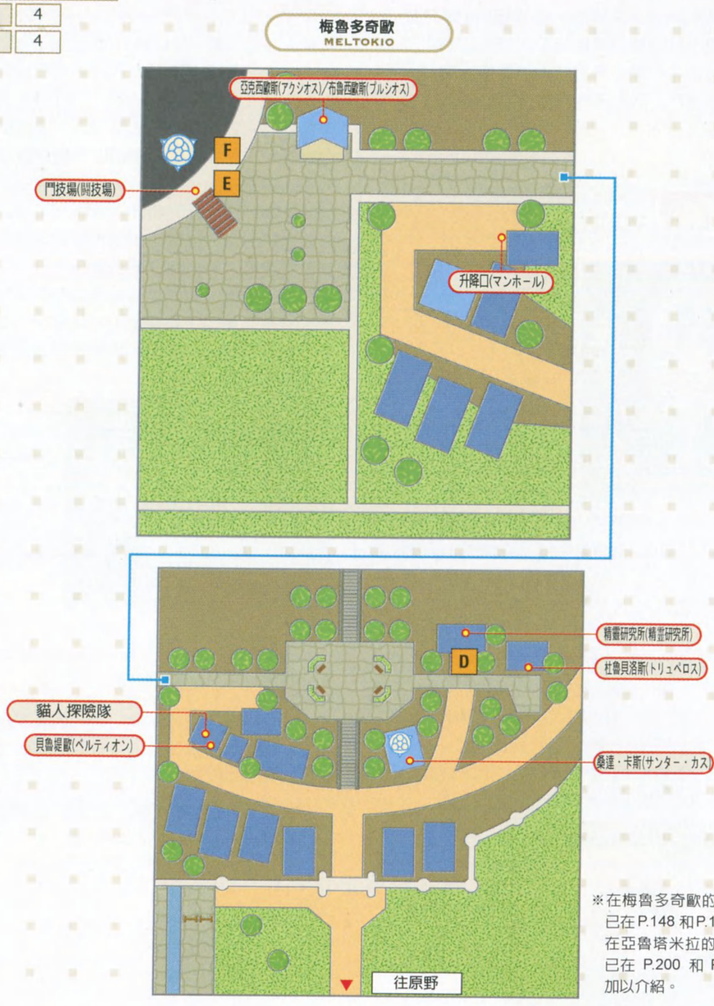
亞魯塔米拉～闇之神殿～梅魯多奇歐 アルタミラ～闇の神殿～メルトキオ

Altamira - Temple of Darkness - Meltokio

奪走亞莉西雅性命的人叫做布萊安（ブライアン）。而當里格爾聽到此事時，他說他知道這名人物，要求羅德一行人帶他前往雷沙雷諾公司（レザレノ・カンパニー）。但抵達之後卻發現公司似乎曾經遭到某人的侵襲，從倒地的社員口中得知，這是一個名叫瓦利（ヴァーリ）的男子所下的毒手。

MAP

小劇情	4
狗兒※	4



※在梅魯多奇歐的狗兒已在P.148和P.150；在亞魯塔米拉的狗兒已在 P.200 和 P.202 加以介紹。

流程
EVENT FLOW

A 抵達亞魯塔米拉(アルタミラ) ▶ **B** 移動到雷沙雷諾公司(レザレノ・カンパニー) ▶ **C** 進入闇之神殿(闇の神殿) ▶ **D** 前往梅魯多奇歐(メルトキオ)，進入精靈研究所 ▶ **E** 和鬥技場的接待處對話 ▶ **F** 戰鬥勝利 ▶ **G** 進入牢房和凱特(ケイト)對話，將她送到歐撒多(オゼット)之後在精靈研究所取得藍色蠟燭(ブルーキャンドル)。 ▶ 前往闇之神殿(闇の神殿)

A～B 替亞莉西雅報仇

在空中庭園一接近亞莉西雅的墓(アリシアの墓)就會展開事件，破壞 X 秘石(エクスフィア)時會出現選項。請參閱下表進行選擇。



為了懲罰自己害死亞莉西雅的罪過，里格爾(リーガル)套上了手銬。

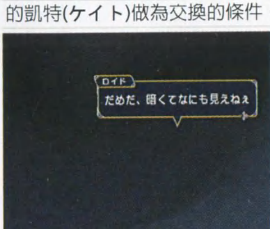
■好感度的變化■

里格爾「想審判我，……先打倒庫爾西斯再說(私を裁くのは、……クルシスを倒してからにしてほしい)」

行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯
那當然(もちろんだ)	▲▲	−	−	−
如果普蕾西雅同意的話(プレセアがいいのなら)	−	▲▲	▲▲	−
行動／選項	**椎名**	**傑洛士**	**普蕾西雅**	**里格爾**
那當然(もちろんだ)	▲▲	▲▲	−	▲▲▲
如果普蕾西雅同意的話(プレセアがいいのなら)	−	−	▲▲▲	−

C～D 尋找藍色蠟燭

為了和闇影(シャドウ)訂立契約而進入闇之神殿，但內部一片漆黑，無法前進。若想探索神殿就必須要有藍色蠟燭這項道具。蠟燭放在梅魯多奇歐(メルトキオ)的精靈研究所，向研究員借用時，他們會要求要以救出因放走羅德而被下獄的凱特(ケイト)做為交換的條件。



想在闇之神殿內部前進必須要有藍色蠟燭。首先要造訪梅魯多奇歐的精靈研究所。

E～G 通過鬥技場取得藍色蠟燭

若想救出凱特，就要到鬥技場參加競賽。必須派出小隊中的 1 人參賽，但登錄費則因人而異(請參閱下表)。此時若選擇羅德以外的同伴，該同伴的友好度就會上升「▲▲▲」，若選擇羅德，克拉多斯以外的角色會上升「▲」，克拉多斯會上升「▲▲▲」。在鬥技場上並無法使用道具，最好先裝備上可自動回復 HP 的神聖印記(ホーリィシンボル)。戰鬥對手是 2 體鬥士(デュエリスト)和女魔導士(ソーサレス)。女魔導士的閃電(ライトニング)頗為難纏，不妨先打倒她。只要一逼近女魔導士，她就不會使用術，所以最好在一開戰時就以裂空斬縮短彼此的距離。通過鬥技場之後就要和牢房裡的凱特對話，取得藍色蠟燭。

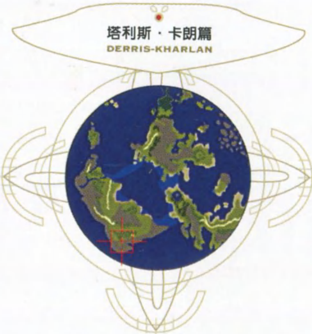
■鬥技場的登錄費用■

登錄費用	出場者
10000 金額	羅德、柯蕾特、奇尼斯、莉菲爾、椎名、里格爾
5000 金額	普蕾西雅
無	傑洛士

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

看過里格爾解放亞莉西雅靈魂的事件之後，在亞魯塔米拉(アルタミラ)會發生各式各樣的事件。還有，此後若投宿於雷沙雷諾旅館(ホテル・レザレノ)時選擇「是(はい)」，即可在夜晚的亞魯塔米拉(P.202)遊玩。在唯有夜間才能玩到的賭場中可以取得「魔劍士」(P.292)所必要的魔裝備，所以若有多餘資金，不妨購買籌碼(チップ)，挑戰一下小遊戲。

次要事件名稱	詳細頁數
亞魯塔米拉的宿屋(アルタミラの宿屋)	P.306
亞魯塔米拉露天劇場(アルタミラ野外劇場)	P.306
亞魯塔米拉的遊樂園(アルタミラの遊園地)	P.306
參拜亞莉西雅之墓(アリシアの墓参り)	P.306



46

闇之神殿 闇の神殿

Temple of Darkness

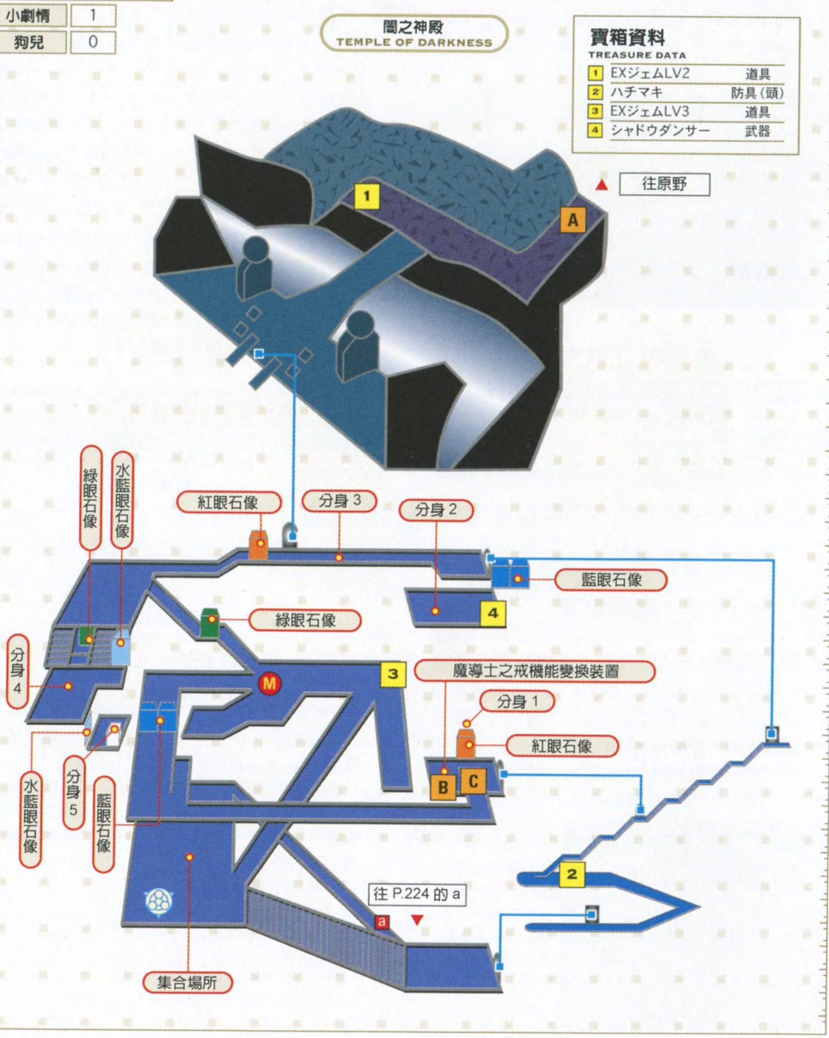
羅德一行人參加過鬥技場的戰鬥之後，救出了被關在梅魯多奇歐（メルトキオ）牢房中的凱特（ケイト），依約從研究員那裡取得了藍色蠟燭（ブルーキャンドル）。有了藍色蠟燭，即可在伸手不見五指的闇之神殿中進行攻略。為了完成和闇之精靈的契約，一行人再度前往闇之神殿。

MAP

小劇情	1
狗兒	0

寶箱資料 TREASURE DATA

1	EXジェムLV2	道具
2	ハチマキ	防具(頭)
3	EXジェムLV3	道具
4	シャドウダンサー	武器



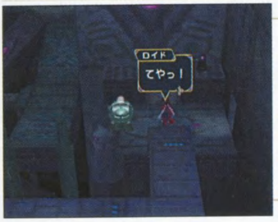
流程
EVENT FLOW

A 抵達闇之神殿(闇の神殿) ▶ B 改變魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能 ▶ C 誘導分身1 ▶ D 誘導分身2 ▶ E 誘導分身3 ▶ F 誘導分身4 ▶ G 誘導分身5 ▶ H 誘導5個分身到集合場所 ▶ BOSS 和闇影(シャドウ)戰鬥 ▶ 前往林卡之木(リンカの木)

A～B 魔導士之戒的 2 種機能

闇之神殿中的魔導士之戒擁有製造煙霧的機能。煙霧的效果有 2 種，一是冒出煙霧遮蔽光源。在這個迷宮中必須將闇影的分身帶到最下層的封印之間，但闇影的分身並無法通過有光的地方，所以要利用煙霧遮蔽光源讓分身通過。

第 2 種功能就是，若面對石像冒出煙霧，就能拉動或推動石像。眼睛同色的石像有 4 組，若推動單邊的石像，就能拉動另一邊的石像。這是想要確保通道時所不可或缺的機能。還有，若向眼睛不同顏色的石像噴煙，就會恢復成最初的配置狀態。



石像的組合有紅、綠、藍、水藍色等 4 組。最好先確認一下石像的所在位置。

TOPICS 誘導分身的秘訣

想和闇影訂立契約，就要將其全部的分身都誘導到集合場所，再從那裡將他們一起引導到下方地圖中的封印之間。只要碰觸分身，分身就會跟隨玩家前進，途中務必善加誘導，才能順利通過狹窄的通路和障礙物。

但通道上若有光源，分身便無法通過。所以必須一邊製造煙霧遮蔽光源一邊前進。此外，一遇到戰鬥或移動方塊時，分身也會停止跟隨。必須在戰鬥或移動結束之後再度碰觸分身，讓他們跟隨上來。還有，誘導時並沒有必要一次帶齊 5 個分身，1 個也好，2 個也好，可以衡量遊戲的情況分批帶領。

C 誘導第 1 個分身的方法

若想移動第 1 個分身，就要改變魔導士之戒的機能，先拉動附近的紅眼石像(赤目の石像)。接著只要推一下相反方向的紅眼石像，就能移動到第 1 個分身的所在位置。和分身 1 接觸之後，就要一邊製造煙霧遮蔽途中的光源，將他誘導到集合場所。



將紅眼石像推到內側，就能將另一座紅眼石像推出，可以碰觸到分身 1。

■誘導分身 1 的步驟■

1	拉動紅色石像
2	推動紅色石像(入口處)
3	誘導分身 1
4	邊消除光源邊讓分身移動到集合場所

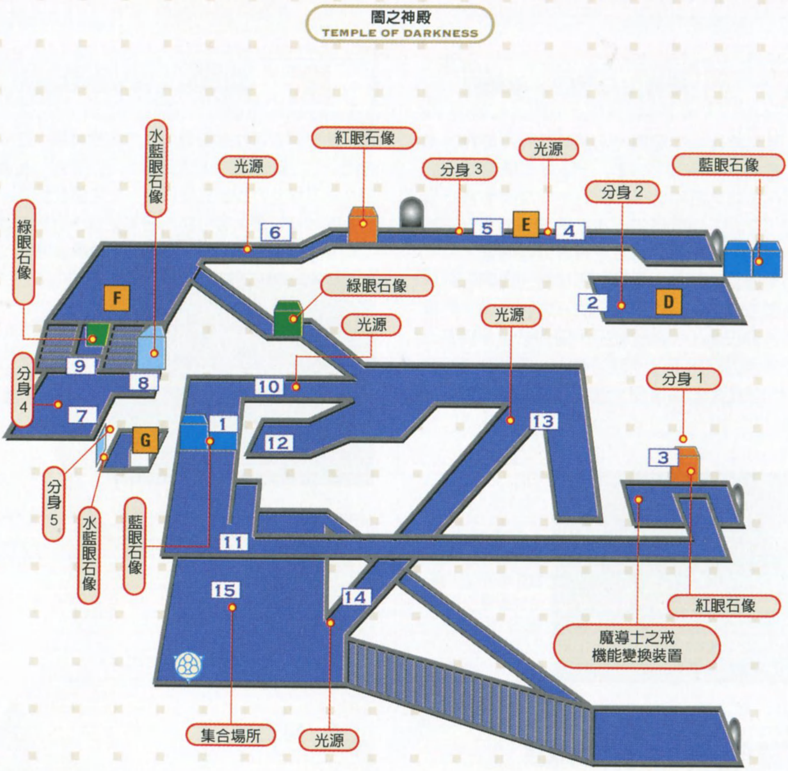
敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
コフィンマスター	3750	光	－
ドルイド	3810	－	－
マンティコア	4540	冰	火　雷
ファラオナイト	5620	光	闇

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

和闇影簽訂完契約，就會自動發生「再會了堤賽亞拉 1」的次要事件。看完本事件之後一巡訪堤賽亞拉(テセアラ)的各個城鎮，也會發生「再會了堤賽亞拉 2」。

次要事件名稱	詳細頁數
再會了堤賽亞拉 1(さよならテセアラ 1)	P.307
再會了堤賽亞拉 2(さよならテセアラ 2)	P.307


闇之神殿
TEMPLE OF DARKNESS
水藍眼石像
紅眼石像
光源
分身 3
光源
藍眼石像
分身 2
綠眼石像
F
E
D
綠眼石像
光源
光源
分身 1
分身 4
G
分身 5
水藍眼石像
藍眼石像
紅眼石像
魔導士之戒
機能變換裝置
集合場所
光源
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15

D～G 誘導其餘的分身到集合場所

分身 2、3、4、5 可以全部一起誘導。一次帶領 4 個分身雖然有點辛苦，但若按照下列步驟來執行，會比個別誘導要來得輕鬆簡單。分身有時候會跟丟，或是被轉角或柱子絆住，所以移動時需時時留心關照，與他們保持著近距離。特別是在移動方塊時，分身一定會停止跟隨，最好小心注意。將 5 個分身集合到集合場所之後，再接著往前前進。



將 5 個分身全部集合之後，要將他們誘導到下樓的樓梯。接著只要把他們帶到封印之間就大功告成。

■誘導分身 2、3、4、5 的步驟■

1 推動藍眼石像



2 誘導分身 2



3 拉動紅眼石像



4 消除光源



5 誘導分身 2、3



6 消除光源



7 誘導分身 4



8 推動水藍眼石像



9 拉動綠眼石像



10 消除光源



11 移動方塊



12 誘導分身 5



13 消除光源

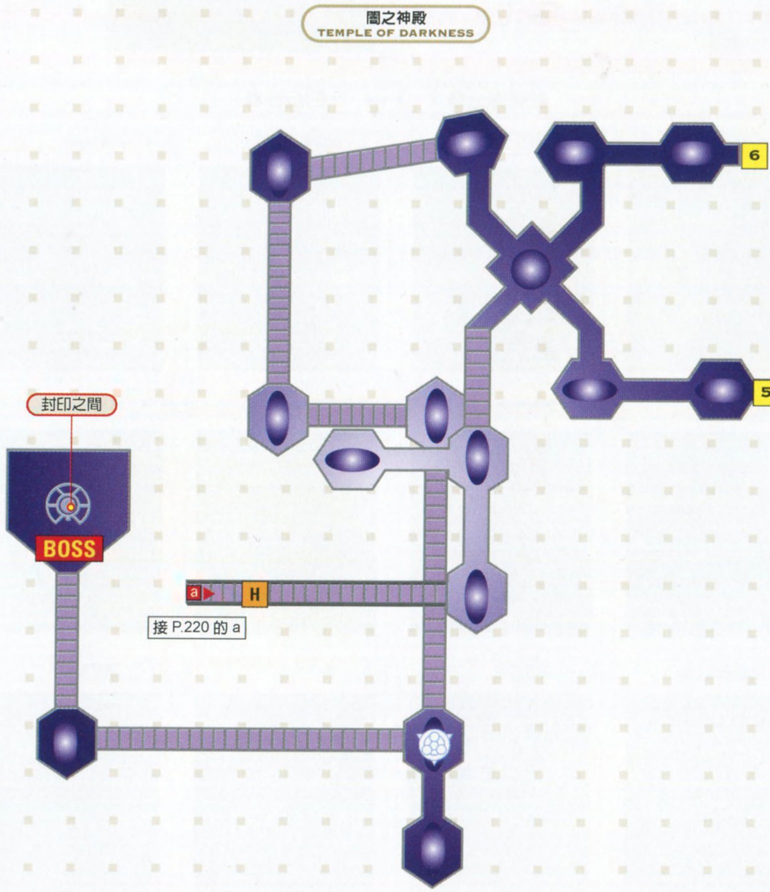


14 消除光源



15 帶領分身到集合場所





寶箱資料
TREASURE DATA

5	EXジェムLV2	道具
6	EXジェムLV4	道具

H 誘導分身到封印之間

讓 5 個分身移動到本地圖之後，接著只要將他們誘導到最下層的封印之間(封印の間)就行了。只不過，封印之間相當遙遠，要順利誘導 5 個分身頗為不易，為了防止分身走散，務必緩步前進小心引導。如此雖然耗費時間，但比較保險。



一和敵人戰鬥，跟隨模式就會中斷，很容易和分身走散。最好盡量避免戰鬥。



抵達封印之間時即使只走失 1 個分身，也必須從途中重新再玩一次。

TOPICS 要先打倒「術」類型的敵人

出現在闇之神殿(闇の神殿)的邪術士(ドルイド)會唱頌上級魔術的重力術(グラビティ)發動攻擊。雖然想要先除去他，但因為他會和狂暴扛棺使者(コフィンマスター)和法老王騎士(ファラオナイト)一起出現，所以無法順利接近。最好在鎖定邪術士之後，以移動兼攻擊的裂空斬飛越法老王騎士等前衛型的敵人，快速接近邪術士，以接近戰來遏止他發動術。



當其他的邪術士一開始詠唱，就要立刻切換目標，使出裂空斬。



目標切換中戰鬥會中斷。只要沉著應戰，就能瓦解敵人的術。

BOSS 只要從闇影的背後戰鬥就能確保安全



No.203	闇影(シャドウ)
HP	30000
EXP	6320
金額	4500
攻擊屬性	—
弱點屬性	—
耐性屬性	闇
掉落道具	黑暗貼紙(ダークシール)

闇影的攻擊方法有 4 種，通常攻擊 3 段、闇沙雨、黑暗球體(ダークスフィア)、和血腥之矛(ブラッディランス)。由於闇影的前方都有攻擊判定，所以若從背後攻擊就不會受到反擊。所以基本戰法就是，以裂空斬繞到背後，再從後方發動攻擊。

闇影所發動的攻擊之中，黑暗球體從術發動到受損之間的時間很短，必須在其詠唱結束之前使用防禦技才能防禦成功。血腥之矛的術發動時間較長，只要在確認到術發動的訊息之後再做出後躍或前衝的動作就能輕鬆迴避。至於通常攻擊和闇沙雨，其攻擊距離都很長，無法以後躍迴避，遇上它們時最好進行防禦，伺機反擊。



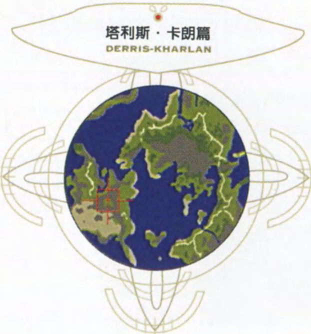
闇影會在地面匍匐移動。移動後必定會攻擊過來，最好確實進行防禦。

TOPICS 再往前進，席瓦藍特的城鎮就會毀滅

通過接下來的流程 47 之後，席瓦藍特(シルヴァラント)的索達間歇泉(ソダ間欠泉)、帕瑪科斯達(パルマコスタ)、嗎哪守護塔(マナの守護塔)、舊特里耶特遺跡(旧トリエット跡)、帕拉葛拉夫王廟(バラクラフ王廟)、拯救之塔(僅限席瓦藍特這邊)就會崩塌毀滅，變成無法進入。如果還未引發會發生在這些場所的次要事件，最好先看完它們之後再往前進。



帕瑪科斯達一旦崩塌，預定在此發生的次要事件就會全部消失。



47

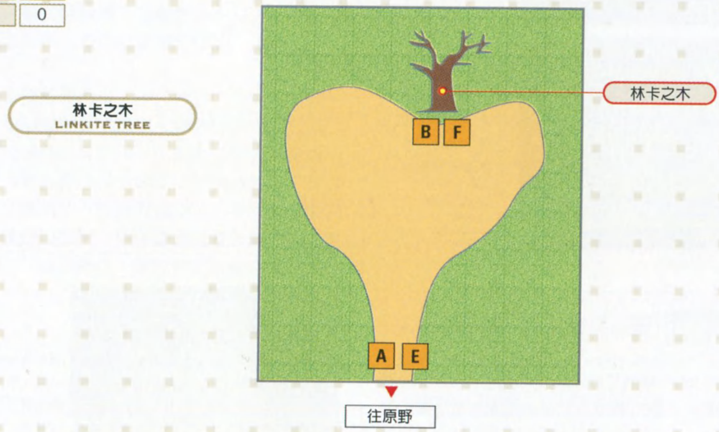
林卡之木～諾瓦的龍車～嗎哪守護塔 リンカの木～ノヴァの竜車～マナの守護塔

Linkite Tree - Nova's Caravan - Tower of MANA

椎名成功完成了和闇之精靈・闇影（シャドウ）的簽約。接下來只要再與最後的光之精靈簽約，就能拔出全部的嗎哪之楔（マナの楔）。羅德憶起他曾經遇見過一些動物學者，他們為了尋找光之精靈而環遊世界。於是，眾人決定再度造訪他們，打聽有關飛鳥（アスカ）的情報。

MAP

小劇情	8
狗兒	0





流程
EVENT FLOW

- A 抵達林卡之木(リンカの木)
- B 調查樹木
- C 前往諾瓦的龍車(ノヴァの竜車)
- D 和諾瓦(ノヴァ)對話
- E 前往林卡之木
- F 調查林卡之木，取得林卡之笛(リンカの笛)
- G 前往嗎哪守護塔
- BOSS 前往山頂，和飛鳥(アスカ)、魯娜(ルナ)戰鬥
- 自動移動到伊塞利亞人類牧場(イセリア人間牧場)

A～B 林卡之木在哪裡？

林卡之木位於席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)的東北方。進入其中調查林卡之木以後，再去尋找正在追尋飛鳥的諾瓦所在的龍車。



諾瓦尋找多年卻遍尋不著的林卡之木原來是位於無法以徒步前往的地方。

C～G 諾瓦的龍車位於哈克尼西亞崖邊

在席瓦藍特篇中，諾瓦的龍車主要是位於哈瑪(ハイマ)和依茲魯德(イズールド)的中間地帶。但在塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)篇，龍車已移動到哈克尼西亞崖(ハコネシア峠)的附近。找到龍車之後要入內和諾瓦交談，向他打聽讓林卡之木復活的方法。附帶一提，即使進入諾瓦的龍車，世界地圖上也不會以紅點表示。



諾瓦的龍車隱藏在哈克尼西亞崖的背後。必須仔細尋找才能找到。



和諾瓦攀談，他就會提供有關林卡之木的所在地和光之鳥・飛鳥的情報。

BOSS 先以集中攻擊打倒飛鳥



No.201 魯娜(ルナ)

HP	18000
EXP	3250
金額	4800
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	光
掉落道具	月長石(ムーンストーン)



No.202 飛鳥(アスカ)

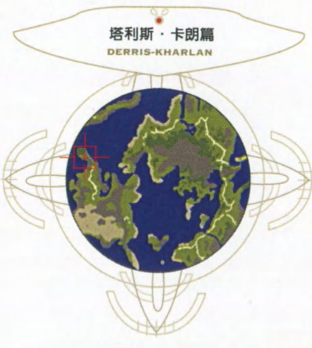
HP	19650
EXP	3480
金額	2800
攻擊屬性	光
弱點屬性	－
耐性屬性	闇和物理以外
掉落道具	稀有石玉(レアペリット)

魯娜會以即使以防禦技也防禦不了的封印之光(リミテッド・レイ)的技攻擊過來。只要被此技命中，就會陷入封印狀態，所以最好先讓負責回復的莉菲爾裝備上防封印項鍊(ドレインチェック)，預先防範。只要做好封印對策，即使被封印之光擊中，也只會減少 500 左右的損傷，所以也不用太過擔心這個攻擊技。

魯娜的攻擊幾乎都是光子(フォトン)，但當 HP 一減少就會使用光芒(レイ)。若只有光子，置之不理也不致於受到重創，所以比較有效的戰法就是先打倒飛鳥。飛鳥只會發動通常攻擊，所以只要在防禦後加以反擊就能輕鬆打倒。



飛鳥的耐性防禦多達 7 種。比起術來，還是以通常攻擊來戰鬥比較容易對牠造成損傷。



48

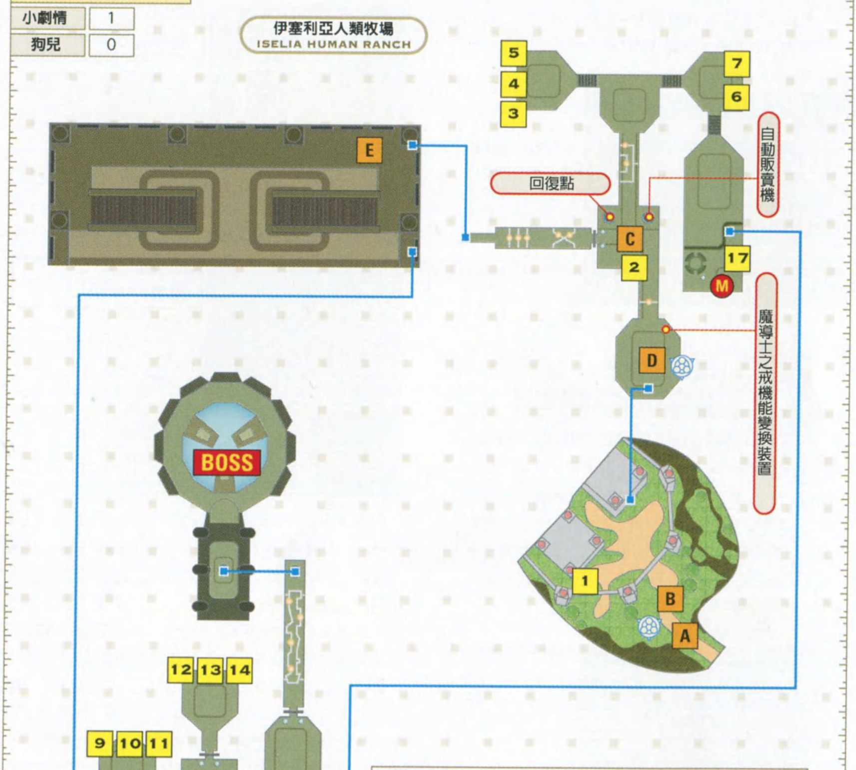
伊塞利亞人類牧場 イセリア人間牧場

Iselia Human Ranch

羅德一行人終於完成了和所有精靈的簽約。就在那時，突然從地面冒出巨大的樹根，眼看著就要將整座席瓦藍特(シルヴァラント)城給吞沒。這是因為精靈解放和嗎哪(マナ)的照射而導致偉大果實(大いなる実り)的暴走。若置之不理，席瓦藍特(シルヴァラント)將會毀滅消失。一行人為了阻止嗎哪的照射，火速趕往伊塞利亞牧場！

MAP

小劇情	1
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	ルーンヘルム	防具(頭)	10	ルーンシールド	防具(腕)
2	ラブリィミトン	防具(腕)	11	ルーンメイル	防具(體)
3	ソルスピナー	武器	12	ルーンガード	防具(體)
4	コル・レオニス	武器	13	かんざし	防具(頭)
5	ムラマサ	武器	14	ルーンガントレット	防具(腕)
6	エーテルソード	武器	15	ルーンクローク	防具(體)
7	ルーンスタッフ	武器	16	ルーンサークレット	防具(頭)
8	ルーンローブ	防具(體)	17	ウォーハンマー	武器
9	アクアウェポン	武器			

流程
EVENT FLOW

A 抵達伊塞利亞人類牧場(イセリア人間牧場) ▶ B 椎名脫隊，克拉多斯成為同伴 ▶ C 將小隊分為阻敵組和救人組 ▶ D 改變魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能 ▶ E 救出休科拉(ショコラ) ▶ BOSS 和弗西堤斯(フォシテス)戰鬥 ▶ 前往伊塞利亞

A～C 將主力灌注於阻敵組

在此要將小隊分為兩組，阻敵組和救人組。救人組負責救出囚犯，無需玩家來進行操作。最好把主力成員都灌注於大半都要在迷宮中前進並且要和頭目戰鬥的阻敵組。也務必將負責回復的莉菲爾(リフィル)和強力的幫手克拉多斯編入本組。還有，被選為阻敵組的同伴中只有克拉多斯會上升「▲▲」，其他的同伴則會上升「▲」的好感度。

D～E 用嗎哪之光解除門鎖

改變魔導士之戒的機能就能放射出嗎哪之光。可以用它來解開牧場內的門鎖。門的兩側有藍色的柱子，只要以嗎哪之光照射兩邊的柱子，門就會豁然開啓。但需注意的是，只要一使用嗎哪之光，帶頭角色的 TP 就會減少 10，最好謹慎使用。



以嗎哪之光照射電梯附近的藍色柱子，電梯就會啓動。

商店資料
SHOP DATA

道具屋「自動販賣機」		
名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
檸檬蜜(レモングミ)	道具	1000
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
鳳梨蜜(パイングミ)	道具	1200
混合蜜(ミックスグミ)	道具	500
奇蹟之蜜(ミラクルグミ)	道具	3000
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10

BOSS 必須強化風屬性



No.221 弗西堤斯(フォシテス)	
HP	20000
EXP	7100
金額	5800
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	風
掉落道具	羽翼精靈戒指(フェアリィリング)

弗西堤斯無論是遠或近距離的攻擊都很強，除了通常攻擊之外，全部都是風屬性。最好先讓隊員們裝備上擁有可以將風的損傷減半的防禦屬性的雷電斗篷(サンダーマント)和魔防戒指(レジストリング)。特別是 HP 較少的莉菲爾務必裝備。

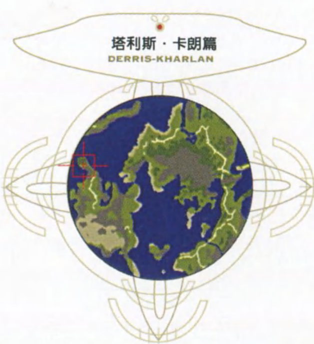
除了弗西堤斯之外，還有 2 體人造風精(ウィンドコア)。人造風精只會使用風刃(ウィンドカッター)，所以一度攻擊命中的話，就不用擔心會遭受反擊。最好成功發動特技連攜，及早打倒他們，以迎戰弗西堤斯。弗西堤斯不易陷入後仰狀態，所以即使通常攻擊命中，也往往會反擊過來。從正面攻擊頗為危險，務必從不易受到反擊的背後進行攻擊。



弗西堤斯的 HP 一降到 10000 以下就會使用颱風(サイクロン)。最好先做好發動防禦技的準備。

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ポーチャー	4000	－	－
アンクショナー	4350	－	－
パレター	4800	－	－
ベイリップ	4850	－	－
レイビット	7000	雷	－



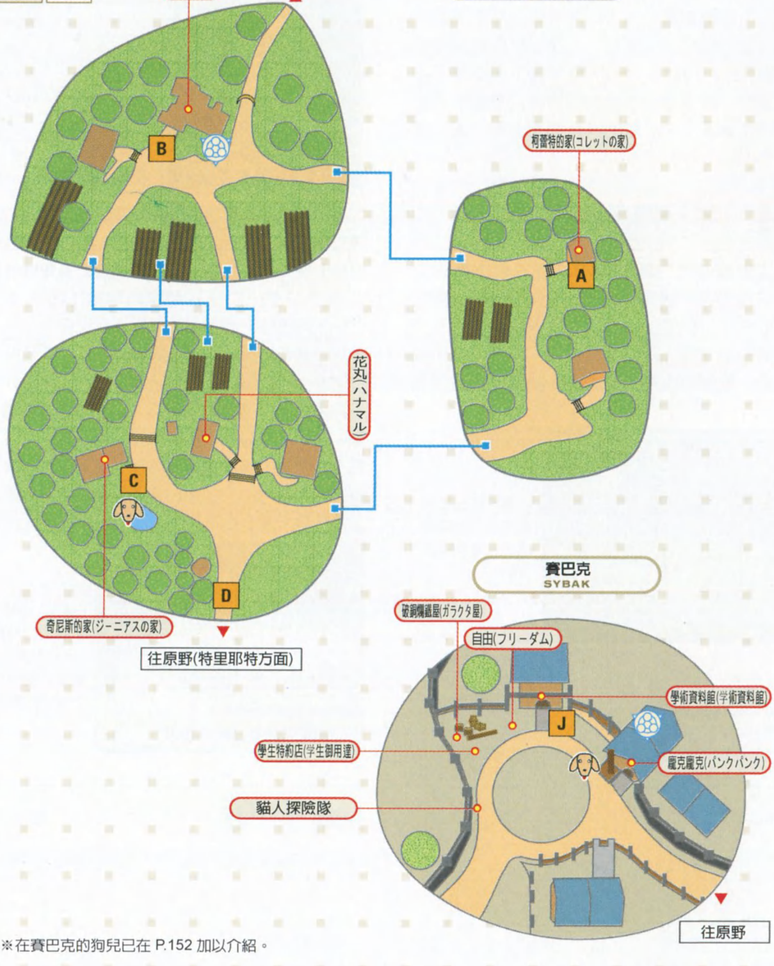
49 伊塞利亞～賽巴克 イセリア～サイバック

Iselia - Sybak

打倒伊塞利亞牧場的主人弗西堤斯（フォシテス），停止魔導砲之後，成功地救出了囚犯。然而由於囚犯的人數過多，若直接放走他們，恐怕會有遭到迪賽安（ディザイアン）報復的危險。加上也有從伊塞利亞帶過來的囚犯，一行人於是決定向曾經放逐羅德與奇尼斯的伊塞利亞尋求保護。

MAP

小劇情	25
狗兒	3



※在賽巴克的狗兒已在 P.152 加以介紹。

流程

EVENT FLOW

A 到達伊塞利亞(イセリア) ▶ B 靠近學校前的人群 ▶ C 在莉菲爾(リフィル)家前與之交談 ▶ D 靠近入口 ▶ E 往戴克的家(ダイクの家)前進 ▶ F 靠近家門 ▶ G 克拉多斯脫隊，椎名成為同伴 ▶ H 與好感度最高的角色交談 ▶ I 來到亞魯迪斯的家，並進入屋內 ▶ J 來到賽巴克(サイバック)並進入學術資料館 ▶ 朝梅魯多奇歐(メルトキオ)出發

A～D 與村民和解

來伊塞利亞(イセリア)的目的，就是在柯蕾特休息的期間好好確認村莊的狀況。只要靠近學校前的人群，就會發生與村民和解的事件，如此一來，之後就能自由進出伊塞利亞了。



雖然村長不能體諒，但靠著休科菈(ショコラ)的三寸不爛之舌，羅德一行人總算與村民和解了。

E～H 從好感度最高的角色以外開始對話

來到戴克的家(ダイクの家)之後，克拉多斯會脫隊，而換成椎名歸隊。在這裡如果跟好感度最高的角色交談，故事就會繼續進行下去。而好感度最高的角色一定會在陽台等待，所以先找其他地點的同伴交談，最後再去陽台就行了。



好感度第二高的角色會在這個家的二樓。如此便可知曉好感度排行前兩名的同伴了。



只要調查床的旁邊，神奇廚師(ワンダーシェフ)就會登場，教授玩家味噌黑輪(みそおでん)的料理方法。

I～J 克拉多斯究竟是敵是友？

為了尋求柯蕾特的治療方法而來到了賽巴克(サイバック)的學術資料館。在這裡調查物品之後，就會出現以克拉多斯為題，詢問羅德意見的選項。雖然不論選擇何者，全員的好感度都會上升，但上升幅度差別不小，故玩家選擇時請慎重考慮。



這裡的選擇會對傑洛士(ゼロス)與克拉多斯造成重大影響，因此請選擇會讓想提升好感度的角色高興的選項。

■好感度的變化■

傑洛士「你說什麼啊？不管是誰到最後都是背叛者吧？(何いってんだよ，何者もへったくれも結局は裏切り者だろ？)」

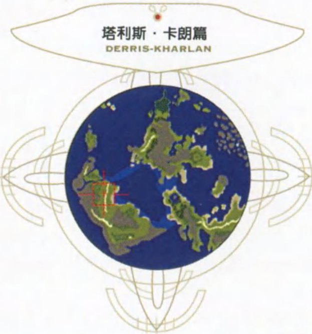
行動／選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	克拉多斯
我相信克拉多斯(俺はクラトスを信じる)	▲▲	▲▲	▲▲	▲▲▲
是有這種可能(可能性はゼロじゃない)	▲	▲	▲	▲
行動／選項	椎名	傑洛士	普蕾西雅	里格爾
我相信克拉多斯(俺はクラトスを信じる)	▲	▲	▲	▲
是有這種可能(可能性はゼロじゃない)	▲▲	▲▲▲	▲▲	▲▲

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

「奇尼斯與米多斯的冒險(ジーニアスとミトスの冒険)」發生的期間相當短。在朝梅魯多奇歐(メルトキオ)前進之前，得先讓這個次要事件發生。另，「莉菲爾之母(リフィルの母)」發生期間也很短，順便也讓它發生吧。

次要事件名稱	詳細頁數
早熟的小孩 2(大人な子供 2)	P.293
珍珠戒指 2(真珠の指輪 2)	P.294
假神子 3(ニセ神子 3)	P.294
魔物圖鑑(モンスター図鑑)	P.294
莉菲爾之母(リフィルの母)	P.294
X 秘石是活著的(エクスフィアは生きている)	P.294
救出克拉拉(クララ救出)	P.295
奇尼斯與米多斯的冒險(ジーニアスとミトスの冒険)	P.295
夫拉諾魯的小孩(フラノールの子供)	P.307

塔利斯・卡朗篇
DERRIS-KHARLAN



50

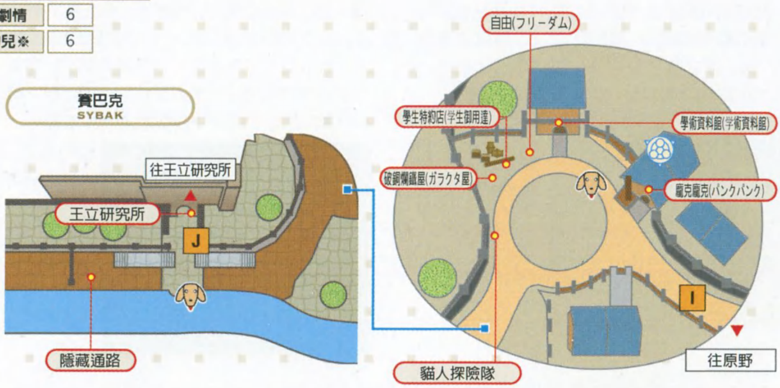
梅魯多奇歐～亞魯塔米拉～賽巴克 メルトキオ～アルタミラ～サイバック

Meltokio - Altamira - Sybak

據亞魯迪斯(アルテスタ)所言，柯蕾特似乎患了一種叫做「永續天使性無機結晶症」的病。病因是對庫爾西斯之輝石(クルシスの輝石)的拒絕反應，而治療法則記載在提賽亞拉(テセアラ)王室所保管的古代卡朗(カーラーン)大戰的資料裡。羅德一行人接受了米多斯(ミトス)的建言，為了閱覽那筆資料而朝梅魯多奇歐(メルトキオ)前進。

MAP

小劇情	6
狗兒※	6





※梅魯多奇歐的狗兒已於 P.148 與 P.150 介紹；而亞魯塔米拉的狗兒則於 P.200 及 P.202 解說。

流程

EVENT FLOW

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	
到達梅魯多奇歐(メルトキオ)	進入梅魯多奇歐地下水道之後選擇「是(はい)」	進入瑪蒂爾教會(マーテル教会)內側的房間	進入資料室	與畢魯妲(ヒルダ)交談取得國王手論(王の書状)	朝亞魯塔米拉(アルタミラ)出發	與社長室內的喬治(ジョルジュ)談話	往雷沙雷諾公司(レザレノ・カンパニー)2F 移動	朝賽巴克(サイバック)前進	於王立研究所取得鋯石(ジルコン)	往尤美露森林(ユミルの森)出發

A～E 教皇陰謀露出馬腳

玩家可以在梅魯多奇歐地下水道找到瓦利(ヴァーリ)。之後往梅魯多奇歐(メルトキオ)的瑪蒂爾教會(マーテル教会)前進，就會發生放逐教皇的事件。向國王報告教皇的陰謀之後，就能洗清反叛的罪名，並且得以使用資料室。在資料室裡查到了柯蕾特的治療法，接下來，羅德一行人的目的就是備齊治療所需的靈草嗎哪之葉(霊草マナリーフ)、鋯石(ジルコン)以及嗎哪碎片(マナのかけら)。

據莉菲爾所言，在妖精之街黑姆塔魯(ヘイムダール)可以獲得關於靈草嗎哪之葉的情報；但想進入妖精之街需要堤賽亞拉國王(テセアラ国王)的手論。只要在謁見室(謁見の間)找畢魯妲公主(ヒルダ姫)談話，就能得到國王的手諭。



在梅魯多奇歐地下水道的事件中打倒瓦利，總算能報亞莉西雅(アリシア)之仇了。



緊追教皇進入梅魯多奇歐城內會發生事件，事件結束之後，柯蕾特就能得到史比利裘亞再臨(再臨スピリチュア)的稱號。

TOPICS 可以由城門處移動

反叛罪名洗清後，看守梅魯多奇歐城門的堤賽亞拉近衛兵就會不見，因此就算不經由梅魯多奇歐地下水道也能進城。此外還能從王立研究所的正面入口進入，也可通過堤賽亞拉大橋。與橋中央的海小貓人交談之後，便可再度遊玩「不倒翁跌倒了(だるまさんが転んだ)」小遊戲。

F～J 探求鋯石(ジルコン)

為了治癒柯蕾特的病，需要靈草嗎哪之葉、嗎哪碎片與鋯石。這三樣物品的所在位置分別是黑姆塔魯、庫爾西斯(クルシス)根據地塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)以及賽巴克(サイバック)。建議玩家先取得無需戰鬥的鋯石。進入賽巴克的王立研究所後，打開一樓左邊的門，一出走廊進入右側房間即可得手。

TOPICS 椎名的等級提高之後就來單挑吧

得到鋯石後進入瑞穗(ミズホ)便會發生「決鬥！ 評決之島(決闘！ 評決の島)」。此次要事件的內容是由椎名與繩之忍者(くちなわ)單挑決勝負。戰勝的話可以獲得椎名的武器阿修羅，但由於這場戰鬥無法使用道具，若是椎名等級過低，則將會是場苦戰。雖然就算輸給繩之忍者，事件也會繼續進行下去，不過無法獲得阿修羅實為遺憾，所以先讓椎名的等級到達 70 以後再到瑞穗，並參考 P.357 的事項挑戰看看。

次要事件情報

SUB EVENT INFORMATION

「克拉多斯的秘密 3」有選項。選擇「說的也是(そうだな)」的話，就不會發生「克拉多斯的秘密 4」。如果想要繼續看下去，請選擇「怎麼可以啊(そんな訳にはいかないだろ)」。而「勿忘我草」與「一日店員」都會在亞魯塔米拉(アルタミラ)的賭場發生。兩者都是要大量賺取籌碼，交換高價贈品才會發生的事件。正確的發生時期是在堤賽亞拉王(テセアラ王)解除反叛罪名之後。

次要事件名稱	詳細頁數
決鬥！ 評決之島(決闘！ 評決の島)	P.295
克拉多斯的秘密 3(クラトスの秘密 3)	P.295
大受歡迎的里格爾(もてもてリーガル)	P.296
勿忘我草(忘れな草)	P.307
一日店員(一日入店)	P.307



51 尤美露森林 ユミルの森
Yumire Forest

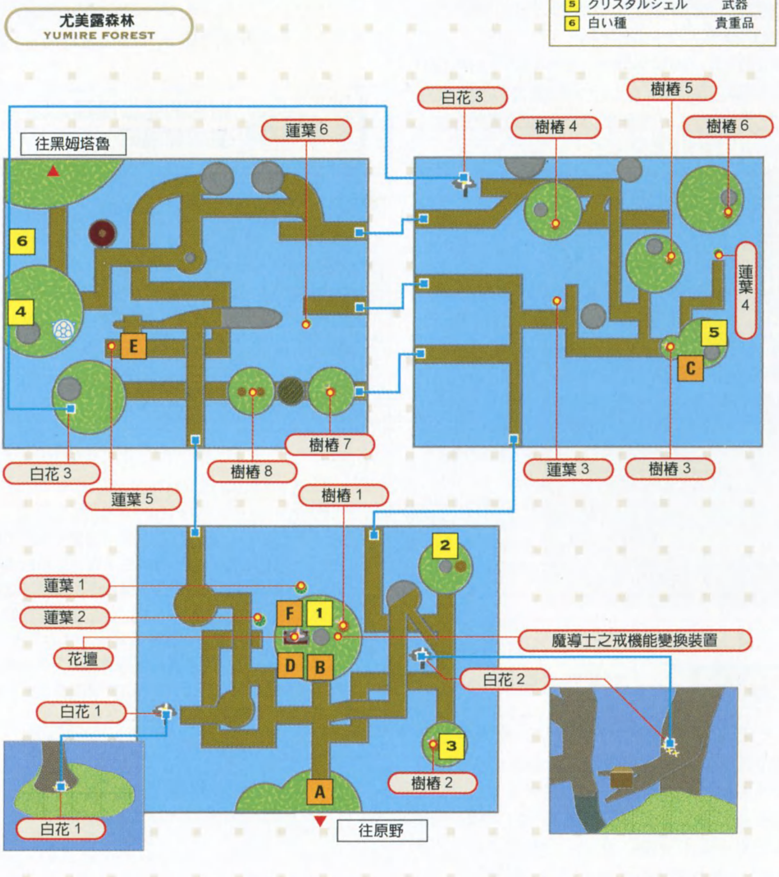
羅德一行人於賽巴克取得了治療柯蕾特病症所要材料之一的鋯石(ジルコン)。據情報顯示,黑姆塔魯(ヘイムダール)有接下來需要的靈草嗎哪之葉(霊草マナリーフ)。而黑姆塔魯是禁止妖精以外種族入內的秘密之村,於是主角們便帶著畢魯妲(ヒルダ)公主準備好的國王手諭,往尤美露森林盡頭的黑姆塔魯邁進。

MAP

小劇情	5
狗兒	0

寶箱資料
TREASURE DATA

1	レジストリング	其他裝備品
2	グラディウス	武器
3	ソルガード	防具(體)
4	メイドキャップ	防具(頭)
5	クリスタルシェル	武器
6	白い種	貴重品



流程

EVENT FLOW

- **A** 到達尤美露森林(ユミルの森)
- **B** 變更魔導士之戒的機能，在樹樁上使用
- **C** 得到藍色種子(青い種)
- **D** 種下藍色種子
- **E** 取得白色種子(白い種)
- **F** 種下白色種子
- **G** 破壞岩石
- **H** 推落木箱
- **I** 獲得尤美露果實(ユミルの果実)
- **J** 將尤美露果實交給妖精之子(エルフの子)
- 往黑姆塔魯(ヘイムダール)前進

A～B 關鍵在於「動物之力」

為了穿越這片森林前往黑姆塔魯(ヘイムダール)，必須在森林入口將尤美露果實(ユミルの果実)交給妖精一族的少年。玩家必須利用魔導士之戒的「召喚動物」機能，找出森林某處的尤美露果實。然而只有花朵綻放的地方才能召喚出動物。出現的動物會依花的種類而異：樹樁上開著粉紅花則會出現小豬；蓮葉上藍花綻放則會叫出魚兒；白花開在枝頭便會召喚出鳥兒。



在樹樁 1 處使用的話，小豬就會出現並朝樹木猛撞。那時候的衝擊力正是利用小豬的效果。

C 利用藍蝶判斷目標

在樹樁 3 使用魔導士之戒後，藍色種子(青い種)就會掉落在附近。將種子埋進花壇裡，蓮葉上就會綻放藍花，而引來魚兒。此時靠近樹樁 3 之後就會出現「？」的對話框，而注意到飛近而來的藍蝶。藍蝶會停駐於樹樁、蓮葉、枝頭其中一個地方，只要在那個地方使用魔導士之戒，就會移動到另一個場所。在藍蝶飛舞的地方使用魔導士之戒，最後就能取得尤美露果實。



就算在藍蝶停駐的地方以外使用魔導士之戒，也只會有動物出現，其他則毫無進展。

D～F 白色種子就運用小魚來得手

要取得白色種子就得利用小魚。在藍花綻開的蓮葉 5 處使用魔導士之戒，小魚就會移動到能取得裝有白色種子寶箱的地點。獲得白色種子之後就到花壇去種下吧。



白花共有三朵。移動到枝頭附近之後，按下◎鈕便可躍上枝頭。



在白花附近使用魔導士之戒，鳥兒便會出現，運送主角等人到達其他地點。

TOPICS 尤美露森林的敵人不會重複出現

在一般的迷宮裡，切換地圖之後，打倒的敵人都會再度復活；但尤美露森林裡的敵人並不會。所以只要打倒一次敵人，之後就可以輕鬆地解決機關繼續前進了。

敵資料

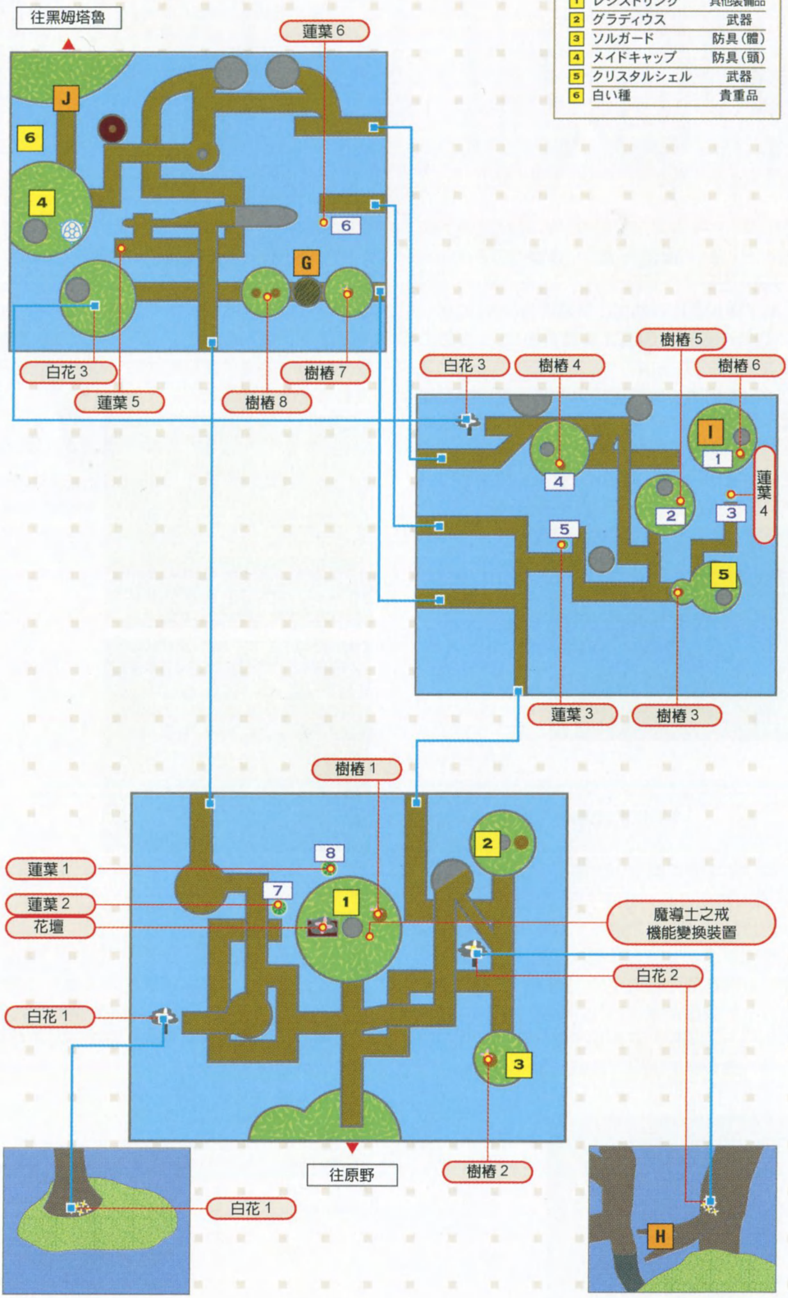
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ボア・チャイルド	3760	－	－
ストームクロウ	4440	風	－
キラー・ビー	4780	冰	－
ドードー	4980	－	－
オークロット	6390	火	水
ボア	6840	－	－
アーマードボア	8300	－	－

尤美露森林
YUMIRE FOREST

寶箱資料
TREASURE DATA

1	レジストリング	其他裝備品
2	グラディウス	武器
3	ソルガード	防具（體）
4	メイドキャップ	防具（頭）
5	クリスタルシェル	武器
6	白い種	貴重品



G 破壞岩石 以確保小魚的前進路線

在按照I～J的順序運送尤美露果實(ユミルの果実)之前，得先召喚出小豬，從樹樁7與8的兩側將岩石撞壞。因為若不先破壞岩石，就無法運送尤美露果實。想到達樹樁8之處，只要從白花3的地方讓鳥兒載過去就行了。但若沒有事先破壞岩石，就要運送尤美露果實的話，這八個步驟就得從頭開始再來一次。

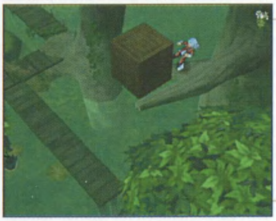


為了破壞岩石，得讓小豬從岩石兩側衝撞。如果從單側衝撞兩次也是沒用的。


沒有破壞岩石就無法取得尤美露果實，但要注意只有這裡沒有藍蝶。

H 推落木箱，往小島前進

從白花2之處讓鳥兒載送之後，就會移動到別的地點去。調查那裡的木箱，落下之後，就能去到樹樁6所在的小島。在樹樁6處使用魔導士之戒的話，尤美露果實便會從樹上掉落下來。如此一來就做好取得尤美露果實的準備了。


只有在莉菲爾帶頭的狀態下，才有踢落木箱的特殊動作。

TOPICS 使用豬的衝撞力以獲得道具

調查3處的寶箱之後，就會出現「給予強力衝擊便能打開」的訊息。只要在寶箱左側的樹樁上召喚出小豬，小豬就會對寶箱猛衝而使寶箱能夠打開。

I～J 尤美露果實移動大作戰

在樹樁6上使用魔導士之戒之後，尤美露果實(ユミルの果実)便會掉落到水面上。只是果實浮在水面上時無法取得，所以得遵循以下的步驟讓果實移動到蓮葉1。不過，若是在步驟6錯過了使用魔導士之戒的時機的話，就得從步驟1重新來過。在步驟6使魚兒移動尤美露果實時，行進的路上會有大魚阻撓。如果在大魚停下，或是在下面移動時運送尤美露果實，果實就會被吃掉。尤美露果實必須往下移動，所以只要在大魚游上來的時機使用魔導士之戒移動就行了。另，大魚停止時會有「…」的對話框顯示。


使用魔導士之戒的時機在於大魚移動到橋上方的瞬間。

■ 使用魔導士之戒的地點與順序 ■

1 樹樁 6



2 樹樁 5



3 蓮葉 4



4 樹樁 4



5 蓮葉 3



6 蓮葉 6



7 蓮葉 2



8 蓮葉 1





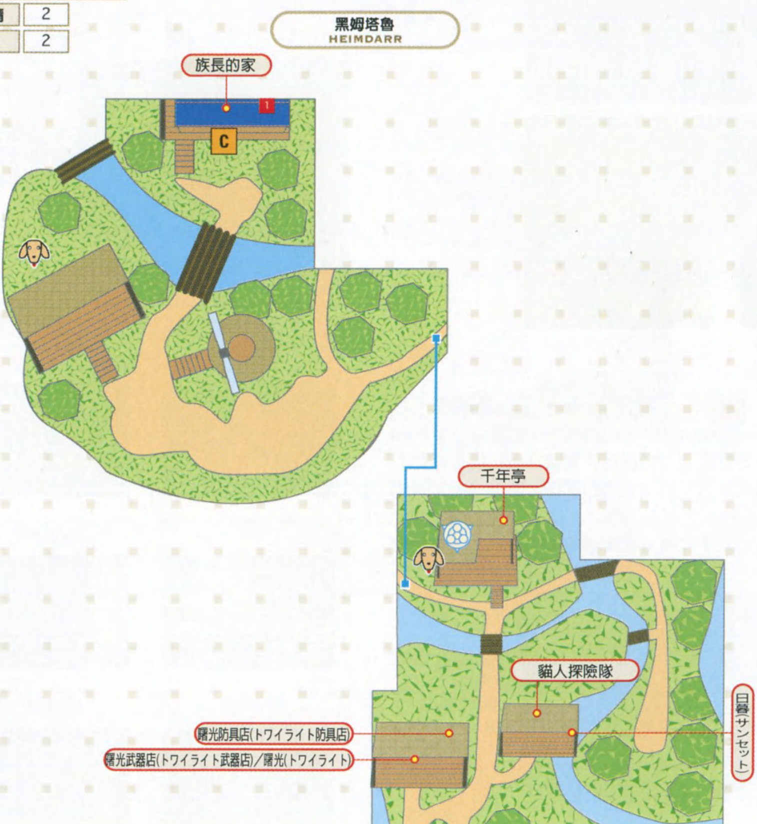
52

黑姆塔魯 ヘイムダール
Heimdarr

羅德(ロイド)一行人雖然抵達了妖精之村黑姆塔魯(ヘイムダール),但守衛卻禁止半妖精進入,即使這是奇尼斯(ジーニアス)與莉菲爾(リフィル)的故鄉也一樣。百般無奈之下,只好把兩人留在村外等了。此時兩人暫時脫隊,而主角一行人則開始詢問靈草瑪哪之葉(霊草マナリーフ)的所在之處。

MAP

小劇情	2
狗兒	2



流程
EVENT FLOW

A 到達黑姆塔魯(ヘイムダール) ▶ B 奇尼斯(ジーニアス)與莉菲爾(リフィル)暫時脫隊 ▶ C 與族長對話 ▶ D 和入口處的奇尼斯說話，兩人就會歸隊 ▶ 往拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)前進

A～D 此處禁止半妖精進入

由於黑姆塔魯(ヘイムダール)禁止半妖精(ハーフエルフ)進入，所以到了這裡，奇尼斯和莉菲爾會暫時脫隊。而因為要離開黑姆塔魯時才能跟他們會合，因此他們無法使用宿屋等設施。



一靠近入口就會有選項出現。選擇「嗯(ああ)」的話，就會與兩人會合並離開村子來到原野。

TOPICS 先把裝備全部換新

在這裡能買到的武器與防具都相當強力。想要得到等級更高的裝備，就只有在復興後魯茵(ルイン)的商店購買，或是經由寶箱以及合成(カスタマイズ)獲得。若能在此處先換上強力裝備，對戰力將有不錯的幫助。



祕文(ルーン)系列防具的特色在於能增加智力(知力)高達10！是相當適合以術為主的傑洛士來裝備。

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

「即使這樣我還是喜歡狗(それでもイヌが好き)」是羅德寵物諾依修(ノイシュ)驗明正身的事件。黑姆塔魯崩壞後也會發生。

次要事件名稱	詳細頁數
即使這樣我還是喜歡狗(それでもイヌが好き)	P.296

商店資料
SHOP DATA

道具屋「日暮(サンセット)」

名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
檸檬蜜(レモングミ)	道具	1000
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
鳳梨蜜(パイングミ)	道具	1200
混合蜜(ミックスグミ)	道具	500
奇蹟之蜜(ミラクルグミ)	道具	3000
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
奇蹟之瓶(ミラクルボトル)	道具	3000
解除狀態之瓶(ディネイボトル)	道具	1000
火焰之瓶(フレアボトル)	道具	1000
防禦之瓶(ハードボトル)	道具	1000
命中之瓶(ヒットボトル)	道具	1000
甜酒之瓶(リキュールボトル)	道具	1000
防止異常變化之瓶(シェルボトル)	道具	1000
神聖之瓶(ホーリィボトル)	道具	200
黑暗之瓶(ダークボトル)	道具	200

武器屋「曙光(トワイライト)武器店」

名稱	種類	價格
王公細劍(ワジールレイピア)	武器	6400
太陽之輪(ソルスピナー)	武器	5980
北方之光(ノーザンライト)	武器	5400
祕文之杖(ルーンスタッフ)	武器	5000
夜叉	武器	5900
格鬥短劍(グラディウス)	武器	6400
光波劍(エーテルソード)	武器	6000
戰爭之槌(ウォーハンマー)	武器	6300
水晶護腳甲(クリスタルシェル)	武器	6200

防具屋「曙光(トワイライト)防具店」

名稱	種類	價格
祕文鎧甲(ルーンメイル)	防具(體)	5000
祕文護甲(ルーンガード)	防具(體)	4800
祕文罩袍(ルーンクローク)	防具(體)	4800
祕文長袍(ルーンローブ)	防具(體)	4400
祕文頭盔(ルーンヘルム)	防具(頭)	4000
祕文帽(ルーンベレット)	防具(頭)	3000
祕文頭冠(ルーンサークレット)	防具(頭)	4600
祕文盾(ルーンシールド)	防具(腕)	5000
祕文腕甲(ルーンガントレット)	防具(腕)	3000
祕文斗篷(ルーンマント)	其他裝備品	5600
祕文長靴(ルーンブーツ)	其他裝備品	6000

合成屋「曙光(トワイライト)」

名稱	種類	頁數
王公細劍(ワジールレイピア)	武器	P.407
太陽之輪(ソルスピナー)	武器	P.408
格鬥短劍(グラディウス)	武器	P.410
戰鬥鋤(バトルピック)	武器	P.411
水晶護腳甲(クリスタルシェル)	武器	P.411
反射鎧甲(リフレックス)	防具(體)	P.412
太陽護甲(ソルガード)	防具(體)	P.412
金色手環(ドラウプニル)	防具(腕)	P.412

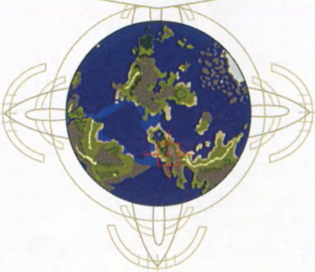
宿屋

名稱	價格
千年亭	200

神奇廚師(ワンダーシェフ)
WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	奶油濃湯(クリームシチュー)	內側房間的畫板

塔利斯・卡朗篇
DERRIS-KHARLAN



53

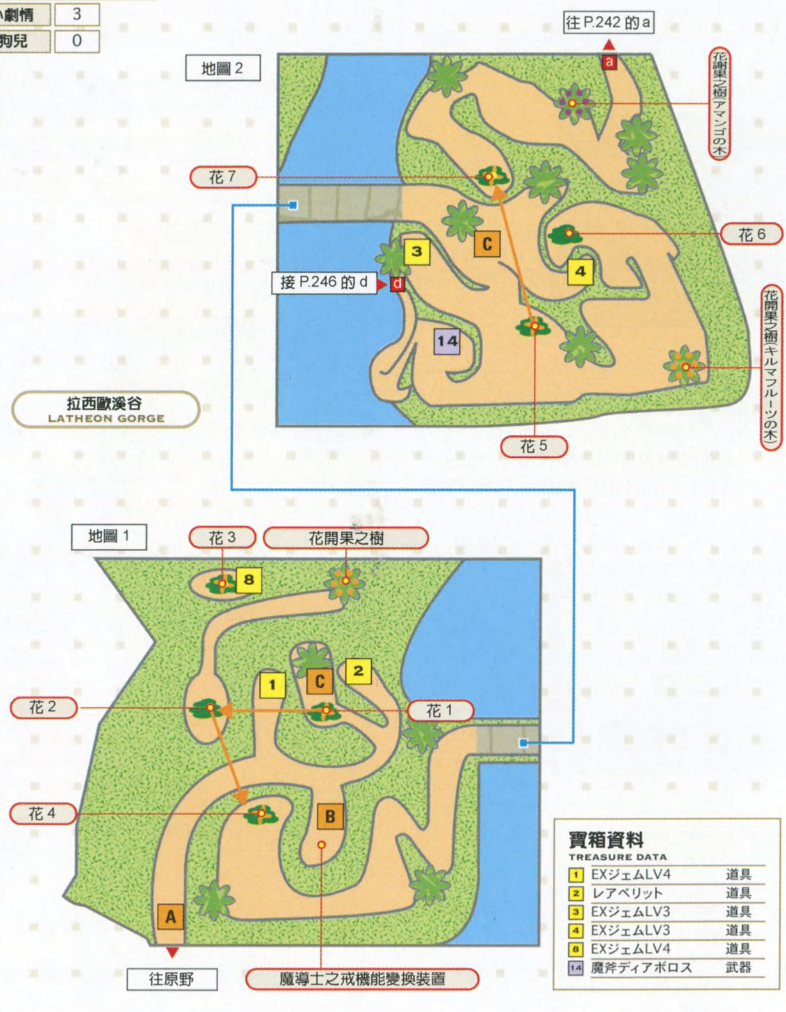
拉西歐溪谷 ラーセオン渓谷
Latheon Gorge

羅德一行人從黑姆塔魯(ヘイムダール)的妖精族長處得到靈草嗎哪之葉(霊草マナリーフ)位於拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)的消息。而據說詳情得詢問住在拉西歐溪谷深處，妖精族的說書人(語り部)。從族長處得到進入溪谷所需之杖後，羅德等人便刻不容緩地前往尋找妖精族的說書人。

MAP

小劇情	3
狗兒	0

拉西歐溪谷
LATHEON GORGE



寶箱資料
TREASURE DATA

1	EXジェムLV4	道具
2	レアペリット	道具
3	EXジェムLV3	道具
4	EXジェムLV3	道具
8	EXジェムLV4	道具
14	魔斧ディアボロス	武器

流程

EVENT FLOW

- A 到達拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)
- B 變更魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能
- C 照著地圖 1、2 的移動順序踩踏
- D 照著地圖 3 的移動順序踩踏
- E 照著地圖 4 的移動順序踩踏
- F 照著地圖 5 的移動順序踩踏
- G 與說書人(語り部)交談
- H 推落岩石
- BOSS 與龍之花(プランティクス)戰鬥，獲得靈草瑪娜之葉(霊草マナリーフ)
- I 與說書人交談
- 朝南島修道院(南島の修道院)出發

A～B 乘坐肥皂泡(しゃぼん玉)移動

此處魔導士之戒(ソーサラーリング)的機能是以肥皂泡將主角們包圍住。在地圖上到處分布的大花前乘坐肥皂泡，乘著花兒吐出的氣流，就能移動到別的地點去。而只要看了花兒吐出的白色旋風，就能判斷會往哪個方向移動。首先最重要的是要好好把握移動的方向。

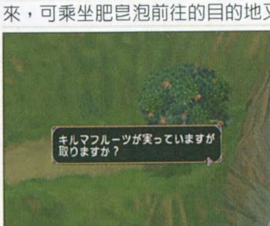
此外，肥皂泡在使用魔導士之戒之後約過 3 秒就會破掉，若能在這段時間內乘上花兒吐出的氣流，那麼在移動到別的地點之前，肥皂泡就不會破掉了。



以肥皂泡移動的訣竅，在於先變成肥皂泡的狀態來等待花兒吐出空氣。

TOPICS 用花開果讓花兒生氣蓬勃

只要調查結了橘色果實的樹木，就能取得花開果(キルマフルーツ)，上限為 20 個。而花開果的妙用在於讓花兒恢復生氣。只要調查沒有吐出空氣的枯萎花朵，就會出現是否要給予水果的選項。選擇「給予花開果(キルマフルーツを与える)」之後，花兒就會恢復生氣，繼續吹出氣流。如此一來，可乘坐肥皂泡前往的目的地又會增加。



會開花結果的就是這種樹。不管調查幾次都可以摘得花開果。

C 讓花兒恢復生機，繼續前進

在往地圖 2 移動之前，玩家必須先從花 1 之處乘坐肥皂泡移動，再調查花開果之樹(キルマフルーツの木)。接著給予花 2 花開果，再從花 2 之處乘坐肥皂泡繼續移動。在下一個地圖給予花 6 花開果，從花 5 處移動。若此處不先讓花 6 恢復生氣，移動時就會撞到樹而掉落到下段去。最後，順著氣流移動的時機毋須特別注意。只要從花 5 的地方乘坐肥皂泡移動，就會自動順著花 6 的氣流而去。



讓花 6 恢復生氣之後，它就會吹出往左的氣流。得先順著花 5 吐出的空氣過來才能乘著這股氣流移動。



花謝果之樹(アマンゴの木)上面結著藍色的果實，這種果實會在 F 處使用到，因此在這裡事先取得方為良策。

敵資料

ENEMY DATA

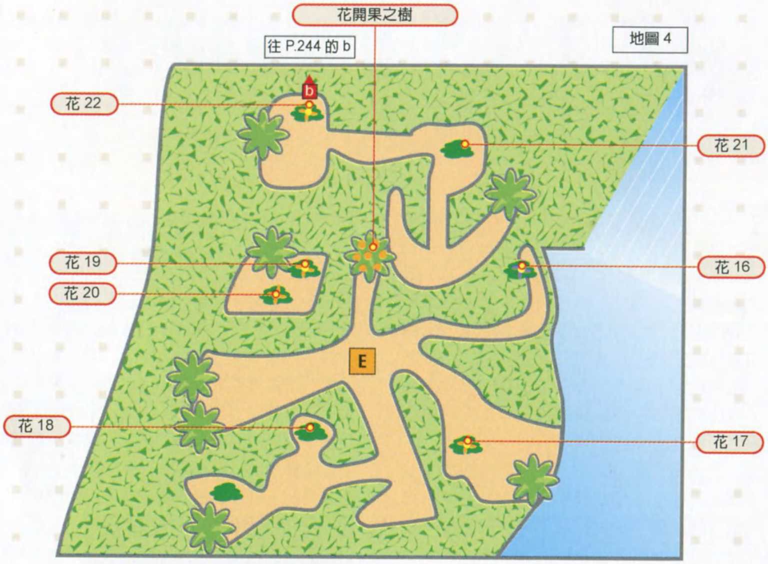
名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
デスシーカー	5880	冰	火
ニードルスネイル	6230	雷	－
ボムッサム	6350	火	水 地
クックスシー	6800	雷	水
シェルドロー	7250	－	－
クラッシュトータス	9400	雷	水 冰

神奇廚師(ワンダーシェフ)

WONDER CHEF

場所	料理名稱	所在位置
1	義大利海鮮麵(ペスカトーレ)	屋內左邊內側房間的龜兔(カメウサギ)

拉西歐溪谷
LATHEON GORGE





寶箱資料
TREASURE DATA

5	EXジェムLV4	道具
6	フレアウェポン	武器
7	トーロイド	武器

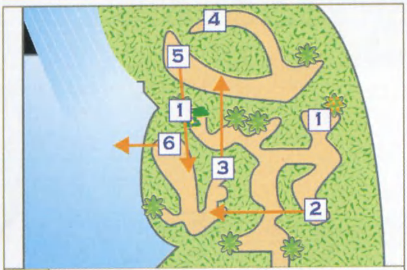
D 先使花 13 恢復生機

要從地圖 3 繼續移動的話，首先得乘坐肥皂泡(しゃぼん玉)從花 8 的地方開始前進，之後再從花 15 處乘坐肥皂泡移動就行了。不過此時若沒有事先給予花開果(キルマフルーツ)，讓花 13 恢復的話，就沒有辦法從 F (P.244 的地圖 5)繼續移動。如此一來，要從 F 處移動的時候，就會再度回到這個地圖。



要利用花 9、10 的氣流才能移動到花 13 之處。所以得先讓花 9、10 恢復生氣才行。

■地圖 3 的移動順序■



1	給予花 9、10 花開果
2	從花 8 處乘坐肥皂泡移動
3	從花 14 處乘坐肥皂泡移動
4	給予花 13 花開果
5	從花 12 處乘坐肥皂泡移動
6	從花 15 處乘坐肥皂泡移動

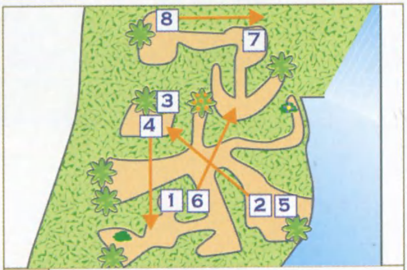
E 使用花謝果是移動的重點

若要往地圖右上方移動，就得事先使花 17 與 19 凋謝，乘坐花 18 的氣流飛行。如果花 17 和花 19 都生氣蓬勃的狀態下，它們的氣流會與花 18 的氣流互相衝突，即使玩家順著花 18 的氣流走，也無法到達地圖右上方。



在這裡使用花謝果。對花 17 與花 19 使用花謝果之後，它們就會凋謝。

■地圖 4 的移動順序■



1	給予花 18 花開果
2	從花 17 處乘坐肥皂泡移動
3	給予花 19 花謝果
4	從花 20 處乘坐肥皂泡移動
5	給予花 17 花謝果
6	在花 18 處乘坐肥皂泡移動
7	給予花 21 花開果
8	於花 22 處乘坐肥皂泡移動

TOPICS 花謝果的效果是？

花謝果(アマンゴ)的效果正與花開果相反，是用來讓生氣蓬勃的花兒凋謝的。只有在步驟 E 才會用到花謝果，其他地方則沒有使用的必要。基本上只要花兒生氣蓬勃就不會有問題。



調查一次花謝果之樹(アマンゴの木)可以取得 3～5 個花謝果。

TOPICS 地圖 1 的寶箱得利用地圖 4 的花兒才能到達

地圖 1 的寶箱 8 只能從地圖 4 的花 19 處移動才能取得。雖然要拿寶箱就得從地圖 1 重來一次，但內容物是貴重的 EX 寶石 LV4(EX ジェム LV4)。再怎麼費盡千辛萬苦也一定要取得！



從地圖 1 寶箱旁的花 3 處移動的話，就會在這裡降落。雖然移動很辛苦，不過……。

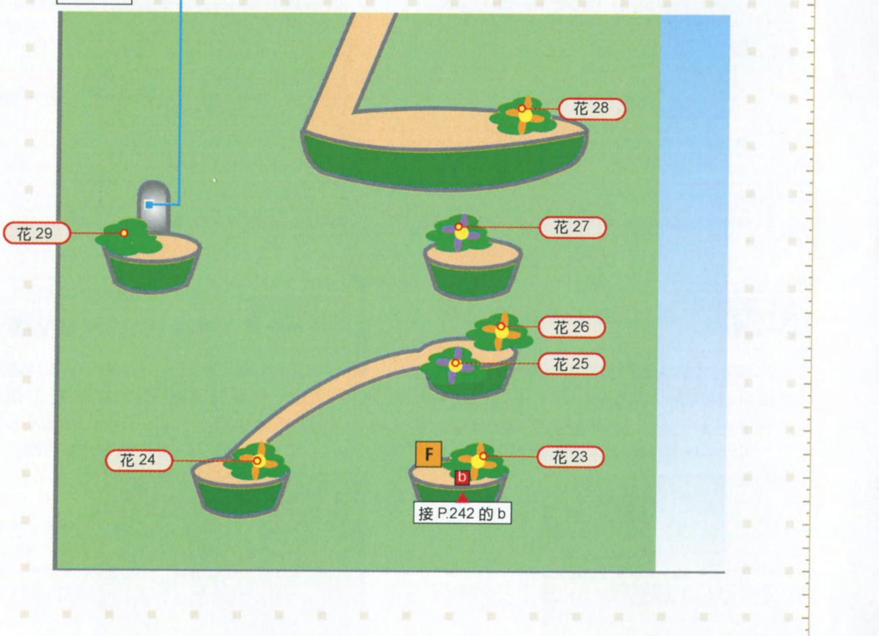
實箱資料
TREASURE DATA

9	エリクシール	道具
10	ドラウプニル	防具（腕）

拉西歐溪谷
LATHEON GORGE



地圖 5



接 P.242 的 b

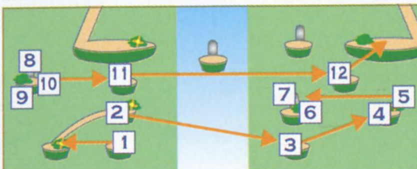
F 進入洞窟之後請往左移動

要在這個地圖裡移動，就得使用會往正上方吹出氣流的花兒。這種花兒有三朵，第一朵位在D給予花開果(キルマフルーツ)使之充滿生機的花 13；另兩朵為凋謝狀態的花 31 與花 32。而若想繼續前進，就得先使這兩朵凋謝狀態的花兒恢復生氣。按照下面順序移動時會經過這兩朵花，那時請記得要先使用花開果使它們恢復生機。

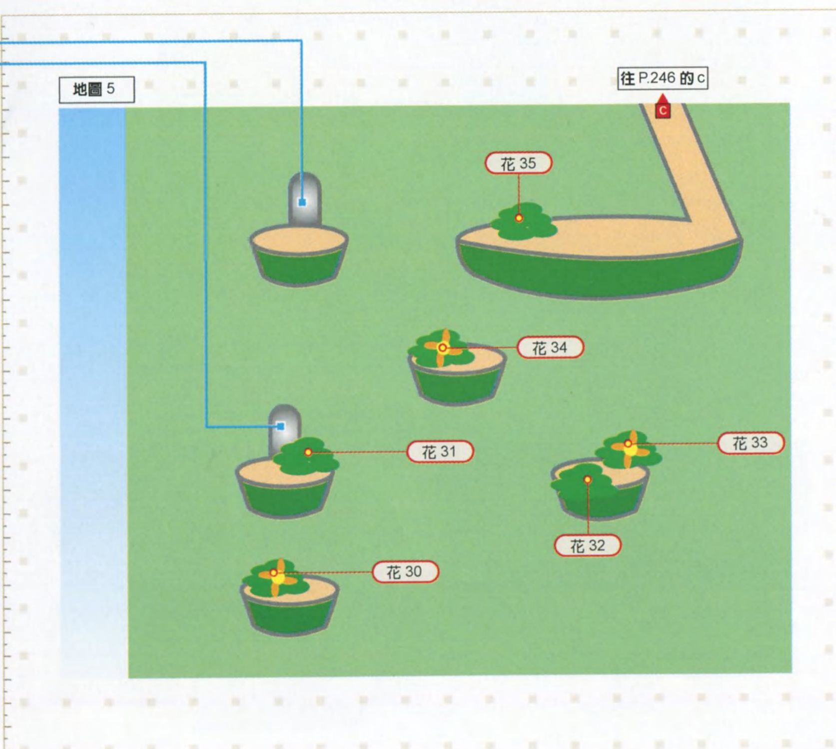


調查9的寶箱就會進入與陷阱箱(フェイク)的戰鬥。陷阱箱的物理耐性相當強，建議玩家使用術來一決勝負。

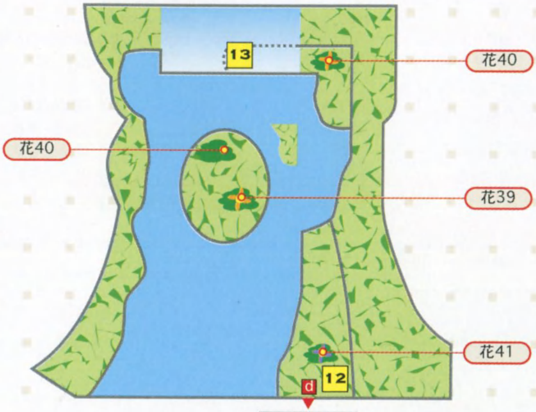
■地圖 5 的移動順序■



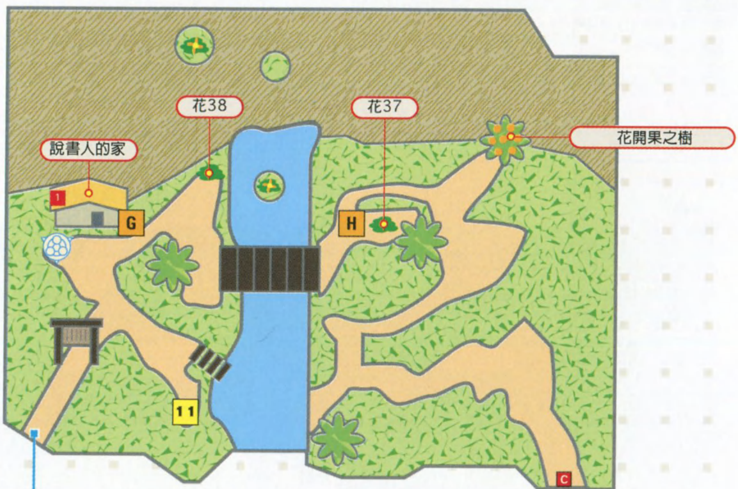
1	於花 23 處乘坐肥皂泡移動
2	在花 25 處乘坐肥皂泡移動
3	於花 30 處乘坐肥皂泡移動
4	給予花 32 花開果
5	於花 32 處乘坐肥皂泡移動
6	給予花 31 花開果
7	進入洞窟
8	從洞窟左側離開
9	給予花 29 花開果
10	於花 29 處乘坐肥皂泡移動
11	從花 27 處乘坐肥皂泡移動
12	於花 34 處乘坐肥皂泡移動



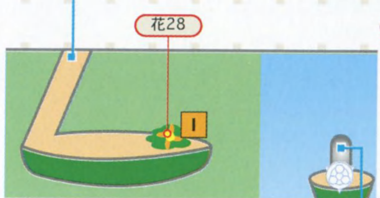
拉西歐溪谷
LATHEON GORGE



往 P.240 的 d



接 P.245 的 c





寶箱資料
TREASURE DATA

11	バトルピック	武器
12	レアシールド	防具（腕）
13	スターベレット	防具（頭）

G 向說書人(語り部)打聽靈草嗎哪之葉(霊草マナリーフ)的情報

見到說書人之後即刻探聽靈草的所在，便得到靈草嗎哪之葉生長在某個洞窟入口的情報。而在離開說書人的家(語り部の家)之前，也不要忘了找神奇廚師(ワンダ－シェフ)學習料理的作法哦！因為在 I 和說書人交談後便會回到溪谷的入口，所以可能會為了料理的作法而再跑一趟說書人的家。



小房間裡的龜兔(かめうさぎ)就是神奇廚師，因為躲在說書人的背後，所以很難發現。

H 推落岩石前往瀑布裏側

誠如里格爾(リ－ガル)「要想辦法應付瀑布」之言，在這裡得推落岩石將瀑布的水流導向兩側。想要推落岩石，就要先讓橋兩側的花恢復生氣，再從花 37 處乘坐肥皂泡飛過去就 OK 了。



一推落岩石，就能看到瀑布對側的洞窟入口。想要進入洞窟，就從附近的花 28 處飛過去吧。

TOPICS 可從瀑布潭附近的寶箱獲得強力防具

從 P.242 地圖 4 的花 16 飛過來，就能進入瀑布潭裏側，取得寶箱12與13。雖然從花 37 處也能飛過來，但如此一來，一出去就會回到地圖 2，還要再爬一次溪谷才行。反正都會回到之前的地圖，與其從終盤的花 37 過來，還不如從中盤的花 16 過來會比較省事。



洞窟內寶箱裡的稀有盾(レアシールド)與星光帽(スターベレット)是目前為止的最強防具。

BOSS 想大賺連段數的話，打它就對了



No.247	龍之花(プランティクス)
HP	36000
EXP	7500
金額	1250
攻擊屬性	–
弱點屬性	火
耐性屬性	地
掉落道具	藍色女神像(ブル－セフィラ)

龍之花的弱點屬性在於火，所以請事先裝備好攻擊屬性為火的火焰兵武(フレアウェポン)及火燄短劍(フレイムダガ－)。至於沒有火屬性武器的羅德(ロイド)與普蕾西雅(プレセア)，就裝備石榴石(ガ－ネット)吧。尤其普蕾西雅的武器有對植物系魔物追加傷害的效果，對此戰而言可說是不可或缺的人選。

龍之花位於地圖右側，在 HP 變少之前都會待在原地不動。在它開始移動之前雖然是正面迎戰，不過因為它只能使用通常攻擊與技，因此可以全部用防禦擋下來。只要使用攻擊後防禦這種基本戰術，龍之花並不會很難對付。而且它體積龐大，很容易達成連續連段。EX 技能的昇段及取消雖為必要，但只要使用通常攻擊 4 段→裂空斬→散沙雨→虎牙連斬→驟雨雙破斬等強力連段就行了。



前線有三名同伴的話就能輕鬆賺取連段。60 HIT 根本就不算什麼。

I 與說書人(語り部)交談並前往入口

與說書人交談後就會自動返回拉西歐溪谷(ラ－セオン渓谷)入口。在這裡如果不和說書人交談，故事就不會繼續進行，所以即使有忘了回收的寶箱，也要先和說書人談話，讓故事繼續進行下去。



說書人會開始講述英雄米多斯(ミトス)的故事。但卻聽到了意想不到的人物名字……。



54

南島修道院～拯救之塔 南島の修道院～救いの塔

Monastery - Tower of Salvation

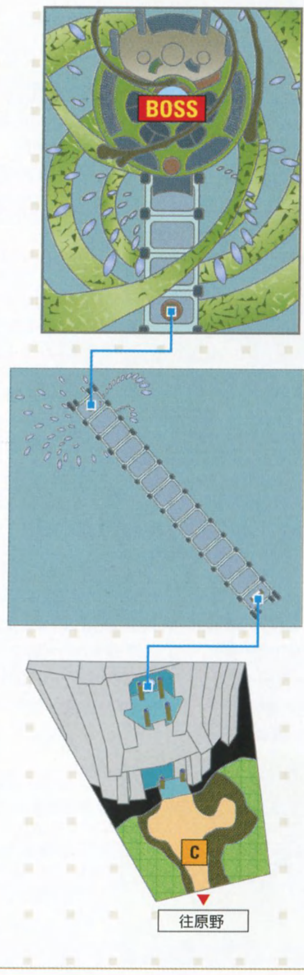
治療柯蕾特所需的材料，現在只剩下嗎哪碎片（マナのかけら）。這項材料只能在塔利斯・卡朗（デリス・カーラーン）找到。不過為了打開塔利斯・卡朗入口的拯救之塔，需要傑洛士帶在身上的庫爾西斯之輝石（クルシスの輝石）。不巧的是，傑洛士把輝石交給妹妹保管，於是一行人便前往探訪傑洛士的妹妹・賽蕾絲（セレス）。

MAP	
小劇情	4
狗兒	0

南島修道院
MONASTERY



拯救之塔
TOWER OF SALVATION



流程

EVENT FLOW

A 到達南島修道院(南島の修道院) ▶ B 與賽蕾絲(セレス交談) ▶ C 前往拯救之塔(救いの塔)·入內 ▶ BOSS 與克拉多斯(クラトス)交戰 ▶ 被強制移動到威魯蓋亞(ウィルガイア)

A～C 由賽蕾絲手上得到庫爾西斯之輝石

賽蕾絲所在地為南島修道院。與之交談便可得到庫爾西斯之輝石，往拯救之塔出發。而拯救之塔裡會遭遇頭目戰，所以若是回復道具不足的話，就繞到適當的街道去補充吧。



賽蕾絲在這裡初登場。以她的個性似乎無法在哥哥傑洛士面前說出心裡真正的想法。

TOPICS 第三次挑戰劍舞者(ソードダンサー)！

在加歐拉基森林(ガオラキアの森)打倒劍舞者第二次，就能在伊塞利亞森林(イセリアの森)與劍舞者第三次交戰(夫拉諾魯的戀愛事件之後發生)。只要第三次打倒劍舞者，就能獲得羅德的最強武器草薙劍(クサナギノツルギ)。雖然有點嚴苛，但只要有60級就能獲勝，請以此為目標挑戰看看！

劍舞者的弱點在於光屬性，所以要讓柯蕾特與莉菲爾列隊，以審判(ジャッジメント)和聖矛(ホーリーランス)為主體攻擊即可。為了讓術連發，戰鬥中若有誘餌承受劍舞者的攻擊將更為輕鬆。給羅德裝備可減輕物理攻擊的防護戒指(プロテクトリング)，設定防禦時傷害減輕EX技能LV3的完美防禦(ウェルガード)，讓他擔任誘餌。



憤怒(インディグネイション)相當強力。請使用雷傷害減半的防具，或使用U·攻擊(U·アタック)來緊急迴避。

BOSS 風雷神劍後再行反擊



No.242	
克拉多斯·奧利歐(クラトス·アウリオン)	
HP	25000
EXP	7600
金額	4800
攻擊屬性	–
弱點屬性	–
耐性屬性	雷　光
掉落道具	EX寶石LV、全補藥瓶

克拉多斯使用的術當中以光屬性的審判最為強力。而因為沒有完全迴避的方法，所以只能提高光屬性，使受到的傷害減輕。另外，他的攻擊力也相當高，就算是防禦力一等一的傑洛士受到集中攻擊也撐不住。接近戰就交給玩家操控的羅德，並對同伴設定「在遠處使用術(離れて術を使え)」。

克拉多斯的攻擊模式如下表所示，對近處敵人的攻擊會是通常攻擊→魔神劍→風雷神劍等的連續技。風雷神劍或魔神閃空破之後就不會有連續技，因此接下這兩招之後就開始反擊吧。如果在雷神劍之後就反擊，克拉多斯會使用風雷神劍等連續技，我方反而會受到傷害。所以在這裡要一邊注意，一邊使用單體攻擊強化(キーネスト)與聖歌(ホーリーソング)來提升攻擊力之後再進行攻擊。另外，贏不了克拉多斯不會造成GAME OVER，故事也會繼續進行，只是贏了他可以獲得EX寶石LV4(EXジェムLV4)及全補藥瓶(トリート)。

■克拉多斯的攻擊模式■

距離	第1擊	第2擊
近距離下	魔神劍	風雷神劍 or 魔神閃空破(HP減少後使用)
	剛·魔神劍	
	雷神劍	
	風雷神劍	–
遠距離下	魔神劍·雙牙	–
	審判(ジャッジメント)	–
	電刃(サンダーブレード)	–

次要事件情報

SUB EVENT INFORMATION

使次要情報「謎樣的蒙面美青年劍士(謎の覆面美青年剣士)」發生，將取得的稱號設定好後，傑洛士的服裝就會改變。可以轉換心情哦！

次要事件名稱	詳細頁數
綁架公主(王女誘拐)	P.298
鬥技場(闘技場)	P.296
克洛諾亞(くろのあ)	P.298
謎樣的蒙面美青年劍士(謎の覆面美青年剣士)	P.298
看不見神子的家寶嗎(神子の家宝が目に入らぬか)	P.298

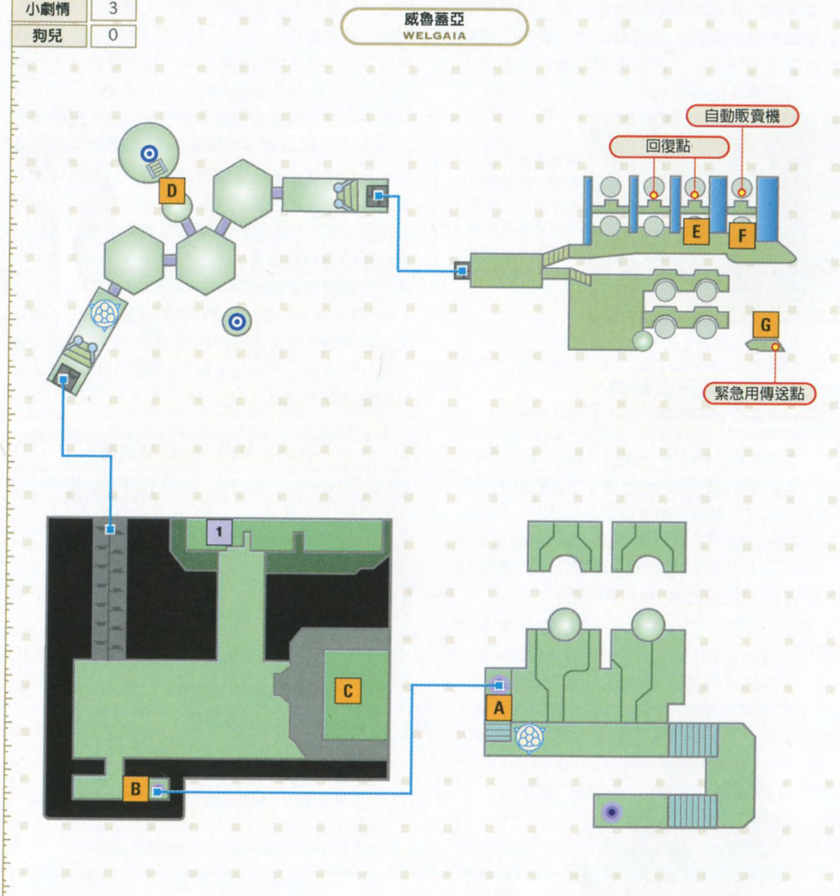


55 威魯蓋亞 ウィルガイア
Welgaia

位於堤賽亞拉（テセアラ）的拯救之塔内部，也有與席瓦藍特（シルヴァラント）拯救之塔同樣的封印之間（封印の間）。克拉多斯會在這裡出現，並欲帶走柯蕾特。而羅德等人雖然打敗了克拉多斯，但卻和柯蕾特一起被帶往塔利斯・卡朗（デリス・カーラーン）中叫做威魯蓋亞（ウィルガイア）的天使之街。

MAP

小劇情	3
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	魔装アポカリプス	武器

流程
EVENT FLOW

- **A** 使用傳送點
- **B** 移開傳送點上的方塊
- **C** 與天使對話，得到嗎哪碎片(マナのかけら)
- **D** 與傳送點前的天使交談
- **E** 調查情報終端機
- **F** 調查都市情報
- **G** 使用緊急逃生用的傳送點
- 往拯救之塔(救いの塔)移動

A～B 移開擋路的方塊

在這裡無法使用傳送點的原因是傳送點前端的台子被方塊擋住的關係。操作單獨前往調查的柯蕾特(コレット)移動方塊之後，就可以使用傳送點了。



將最下面的方塊往左移，再把傳送點台上的方塊往左搬動就 OK 囉！

C 取得治療用藥之一的嗎哪碎片

與右側建築物裡的天使交談後，就能得到朝思暮想的嗎哪碎片(マナのかけら)。如此一來就備齊治療柯蕾特病症的藥材了。



克拉多斯(クラトス)的雷射影像出現之後，就能得到嗎哪碎片。

TOPICS 之後也能回收封印的寶箱

上側建築物一樓左側的房間裡有裝著魔裝默示錄(魔装アポカリプス)的封印寶箱，得先發生次要事件「魔劍士」(參照P.292)之後才能取得。如果此時「魔劍士」事件尚未發生，在流程 62 之後就能自由進出威魯蓋亞(ウィルガイア)，到時候讓這個次要事件發生再來拿取就行了。

D～F 庫爾西斯的情報收集

取得嗎哪碎片之後，便可使用緊急用傳送點(緊急用ワープ)回到地面。使用之前得先調查情報終端機與都市情報。若沒有先查閱所有情報，就無法使用緊急用傳送點。

G 逃離之前先購買道具

使用緊急用傳送點之後就會移動到下個迷宮，在該迷宮過關之前是無法回到街道的。因此請玩家記得事先在自動販賣機處補充道具。

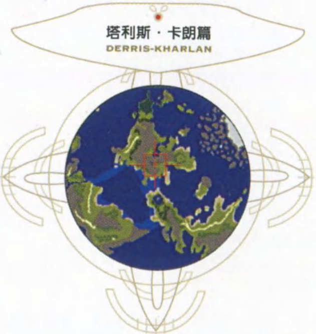


地圖右上角的自動販賣機處可買到蘋果蜜(アップルグミ)等回復道具。

商店資料
SHOP DATA

道具屋「自動販賣機」

名稱	種類	價格
蘋果蜜(アップルグミ)	道具	100
檸檬蜜(レモングミ)	道具	1000
橘子蜜(オレンジグミ)	道具	200
鳳梨蜜(パイングミ)	道具	1200
混合蜜(ミックスグミ)	道具	500
奇蹟之蜜(ミラクルグミ)	道具	3000
萬能之瓶(パナシーアボトル)	道具	150
生命之瓶(ライフボトル)	道具	300
神奇水晶體(スペクタクルズ)	道具	10

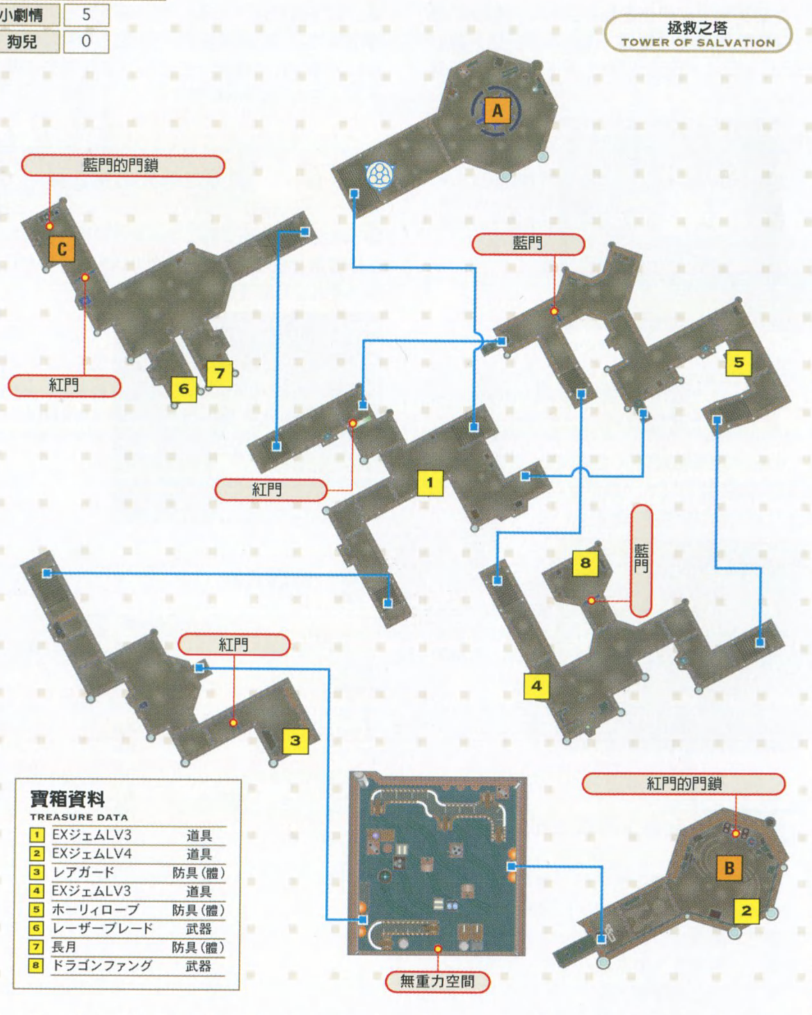


56 拯救之塔 救いの塔
Tower of Salvation

羅德等人連拐帶騙地從管理嗎哪碎片(マナのかけら)的天使那裡哄到救命藥的材料，如此一來就備齊治療柯蕾特病症的藥材了。拿著這些材料往亞魯迪斯(アルテスタ)那兒去，就能治好柯蕾特的病症了。使用了緊急用傳送點來到拯救之塔後，羅德等人便往地上前進。

MAP

小劇情	5
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	EXジェムLV3	道具
2	EXジェムLV4	道具
3	レアガード	防具(體)
4	EXジェムLV3	道具
5	ホーリィローブ	防具(體)
6	レーザーブレード	武器
7	長月	防具(體)
8	ドラゴンファング	武器

流程

EVENT FLOW

- **A** 到達拯救之塔
- **B** 解除紅門的門鎖
- **C** 解除藍門的門鎖
- **D** 獲得電梯的鑰匙
- **E** 乘坐電梯來到下層，使用傳送點
- **F** 往拯救之塔移動
- **BOSS** 與尤克多拉西魯(ユグドラシル)交戰
- 朝亞魯迪斯的家(アルテスタの家)邁進

A～B 解除紅門(レッドゲート)的門鎖(キーロック)

拯救之塔被紅門和藍門所分隔，因此有無法馬上前往的地點。想要打開兩種門扉，必須解除對應的門鎖才行。不過，因為藍門門鎖要進入紅門才能解開，所以得先解除紅門門鎖，否則會陷入進退兩難的僵局。

比較需要注意的是無重力空間。此空間和冰之神殿(氷の神殿)的凍結湖泊一樣，一旦開始滑行之後就會停不下來，請參考下圖，以免搞錯路線囉。

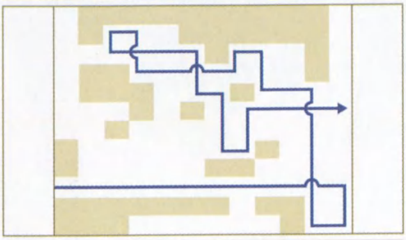


剛開始進入迷宮時，未解開門鎖的門扉緊閉，因此能夠移動的地點相當有限。



經過無重力空間再往前走，就能看到紅門的門鎖了。調查之後便可打開紅門。

■無重力空間移動路線■



C 接著就來打開藍門吧

只要開了紅門，要打開藍門就輕而易舉了。不必像紅門一樣得通過無重力空間才能打開，很簡單就能到達藍門門鎖所在處。



紅門和藍門都打開之後，活動範圍就會寬廣許多。這個時候就可以毫無顧慮地取得寶箱中的寶物了。

TOPICS 機械系敵人對接近戰十分棘手

拯救之塔中只會出現機械系敵人。機械系敵人在對付遠距離目標時，會使用飛彈等進行攻擊；但一進入接近戰，就只會使出以身體毆擊之類的攻擊行為，而且攻擊速度也緩慢許多。因此戰鬥一開始，就先防禦光束攻擊，再前衝緊纏敵人。只要維持這種狀態，之後以通常攻擊的連打就能輕鬆獲勝。



改良探索兵(サイビット)在後仰後會有飛跳的動作，只要使用連打攻擊就可以收拾掉。

敵資料

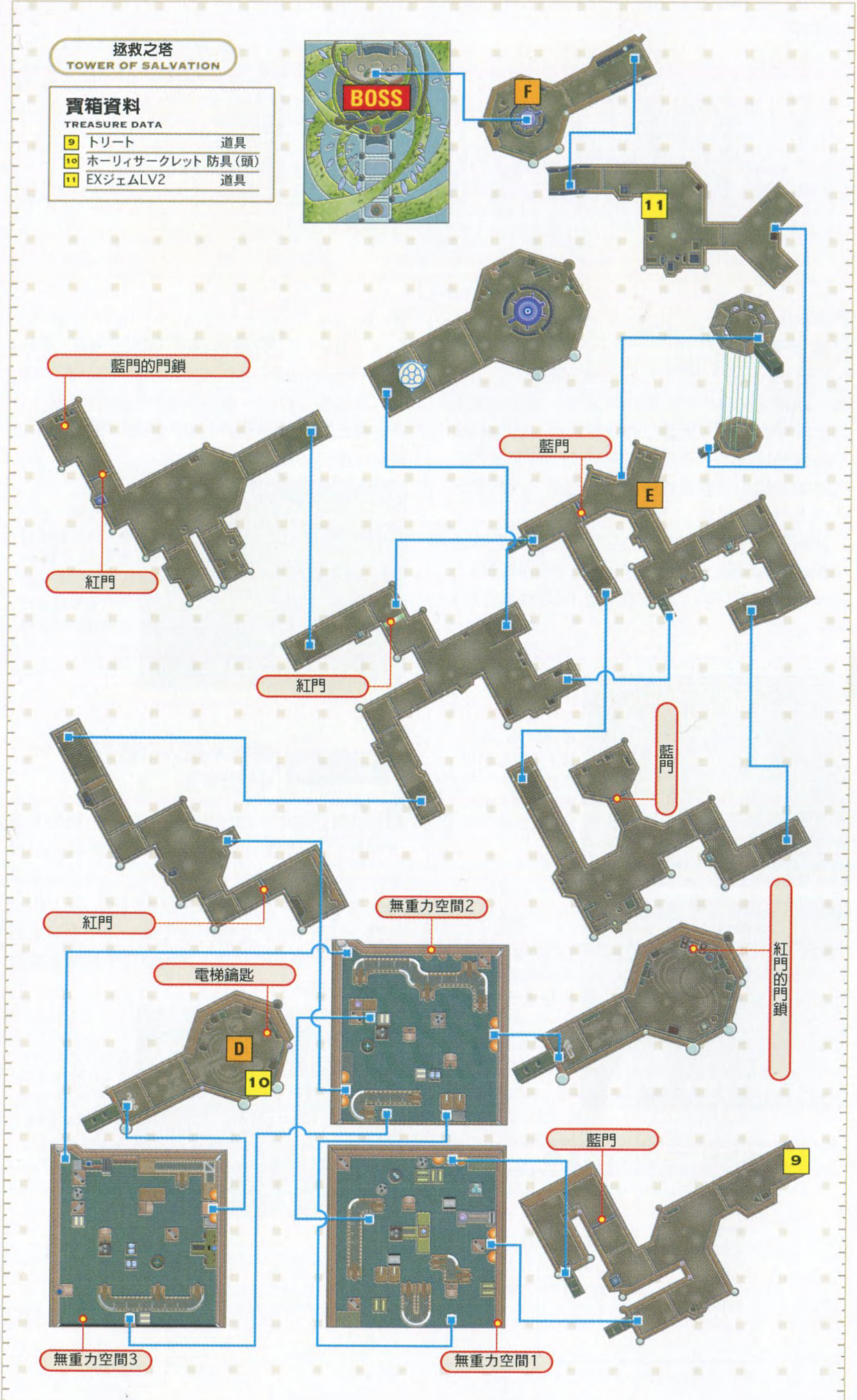
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
サイビット	4000	雷	－
ハンマーナックル	6000	－	－
マーダー	7750	雷	－
パーフェクトマーダー	11130	雷	－

拯救之塔
TOWER OF SALVATION

寶箱資料
TREASURE DATA

9	トリート	道具
10	ホーリィサークレット	防具（頭）
11	EXジェムLV2	道具



D 電梯鑰匙的獲得方法

拯救之塔(救いの塔)的出口位於下方，想要下到出口樓層，就得先得到啓動電梯的電梯鑰匙(エレベーターキー)才行。而電梯鑰匙位於下述三個無重力空間的盡頭。只要參照下圖的路徑移動，就能得到電梯鑰匙。

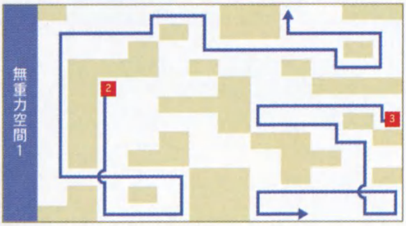


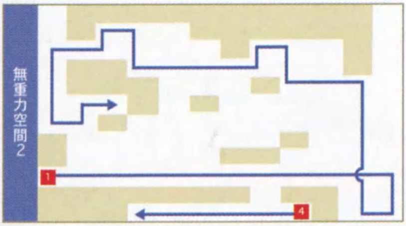
只要調查此物體的發光部分，就能取得電梯鑰匙。

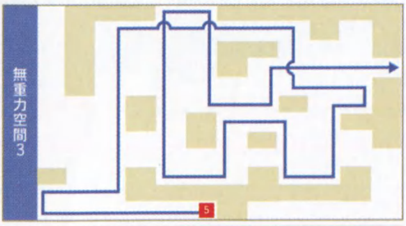


只要將電梯鑰匙插在這個黑色箱子裡，便可使用電梯。

■無重力空間移動路線■







E～F 降到下一個樓層之前請記得先存檔

一能使用電梯之後，就一定要馬上存檔。使用位於前方的傳送點之後，就會進入與尤克多拉西魯的戰鬥，因此千萬切記事先做好萬全的準備才行動。



玩家只能進入這個塔内一次，所以請把所有寶物取走再行離開。

BOSS 閃過爆發(アウトバースト)來爭取時間



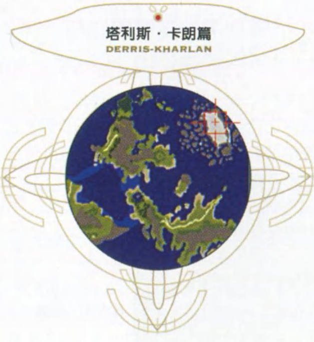
No.238	
尤克多拉西魯(ユグドラシル)	
HP	40000
EXP	3000
金額	0
攻擊屬性	–
弱點屬性	闇
耐性屬性	光
掉落道具	–

尤克多拉西魯戰裡，不管等級多高都無法打贏他。只要在開始戰鬥的一分鐘内撐過他的攻擊，戰鬥就會結束，故事會繼續進行下去。因此這場戰鬥的要點將是如何承受尤克多拉西魯的攻擊。尤克多拉西魯會使用光屬性的光芒(レイ)、聖矛(ホーリーランス)攻擊過來，所以玩家請事先裝備擁有防禦光屬性的防具。

另外，玩家只要一靠近尤克多拉西魯，他就會使出爆發這種特殊技。不過這個技的有效範圍只有尤克多拉西魯周圍，而且防禦技也無法防禦。但只要確認他使出這個技之後，再後躍就可以迴避成功。之後導入閃過爆發之後再度靠近尤克多拉西魯，讓他再使出爆發的這種模式，反覆這些步驟，就可以無事撐過一分鐘。沒有操作的同伴則設定好「在遠處使用術(離れて術を使え)」「保護你自己(身を護れ)」，不要靠近尤克多拉西魯就行了。



和敵人的距離請參考左圖。尤克多拉西魯身體傾斜的話，就是他要使出爆發的證明。



57

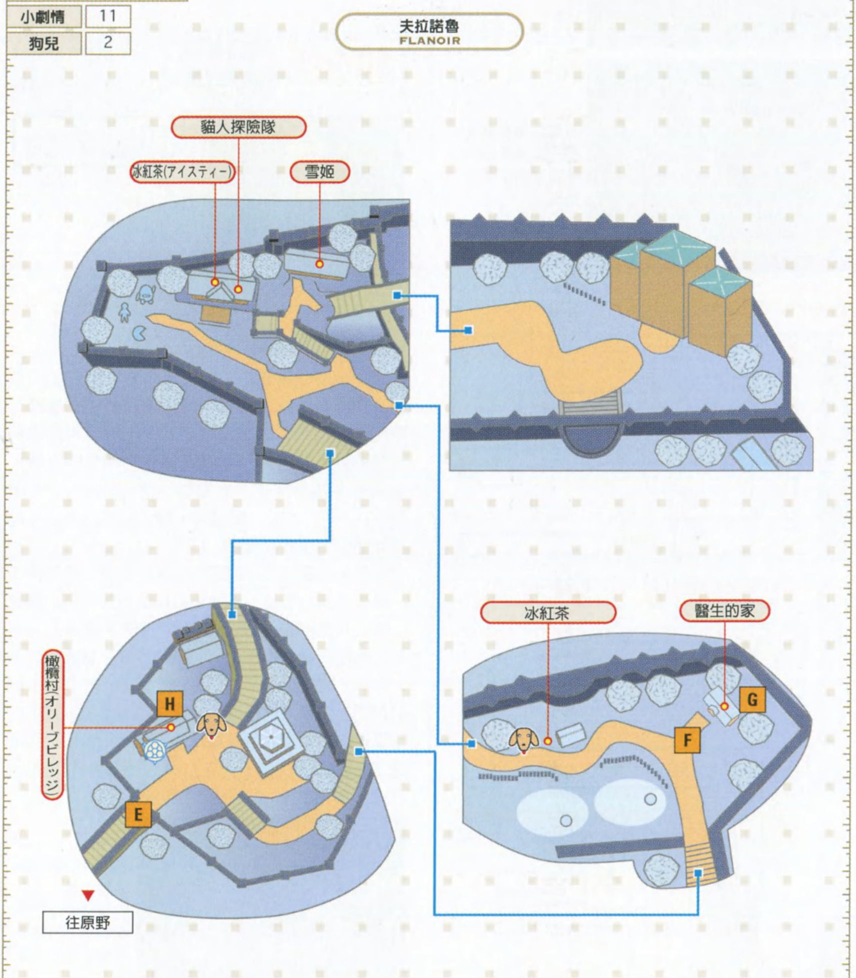
亞魯迪斯的家～夫拉諾魯 アルテスタの家～フラノール

Altesta's Home - Flanoir

來到拯救之地上部分之後，庫爾西斯(クルシス)的指導者，尤克多拉西魯(ユグドラシル)出現於羅德一行人面前，而病魔纏身的柯蕾特也接著暈了過去。只是，看到這一幕的尤克多拉西魯卻不知為何停止了攻擊，離開現場。逃離危機的一行人便火速趕往亞魯迪斯的家(アルテスタの家)，以醫治柯蕾特的病症。

MAP

小劇情	11
狗兒	2



流程

EVENT FLOW

- **A** 到達亞魯迪斯的家(アルテスタの家)
- **B** 與天使交戰
- **C** 和尤安(ユアン)、塔巴莎(タバサ)、亞魯迪斯(アルテスタ)交談
- **D** 往夫拉諾魯(フラノール)移動
- **E** 抵達夫拉諾魯之後，傑洛士會暫時脫隊
- **F** 一靠近醫生的家，就會跟傑洛士會合
- **G** 進入醫生的家
- **H** 發生戀愛事件
- 朝拯救之塔(救いの塔)出發

A～D 與天使系敵人的首度戰鬥

在亞魯迪斯的家(アルテスタの家)會與天使系的指揮天使(コマンダーエンジェル)及兩名雙刀天使(ソードエンジェル)交戰。這些敵人的特徵，是除了一般攻擊之外，還會使用術來攻擊。如果攻擊落空，雙刀天使就會使用暴風雪(アイストーネード)；而指揮天使則大多使用噴火(イラプション)。戰鬥的時候，只要他們一開始詠唱，就要攻擊詠唱者，使他們無法施展術。

E～H 賞雪的邀請 僅限於好感度前三名

一進入位於夫拉諾魯的醫生的家，好感度 5～8 名的同伴就會脫隊，暫時充當醫生的護衛，進而發生戀愛事件。這裡的戀愛事件是指與好感度前 3 名同伴的其中 1 人約會。拒絕的話，同伴會依照好感度第 2、3 名的順序出現。不過，好感度第 3 名同伴的邀約則無法拒絕。另，在這裡約過會的同伴，一定會於之後與「好感度第 1 名」相關的事件中登場。也就是說，在這個約會的時間點上，可以利用這個事件，將已經列於好感度前 3 名同伴中，挑出喜歡的 1 名，使之成為第 1 名。最後，約會時選擇的同伴若是柯蕾特、克拉多斯、傑洛士的話，就能得到下表所列的禮物。



克拉多斯並不會於邀約時出現。選擇「外出(外に行く)」的話，就會發生約會。

■禮物一覽■

名字	道具
柯蕾特(コレット)	夫拉諾魯的雪兔(フラノールの雪うさぎ)
克拉多斯(クラトス)	父親的項鍊(父のペンダント)
傑洛士(ゼロス)	神子的寶珠(神子の宝珠)

TOPICS 傑洛士或克拉多斯？究極的選擇！

H的約會事件將會對對象造成相當大的分歧。與克拉多斯約會的話，在流程 58 就會與傑洛士交戰，而克拉多斯便會在流程 60 成為伙伴。相反地，若是與傑洛士約會，則他會留在小隊裡，但克拉多斯則會脫隊。請玩家仔細考慮再做抉擇。



如果外出時傑洛士說出這番台詞，他就會脫隊，而克拉多斯會成為夥伴。



但如果傑洛士說了這番話，就是玩家能繼續使用他的證據。

次要事件情報 SUB EVENT INFORMATION

傑洛士在小隊裡是「歡迎光臨堤賽亞拉溫泉(おいでませテセアラ温泉)」的發生條件。但如果成為同伴的是克拉多斯，傑洛士會死亡的話，就得在前往接下來要去的拯救之塔(救いの塔)前先讓這個事件發生，否則以後就無法看到這個事件了。

次要事件名稱	詳細頁數
亞夫利多的寶藏(アイフリードの宝)	P.298
伊加酷利復活(イガグリ復活)	P.299
克拉多斯的秘密 4(クラトスの秘密 4)	P.299
一日女僕(一日メイドさん)	P.299
歡迎光臨堤賽亞拉溫泉(おいでませテセアラ温泉)	P.299
珍珠戒指 3(真珠の指輪 3)	P.299
舞會(ダンスパーティ)	P.300
貓貓小貓(ねこねここねこ)	P.300
巫女(巫女さん)	P.300
泳裝(水着)	P.300
戒指的故事 2(指輪物語 2)	P.300
深夜中的天使 椎名版(真夜中の天使 しいな Ver.)	P.308
深夜中的天使 傑洛士版(真夜中の天使 ゼロス Ver.)	P.308
會長的工作(会長のお仕事)	P.308



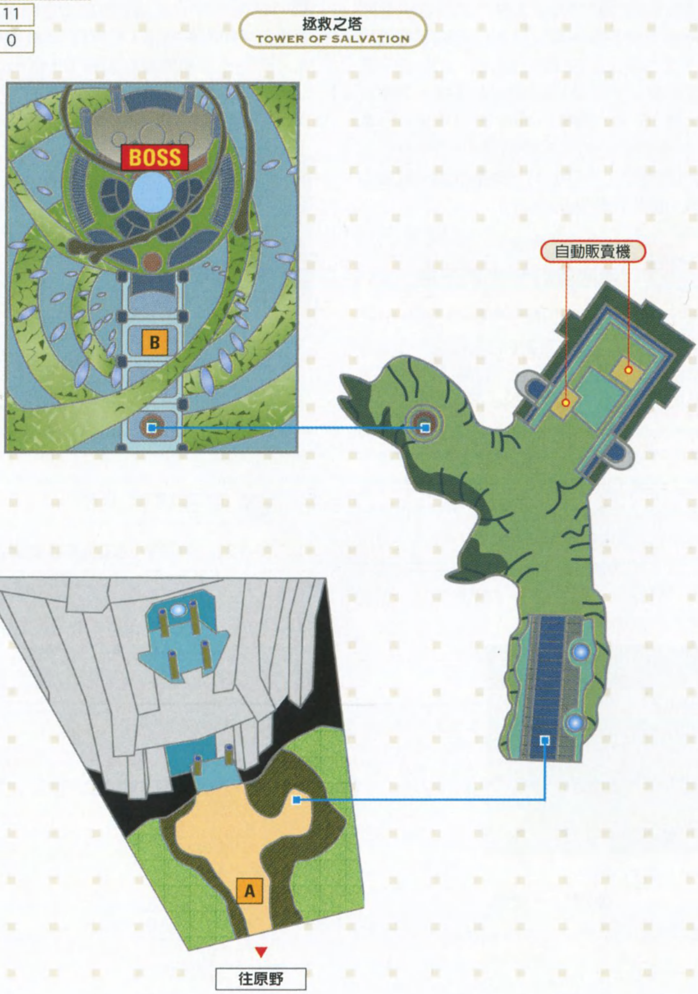
58

拯救之塔救いの塔
Tower of Salvation

柯蕾特終於開始康復了。放下心頭大石的一行人雖然可以安心休息，但當天夜裡尤安（ユアン）卻把羅德帶到外面去。此時應已熟睡的米多斯（ミトス）卻突然向尤安攻擊，原來米多斯的真實身分竟然就是尤克多拉西魯（ユグドラシル）！將聞風趕至的同伴打得落花流水，尤克多拉西魯從容地揚長而去。

MAP

小劇情	11
狗兒	0



流程

EVENT FLOW

- A 到達拯救之塔(救いの塔)
- ▶ B 傑洛士與柯蕾特脫隊
- ▶ BOSS 與守門人(ゲートキーパー)(傑洛士)交戰
- ▶ C 推落岩石於通路上
- ▶ D 里格爾脫隊
- ▶ E 椎名脫隊
- ▶ F 莉菲爾脫隊
- ▶ G 普蕾西雅脫隊
- ▶ H 奇尼斯脫隊
- ▶ I 調查壁中劍
- ▶ J 與同伴會合
- ▶ BOSS 與布洛涅瑪(プロネーマ)、尤克多拉西魯(ユグドラシル)交戰
- ▶ 朝黑姆塔魯(ヘイムダール)出發

A～B 先拆下傑洛士與柯蕾特的裝備

J 之前，柯蕾特與傑洛士都不會歸隊，所以在進入拯救之塔前，記得先拆下他們的裝備。另外，若傑洛士會身亡，在與他交戰之後，他所裝備的道具會回到玩家身上。最後，與克拉多斯(クラトス)約會的話，頭目會是傑洛士；與傑洛士約會則頭目為守門人。

BOSS 先打倒雙刀天使



No.246	
守門人(ゲートキーパー)	
HP	18000
EXP	8880
金額	8970
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	光
掉落道具	神秘印記(ミスティシンボル)

在這裡除了守門人外，玩家還得與兩名雙刀天使(ソードエンジェル)戰鬥。雙刀天使的體力值只有8000左右，保持距離的話他們會使出重力磁場(アドプレッシャー)和螺旋火焰(スパイラルフレア)；靠近的話則只會使出通常攻擊，防禦後再行反擊即可輕鬆打倒。敵人數量一多，擔任回復角色的莉菲爾很容易遭到攻擊，因此先從體力少的雙刀天使解決起。而守門人也與雙刀天使一樣，遠離的話使用術，接近則只會使用通常攻擊，所以也能以防禦後反擊來迅速解決。



為了減少敵人數目，使用 U・攻擊(U・アタック)來盡早打倒雙刀天使也相當有效。

BOSS 反擊時機在風雷神劍之後



No.236	
傑洛士(ゼロス)	
HP	28000
EXP	9300
金額	9800
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	雷 光
掉落道具	神秘印記(ミスティシンボル)

傑洛士的攻擊模式幾乎與流程 54 交手過的克拉多斯一樣，大量使用連續技是他們的特徵。另外，傑洛士也會使用強力光屬性的審判(ジャッジメント)，所以在戰鬥前要記得先強化光屬性。

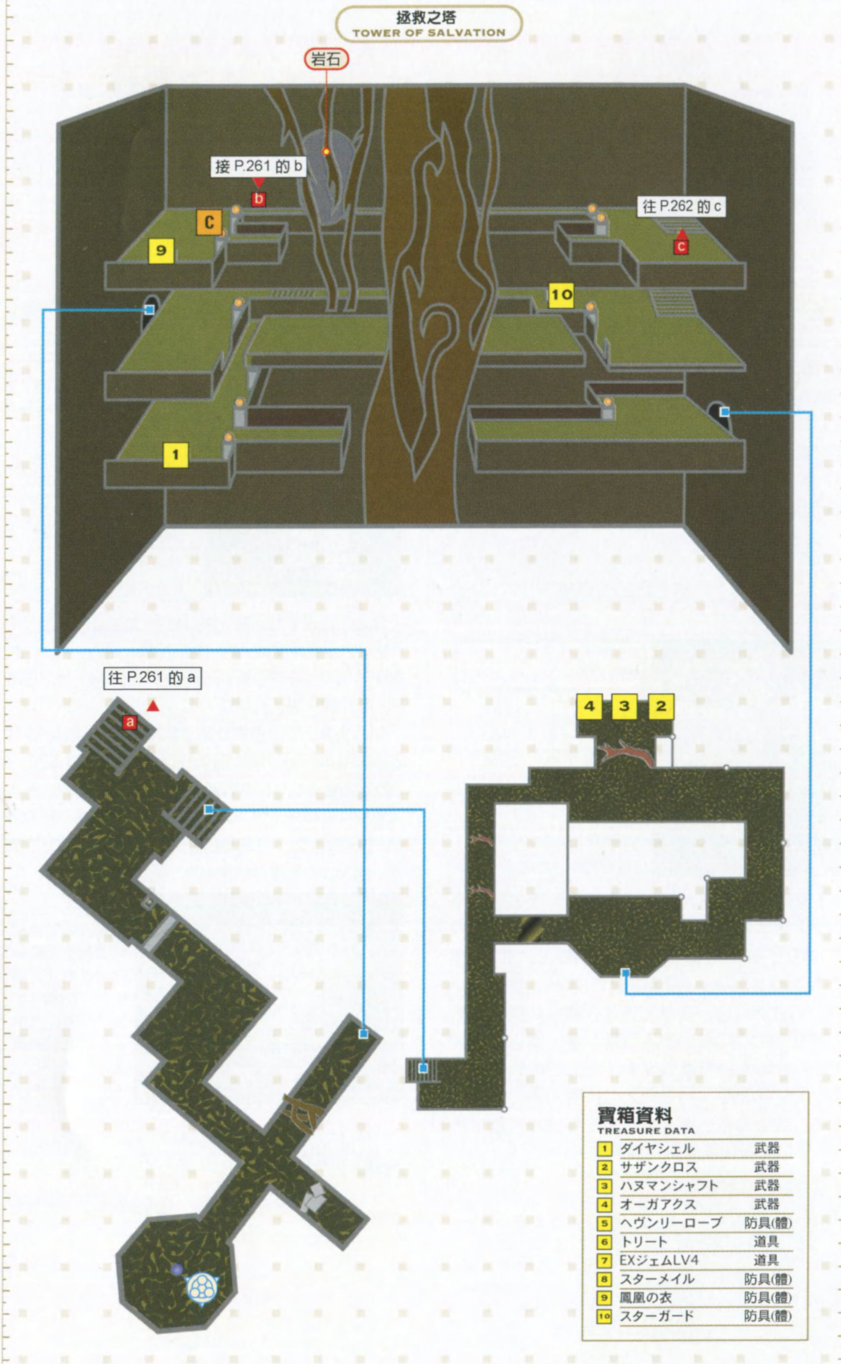
他所大量使用的連續技為通常攻擊→剛・魔神劍(魔神劍或雷神劍)→風雷神劍(閃光墜刃牙或閃空衝裂破)。玩家就和跟克拉多斯交戰時一樣，擋下風雷神劍之後再行反擊。但傑洛士的 HP 變少之後，偶爾會使出雷神劍→閃空衝裂破→風雷神劍這樣的連續技。玩家切勿驚慌，耐心等待風雷神劍出招之後再行反擊便可。



傑洛士的連續技相當強力。將夥伴設定為「在遠處使用術(離れて術を使え)」，以術援護就更為安全了。

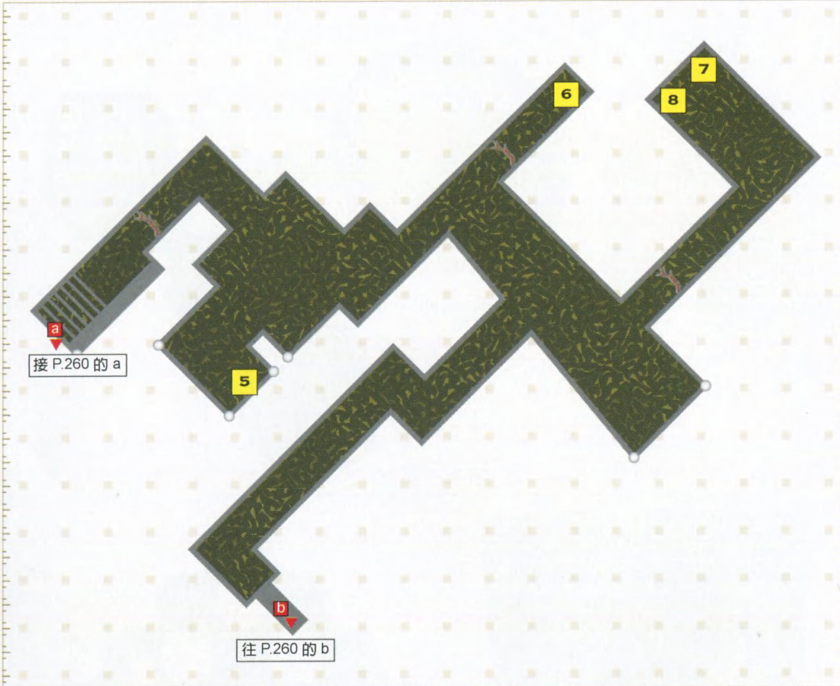
敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
チャイルドシード	4180	火	水 地
マーキングプラント	5980	火	水 地
マザーボムッサム	6800	火	水 地
ブロンディー	7200	火	水
アーチェエンジェル	7250	－	－
ソードエンジェル	7480	－	－
スピアエンジェル	7750	－	－
コマンダーエンジェル	8130	－	－



寶箱資料
TREASURE DATA

1	ダイヤシェル	武器
2	サザンクロス	武器
3	ハヌマンシャフト	武器
4	オーガアクス	武器
5	ヘヴンリーローブ	防具(體)
6	トリート	道具
7	EXジェムLV4	道具
8	スターメイル	防具(體)
9	鳳凰の衣	防具(體)
10	スターガード	防具(體)

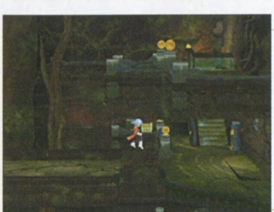


C 讓石頭落在翹翹板上

橋兩側通路受阻，但若是主角們一踏上這條通路，他們的體重會使橋失去平衡，而無法到達右段。為了繼續前進，得先用魔導士之戒(ソーサラーリング)將樹根纏到的岩石推落，使岩石落在通路右側。如此一來，就算走在兩端，通路也不會傾斜，如此便可跳到右側去。



朝著岩石使用魔導士之戒 3 次，樹根就會燃燒起來，而岩石會落在通路上。



岩石落下的狀態下走到通路的右側時，通路還是平行的狀態。此時便可跳到右側去。

TOPICS 礙事的樹根就燒掉吧

這裡會有許多樹根生長在通路上阻礙前進的道路。只要對這些樹根使用魔導士之戒，就能使之燃燒殆盡。另，樹根當中也有要使用魔導士之戒 2～3 次才會燃燒起來的。

TOPICS 對付致命眼球花(ブロンディー)不可使用旋轉斬(回転斬り)

花型妖怪致命眼球花的攻擊速度相當快，而羅德的旋轉斬攻擊後的空隙很大，會被致命眼球花防禦下來且反擊。就算被防禦也不要緊，以通常攻擊 3 段來對戰即可。致命眼球花的數量為複數時，後方同伴使用術來援助將會更有利於戰鬥。

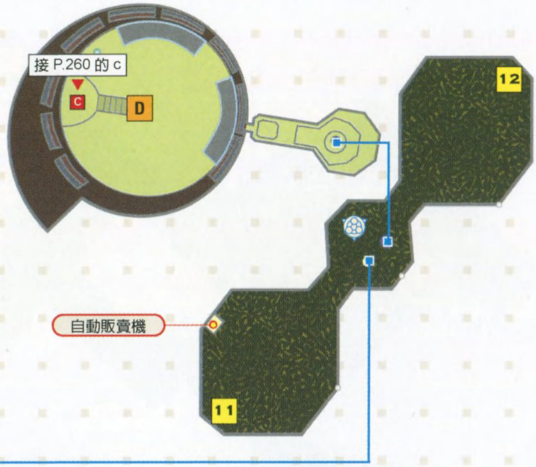


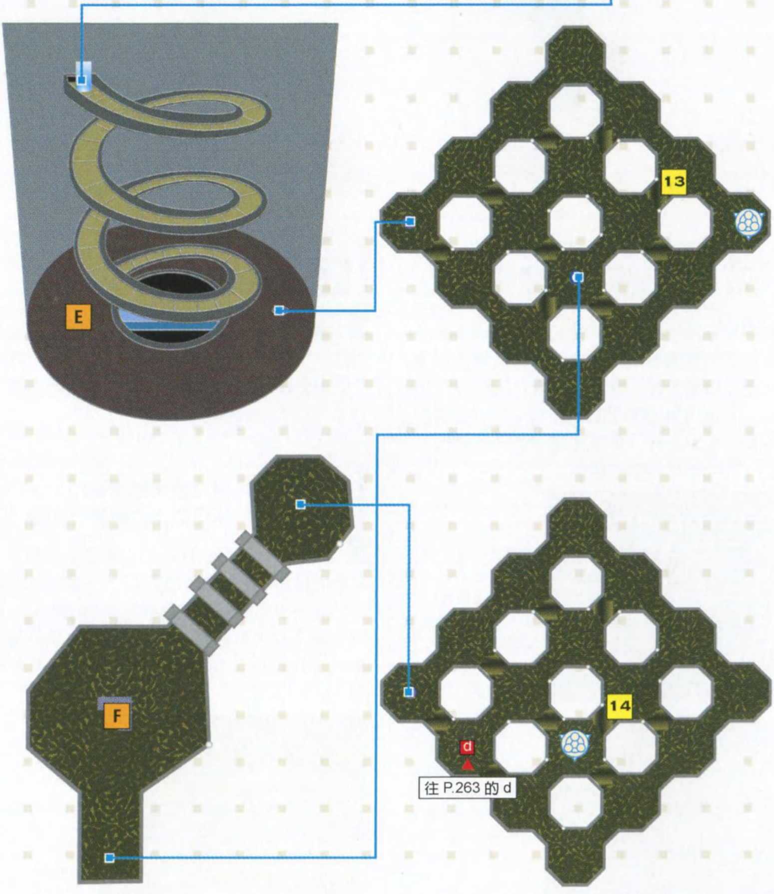
反覆刺擊(ジャブ)、上勾拳(アッパー)、直拳(ストレート)的連續攻擊是致命眼球花的特徵。

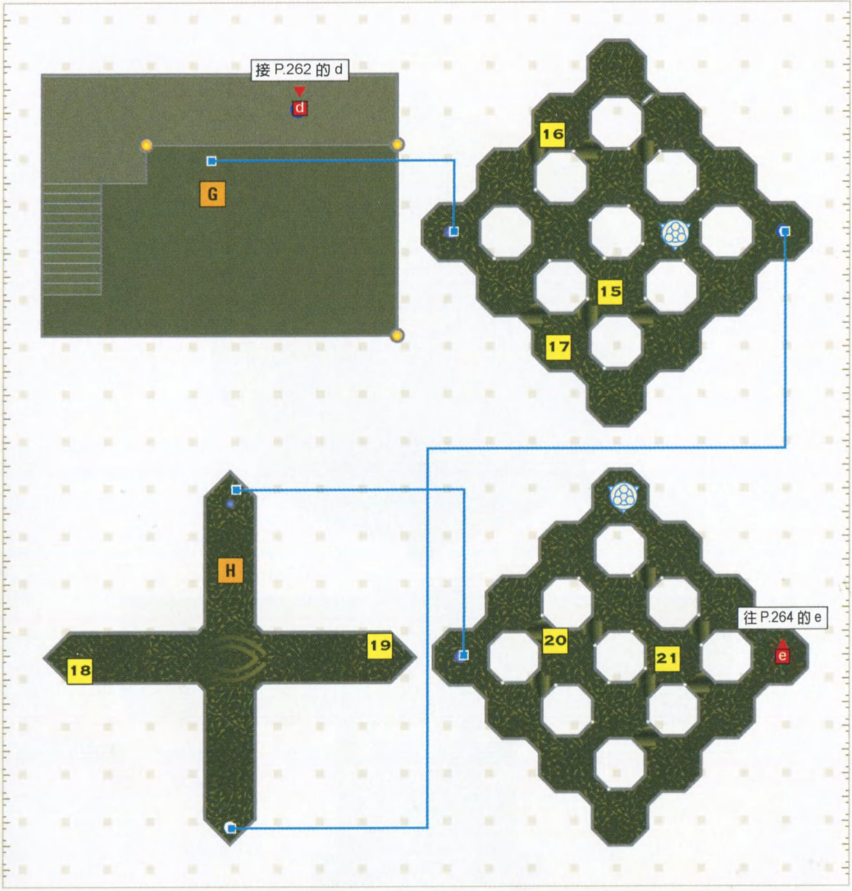
拯救之塔
TOWER OF SALVATION

寶箱資料
TREASURE DATA

11	巫の装束	防具(體)
12	EXジェムLV3	道具
13	スターヘルム	防具(頭)
14	スターシールド	防具(腕)
15	スターサークレット	防具(頭)
16	EXジェムLV3	道具
17	スターガントレット	防具(腕)
18	EXジェムLV2	道具
19	スターブレス	防具(腕)
20	EXジェムLV4	道具
21	スペシフィック	道具







D～H 與同伴暫時分開

在這裡會發生同伴脫隊的事件：D是里格爾；E是椎名；F是莉菲爾；G是普蕾西雅；H是奇尼斯。雖然會剩下羅德孤苦伶仃的一個人，不過不用擔心，在頭目戰之前所有同伴都會歸隊。與同伴會合後就會馬上與頭目交戰，但戰鬥開始前會顯示選單，以便玩家為戰鬥做準備，所以用不著先卸下同伴的裝備。



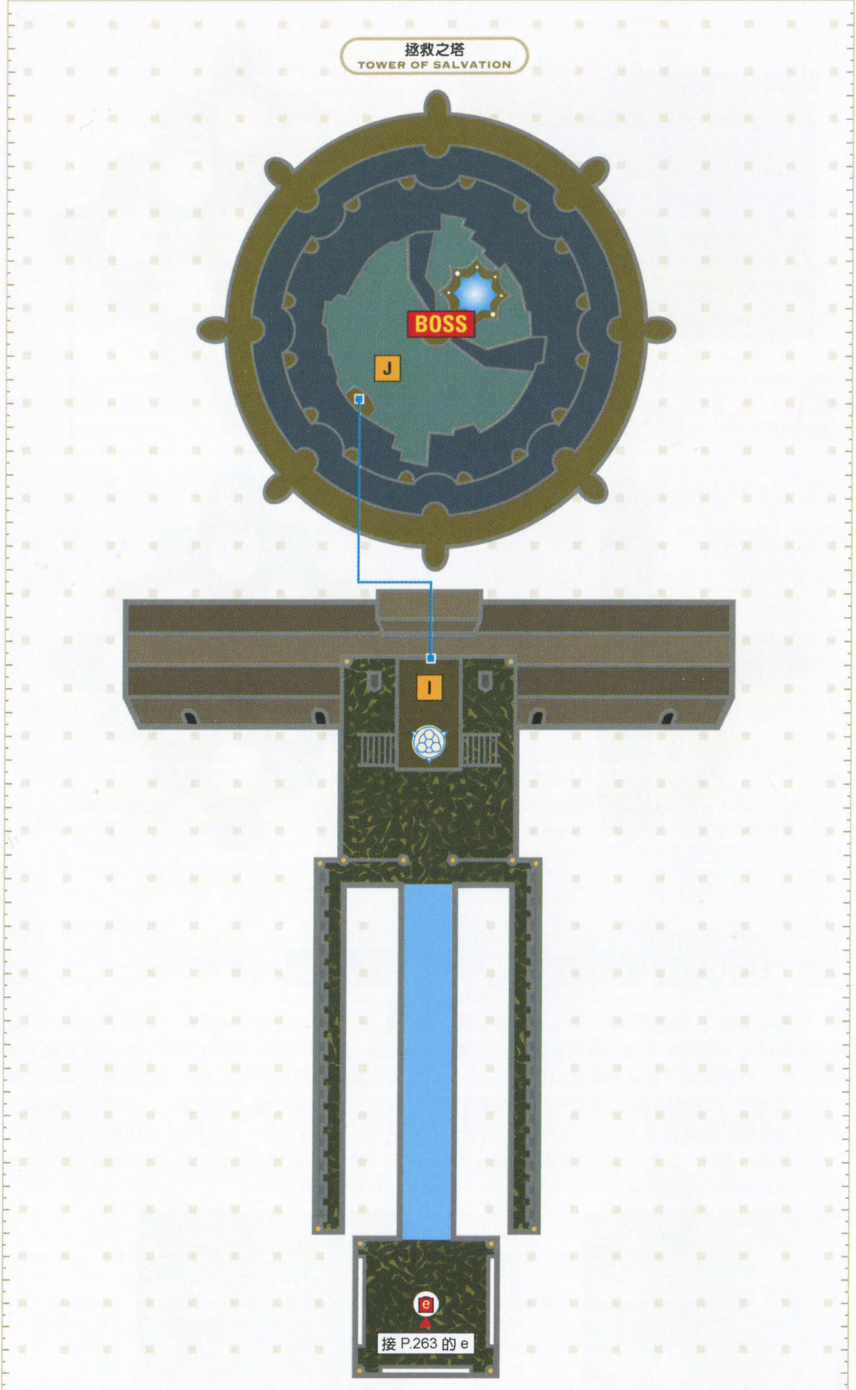
為了讓羅德一行人先行前進，里格爾獨自擔下追趕敵人的重任，真是讓人熱血沸騰的一幕！

TOPICS 避開戰鬥前進

莉菲爾會在流程F脫隊，之後小隊裡只剩下羅德、普蕾西雅及奇尼斯 3 名。此時隊上幾乎沒有能夠使用治癒術的同伴，所以盡量避開戰鬥來前進。可偷偷從敵人背後溜走，或是善用魔導士之戒。為了在萬一不幸與敵人接觸時能迅速逃走，請事先裝備上加速逃走速度的魔法之霧(マジックミスト)。



敵人會出沒於◇形房間。玩家只要在之前的通路待機，等到敵人轉過身之後再行逃走即可。


拯救之塔
TOWER OF SALVATION
BOSS
J
I
e
接 P.263 的 e

I～J 擁有禮物的話，事件會產生變化

在這裡會發生羅德避開正面射來之箭的事件。一般情形下，羅德會避掉正面射來的箭。但如果擁有父親的項鍊(父のペンダント)、夫拉諾魯的雪兔(フラノールの雪うさぎ)、神子的寶珠(神子の宝珠)之一，箭就會射在禮物上，變成禮物救了羅德一命的事件。



這三種道具是要在夫拉諾魯(フラノール)跟柯蕾特(コレット)、克拉多斯(クラトス)、傑洛士(ゼロス)約會才能得到的。

BOSS 提升闇耐性，先打倒巨鏈鬥士(イドゥン)



No.224
布洛涅瑪(プロネーマ)

HP	32000
EXP	7000
金額	4800
攻擊屬性	−
弱點屬性	光
耐性屬性	闇
掉落道具	紅薄荷(レッドセボリー)

在這裡會與布洛涅瑪及兩名巨鏈鬥士交戰，而負責回復的莉菲爾特別容易受到敵方攻擊，所以要讓前衛型的羅德及普蕾西雅列隊來保護莉菲爾。

戰術方面，先打倒 HP 只有 11000，比布洛涅瑪低的巨鏈鬥士。巨鏈鬥士會以通常攻擊與技發動攻勢，防禦後便可反擊。但不要光顧著和巨鏈鬥士戰鬥，也要防範布洛涅瑪的行動。布洛涅瑪會使用噴霧攻擊(スプレッド)、黑暗球體(ダークスフィア)等術，在它開始詠唱時就要施展防禦技或以裂空斬來做緊急迴避的準備。

布洛涅瑪會以獅現陣或浮翔陣攻擊前方。浮翔陣雖無法以防禦技避免傷害，不過如果是從背後攻擊的話，就不用擔心受到那兩種招式的攻擊。偷偷繞到布洛涅瑪後方再以裂空斬進行攻擊即可。



布洛涅瑪的 HP 下降之後便會使出三稜鏡之劍(プリズムソード)。本招式攻擊範圍相當廣，玩家請使用防禦技來防禦。

BOSS 出乎意料的是，弱點竟然是闇屬性



No.239
尤克多拉西魯(ユグドラシル)

HP	40000
EXP	8320
金額	4800
攻擊屬性	−
弱點屬性	闇
耐性屬性	光
掉落道具	EX 寶石 LV4、全補藥瓶

尤克多拉西魯的弱點屬性及耐性屬性剛好跟布洛涅瑪相反。玩家在戰鬥前的準備先裝備上紫水晶(アメジスト)使攻擊屬性為闇屬性吧。而尤克多拉西魯會使用雷屬性的雷光箭(ヴォルトアロー)、土屬性的大地勇士(グランドダッシャー)，以及光屬性的光芒(レイ)和聖矛(ホーリーランス)，但最常使用的還是光屬性的術，因此玩家請事先提高光的防禦屬性。

戰法方面，基本上由背後攻擊會比較安全。但就算從背後攻擊尤克多拉西魯，他也常常會使用瞬間移動逃開。使用瞬間移動把距離拉開之後，他就會使用術。由於他在逃開之後就立刻詠唱，所以即使玩家攻擊到他，也無法讓他停止詠唱。因此就先不考慮讓他中斷詠唱，先使出防禦技來準備較好。防禦技之後再繞到尤克多拉西魯背後攻擊他。以這個模式打下來，就可以不受到重大傷害而打倒尤克多拉西魯。另外，流程 56 所無法防禦的爆發(アウトバースト)，在本次戰鬥中也能使用一般防禦擋下來了。



光之制裁(ディースネル)如同審判(ジャッジメント)般難以迴避，因此不要防禦直接攻擊還比較乾脆。

TOPICS 出手相救的會是哪一個？

布洛涅瑪戰前，脫隊的里格爾、椎名、莉菲爾、普蕾西雅、奇尼斯會歸隊。而在尤克多拉西魯戰前，柯蕾特和傑洛士會現身，由傑洛士出手幫助里格爾等人。但若是傑洛士已經身亡，前來幫助的就變成了克拉多斯。此時，在尤克多拉西魯戰前，克拉多斯會代替傑洛士暫時加入小隊成為同伴。打倒尤克多拉西魯之後，克拉多斯會再脫隊，並於流程 60 正式加入。



59

黑姆塔魯～多雷多森林 ヘイムダール～トレントの森

Heimdarr - Torent Forest

羅德等人終於打倒了迪賽安(ディザイアン)五聖刃的布洛涅瑪(プロネーマ)與庫爾西斯(クルシス)的指導者尤克多拉西魯(ユグドラシル)。但克拉多斯現身於一行人面前,留下「我在歐利基(オリジン)的封印前等著」一句話之後就消失了蹤影。為了與歐利基締結契約,得到使用永恆之劍(エターナルソード)的資格,除了打倒親生父親,已經沒別的辦法了嗎……?

MAP

小劇情	19
狗兒	0



實箱資料
TREASURE DATA

1	クリスナイフ	武器
2	スターダストリング	武器
3	不動	武器
4	エンジェルティア	武器

流程
EVENT FLOW

- A 到達黑姆塔魯(ヘイムダール)
- ▶ B 莉菲爾與奇尼斯進入妖精之街
- ▶ C 跟柯蕾特談話，選擇「嗯(ああ)」，進入宿屋
- ▶ D 發生戀愛事件
- ▶ E 往多雷多森林(トレントの森)前進
- ▶ F 追趕布休貝比(ブッシュベイビー)
- ▶ BOSS 羅德與克拉多斯的單挑
- ▶ BOSS 和歐利基(オリジン)交戰
- ▶ G 好感度第一名的角色脫隊
- ▶ H 自動移動到黑姆塔魯
- ▶ I 幫助妖精，與族長對話
- ▶ 朝戴克的家(ダイクの家)邁進

A～B 特例准許半妖精進入

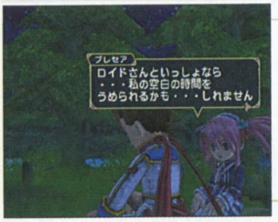
黑姆塔魯一直都禁止半妖精入村，但這之後便特別破例讓奇尼斯和莉菲爾進入。2 人無法利用商店、宿屋等設施，不過如果到目前為止，迷宮裡的寶箱都有確實拿取，那麼在這裡便沒有另外購買武器及防具的必要。



一進入妖精之街，奇尼斯和莉菲爾就會脫隊；不過只要玩家進入多雷多森林，他們 2 人就會歸隊。

C～D 與好感度第一名角色的夜間約會

跟柯蕾特談話，選擇「嗯(ああ)」，進入宿屋之後就會發生戀愛事件。在夫拉諾魯約會的對象會前來邀約，但若對象是克拉多斯的話，則誰都不會出現。



約會的內容，是兩名角色互聊世界再生之旅結束後的打算。

TOPICS 不要忘了出發前的準備

下個目的地多雷多森林過關之後，黑姆塔魯就會毀滅。一毀滅則武器屋、防具屋、合成屋、宿屋等等都將無法再行使用。而且神奇廚師所在的房屋也會不見，狗兒也不復在。有事情還沒辦完的話就只剩現在了。

E～F 追趕逃走的布休貝比

多雷多森林的地圖上有樹樁，對著樹樁使用魔導士之戒(ソーサラーリング)之後，布休貝比就會現身逃走。逃走的布休貝比會移動到地圖的切換地點，玩家一直追趕布休貝比，最後就會來到歐利基(オリジン)的封印前。但若是沒有按照布休貝比的前進方向走，就會回到原來的地圖，請玩家多多注意。另外，就算沒有追趕布休貝比，只是順著正確的道路順序前進，最後也會來到封印前。



追趕布休貝比到最後會來到頭目的所在地，所以寶箱裡的寶物一定要先拿取。

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
マンイーター	6500	火	－
トレント	7480	火	水
ピーマンヘッド	8130	火	水　地
アルラウネ	8330	火	水　地
カットラス	9800	－	－
ゴールドドラゴン	16800	－	－
キャニバラスプラント	19250	－	－

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

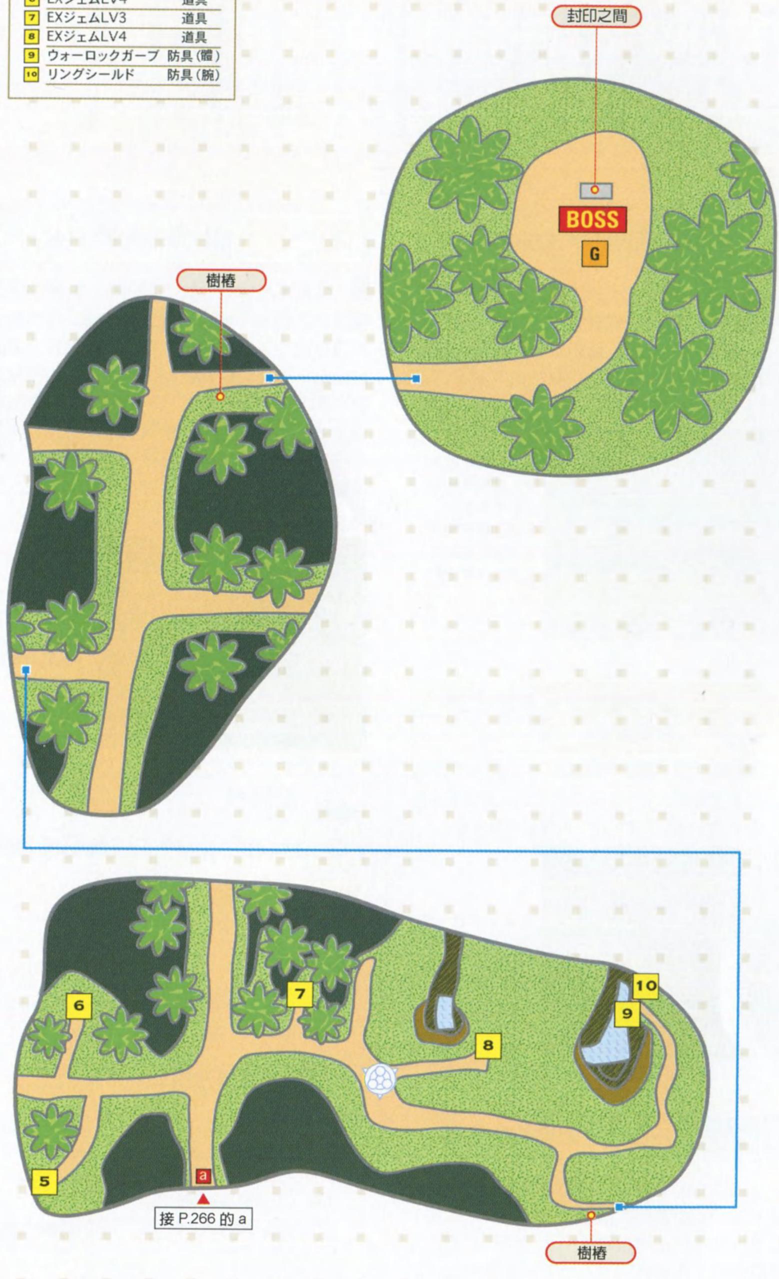
「料理鐵人(ザ・アイアンシェフ)」發生之後，莉菲爾的稱號就會追加「料理鐵人(ザ・アイアンシェフ)」。設定這個稱號，並使莉菲爾帶頭的話，就會變身為廚師哦！

次要事件名稱	詳細頁數
料理鐵人(ザ・アイアンシェフ)	P.301
紅之神子(紅の神子)	P.308

寶箱資料
TREASURE DATA

5	マナプロテクター	防具(體)
6	EXジェムLV4	道具
7	EXジェムLV3	道具
8	EXジェムLV4	道具
9	ウォーロックガーブ	防具(體)
10	リングシールド	防具(腕)

多雷多森林
TORENT FOREST



BOSS 羅德與克拉多斯的單挑



No.243	克拉多斯・奧利歐(クラトス・アウリオン)
HP	12000
EXP	9990
金額	5520
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	雷　光
掉落道具	－

這裡的戰鬥是羅德(ロイド)與克拉多斯(クラトス)的單挑。由於沒有能使用治癒術替羅德回復的同伴，所以請裝備上每隔 5 秒會自動回復 HP 的神聖印記(ホーリィシンボル)。

戰略上，和上次一樣在風雷神劍之後反擊是不行的。這次的攻擊有時候會到雷神劍為止；有時會再接上風雷神劍，所以看了技之後再做出判斷會比較難。本次的目標，在於克拉多斯開始詠唱術的時機。克拉多斯所使用的術，都能在他詠唱後利用前衛迴避。因此克拉多斯開始詠唱之後，就前衛再加上連續技來攻擊。連續技之後再後躍來拉開距離，等待他再度使出術。若是他不使用術，反而前衛的話，就以跳躍繞到克拉多斯背後。只要如此，就算他使出雷神劍等技也能迴避。此外，克拉多斯會因為使出技而暫時陷入僵硬狀態，著地後就以連續技攻過去吧！



與克拉多斯的距離差不多如左圖所示。詠唱之後前衛就能避開所有的術。



若他使出魔神劍・雙牙，則距離會被拉開。這時候就稍微前進一些吧。

TOPICS 傑洛士身亡時呢？

傑洛士身亡的情形下，克拉多斯雖然會加入小隊成為同伴，但這個戰鬥還是會發生。在這之後的流程 60 裡，克拉多斯才會正式成為同伴。

BOSS 以魔法陣的顏色來判斷防禦



No.205	歐利基(オリジン)
HP	40000
EXP	10240
金額	9870
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	－
掉落道具	反射戒指(リフレクトリング)

歐利基特別擅長術攻擊，會使用火屬性的螺旋火焰(スパイラルフレア)、土屬性的地雷衝擊(バイトオブアース)、雷屬性的雷光箭(ヴォルトアロー)、水屬性的絕對冰域(アブソリュート)。因此戰鬥開始後要馬上提升這四個屬性。最好預先裝備能使火與土屬性傷害減半的火焰斗篷(フレアマント)。

接近他的話，他就會以 3 段通常攻擊打過來，因此防禦後反擊便是最基本的戰法。雖然前後夾攻也是蠻有效的，但歐利基會使出瞬間移動逃掉，所以也不用拘泥於這一招。而，距離一拉開，他又會使出上述 4 招；地雷衝擊、雷光箭、絕對冰域在開始施展到受到傷害時還有一點時間，能以後躍或前衛迴避。但只要他一使出螺旋火焰，玩家就幾乎無法迴避，因此還是使用防禦技來確實避免傷害吧。

另外，能以詠唱時浮現的魔法陣顏色來判斷接下來會施展這 4 個術中的哪一個。紅色是螺旋火焰；咖啡色是地雷衝擊；紫色則是雷光箭；白色就是絕對冰域。如果魔法陣的顏色是紅色的話，他就會施展螺旋火焰，因此請先準備防禦技；如果是咖啡色、紫色、白色的話就準備後躍，如此一來便可看破歐利基的術，使戰局一面倒。

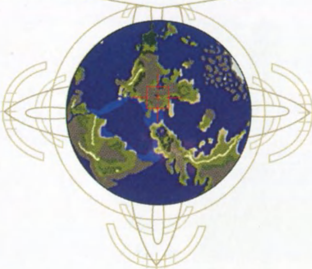


歐利基使出的精靈法陣(クラップス)無法用防禦技避免傷害，因此請盡量保持 HP 全滿。

G～I 好感度第一名的同伴會脫隊

打倒歐利基之後，好感度第一名的同伴將會脫隊，直到流程 62 才會歸隊。如果要讓那名角色參加歐利基戰，那麼在打倒歐利基的前一秒就要卸下其裝備。好感度第一名的角色若是克拉多斯，則柯蕾特會代替他脫隊。

塔利斯・卡朗篇
DERRIS-KHARLAN



60

戴克的家～拯救之塔 ダイクの家～救いの塔

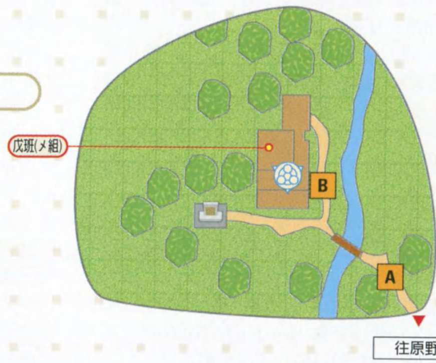
Dike's Home - Tower of Salvation

羅德與克拉多斯的單挑就在羅德的勝利之下落幕，之後克拉多斯拼了命地解開了歐利基（オリジン）的封印。就在那個時候，米多斯（ミトス）從庫爾西斯之輝石（クルシスの輝石）之中現身，附身於其中一名同伴，並將其帶走。之後拯救之塔毀滅，塔利斯・卡朗（デリス・カーラーン）伴隨著轟隆巨響出現。

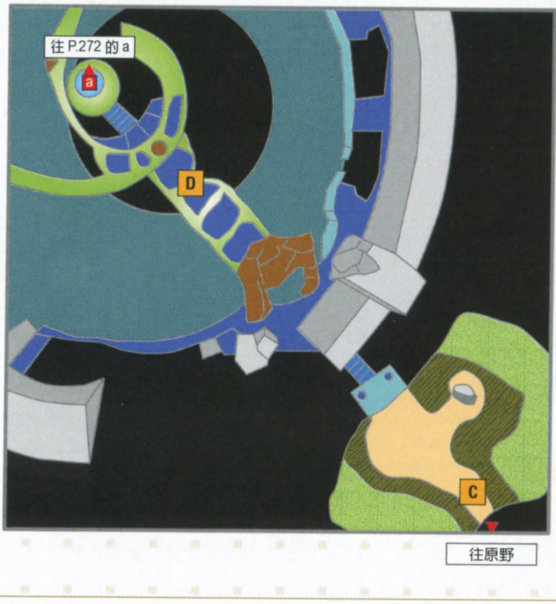
MAP

小劇情	3
狗兒	0

戴克的家
DIKE'S HOME



拯救之塔
TOWER OF SALVATION



流程
EVENT FLOW

A 到達戴克的家(ダイクの家) ▶ B 進入戴克的家，得到素刃刀與永恆戒指 ▶ C 到達拯救之塔(救いの塔) ▶ D 進入塔的內部，選擇「對，沒問題(ああ。大丈夫だ)」 ▶ 朝塔利斯・卡朗(テリス・カーラーン)前進

A～B 委託戴克(ダイク)作成契約的戒指

為了裝備永恆之劍(エターナルソード)，要請戴克製作必須的永恆戒指。這時候能得到羅德武器中第 4 強的素刃刀(マテリアルブレード)。



素刃刀是由克拉多斯(クラトス)和戴克(ダイク)給羅德的兩把魔劍所組合成的。

C～D 往塔利斯・卡朗前進

拿著永恆戒指(エターナルリング)到拯救之塔(救いの塔)去，故事就會繼續進行下去。進入塔內時會有選項顯示，詢問玩家是否真的要前進。在這裡前進到最後也還能夠回來，所以請玩家安心。

TOPICS 克拉多斯正式成為同伴

傑洛士(ゼロス)身亡的情形下，克拉多斯會在這裡加入小隊，成為同伴。若是傑洛士活著，克拉多斯就會在戴克的家為羅德等人的戰鬥加油。另外，克拉多斯習得的術・技不多，若欲使用他為主力，作戰方面就設定「一鼓作氣(一気にいくぞ)」，讓他學習新的技吧。



克拉多斯裝備上羽翼精靈戒指(フェアリィリング)和雷電斗篷(サンダーマント)的狀態下加入我方可說是賺到。

TOPICS 矮人族商店「戊班」開店

得到素刃刀後再與戴克談話，就能進行合成。只要調查家裡的某個爐灶就能實行合成，而合成物都是其他商店買不到的強力裝備。越強力的合成物，材料就越難收集，請參照P.284的「究極合成大作戰」來收集。



防止所有狀態異常的鍊墜印記(クローナシンボル)等高效果的道具都可以在這裡合成。



這裡也能作成自動回復 TP 的精神印記(メンタルシンボル)等，攻略迷宮時不可或缺的道具。

商店資料 SHOP DATA

合成屋「戊班(メ組)」		
名稱	種類	頁數
防弱化項鍊(ピヨチェック)	其他裝備品	P.412
護身符(アミュレット)	其他裝備品	P.412
藍色護符(ブルータリスマン)	其他裝備品	P.412
治療環飾(ヒールバングル)	其他裝備品	P.412
精神環飾(メンタルバングル)	其他裝備品	P.412
攻速印記(フィートシンボル)	其他裝備品	P.412
防護印記(プロテクトシンボル)	其他裝備品	P.412
兔之印記(ラビットシンボル)	其他裝備品	P.412
神聖印記(ホーリィシンボル)	其他裝備品	P.412
精神印記(メンタルシンボル)	其他裝備品	P.412
黑暗貼紙(ダークシール)	其他裝備品	P.412
惡魔貼紙(デモンズシール)	其他裝備品	P.412
極端徽章(イクストリーム)	其他裝備品	P.412
神秘印記(ミスティシンボル)	其他裝備品	P.412
鍊墜印記(クローナシンボル)	其他裝備品	P.412
攻擊印記(アタックシンボル)	其他裝備品	P.412
復活石像(リバースドール)	其他裝備品	P.412
女神像(セフィラ)	其他裝備品	P.412
藍色女神像(ブルーセフィラ)	其他裝備品	P.412

次要事件情報 SUB EVENT INFORMATION

只有在看過次要事件「即使這樣我還是喜歡狗(それでもイヌが好き)(P.296)」，而克拉多斯又成為同伴的狀況下，「特里耶特之夜(トリエットの夜)」才會發生。這是羅德與克拉多斯互談今後世界的次要事件。

次要事件名稱	詳細頁數
特里耶特之夜(トリエットの夜)	P.301
傳說中的單挑(伝説の一騎打ち)	P.309



61

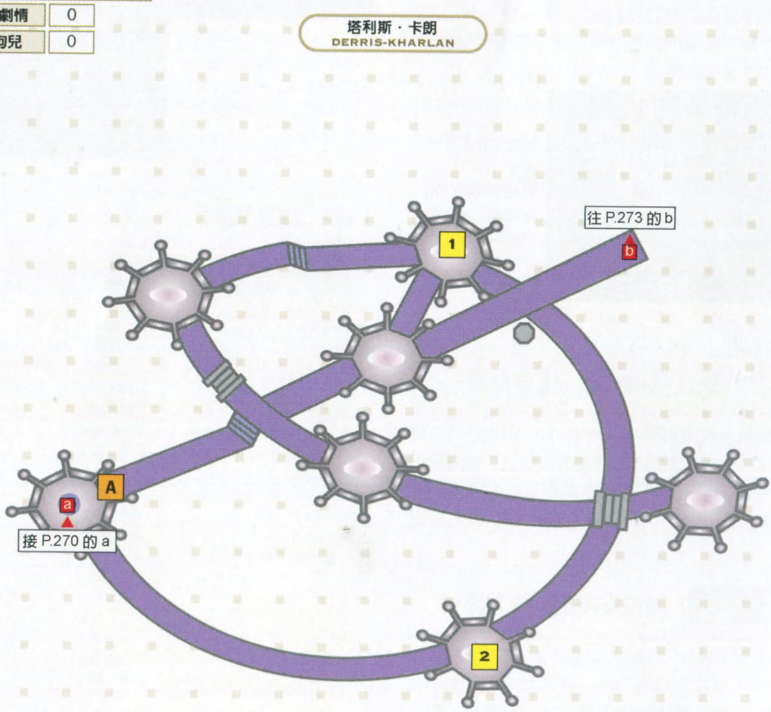
塔利斯・卡朗デリス・カーラーン

Derris-Kharlan

羅德等人朝著堤賽亞拉(テセアラ)方面聖地卡朗遺跡的拯救之塔(救いの塔)前進。與歐利基(オリジン)締結契約之後，羅德終於得到使用永恆之劍(エターナルソード)的資格，並成功駕馭永恆之劍。契約者羅德使用此永恆之劍的力量，將一行人送往最後的戰地塔利斯・卡朗。

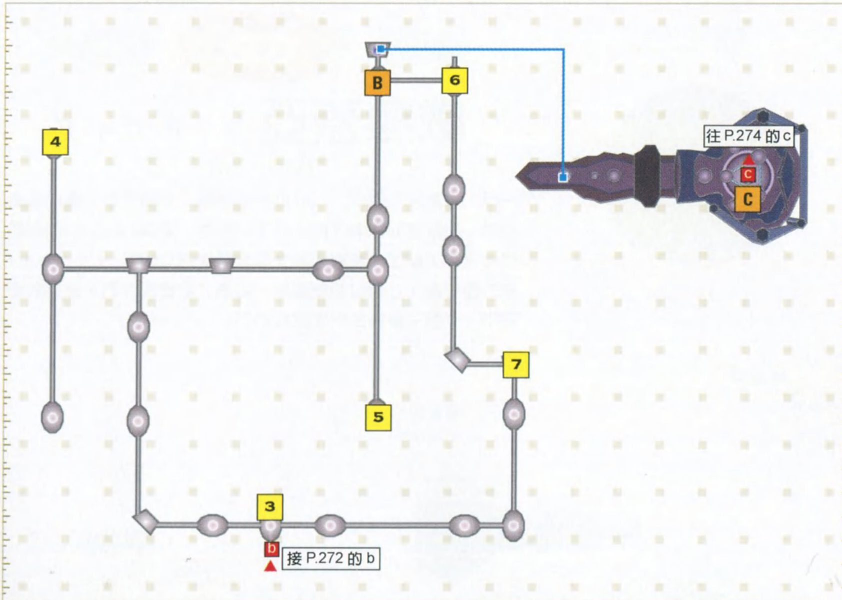
MAP

小劇情	0
狗兒	0



實箱資料
TREASURE DATA

1	EXジェムLV3	道具
2	EXジェムLV2	道具
3	ゴールデンヘルム	防具(頭)
4	マジカルリボン	防具(頭)
5	EXジェムLV4	道具
6	EXジェムLV4	道具
7	EXジェムLV3	道具



流程
EVENT FLOW

A 到達塔利斯・卡朗 ▶ B 往深處前進之後，羅德以外的同伴都會脫隊 ▶ C 使用傳送點 ▶ 往威魯蓋亞(ウィルガイア)邁進

A～C 米多斯(ミトス)的陷阱

進行到 B 之後，羅德以外的同伴會全部脫隊。脫隊的同伴中，好感度特別高的角色會在 C 歸隊；其他的同伴會在流程 62 的前段歸隊。另外，3 這個寶箱內的寶物是最強的頭部防具黃金頭盔(ゴールデンヘルム)。其他寶箱裡也有許多 EX 寶石(EX ジェム)，所以請玩家好好在塔利斯・卡朗的地圖探索。



一踏上這個藍色的台子就會發生事件，羅德以外的同伴全部都會被抓走。

TOPICS 想要阻止術就用裂空斬

在塔利斯・卡朗出現的敵人多會使用黑暗之矛(ダークランス)或閃光波(スパークウェブ)之類的強力術攻擊。只要中一發攻擊就會中斷施行術，因此敵人一開始詠唱，玩家就要趕緊改變目標，以裂空斬擊潰之。此外尚須注意的是，戰鬥中，除了自己攻擊的敵人，也要戒備其他敵人的動向。



裂空斬的有效距離約有半個畫面之多。注意到敵人有詠唱的動作時便立刻施展將之擊潰。

敵資料
ENEMY DATA

名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
デス	6880	光	–
サマエル	8250	–	–
ダークアーチャー	8400	–	–
ドゥームガード	8800	光	闇
レイス	8800	光	闇 物
ダークソード	8930	–	–
ダークスピア	9540	–	–
ファントムナイト	9750	–	物理以外



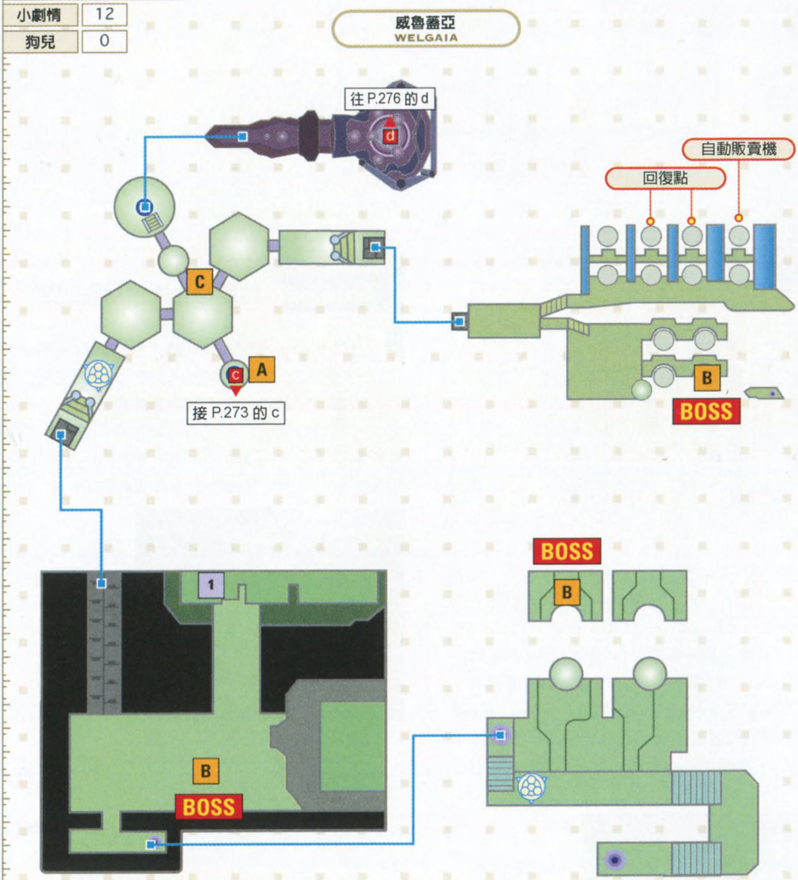
62

威魯蓋亞 ウィルガイア
Welgaia

一行人認為米多斯（ミトス）位於塔利斯・卡朗內部，便朝彼處出發。但沒想到卻中了他所設下的陷阱，羅德（ロイド）以外的同伴全都失散了。羅德因為受到永恆之劍（エターナルソード）的力量守護，才得以相安無事。他為了尋找同伴們，徘徊於塔利斯・卡朗，最後來到了威魯蓋亞（ウィルガイア）。

MAP

小劇情	12
狗兒	0



寶箱資料
TREASURE DATA

1	魔装アポカリプス	武器

流程
EVENT FLOW

A 到達威魯蓋亞(ウィルガイア) ▶ B 與同伴會合 ▶ C 靠近傳送點之後，好感度第一名的角色會歸隊，得到塔利斯徽章(デリスエンブレム) ▶ BOSS 與疏離感具體化(疎まれしもの)戰鬥 ▶ BOSS 與罪惡感具體化(裁かれしもの)戰鬥 ▶ BOSS 與自卑感具體化(逃竄せしもの)戰鬥 ▶ 使用傳送點往威多海姆(ヴェントヘイム)前進

A～C 拯救同伴，與他們會合

羅德(ロイド)以外的同伴分別被抓到 3 個地方去，只要一靠近就能救出他們。救出同伴後，附近會出現血跡、魔法陣以及玻璃碎片，調查之後選擇「是(はい)」的話就會進入頭目戰。建議玩家選擇「不(いいえ)」，迴避頭目戰，等救出全部的同伴之後再行戰鬥。而好感度第一名的同伴沒有於流程 61 的 C 歸隊的話，會於救出其他 6 人之後在 C 歸隊。



救出好感度第一名的同伴之後，就會發生好感度第一名同伴專用的小劇情哦！

TOPICS 先打倒頭目會對米多斯戰較為有利

雖然不先打倒這邊的 3 名頭目也能繼續前進，不過若是在這裡打倒的話，米多斯(第 2 戰)的耐性屬性會減少水、雷、炎、冰、風、地。所以建議玩家先打倒這 3 名頭目，讓米多斯之戰更為有利。另外關於頭目的出現地點，血跡是罪惡感具體化、魔法陣是自卑感具體化、而疏離感具體化則是玻璃碎片。

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

「勇者米多斯的故事 1(勇者ミトス物語 1)」(P.305)發生過的話，威魯蓋亞(ウィルガイア)過關之後可在席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)看到續篇。這是尤安(ユアン)告訴主角們古代卡朗(カーラーン)大戰真相，能夠得知故事核心部分的事件。

次要事件名稱	詳細頁數
勇者米多斯的故事 2(勇者ミトス物語 2)	P.309

BOSS 幾乎沒有防禦的必要



No.209
自卑感具體化(逃竄せしもの)

HP	20000
EXP	2800
金額	3200
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	水 雷 光 闇
掉落道具	魔法戒指(マジックリング)



No.210
疏離感具體化(疎まれしもの)

HP	20000
EXP	2800
金額	3200
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	炎 冰 光 闇
掉落道具	防禦戒指(ディフェンスリング)



No.211
罪惡感具體化(裁かれしもの)

HP	20000
EXP	2800
金額	3200
攻擊屬性	－
弱點屬性	－
耐性屬性	風 地 光 闇
掉落道具	攻擊戒指(アタックリング)

這三名頭目幾乎一樣強。行動模式也很接近，靠近之後通常都會詠唱術來攻擊。它們大多會使用空氣推力(エアスラスト)或巨石粉碎(ロックブレイク)等中級魔術，就算中招也大概損個 800 就能了事。而且這些中級魔術的效果範圍不大，以前衛或後躍就能輕鬆迴避。它們防禦力低，HP 也不高，因此就算它們開始詠唱，準備使出術，也還是可以繼續攻擊，反正我方受到的傷害不會太大。另外，這三名頭目的耐性屬性都各有 4 項，所以使用無屬性的術或武器攻擊即可。



63

威多海姆ヴェントヘイム

Vinheim

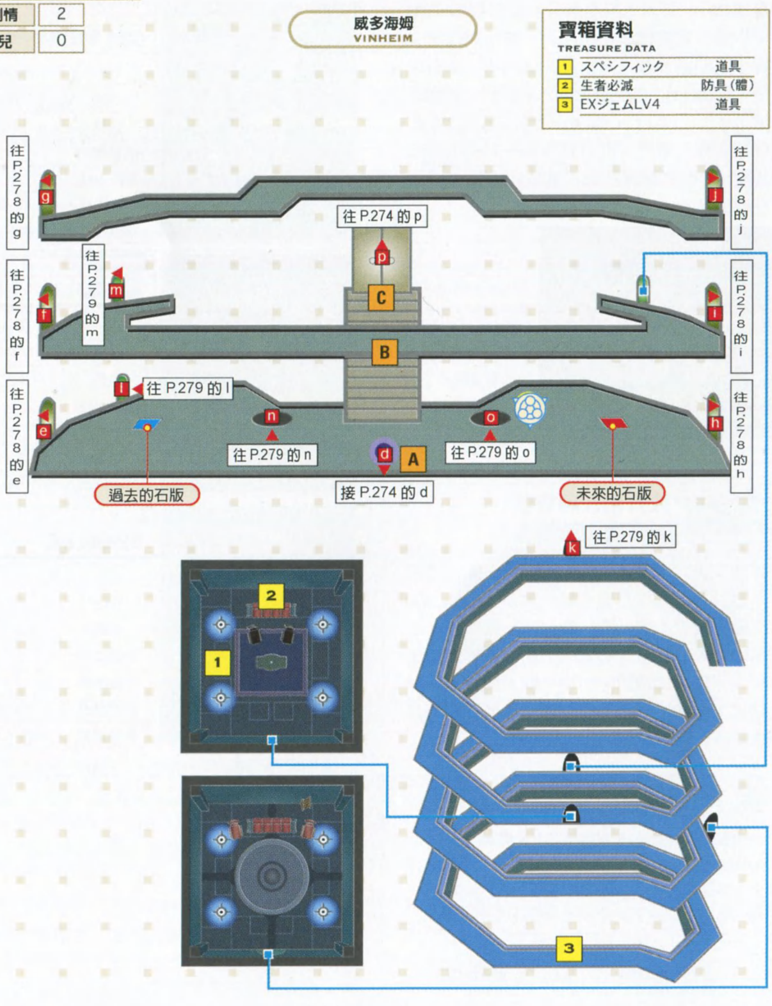
羅德救出了四散各地的同伴。而據說是因為同伴們的心太過脆弱，才會中了米多斯(ミトス)的陷阱。不過經過羅德拼命的說服，同伴們總算克服了心裡脆弱的一面，並得到其象徵・塔利斯徽章(デリスエンブレム)。一行人為了做個了斷，便往塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)最深處的威多海姆前進。

MAP

小劇情	2
狗兒	0

實箱資料
TREASURE DATA

1	スペシフィック	道具
2	生者必滅	防具(體)
3	EXジェムLV4	道具



流程
EVENT FLOW

A 到達威多海姆 → B 與黑暗龍交戰，得到威多海姆的鑰匙 → C 打開門扉，傳送 → BOSS 與米多斯交戰 → 結局動畫

A 頭目戰前請記得回收寶箱

到達威多海姆(ヴェントヘイム)之後，第一件事情就是回收寶箱。在這裡可以得到的有忍刀血櫻等，樣樣都是最高等級的武器及防具。米多斯(ミトス)就在黑暗龍(ダークドラゴン)前面的房間裡，若要前去進行頭目戰，請記得先取回所有寶物。

B～C 鑽進黑暗龍懷裡攻擊

與黑暗龍交談並選擇「一決勝負(勝負だ)」之後就會進行戰鬥。黑暗龍的 HP 高達 19000，比一般敵人還要稍微強一些。戰法推薦緊鄰著牠攻擊。雖然緊靠著牠會受到尾巴的攻擊，不過一次也只有 300 左右的損傷。而且尾巴攻擊的頻率不高，因此可以連續攻擊牠。如果離牠太遠，牠就會從口部吐出氣息攻擊，會使玩家遭受 1200 的傷害，因此不論如何請記得緊靠著牠作戰。此外，打倒黑暗龍之後，可以得到傑洛士(克拉多斯)所能裝備的第 2 強防具龍之鎧甲(ドラゴンメイル)。



設定好「在前線作戰(前線で戦え)」，鑽入黑暗龍懷裡，和同伴一起使用連續技就行了。

TOPICS 進行到這裡的優點

使用威多海姆的鑰匙開了門後，同伴們便會熱烈表達對米多斯之戰的看法。這些表明決心的對話發生之後再折回，亞魯迪斯(アルテスタ)的意識就會回復。不但可以合成，還會發生右表裡的次要事件。

商店資料
SHOP DATA

合成屋「亞魯迪斯商店(アルテスタショップ)」		
名稱	種類	價格
翡翠戒指(エメラルドリング)	其他裝備品	P.412
羽翼精靈戒指(フェアリィリング)	其他裝備品	P.412
神聖戒指(ホーリィリング)	其他裝備品	P.412
精神戒指(メンタルリング)	其他裝備品	P.412
返生戒指(レジュームリング)	其他裝備品	P.412
攻擊戒指(アタックリング)	其他裝備品	P.412
防禦戒指(ディフェンスリング)	其他裝備品	P.412
魔法戒指(マジックリング)	其他裝備品	P.412
西弗茲斗篷(シーブズマント)	其他裝備品	P.412
妖精斗篷(エルブンマント)	其他裝備品	P.412
水之斗篷(アクアマント)	其他裝備品	P.412
火焰斗篷(フレアマント)	其他裝備品	P.412
雷電斗篷(サンダーマント)	其他裝備品	P.412
祕文斗篷(ルーンマント)	其他裝備品	P.412
妖精長靴(エルブンブーツ)	其他裝備品	P.412
水蜘蛛(みずぐも)	其他裝備品	P.412
祕文長靴(ルーンブーツ)	其他裝備品	P.412

敵資料
ENEMY DATA

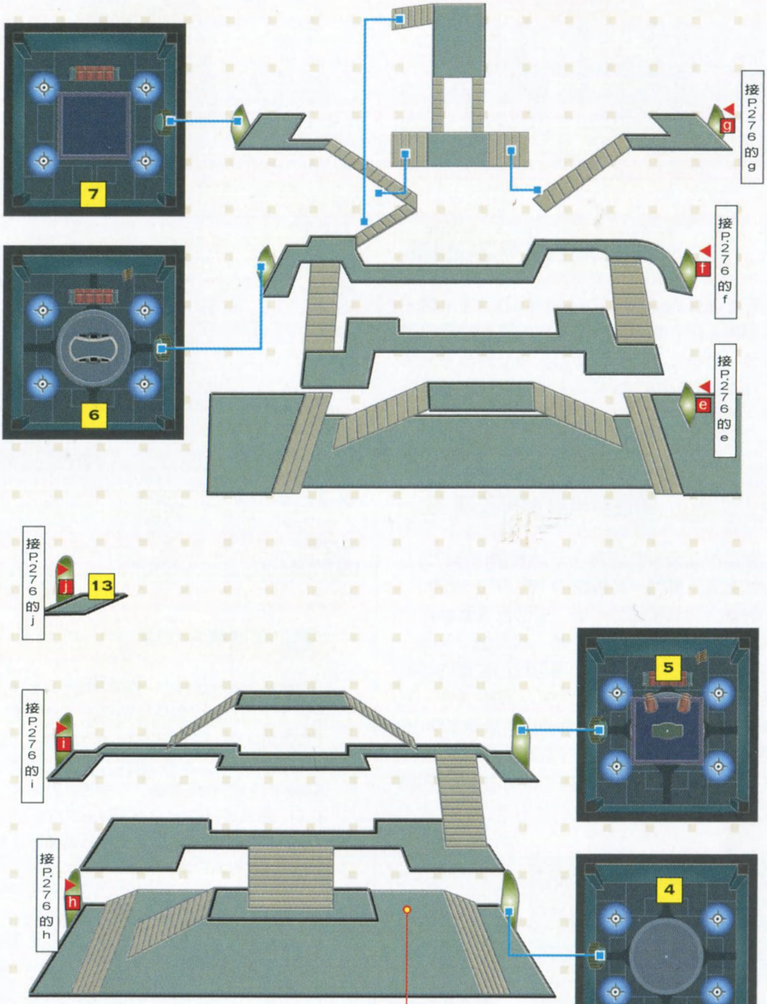
名稱	HP	弱點屬性	耐性屬性
ダークコマンド	7890	−	−
ダークアーチャー	8400	−	−
ダークソード	8930	−	−
ダークスピア	9540	−	−
ダークドラゴン	19000	−	−

次要事件情報
SUB EVENT INFORMATION

同伴們表明心意之後，許多下列的次要事件就會發生。而其中「取得尖角兵武」是里格爾、「取得地神斧」是普蕾西雅的最強武器，因此一定要讓它們發生。此外還有可以讓奇尼斯修得最高魔術的「習得隕石風暴」；得到綠松石(ターコイズ)、靈氣長袍(スピリットローブ)的「與麥斯威爾訂契約」等，在在都是只有過關前才會發生，又能拿到強力道具的事件。另外「禁書的記憶」是附加的迷宮，會出現比威多海姆更強的敵人，而且意想不到的敵人正在最終樓層等著。玩家可以挑戰看看，測試自己的實力。其他還有能夠得到變裝稱號的事件，娛樂方面的要素也非常多。如果想把整個遊戲玩透，請仔細確認所有的次要事件是否發生哦！

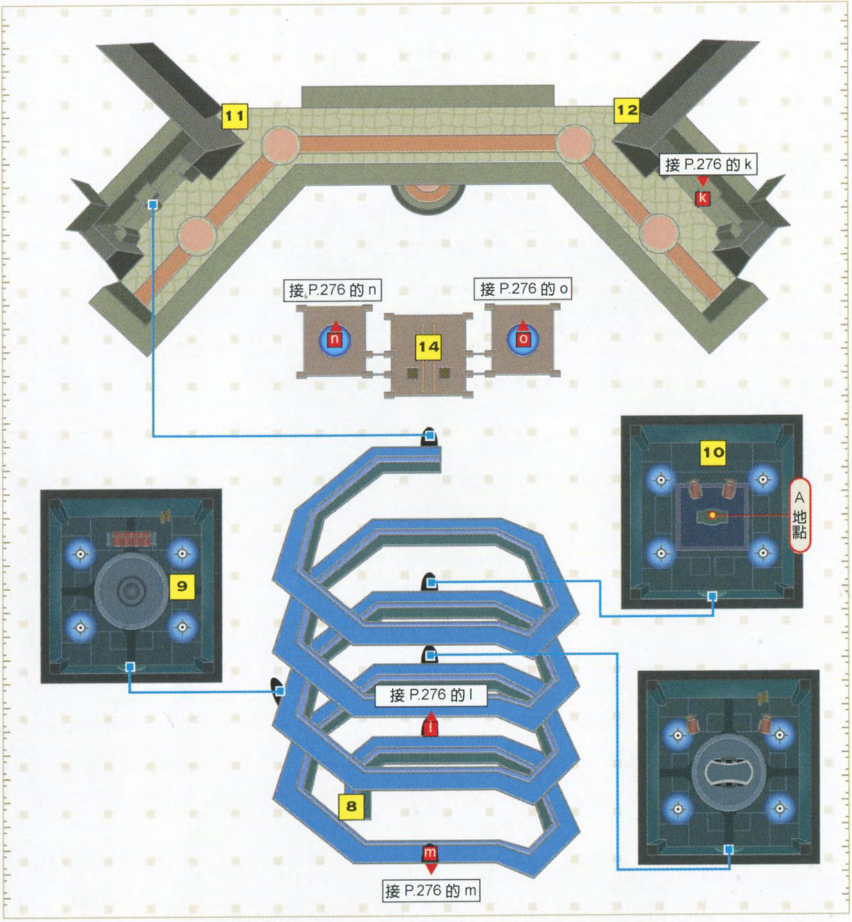
次要事件名稱	詳細頁數
習得隕石風暴(メテオスォーム修得)	P.301
與麥斯威爾訂契約(マクスウェルと契約)	P.301
取得神無月(神無月入手)	P.301
克拉多斯的秘密 5(クラトスの秘密 5)	P.301
取得地神斧(ガイアクリーヴァー入手)	P.302
取得尖角兵武(ダイナスト入手)	P.302
封印之間維利烏斯(封印の間のヴェリウス)	P.302
羅德的銅像(ロイドの銅像)	P.302
禁書的記憶(禁書の記憶)	P.302
給孫子的禮物 奇尼斯版(孫への贈り物 ジーニアス Ver.)	P.309
給孫子的禮物 普蕾西雅版(孫への贈り物 プレセア Ver.)	P.309

威多海姆
VINHEIM



寶箱資料
TREASURE DATA

4	トリート	道具
5	プリズムガード	防具（體）
6	リングシールド	防具（腕）
7	デモンズシール	其他裝備品
8	Bラインシールド	防具（腕）
9	エリクシール	道具
10	過去の石版	貴重品
11	エレメンタルガード	防具（體）
12	忍刀血桜	武器
13	未来の石版	貴重品
14	封魔の石	貴重品



TOPICS 「禁書的記憶(禁書の記憶)」的關鍵道具

要進入「禁書的記憶」迷宮之前必須先拿到封魔之石(封魔の石)。若想取得封魔之石，只要照右邊的順序行動就行了，不過移動方塊的順序就比較難了。過去的石版與未來的石版上有移動方塊順序的提示，如果是暗闇的話，因為言詞本身帶有黑色的感覺，所以就從顏色方面去考量吧。



按照順序推落方塊的話，寶箱周圍的煙霧便會消失，使玩家能夠拿取寶物。

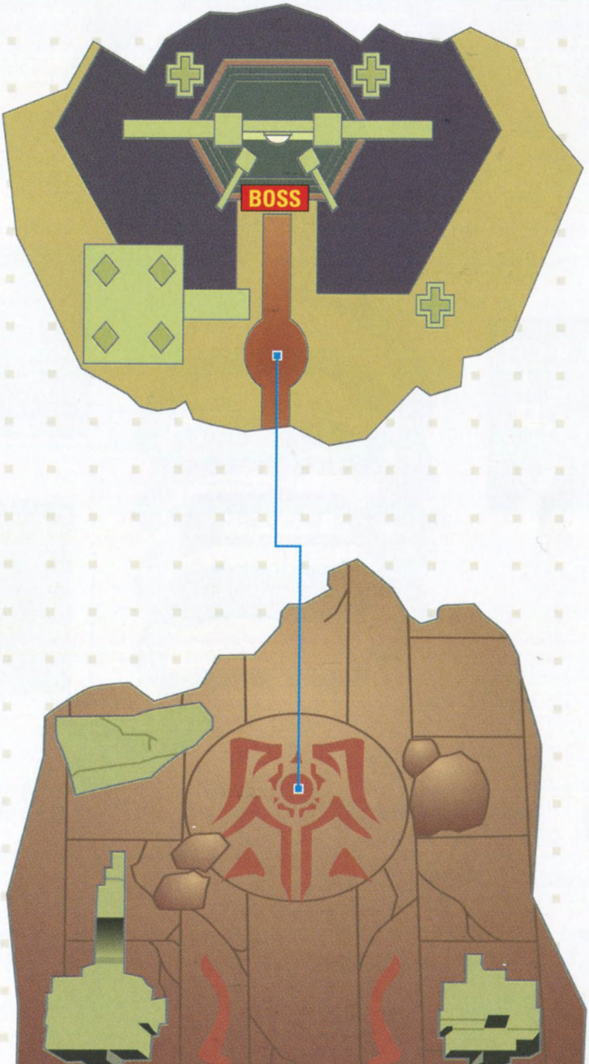
■取得封魔之石的順序■

1	打倒 A 地點的敵人，取走過去的石版
2	打倒 B 地點的敵人，取走未來的石版
3	移動到黑暗龍(ダークドラゴン)所在的樓層，使方塊出現
4	移動方塊
5	取得封魔之石

■移動方塊的順序■

左側的順序	右側的順序
黑→藍→紅→紫	黃→綠→水藍→白

威多海姆
VINHEIM



接 P.276 的 p

BOSS 以U・攻擊來使回歸原點無力化



No.240
米多斯(ミトス)

HP	55000
EXP	8280
金額	1690
攻擊屬性	–
弱點屬性	–
耐性屬性	光
掉落道具	–

米多斯較常用的術如下表所示。因為每一個術都相當強力，因此玩家請事先裝備能減輕全屬性的反射戒指(リフレクトリング)應對。若是數量不足，就先強化光耐性來應付難以迴避的審判與光芒。

米多斯的特徵在於後仰狀態下也能瞬間移動逃走。瞬間移動後通常會出現在玩家背後或者是遠處。若是移動到玩家背後，則會使出通常攻擊；不過這種攻擊能以普通防禦擋下，不必擔心防禦瓦解。米多斯移動到遠處的話則會使出術，此時就以下表的迴避行動來對付吧。另外，時間暫停是只有米多斯能行動的恐怖技，如果事先使出防禦技，時間會在防禦狀態下停止。一看到時間暫停的顯示就請一定要使用防禦技。

米多斯 HP 在 41000 以下與 14000 以下時會使出回歸原點(イノセント・ゼロ)這個技。此技有封印、毒、麻痺、攻擊力降低、防禦力降低、衰弱中的多種效果，且效果範圍為我方全體，更無法迴避。使出回歸原點到效果呈現之間大約有 1.5 秒的時間可以應對，若是在效果呈現之前使出U・攻擊(U・アタック)，則有可能封住其攻勢。因此戰鬥前請先存滿 U・攻擊量表。



為了以 U・攻擊封住回歸原點，預先接近米多斯是相當重要的。

■術的迴避行動■

術名	迴避行動
光芒(レイ)	防禦技 or 前衝 or 裂空斬
聖矛(ホーリーランス)	前衝 or 後躍 or 裂空斬
審判(ジャッジメント)	防禦技
大地勇士(グランドダッシャー)	防禦技 or 前衝 or 裂空斬
絕對冰域(アブソリュート)	前衝 or 後躍 or 裂空斬
憤怒(インディグネイション)	前衝 or 後躍 or 裂空斬
重力術(グラビティ)	防禦技 or 前衝 or 裂空斬
時間暫停(タイムストップ)	防禦技

BOSS 讓米多斯倒地以爭取時間



No.241
米多斯(ミトス)

HP	60000
EXP	0
金額	0
攻擊屬性	–
弱點屬性	–
耐性屬性	全部
掉落道具	EX寶石MAX(EXジェムMAX)

連戰的米多斯會使出火屬性的爆炸(エクスプロード)與炎矛(フレイムランス)、雷屬性的電刃(サンダーブレード)、閃光波(スパークウェブ)、雷光箭(ヴォルトアロー)，以及光屬性的審判。而他可以在緊鄰狀態下使出術，所以通常攻擊 3 段還不能讓他中斷詠唱的話，就準備使出防禦技吧。以我方的援護或通常攻擊 3 段中斷他的詠唱時，就再加上連續技，最後再使出會讓他倒地的獅子千裂破即可。米多斯倒地的時間裡，就可以進行瀕死同伴的回復等行動。

另外，米多斯攻擊中，前方放出光團的招式是無法防禦的。因此攻擊結束後要先後躍拉開距離，迴避此攻擊。迴避之後再以上述模式進攻就行了。



這個攻擊後就是使出連續技的機會。即使他開始詠唱，但因連續技已經施展了，所以絕對能夠讓它停下來。

TOPICS 最強寶石得手！

玩家可以從第 2 戰的米多斯身上偷到EX寶石MAX這個道具。這是能學到所有EX技能(EXスキル)的稀有道具！想要確實盜取此道具，得先讓柯蕾特習得複合 EX 技能(複合EXスキル)的取得道具(アイテムゲッター)，再使出偷寶物(アイテムスティール)即可。另外，遊戲第 2 輪若不是在繼承 EX 寶石的狀態下開始，則無法使用本道具。



這樣就偷到了EX寶石 MAX。戰利品也是 EX 寶石 MAX，合計共得到 2 個！

SECTION 1
SECTION 2
SECTION 3
SECTION 4
SECTION 5
SECTION 6
SECTION 7

故事大綱索引

"ARASUJI" Index

有時候遊戲進行到一半會不知道要去哪裡吧，這種時候就要查看系統畫面的「故事大綱（あらすじ）」選項。而這兩頁就是對應「故事大綱」的索引。想繼續前進的時候就查看「故事大綱」，然後對照本書確認該劇情的攻略頁即可。

標題	流程	頁數
あ行		
新たな理　そして……	59	266
新たな旅へ	23	136
アリシアの仇	44	216
アルテスタとタバサ	32	170
暗殺者の謎	15-1／11-2	116／141
暗躍	42	204
異界の扉	41	200
生贄の祭壇	14-1／10-2	112／141
イセリアの森	2	076
命を糧に生まれしもの	16-1／13-2	120／142
ヴァーリとの決着	50	232
失われしもの	32	170
疎まれしもの	62	274
海の楽園　アルタミラ	41	200
英雄の足跡	50	232
エクスフィア	4	082
エクスフィアへの想い	16-1／13-2	120／142
エターナルソード	60	270
閲覧の条件	11-1／18-2	100／143
エレメンタルカーゴ	29	162
王都　メルトキオ	25	148
おかえり	27	156
追って砂漠へ	5	084
オリジンの眠る森	59	266
オリジンの封印	59	266
か行		
カーラーン大戦記	53	240
怪物出現	27	156
学園都市　サイバック	26	152
学術資料館	49	230
隠れ里　ヘイムダール	52	238
かけがえのないもの	62	274
風の精霊　シルフ	44	216
風の封印	13-1／15-1／11-2	108／116／141
雷の精霊　ヴォルト	35	178
辛いもの	38	190

標題	流程	頁數
犠牲	58	258
救済の時？	47	226
救出とこれからと	26	152
教皇失脚	50	232
楔	38	190
クラトスの警告	29	162
クラトスの言葉	45	218
クララと鍵	19-1	128
クレイアイドル	38	190
クレイアイドルの要求	38	190
契約の指輪	60	270
決意	31	168
決戦へ……	57	256
決着	58	258
光明	50	232
氷の精霊　セルシウス	40	196
故郷	49	230
心の傷	34	176
これから？	49	230
コレットの異変	7	090
コレットの治療	57	256
コレット誘拐	34	176
さ行		
最後の戦い	63	276
最後の牧場	48	228
再生の書の行方	10-1／17-2	096／143
再生の旅、終焉へ	19-1／20-2	128／143
策謀	58	258
裁かれしもの	62	274
裁きの閃光	41	200
さらばしいな	58	258
さらばジーニアス	58	258
さらばプレセア	58	258
さらばリーガル	58	258
さらばリフィル	58	258
刺客	8	092
実験体　プレセア	29	162
指導者ドア	12-1／19-2	102／143

標題	流程	頁數
死の森　ガオラキア	30	164
襲撃、そして……	4	082
襲撃者	28	158
守護塔の鍵	9-2	140
守護塔の鍵の行方	9-2	140
少女	25	148
ショコラの危機	11-1／18-2	100／143
ジルコン入手	50	232
ジルコンの行方	50	232
ジルコンを求めて	50	232
真実	57	256
神聖都市　ウィルガイア	55	250
神託の光	1	074
水牢のユニコーン	20-1／15-2	132／142
救いの塔へ	21	134
スピリチュア像	11-1／18-2	100／143
聖域	2	076
背負った罪	34	176
遭遇	16-1／13-2	120／142
総督府の真実	12-1／19-2	102／143

た行

標題	流程	頁數
ダイクをたよって	49	230
脱出	6	086
旅立ちの朝	4	082
地上へ	55	250
父と子	59	266
父と娘	45	218
地の精霊　ノーム	38	190
月夜の語らい	4	082
罪か過ちか	12-1／19-2	102／143
罪と罰	45	218
罪深い神子	37	188
ディザイアンの報復	11-1／18-2	100／143
手がかりを求めて	49	230
テセアラの神子	25	148
デリス・カーラーン	61	272
デリス・カーラーン出現	59	266
デリス・カーラーンへ	54	248
デリスエンブレム	62	274
天使	2	076
天使になるということ	18-1／14-2	124／142
とある事件	41	200
逃竄（とうざん）せしもの	62	274

な行

標題	流程	頁數
無くした時間	34	176
謎の封印	13-1／19-1／12-2	108／128／142
二極の地	54	248
人間牧場	3	080

は行

標題	流程	頁數
ハーフエルフ	26	152
橋を渡って	26	152
羽	7	090
東の大陸へ	8	092
光る鳥	47	226
火の精霊　イフリート	44	216
火の封印	6	086
封印の位置	13-1／20-2	108／143
封印の手がかり	10-1／17-2	096／143
笛の音	47	226
不吉な予感	11-1／18-2	100／143
再びアスカード牧場へ	14-2	142
二つの世界分離のために	43	206
船出	29	162
ブルーキャンドル	45	218
ヘイムダールを目指して	50	232
ボータの言葉	43	206
牧場への進入経路	17-1	122
ボルトマンの術書	17-1／9-2	122／140
滅びた街	16-1／13-2	120／142

ま行

標題	流程	頁數
魔剣と天使	56	252
神子	21	134
神子の宿命	15-1／12-2	116／142
水鏡ユミル	51	234
水の精霊　ウンディーネ	20-1／20-2	132／143
水の封印	13-1／20-2	108／143
ミトスとの出会い	41	200
港町　パルマコスタ	10-1／17-2	096／143
もう一つの世界　テセアラ	24	146

や行

標題	流程	頁數
約束の首飾り	26	152
約束の治療術	20-1／20-2	132／143
闇の精霊　シャドウ	46	220
ユニコーンの角	20-1／20-2	132／143
許されぬ罪	41	200
抑制鉱石を求めて	33	172
夜	13-1／11-2	108／141

ら行

標題	流程	頁數
旅業	6	086
レアバード	36	184
霊草マナリーフ	53	240
ロディル	43	206

SECTION 1
SECTION 2
SECTION 3
SECTION 4
SECTION 5
SECTION 6
SECTION 7

專欄 COLUMN

COLUMN

究極 合成 大作戰



尋求難以得手素材之途遙遙三千里

看到戴克(ダイク)與亞魯迪斯(アルテスタ)合成選單之後，想必會有許多人目瞪口呆。除了性能之優越，所需素材也相當嚇人。如果只是照一般方式遊玩，根本就沒辦法大量收集到黑精石及精神印記(メンタルシンボル)等等。但筆者相信，逆境中求成長、夾縫中謀生存的必大有人在。在這裡就為了這樣努力的您準備好收集素材的專用地圖！雖然可能還有其他方法，但在仔細考量困難度之後，嚴選最輕鬆的方法在此揭載。玩家們請朝全員極端徽章(イクストリーム)的目標前進吧！

戴克、亞魯迪斯要求素材的推薦收集點



1 戴克的家(ダイクの家)　極端徽章(イクストリーム)的加工，其素材惡魔貼紙(デモンズシール)、黑暗貼紙(ダークシール)的合成都在此處。另外這裡也可以合成所有高級道具的素材・印記系道具。例如兔之印記(ラビットシンボル)、精神印記(メンタルシンボル)就得麻煩這裡合成。最終目的的極端徽章需要黑暗貼紙×1、惡魔貼紙×3。也就等於需要共計兔之印記×4、黑暗之瓶(ダークボトル)×70、黑精石×70、黑鐵×60、祕文之瓶(ルーンボトル)×1這些令人咋舌的內容與數量。

2 魯茵(ルイン)　戴克的家能進行合成之時，這裡已經毀滅了；不過能在這裡毀滅之前買到兔之印記。如果玩家錯過機會沒有買到的話，不是在戴克的家合成，就得花大錢讓魯茵復興之後再購買了。

3 歐薩山道(オサ山道)　這裡可以得到合成兔之印記所需的毛皮。除了獲得熊(ベア)掉落的毛皮之外，也能偷到；因此可以從1頭熊身上得到2張毛皮，對於欲收集毛皮的玩家來講，這裡可說是絕佳的地點，出現頻率也相當高。雖然伊塞利亞(イセリア)附近的兔子(ラビット)等也會掉落毛皮，但不只機率低，兔子也很難找。另外，毛皮是遊戲序盤對於合成而言相當活躍的素材，來到歐薩山道的時候先收集起來會比較好辦事。



1 亞魯塔米拉(アルタミラ)　賭場的贈品裡，有合成或是道具變化時都會用到的祕文之瓶，請備好籌碼吧！

2 禁書的記憶(賽巴克)　雖然以冒險來說是個相當困難的地點，但這裡有許多魔物會掉落商店買不到的黑精石。即使很難離開這裡，不過獲得率卻是相當驚人。

3 亞魯迪斯的家(アルテスタの家)　高級道具材料的戒指系全在此處。可以合成翡翠戒指(エメラルドリング)、神聖戒指(ホーリィリング)、精神戒指(メンタルリング)、返生戒指(レジュームリング)。而這裡最終目的羽翼精靈戒指(フェアリィリング)需要素材為月長石(ムーンストーン)×1、翡翠戒指×2、祕文之瓶×1。

4 夫拉諾魯(フラノール)　有很多裝備品只能在這裡的「雪姬」買到。請在此購齊治療環飾(ヒールバングル)、精神環飾(メンタルバングル)、黑曜石(ブラックオニキス)、月長石。而大半交易品也能在武器屋交換，因此在這將難以收集的米斯里魯(ミスリル)、黑鐵都以交換的方式得手也是一個好辦法。

5 加歐拉基森林(ガオラキアの森)　只有從這裡的森林幽魂(ファントム)身上才能獲得許多難以得手的黑鐵。讓柯蕾特裝上尋找道具(サーチアイテム)，並以技巧強化(テクニカルスマッシュ)來增加獲得機率。

6 塔利斯・卡朗(拯救之塔)　名稱上帶有「黑暗(ダーク)」的全部魔物與多姆護衛兵(ドゥームガード)會掉落黑精石。招架不住禁書的記憶之玩家就在這裡來回收集吧。



Section 5 次要事件介紹

雖然沒看到這些事件也可以進行遊戲，但是大多數的次要事件都具有一見的價值。甚至有些稱號或物品是必須解開次要事件才能得到的。因此希望玩家配合 SECTION4 來使用，將所有的事件一網打盡。

次要事件&小遊戲介紹

Sub event & Mini game

次要事件分別有不同的發生時間，許多事件只要錯過時間就再也不能解了。另外，就算是在發生時間的期限內，要是劇情所需的角色不夠，或是柯蕾特(コレット)正在天使病期間，可能會無法引發次要事件，因此需要事先規劃。

準備起程的莉菲爾(旅立ち前のリフィル)

時間	流程 No2～3
	瑪蒂爾教會聖堂結束之後，到諾依修在伊塞利亞森林逃跑之前
場所	伊塞利亞／教室
取得	稱號「以姐姐為念(姉想い)」(奇尼斯)

奇尼斯(ジーニアス)擔心與柯蕾特(コレット)一同踏入旅程的莉菲爾(リフィル)的事件。在瑪蒂爾教會的事件結束後，前往教室就會發生。雖然事前有沒有在柯蕾特家得到情報，將會影響若干對話內容，但並不影響結果。可取得的稱號比初期裝備的效果還要高，拿到之後別忘了馬上更換。

料理說明

時間	流程 No.2～3
	順路到柯蕾特的家之後，到伊塞利亞被襲擊之前
場所	伊塞利亞／奇尼斯的家
取得	吐司(ブレッド)、生菜(レタス)、牛肉(ビーフ)各3個

在柯蕾特的家，羅德(ロイド)想要同行但被拒絕之後，到奇尼斯的家去就會發生。聽取製作料理的基本說明後，便可以獲得三明治(サンドイッチ)的材料。即使已經聽完說明，只要再調查奇尼斯家的抽屜，就可以再聽一次說明，但材料只有第一次說明時可以拿到。



遊戲一開始時錢很少，為了避免不必要的花費，絕對要引發這個事件以獲得食材。

我的家燒起來了(燃える燃えるよボクの家)

時間	流程 No.4
	伊塞利亞被襲擊時，到羅德被逐出村莊之前
場所	伊塞利亞／奇尼斯的家
取得	無

伊塞利亞被迪賽安(ディザイアン)襲擊時，在奇尼斯家前面發生的事件。需注意的是，若從東側繞過去，會在途中的南方入口發生與瑪布露(マーブル)的戰鬥事件而無法再回來。因此若想引發這個次要事件，在襲擊開始後，就往西側移動吧。



奇尼斯在自家門前的這番話，隱約透露出被人類迫害的半妖精可悲的處境。

合成說明(カスタマイズ說明)

時間	流程 No.5～9-1
	抵達特里耶特之後，到乘船前往帕瑪科斯達之前
場所	特里耶特／市場
取得	軟革鎧(ソフトレザー)

一通過特里耶特(トリエット)的市場前，合成屋的商人就會叫住玩家，在這時候對話選項選擇「好(はい)」，不但可以得到商人給予的軟革鎧，如果身上持有毛皮的話，還可以直接把軟革鎧合成為硬革鎧(ハードレザー)。就算此時身上沒有毛皮，只要有機會獲得，隨時可以回來請商人合成。

以弟弟為念(弟想い)

時間	流程 No.8～9-1
	柯蕾特在舊特里耶特遺跡天使化第 1 階段之後，到乘船前往帕瑪科斯達之前
場所	特里耶特／入口
取得	稱號「以弟弟為念(弟想い)」(莉菲爾)

特里耶特遺跡過關之後，不往依茲魯德(イズールド)前進，而直接前往特里耶特，就可以引發此一事件。在城鎮的入口，莉菲爾對急著前往宿屋而跌倒的奇尼斯表露關懷之意。若裝備在此取得的稱號，可提高「力」與「命中」的上昇率。

MINI GAME EB(表情符號氣球)

時間	流程 No.9-1～
	抵達依茲魯德之後，直到最後
場所	依茲魯德／碼頭
取得	簡單：蘋果蜜(アップルグミ)5 個／普通：生命之瓶(ライフボトル)5 個／
	困難：檸檬蜜(レモングミ)5 個

與站在依茲魯德通緝令前面的表情氣球貓人(エモバルねこにん)交談，就可以進行小遊戲。遊戲的玩法是讓方向鍵、L1 鈕、R1 鈕分別代表的EB和表情氣球貓人做出的動作吻合。隨著難易度的增加，過關所需的答對次數將會從 10、15、30 逐步遞增。過關之後，就能獲得該難易度所對應的道具。這些道具，都是對戰鬥十分有幫助的。不管挑戰幾次都能獲得獎品。當玩家沒有錢可以買道具的時候，可以來此挑戰看看。

攻略方法為一開始的時候，先將各按鈕所代表的 EB 記錄下來。在遊戲一開始時會出現按鈕與EB的對應畫面，只要不按任何按鈕，這個畫面就不會消失，此時就趕緊將內容記錄下來吧！接下來只要一邊看筆記，一邊跟著表情氣球貓人做出一樣的 EB 就行了。答題雖然有時間限制，但只要看著筆記來操作，應該來得及才對。總之儘量不要失誤就沒有問題了。



「持續EB(EBずっと)」和「永遠EB(EBどこまでも)」是比賽記錄用的，但可惜無法獲得道具。

精英狂想曲(エリート狂想曲)

時間	流程 No.10-1～50
	抵達帕瑪科斯達之後，到帕瑪科斯達崩壞之前
場所	帕瑪科斯達／學問所 2F 教室
取得	稱號「優等生」(奇尼斯)／奇尼斯的好感度

就讀帕瑪科斯達(パルマコスタ)學問所的學生與奇尼斯比賽考試成績的事件。在考試之前，小隊全員會在 2 樓的教室裡自修，此時玩家的答題正確率，將會影響到考試的結果。若全部答對的話，結果就是奇尼斯獲勝，若是答對 2 題或 1 題，結果是平手，若是全部答錯的話，那結果就是奇尼斯落敗。此外，自修時的答題正確率，也會讓奇尼斯的好感度產生很大的變化。但不論輸贏，都可以獲得稱號。



即使一開始選擇「不了(やめておく)」，只要跟 1F 圖書館的學生交談，還是可以挑戰。



自修時若答對問題，羅德的台詞會變成「……」，答錯時則是出現其他的台詞。

自習時出現的問題

問題	解答
羅德在舊特里耶特遺跡從克拉多斯那裡學到什麼？ (旧トリエット跡でロイドがクラトスから習ったのは何？)	粹護陣 (粋護陣)
奇尼斯在歐薩山道代入的 9.8 是什麼？ (オサ山道でジーニアスが代入した 9.8 は何のこと？)	重力加速度
羅德出生的地方是哪裡？ (ロイドが生まれた場所は？)	不知道 (わからない)

答對數所造成的奇尼斯好感度變化

正確度	奇尼斯
全部答對	▲▲▲
答對 2 題	▲
答對 1 題	▼
全部答錯	▼▼▼

MINI GAME 分配餐點遊戲(配膳ゲーム)

時間	流程 No.10-1～47
	抵達帕瑪科斯達並發生道具屋的事件之後，到帕瑪科斯達崩壞之前
場所	帕瑪科斯達／學問所 1F
取得	食堂取得依工作表現獲得的金錢／帕瑪科斯達酒(只限第 1 次，無法在商店購買帕瑪科斯達酒的時候)／稱號「特級女侍者(特級ウェイトレス)」(只限第 1 次)(柯蕾特)

這是客人點餐時，送上正確料理的遊戲。重點在於客人點餐後，要快速地將料理及數量記錄下來。另外在點餐後，客人將會隨便找位置坐下，因此誰坐在什麼位置也得記下來才行。只要用代號迅速地記下客人與料理、數量的關係，點餐的內容就一目了然了。另外，第一次來到帕瑪科斯達的時候，在來到食堂之前，會遇到假神子一行人要求賠償他們的酒錢，但只要身上的錢不夠抵酒錢 1000 元時，此遊戲過關時就會獲得一瓶酒做為犒賞。



分配餐點遊戲過關之後，柯蕾特將會依她的工作表現而獲得對等的金錢。當資金不足時，來此打打工也是不錯的。

劍術指南 1

時間	流程 No.10-1～11-1
	抵達帕瑪科斯達之後，到多亞(ドア)要求協助之前
場所	帕瑪科斯達／總督府前
取得	克拉多斯的好感度

和總督府前右側的衛兵交談，就會引發事件。此時會出現是否要訓練的選項，若選擇「那就拜託你了」，就會開始訓練。這個事件實際上並不會進行戰鬥，而是只有對話而已。若選擇「不了」，那麼後續的「劍術指南」事件(參照 P.289)就不會發生。

選項所造成的好感度變化

選項	克拉多斯
「不了」(いや、やめとく)	▼▼
「那就拜託你了」(じゃあたのむよ)	▲▲

MINI GAME 徒步越野賽(オリエンテーリング)

時間	流程 No.12-1～47
	奇利亞(キリア)死亡之後，到帕瑪科斯達崩壞之前
場所	帕瑪科斯達／廣場
取得	稱號「帕瑪科斯達博士(パルマコスタ博士)」(羅德)

依據帕瑪科斯達廣場上衛兵所給的線索，找居民們交談，接著會獲得更多的線索，然後再以此線索尋訪下一個人(場所)。反覆四次之後，此遊戲就算過關。此外，和一個名叫神基廚師(ワンダーチェフ)的男子交談時，會出現下表所列的問題，若能在 60 秒以內過關的話，羅德就可以獲得稱號。

徒步越野賽的線索與對應場所

No.	線索	場所
0	搖尾巴嘿嘿嘿！(しっぽを振ってヘッヘッヘッ！)	總督府前的小花狗(沛可)
1	那個耳朵其實聽得到？(その耳、実は聞こえてる？)	在學園旁的庭院裡的老婆婆
2	兩把槍(弐本の槍)	站在總督府前的兩名衛兵
3	出航！	蒸氣船的舵
4	我將來要當海賊!!(オレは将来海賊になる!!)	在蒸氣船附近的少年
5	在哪裡！黑市商人(どこだ！闇の露天商)	在市場合成屋正面的隱藏通路後
6	直到兒子回來的那一天(息子の帰るその日まで)	站在市場前面港口的老人
7	抬頭看燈塔十秒(灯台見上げて、はや十秒)	站在市場左後方的燈塔前等待 10 秒鐘
8	這條魚沒壞嗎？(魚は傷んでいませんか？)	食材屋前的魚
9	守護旅人的看板花(旅人を見守る看板フラワー)	裝飾在宿屋窗邊的花
10	大人的味道(大人の味)	放在酒吧桌上的酒
11	對信仰的懷疑(信仰への疑い)	教堂左後方的藍髮男性
12	今日特餐(今日のオススメ)	學校 1 樓食堂前的菜單
13	老師我知道了!!(先生、わかりました!!)	學校 2 樓左邊教室的黑板
14	神基廚師(ワンダーチェフ)	食材屋前的男性(需有黑市商人給的兌換券)

神基廚師的問題與解答

問題	解答
バンエルティアのメルニクス語での意味は？	富
シルエシカの合い言葉は？	將米亞奇斯銘記在心(ミアキスを胸に)
リオンの出身地は？	塔里錫特(ダリルシェイド)
TOPの収集品「(C)Fのちょうぞう」。これは何の信条を表す彫像だったでしょうか？	友情(FRIENDSHIP)
TOPで主人公達が恋の仲介役をしたのはナンシーとエルウィンですがTOEで主人公達が恋の仲介役をしたのは誰と誰だったでしょうか？	卡特麗與皮耶爾(カトリーヌとピエール)
TOD2のカイルが育った孤児院の名前はなんでしょうか？	杜納米斯孤兒院(デュナミス孤兒院)
TODに出てくる以下の4つの天上都市の中でワープゲートを持たない都市はどれ？	海爾雷歐斯(ヘルレイオス)
アタッチメントディスク「くだけるちから」をソーディアンに装着すると使えるようになる晶術は何？	分解(エクステンション)
TOD2のハロルドが持っていた手製の携帯コンピュータの名前はなんでしょうか？	解析君二號改(解析君二号改)
『テイルズ オブ』シリーズの歴代主人公で一番背が高いのは誰でしょうか？	里德(リッド)

劍術指南 2

時間	流程 No.14-1～16-1	
	從莉菲爾回到萊那的家之後，到潛入阿斯卡德人類牧場之前	
場所	阿斯卡德／清風館	
取得	克拉多斯的好感度	

分別出現是否要住宿和接受劍術訓練的選項。與「劍術指南 1」一樣，若不進行訓練的話，就不會再引發「劍術指南」後續的事件(參照下文)。

選項所造成的好感度變化

選項	克拉多斯
「不了」(いや、やめとく)	▼
「嗯，好啊」(ああ、いいよ)	▲▲▲

劍術指南 3

時間	流程 No.16-1～18-1	
	阿斯卡德人類牧場第 1 次過關之後，到第 2 次過關之前	
場所	魯茵／被毀的武器・防具屋(與站在店旁的人交談)	
取得	克拉多斯的好感度	

即將面臨克瓦魯(クヴァル)之戰的 2 人進行訓練的事件。除了會依據選項來決定訓練與否之外，也會大大影響克拉多斯的好感度。

選項所造成的好感度變化

選項	克拉多斯
「不了」(いや、大丈夫だ)	▼▼▼
「說的也是」(そうだな)	▲▲▲

假神子 1(ニセ神子 1)

時間	流程 No.16-1～19-1	
	從提賽亞拉回來之後，到擊破鳴哪守護塔的魯娜之前	
場所	阿斯卡德／石舞台前＆帕拉葛拉夫王廟	
取得	小隊成員的好感度	

在阿斯卡德(アスカード)的石舞台與帕拉葛拉夫王廟(バラクラフ王廟)中，與欺騙衆人施捨金錢的假神子一行人的事件。柯蕾特(コレット)在失去聲音之前，必須先前往阿斯卡德，再到帕拉葛拉夫王廟，否則會看不到這個事件。而在阿斯卡德引發事件後會出現選項，此時的選擇會影響到小隊成員的好感度。但不在小隊內的同伴則不受影響(不會增減)。

選項所造成的好感度變化

選項	柯蕾特	莉菲爾	奇尼斯	椎名
「知道了啦」(わかったよ)	▲▲▲	▼▼	▼	▲▲
「不行」(だめだ)	▼	▲▲▲	▲▲	▼
選項	**傑洛士**	**普蕾西雅**	**里格爾**	**克拉多斯**
「知道了啦」(わかったよ)	▼	▼▼▼	▲▲	▼▼
「不行」(だめだ)	▲	▲▲	▼▼	▲▲

人物名鑑

時間	流程 No.18-1～	
	阿斯卡德人類牧場過關之後，直到最後	
場所	阿斯卡德／哈雷的家、戴克的家	
取得	人物名鑑、石玉 6 個／稱號「人物博士」(奇尼斯)	

前往哈雷的家(ハーレイの家)可以獲得人物名鑑和 6 個石玉(ペリット)。帶著這些物品到戴克的家(ダイクの家)就可以作成人物名鑑。而當人物名鑑完成之後再次前往哈雷的家，奇尼斯就會獲得「人物博士」的稱號。但要完成人物名鑑需要大量的石玉，因此取得此稱號的難度很高。



稀有石玉除了在飛鳥(アスカ)之戰後可獲得之外，還可以從幽魂騎士(ファントムナイト)身上竊得，或是在賭場用大量的籌碼換取。

劍術指南 4

時間	流程 No.21	
	進入拯救之塔之前，因隊伍解散而可以自由行動時	
場所	哈瑪／墓前(與克拉多斯交談兩次)	
取得	克拉多斯的好感度	

這是羅德和克拉多斯的「劍術指南」事件中的最終回。兩人將在進入拯救之塔前進行最後的訓練。如果已經完成前面 3 個事件，就讓整起事件完美落幕吧。

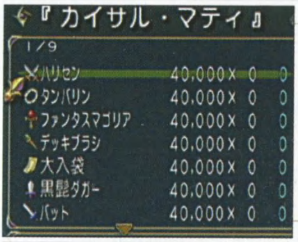
選項所造成的好感度變化

選項	克拉多斯
「不，沒那必要」(いや、その必要はないよ)	▼
「嗯，拜託你了」(ああ、たのむよ)	▲▲▲

魯茵復興(ルイン復興)

時間	流程 No.21～
	治療皮耶多洛之後，直到最後
場所	魯茵／宿屋前方(與皮耶多洛交談)
取得	無

將錢交給想要重建魯茵的皮耶多洛(ピエトロ)，助他一臂之力的事件。當投入的資金達到一定的金額時，魯茵的發展就會晉升一個階段，達到 15 個階段就算重建完成。不過要注意的是，不管投入多大筆的金額，魯茵 1 次都只能發展 1 個階段而已。比方說達到第 1 階段所需的金額是 5000，第 2 階段所需的金額是 12000，如果一次投入 17000，魯茵也只能發展到第 1 階段而已。請參照下表，以最低限度的金額，讓魯茵慢慢復興起來吧。只是當魯茵發展到第 7 階段之後，如果沒有引發並完成「異界之門(異界の扉)」的事件(參照 P.204)，之後不管再花多少錢，魯茵都不會再繼續發展。



當發展階段到達11時，武器屋的商品會煥然一新，每一件都是可以當做最終武器使用的優異商品。

魯茵的發展階段

階段	狀態變化	達成該階段所需費用
1	準備期間終了	5000
2	追加 3 名村民	12000
3	成為「重生之街 魯茵」	21500
4	追加 1 隻狗兒，市容修復少許	15000
5	追加 1 名村民，市容修復少許	24000
6	追加 2 名村民，市容修復少許	25000
7	蓋好道具屋和宿屋等	35000
	完成「異界之門」的事件之後	
8	有數名旅人到訪	40000
9	貓人探險隊登場	45000
10	武器屋、合成屋登場，復興至原來的規模	50000
11	街道整齊劃一，武器屋的商品更新	75000
12	魯茵的發展完成	100000
13	打造椎名的銅像	5000
14	打造羅德的銅像	5000
15	打造莉菲爾的銅像	5000

發展後的魯茵販賣的武器

武器屋「凱薩爾・瑪提(カイサル・マティ)」

名稱	裝備者	價格
紙扇(ハリセン)	羅德	40000
鈴鼓(タンバリン)	柯蕾特	40000
夢幻巧巧球(ファンタスマゴリア)	奇尼斯	40000
掃除用刷子(デッキブラシ)	莉菲爾	40000
賞錢袋(大入袋)	椎名	40000
黑鬍短劍(黑髭ダガー)	傑洛士・克拉多斯	40000
棍棒(バット)	傑洛士・克拉多斯	40000
玩具槌 DX(ピコハン DX)	普蕾西雅	40000
炫光影武(グローリーアーツ)	里格爾	40000

MINI GAME 不倒翁(だるまさん)

時間	流程 No.26～
	抵達提賽亞拉大橋之後，直到最後
場所	提賽亞拉大橋／梅魯多奇歐方面
取得	舉世無雙／稱號「攻防高手(かけひき上手)」(只限第 1 次)(奇尼斯)

隊中有奇尼斯在時，與提賽亞拉大橋(グランテセアラブリッジ)的海小貓人(海こねこにん)交談，就可以進行此遊戲。遊戲內容和「不倒翁跌倒了(だるまさんがころんだ)」相同。分成 LEVEL1～3，LEVEL 越高，參加的人數就越多。攻略的重點是在遊戲開始前的「LEVEL○ READY」畫面中連按◎鈕。那麼遊戲開始時就能佔盡先機。之後只要掌握好和海小貓人的時間差，小心前進就行了。



因為海小貓人背對玩家，當身體側轉時按下◎鈕就可以搶先對手一步。



在威多海姆(ヴェントヘイム)表明決戰之意後，只要通過 LEVEL3，就可以得到奇尼斯的武器「舉世無雙(ワールドオブワン)」。

克拉多斯的秘密 1(クラトスの秘密 1)

時間	流程 No.29～34
	在賽巴克與凱特交談之後，到柯蕾特在歐撒多被洛迪魯綁架之前
場所	賽巴克／王立研究院
取得	小隊成員的好感度

在賽巴克(サイバック)和研究員交談後，可以獲得最近有見過克拉多斯的情報。這時會有選項出現，小隊成員的好感度會如下表般依選項而改變。特別是希望克拉多斯成為成為同伴到最後的話，一定要選擇「說的也是」，提昇他的好感度。此外，即使沒有引發這個事件，仍然可以引發下面的「克拉多斯的秘密 2」、「克拉多斯的秘密 3」(參照 P.295)。

選項所造成的好感度變化

選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	椎名
「不管了」(ほっとこうぜ)	—	▲	▼	▲
「說的也是」(そうだな)	▲	▼	▲	▼
選項	**傑洛士**	**普蕾西雅**	**里格爾**	**克拉多斯**
「不管了」(ほっとこうぜ)	▲▲▲	▲	▼	▼
「說的也是」(そうだな)	▼▼▼	▼	▲	▲

早熟的小孩 1(大人な子供 1)

時間	流程 No.32～34
	見到普蕾西雅之父的遺體之後，到普蕾西雅加入隊伍之前
場所	歐撒多／道具屋前(和村民交談)
取得	小隊成員的好感度

在初次到訪歐撒多(オゼット)後，到普蕾西雅加入小隊之前，與道具屋前面的村民交談即可引發此事件。內容是描述小隊成員對批評普蕾西雅的村民提出反駁。村民說完會出現以下的選項，但不論選哪一個都是替普蕾西雅辯護，因此成員的好感度都會上升。

選項所造成的好感度變化

選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	椎名
「知道了」(わかった)	—	—	▲▲	—
「這是什麼話」(そんな言い方ないだろ)	▲▲	▲▲	—	▲▲
選項	**傑洛士**	**普蕾西雅**	**里格爾**	**克拉多斯**
「知道了」(わかった)	▲▲	▲▲▲	▲▲	—
「這是什麼話」(そんな言い方ないだろ)	—	▲▲▲	—	—

從陰暗的水井中找出(ほの暗い井戸の底から)

時間	流程 No.32～37
	造訪過普蕾西雅的家之後，一直到飛龍之巢過關為止
場所	瑞穗之里／雜貨屋
取得	神秘的記事本(秘密のネタ帳)

為了取回雜貨屋老闆謝雷瑪爾(シャレマル)掉落的物品，而前往水井。將找到的物品交給老闆後，會獲得老闆很寶貝的「神秘的記事本」。這是引發「亞魯塔米拉露天劇場(アルタミラ野外劇場)」(P.306)的必需品。

珍珠戒指 1(真珠の指輪 1)

時間	流程 No.32～40
	造訪過普蕾西雅的家之後，到冰之神殿過關之前
場所	賽巴克／市場
取得	粉紅珍珠戒(ピンクパールの指輪)

跟市場裡的優休亞(ヨシュア)交談，椎名(しいな)會得到一顆價值不斐的粉紅珍珠戒。這個事件目前只有這樣而已，但如果沒有在此得到戒指的話，將不會引發後續的「珍珠戒指」事件(參照 P.294)。

克拉多斯的秘密 2(クラトスの秘密 2)

時間	流程 No.34～41
	普蕾西雅加入小隊之後，到火燒歐撒多之前
場所	歐撒多／宿屋(和女性交談)
取得	小隊成員的好感度

在歐撒多會聽到關於克拉多斯的傳言。此時的好感度會依對話的選項而產生變化，如果選擇「想再多也沒用」，則克拉多斯的好感度會大幅下降。為了引發後續的「克拉多斯的秘密」事件(參照 P.295)，還是選擇「我覺得很不安」吧！

選項所造成的好感度變化

選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	椎名
「我覺得很不安」(不安だな)	▲	▼	▲▲	▼
「想再多也沒用」(気にしてても始まらない)	▲	▲	▼	▲
選項	**傑洛士**	**普蕾西雅**	**里格爾**	**克拉多斯**
「我覺得很不安」(不安だな)	▼▼▼	▼	▲	▲▲▲
「想再多也沒用」(気にしてても始まらない)	▲▲▲	▲	—	▼▼▼

魔劍士

時間	流程 No.38～
	飛龍之巢過關之後，直到最後
場所	夫拉諾魯／面向宿屋左邊的小屋
取得	右列物品、H腕甲、加速長靴／稱號「虛無之魂(うつろな魂)」(普蕾西雅)／小隊成員的好感度

與亞比西歐(アビシオン)交談可得到「尼比利姆之鑰(ネビリムの鍵)」。可用此鑰匙打開世界各地被封印的寶箱，得到魔裝備。只要依照下表的步驟引發事件，最後就會和闇之神殿(闇の神殿)最深處的亞比西歐戰鬥。他是一個會模仿我方角色的術和技、並會瞬間移動的強敵。而且就算中了連續攻擊也不容易後仰，因此使用攻擊次數多的技反而會暴露可乘之機。對應之道是讓攻擊力高的羅德等人使用打帶跑戰術，其餘 3 人則在後方支援，比較有效率。勝利之後可以獲得 H 腕甲(Hガントレット)與加速長靴(ジェットブーツ)。



亞比西歐的術也十分厲害，被打到可是非常危險的。當他開始詠唱魔法時，就利用U．攻擊(U．アタック)來迴避吧。

達成事件的流程

步驟	場所	備考
1	夫拉諾魯	得到 1 個以上的魔裝備後，和亞比西歐交談
2	加歐拉基森林	得到邪劍法夫尼魯
3	夜晚的亞魯塔米拉(在宿屋過夜時告知晚上要外出，就會在夜晚出門)	在賭場中贏得 250 個籌碼，得到贈品「魔神的玩具(魔神の玩具)」
4	夫拉諾魯	得到 8 個以上的魔裝備後，和亞比西歐交談
5	哈克尼西亞崖	和科頓(コットン)對話
6	闇之神殿	和亞比西歐戰鬥

依步驟 2 的選項所造成的好感度變化

選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	椎名
「忍耐吧」(辛抱してくれ)	▲	▼	▼	▲
「放棄收集吧」(集めるのやめようか)	—	▲	▲	▼

選項	傑洛士	普蕾西雅	里格爾	克拉多斯
「忍耐吧」(辛抱してくれ)	▼	▲	▼	—
「放棄收集吧」(集めるのやめようか)	▲	▲▲	—	—

魔裝備取得場所一覽

武器名	取得場所	取得方式	頁數
邪劍法夫尼魯	加歐拉基森林	寶箱	317
魔玩災厄之核	亞魯塔米拉	賭場贈品	318
魔劍吸魂者	特里耶特的沙漠	打敗沙蟲時	320
魔劍雷比利姆	夫拉諾魯	事件	317
魔裝默示錄	威魯蓋亞	寶箱	322
魔杖混沌之心	哈克尼西亞崖	事件	319
魔符黑翼	地之神殿	寶箱	319
魔斧暗黑破壞神	拉西歐溪谷	寶箱	321
魔眼	多茲巴雷礦山	石版的碎片	318

大家的歐撒多姐姐(みんなのオゼット姉さん)

時間	流程 No.38～
	飛龍之巢過關之後，直到最後
場所	梅魯多奇歐／音樂家的家、賽巴克／王立研究院前
取得	普蕾西雅的好感度

這是一個提高普蕾西雅好感度的事件。以前住在歐撒多的一對兄妹，至今仍然將普蕾西雅當做是一位溫柔的大姐姐，讓普蕾西雅深受感動。在梅魯多奇歐(メルトキオ)的音樂家的家裡，與女孩交談就能引發事件，只要依照下列步驟進行就能過關。也可以直接從步驟 3 開始，如此一來步驟 1～2 就不會發生了。

達成事件的步驟

步驟	場所	備考
1	梅魯多奇歐／音樂家的家	和女孩加涅朵(ジャネット)交談
2	梅魯多奇歐／家門前	選擇「妳怎麼了？(どうかしたのか？)」:普蕾西雅好感度▲▲
3	賽巴克／王立研究院前	和研究員賀雷斯(ホレス)交談
4	賽巴克／王立研究院旁	選擇「這樣下去好嗎？(このままでいいのか？)」:普蕾西雅好感度▲▲
5	梅魯多奇歐／音樂家的家	和加涅朵交談
		走出房間
		選擇「普蕾西雅……(プレセア……)」:普蕾西雅好感度▲▲
		選擇「走吧(行こうか)」:事件結束
6	梅魯多奇歐／家門前	對話事件:蕾西雅好感度▲▲

沙蟲(サンドワーム)

時間	流程 No.42～
	異界之門事件之後，直到最後
場所	特里耶特／入口、特里耶特／綠洲、特里耶特沙漠
取得	魔劍吸魂者(魔剣ソウルイーター)

在特里耶特(トリエット)向 2 名村民打聽關於沙蟲的情報吧。之後特里耶特沙漠西北方就會出現小劇情引發點，此時便能與沙蟲戰鬥。擊敗沙蟲後即可獲得魔劍吸魂者。



沙蟲是一種體積龐大的魔物。使用羅德的裂空斬與柯蕾特的巨槌破(ピコレイン)都可以造成大HIT。

假神子 2(ニセ神子 2)

時間	流程 No.42～47
	異界之門事件後，到帕瑪科斯達崩壞前為止
場所	發展後的魯茵／教會前
取得	無

完成「假神子 1」(參照 P.289)是必要條件。雖然羅德打算幫忙逮捕被村民們追緝的假神子一行人，卻被柯蕾特制止了。此事件要到魯茵(ルイン)發展至第 11 階段才會出現(參照 P.290)，因此要引發此事件最少需要 34 萬 5000G。

MINI GAME

大叔(おじさん)

時間	流程 No.43～
	絕海牧場過關之後，直到最後
場所	特里耶特／宿屋前
取得	稱號「大叔(おじさん)」(羅德)／1980G

一邊賽跑一邊記下逐漸靠近的大叔的外形特徵與名次，等到比賽結束時要從依序猜出大叔們的名次。這個遊戲的秘訣就是當畫面出現「那麼開始囉－！(それじゃいくよー！)」時，趕緊記下登場的大叔們的臉或服裝的特徵。接著只要觀看比賽的結果，並且記住大叔們的名次，要過關應該不會太難。

當通常模式的大叔遊戲過關 5 次之後，會再追加「高速模式(高速モード)」。在此模式中，大叔移動的速度會比通常模式快上許多。高速模式跟一般模式一樣也是 5 關，過關也會獲得同等的獎金。而當「猜對的大叔人數」累計超過 100 名，而且高速模式也過關的狀態下，在遊戲結束時大叔就會給羅德「大叔」的稱號。

大叔畫面一覽



戒指的故事 1(指輪物語 1)

時間	流程 No.43～50
	絕海牧場過關之後，到教皇流放之前
場所	哈瑪／墓前、富士山／山頂
取得	無

可以得知尤安(ユアン)與瑪蒂爾(マーテル)兩人過去的關係的事件。去哈瑪(ハイマ)的墓前，會發現正在找尋東西的尤安，與他交談後只要前往富士山(フウジ山岳)，此事件便告過關。而後續事件「戒指的故事 2」(參照 P.300)會在拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)過關後發生。

早熟的小孩 2(大人な子供 2)

時間	流程 No.49～
	在戴克的家發生對話事件之後，直到最後
場所	亞魯塔米拉／墓前
取得	稱號「早熟的小孩」(普蕾西雅)

「早熟的小孩 1」(參照 P.291)後續事件。如果沒有引發「1」的劇情，就無法引發「2」的事件。在亞魯塔米拉的墓前與男子交談，事件就會開始。從對話中可以得知先前老是說普蕾西雅壞話的男子已經在反省自己的行為了。事件結束後，普蕾西雅就會獲得稱號。

珍珠戒指 2(真珠の指輪 2)

時間	流程 No.49～54 在戴克的家發生對話事件之後，到進入拯救之塔之前
場所	亞魯塔米拉、賽巴克、梅魯多奇歐
取得	小隊成員的好感度

引發「珍珠戒指 1」(參照 P.291)的事件後，就會在亞魯塔米拉(アルタミラ)的市場前發生與女性對話的事件。如果對話選擇「知道了啦」，就會配合故事的發展在各地移動。在下表的步驟 4 中會與優休亞(ヨシュア)交談，但此時的對話選項會影響到「珍珠戒指 3」的結果。請先在 P.299 確認一下再決定吧。順帶一提的是在步驟 1 中如果不是選「知道了啦」的話，後續的事件就不會發生。

達成事件的流程

步驟	場所	行動
1	亞魯塔米拉	選項選擇「知道了啦(わかったよ)」
2	賽巴克	與優休亞交談 (身上要有 5000G 以上)
3	梅魯多奇歐	與羅莎(ローザ)交談 (身上要有 5000G 以上)
4	賽巴克	選項選擇「說出實情」 :可引發「珍珠戒指 3」(參照 P.299)
		選項選擇「沉默不語」 :可引發「珍珠戒指 3」(參照 P.299)

選項所造成的好感度變化

選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	椎名
「說出實情」(本当のことを言う)	▲	▲	▼	▲
「沉默不語」(黙っている)	▲▲	▼	▲	▼
選項	傑洛士	普蕾西雅	里格爾	―
「說出實情」(本当のことを言う)	▼	▼	▲	―
「沉默不語」(黙っている)	▲	▲	▲▲	―

假神子 3(ニセ神子 3)

時間	流程 No.49～ 在戴克的家發生對話事件之後，直到最後
場所	阿斯卡德
取得	柯蕾特的好感度▲▲▲ 、奇尼斯的好感度▼

在柯蕾特遭受居民譴責時，假神子一行人出手相救的事件。「假神子 2」(參照 P.287)過關是必要條件。此外，若柯蕾特不是處於正常的狀態下則不會發生。

魔物圖鑑(モンスター図鑑)

時間	流程 No.49～ 伊塞利亞人類牧場過關之後，直到最後
場所	諾瓦的龍車
取得	稱號「育獸女郎(モンコレレディ)」(莉菲爾)／莉菲爾的好感度

在達成「打倒沙蟲」「遇見諾瓦(ノヴァ)」「打聽到飛鳥(アスカ)的情報」這三個條件後，在特里耶特沙漠會出現龍車，並引發事件。此時同伴的好感度會依下表的選項而產生變化。此事件發生後，只要在魔物圖鑑(モンスタ－図鑑)完成後與諾瓦交談，莉菲爾就會取得稱號。

選項所造成的好感度變化

選項	莉菲爾
「說的也是」(そうだな)	▲
「是這樣嗎」(そうかなぁ)	▼

莉菲爾之母(リフィルの母)

時間	流程 No.49～53 在戴克的家發生戀愛事件之後，到進入拯救之塔之前
場所	亞克賽亞
取得	物品「母親的日記(母の日記)」／莉菲爾的好感度▲▲▲

與住在亞克賽亞(エグザイア)深處的村民們交談，可以得到莉菲爾母親的情報，之後只要進入入口附近的民家，即可引發事件。

X秘石是活著的(エクスフィアは生きている)

時間	流程 No.49～58 與米多斯分開後，到進入拯救之塔前為止
場所	亞魯迪斯的家、多茲巴雷礦山
取得	普蕾西雅的好感度▲▲▲

調查放在桌上的 X 秘石即可引發事件。移動到多茲巴雷礦山(トイズバレ－鉱山)後再回到亞魯迪斯的家(アルテスタの家)，事件就結束了。

達成事件的步驟

步驟	場所	備考
1	亞魯迪斯的家	調查放在桌上的 X 秘石 好感度最低的角色會脫隊 (普蕾西雅除外)
2	多茲巴雷礦山	進入山中，走到有橋的地方
3	亞魯迪斯的家	普蕾西雅的好感度▲▲▲

救出克拉拉(クララ救出)

時間	流程 No.49～
	與米多斯分開之後，直到最後
場所	依茲魯德／海岸
取得	小隊成員的好感度

一行人撞見曾在帕瑪科斯達(パルマコスタ)見到的魔物狀態的克拉拉正遭到旅人的攻擊。此時雖然同伴的好感度會依據選項而改變，但不論選擇哪一個，事件的結果都是相同的。

選項所造成的好感度變化

選項	莉菲爾與克拉多斯	其他人
「幫助她」(助ける)	▲▲	▲
「不管她」(放っておく)	▼▼	▼

奇尼斯與米多斯的冒險(ジーニアスとミトスの冒険)

時間	流程 No.49～53
	在賽巴克取得線索後，到進入拯救之塔為止
場所	亞魯迪斯的家
取得	稱號「朋友(トモダチ)」(奇尼斯)／奇尼斯 or 莉菲爾的好感度

一進入亞魯迪斯的家，莉菲爾就忽然昏倒了，為了救醒莉菲爾，奇尼斯與米多斯於是前往富士山(フウジ山岳)尋找藥草。此時會出現選項問玩家要不要去追趕擅自上山的兩人，如果選擇追趕的話，奇尼斯會得到稱號「朋友」，好感度也會上升；如果選擇「隨便他們」的選項的話，雖然莉菲爾的好感度會上升，但就無法取得稱號了。除非想要提升莉菲爾的好感度，否則還是選擇「偷偷地去追他們吧」比較好。



若選擇「偷偷地去追他們吧」，奇尼斯會在中途遇到魔物，但羅德會暗中把魔物打倒。

選項所造成的好感度變化

選項	奇尼斯	莉菲爾
「隨便他們」(好きにさせよう)	—	▲
「偷偷地去追他們吧」(こっそり追いかけるか)	▲▲▲	—

決鬥！評決之島(決闘！評決の島)

時間	流程 No.50～
	得到鋯石(ジルコン)之後，直到最後
場所	瑞穗之里
取得	物品「阿修羅」、「哥林之鈴(コリンの鈴)」／小隊成員的好感度

繩之忍者(くちなわ)與椎名一對一單挑的事件(戰鬥攻略請參照P.357)。在與繩之忍者戰鬥前可以先跟成員交談，此時最早交談的成員好感度會上升▲。雖然決鬥輸了，事件依然可以過關，但是椎名的好感度會下降▼▼▼。另外，不論勝敗，都可由繩之忍者手中取回「哥林之鈴(コリンの鈴)」，而「阿修羅」則是只有獲勝時才能取得。

與泰加(タイガ)對話時的好感度變化

選項	椎名
「繩之忍者和教皇勾結」(くちなわは教皇とつるんでいた)	▼▼▼
「我不太清楚耶」(さあ、よく分からないな)	▲▲▲

與繩之忍者戰鬥後的好感度變化

選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	椎名
「阻止」(止める)	▲▲	▲▲	▲	▲▲▲
「不阻止」(止めない)	▼▼	▼	▲▲▲	▲▲
選項	傑洛士	普蕾西雅	里格爾	—
「阻止」(止める)	▲▲▲	▲	▲▲	—
「不阻止」(止めない)	▼▼	▲▲	▲▲▲	—

克拉多斯的秘密3(クラトスの秘密3)

時間	流程 No.50～51
	教皇流放之後，到抵達黑姆塔魯之前
場所	梅魯多奇歐／城前
取得	小隊成員的好感度

完成「克拉多斯的秘密2」(參照P.291)是必要條件。發現克拉多斯後的選項會影響成員的好感度。如果選擇「說的也是」，將無法引發後續的「克拉多斯的秘密4」(參照 P.299)。

選項所造成的好感度變化

選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	椎名
「說的也是」(そうだな)	▲▲▲	▲▲	▲▲	▲▲▲
「怎麼可以啊」(そんな訳にはいかないだろ)	▲	▼▼	▲	▼
選項	傑洛士	普蕾西雅	里格爾	克拉多斯
「說的也是」(そうだな)	▲▲▲	▲▲	▲▲▲	▼▼▼
「怎麼可以啊」(そんな訳にはいかないだろ)	▼▼▼	▼	▲	▲▲▲

大受歡迎的里格爾(もてもてリーガル)

時間	流程 No.50～57
	亞莉西雅的復仇事件過關之後，到前往夫拉諾魯之前
場所	索達島遊艇碼頭
取得	里格爾的好感度

讓里格爾帶頭與櫃台接待的女性交談便能引發的事件。由於女子對里格爾一見鐘情，一直對他問東問西，但如果一開始選擇「不理她」就不會被一直追問了。

達成事件的流程

選項	里格爾
「幫助她」(助ける)	▲▲▲
「不理她」(放っておく)	▼

選項所造成的里格爾好感度變化

問題	選項	好感度
名字(名前)	傑洛士(ゼロス)(選擇後事件結束)	▼
	里格爾(リーガル)	▲
	羅德(ロイド)(選擇後事件結束)	—
職業	犯人(囚人)	▲
	大公司老闆(大会社の会長)	▲
	教皇	—
喜歡的食物 (好きな食べ物)	哈蜜瓜(めろん)	▼
	小黃瓜(きゅうり)	▼
	豆腐(とうふ)	▲
住在哪裡 (住んでいる場所)	堤賽亞拉(テセアラ)	▲
	月球(月)	▲
	矮人的家(ドワーフの家)	—
年收入(年収)	600 億 G(600 億ガルド)	▲▲
	身無分文(無一文)	—
	秘密	—
喜歡的類型 (好みのタイプ)	亞莉西雅(アリシア)	▲
	綁兩條馬尾的女孩(ツインテールの女の子)	—
	普蕾西雅(プレセア)	▼▼▼

即使這樣我還是喜歡狗(それでもイヌが好き)

時間	流程 No.52～57
	得到妖精族長之杖之後，到進入拯救之塔之前
場所	黑姆塔魯／入口附近(和小孩交談)
取得	無

得到妖精族長之杖後，在黑姆塔魯的入口發生的事件。在此事件中可以得知謎之生物諾依修(ノイシュ)的成長過程。

鬥技場(闘技場)

時間	流程 No.54～
	從賽蕾絲手上取得庫爾西斯之輝石之後，直到最後
場所	梅魯多奇歐
取得	錬墜印記等／稱號(參照下表)／傑洛士的好感度▲▲▲

在鬥技場中有單打獨鬥的個人戰，也有 3 人小隊的團體戰。個人戰分為初級、中級、上級，而團體戰則分為初級與上級兩種。每一級都是採用淘汰賽的方式，須打倒所有敵人才算過關。第一次的個人戰在上級過關後不僅可以獲得錬墜印記，還能得到下表所列的稱號與物品(下表之物品，在威多海姆(ヴェントヘイム)表明決心後即可拿到)。接著若在上級過關之後，再挑戰一次，不論是個人戰或團體戰都將會出現更強的敵人。個人戰的話會遭遇賽蕾絲，而團體戰則會遇到過去在『傳奇』系列中登場的伍特羅(ウッドロウ)、懷拉．艾爾斯特德(ファラ．エルステッド)、美樂蒂(メルディ)3 人組。他們個個都是強敵，若等級沒有 70 以上，幾乎沒有勝算。此外，隊中有傑洛士在的時候，如果個人戰全盤獲勝，除了會引發事件之外，對賽蕾絲一戰如果也獲勝的話，傑洛士的好感度就會上升。

可在鬥技場獲得之物品

形式	參加成員	獲得物品	稱號
個人戰	羅德	戰乙女光劍(ワルキューレセイバー)	劍中之劍
	柯蕾特	天使之輪(エンジェルハイロゥ)	炸裂女
	奇尼斯	終極玩家(ファイナルプレイヤー)	最強的 12 歲兒童
	莉菲爾	BC 杖(BC ロッド)	鬥技場女王
	椎名	神威	戰場美人
	傑洛士	聖劍(エクスカリバー)	競技冠軍
	普蕾西雅	巴哈姆特之淚(バハムートティア)	鬥技場之花
	里格爾	皇帝兵武(カイザーウェポン)	格鬥王
	克拉多斯	聖劍(エクスカリバー)	鬥技場王者
	任意	終極劍客(ラストフェンサー)(賽蕾絲戰)	—
		元素頭冠(エレメンタルクレスト)(賽蕾絲戰)	
團體戰	任意	地母神護鎧(マム．ベイン)(傳奇 3 人組戰)	戰術家 (只限羅德參加時)
		星光罩袍(スタークローク)(傳奇 3 人組戰)	

個人戰登場的魔物

回戰	初級	頁數	中級	頁數	上級	頁數
1	毛賊	343	眼球花	338	戰車龍& 龍車騎士	352 344
2	鬥士	344	狂暴扛棺使者	340	硬殼龜	349
3	重裝戰士	344	強化鳥人	346	火燄翼龍	351
4	—	—	長毛怪	339	寒冰勇士	342
5	—	—	—	—	龍騎士	352

團體戰登場的魔物

回戰	初級	頁數	回戰	上級	頁數
1	毛賊×2	343	1	狂獸人	345
1	游擊射手	344	1	邪術士×2	344
1	女魔導士	344	2	山豬×2	339
2	女魔導士	344	2	小山豬×3	339
2	游擊射手	344	3	強化鳥人×2	346
2	鬥士×2	344	3	致命蚱蜢×2	348
3	巨大章魚	349	4	觸手機關獸×1	350
3	強化海馬	349	4	荊棘熊寶寶×2	342
3	超級海星×2	348	5	邪術士×2	344
4	半身怪×2	340	5	龍騎士	352
4	塞斯死神×2	341			
5	法老王騎士×3	341			
5	狂暴扛棺使者	340			

個人戰的基本戰法

此原則也適用於團體戰，因為在鬥技場是無法使用物品的，因此沒有回復系之術或技的角色就必須裝備會自動回復的物品才行。尤其是神聖印記(ホーリィシンボル)等務必要裝備在身上。隨著後面的敵人越來越強，讓角色在前幾場中保存體力是很重要的。一定要鞏固防禦，遇到危險時就拉開距離努力回復吧。

個人戰的個別教戰守則

羅德、柯蕾特、椎名、普蕾西雅、傑洛士、克拉多斯

原本的攻擊力就很高，只要配合魔物的種類來採取行動，應該會比較容易獲勝。基本上是以防禦為主，只要敵人一出現可乘之機，就使用連段猛攻。

奇尼斯

先使用複合 EX 技能的集中精神(コンセントレート)，再使用隕石風暴(メテオスォーム)或噴火(インディグネイション)等具有廣範圍攻擊判定的魔術吧。因為奇尼斯的通常技極弱，很難靠通常攻擊致勝。料理則推薦使用「味增黑輪(みそおでん)」。

莉菲爾

因為動作較慢，要採取迴避行動比較困難。而且防禦時受到攻擊，HP還是很可能會慢慢減少。可以和奇尼斯一樣，施放集中精神後，以聖矛(ホーリランス)攻擊儘可能使用治癒術來維持一定的 HP。

里格爾

只要使用可以繞到敵人背後的飛葉翻步，應該就可以輕而易舉地打敗所有的敵人。一開始可以先使用連段技能，等到敵人開始攻擊後，再繞到敵人背後就行了。

賽蕾絲的攻略法

距離遠時會使用魔法，距離近時會使用閃空踏破這個強力的連段技。攻略重點是活用羅德的裂空斬。先和她保持一定的距離，等她使用魔法，當詠唱結束時，馬上使用裂空斬避開魔法，並發動攻擊。接近她之後，再使用結合獅子戰吼等技的連段將她擊飛，再次與她保持距離即可。而且，在打敗她之前，可以無限次向她挑戰。

團體戰的基本戰法

和個人戰一樣無法使用物品，所以需要會治癒術的莉菲爾。其餘 2 人可以選擇攻擊力較高的羅德和會使用攻擊魔法的奇尼斯或柯蕾特，組成前衛 1 人、後衛 2 人的陣型來挑戰，以便後衛一被攻擊，可以立刻支援因應。

客串 3 人組的攻略法

在本作中可以算是數一數二的強敵，唯一值得慶幸的是只限這場對戰可以自由使用物品。所以在對戰前一定要大量購買回復系物品。這場對戰的推薦組合是羅德、柯蕾特、莉菲爾。尤其是攻擊力高的羅德與回復系魔法充實的莉菲爾是絕對不可少的。此外，如果能讓柯蕾特裝備元素頭冠等，以減少來自術的傷害，並且把可以攻擊四周圍的「波翼(レンジウィングル)」設在快速攻擊，將敵人打飛的話，幾乎不太可能被打死。只要活用此點，讓柯蕾特負責使用道具，便可以防止被全滅的命運。

而敵人最好先從美樂蒂開始打倒。因為她可以隨時隨地發動魔法攻擊，非常危險。戰鬥一開始立即使用U．攻擊(U．アタック)，之後再使用全體削弱(オールディバイド)，便可一口氣削弱對方的體力。接下來只要鞏固防禦，等對方露出可乘之機時，再使出驟雨雙破斬即可。對付其餘 2 名敵人也是採取先鞏固防禦，等對方破出破綻時再使出連段的戰術來應付即可。



當後衛的莉菲爾她們被攻擊時，如果不能馬上使用獅吼旋破等立即將對方擊飛的話，勝利的希望會越來越渺茫。

綁架公主(王女誘拐)

時間	流程 No.54～
	拉西歐溪谷過關之後，直到最後
場所	梅魯多奇歐／傑洛士的家、加歐拉基森林
取得	稱號「公主護衛(プリンセスガード)」(傑洛士)／傑洛士的好感度▲▲▲

在梅魯多奇歐(メルトキオ)的傑洛士家中與管家交談，就會走進一名騎士，事件就此展開。被騎士帶到王室後，就會按照故事的發展四處奔走。只有在加歐拉基森林中會與衛兵發生戰鬥，其餘的都是以對話的方式進行。由於這是和傑洛士有關的事件，若傑洛斯已經死亡則不會發生。



在加歐拉基森林遇到被流放的教皇，在此可以得知關於教皇的身世來歷。

克洛諾亞(くろのあ)

時間	流程 No.54～
	向喬治拿鑰匙並取得瑪娜之葉後，直到最後
場所	亞魯塔米拉／雷沙雷諾公司社長室
取得	稱號「夢幻的黑色旅人(夢見る黒き旅人)」(普蕾西雅)

到雷沙雷諾公司(レザレノ・カンパニー)的社長室即可引發事件。由於新的吉祥物來不及送到，而臨時由普蕾西雅暫代，以解燃眉之急。事件結束後普蕾西雅會得到稱號。

謎樣的蒙面美青年劍士(謎の覆面美青年剣士)

時間	流程 No.54～
	從賽蕾絲手上取得庫爾西斯之輝石之後，直到最後
場所	梅魯多奇歐
取得	稱號「謎之美劍士(謎の美剣士)」(傑洛士)

傑洛士仍活著的狀態下發生的事件。當一行人來到遇見教皇被流放後的梅魯多奇歐的傑洛士家門前時，傑洛士的擁戴者會圍上來。由於這群女孩子實在太吵了，在普蕾西雅的建議下，傑洛士只好戴上面具遮住自己的臉孔。

看不見神子的家寶嗎(神子の家宝が目に入らぬか)

時間	流程 No.54～
	從賽蕾絲手上取得庫爾西斯之輝石之後，直到最後
場所	賽巴克／入口
取得	傑洛士的好感度上升▲▲▲

與賽巴克(サイバック)入口的小孩交談後，知道這名小孩迷路了，因此要幫他尋找雙親。由於尋找的對象不限，因此只要在街上隨便找 3 個人交談，事件就算過關。

亞夫利多的寶藏(アイフリードの宝)

時間	流程 No.57～
	在夫拉諾魯發生戀愛事件之後，直到最後
場所	復興後的魯茵／碼頭
取得	亞夫利多的信／史比利裘亞的法器／亞夫利多之帽／
	稱號「我是海賊(俺は海賊)」(羅德)／小隊成員的好感度

若想引發這個事件，必須在「魯茵復興」事件(參照 P.290)中將魯茵(ルイン)的規模晉升到 10 階段以上才行。另一個條件則是在依茲魯德(イズールド)收過萊菈(ライラ)的信。只要滿足以上條件，亞夫利多就會出現在港口，可與他交談。只要按照下表的步驟選擇選項來進行事件，就可以過關。在此事件中，羅德可獲得稱號「我是海賊」、亞夫利多的信(アイフリードの手紙)、史比利裘亞的法器(スピリチュアの法具)以及亞夫利多之帽(アイフリードハット)。另外，要引發步驟 2，必須在步驟 1 結束後步出魯茵，再與亞夫利多交談 1 次才行。而步驟 3～5 如果是在不同的救命小屋，都會發生同樣的事件。

達成事件的步驟

步驟	場所	行動
1	發展後的魯茵	選項選擇「好，買了(よし、買った)」
2	發展後的魯茵	選項選擇「知道了(わかった)」
3	救命小屋 1	與祭司對話
4	救命小屋 2	與祭司對話
5	救命小屋 3	進入後就會發生事件
6	索達島遊艇碼頭	和大祭司奧古斯特(アウグスト)交談
7	哈瑪	前往墓場前
8	依茲魯德	和萊拉交談
	哈克尼西亞崖	和科頓(コットン)交談
	伊茲魯德	和萊拉交談後，和馬克斯(マックス)交談

步驟 2 的選項所造成的好感度變化

選項	柯蕾特	奇尼斯	莉菲爾	椎名
「知道了」(わかった)	▲	▼	▼	▲
「不要」(いやだ)	—	▲	▲	▼
選項	傑洛士	普蕾西雅	里格爾	克拉多斯
「知道了」(わかった)	▲	▼	▼	▲
「不要」(いやだ)	—	▲	▲	—

伊加酷利復活(イガグリ復活)

時間	流程 No.57～
	在夫拉諾魯發生戀愛事件之後，直到最後
場所	瑞穗之里／首領之家、雷之神殿
取得	稱號「次期首領(次期頭領)」(椎名)／椎名的好感度▲▲▲、
	小隊成員 1 人的好感度▲

若已發生「決鬥！ 評決之島」(參照 P.295)事件就會發生。在瑞穗之里(ミズホの里)與大蛇(おろち)交談後，便進入首領之家，與泰加(タイガ)交談吧，之後只要前往雷之神殿(雷の神殿)中與瓦爾特(ヴォルト)訂立契約之處，按照故事進行即可。在此事件中，椎名會被內定為次期首領。而「次期首領」的稱號只要一裝備上去，就能改變椎名的服裝。這套服裝與『夢幻傳奇』中藤林鈴(藤林すず)所穿的那一套是相同的款式。



從雷之神殿回來後，在野外紮營時，最先與之對話的同伴，好感度會上昇▲。

克拉多斯的秘密 4(クラトスの秘密 4)

時間	流程 No.57～
	在夫拉諾魯發生戀愛事件之後，到進入拯救之塔之前
場所	亞魯迪斯的家
取得	無

「克拉多斯的秘密 3」(P.295)過關是必要條件。與亞魯迪斯的家(アルテスタの家)前面的影(カゲ)交談後進入家中，與亞魯迪斯交談吧。之後會看到克拉多斯與傑洛士(ゼロス)在秘密商談的情形，暗示著今後留下來的會是哪一個。

一日女僕(一日メイドさん)

時間	流程 No.57～
	在夫拉諾魯發生戀愛事件之後，直到最後
場所	梅魯多奇歐／城內資料室附近
取得	女僕裝、100G／稱號「天生女僕(天然メイデン)」(柯蕾特)

進入梅魯多奇歐城，從右側資料室的樓梯上去。通往國王寢室的樓梯下方有 2 名女僕，一接近她們就會引發事件。之後柯蕾特就會答應當一天女僕。



裝備取得之稱號「天生女僕」後，柯蕾特的衣服就會變成女僕裝。

歡迎光臨堤賽亞拉溫泉(おいでませテセアラ溫泉)

時間	流程 No.57～
	在夫拉諾魯發生戀愛事件之後，直到最後
場所	引導溫泉
取得	稱號「大色魔(すけべ大魔王)」(羅德)、「波霸(ボインちゃん)」(椎名)、乾扁四季豆(ぺったんこ)(柯蕾特)

傑洛士在小隊中是必要條件。一行人前往引導溫泉時，剛好整修完畢，而順利進入溫泉之中。只要一踏入溫泉即會引發事件，之後就可以自由入浴。從第 2 次開始，入浴時若選擇「女性」，就會發生只有第 1 次入浴才能取得稱號的事件。

珍珠戒指 3(真珠の指輪 3)

時間	流程 No.57～
	在夫拉諾魯發生戀愛事件之後，直到最後
場所	「珍珠戒指 2」的選項中選擇「說出實情」:梅魯多奇歐／貧民區、選擇「沉默不語」:賽巴克／學問所
取得	無

傑洛士在小隊中是必要條件。在此事件中可以看到優休亞(ヨシュア)和羅莎(ローザ)後來的情況。故事的發展會隨著「珍珠戒指 2」(參照 P. 294)的選項選擇而改變。

舞會(ダンスパーティ)

時間	流程 No.57～
	在夫拉諾魯發生戀愛事件之後，直到最後
場所	梅魯多奇歐／傑洛士的家(與賽巴斯先生交談)
取得	各角色的稱號／各角色的好感度

發生的條件是傑洛士仍活著。在事件一開始要選擇一名小隊成員，這名被選中的成員好感度會▲▲▲，並取得上表所說的稱號。之後在舞會會場中會和 3 名成員交談，此時選擇的成員也能取得稱號。

可取得的稱號一覽

名字	稱號	名字	稱號
羅德	翩翩君子	椎名	人要衣裝
柯蕾特	淑女	傑洛士	搞笑王
奇尼斯	七五三	普蕾西雅	少年老成
莉菲爾	華麗的大姊	里格爾	貴公子

貓貓小貓(ねこねここねこ)

時間	流程 No.57～
	在夫拉諾魯發生戀愛事件之後，直到最後
場所	梅魯多奇歐／貧民區
取得	稱號「貓貓小貓」(奇尼斯)

在梅魯多奇歐(メルトキオ)的貧民街，只要看到一名叫做瓦伊斯(ヴァイス)的少年在追貓人，事件就會展開。只要按照「與附近的貓人交談→前往貓人之里→回到梅魯多奇歐」的順序，事件就算過關。另外，事件中可獲得貓人裝，但道具欄不會記載。

巫女(巫女さん)

時間	流程 No.57～
	在夫拉諾魯發生戀愛事件之後，直到最後
場所	阿斯卡德／石舞台
取得	稱號「巫女(巫女さん)」(莉菲爾)

傑洛士在小隊中是必要條件。只要前往阿斯卡德(アスカード)的石舞台即可引發事件。莉菲爾說有觀光客對石舞台舉行過的儀式很感興趣，於是再度進行儀式。另外，裝備了在此事件中取得的稱號「巫女」後，就可以變更莉菲爾的服裝。

泳裝(水着)

時間	流程 No.57～
	在夫拉諾魯發生戀愛事件之後，直到最後
場所	亞魯塔米拉／旅館前(與女性交談)
取得	特定成員的稱號／柯蕾特的好感度／特定成員的好感度

和亞魯塔米拉(アルタミア)旅館前的女子交談，選擇「好啊(いいぜ)」事件就會展開。但如果選擇「真是麻煩哪」，就不會再發生。重要的四姐妹所在位置如下表所示，只要能全部找到的話，就可以獲得四姐妹的母親所送的泳裝。之後全員會到海邊去，此時要選擇 1 名成員，被選上的角色好感度會上昇，該角色與當時好感度第 1 名、第 2 名的角色可獲得下列稱號。

選項所造成的好感度變化

選項	柯蕾特
「好啊(いいぜ)」	▲▲▲
「真是麻煩哪(めんどうだなぁ)」	▼

四姐妹的所在地與帶回來的方法

名稱	行動	場所
黛安娜(ダイアナ)	讓傑洛士或克拉多斯帶頭與她交談	旅館 2 樓
蕎(ジョー)	對話即可(男性打扮)	海邊
貝絲(ベス)	交談後與母親對話，然後再交談 1 次	遊樂園櫃台
梅亞莉(メアリー)	找回梅亞莉以外的 3 人後再與她交談	海邊

可取得的稱號一覽

※只有克拉多斯沒有稱號

名字	稱號	名字	稱號
羅德	喜歡大海	椎名	海灘女王
柯蕾特	沙灘上的美人魚	傑洛士	無敵泡妞王
奇尼斯	麥桿草帽	普蕾西雅	首次看見的海
莉菲爾	討厭曬黑	里格爾	泳者

戒指的故事 2(指輪物語 2)

時間	流程 No.53～No.54
	拉西歐溪谷過關之後，到強制被帶往威爾蓋亞之前
場所	帕瑪科斯達人類牧場
取得	無

已發生「戒指的故事 1」是必要條件。要把在哈瑪(ハイマ)撿到的戒指還給帕瑪科斯達人類牧場(パルマコスタ人間牧場)的尤安。除了可以得知曾和勇者米多斯一起旅行的尤安之外，還可以得知尤安、米多斯、克拉多斯之間的關係。

料理鐵人(ザ・アイアンシェフ)

時間	流程 No.59～
	偉大果實事件過關並抵達黑姆塔魯之後，直到最後
場所	梅魯多奇歐／城旁邊(靠近 2 名廚師)
取得	習得料理「紅燒牛腩(ビーフシチュー)」／稱號「料理鐵人」(里格爾)／里格爾的好感度▲▲▲

只要接近梅魯多奇歐城旁邊的神奇廚師(ワンダーシェフ)和黑暗廚師(ダークシェフ)，事件就會開始。黑暗廚師會與里格爾進行料理比賽，比賽結束後神奇廚師會賜與里格爾「料理鐵人(ザ・アイアンシェフ)」的稱號。

特里耶特之夜(トリエットの夜)

時間	流程 No.60～
	取得素刃刀之後，直到最後
場所	特里耶特／宿屋(在宿屋過夜)
取得	無

「即使如此還是喜歡狗」(參照 P.296)過關後，在選擇傑洛士或克拉多斯時選擇克拉多斯就會發生。描述羅德與克拉多斯在諾依修(ノイシュ)面前，想著今後的世界將會如何的事件。

習得隕石風暴(メテオスォーム修得)

時間	流程 No.63～
	在威爾蓋亞(ウィルガイア)回收同伴之後，直到最後
場所	黑姆塔魯
取得	習得隕石風暴／稱號「嗎哪智者(マナを識る者)」(奇尼斯)

往黑魯塔姆的右後方前進，就會引發事件。妖精魔術師會傳授奇尼斯隕石風暴。同時奇尼斯還可獲得稱號「嗎哪智者」。隕石風暴算是奇尼斯使用之術中最強的，因此務必要在最終決戰之前取得。



隕石風暴消耗的TP雖然高，但是攻擊的範圍非常廣，要是敵人體積龐大還可以用來連段。

與麥斯威爾的契約(マクスウェルと契約)

時間	流程 No.63～
	回收被米多斯帶走的同伴之後，直到最後
場所	亞克賽亞／盡頭的石碑
取得	綠松石(ターコイズ)／稱號「萬世符術士」(椎名)

和歐利基(オリジン)訂契約後，在裝備紅寶石(ルビー)、海藍寶石(アクアマリン)、石榴石(ガーネット)、蛋白石(オパール)的狀態下調查亞克賽亞(エグザイア)的石碑(參照 P.214)，即可叫出麥斯威爾。戰勝之後便能與他訂契約，雖然沒有滿足條件也可以和他交談，但若沒有先與歐利基(オリジン)訂契約，叫出麥斯威爾後就不能與他戰鬥。



從這邊可以繞到房子的左側，之後後再往畫面後方前進，就會看到麥斯威爾的石碑。

取得神無月(神無月入手)

時間	流程 No.63～
	威爾蓋亞過關之後，直到最後
場所	瑞穗之里
取得	神無月

在威多海姆(ヴェントヘイム)表明決戰之意後，並且已引發「伊加酷利復活(イガグリ復活)」(參照 P.299)的話，在瑞穗之里(ミズホの里)與伊加酷利交談後就會引發事件。在此可獲得椎名的最強防具神無月。

克拉多斯的秘密 5(クラトスの秘密 5)

時間	流程 No.63～
	在威多海姆表明決戰之意後，直到最後
場所	黑姆塔魯
取得	無

與黑姆塔魯(ヘイムダール)的族長交談後，可以知道羅德獲得嗎哪之葉(マナリーフ)是拜克拉多斯所賜。若是傑洛士沒有死亡的話就無法引發此一事件。

取得地神斧(ガイアクリーヴァー入手)

時間	流程 No.63～	
	在威多海姆表明決戰之意後，直到最後	
場所	歐撒多／普蕾西雅的家前面	
取得	地神斧	

與普蕾西雅的家前面的男子交談，就會引發對話事件。在對話事件後再交談 1 次，就可以從他手中獲得普蕾西雅的武器地神斧。但是要獲得地神斧除了需要交談 2 次之外，普蕾西雅的等級也必須有 80 以上才行。而第 1 次交談時會顯示選項，但不論選哪一個都不會影響好感度，只是對話內容有所不同而已。

取得尖角兵武(ダイナスト入手)

時間	流程 No.63～
	在威多海姆表明決戰之意後，直到最後
場所	梅魯多奇歐／地牢、引導溫泉(和雷文交談 2 次)
取得	尖角兵武／里格爾的好感度▲▲▲

這是可以獲得里格爾最強武器「尖角兵武」的事件。一靠近梅魯多奇歐(メルトキオ)城的地牢，就可和犯人們對話，並獲得里格爾師父雷文(レビィン)的情報。選項出現後選擇「好啊(いいぜ)」，然後前往引導溫泉(導き温泉)，與溫泉前的雷文交談 2 次，即可獲得尖角兵武。但是就和普蕾西雅的地神斧一樣，里格爾的等級也必須是 80 以上才可獲得尖角兵武。若不滿 80 級，就只能聽到一開始的對話內容而已。

封印之間維利烏斯(封印の間のヴェリウス)

時間	流程 No.63～
	威爾蓋亞過關之後，直到最後
場所	瑪蒂爾教會聖堂
取得	無

這是「決鬥！ 評決之島」(參照 P.295)過關之後會發生的事件，椎名會再度遇見哥林(コリン)。進入瑪蒂爾教會聖堂後(マーテル教会聖堂)後會直接前往封印之間，在那裡會得知哥林隱藏的秘密。

羅德的銅像(ロイドの銅像)

時間	流程 No.63～
	在威多海姆表明決戰之意後，直到最後
場所	魯茵／銅像前
取得	克拉多斯的好感度▲

傑洛士已死亡，而且魯茵(ルイン)發展到 14 階段時就會發生(參照 P.290)。在羅德的銅像前會和克拉多斯發生對話。在此事件中可以得知魯茵這個名稱的由來和羅德母親的過去。

禁書的記憶(禁書の記憶)

時間	流程 No.63～
	獲得封魔之石後，直到最後
場所	賽巴克／學術資料館
取得	波斯長靴(ペルシャブーツ)等

獲得封魔之石(封魔の石)後，和黑姆塔魯(ヘイムダール)的妖精交談，即可進入學術資料館的書中。書裡是一座迷宮，進入後必須打倒第 20 層的頭目、或是在各層開始時的選單或調查燭台時出現的選項「要離開地圖嗎？(マップからでますか？)」，否則將無法離開，而且這裡也無法記錄遊戲。

迷宮總共分成 20 層，每一層開始時會出現選單，要從顯示的條件與隨機形成的地圖中找尋傳送區，進入傳送區後便能繼續前進。但不只是要前進而已，還必須增加「封魔魂炎(封魔の魂炎)」的數值。此數值會因下表的條件而增減，只要變成 0 就會結束遊戲。此外，要前往第 15 層必須要達到 800 以上的數值，若是不滿 800，會被踢回第 11 層。而傳送區也分成一開始就有、和必須將該層的敵人全滅才會出現這 2 種(當地圖的背景是紅色時，表示要將敵人全滅)。

封魔魂炎增減的行動

行動		炎的增減量
點燃燭台		+30
調查燭台(隨機出現)		+50～100
移動		逐漸減少 1
與敵人戰鬥		(※)
使用魔導士之戒(ソーサラーリング)		−10
設限選單	選項	炎
	禁止使用選單(メニュー使用の禁止)	+50
	選擇 1 人挑戰(1 人を選択して挑戦する)	+120
	隨機選擇 1 人挑戰(ランダムに 1 人を決定して挑戦)	+180
	隨機 1 人&禁止選單(ランダムに 1 人&メニュー禁止)	+240
	沒有限制(限制なし)	0

※會隨著戰鬥時間的長短而增減。

累積炎的重點

累積封魔魂炎的要訣就是不要平白移動，也不要亂用魔導士之戒。最有效率的方式，就是一邊記錄地圖一邊前進。每一層是由九個區域所組成，而且互相連接。只要別一直在同樣的場所移動，就可以省下不少。多利用椎名的EX技能「自我(ペルソナ)」或神聖之瓶(ホーリィボトル)。若這樣還不夠的話，各樓層一開始會隨機出現的「設限選單」中選擇「隨機選擇 1 人挑戰」，這樣可以一口氣累積很多炎，但是因為一石化就會立即死亡，所以要事先備妥鍊墜印記(クロ－ナシンボル)等物品。

第 5 層 冥界騎士的攻略法

冥界騎士(ヘルナイト)是攻擊力很高，而且HP將近 9 萬的強敵。他的弱點是光屬性，因此只要利用柯蕾特和莉菲爾的光屬性魔法，戰鬥應該會有利許多。經過一段時間之後，他就會使出橫掃與直線衝撞之技。此時要是後衛的回復系成員被掃到，很容易就會被打倒。最好是讓羅德使用獅吼旋破盡速將他打飛。此外，由於他的攻擊屬性是闇，最好徹底提升闇屬性的耐性，會輕鬆許多。推薦使用防封印項鍊(ドレインチェック)。

第 10 層 幻影 5 聖刃的攻略法

第 10 層過關後，會遇到曾經打倒過的迪賽安(ディザイアン)5 聖刃其中 3 人復活的事件。這是PS2 版新追加的情節，每一個的能力都比原先交手時大幅提升，勢必會陷入苦戰。3 人之中比較好對付是幻影布洛涅瑪(プロネ－マ)，因為他是唯一擁有弱點屬性的，就針對他的弱點．光屬性集中攻擊吧。其餘 2 人的攻擊力很高，所以在打倒布洛涅瑪之前會很辛苦，建議讓回復系同伴裝備武力戒指(フォ－スリング)等。



只要對布洛涅瑪發動接近戰，他就不會使用魔術，而改用近距離技「獅現陣」，因此要發動接近戰誘他使出此技。

第 15 層 鎧魔的攻略法

在第 15 層的鎧魔(リビングア－マ－)攻擊力不但高，且HP更高達 12 萬，並且發動術不需要詠唱，可以說是魔物中的魔物。除了可乘之機很少以外，還會使用多體攻擊。所以除了羅德以外的同伴就使用魔法，或讓防禦力高的角色由後方進行攻擊，否則會很危險。另外羅德的任務是吸引敵人的攻擊，最好讓他站在前方防禦，等到其他的角色的魔法命中敵人時再讓他攻擊即可。鎧魔跟冥界騎士一樣，攻擊屬性是闇，所以耐闇屬性的裝備是很重要的，最好能提升到「無效」，才能萬無一失。



就算是攻擊力驚人的鎧魔，只要讓闇屬性「無效」就會像左圖一樣。如此一來就更容易使用連段或是U‧攻擊了。

第 20 層 三英雄的攻略法

在最後一層等待的敵人是古代卡朗(カ－ラ－ン)大戰的英雄．米多斯(ミトス)、克拉多斯(クラトス)、尤安(ユアン)3 人。這是 PS2 版新追加、也是困難度最高的戰鬥。而且也只有這場戰鬥，我方也是 3 人應戰。敵人的行動模式是由尤安與克拉多斯發動接近戰，米多斯使用魔術，前衛型的 2 人會密集地使用連續攻擊，HP 較少的角色很可能會被秒殺，要特別注意。另外，因為米多斯的魔術幾乎都是光屬性，所以只要提升整體的光耐性，也可以無視米多斯的攻擊，先將尤安打倒。萬一傷害值太高，不要猶豫，馬上使用全體削弱(オ－ルディバイド)，以備長期抗戰。



克拉多斯偶爾也會使用審判(ジャッジメント)，和米多斯的魔術一樣，光耐性非常重要，要慎選裝備。

頂尖飼育家(トップブリーダー)

時間	不限
場所	特里耶特等
取得	稱號「頂尖飼養家」(柯蕾特)／柯蕾特好感度▲▲▲

這是柯蕾特為分布在世界各地共 30 隻狗兒命名的事件。讓柯蕾特帶頭和下表任何一隻狗兒交談就會引發事件。只要替所有的狗兒命名完，事件就會結束。但是，柯蕾特失去聲音時不會發生。

可命名的狗兒位置與數量

狗兒的位置與數量		
阿斯卡德 ×2	賽巴克×2	帕瑪科斯達×2
亞魯塔米拉×2	救命小屋(3 處)×1	夫拉諾魯×2
依茲魯德×1	索達間歇泉×1	黑姆塔魯×2
伊塞利亞×1	索達島遊艇碼頭×1	瑞穗×1
亞克賽亞×2	特里耶特×1	梅魯多奇歐×2
歐撒多×2	哈瑪×2	魯茵×1

收藏圖鑑(コレクター図鑑)

時間	不限
場所	哈克尼西亞崖
取得	稱號「收集家(アイテムコレクター)」(奇尼斯)

收藏圖鑑完成後和科頓(コットン)交談，奇尼斯就可以取得稱號。但是因為在夫拉諾魯(フラノール)有戀愛事件(請參照 P.257)，所以只玩一輪是無法完成收藏圖鑑的。

料理大師(料理マスター)

時間	不限
場所	亞魯塔米拉／旅館 3 樓
取得	帶頭角色可獲得稱號(請參照下表)

以已經學會所有的料理，而且料理熟練值最高的角色帶頭和亞魯塔米拉的旅館 3 樓的神奇廚師(ワンダーシェフ)交談，可獲得該角色的專屬稱號。

可取得的稱號一覽

名稱	稱號	名稱	稱號
羅德	美食家	傑洛士	總料理長
柯蕾特	超級廚師	普蕾西雅	料理大師
奇尼斯	廚房小巨人	里格爾	真正的料理人
莉菲爾	近乎食神？	克拉多斯	美食家
椎名	料理達人		

PS2版 新增事件

以下是 PS2 版新增的事件。玩過 GC 版的人可以先從這些事件看起。

讀書週 1(讀書週間 1)

時間	流程 No.1-1～9-1 出航到帕瑪科斯達(パルマコスタ)之前
場所	伊塞利亞／柯蕾特的家
取得	無

遊戲開始之後，一可以操縱羅德就會馬上發生的次要事件。調查柯蕾特的家 2 樓右邊的書櫃，就可以閱讀「瑪蒂爾女神的教誨(マーテル様の教え)」。對世界觀設定有興趣的人不要錯過這一連串的「讀書週」事件哦。

讀書週 2(讀書週間 2)

時間	流程 No.10-1～15-1 抵達帕瑪科斯達之後，到解開第三封印之前
場所	帕瑪科斯達／學校
取得	無

「讀書週」的第 2 本書是在進入學校後右手邊的房間右側牆壁。小隊中必須有柯蕾特、莉菲爾、克拉多斯才會引發。另外，第三封印在通常路線中是帕拉葛拉夫王廟(バラクラフ王廟)，波魯特曼法書上路線則是嗎哪守護塔(マナの守護塔)。

讀書週 3(讀書週間 3)

時間	流程 No.14-1～15-1 抵達阿斯卡德之後，到解開第三封印之前
場所	阿斯卡德 ／哈雷的家
取得	無

調查哈雷的家(ハーレイの家)右側的書櫃，就能閱讀天使物語第 1 卷。前面的讀書週就算沒有閱讀之前的書也會發生，但是往後的讀書週事件必須要先引發「讀書週 3」才能閱讀書本，要特別注意。

讀書週 4(讀書週間 4)

時間	流程 No.14-1～21 抵達阿斯卡德之後，到解開第四封印之前
場所	阿斯卡德／哈雷的家、涼風館、萊那的家
取得	無

這個「讀書週 4」可是在阿斯卡德(アスカード)讀完所有天使物語的事件。由於書本的位置散落各處，請參照下表來尋找。只要看過這個事件，就能得知故事主軸的「天使」是什麼樣的設定概念，讓玩家更能體會遊戲的樂趣。

阿斯卡德的書本位置

建築物名稱	書本位置	書本名稱
哈雷的家(ハーレイの家)	哈雷家裡側的書櫃	天使物語第 2 卷
涼風館	客房裡側的書櫃	天使物語第 3 卷
萊那的家(ライナーの家)	2 樓右側的書櫃	天使物語第 4 卷

帕瑪科斯達先生(ミスターパルマコスタ)

時間	流程 No.13-1～19-1 帕瑪科斯達人類牧場過關之後，到解開第四封印之為
場所	帕瑪科斯達 ／ 總督府
取得	無

由女性來投票決定人類牧場滅亡紀念之勳章名稱的事件。發生條件是柯蕾特、莉菲爾、椎名必須是同伴。投票的結果會視好感度的情況而定。

勳章名稱一覽

好感度的狀況	勳章名稱
女性角色第一名	艾文勳章(アーヴィング勳章)
克拉多斯第一名	奧利歐勳章(アウリオン勳章)
奇尼斯第一名	賽奇勳章(セイジ勳章)
其他	沒有勳章

帕拉葛拉夫王廟的報告(パラクラフ王廟の報告)

時間	流程 No.16-1～19-1 帕拉葛拉夫王廟過關後，到解開第四封印之前
場所	阿斯卡德／萊那的家(與萊那交談)
取得	無

帕拉葛拉夫王廟過關之後，前往阿斯卡德就會發生。莉菲爾會報告在王廟看到蒂爾芙(シルフ)的事情。但果不期然，莉菲爾的遺跡狂毛病又開始發作，讓周遭的人聽她說教說到打瞌睡……。

讀書週 5(讀書週間 5)

時間	流程 No.29～34 梅魯多奇歐地下水道過關之後，到柯蕾特在歐撒多被綁架之前
場所	梅魯多奇歐 ／ 傑洛士的宅邸
取得	無

第 7 本書、也是最後一本是在堤賽亞拉(テセアラ)。要讀這本書的條件是曾引發「讀書週 4」，而且莉菲爾在小隊之中。地點是在傑洛士的宅邸 2 樓左側的房間。書就在左邊的書櫃裡，調查沙發後方就行了。能讀到的書名為「古代大戰的光與影(古代大戦の光と影)」。

勇者米多斯的故事 1(勇者ミトス物語 1)

時間	流程 No.43～50 絕海牧場過關並與尼魯交談之後，到提賽亞拉王解除叛亂罪名之前
場所	亞魯迪斯的家 ／ 屋內(與米多斯交談)
取得	無

和米多斯交談就能引發事件。對於羅德的疑問「勇者米多斯到底是個什麼樣的人呢？」，米多斯便把他從古代文獻中得到的知識以自己的觀點來解說給羅德聽。這個事件還有續篇，請玩家別忘了確認。

新魯茵誕生(ネオルイン誕生)

時間	流程 No.44～ 和米多斯分開之後，直到最後
場所	魯茵／屋內(與皮耶多洛交談)
取得	特定成員的好感度▲

發生條件為魯茵的復興進行到最終階段。然後再和皮耶多洛(ピエトロ)交談，就會被封為魯茵的名譽町長做為幫忙復興的謝禮。這裡會出現羅德要推薦誰的選項，選擇「選我好了(俺かな)」，克拉多斯的好感度會上昇▲，選擇其他選項則其他同伴的好感度會上昇▲。



推薦時的反應會令人更了解該角色的個性。不過不管推薦誰，最後都會由羅德來擔任村長。

亞魯塔米拉的宿屋(アルタミラの宿屋)

時間	流程 No.45～
	看過亞莉西雅的事件之後，直到最後
場所	亞魯塔米拉／入口、旅館
取得	自由通行證(フリーパス)

以羅德(ロイド)帶頭進入亞魯塔米拉，就會發生當選第 100 萬名到場的事件。可獲得自由乘坐遊樂園遊戲設施的自由通行證和豪華住宿卷。之後在旅館過夜，就會和好感度最高的同伴發生約會事件。



旅館的約會事件也可能會在夫拉諾魯的約會事件發生前發生，可以藉此確認好感度最高的同伴是誰。

亞魯塔米拉露天劇場(アルタミラ野外劇場)

時間	流程 No.45～
	看過亞莉西雅的事件之後，直到最後
場所	亞魯塔米拉／旅館大廳、露天劇場
取得	露天劇場門票(野外劇場チケット)

攜帶神秘的記事本(秘密のネタ帳)前往旅館大廳就會引發事件，可獲得露天劇場門票。晚上前往野外劇場和團長交談，莉菲爾和克拉多斯(或傑洛士)就會照著記事本的內容進行一場即興演出。



看個性拘謹的莉菲爾搞笑十分很有趣，而一向輕浮的傑洛士倒是很自然。



這是克拉多斯的版本，雖然劇情都一樣，但是克拉多斯略顯僵硬的搞笑演出，反倒有些另類。

亞魯塔米拉的遊樂園(アルタミラの遊園地)

時間	流程 No.45～
	看過亞莉西雅的事件之後，直到最後
場所	亞魯塔米拉／飯店大廳、露天劇場
取得	特定成員的好感度▲

攜帶自由通行證前往亞爾塔米拉的遊樂園，就可搭乘咖啡杯、摩天輪、雲霄飛車等遊樂設施。第一次搭乘咖啡杯時可選擇與誰搭乘，選擇里格爾好感度會▲▲▲，選擇柯蕾特是▲▲，選擇其他同伴則會上昇▲。另外會在對話中出現是否喜歡紅茶的選項，隨著回答的不同會影響柯蕾特、莉菲爾、里格爾、克拉多斯的好感度。



咖啡杯要坐幾次都沒問題，因為帶頭的角色會在搭乘後說出感想，所以不妨更換帶頭角色看看。

選項所造成的好感度變化

選項	柯蕾特	莉菲爾	里格爾	克拉多斯
「我也喜歡紅茶！」(俺も紅茶の方が好きだな！)	▲	－	▲▲▲	－
「咖啡也不錯」(コーヒーもうまいけどな)	－	▲▲▲	－	▲

參拜亞莉西雅之墓(アリシアの墓參り)

時間	流程 No.45～
	看過亞莉西雅的事件之後，直到最後
場所	亞魯塔米拉／空中庭園
取得	特定成員的好感度▲

在故事中解放亞莉西雅的靈魂後，若里格爾和普蕾西雅在小隊中的話，前往亞莉西雅的墓前就會發生此事件。兩人在墳前會出現選項，並且會如下表所示變化好感度。想同時提升兩人的好感度時就選擇「一起祈禱」吧！

好感度的變化

選項	普蕾西雅	里格爾
「一起祈禱」(一緒に祈る)	▲▲▲	▲▲▲
「默默守護」(静かに見守る)	－	▲

再會了堤賽亞拉 1(さよならテセアラ 1)

時間	流程 No.46～
	和魯娜、闇影以外的精靈訂立契約之後，到與闇影訂立契約之前
場所	原野(走出闇之神殿時)
取得	無

會隨著故事的進行自動發生的事件，因此不需要特別注意發生時間或是條件。只要訂完所有的契約後，堤賽亞拉(テセアラ)與席瓦藍特(シルヴァラント)就會完全分開，堤賽亞拉出生的同伴將會面臨是要留在堤賽亞拉或是移居到席瓦藍特的選擇。

再會了堤賽亞拉 2(さよならテセアラ 2)

時間	流程 NO.46～47
	和闇影訂立契約之後，到和魯娜訂立契約之前
場所	堤賽亞拉各地
取得	無

看過「再會了堤賽亞拉 1」的事件之後就會自動發生。前往與各小隊成員有密切關聯的場所時，會聽到他們說出對堤賽亞拉的想法。只要走遍下表所列之場所，最後就會自動的移動到原野，變成羅德和柯蕾特等待同伴們回來的畫面。

事件發生場所一覽

對象角色	發生場所
傑洛士	梅魯多奇歐(メルトキオ)
莉菲爾	賽巴克(サイバック)
普蕾西雅	歐撒多(オゼット)
里格爾	亞魯塔米拉(アルタミラ)
椎名	瑞穗之里(ミズホの里)
奇尼斯	亞魯迪斯的家(アルタスタの家)

夫拉諾魯的小孩(フラノールの子供)

時間	流程 No.49～
	在戴克的家看過事件之後，直到最後
場所	夫拉諾魯／雪像前
取得	傑洛士的好感度▲▲

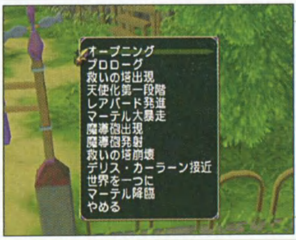
傑洛士在小隊中時，前往夫拉諾魯的雪像前，會看到雪像前快樂的親子情景，讓傑洛士欲言又止…的事件。對話中出現的選項若選擇「你怎麼了啦(どうしたんだよ)」，傑洛士的好感度會上昇▲▲；選擇「真是個怪傢伙(変なヤツ)」則不會有變動。

勿忘我草(忘れな草)

時間	流程 No.50～
	堤賽亞拉王解除叛亂罪名之後，直到最後
場所	亞魯塔米拉／賭場、貓人之里
取得	勿忘我草

在賭場裡存到 75000 枚籌碼，並得到贈品「勿忘我草」時就會發生的事件。只要帶著這個前往貓人之里(ねこにんの里)，與入口附近的貓人(ねこにん)交談就可以重播之前看過的影片。以後只要和貓人交談就可以重複觀看。

如果覺得 75000 枚代幣很難賺的人請參照 P. 425 的內容。



能看到的影片總共12種，播放中按按鈕隨時都可以中斷，沒按的話就會一直反覆播放。

一日店員(一日入店)

時間	流程 No.50～
	堤賽亞拉王解除叛亂罪名之後，直到最後
場所	亞魯塔米拉／賭場
取得	稱號「特選美女(選ばれし美女)」(莉菲爾)

在賭場收集 15 萬枚籌碼，獲得贈品「????」時就會引發事件。這個贈品就是賭場的一日體驗入場卷，說要體驗看看的莉菲爾於是扮成了兔女郎在賭場工作。莉菲爾的這個裝扮受到賭場客人的好評，而獲得稱號「特選美女」。之後只要裝備這個稱號，她的服裝就會變成兔女郎裝。



獲得全體同伴一致的讚賞，而內容會因同伴為傑洛士或克拉多斯而大異其趣。

紅之神子(紅の神子)

時間	流程 No.59～
	流程NO.58 的尤克多拉西魯戰之後，到與克拉多斯單挑之前
場所	戴克的家／屋内(與戴克交談)
取得	稱號「與君同裝♥(君とおそろい♥)」(柯蕾特)

只有在夫拉諾魯(フラノ ール)約會的對象是柯蕾特時才會發生。小隊中有克蕾特、里格爾、莉菲爾的狀態下前往戴克的家(ダイクの家)，柯蕾特就會掉到戴克的家前面的小河裡。因為衣服都濕掉了，羅德會將自己的衣服借給她穿。經過此事件後柯蕾特會得到稱號。此後只要一設定該稱號，衣服就會變成跟羅德一樣的紅色服裝。



羅德的紅衣服是戴克親手做的。羅德非常喜歡這套衣服，還請戴克做了7套。

深夜中的天使 椎名版(真夜中の天使 しいなVer.)

時間	流程 No.57～
	在夫拉諾魯發生戀愛事件之後，直到最後
場所	亞魯塔米拉／旅館(在旅館過夜)
取得	稱號「流星騎士(流星ライダー)」(椎名)

發生條件是看過次要事件的「伊加酷利復活(イガグリ復活)」，在夫拉諾魯的戀愛事件中選擇和椎名約會，而且小隊裡要有傑洛士在。滿足條件後在旅館過夜，晚上出門後再回到旅館就會發生。傑洛士會慫恿羅德約椎名去兜風，還會準備好椎名專用的服裝。之後椎名可獲得稱號和新的服裝。



夜晚以珍鳥(レアバード)外出兜風。雖然因為傑洛士的惡作劇(?)讓羅德只能穿著平常穿的服裝，但是椎名卻好像很高興的樣子。

深夜中的天使 傑洛士版(真夜中の天使 ゼロスVer.)

時間	流程 No.57～
	在夫拉諾魯發生戀愛事件之後，直到最後
場所	亞魯塔米拉／旅館(在旅館過夜)
取得	稱號「亞魯塔米拉爆走族(アルタミラ爆走族)」(傑洛士)、稱號「流星騎士」(椎名)

可以說是「深夜中的天使 椎名版」的另一個版本。看過「伊加酷利復活」是共通的條件，此事件是在夫拉諾魯的戀愛事件選擇和傑洛士約會的版本。在這個版本是傑洛士為了讓椎名改變心情，而約椎名去兜風的事件，因此兩個人都能獲得稱號。若是「深夜中的天使 椎名版」，就只有椎名能獲得稱號，如果希望兩個人都有稱號的話就選這個版本吧。



由於傑洛士的個人喜好，決定穿上像特攻服般的服裝去兜風，但是被迫穿上同款服裝的椎名卻一副很難為情的樣子。

會長的工作(会長のお仕事)

時間	流程 No.57～
	在夫拉諾魯發生戀愛事件之後，直到最後
場所	亞魯塔米拉／入口
取得	稱號「公爵」(里格爾)

這是里格爾的變裝事件，條件也是需要在夫拉諾魯與里格爾約會。之後一進入亞魯塔米拉，就會撞見喬治(ジョルジュ)要實行新設施的建設計劃卻遭遇阻礙的場面。判斷原因出在瑪蒂爾教會(マーテル教会)身上的里格爾於是穿上正式的服裝前往交涉，因而漂亮地解決了問題。此時的服裝，只要裝備事件後獲得的稱號，隨時都可以換上。



在金錢至上的瑪蒂爾教會祭司面前，里格爾一眼就看出這些人是假神官真搶錢的壞蛋。

傳說中的單挑(伝說の一騎打ち)

時間	流程 No.60～
	克拉多斯再次加入之後，直到最後
場所	瑞穗之里／伊加酷利的家(與泰加交談)
取得	稱號「無雙猛者(無双の猛者)」(羅德)、「大魔神…？(ダイマジン…？)」(克拉多斯)

發生條件是椎名在「決鬥！ 評決之島」中獲勝，並且看過「伊加酷利復活」的事件。聽到羅德和克拉多斯單挑一事的泰加(タイガ)會仿照瑞穗(ミズホ)流傳的那場傳說中的決鬥，穿上當時的服裝。同時這也會成為羅德和克拉多斯的新服裝。



不愧是瑞穗的傳統服裝，克拉多斯一眼就看出服裝的舒適性和機能性。



穿上傳說中的劍豪武藏＆佐佐木的衣裝，感覺十分有和風的味道……。

勇者米多斯的故事 2(勇者ミトス物語 2)

時間	流程 No.62～
	威魯蓋亞過關之後，直到最後
場所	席瓦藍特基地／尤安的房間(與尤安交談)
取得	無

發生的條件是看過「勇者米多斯的故事 1」。威魯蓋亞(ウィルガイア)過關後，只剩下威多海姆(ヴェントヘイム)時，若遇見尤安(ユアン)，他就會告知大戰當時的真相。讓玩家能夠一窺故事核心的衝擊性事實終於在此真相大白，千萬不要錯過了。



人世間流傳的勇者米多斯的傳說，隨著時間的流逝而逐漸地變質，唯有尤安所言才是真正的事實。

給孫子的禮物 奇尼斯版(孫への贈り物 ジーニアス Ver.)

時間	流程 No.63～
	在威多海姆表明決戰之意後，直到最後
場所	夫拉諾魯／宿屋(在宿屋過夜)
取得	稱號「一點也不冷！(寒くないやい！)」(奇尼斯)、「溫暖(あたたかい)」(普蕾西雅)

只有在夫拉諾魯的約會對象是奇尼斯時才會引發此事件。老爺爺為孫子準備了禦寒衣物，但孫子無法前來，於是將衣服送給了奇尼斯與普蕾西雅。兩人為了確認保溫性而跑到外頭去，站在外面邊略顯僵硬地交談著。在這個事件中兩個人都可以獲得稱號，往後只要裝備稱號，就能隨時換裝。



在白雪紛飛的夫拉諾魯發生的小小約會事件。但奇尼斯的心情因為想到同族的米多斯而十分低落。

給孫子的禮物 普蕾西雅版(孫への贈り物 プレセア Ver.)

時間	流程 No.63～
	在威多海姆表明決戰之意後，直到最後
場所	夫拉諾魯／宿屋(在宿屋過夜)
取得	稱號「溫暖」(普蕾西雅)

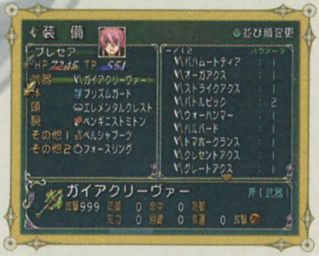
這是上述「給孫子的禮物 奇尼斯版」的普蕾西雅版。只有在夫拉諾魯的約會對象是普蕾西雅時才會引發此事件。這個版本是敘述老爺爺所準備的禦寒衣物，兩件都是女孩子穿的……。之後，在普蕾西雅的邀約之下，就會展開羅德和普蕾西雅的約會事件。當然之後能獲得稱號的就只有普蕾西雅而已，奇尼斯是無法獲得的。



對於想在普蕾西雅面前耍帥的奇尼斯而言，這真是令他痛恨的一句話。奇尼斯大受打擊而跑了出去。

COLUMN

追求最強的裝備



還有適合追求極限者的裝備存在

經歷無數次的激戰，等級已有一定的程度，裝備也有一定的水準，應該隨時都能去擊敗最終的敵人了……但，請稍稍停下你的腳步，因為或許還有許多你不知道的一流裝備正沉睡在世界的某處。這並不是為了戰勝而準備，而是為了作為與最終敵人對峙的儀式，希望玩家能以審慎嚴肅的態度來取得這些物品。相信每一件都有它獨到的價值才是。

各角色的最強裝備取得方法

羅德(ロイド)

- **戰乙女光劍(ワルキューレセイバー)** 鬥技場(個人戰上級優勝)
- **草薙劍(クサナギのツルギ)** 伊塞利亞森林(劍舞者掉落)
- **地母神護鎧(マム・ペイン)** 鬥技場(團體戰上級戰勝傳奇 3 人組)
- **黃金頭盔(ゴールデンヘルム)**(※ 1) 塔利斯・卡朗(寶箱)
- **H 腕甲(H ガントレット)**(※ 2) 次要事件「魔劍士」

柯蕾特((コレット)

- **天使之輪(エンジェルハイロゥ)** 鬥技場(個人戰上級優勝)
- **元素護甲(エレメンタルガード)** 威多海姆(寶箱)
- **魔法蝴蝶結(マジカルリボン)**(※ 3) 塔利斯・卡朗(寶箱)
- **戒指盾(リングシールド)**(※ 4) 多雷多森林(寶箱)、威多海姆(寶箱)

奇尼斯(ジーニアス)

- **舉世無雙(ワールドオブワン)** 小遊戲「不倒翁」LEVEL3 過關
- **星光罩袍(スタークローク)** 鬥技場(團體戰上級戰勝傳奇 3 人組)
- **亞夫利多之帽(アイフリードハット)** 次要事件「亞夫利多的寶藏」
- **戒指盾(リングシールド)**(※ 4) 多雷多森林(寶箱)、威多海姆(寶箱)
- **隕石風暴(メテオスォーム)**(魔術) 次要事件「習得隕石風暴」

克拉多斯(クラトス)／傑洛士(ゼロス)

- **終極劍客(ラストフェンサー)** 鬥技場(個人戰上級戰勝賽蕾絲)
- **波刃小刀(クリスナイフ)** 雷多森林(寶箱)
- **黃金重甲(ゴールドアーマー)** 史比利裘亞像事件之後，從科頓那裡購買
- **黃金頭盔(ゴールデンヘルム)**(※ 1) 塔利斯・卡朗(寶箱)
- **星光盾(スターシールド)** 拯救之塔(寶箱)

莉菲爾(リフィル)

- **BC 杖(BC ロッド)** 鬥技場(個人戰上級優勝)
- **靈氣長袍(スピリットローブ)** 亞克賽亞(麥斯威爾掉落)
- **元素頭冠(エレメンタルクレスト)** 鬥技場(個人戰上級戰勝賽蕾絲)
- **戒指盾(リングシールド)**(※ 4) 多雷多森林(寶箱)、威多海姆(寶箱)

椎名(しいな)

- **神威** 鬥技場(個人戰上級優勝)
- **神無月** 次要事件「伊加酷利復活」
- **魔法蝴蝶結(マジカルリボン)**(※ 3) 塔利斯・卡朗(寶箱)
- **戒指盾(リングシールド)**(※ 4) 多雷多森林(寶箱)、威多海姆(寶箱)

普蕾西雅(プレセア)

- **地神斧(ガイアクリーヴァー)** 次要事件「取得地神斧」
- **三稜鏡護甲(プリズムガード)** 威多海姆(寶箱)
- **魔法蝴蝶結(マジカルリボン)**(※ 3) 塔利斯・卡朗(寶箱)
- **H 腕甲(H ガントレット)**(※ 2) 次要事件「魔劍士」

里格爾(リーガル)

- **尖角兵武(ダイナスト)** 次要事件「取得尖角兵武」
- **生者必滅** 威多海姆(寶箱)
- **頭巾(ハチマキ)** 闇之神殿(寶箱)
- **戒指盾(リングシールド)**(※ 4) 多雷多森林(寶箱)、威多海姆(寶箱)

由於部分的裝備有限制取得數量，因此也一併記載性能相近的裝備。
※ 1……**星光頭盔(スターヘルム)**／拯救之塔(寶箱) ※ 2……**鉤手甲**／梅魯多奇歐(購買) ※ 3……**女僕頭帶(メイドキャップ)**／尤美露森林(寶箱)、**髮簪(かんざし)**／伊塞利亞人類牧場(寶箱) ※ 4……**星光手環(スターブレス)**／拯救之塔(寶箱)、**金色手環(ドラウプニル)**／黑姆塔魯(合成)



Section 6 資料

要決定角色的裝備品、或是和第一次遇到的魔物戰鬥時，這些詳細的資料都是不可或缺的參考。而這份資料篇也對應各類圖鑑，想要達到完成度百分百的玩家可以對照看看沒有沒「漏網之魚」喔。

D a t a

物品 Item

物品分成「道具」「武器」「防具・體」「防具・頭」「防具・腕」「其他裝備品」「食料」「貴重品」這8種。本資料篇除了可以確認攻略時獲得的物品效果之外，想要確認「收藏圖鑑(コレクター図鑑)」有沒有「遺漏」時，也可以善加利用哦。

物品資料的看法

道具

物品名	買價	賣價	戰鬥	選單	變化	解說
[1] 蘋果蜜 (アップルグミ)	[2] 100	[3] 50	[4] ○	[5] ○	[6]	回復 HP 最大值的 30% 伊塞利亞(イセリア)(店) 特里耶特(トリエット)(店) [7]

武器

物品名	裝備	買價	賣價	攻擊 斬	攻擊 突	攻擊屬性	備考	解說
[1] 木刀 (ウッドブレード)	[8] 羅	[2] 700	[3] 350	[9] 70	60	[10] －	－ [11]	伊塞利亞(イセ [7])(店)

防具・體・頭・腕

物品名	裝備	買價	賣價	防禦	防禦屬性	備考	解說
[1] 鐵製鎧甲 (アイアンメイル)	[8] 傑 克	[2] －	[3] 1200	[12] 25	[13] －	－ [11]	瑪娜守護塔(マ [7] 守護塔)(寶箱)

其他裝備品

物品名	裝備	買價	賣價	攻擊	防禦	智力	命中	回避	幸運	變化	防禦屬性	解說
[1] 護身符 (アミュレット)	[8] 全員	[2] －	[3] 2500	－	－	－[14]	－	－	－	[6]	－ [13]	一定的機率防止狀態異常 一定的機率會 [7] 戴克的家(ダイ の家)(合成)

食料

物品名	買價	賣價	取得場所	解說
[1] 雞肉(チキン)	[2] 120	[3] 60	[15] 伊塞利亞(イセリア)／帕 斯達(パルマコスタ)／阿斯卡德(アスカード)／賽巴克(サイバック)／歐撒多(オゼット)	雞肉。飼養在 [7] 的健康雞隻的肉

貴重品

物品名	解說
[1] 收藏圖鑑(コレクター図鑑) [15] 伊塞利亞 P.076	收藏家必備的物 [7] 錄

1 物品名
物品的名稱。排列的順序對應「收藏圖鑑」

2 買價
在商店購買的價格。「－」是無法購買。

3 賣價
在商店賣出的價格。「－」是無法賣出。

4 戰鬥
可以在戰鬥中使用的物品會標示「○」，不能使用的物品則是「－」。

5 選單
可以在選單畫面使用的物品會標示「○」，不能使用的物品則是「－」。

6 變化
使用祕文之瓶(ルーンボトル)會產生變化的物品會記載變化後的物品名。「－」則是無法使用祕文之瓶。

7 解說
解說該物品的取得場所與特色。此外也會在地名、魔物名後面以( )來表示取得的方法。

8 可裝備角色
以圖示來表示。各角色與圖示的對應如下所示

- 羅…羅德
- 柯…柯蕾特
- 克…克拉多斯
- 奇…奇尼斯
- 莉…莉菲爾
- 椎…椎名
- 傑…傑洛士
- 普…普蕾西雅
- 里…里格爾
- 全員…全員
- 全男…男性全員
- 全女…女性全員

9 攻擊
攻擊力。羅德的武器會各別記載「斬」與「突」。

10 攻擊屬性
武器的攻擊屬性。共有火、水、雷、冰、風、地、闇、光、物9種。

11 備考
武器和防具除了分別記載攻擊力與防禦力之外，也會標示只要裝備就會上昇(下降)的能力值。而裝備後會附加的特殊能力也會一併記載於此。

12 防禦
防具的防禦力。

13 防禦屬性
防具、裝飾品的防禦屬性。共有火、水、雷、冰、風、地、闇、光、物9種。屬性名右側的數字表示屬性的強度，分別為「1」「2」「4」「-2」。而最終的屬性強度則是以此數值的合計值來表示，合計值是 2～4 時是「半減」、5～6 時是「無效」、7 以上是「吸收」、「-1以下」則會變成弱點屬性。

14 攻擊／防禦／智力／命中／迴避／幸運
裝備時各能力值的上昇數值。

15 取得場所
可以取得該物品的場所。只有貴重品會記載有解說取得場所的頁數。

道具

Tool

	買價	賣價	戰鬥	選單	變化	
蘋果蜜 (アップルグミ)	100	50	○	○	檸檬蜜	回復 HP 最大值的 30% 伊塞利亞(イセリア)(店) 特里耶特(トリエット)(店)
橘子蜜 (オレンジグミ)	200	100	○	○	鳳梨蜜	回復 TP 最大值的 30% 伊塞利亞(店) 特里耶特(店)
鳳梨蜜 (パイングミ)	1200	600	○	○	–	回復 TP 最大值的 60% 梅魯多奇歐(メルトキオ)(店) 賽巴克(サイバック)(店)
混合蜜 (ミックスグミ)	500	250	○	○	奇蹟之蜜	回復 HP、TP 最大值的 30% 梅魯多奇歐(店) 賽巴克(店)
奇蹟之蜜 (ミラクルグミ)	3000	1500	○	○	–	回復 HP、TP 最大值的 30% 傑洛士的自我(パーソナル) 亞魯塔米拉(アルタミラ)(店)
檸檬蜜 (レモングミ)	1000	500	○	○	–	回復 HP 最大值的 60% 梅魯多奇歐(店) 賽巴克(店)
聖靈藥瓶 (エリクシール)	–	6000	○	○	–	完全回復 HP 與 TP 犯人兵(囚人兵)(落) 梅魯多奇歐地下水道(寶箱)
魔靈藥瓶 (スペシフィク)	–	1500	○	○	–	小隊全員回復 TP 最大值的 30% 埃及祭司(サマエル)(落)
全補藥瓶 (トリート)	–	2000	○	○	魔靈藥瓶	小隊全員回復 HP 最大值的 30% 紅眼蝙蝠(レッドアイ)(盜)
黑暗之瓶 (ダークボトル)	200	100	–	○	神聖之瓶	提高隨機遇敵率 帕瑪科斯達(パルマコスタ)(店) 梅魯多奇歐(店)
萬能之瓶 (パナシーアボトル)	150	75	○	○	奇蹟之瓶	解除中毒、猛毒、麻痺、石化、封印的狀態 特里耶特(店) 依茲魯德(イズールド)(店)
神聖之瓶 (ホーリィボトル)	200	100	–	○	黑暗之瓶	降低隨機遇敵率 特里耶特(店) 梅魯多奇歐(店)
奇蹟之瓶 (ミラクルボトル)	3000	1500	○	○	–	治療戰鬥不能以外的所有狀態異常・狀態變化 亞魯塔米拉(店) 黑姆塔魯(ヘイムダール)(店)
生命之瓶 (ライフボトル)	300	150	○	○	–	解除戰鬥不能並回復 HP 最大值的 30%、TP 最大值的 15% 伊塞利亞(店)
祕文之瓶 (ルーンボトル)	–	1500	–	○	–	使道具產生變化，轉化為別種道具 奇美拉(キメラ)(盜) 扛棺使者(ゲートケスト)(盜)
番紅花 (サフラン)	–	1	–	○	紅色番紅花	迴避+1 絶海牧場(寶箱) 尼比羅斯(ネビロス)(落)
鼠尾草 (セージ)	–	1	–	○	紅色鼠尾草	MAXHP+5% 優緹斯(ユーティス)(落) 狂暴扛棺使者(コフィンマスター)(落)
龍舌蘭 (セボリー)	–	1	–	○	紅色龍舌蘭	MAXTP+5% 舊特里耶特遺跡(旧トリエット跡)(寶箱) 邪術士(ドルイド)(落)
小檗屬 (ベルベーヌ)	–	1	–	○	紅色小檗屬	防禦+1 地之神殿(地の神殿)(寶箱) 眼球花(グラップラワー)(落)
薰衣草 (ラベンダー)	–	1	–	○	紅色薰衣草	力+1 提賽亞拉基地(テセアラベース)(寶箱) 投石草媽媽(マザーボムッサム)(落)
紅色番紅花 (レッドサフラン)	–	1	–	○	–	迴避+3 殺手蜂(キラー・ビー)(落)
紅色鼠尾草 (レッドセージ)	–	1	–	○	–	MAXHP+10% 席瓦藍特(シルヴァラント)拯救之塔附近(寶箱) 狂暴毛蟲樹怪(キャニバラスプラント)(落)

名稱	買價	賣價	戰鬥	選單	變化	說明
紅色龍舌蘭 (レッドセボリー)	–	1	–	○	–	MAXTP+10% 帕拉葛拉夫王廟(パラクラフ王廟)附近(寶箱) 妖花(アルラウネ)(落)
紅色小檗屬 (レッドベルベーヌ)	–	1	–	○	–	防禦+3 橡樹怪(オークロット)(落)
紅色薰衣草 (レッドラベンダー)	–	1	–	○	–	力+3 投石草(ボムッサム)(落)
紅色迷迭香 (レッドローズマリー)	–	1	–	○	–	命中+3 祕文之瓶(ルーンボトル)(迷迭香)
迷迭香 (ローズマリー)	–	1	–	○		命中+1 冰之神殿(氷の神殿)(寶箱) 紅腐手怪(レッドローパー)(落)
EX 寶石 LV1 (EX ジェム LV1)	50.0	1	–	○	–	習得 EX 技能 LV1 伊塞利亞(イセリア)南方(寶箱) 歐薩山道(オサ山道)(寶箱)
EX 寶石 LV2 (EX ジェム LV2)	100.0	1	–	○	–	習得 EX 技能 LV2 帕瑪科斯達(パルマコスタ)南方(寶箱) 帕瑪科斯達人類牧場(パルマコスタ人間牧場)(寶箱)
EX 寶石 LV3 (EX ジェム LV3)	150.0	1	–	○	–	習得 EX 技能 LV3 劍舞者(ソードダンサー)(盜) 克拉多斯・奧利歐(クラトス・アウリオン)(落)
EX 寶石 LV4 (EX ジェム LV4)	200.0	1	–	○	–	習得 EX 技能 LV4 絶海牧場(寶箱)
EX 寶石 MAX (EX ジェム MAX)	–	1	–	○	–	習得所有 EX 技能 米多斯(ミトス)(落、盜)
防止異常變化之瓶 (シェルボトル)	1000	500	○	–	甜酒之瓶	防止狀態變化。攻擊-20% 亞魯塔米拉(アルタミラ)(店) 黑姆塔魯(ヘイムダール)(店)
解除狀態之瓶 (ディネイボトル)	1000	500	○	–	–	消除魔法效果 梅魯多奇歐(メルトキオ)(店) 亞魯塔米拉(店)
防禦之瓶 (ハードボトル)	1000	500	○	–	火焰之瓶	戰鬥中一定時間內防禦力+10% 帕瑪科斯達(店) 梅魯多奇歐(店)
帕瑪科斯達酒 (パルマコスタワイン)	1000	500	○	–	–	防止狀態異常。攻擊-20% 帕瑪科斯達(店)
命中之瓶 (ヒットボトル)	1000	500	○	–	防禦之瓶	戰鬥中一定時間內命中率+10% 梅魯多奇歐(店) 亞魯塔米拉(店)
夫拉諾魯威士忌 (フラノールバーボン)	1000	500	○	–	–	戰鬥中一定時間內攻擊力+10% 夫拉諾魯(フラノール)(店)
火焰之瓶 (フレアボトル)	1000	500	○	–	命中之瓶	戰鬥中一定時間內攻擊力+10% 梅魯多奇歐(店) 亞魯塔米拉(店)
甜酒之瓶 (リキュールボトル)	1000	500	○	–	防止異常變化之瓶	防止狀態異常。攻擊-20% 梅魯多奇歐(店) 亞魯塔米拉(店)
大吟釀 和譽 (大吟醸 和誉)	1000	500	○	–	–	防止狀態變化。攻擊-20% 瑞穗(ミズホ)(店)
記憶寶石 (メモリージェム)	–	1	–	–	–	解除記憶陣的封印 在各迷宮中打倒特定敵人即可獲得
水精石	–	1	○	–	紫精石	武器在一定時間內轉為水屬性。不產生特技變化 水元素(ウォーターエレメント)(落、盜) 強化海馬(シーホース)(落)
紫精石	–	1	○	–	水精石	武器在一定時間內轉為雷屬性。不產生特技變化 雷鳥(ライトニングバード)(落)
白精石	–	1	○	–	–	武器在一定時間內轉為光屬性。不產生特技變化 魔光獸(アザトル)(盜) 禁書的記憶(禁書の記憶)(燭台)

名稱	買價	賣價	戰鬥	選單	變化	說明
黑精石	–	1	○	–	–	武器在一定時間內轉為闇屬性。不產生特技變化 塞斯死神(サイズキャリアー)(盜) 黑暗槍兵(ダークスピア)(落)
黃精石	–	1	○	–	綠精石	武器在一定時間內轉為地屬性。不產生特技變化 石巨人(ゴーレム)(落、盜)
藍精石 (青精石)	–	1	○	–	紅精石	武器在一定時間內轉為冰屬性。不產生特技變化 寒冰勇士(アイスウォーリア)(落、盜) 雪地蜘蛛(アイスパイダー)(落)
綠精石 (緑精石)	–	1	○	–	黃精石	武器在一定時間內轉為風屬性。不產生特技變化 風元素(ウインドエレメント)(落) 鳥人(ハーピー)(落)
紅精石 (赤精石)	–	1	○	–	藍精石	武器在一定時間內轉為火屬性。不產生特技變化 烈火勇士(ファイアウォーリア)(落、盜)
暫停時鐘 (アワーグラス)	–	1	○	–	–	戰鬥中使敵人暫停動作數秒 用傑洛士的「自我(パーソナル)」 有很低的機率可取得
全體削弱 (オールディバイド)	–	1	○	–	–	使敵我雙方所有的損害減半 陷阱箱(フェイク)(落) 帕瑪科斯達北方的離島(寶箱)
神奇水晶體 (スペクタクルズ)	10	5	○	–	–	解析敵人的能力值 伊塞利亞(店) 特里耶特(店)
超級石玉 (スーパーペリット)	–	200	–	–	–	製作 LV3 人形的材料 灰狼(ロボ)(落、盜) 森林殭屍(グール)(落、盜)
黃銅 (真鍮)	10.0	1000	–	–	–	合成材料 魔光獸(落) 閃電劍(サンダーソード)(落、盜)
生銹金屬 (ナビメタル)	8.0or12.0	1000	–	–	–	合成材料 重裝機兵(マーダー)(落、盜) 夫拉諾魯(GRADE 商店)
人魚之淚 (人魚の涙)	15.0	1000	–	–	–	合成材料 麻痺海馬(クックスシー)(落) 夫拉諾魯(GRADE 商店)
優質石玉 (ファインペリット)	–	100	–	–	–	製作 LV2 人形的材料 黃金史萊姆(ゴールドスライム)(落、盜) 巨貝殼怪(ジャイアントスネイル)(落、盜)
石玉 (ペリット)	–	50	–	–	–	製作 LV1 人形的材料 果凍水母(ジェリーフィッシュ)(落、盜) 水龍蜥(バジリスク)(落)
米斯里魯 (ミスリル)	12.0	1000	–	–	–	合成材料 完美型重裝機兵(パーフェクトマーダー)(落、盜) 夫拉諾魯(GRADE 商店)
冬蟲夏草 (冬虫夏草)	15.0	1000	–	–	–	合成材料 青椒怪(ピーマンヘッド)(落、盜) 夫拉諾魯(GRADE 商店)
魔獸之牙 (魔獣の牙)	5.0	1000	–	–	–	合成材料 魔狼(ウルフ)(盜) 夫拉諾魯(GRADE 商店)
稀有石玉 (レアペリット)	–	400	–	–	–	製作 LV4 人形的材料 用傑洛士的「自我」有很低的機率可取得 賭場的贈品
白銀	10.0	1000	–	–	–	合成材料 劍魔(リビングソード)(落、盜) 夫拉諾魯(GRADE 商店)
黑鐵 (黒鉄)	10.0	1000	–	–	–	合成材料 石像怪(ガーゴイル)(盜) 夫拉諾魯(GRADE 商店)
毛皮	8.0	1000	–	–	–	合成材料 熊(ベア)(落、盜) 夫拉諾魯(GRADE 商店)
謎之布 (謎の布)	10.0	1000	–	–	–	合成材料 小偷(シーフ)(落) 帕瑪科斯達(GRADE 商店)

武器
Weapon

名稱	買價	賣價	攻擊 斬	攻擊 突	攻擊屬性	備考	
木刀 (ウッドブレード)	700	350	70	60	–	–	伊塞利亞(イセリア)(店)
忍刀血櫻 (忍刀血桜)	–	4800	860	820	闇	–	威多海姆(ヴェントヘイム)(寶箱)
天使之淚 (エンジエルティア)	7600	3800	750	730	–	–	多雷多森林(トレントの森)(寶箱) 夫拉諾魯(フラノール)(店、合成)
長船 (オサフネ)	1950	975	220	200	–	–	哈瑪(ハイマ)(店) 阿斯卡德(アスカード)(合成)
草薙劍 (クサナギノツルギ)	–	1	930	850	–	對不死系魔物 追加損害值	劍舞者(ソードダンサー) (戰鬥勝利後在事件中取得)
虎徹 (コテツ)	3300	1650	350	320	–	–	賽巴克(サイバック)(店、合成) 瑞穗(ミズホ)(合成)
鬼菜刀 (鬼包丁)	3000	1500	320	300	–	對不死系魔物 追加損害值	梅魯多奇歐(メルトキオ)(店、合成) 賽巴克(店)
辛克萊之劍 (シンクレアー)	2100	1050	235	265	–	–	哈瑪(店) 阿斯卡德(合成)
聖者細劍 (セイントレイピア)	–	2200	410	440	光	–	多茲巴雷礦山(トイズバレー鉱山) (寶箱)
防禦之劍 (ディフェンサー)	5000	2500	500	495	–	防禦+15	冰之神殿(氷の神殿)(寶箱) 亞魯塔米拉(アルタミラ)(店)
龍牙劍 (ドラゴントゥース)	4800	2400	440	470	–	對龍系魔物 追加損害值	堤賽亞拉基地(テセアラベース)(寶箱) 夫拉諾魯(店)
騎士軍刀 (ナイツサーベル)	800	400	100	90	–	–	特里耶特(トリエット)(店)
尖銳細劍 (ニンブルレイピア)	2800	1400	265	295	–	–	哈瑪(合成) 梅魯多奇歐(店)
紙扇 (ハリセン)	40000	20000	850	750	–	命中+30 幸運+30	魯茵(ルイン)(店)
正宗 (マサムネ)	1500	750	190	165	–	–	帕瑪科斯達(パルマコスタ)(合成) 阿斯卡德(店)
素刃刀 (マテリアルブレード)	–	–	820	820	–	–	故事(流程 60)
無名刀 (ムメイブレード)	–	500	115	100	–	–	舊特里耶特遺跡 (旧トリエット跡)(寶箱)
村正 (ムラマサ)	–	3000	590	560	–	–	伊塞利亞人類牧場 (イセリア人間牧場)(寶箱)
魔劍尼普利姆 (魔剣ネビリム)	–	–	0	0	–	迴避-20 幸運-20	次要事件「魔劍士(魔剣士)」
紫電	4000	2000	410	380	雷	–	瑞穗(店、合成) 歐撒多(オゼット)(店)
細劍 (レイピア)	1300	650	130	155	–	–	帕瑪科斯達(店) 魯茵(店)
王公細劍 (ワジールレイピア)	6400	3200	600	630	–	防禦+15	黑姆塔魯(ヘイムダール)(店、合成)

名稱	角色	買價	賣價	攻擊	攻擊屬性	備考	入手
戰乙女光劍(ワルキューレセイバー)	羅	–	1	斬 850 / 突 930	–	–	次要事件「鬥技場(鬪技場)」
五輪劍	羅	5200	2600	斬 530 / 突 510	–	–	亞魯塔米拉(店、合成)
狩獵短劍(アサルトダガー)	傑 克	–	2000	410	風	命中+15 對獸系魔物 追加損害值	瑞穗(合成) 歐撒多(合成)
大地小刀(アースナイフ)	傑 克	–	1250	250	地	命中+10 對獸系魔物 追加損害值	阿斯卡德(合成) 魯茵(合成)
波刃小刀(クリスナイフ)	傑 克	–	3700	750	–	命中+30 對獸系魔物 追加損害值	TP 逐漸回復 多雷多森林(トレントの森)(寶箱)
格鬥短劍(グラディウス)	傑 克	6400	3200	620	–	命中+20 對獸系魔物 追加損害值	尤美露森林(ユミルの森)(寶箱) 黑姆塔魯(店、合成)
往返劍(スティレット)	傑 克	–	500	130	–	命中+10 對獸系魔物 追加損害值	舊特里耶特遺跡(寶箱)
刺擊冰劍(チンクエディア)	傑 克	2200	1100	220	水	命中+10 對獸系魔物 追加損害值	阿斯卡德(店、合成) 魯茵(合成)
火燄短劍(フレイムダガー)	傑 克	5400	2700	530	火	命中+15 對獸系魔物 追加損害值	亞魯塔米拉(店、合成)
黑鬍短劍(黑髭ダガー)	傑 克	40000	20000	700	–	命中+30 迴避+80 幸運-50	魯茵(店)
邪劍法夫尼魯(邪剣ファフニール)	傑 克	–	–	0	–	–	加歐拉基森林 (ガオラキアの森)(寶箱)
天使之輪(エンジェルハイロウ)	柯	–	–	850	–	–	次要事件「鬥技場」
星塵之輪(スターダストリング)	柯	–	1	750	–	–	多雷多森林(寶箱)
尖刃圓輪(スティングソーサー)	柯	–	1090	280	–	–	瑪那守護塔(マナの守護塔)(寶箱) 哈瑪(合成)
太陽之輪(ソルスピナー)	柯	5980	2990	590	–	–	伊塞利亞人類牧場(寶箱) 黑姆塔魯(店、合成)
鈴鼓(タンバリン)	柯	40000	20000	740	–	命中-20 幸運+50	魯茵(店)
斬擊環(チャクラム)	柯	200	100	68	–	–	伊塞利亞(店)
決鬥圓盤(デュエリング)	柯	1140	570	130	–	–	特里耶特(合成) 帕瑪科斯達(店)
紅點圓盤(トーロイド)	柯	6600	3300	670	–	–	拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)(寶箱) 夫拉諾魯(店、合成)
飛盤(フライングディスク)	柯	880	440	100	–	–	特里耶特(店、合成)
神秘圓盤(ミスティシェイプ)	柯	–	875	235	–	–	阿斯卡德(合成) 魯茵(合成)
米斯里魯之輪(ミスリルリング)	柯	3400	1700	350	–	–	賽巴克(店、合成) 瑞穗(合成)
魔眼(魔眼イビルアイ)	柯	–	–	0	–	–	多茲巴雷礦山(石版的碎片)

名稱		買價	賣價	攻擊	攻擊屬性	備考	
月亮之輪 (リングオブムーン)	柯	5000	2500	500	−	−	亞魯塔米拉(アルタミラ)(店、合成)
星星之輪 (リングスライサー)	柯	1380	690	160	−	−	帕瑪科斯達(パルマコスタ)(合成) 阿斯卡德(アスカード)(店)
圓鋸輪 (レイスラスト)	柯	3000	1500	320	光	−	梅魯多奇歐(メルトキオ)(店、合成) 賽巴克(サイバック)(店)
手裏劍	柯	4000	2000	410	−	−	瑞穗(ミズホ)(店、合成) 歐撒多(オゼット)(合成)
巧巧球 (イージープレイ)	奇	600	300	60	−	智力+1	伊塞利亞(イセリア)(店)
冰之巧巧球 (クールオービット)	奇	2250	1125	250	冰	智力+5	富士山(フウジ山岳)(寶箱) 梅魯多奇歐(店)
軒轅十四 (コル・レオニス)	奇	−	2300	464	−	智力+9	伊塞利亞人類牧場 (イセリア人間牧場)(寶箱)
南十字星 (サザンクロス)	奇	−	3000	550	−	智力+11	拯救之塔(救いの塔)(寶箱)
雷電巧巧球 (サンダードリフト)	奇	−	1350	304	雷	智力+6	梅魯多奇歐地下水道(寶箱)
閃亮巧巧球 (シャインテイナー)	奇	3600	1800	356	−	智力+7	雷之神殿(雷の神殿)(寶箱) 夫拉諾魯(フラノール)(店)
闇影舞者 (シャドウダンサー)	奇	−	2100	416	闇	智力+8	闇之神殿(闇の神殿)(寶箱)
決鬥巧巧球 (デュエルプレイ)	奇	1180	590	120	−	智力+3	帕瑪科斯達(店) 阿斯卡德(店)
北方之光 (ノーザンライト)	奇	5400	2700	504	−	智力+10	黑姆塔魯(ヘイムダール)(店) 夫拉諾魯(店)
終極玩家 (ファイナルプレイヤー)	奇	−	−	650	−	智力+12	次要事件「鬥技場(闘技場)」
優質巧巧球 (ファインプレイ)	奇	800	400	80	−	智力+2	特里耶特(トリエット)(店)
夢幻巧巧球 (ファンタスマゴリア)	奇	40000	20000	600	−	防禦+20 命中+50 迴避+10	魯茵(ルイン)(店)
流星巧巧球 (フォーリンスター)	奇	−	900	188	−	智力+4	阿斯卡德(合成) 魯茵(合成)
魔玩災厄之核 (魔玩ビジャスコア)	奇	−	−	0	−	智力-30 命中-30 迴避+100 幸運-50	亞魯塔米拉(賭場的贈品)
舉世無雙 (ワールドオブワン)	奇	−	−	680	−	智力+14	次要事件「不倒翁(だるまさん)」
遠古木杖 (エンシェントロッド)	莉	4200	2100	364	−	智力+8	地之神殿(地の神殿)(寶箱) 亞魯塔米拉(店)
強風之杖 (ゲイルスタッフ)	莉	−	1300	268	風	智力+5	梅魯多奇歐(合成) 歐撒多(合成)
雷電木杖 (サンダーセプター)	莉	3200	1600	336	雷	智力+7	雷之神殿(寶箱) 夫拉諾魯(店)
地氣木杖 (ジアースロッド)	莉	−	925	192	地	智力+3	阿斯卡德(合成)

名稱		買價	賣價	攻擊	攻擊屬性	備考	
寶石杖 (ジェムロッド)	莉	1550	775	140	–	智力+2	帕瑪科斯達(合成) 阿斯卡德(店)
BC 杖 (BC ロッド)	莉	–	–	640	–	智力+12	次要事件「鬥技場」
掃除用刷子 (デッキブラン)	莉	40000	20000	550	風	命中+50 迴避+20 幸運+30	魯茵(店)
哈奴曼之杖 (ハヌマンシャフト)	莉	–	1	524	–	智力+11	拯救之塔(救いの塔)(寶箱)
戰鬥之杖 (バトルスタッフ)	莉	1150	575	115	–	智力+2	歐薩山道(オサ山道)(寶箱) 帕瑪科斯達(店)
不死鳥之杖 (フェニックスロッド)	莉	–	1500	316	火	智力+6	加歐拉基森林 (ガオラキアの森)(寶箱)
神聖之杖 (ホーリィスタッフ)	莉	–	2100	436	光	智力+9 HP 逐漸回復	絕海牧場(寶箱)
魔杖混沌之心 (魔杖ケイオスハート)	莉	–	–	0	–	智力+50 命中-30 幸運-30	次要事件「魔劍士(魔剣士)」
祕文之杖 (ルーンスタッフ)	莉	5000	2500	472	–	智力+10	伊塞利亞人類牧場(寶箱) 黑姆塔魯(店)
紅寶石之杖 (ルビーワンド)	莉	–	1000	212	–	智力+4	魯茵(合成) 哈瑪(ハイマ)(合成)
木杖 (ロッド)	莉	800	400	80	–	智力+1	特里耶特(店)
冰狼 (氷狼)	椎	4300	2150	430	冰	冰 2 對人類系魔物 追加損害值	提賽亞拉基地 (テセアラベース)(寶箱) 夫拉諾魯(店)
神威	椎	–	–	810	–	對不死系魔物 追加損害值	次要事件「鬥技場(闘技場)」
不動	椎	–	1	720	火	火 2 闇 2 對不死系魔物 追加損害值	多雷多森林(トレントの森)(寶箱)
土龍 (土竜)	椎	2400	1200	240	地	地 2 對植物系魔物 追加損害值	阿斯卡德人類牧場 (アスカード人間牧場)(寶箱) 梅魯多奇歐(店)
魔符黑翼	椎	–	–	0	–	防禦-40 迴避+60 智力+10 幸運+10 命中-20	地之神殿(寶箱)
水鳥	椎	1600	800	175	水	水 2 對水棲系魔物 追加損害值	瑞穗(ミズホ)(店)
雷鼠	椎	3500	1750	350	雷	雷 2 對蟲系魔物 追加損害值	梅魯多奇歐地下水道(寶箱) 瑞穗(店)
風貓 (風猫)	椎	3800	1900	380	風	風 2 對鳥系魔物 追加損害值	瑞穗(店)
阿修羅	椎	6400	3200	650	–	對不死系魔物 追加損害值	繩之忍者(くちなわ)(落) 夫拉諾魯(店)
式符	椎	1350	675	135	–	對不死系魔物 追加損害值	瑞穗(店)
火熊	椎	2700	1350	270	火	火 2 對獸系魔物 追加損害值	富士山(寶箱) 梅魯多奇歐(店)
金剛	椎	–	2600	520	–	對不死系魔物 追加損害值	絕海牧場(寶箱)

賞錢袋 (大入袋)	椎	40000 20000	攻擊	760	攻擊屬性	–	備考	命中+10 迴避+10 幸運+50 獲得的金錢加倍	魯茵(ルイン)(店)
夜叉	椎	5900 2950	攻擊	590	攻擊屬性	–	備考	對不死系魔物 追加損害值	黑姆塔魯(ヘイムダール)(店)
冰凍巨劍 (アイスコフィン)	傑 克	5000 2500	攻擊	500	攻擊屬性	冰	備考	對人類系魔物 追加損害值	冰之神殿(氷の神殿)(寶箱) 亞魯塔米拉(アルタミラ)(店)
水之鉤劍 (アクアブランド)	傑 克	3600 1800	攻擊	350	攻擊屬性	水	備考	對人類系魔物 追加損害值	賽巴克(サイバック)(店、合成) 瑞穗(ミズホ)(合成)
聖劍 (エクスカリバー)	傑 克	– –	攻擊	800	攻擊屬性	–	備考	對人類系魔物 追加損害值	次要事件「鬥技場(闘技場)」
光波劍 (エーテルソード)	傑 克	6000 3000	攻擊	590	攻擊屬性	–	備考	對人類系魔物 追加損害值	伊塞利亞人類牧場 (イセリア人間牧場)(寶箱) 黑姆塔魯(店)
沙漠軍刀 (サンドサーベル)	傑 克	– 2200	攻擊	440	攻擊屬性	地	備考	對人類系魔物 追加損害值	多茲巴雷礦山 (トイズバレー鉱山)(寶箱)
銀劍 (シルバーソード)	傑 克	2600 1300	攻擊	265	攻擊屬性	–	備考	對不死系魔物 追加損害值	阿斯卡德(アスカード)(合成) 梅魯多奇歐(メルトキオ)(店)
鋼劍 (スティールソード)	傑 克	1380 690	攻擊	160	攻擊屬性	–	備考	對人類系魔物 追加損害值	帕瑪科斯達(パルマコスタ) (店、合成) 魯茵(ルイン)(店)
棍棒 (バット)	傑 克	40000 20000	攻擊	750	攻擊屬性	–	備考	防禦-30 命中+40 幸運-20	魯茵(店)
法式彎刀 (フランヴェルジュ)	克	– –	攻擊	650	攻擊屬性	火	備考	–	克拉多斯(クラトス)專用裝備
魔劍吸魂者 (魔劍ソウルイーター)	傑 克	– –	攻擊	0	攻擊屬性	–	備考	防禦-50 迴避-30 智力-50 幸運-30 命中-30	次要事件「沙蟲(サンドワーム)」
閃電之劍 (ライトニングソード)	傑 克	4600 2300	攻擊	470	攻擊屬性	雷	備考	對人類系魔物 追加損害值	提賽亞拉基地 (テセアラベース)(寶箱) 夫拉諾魯(フラノール)(店)
終極劍客 (ラストフェンサー)	傑 克	– 1	攻擊	920	攻擊屬性	–	備考	對人類系魔物 追加損害值	賽蕾絲(セレス)(落)
雷射光劍 (レーザーブレード)	傑 克	– 3500	攻擊	710	攻擊屬性	光	備考	對人類系魔物 追加損害值	拯救之塔(救いの塔)(寶箱) 夫拉諾魯(合成)
長劍 (ロングソード)	傑 克	790 395	攻擊	85	攻擊屬性	–	備考	對人類系魔物 追加損害值	德里耶特(トリエット)(店)
戰爭之槌 (ウォーハンマー)	普	6300 3150	攻擊	630	攻擊屬性	–	備考	命中-5 對植物系魔物 追加損害值	伊塞利亞人類牧場(寶箱) 黑姆塔魯(店)
獸人之斧 (オーガアクス)	普	– 4200	攻擊	830	攻擊屬性	–	備考	迴避-20 幸運-20 對植物系魔物 追加損害值	拯救之塔(寶箱)
地神斧 (ガイアクリーヴァー)	普	– –	攻擊	999	攻擊屬性	地	備考	對植物系魔物 追加損害值	次要事件「取得地神斧 (ガイアクリーヴァー入手)」
新月斧 (クレセントアクス)	普	– 2200	攻擊	450	攻擊屬性	光	備考	對植物系魔物 追加損害值	多茲巴雷礦山(寶箱)
巨斧 (グレートアクス)	普	– 2000	攻擊	390	攻擊屬性	–	備考	對植物系魔物 追加損害值	梅魯多奇歐地下水道(寶箱)
強襲斧 (ストライクアクス)	普	– 1	攻擊	780	攻擊屬性	雷	備考	對植物系魔物 追加損害值	夫拉諾魯(合成)
槍斧 (トマホークランス)	普	5000 2500	攻擊	490	攻擊屬性	–	備考	對植物系魔物 追加損害值	提賽亞拉基地(寶箱) 夫拉諾魯(店)

名稱	類別	買價	賣價	攻擊	攻擊屬性	備考	入手方法
海盜斧 (ハルバード)	普	5600	2800	560	–	對植物系魔物 追加損害值	亞魯塔米拉(店、合成)
戰鬥巨斧 (バトルアクス)	普	3600	1800	360	–	對植物系魔物 追加損害值	賽巴克(サイバック)(店)
戰鬥鋤 (バトルピック)	普	7000	3500	700	–	對植物系魔物 追加損害值	拉西歐溪谷(ラーセオン鉱谷)(寶箱) 黑姆塔魯(合成)
巴哈姆特之淚 (バハムートティア)	普	–	–	920	–	對龍系魔物 追加損害值	次要事件「鬥技場」
彎斧 (バルディッシュ)	普	5200	2600	520	–	對植物系魔物 追加損害值	地之神殿(地の神殿)(寶箱) 亞魯塔米拉(店)
玩具槌 DX (ピコハン DX)	普	40000	20000	900	–	命中+30 幸運+20 對人類系魔物 追加損害值	魯茵(店)
小戰斧 (フランシスカ)	普	3200	1600	330	–	對植物系魔物 追加損害值	梅魯多奇歐(店)
米斯里魯斧 (ミスリルアクス)	普	–	3000	590	–	對植物系魔物 追加損害值	絕海牧場(寶箱)
魔斧暗黑破壞神 (魔斧ディアボロス)	普	–	–	0	–	命中-20 迴避-20 幸運-20	拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)(寶箱)
鐵兵武 (アイアンウェポン)	里	–	2200	440	–	防禦+8 對無形系魔物 追加損害值	多茲巴雷礦山(寶箱)
水兵武 (アクアウェポン)	里	–	3000	590	水	防禦+10 對無形系魔物 追加損害值	伊塞利亞人類牧場(寶箱)
皇帝兵武 (カイザーウェポン)	里	–	–	880	光	防禦+16 對無形系魔物 追加損害值	次要事件「鬥技場」
水晶護腳甲 (クリスタルシェル)	里	6200	3100	610	–	防禦+12 對無形系魔物 追加損害值	尤美露森林(ユミルの森)(寶箱) 黑姆塔魯(店、合成)
炫光影武 (グローリーアーツ)	里	40000	20000	850	–	命中+30 迴避+30 幸運+30	魯茵(店)
幽靈護腳甲 (ゴーストシェル)	里	5000	2500	500	闇	防禦+10 幸運-10 對無形系系魔物 追加損害值	地之神殿(寶箱) 亞魯塔米拉(店)
尖角兵武 (ダイナスト)	里	–	–	920	–	防禦+18 對無形系魔物 追加損害值	次要事件「取得尖角兵武(ダイナスト入手)」
鑽石護腳甲 (ダイヤシェル)	里	–	4000	800	–	防禦+15 對無形系魔物 追加損害值	拯救之塔(寶箱)
龍牙 (ドラゴンファング)	里	–	3500	710	–	防禦+15 對無形系魔物 追加損害值	拯救之塔(寶箱) 夫拉諾魯(合成)
力量兵武 (パワーウェポン)	里	4600	2300	460	–	防禦+5 對無形系魔物 追加損害值	雷之神殿(雷の神殿)(寶箱) 夫拉諾魯(店)
火焰兵武 (フレアウェポン)	里	–	3300	670	火	防禦+12 對無形系魔物 追加損害值	拉西歐溪谷(寶箱)
熊爪 (ベアクロー)	里	5200	2600	535	–	防禦+8 對無形系魔物 追加損害值	亞魯塔米拉(店、合成)
米斯里魯兵武 (ミスリルウェポン)	里	–	2800	570	–	防禦+10 對無形系魔物 追加損害值	絕海牧場(寶箱)
魔裝默示錄 (魔装アポカリプス)	里	–	–	0	–	防禦-20 命中-20	威魯蓋亞(ウィルガイア)(寶箱)

名稱	角色	買價	賣價	攻擊	攻擊屬性	備考	
皮護腳甲 (レザーレガース)	里	–	2000	400	–	防禦+5 對無形系魔物 追加損害值	里格爾(リーカル)的初期裝備
毒牙護腳甲 (ヴェノム)	里	–	2400	480	地	防禦+8 對無形系魔物 追加損害值	飛龍(落)

防具・體

Protector-Body

名稱	角色	買價	賣價	防禦	防禦屬性	備考	
鐵製鎧甲 (アイアンメイル)	羅 傑 克	–	1200	25	–	–	嗎哪守護塔(マナの守護塔)(寶箱)
黃金重甲 (ゴールドアーマー)	傑 克	–	–	70	水2 風2 火2 光2	–	史比利裘亞像(スピリチュア像)事件發生後，可向科頓(コットン)花10 萬元買到
銀製鎧甲 (シルバーメイル)	羅 傑 克	4200	2100	42	–	–	堤賽亞拉基地(テセアラベ－ス)(寶箱) 夫拉諾魯(フラノ－ル)(店)
星光鎧甲 (スターメイル)	羅	–	1	65	火2	–	拯救之塔(救いの塔)(寶箱)
籐甲 (スプリントメイル)	羅 傑 克	3000	1500	30	–	–	梅魯多奇歐(メルトキオ)(店)
軟革鎧 (ソフトレザー)	羅 傑 克	480	240	10	–	–	次要事件 「合成說明(カスタマイズ說明) 伊塞利亞(イセリア)(店)
鏈式鎧甲 (チェインメイル)	羅 傑 克	960	480	15	–	–	帕瑪科斯達(パルマコスタ)(店) 魯因(ルイン)(店)
龍之鎧甲 (ドラゴンメイル)	傑 克	–	1	65	–	–	黑暗龍(ダ－クドラゴン)(落)
硬革鎧 (ハードレザー)	羅 傑 克	–	360	13	–	–	特里耶特(トリエット)(合成)
戰鬥服 (バトルスーツ)	羅 傑 克	–	1900	38	–	–	多茲巴雷礦山 (トイズバレ－鉱山)(寶箱)
特製鎧甲 (ブリュンヒルド)	克	–	1	50	–	–	克拉多斯(クラトス) 再加入時的初期裝備
胸部金屬板甲 (ブレストプレート)	羅 傑 克	3400	1700	34	–	–	梅魯多奇歐地下水道(寶箱) 歐撒多(オゼット)(店)
地母神護鎧 (マム・ペイン)	羅	–	1	70	地2 雷2 冰2 闇2	–	伍特羅(ウッドロウ)(落)
米斯里魯重甲 (ミスリルアーマー)	羅 傑 克	4600	2300	46	–	–	冰之神殿(氷の神殿)(寶箱) 亞魯塔米拉(アルタミラ)(店)
拉梅拉革鎧 (ラメラレザー)	羅 傑 克	–	1200	22	–	–	阿斯卡德人類牧場 (アスカ－ド人間牧場)(寶箱)
反射鎧甲 (リフレックス)	羅 傑 克	–	2800	56	–	–	黑姆塔魯(ヘイムダ－ル)(合成)
鏈結鎧甲 (リングメイル)	羅 傑 克	1800	900	20	–	–	骷髏兵(スケルトン)(盜) 阿斯卡德(店)
祕文鎧甲 (ルーンメイル)	羅 傑 克	5000	2500	50	–	智力+10	伊塞利亞人類牧場 (イセリア人間牧場)(寶箱) 黑姆塔魯(店)
稀有板甲 (レアプレート)	羅 傑 克	6000	3000	60	–	–	夫拉諾魯(店)
鐵製護甲 (アイアンガード)	柯 普	–	900	20	–	–	帕拉葛拉夫王廟 (パラクラフ王廟)(寶箱) 阿斯卡德(合成)

名稱	裝備	買價	賣價	防禦	防禦屬性	備考	入手
妖精胸護甲 (エルフプロテクター)	柯 普	3000	1500	30	–	迴避+20	梅魯多奇歐(店) 歐撒多(店)
元素護甲 (エレメンタルガード)	柯	–	1	66	水2 風2 火2 地2	–	威多海姆(ヴェントヘイム)(寶箱)
銀製護甲 (シルバーガード)	柯 普	4000	2000	40	–	–	雷之神殿(雷の神殿)(寶箱) 夫拉諾魯(店)
星光護甲 (スターガード)	普	–	3100	62	光2 闇2	–	拯救之塔(寶箱)
太陽護甲 (ソルガード)	柯 普	–	5000	50	火2 光2	–	尤美露森林(ユミルの森)(寶箱) 黑姆塔魯(合成)
優質護甲 (ファインガード)	柯 普	900	450	13	–	–	歐薩山道(オサ山道)(寶箱) 帕瑪科斯達(店)
三稜鏡護甲 (プリズムガード)	普	–	1	66	水2 冰2 風2 光2 火2 闇-2 地2 物-2 雷2	–	威多海姆(寶箱)
嗎哪胸護甲 (マナプロテクター)	柯	–	1	62	–	–	多雷多森林(トレントの森)(寶箱)
米斯里魯護甲 (ミスリルガード)	柯 普	10000	5000	46	–	–	地之神殿(地の神殿)(寶箱) 亞魯塔米拉(店)
月光護甲 (ムーンガード)	柯 普	–	1100	23	–	幸運+20	嗎哪守護塔(寶箱)
祕文護甲 (ルーンガード)	柯 普	4800	2400	48	–	智力+10	伊塞利亞人類牧場(寶箱) 黑姆塔魯(店)
稀有護甲 (レアガード)	柯 普	11200	5600	56	–	–	拯救之塔(寶箱) 夫拉諾魯(店)
皮護甲 (レザーガード)	柯 普	280	140	9	–	–	特里耶特(店)
琥珀罩袍 (アンバークローク)	奇 里	1800	900	21	–	–	哈瑪(店)
巫師罩袍 (ウォーロックガーブ)	奇	–	5400	54	–	–	多雷多森林(寶箱)
長老罩袍 (エルダークローク)	奇	3700	1850	39	–	–	夫拉諾魯(店)
罩袍 (クローク)	奇 里	–	100	8	–	–	奇尼斯(ジーニアス)的初期裝備
鳳凰之衣 (鳳凰の衣)	里	–	1	54	火4	–	拯救之塔(寶箱)
絹布罩袍 (シルククローク)	奇 里	3200	1600	33	–	幸運+5	歐撒多(店)
星光罩袍 (スタークローク)	奇	–	1	60	火2	–	懷拉・艾爾斯特德(ファラ・エルステッド)(落)
邪術士罩袍 (ドルイドクローク)	奇	2700	1350	28	–	–	梅魯多奇歐(店、合成)
神聖罩袍 (ホーリィクローク)	奇 里	–	2200	45	–	HP 逐漸回復	絶海牧場(寶箱)
白色罩袍 (ホワイトクローク)	奇 里	800	400	11	–	–	特里耶特(店) 帕瑪科斯達(店)

名稱	裝備	買價	賣價	防禦	防禦屬性	備考	入手
米斯里魯染袍 (ミスリルメッシュ)	奇 里	4200	2100	42	–	–	亞魯塔米拉(アルタミラ)(店)
神官罩袍 (メイジクローク)	奇	1500	750	17	–	智力+3	帕瑪科斯達人類牧場(パルマコスタ人間牧場)(寶箱) 阿斯卡德(アスカード)(店)
祕文罩袍 (ルーンクローク)	奇 里	4800	2400	48	–	智力+10	伊塞利亞人類牧場(イセリア人間牧場)(寶箱) 黑姆塔魯(ヘイムダール)(店)
生者必滅	里	–	1	60	–	–	威多海姆(ヴェントヘイム)(寶箱)
銀狼的鬥衣 (銀狼の闘衣)	里	3900	1950	39	–	命中+10 迴避+10	雷之神殿(雷の神殿)(寶箱) 夫拉諾魯(フラノール)(店)
魔女禮服 (ウィッチドレス)	莉 椎	2800	1400	29	–	–	加歐拉基森林(ガオラキアの森)(寶箱) 歐撒多(オゼット)(店)
遠古長袍 (エンシェントローブ)	莉	4000	2000	40	–	–	冰之神殿(氷の神殿)(寶箱) 夫拉諾魯(店)
絹布長袍 (シルクローブ)	莉 椎	–	1800	36	–	幸運+5	多茲巴雷礦山(トイズバレー鉱山)(寶箱)
靈氣長袍 (スピリットローブ)	莉	–	1	60	水2 雷2 風2 冰2 火2 光2 地2 闇2	–	麥斯威爾(マクスウェル)(落)
神無月	椎	–	–	60	風2	–	次要事件「取得神無月(神無月入手)」
羽毛長袍 (フェザーローブ)	莉 椎	920	460	14	風2	–	帕瑪科斯達(店) 阿斯卡德(店)
天國長袍 (ヘヴンリーローブ)	莉	–	700	54	–	–	拯救之塔(救いの塔)(寶箱)
神聖長袍 (ホーリィローブ)	莉	4800	2400	49	–	HP逐漸回復	拯救之塔(寶箱) 夫拉諾魯(店)
白色長袍 (ホワイトローブ)	莉 椎	–	500	20	–	–	阿斯卡德人類牧場(アスカード人間牧場)(寶箱) 賽巴克(サイバック)(店)
神秘長袍 (ミスティローブ)	莉 椎	2200	1100	23	–	迴避+20	富士山(フウジ山岳)(寶箱) 梅魯多奇歐(メルトキオ)(店)
月光長袍 (ムーンローブ)	莉	1400	700	21	–	–	瑪娜守護塔(マナの守護塔)(寶箱) 哈瑪(ハイマ)(店)
水無月	椎	–	700	40	–	–	絕海牧場(寶箱)
祕文長袍 (ルーンローブ)	莉 椎	4400	2200	44	–	智力+10	伊塞利亞人類牧場(寶箱) 黑姆塔魯(店)
長袍 (ローブ)	莉 椎	600	300	10	–	–	特里耶特(トリエット)(店)
長月	椎	–	700	49	–	–	拯救之塔(寶箱)
巫女服 (巫の装束)	椎	–	1	54	光4 闇2	–	拯救之塔(寶箱)
彌生 (弥生)	椎	–	700	21	–	–	阿斯卡德(合成) 魯因(ルイン)(合成)

防具・頭

Protector-Head

名稱		買價	賣價	防禦	防禦屬性	備考	
鐵頭盔 (アイアンサレット)	羅 傑 克	1200	600	6	–	–	阿斯卡德(アスカード)(店)
全覆式頭盔 (アーメットヘルム)	羅 傑 克	–	400	10	–	–	嗎哪守護塔(寶箱) 哈瑪(合成)
全罩頭盔 (クロスヘルム)	羅 傑 克	2000	1000	14	–	–	歐撒多(店)
黃金頭盔 (ゴールデンヘルム)	羅 傑 克	–	1	30	–	–	塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)(寶箱)
精製頭盔 (シグルド)	克	–	1	24	–	–	克拉多斯(クラトス)再加入時的初期裝備
星光頭盔 (スターヘルム)	羅 傑 克	–	1	26	火2	–	拯救之塔(寶箱)
決鬥頭盔 (デュエルヘルム)	羅 傑 克	3400	1700	17	–	–	雷之神殿(寶箱) 夫拉諾魯(店)
祕文頭盔 (ルーンヘルム)	羅 傑 克	4000	2000	20	–	智力+10	伊塞利亞人類牧場(寶箱) 黑姆塔魯(店)
稀有頭盔 (レアヘルム)	羅 傑 克	4800	2400	24	雷2	–	夫拉諾魯(店)
皮頭盔 (レザーヘルム)	羅 傑 克	500	250	4	–	–	帕瑪科斯達(店) 魯茵(店)
亞夫利多之帽 (アイフリードハット)	全男	–	1	21	–	智力+12	次要事件「亞夫利多的寶藏(アイフリードの宝)」
神官帽 (アンクベレット)	全男	900	450	8	–	智力+2 HP 逐漸回復	阿斯卡德人類牧場(寶箱) 哈瑪(店)
星光帽 (スターベレット)	全男	–	1000	20	火2	智力+10	拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)(寶箱)
頭巾 (ハチマキ)	全男	–	900	18	–	智力+5 命中+10 迴避+10	闇之神殿(闇の神殿)(寶箱)
優質帽 (ファインベレット)	全男	1300	650	13	–	智力+4	賽巴克(店、合成) 瑞穗(ミズホ)(合成)
帽子 (ベレット)	全男	200	100	3	–	智力+1	特里耶特(店)
圓草帽 (ラウンドベレット)	全男	1000	500	10	–	智力+3	席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)(寶箱) 梅魯多奇歐(メルトキオ)(店)
祕文帽 (ルーンベレット)	全男	3000	1500	15	–	智力+10	黑姆塔魯(店)
縞蝴蝶結 (ストライプリボン)	全女	1400	700	14	–	–	梅魯多奇歐(店)
方格蝴蝶結 (チェックリボン)	全女	1600	800	17	–	–	哈瑪(店)
藍色蝴蝶結 (ブルーリボン)	全女	–	800	10	–	–	帕拉葛拉夫王廟(パラクラフ王廟)(寶箱)
美麗蝴蝶結 (プリティリボン)	全女	2000	1000	20	–	–	加歐拉基森林(ガオラキアの森)(寶箱) 歐撒多(店)

名稱	裝備	買價	賣價	防禦	防禦屬性	備考	
魔法蝴蝶結(マジカルリボン)	全女	–	1	28	–	–	塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)(寶箱)
女僕頭帶(メイドキャップ)	全女	–	1	26	–	–	尤美露森林(ユミルの森)(寶箱)
蝴蝶結(リボン)	全女	240	120	4	–	–	特里耶特(トリエット)(店)
髮簪(かんざし)	全女	–	1200	24	–	–	伊塞利亞人類牧場(イセリア人間牧場)(寶箱)
元素頭冠(エレメンタルクレスト)	全女	–	1	25	水 2 風 2 火 2 地 2	智力+15	賽蕾絲(セレス)(落)
黃金頭冠(ゴールドサークレット)	全女	1000	500	5	–	智力+4	梅魯多奇歐(メルトキオ)(店) 魯茵(ルイン)(店)
頭冠(サークレット)	全女	160	80	3	–	智力+1	舊特里耶特遺跡(旧トリエット跡)(寶箱) 帕瑪科斯達(パルマコスタ)(店)
銀頭冠(シルバーサークレット)	全女	2000	1000	9	–	智力+2	堤賽亞拉基地(テセアラベース)(寶箱) 夫拉諾魯(フラノール)(店)
星光頭冠(スターサークレット)	全女	–	5000	20	火 2	智力+14	拯救之塔(救いの塔)(寶箱)
神聖頭冠(ホーリィサークレット)	全女	7200	3600	12	–	智力+9 HP 逐漸回復	拯救之塔(寶箱) 夫拉諾魯(店)
米斯里魯頭冠(ミスリルサークレット)	全女	2200	1100	11	–	智力+8	地之神殿(地の神殿)(寶箱) 亞魯塔米拉(アルタミラ)(店)
祕文頭冠(ルーンサークレット)	全女	4600	2300	13	–	智力+10	伊塞利亞人類牧場(寶箱) 黑姆塔魯(ヘイムダール)(店)

防具・腕

Protector-Arms

名稱	裝備	買價	賣價	防禦	防禦屬性	備考	
亞雷德瓦盾(アレドヴァル)	克	–	1	30	–	–	克拉多斯(クラトス)再加入時的初期裝備
加護盾(アンクシールド)	傑 克	1600	800	15	–	HP 逐漸回復	帕瑪科斯達人類牧場(パルマコスタ人間牧場)(寶箱) 梅魯多奇歐(店)
木盾(ウッドシールド)	傑 克	600	300	8	–	–	特里耶特(店)
星光盾(スターシールド)	傑 克	–	1600	35	火 2 闇 2	–	拯救之塔(寶箱)
B 線盾(B ラインシールド)	傑 克	–	1	30	–	迴避+30	威多海姆(ヴェントヘイム)(寶箱)
R 線盾(R ラインシールド)	傑 克	–	3000	21	–	–	哈瑪(ハイマ)(合成) 梅魯多奇歐(合成)
光線盾(ビームシールド)	傑 克	2500	1250	25	光 2	–	堤賽亞拉基地(寶箱) 夫拉諾魯(店)
米斯里魯盾(ミスリルシールド)	傑 克	2800	1400	28	–	–	冰之神殿(氷の神殿)(寶箱) 亞魯塔米拉(店)
祕文盾(ルーンシールド)	傑 克	5000	2500	30	–	智力+10	伊塞利亞人類牧場(寶箱) 黑姆塔魯(店)
稀有盾(レアシールド)	傑 克	–	1	33	水 2	–	拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)(寶箱)

		買價	賣價	防禦	防禦屬性	備考	
鍋蓋 (おなべのふた)	傑 克	–	100	5	火 2	–	戰士(ソルジャー)(落) 鬥士(デュエリスト)(落)
鐵製腕甲 (アイアンガントレット)	羅 傑 克 普	1200	600	6	–	–	阿斯卡德(アスカード)(店、合成) 魯茵(合成)
星光腕甲 (スターガントレット)	羅 傑 克 普	–	1000	20	火 2	–	拯救之塔(寶箱)
H 腕甲 (H ガントレット)	羅 傑 克 普	–	1	21	–	命中+10	亞比西歐(アビシオン)(落)
米斯里魯腕甲 (ミスリルガントレット)	羅 傑 克 普	1200	600	13	–	–	冰之神殿(寶箱) 亞魯塔米拉(店)
祕文腕甲 (ルーンガントレット)	羅 傑 克 普	3000	1500	15	–	智力+10	伊塞利亞人類牧場(寶箱) 黑姆塔魯(店)
稀有腕甲 (レアガントレット)	羅 傑 克 普	1800	900	18	地 2	–	夫拉諾魯(店)
皮手套 (レザーグローブ)	羅 傑 克 普	200	100	3	–	–	伊塞利亞森林(イセリアの森)(寶箱) 特里耶特(店)
鉤手甲	羅 傑 克 普	1000	500	10	–	攻擊+50	梅魯多奇歐(店)
鐵製手環 (アイアンブレス)	柯 奇 莉 椎 里	800	400	4	–	–	阿斯卡德人類牧場(アスカード人間牧場)(寶箱) 哈瑪(店)
天使手環 (エンジェルブレス)	柯 奇 莉 椎 里	1600	800	8	–	幸運+3	加歐拉基森林(ガオラキアの森)(寶箱) 歐撒多(オゼット)(店)
星光手環 (スターブレス)	柯 奇 莉 椎 里	–	1300	13	火 2	–	拯救之塔(寶箱)
金色手環 (ドラウプニル)	柯 奇 莉 椎 里	–	1	12	–	–	拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)(寶箱) 黑姆塔魯(合成)
手環 (ブレスレット)	柯 奇 莉 椎 里	400	200	2	–	–	舊特里耶特遺跡(寶箱) 帕瑪科斯達(パルマコスタ)(店)
米斯里魯手環 (ミスリルブレス)	柯 奇 莉 椎 里	2000	1000	10	–	–	地之神殿(寶箱) 亞魯塔米拉(店)
青金石手環 (ラピスブレス)	柯 奇 莉 椎 里	1400	700	7	–	幸運+5	梅魯多奇歐(店、合成)
戒指盾 (リングシールド)	柯 奇 莉 椎 里	–	1	14	–	–	多雷多森林(トレントの森)(寶箱) 威多海姆(寶箱)
廚房用短手套 (キッチンミトン)	全女	1000	500	3	火 2	–	阿斯卡德(店)
可愛短手套 (キューティミトン)	全女	1800	900	9	–	–	亞魯塔米拉(店)
豔麗短手套 (セクシィミトン)	全女	1600	800	8	–	–	歐撒多(オゼット)(店) 歐撒多(合成)
美麗短手套 (プリティミトン)	全女	800	400	5	–	–	哈瑪(店)
企鵝人短手套 (ペンギニストミトン)	全女	–	500	3	冰 2	–	故事(流程 40)
白色手套 (ホワイトグローブ)	全女	1200	600	6	–	幸運+10	賽巴克(サイバック)(店)

名稱	裝備	買價	賣價	防禦	防禦屬性	備考	入手
短手套(ミトン)	全女	100	50	1	–	–	特里耶特(トリエット)(店)
超可愛短手套(ラブリィミトン)	全女	–	1000	10	–	–	伊塞利亞人類牧場(イセリア人間牧場)(寶箱)
貓人短手套(ねこにんミトン)	全女	10000	5000	11	–	–	貓人之里(ねこにんの里)(店)

其他裝備品

Accessory

名稱	裝備	買價	賣價	攻擊	防禦	智力	命中	回避	幸運	變化	防禦屬性	備考
護身符(アミュレット)	全員	–	2500	–	–	–	–	–	–	–	–	一定的機率防止狀態異常 一定的機率會毀壞 戴克的家(ダイクの家)(合成)
防石化項鍊(ストーンチェック)	全員	4000	2000	–	–	–	–	–	–	–	地 2	防止石化、負重力效果 阿斯卡德(アスカード)(店) 夫拉諾魯(フラノール)(店)
護符(タリスマン)	全員	8000	4000	–	–	–	–	–	–	藍色護符	防禦力上昇 5%	魔風精(ツァトグ)(落) 夫拉諾魯(店)
防封印項鍊(ドレインチェック)	全員	4000	2000	–	–	–	–	–	–	–	闇 2	防止封印、虛弱效果 加歐拉基森林(寶箱) 瑞穗(ミズホ)(店)
防麻痺項鍊(パラライチェック)	全員	4000	2000	–	–	–	–	–	–	–	雷 2	防止麻痺效果 阿斯卡德(店) 梅魯多奇歐(メルトキオ)(店)
治療環飾(ヒールバングル)	全員	4000	2000	–	–	–	–	–	–	精神環飾	–	打倒敵人後可回復 HP10% 奇利亞(キリア)(落) 夫拉諾魯(店)
防弱化項鍊(ピヨチェック)	全員	4000	2000	–	–	–	–	–	–	–	光 2	防止氣絕效果 阿斯卡德人類牧場(寶箱) 亞魯塔米拉(アルタミラ)(店)
防弱化指環(ピヨハン)	全員	4000	2000	–	–	–	–	–	–	–	–	氣絕時間減半 索達間歇泉(ソダ間欠泉)(寶箱) 夫拉諾魯(店)
藍色護符(ブルータリスマン)	全員	–	20000	–	–	–	–	–	–	護符	–	防禦力上昇 15% 戴克的家(合成)
防毒項鍊(ポイズンチェック)	全員	4000	2000	–	–	–	–	–	–	–	水 2	防止中毒、猛毒狀態 帕瑪科斯達(パルマコスタ)(店) 梅魯多奇歐(店)
精神環飾(メンタルバングル)	全員	4000	2000	–	–	–	–	–	–	治療環飾	–	打倒敵人後可回復 TP5% 魔風獸(ハスタール)(落) 夫拉諾魯(店)
八尺瓊之勾玉(ヤサカニノマガタマ)	全員	–	1	–	–	–	–	–	–	–	–	使所有的狀態異常無效化 劍舞者(ソードダンサー)(落)
八咫鏡(ヤタノカガミ)	全員	–	1	–	–	–	–	–	–	–	–	HP、TP 逐漸回復 劍舞者(落)
萬字之印(まんじの印)	全員	10000	5000	–	–	–	15	–	–	–	–	瑞穗(ミズホ)(店)
攻擊戒指(アタックリング)	全員	–	8000	–	–	–	–	–	–	魔法戒指	–	戰鬥中攻擊力+10% 罪惡感具體化(裁かれしもの)(落) 亞魯迪斯的家(アルテスタの家)(合成)
翡翠戒指(エメラルドリング)	全員	–	10000	–	–	–	–	–	–	–	–	使 TP 消費降至 2/3 瓦爾特(ヴォルト)(落) 亞魯迪斯的家(合成)
強襲戒指(ストライクリング)	全員	–	1	–	–	–	–	–	–	–	–	容易傾向 S 類型 帕拉葛拉夫王廟(パラクラフ王廟)附近(寶箱)
技巧戒指(テクニカルリング)	全員	–	1	–	–	–	–	–	–	–	–	容易傾向 T 類型 瑪娜守護塔(マナの守護塔)西方(寶箱)
防禦戒指(ディフェンスリング)	全員	–	8000	–	–	–	–	–	–	攻擊戒指	–	戰鬥中防禦力+10% 疏離感具體化(疎まれしもの)(落) 亞魯迪斯的家(合成)

名稱	裝備	買價	賣價	攻擊	防禦	智力	命中	回避	幸運	變化	防禦屬性	備註
羽翼精靈戒指 (フェアリィリング)	全員	–	30000	–	–	–	–	–	–	–	–	使 TP 消費降至 1/2 弗西提斯(フォシテス)(落) 亞魯迪斯的家(合成)
武力戒指 (フォースリング)	全員	–	20000	–	–	–	–	–	–	反射戒指	物 2	冥府騎士(ヘルナイト)(落)
防護戒指 (プロテクトリング)	全員	–	8000	–	–	–	–	–	–	魔防戒指	水-2 冰-2 風-2 光-2 火-2 闇-2 地-2 物 2 雷-2	席瓦藍特基地 (シルヴァラントベース)(寶箱)
神聖戒指 (ホーリィリング)	全員	–	8000	–	–	–	–	–	–	精神戒指	–	HP 每隔一段時間回復 1% 克瓦魯(クヴァル)(落) 亞魯迪斯的家(合成)
魔法戒指 (マジックリング)	全員	–	8000	–	–	–	–	–	–	防禦戒指	–	戰鬥中魔法攻擊力+10% 自卑感具體化(逃竄せしもの)(落) 亞魯迪斯的家(合成)
精神戒指 (メンタルリング)	全員	–	8000	–	–	–	–	–	–	神聖戒指	–	TP 每隔一段時間回復 1% 梅魯多奇歐地下水道(寶箱) 亞魯迪斯的家(合成)
反射戒指 (リフレクトリング)	全員	–	20000	–	–	–	–	–	–	武力戒指	水 1 雷 1 風 1 冰 1 火 1 光 1 地 1 闇 1	歐利基(オリジン)(落)
魔防戒指 (レジストリング)	全員	–	8000	–	–	–	–	–	–	防護戒指	水 1 冰 1 風 1 光 1 火 1 闇 1 地 1 物-2 雷 1	尤美露森林(ユミルの森)(寶箱)
返生戒指 (レジュームリング)	全員	–	8000	–	–	–	–	–	–	–	–	戰鬥不能時有一定機率復活 引導溫泉(導き温泉)北方(寶箱) 亞魯迪斯的家(合成)
攻擊印記 (アタックシンボル)	全員	–	5000	–	–	–	–	–	–	–	–	必殺機率上昇 10% 伊弗利特(イフリート)(落) 戴克的家(合成)
極端徽章 (イクストリーム)	全員	–	60000	200	–	–	–	−99	–	–	–	次要事件「鬥技場(闘技場)」 戴克的家(合成)
鍊墜印記 (クローナシンボル)	全員	–	1	–	–	–	–	–	–	–	–	防止所有的狀態異常 美樂蒂(メルディ)(落) 戴克的家(合成)
黑暗貼紙 (ダークシール)	全員	–	10000	–	–	–	–	–	–	–	–	獲得 1.5 倍經驗值，封印特技， 承受損害加倍 闇影(シャドウ)(落)
惡魔貼紙 (デモンズシール)	全員	–	60000	–	–	–	–	–	–	–	–	獲得 2 倍經驗值，封印猛毒、特技 威多海姆(ヴェントヘイム)(寶箱) 戴克的家(合成)
攻速印記 (フィートシンボル)	全員	–	10000	–	–	–	–	–	–	防護印記	–	攻擊上昇 10% 馬可尼斯(マグニス)(落) 戴克的家(合成)
防護印記 (プロテクトシンボル)	全員	–	10000	–	–	–	–	–	–	攻速印記	–	防禦上昇 10% 溫蒂妮(ウンディーネ)(落) 戴克的家(合成)
企鵝人羽毛 (ペンギニストフェザー)	全員	–	250	–	–	–	–	–	–	–	冰 1	企鵝人(ペンギニスト)(落、盜)
神聖印記 (ホーリィシンボル)	全員	–	10000	–	–	–	–	–	–	精神印記	–	HP 每隔一段時間回復 3% 諾姆(ノーム)(落) 戴克的家(合成)
神秘印記 (ミスティシンボル)	全員	–	1	–	–	–	–	–	–	–	–	縮短詠唱時間 守門人(ゲートキーパー)或傑洛士(落) 戴克的家(合成)
精神印記 (メンタルシンボル)	全員	–	10000	–	–	–	–	–	–	神聖印記	–	TP 每隔一段時間回復 3% 雪兒西絲(セルシウス)(落) 戴克的家(合成)
兔之印記 (ラビットシンボル)	全員	2000	1000	–	–	–	–	–	30	–	–	魯茵(ルイン)(店) 戴克的家(合成)
水之斗篷 (アクアマント)	全員	–	4000	–	8	–	–	5	–		水 2 冰 2	提賽亞拉基地(テセアラベース)(寶箱) 亞魯迪斯的家(合成)
妖精斗篷 (エルブンマント)	全員	–	3000	–	7	5	–	15	–	–	–	亞魯迪斯的家(合成)

名稱	裝備	買價	賣價	攻擊	防禦	智力	命中	回避	幸運	變化	防禦屬性	
雷電斗篷(サンダーマント)	全員	–	4000	–	8	–	–	5	–	–	風2 雷2	多茲巴雷礦山(トイズバレー鉱山)(寶箱) 亞魯迪斯的家(アルテスタの家)(合成)
西弗茲斗篷(シーブズマント)	全員	3000	1500	–	6	–	–	10	–	–	–	亞魯塔米拉(アルタミラ)(店) 亞魯迪斯的家(合成)
火焰斗篷(フレアマント)	全員	–	4000	–	8	–	–	5	–	–	火2 地2	飛龍(落) 亞魯迪斯的家(合成)
斗篷(マント)	全員	100	50	–	1	–	–	1	–	–	–	特里耶特(トリエット)(店)
祕文斗篷(ルーンマント)	全員	5600	2800	–	14	10	–	7	–	–	–	黑姆塔魯(ヘイムダール)(店) 亞魯迪斯的家(合成)
皮斗篷(レザーマント)	全員	400	200	–	3	–	–	3	–	–	–	哈瑪(ハイマ)(店) 魯茵(ルイン)(店)
妖精長靴(エルブンブーツ)	全員	–	3000	–	9	–	–	–	–	–	–	戰鬥時的移動速度上昇 拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)南方(寶箱) 亞魯迪斯的家(合成)
加速長靴(ジェットブーツ)	全員	–	1	–	15	–	–	–	–	–	–	戰鬥時的移動速度上昇 亞比西歐(アビシオン)(落)
長靴(ブーツ)	全員	100	50	–	2	–	–	–	–	–	–	伊塞利亞(イセリア)(店)
重靴(ヘビーブーツ)	全員	3000	1500	–	15	–	–	–	–	–	–	增加負重力 梅魯多奇歐(メルトキオ)(店) 亞魯塔米亞(店)
波斯長靴(ペルシャブーツ)	全員	–	–	–	–	–	–	–	–	–	水2 冰2 風2 光2 火2 闇2 地2 物2 雷2	鎧魔(リビングアーマー)(落)
祕文長靴(ルーンブーツ)	全員	6000	3000	–	15	10	–	–	–	–	–	黑姆塔魯(店) 亞魯迪斯的家(合成)
皮長靴(レザーブーツ)	全員	600	300	–	4	–	–	–	–	–	–	帕瑪科斯達(パルマコスタ)(店)
水蜘蛛(みずくも)	全員	5000	2500	–	10	–	–	–	–	–	水1	瑞穗(ミズホ)(店) 亞魯迪斯的家(合成)
海藍寶石(アクアマリン)	全員	–	–	–	–	–	–	–	–	–	水2	將攻擊屬性轉為水 溫蒂妮(戰鬥勝利後在事件中取得) 技巧+1
紫水晶(アメジスト)	全員	–	–	–	–	–	–	–	–	–	闇2	將攻擊屬性轉為闇 闇影(戰鬥勝利後在事件中取得) 強襲+1
蛋白石(オパール)	全員	–	–	–	–	–	–	–	–	–	風2	將攻擊屬性轉為風 雪菲(戰鬥勝利後在事件中取得) 技巧+1
石榴石(ガーネット)	全員	–	–	–	–	–	–	–	–	–	火2	將攻擊屬性轉為火 伊弗利特(戰鬥勝利後在事件中取得) 強襲+1
纏絲瑪瑙(サードニックス)	全員	–	–	–	–	–	–	–	–	–	雷2	將攻擊屬性轉為雷 瓦爾特(戰鬥勝利後在事件中取得) 強襲+1
藍寶石(サファイア)	全員	–	–	–	20	–	–	–	–	–	冰2	將攻擊屬性轉為冰 雪兒西絲(戰鬥勝利後在事件中取得) 技巧+1
綠松石(ターコイズ)	全員	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	HP、TP 逐漸大量回復 麥斯威爾(戰鬥勝利後在事件中取得)
鑽石(ダイヤモンド)	全員	–	–	20	20	20	20	20	20	–	–	歐利基(オリジン) (戰鬥勝利後在事件中取得)
黃玉(トパーズ)	全員	–	–	–	–	–	–	–	–	–	光2	將攻擊屬性轉為光 魯娜(戰鬥勝利後在事件中取得) 技巧+1

名稱	裝備	買價	賣價	攻擊	防禦	智力	命中	回避	幸運	變化	防禦屬性	備考
黑曜石(ブラックオニキス)	全員	25000	12500	–	5	–	–	–	–	–	–	HP 上昇 30% 富士山(フウジ山岳)(寶箱) 夫拉諾魯(フラノ－ル)(店)
魔法之霧(マジックミスト)	全員	6000	3000	–	–	–	–	10	–	–	–	加快逃走速度 哈克尼西亞崖東方(寶箱) 亞魯塔米拉(店)
月長石(ムーンストーン)	全員	25000	12500	–	–	5	–	–	–	–	–	TP 上昇 30% 魯娜(ルナ)(落) 夫拉諾魯(店)
紅寶石(ルビー)	全員	–	–	–	–	–	–	–	–	–	地 2	將攻擊屬性轉為地 諾姆(ノ－ム)(落)
女神像(セフィラ)	全員	–	1	–	–	–	–	–	–	藍色女神像	獲得 1.5 倍金錢	堤賽亞拉方面的拯救之塔東方(寶箱) 戴克的家(ダイクの家)(合成)
夫拉諾魯的雪兔(フラノールの雪ウサギ)	羅	–	–	–	5	–	10	10	10	–	–	故事(流程 57)
藍色女神像(ブルーセフィラ)	全員	–	1	–	–	–	–	–	–	復活石像	獲得 2 倍金錢	龍之花(プランティクス)(落) 戴克的家(合成)
復活石像(リバースドール)	全員	–	1	–	–	–	–	–	–	女神像	–	即使戰鬥不能也會立即復活 梅魯多奇歐西方(寶箱) 戴克的家(合成)

食材

Food

名稱	買價	賣價	取得場所	說明
雞肉(チキン)	120	60	伊塞利亞(イセリア)／帕瑪科斯達(パルマコスタ)／阿斯卡德(アスカード)／賽巴克(サイバック)／歐撒多(オゼット)	雞肉。飼養在屋外的健康雞隻的肉
牛肉(ビーフ)	140	70	帕瑪科斯達／阿斯卡德／賽巴克	牛肉。在大自然的環境下飼育而成，肉質鮮美可口
豬肉(ポーク)	120	60	特里耶特(トリエット)／帕瑪科斯達／阿斯卡德／賽巴克／歐撒多	豬肉。適度的肥肉是美味的秘訣
霜降肉(しもふり)	200	100	阿斯卡德／夫拉諾魯	最高級的霜降肉
帶筋的肉(すじにく)	80	40	阿斯卡德／夫拉諾魯	便宜的肉。並不難吃
烏賊(いか)	110	55	依茲魯德(イズールド)／帕瑪科斯達／賽巴克／貓人之里(ねこにんの里)	生吃或火烤都十分美味。有十隻腳手的軟體動物
蝦子(えび)	60	30	帕瑪科斯達／賽巴克／貓人之里	擁有堅硬的外殼與滑嫩肉質的生物。是長壽的象徵
鯛魚(たい)	120	60	帕瑪科斯達／賽巴克／貓人之里	海水魚之王。非常珍貴(的樣子)
章魚(たこ)	70	35	依茲魯德／帕瑪科斯達／賽巴克／貓人之里	在某些地方被視為海中的惡魔。有八隻觸手的軟殼類動物
鱈魚(たら)	110	55	依茲魯德／帕瑪科斯達／賽巴克／貓人之里	味道清淡的白肉魚。在寒冷的夜晚煮成鱈魚鍋來吃最是美味
鮪魚(まぐろ)	100	50	帕瑪科斯達／賽巴克／貓人之里	非常受歡迎的魚。冬天的鮪魚油脂豐厚，特別美味
洋蔥(タマネギ)	60	30	特里耶特／帕瑪科斯達／阿斯卡德／賽巴克／歐撒多／夫拉諾魯	擁有特殊的氣味，料理時眼睛很容易被其辛辣的味道嗆到流淚
蘿蔔(ダイコン)	60	30	阿斯卡德／賽巴克／貓人之里	製作黑輪的材料之一。也被拿來形容拙劣的演員
蕃茄(トマト)	60	30	伊塞利亞／賽巴克／歐撒多	涼拌或煮熟都可食用的蔬菜。不論榨成果汁或是熬成醬汁皆宜

名稱	買價	賣價	取得場所	說明
紅羅蔔(ニンジン)	60	30	阿斯卡德(アスカード)／賽巴克(サイバック)／歐撒多(オゼット)／夫拉諾魯(フラノール)	形狀可愛且顏色鮮艷的蔬菜。川燙後味道十分甘美
青椒(ピーマン)	80	40	賽巴克／歐撒多／貓人之里(ねこにんの里)	氣味獨特，好惡因人而異的一種蔬菜
馬鈴薯(ポテト)	50	25	阿斯卡德／賽巴克／歐撒多／夫拉諾魯	有各種調理的方法，蒸過後不剝皮直接沾鹽吃最為美味
生菜(レタス)	80	40	伊塞利亞(イセリア)／阿斯卡德／賽巴克／歐撒多／貓人之里	主要為製作生菜沙拉用，可以說是沙拉之王
香菇(きのこ)	60	30	特里耶特(トリエット)／阿斯卡德／賽巴克／歐撒多／夫拉諾魯	以胞子來繁殖的罕見植物，其中有些種類對人體有害
高麗菜(きゃべつ)	60	30	特里耶特／阿斯卡德／賽巴克／歐撒多／貓人之里	生吃或水煮皆可，料理方便的蔬菜。也可以用它來比賽雕花技術
小黃瓜(きゅうり)	70	35	賽巴克／貓人之里	瓜科蔬菜，成熟時會變成黃色，但要趁還是綠色時食用
花謝果(アマンゴ)	–	30	拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)	甜度高的水果。種子很多，不易食用
草莓(イチゴ)	70	35	賽巴克／歐撒多	搭配牛奶或奶油食用非常美味。也可以用來裝飾蛋糕
花開果(キルマフルーツ)	–	30	拉西歐溪谷	果肉不多，呈紅色，味道酸甜爽口
洋梨(ナシ)	60	30	賽巴克	水分飽滿的一種水果。某些地方稱為「梨(ありのみ)」
香蕉(バナナ)	60	30	賽巴克	黃色的皮中包著白色柔軟果肉的一種水果
鳳梨(パイナップル)	80	40	賽巴克	熱帶國家盛產的水果。雖然成熟後十分美味，但容易長蟲
葡萄(ブドウ)	70	35	賽巴克	葡萄樹的果實。甘甜美味，但要小心其汁液沾到衣服會不易洗掉
哈蜜瓜(メロン)	100	50	賽巴克	以網紋判別優劣的一種高級水果。用來送禮或回禮都十分體面
桃子(モモ)	70	35	賽巴克	非常香甜的果實。被視為是神聖的水果
蘋果(リンゴ)	60	30	賽巴克	香甜的蘋果。咬起來清脆爽口
檸檬(レモン)	60	30	賽巴克／歐撒多	漢字很難寫的一種水果。味道很酸
麵條(パスタ)	80	40	帕瑪科斯達(パルマコスタ)／賽巴克／歐撒多／ 夫拉諾魯	義大利麵的總稱。也有「麵糰(こねたもの)」之意
調味麵條(パンヤめん)	70	35	帕瑪科斯達／賽巴克／阿斯卡德	以湯汁入味再乾燥而成的外國麵條
吐司(ブレッド)	70	35	伊塞利亞／特里耶特／帕瑪科斯達／賽巴克／歐撒多／夫拉諾魯	烤得恰到好處，香味滿分的麵包
米飯(ライス)	80	40	帕瑪科斯達／歐撒多／夫拉諾魯／賽巴克	由米煮成的飯。由於水量會影響整鍋飯的美味，必須有一定的技術才能煮得好
烤麵包(ロールパン)	70	35	帕瑪科斯達／阿斯卡德／賽巴克	捲成半橢圓形的小型麵包的通稱

名稱	買價	賣價	取得場所	說明
麥飯(麦飯)	60	30	特里耶特／依茲魯德(イズールド)／帕瑪科斯達／阿斯卡德／賽巴克	在米中混加小麥或是只由小麥炊煮而成的飯。價格比米飯便宜
乳酪(チーズ)	60	30	帕瑪科斯達／阿斯卡德／賽巴克	由動物的奶所發酵而成的固體製品。有著濃郁的香味，好惡因人而異
紫色調味料(パープルソディ)	200	100	貓人之里	料理大師用來調味的謎之香辛料
黑色調味料(ブラックソディ)	200	100	阿斯卡德／夫拉諾魯／貓人之里	使料理產生苦味的謎之香辛料
白色調味料(ホワイトソディ)	200	100	帕瑪科斯達／阿斯卡德／夫拉諾魯／貓人之里	使料理產生甜味及鹹味的謎之香辛料
牛奶(ミルク)	50	25	帕瑪科斯達／賽巴克	牛的乳汁。營養豐富，最適合每天早晨飲用
紅色調味料(レッドソディ)	200	100	特里耶特／帕瑪科斯達／阿斯卡德／夫拉諾魯／貓人之里	使料理產生辛辣味的謎之香辛料
蒟蒻(こんにゃく)	60	30	賽巴克	由蒟蒻粉加上石灰乳煮成的食品
昆布(こんぶ)	40	20	阿斯卡德／賽巴克	黑輪的材料之一。含有豐富的礦物質，會促進毛髮生長
雞蛋(たまご)	50	25	伊塞利亞／帕瑪科斯達／阿斯卡德／賽巴克	適用於各式料理的食材，含有豐富的蛋白質
豆腐(とうふ)	60	30	賽巴克	大豆製成的加工食品。滑嫩易入口
海苔(のり)	20	10	依茲魯德／賽巴克	收集海藻的一部分，將之攤成板狀乾燥而成的食材
味噌(みそ)	60	30	賽巴克	製造者耗費心力做出來的味噌。用在黑輪上別有一番風味

貴重品

Valuable Goods

名稱	取得場所	頁	說明
收藏圖鑑(コレクター図鑑)	伊塞利亞	P.076	收藏家必備的物品目錄
席瓦藍特地圖(シルヴァラントマップ)	戴克的家	P.082	席瓦藍特的地圖。千里之行始於足下
提賽亞拉地圖(テセアラマップ)	賽巴克	P.152	提賽亞拉的地圖。千里之行始於足下
人物名鑑	阿斯卡德	P.289	記錄旅途中在世界各地遇到的人們的名冊
魔物圖鑑(モンスター図鑑)	特里耶特	P.086	記錄敵人情報的資料本。知己知彼百戰百勝
變更名稱寶石(リネームジェム)	依茲魯德北方	P.072	可變更名稱的不可思議寶石
戰術指南書(戦術指南書)	瑪蒂爾教會聖堂	P.076	記錄戰鬥技巧的書籍
亞夫利多的信(アイフリードの手紙)	哈瑪	P.298	自稱海賊的亞夫利多寫給依茲魯德的萊菈(ライラ)的信
收納包(ウィングパック)	梅魯多奇歐	P.162	收納珍鳥(レアバード)與元素船(エレカー)的器具，在原野上按 X 鈕使用
X 秘石碎片(エクスフィアのかけら)	戴克的家、亞魯迪斯的家	P.134	X 秘石的小碎片。若直接裝備，效果並不理想
永恆之戒(エターナルリング)	戴克的家	P.270	裝備永恆之劍時不可或缺的戒指
妖精族長之杖(エルフの族長の杖)	黑姆塔魯	P.238	為了向拉西歐溪谷的守衛打聽瑪哪之葉所在地而從族長手中得到的杖
電梯鑰匙(エレベーターキー)	拯救之塔	P.252	啓動拯救之塔電梯的鑰匙卡
鑰匙卡(カードキー)	帕瑪科斯達	P.102	在帕瑪科斯達牧場中所使用的鑰匙，密碼是 3341
蜘蛛模型(クモのミニチュア)	威魯蓋亞	P.274	裂成兩半的蜘蛛模型
哥林的鈴鐺(コリンの鈴)	雷之神殿	P.178	哥林的註冊商標。是為了保護椎名而死的哥林的遺物
鋯石(ジルコン)	賽巴克	P.232	會隨著熱度產生變化，是一種不易處理的貴重礦石
史比利裘亞像(スピリチュア像)	索達間歇泉	P.108	導師史比利裘亞的人像。雕工精巧，具有藝術價值

史比利裘亞的法器(スピリチュアの法具)	取得場所 索達島遊艇碼頭	P.298	史比利裘亞於再生之旅時使用的法器
勿忘我草(忘れな草)	取得場所 亞魯塔米拉	P.307	能夠喚醒回憶的神秘草花，只有傳說之里的居民才會使用
雪兒西絲之淚(セルシウスの涙)	取得場所 冰之神殿	P.196	結成花形的水晶，任何物體一碰觸它就會結冰
魔導士之戒(ソーサラーリング)	取得場所 瑪蒂爾教會聖堂	P.076	增幅微量的嗎哪來協助使用者。按□鈕使用
神子之寶珠(神子の宝珠)	取得場所 夫拉諾魯	P.256	傑洛士(ゼロス)的庫爾西斯之輝石(クルシスの輝石)
神秘的記事本(神秘のネタ帳)	取得場所 瑞穗	P.291	記載各種稀奇古怪之事的神秘記事本
迪賽安的寶珠(ディザイアンオーブ)	取得場所 哈瑪	P.122	打開阿斯卡德牧場的隱密之門所需的寶石
塔利斯徽章(デリスエンブレム)	取得場所 威魯蓋亞(ウィルガイア)	P.274	製工精巧的徽章。用途不明
尼比利姆之鑰(ネビリムの鍵)	取得場所 夫拉諾魯	P.292	此鑰匙有反應的場所表示有魔裝備存在
缺刃之刀(刃が欠けたナイフ)	取得場所 威魯蓋亞	P.274	缺少刀刃的小刀。是過去的象徵
帕拉葛拉夫的地圖(パラクラフの地図)	取得場所 阿斯卡德(アスカード)	P.112	指示帕拉葛拉夫王廟位置的石版
紫色鑰匙卡(パープルカード)	取得場所 帕瑪科斯達人類牧場	P.112	解開帕瑪科斯達牧場三重鎖的鑰匙卡
粉紅珍珠戒(ピンクパールの指輪)	取得場所 賽巴克	P.291	送給女性的最佳贈禮！想不想也買一個呢？
自由通行證(フリーパス)	取得場所 亞魯塔米拉	P.306	可使用亞魯塔米拉的所有設施，非常方便的通行證
藍色鑰匙卡(ブルーカード)	取得場所 帕瑪科斯達人類牧場	P.102	解開帕瑪科斯達牧場三重鎖的鑰匙卡
藍色蠟燭(ブルーキャンドル)	取得場所 梅魯多奇歐	P.218	在黑暗中亦能發出不可思議的藍光照亮周圍，具有魔力的蠟燭
禮物項鍊(プレゼントの首飾り)	取得場所 賽巴克	P.152	為了當做生日禮物而製造的首飾
波魯特曼的法書(ボルトマンの術書)	取得場所 嗎哪守護塔	P.128	波魯特曼遺留下來的治癒系法書
嗎哪碎片(マナのかけら)	取得場所 威魯蓋亞	P.250	可調節力量流向的高密度結晶體，是治療永續天使性無機結晶症的必需品
嗎哪守護塔之鑰(マナの守護塔の鍵)	取得場所 哈瑪 or 帕拉葛拉夫王廟	P.128	開啓嗎哪守護塔之門的鑰匙,由經過魔科學所精鍊而成的金屬所製成
抑制礦石(抑制鉱石)	取得場所 多茲巴雷礦山(トイズバレー鉱山)	P.172	製作要紋所需之礦石。同時也需要矮人的技術才能淬鍊
米多斯之笛(ミトスの笛)	取得場所 帕瑪科斯達	P.204	米多斯姐姐的遺物，由木頭製成，會發出清脆的笛聲
父親的項鍊(父のペンダント)	取得場所 夫拉諾魯	P.256	上面繪有父母親昔日的畫像
獨角獸之角(ユニコーンホーン)	取得場所 尤馬西湖	P.132	聖獸獨角獸的角，是治癒之術的強力觸媒
尤美露果實(ユミルの果実)	取得場所 尤美露森林	P.234	可在尤美露森林取得的紅色果實，據說可治百病
萊菈的信(ライラの手紙)	取得場所 依茲魯德	P.094	萊菈寫給亞夫利多(アイフリード)的信
林卡之笛(リンカの笛)	取得場所 林卡之木	P.226	由林卡果實製成的笛子，據說笛聲可傳千里
林卡果實(リンカの実)	取得場所 諾瓦的龍車	P.226	隨風搖曳會發出優美音色的樹果。也是樂器的材料
雷沙雷諾員工識別證(レザレノ社員証)	取得場所 亞魯塔米拉	P.200	雷沙雷諾公司(レザレノ・カンパニー)的員工識別證
紅色鑰匙卡(レッドカード)	取得場所 帕瑪科斯達人類牧場	P.102	解開帕瑪科斯達牧場三重鎖的鑰匙卡 、
白色種子(白い種)	取得場所 尤美露森林	P.234	掉落在尤美露森林中的白色種子。播種之後會開出白色的花朵
威多海姆之鑰(ヴェントヘイムの鍵)	取得場所 威多海姆	P.276	開啓通往塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)最終據點之通道的鑰匙
封魔之石(封魔の石)	取得場所 威多海姆	P.276	為了封魔而使用的聖石
未來的石盤(未来の石盤)	取得場所 威多海姆	P.276	記載所有未來發生之事的幻之石盤
國王手諭(王の書状)	取得場所 梅魯多奇歐	P.232	提賽亞拉王頒發的手諭。是進入黑姆塔魯的必備之物
繩之忍者護符(くちなわのお守り)	取得場所 提賽亞拉大橋	P.162	繩之忍者給予的護身符，上面雕有美麗的鶴
椎名的介紹信(しいなの紹介状)	取得場所 梅魯多奇歐	P.148	交給提賽亞拉王的信
鏡之碎片(鏡のかけら)	取得場所 威多海姆	P.274	破碎之鏡的碎片。是戰勝內心軟弱的證明
藍色種子(青い種)	取得場所 尤美露森林	P.234	掉落在尤美露森林中的藍色種子，播種之後會開出藍色的花朵
暗殺者的遺落物(暗殺者の落とし物)	取得場所 哈瑪	P.134	刻有 Y.M 的戒指
通行證(通行証)	取得場所 帕瑪科斯達 or 帕瑪科斯達人類牧場	P.102	通過哈克尼西亞崖(ハコネシア峠)所需之通行證
過去的石盤(過去の石盤)	取得場所 威多海姆	P.276	記載所有過去發生之事的幻之石盤
母親的日記(母の日記)	取得場所 亞克賽亞(エグザイア)	P.294	帕吉尼亞(バージニア)寫給兒女的日記
露天劇場門票(野外劇場チケット)	取得場所 亞魯塔米拉	P.306	亞魯塔米拉露天劇場(アルタミラ野外劇場)的入場券
靈草嗎哪之葉(霊草マナリーフ)	取得場所 拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)	P.240	藉由嗎哪之力成長的靈草。是治療永續天使性無機結晶症的必需品

料理
Cooking

以下介紹的是全 24 種的料理資料。不僅要先了解它的效果，也要確認一下取得場所，以免有所遺漏哦。另外，由於每個角色的追加食材不同，因此本頁記載的是沒有增添追加食材的初期狀態下的效果。

料理	必要食材	習得場所		效果
三明治 (サンドイッチ)	麵包類 / — / —	一開始就會了	P.076	回復少許 HP
義大利燴飯 (リゾット)	飯類 / 起司(チーズ) / —	哈瑪	P.122	回復少許 HP
拉麵 (ラーメン)	調味麵條(パンヤめん) / 黑色調味料(ブラックソディ) / 海苔(のり)	瑞穗	P.168	回復中量 HP
拿坡里義大利麵 (ナポリタン)	麵類 / 洋蔥(タマネギ) / 蕃茄(トマト)	亞魯塔米拉	P.200	回復大量 HP
高麗菜捲 (ロールキャベツ)	高麗菜(きゃべつ) / 豬肉(ポーク) / —	特里耶特	P.084	回復少許 TP
雜果賓治 (フルーツポンチ)	所有水果類 / 所有水果類 / —	梅魯多奇歐	P.148	回復少許 TP
香煎肉排 (ポワレ)	肉類 / 洋蔥 / 蕃茄	歐撒多	P.170	回復中量 TP
水果蛋糕 (フルーツケーキ)	所有水果類 / 雞蛋(たまご) / 牛奶(ミルク)	亞克賽亞	P.214	回復大量 TP
飯糰 (おにぎり)	飯類 / — / —	依茲魯德	P.094	回復少許 HP、TP
炒飯	飯類 / 雞蛋 / —	賽巴克	P.152	回復少許 HP、TP
咖哩飯 (カレーライス)	飯類 / 洋蔥 / 紅色調味料(レッドソディ)	亞魯迪斯的家	P.170	回復中量 HP、TP
味噌黑輪 (みそおでん)	味噌(みそ) / 昆布(こんぶ) / 雞蛋	戴克的家	P.082	回復大量 HP、TP
蛋包飯 (オムライス)	飯類 / 雞蛋 / —	帕瑪科斯達	P.096	解除毒、猛毒狀態
漢堡 (ハンバーグ)	肉類 / 洋蔥 / —	梅魯多奇歐	P.148	解除麻痺狀態
茶碗蒸 (茶碗蒸し)	雞蛋 / 肉類 / —	夫拉諾魯	P.194	解除封印狀態
奶油濃湯 (クリームシチュー)	牛奶 / 洋蔥 / 紅蘿蔔(ニンジン)	黑姆塔魯	P.238	回復狀態異常
肉鍋	肉類 / 昆布 / —	阿斯卡德	P.112	回復少許 HP 攻擊力短時間上昇
魚鍋	魚類 / 昆布 / —	魯茵(希望 or 再生)	P.140	回復少許 TP 防禦力短時間上昇
奶焗通心粉 (グラタン)	起司 / 麵條(パスタ) / 牛奶	歐撒多(襲擊後)	P.170	回復少許 HP、TP 命中率短時間上昇
義大利海鮮麵 (ペスカトーレ)	麵條 / 魚類 / 蕃茄	拉西歐溪谷	P.240	回復少許 HP、TP 魔法攻擊力短時間上昇
炸豬排 (とんかつ)	豬肉 / 麵包類 / 雞蛋	引導小屋 1	P.214	回復大量 HP
馬鈴薯沙拉 (ポテトサラダ)	馬鈴薯(ポテト) / 所有蔬菜類 / 紫色調味料(パープルソディ)	引導小屋 2	P.214	回復大量 TP
紅燒牛腩 (ビーフシチュー)	所有肉類 / 蕃茄 / 紫色調味料	梅魯多奇歐	P.148	回復狀態異常
西班牙海鮮飯 (パエリア)	飯類 / 魚類 / 紫色調味料	阿斯卡德	P.112	能力值短時間上昇

魔物

Monster

戰鬥中要看到魔物們的能力值就需要神奇水晶體(スペクタクルズ)或偵察術(インスペクトマジック)，所以應該無法常做確認。就在這邊好好的確認詳細資料吧！所有資料的戰鬥階級都是普通時候的資料，若是困難或專家模式的話，能力當然會被更加強化。



1 024	大腳怪 (ビッグフット) 2				Lv.41 3	
					獸系 4	
	HP 5	6120	TP 6	38	EXP 7	137
	攻擊 8	712	防禦 9	65	金錢 10	238
	掉落物品 11	生命之瓶(ライフボトル)／豆腐(とうふ)				
	偷竊物品 12	ー				

出現場所	冰之神殿	13 P.196	出沒於冰之神殿的雪男。會以長舌頭使出上勾攻擊(アッパーカット)、或以屁股撞擊地面引起地震。持有許多例如騎在巨大雪球上等有趣的技能。
攻擊屬性	冰	14	
弱點屬性	火	15	
耐性屬性	冰	16	

1 No.
魔物的編號。對應著「魔物圖鑑」。

2 魔物名
魔物的名稱。

3 等級
魔物的等級。

4 系統
魔物的類別。

5 HP
魔物的最大 HP。

6 TP
魔物的最大 TP。

7 EXP
打倒該魔物所能得到的經驗值。

8 攻擊
該魔物的最大攻擊力。

9 防禦
該魔物的最大防禦力。

10 金錢
打倒魔物時所能獲得的金錢。

11 掉落物品
打倒該魔物時有可能獲得的道具。

12 偷竊物品
從該魔物身上有可能竊取到的道具。

13 出現場所
該魔物出沒的地點。頁數代表著攻略該場所的 SECTION 4「故事攻略」的頁數。

14 攻擊屬性
該魔物的攻擊屬性。各屬性與圖示如下表所示。另外，下面圖示的「物(物理屬性)」只記載著弱點屬性和耐性屬性。

- 水…水
- 風…風
- 火…火
- 地…地
- 雷…雷
- 冰…冰
- 光…光
- 闇…闇
- 物…物(物理屬性)

15 弱點屬性
該魔物的弱點屬性，圖示的意思與攻擊屬性一樣。

16 耐性屬性
該魔物的耐性屬性，圖示的意思與攻擊屬性一樣。

001 多雷多 (トレント)



Lv.61　植物系

HP	7480	TP	0	EXP	228
攻擊	1030	防禦	90	金錢	321

- 掉落物品：蘋果蜜(アップルグミ)／蘋果(リンゴ)
- 偷竊物品：蘋果
- 出現場所：多雷多森林 P.266
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：火
- 耐性屬性：水

會把蘋果當成子彈來攻擊的植物形魔物。如果在衆夥伴密集的地方受到牠的丟蘋果攻擊，可能會有點慘呢！還是早點打倒牠吧！

002 橡樹怪 (オークロット)



Lv.51　植物系

HP	6390	TP	0	EXP	183
攻擊	856	防禦	79	金錢	382

- 掉落物品：紅色小檗屬(レッドベルベーヌ)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：尤美露森林 P.234
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：火
- 耐性屬性：水

像櫻花樹的魔物。多雷多是丟蘋果的話，橡樹怪就是丟櫻桃。雖能得到紅色小檗屬，但機率頗低。

003 菇菌怪 (マイコニド)



Lv.21　植物系

HP	1850	TP	200	EXP	63
攻擊	280	防禦	32	金錢	83

- 掉落物品：混合蜜(ミックスグミ)／香菇(きのこ)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：帕瑪科斯達附近 P.096
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：冰
- 耐性屬性：水 地

由無數的菇菌合體而成的香菇型魔物。受到攻擊就會開始分裂，在打倒所有的小菇菌之前是無法給他任何損傷的。

004 小菇菌怪 (ミニコイド)



Lv.5　植物系

HP	470	TP	0	EXP	8
攻擊	140	防禦	8	金錢	13

- 掉落物品：蘋果蜜／香菇
- 偷竊物品：橘子蜜(オレンジグミ)
- 出現場所：伊塞利亞附近 P.080
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：冰
- 耐性屬性：水 地

小型的香菇魔物。動作遲緩，攻擊力也很弱。但是因為牠會使用毒攻擊，最好還是不要太大意。

005 長手盆栽怪 (テンタクルプラント)



Lv.4　植物系

HP	500	TP	0	EXP	18
攻擊	150	防禦	12	金錢	25

- 掉落物品：生菜(レタス)／高麗菜(きゃべつ)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：依茲魯德附近 P.094
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：火
- 耐性屬性：水 地

長有觸手的植物類魔物。近距離時會以觸手作攻擊，遠距離時則會噴灑帶毒的細菌。只要做好防毒措施就可以不用怕牠了。

006 毒長手盆栽怪 (マーキングプラント)



Lv.54　植物系

HP	5980	TP	0	EXP	198
攻擊	850	防禦	94	金錢	200

- 掉落物品：高麗菜／小黃瓜(きゅうり)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：拯救之塔地下 P.258
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：火
- 耐性屬性：水 地

比長手盆栽怪的毒性還強，要是不小心中了「毒花粉」就會陷入猛毒的狀態，不得不注意。只要做好防毒措施就可以不用怕牠了。

007 樹寶寶 (マンドラゴラ)



Lv.11　植物系

HP	870	TP	0	EXP	23
攻擊	247	防禦	19	金錢	36

- 掉落物品：高麗菜
- 偷竊物品：高麗菜
- 出現場所：依茲魯德附近 P.092
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：火
- 耐性屬性：水 地

看起來像是個少女的植物類魔物。外表雖然可愛，但是卻會以很快的速度出拳攻擊或灑花粉，可別小看牠了。弱點是火屬性。

008 妖花 (アルラウネ)



Lv.63　植物系

HP	8330	TP	100	EXP	258
攻擊	1070	防禦	99	金錢	331

- 掉落物品：紅色龍舌蘭(レッドセボリー)／蘿蔔(ダイコン)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：多雷多森林 P.266
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：火
- 耐性屬性：水 地

樹寶寶的強化版。絕招的束縛之聲(バインドウォイス)會讓人陷入異常狀態。有時候也會為敵人陣營加油打氣而忘記戰鬥的搞笑型魔物。

009 毛蟲樹怪 (インセクトプラント)



Lv.25　植物系

HP	2990	TP	0	EXP	72
攻擊	448	防禦	21	金錢	260

- 掉落物品：混合蜜
- 偷竊物品：混合蜜
- 出現場所：魯茵・哈瑪附近 P.120
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：

像食蟲植物般的魔物。會以噴射無數的飛蟲來攻擊，其攻擊範圍十分廣大，想要完全防禦是很困難的。最好集中衆人之力先將牠打敗吧！

010 狂暴毛蟲樹怪 (キャニバラスプラント)



Lv.65　植物系

HP	19250	TP	0	EXP	534
攻擊	1190	防禦	100	金錢	860

- 掉落物品：紅色鼠尾草(レッドセージ)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：多雷多森林 P.266
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：

植物系裡最強的魔物。若能站在像牠鼻子前那麼近的距離的話，就不會被牠的飛蟲攻擊打中。不過雖然如此，偶爾也會被牠的袋狀葉子給關住，並會受到很大的損傷。

011 投石草媽媽 (マザーボムッサム)



Lv.58　植物系

HP	6800	TP	0	EXP	176
攻擊	930	防禦	93	金錢	289

- 掉落物品：香菇／薰衣草(ラベンダー)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：拯救之塔地下 P.258
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：火
- 耐性屬性：水 地

會射出種子的植物類魔物。受到攻擊就會灑出大量的投石草寶寶，並會群起進攻。注意不要被圍攻喔！

012 投石草寶寶 (チャイルドシード)



Lv.57　植物系

HP	4180	TP	0	EXP	168
攻擊	890	防禦	48	金錢	188

- 掉落物品：香菇
- 偷竊物品：—
- 出現場所：拯救之塔地下 P.258
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：火
- 耐性屬性：水 地

由投石草媽媽生出來的魔物。行動十分快速，記得要一隻隻慢慢的清掉。要是同伴都不見的時候，會朝玩家衝撞過來然後自爆。

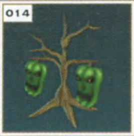


013 南瓜怪 (パンプキンツリー)
Lv.30 植物系

HP	2860	TP	0	EXP	83
攻擊	490	防禦	40	金錢	137

掉落物品	檸檬蜜(レモングミ)／洋蔥(タマネギ)
偷竊物品	檸檬蜜
出現場所	加歐拉基森林 P.164
攻擊屬性	
弱點屬性	火
耐性屬性	水 地

南瓜樹般的魔物。甩南瓜攻擊會持續兩次，記得不要抓錯防禦的時機。因為原本是植物，所以動作很緩慢。



014 青椒怪 (ピーマンヘッド)
Lv.61 植物系

HP	8130	TP	0	EXP	268
攻擊	1100	防禦	87	金錢	310

掉落物品	冬蟲夏草(冬虫夏草)／青椒(ピーマン)
偷竊物品	冬蟲夏草
出現場所	多雷多森林 P.266
攻擊屬性	
弱點屬性	火
耐性屬性	水 地

近距離對戰時會以揮動青椒來攻擊，遠距離時則會改以丟青椒來攻擊，只要不小心被牠的揮動攻擊打中就可能會昏倒，所以要注意防禦的時機。



015 眼球花 (グラップラワー)
Lv.31 物系

HP	3380	TP	150	EXP	98
攻擊	545	防禦	42	金錢	183

掉落物品	小檗屬(ベルベーヌ)／小黃瓜(きゅうり)
偷竊物品	－
出現場所	加歐拉基森林 P.164
攻擊屬性	
弱點屬性	火
耐性屬性	水

像拳擊手般進行移動與攻擊的植物系魔物。因為先發動作很快，與其跟牠爭先，還不如鞏固防禦後再伺機反擊比較好。



016 致命眼球花 (ブロンディー)
Lv.57 植物系

HP	7200	TP	0	EXP	220
攻擊	950	防禦	97	金錢	283

掉落物品	葡萄(ブドウ)
偷竊物品	－
出現場所	拯救之塔地下 P.258
攻擊屬性	
弱點屬性	火
耐性屬性	水 地

眼球花的加強版。由於會使出最大 4 連擊的攻擊，因此注意防禦與反擊的時機是很重要的。跳到牠背後攻擊也是個不錯的方法。



017 投石草 (ボムッサム)
Lv.49 植物系

HP	6350	TP	0	EXP	183
攻擊	836	防禦	82	金錢	286

掉落物品	紅色薰衣草(レッドラベンダー)
偷竊物品	－
出現場所	拉西歐溪谷 P.240
攻擊屬性	
弱點屬性	火
耐性屬性	水 地

全體攻擊的猛毒瓦斯(もー毒ガス)具有如其名般的猛毒效果。最好離遠點法術攻擊牠，可以的話最好用弱點的火屬性法術。



018 魔狼 (ウルフ)
Lv.4 獸系

HP	410	TP	0	EXP	8
攻擊	130	防禦	8	金錢	13

掉落物品	帶筋的肉 (すじにく)
偷竊物品	魔獸之牙(魔獣の牙)
出現場所	伊塞利亞附近 P.076
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

棲息在席瓦藍特(シルヴァラント)附近的普通魔物。雖然沒有超強的攻擊力，但是速度很快。不要躲避、直接防禦牠的攻擊後加以反擊就好了。



019 強化魔狼 (ナイトレイド)
Lv.25 獸系

HP	1980	TP	0	EXP	62
攻擊	396	防禦	31	金錢	100

掉落物品	毛皮／豬肉(ポーク)
偷竊物品	魔獸之牙
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

魔狼的強化版，衝撞攻擊的回數略有增加。雖然如此，只要後衛的夥伴沒被襲擊到的話，應該還是很好應付的。



020 熊 (ベア)
Lv.10 獸系

HP	1200	TP	0	EXP	34
攻擊	261	防禦	21	金錢	29

掉落物品	魔獸之牙／毛皮
偷竊物品	毛皮
出現場所	歐薩山道 P.092
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

以強大的攻擊力自負的魔物。為了不受到太大的損傷，最好是鞏固防守後再伺機反擊。尤其是牠在攻擊後會出現很大的空隙，可趁機反攻。



021 強化熊 (エッグベア)
Lv.26 獸系

HP	2820	TP	0	EXP	76
攻擊	450	防禦	37	金錢	121

掉落物品	帶筋的肉／霜降肉(しもふり)
偷竊物品	魔獸之牙
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

熊的加強型魔物。因為力大無窮這點還是沒變，所以還是採取防禦後再攻擊來應付吧！另外因為牠是體積龐大的魔物，因此並不會被彈飛。



022 兔子 (ラビット)
Lv.4 獸系

HP	380	TP	38	EXP	6
攻擊	139	防禦	8	金錢	11

掉落物品	紅蘿蔔(ニンジン)／毛皮
偷竊物品	－
出現場所	伊塞利亞附近 P.080
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

在伊塞利亞附近可常看到的魔物。除了會踢踹攻擊以外，偶爾也會伸長前齒來攻擊。因為動作很快，最好還是要冷靜對付。



023 狂暴兔子 (ブローズヘアー)
Lv.25 獸系

HP	1860	TP	0	EXP	58
攻擊	362	防禦	23	金錢	72

掉落物品	豬肉
偷竊物品	毛皮
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

提賽亞拉(テセアラ)篇登場的兔子強化版。攻擊方法和兔子一樣，只要沒被牠的行動所迷惑，就可以輕易打敗牠。



024 大腳怪 (ビッグフット)
Lv.41 獸系

HP	6120	TP	38	EXP	137
攻擊	712	防禦	65	金錢	238

掉落物品	生命之瓶(ライフボトル)／豆腐(とうふ)
偷竊物品	－
出現場所	冰之神殿 P.196
攻擊屬性	冰
弱點屬性	火
耐性屬性	冰

出沒於冰之神殿的雪男。會以長舌頭使出上勾攻擊(アッパーカット)、或以屁股撞擊地面引起地震。持有許多例如騎在巨大雪球上等有趣的技能。

025 小靈蛇 (サイドワインダー)



Lv.7	獸系				
HP	600	TP	38	EXP	10
攻擊	219	防禦	3	金錢	12
掉落物品	雞蛋(たまご)				
偷竊物品	—				
出現場所	特里耶特附近 P.084				
攻擊屬性					
弱點屬性	冰				
耐性屬性	火				

出沒在特里耶特(トリエット)附近的魔物。雖然直接攻擊就可將牠打倒，但是因為牠會使用帶毒的攻擊，所以最好還是要先防禦。

026 強化小靈蛇 (バイオレントバイパー)



Lv.26	獸系				
HP	2840	TP	0	EXP	73
攻擊	390	防禦	45	金錢	131
掉落物品	雞蛋／雞肉(チキン)				
偷竊物品	—				
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148				
攻擊屬性					
弱點屬性	冰				
耐性屬性	火				

小靈蛇的強化版，受到牠的攻擊時有可能會中猛毒。因此若沒有準備相關的防毒措施，牠將會成為最棘手的敵人。

027 獅鷲 (マンティコア)



Lv.45	獸系				
HP	4540	TP	320	EXP	168
攻擊	764	防禦	70	金錢	313
掉落物品	檸檬蜜(レモングミ)				
偷竊物品	檸檬蜜				
出現場所	闇之神殿 P.220				
攻擊屬性					
弱點屬性	冰				
耐性屬性	火 雷				

以古代的魔科學製造出來的魔物。爪子攻擊、身體做衝撞攻擊、吐火焰彈等等，擁有各種多樣化的攻擊方式。不過對於魔法幾乎是一竅不通。

028 奇美拉 (キメラ)



Lv.25	獸系				
HP	2680	TP	180	EXP	67
攻擊	418	防禦	37	金錢	111
掉落物品	祕文之瓶(ルーンボトル)/牛肉(ビーフ)				
偷竊物品	祕文之瓶				
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

融合魔法與科學的獸系魔物。除了會以身體做衝撞攻擊以外，還會吐出火焰彈等技能。掉落祕文之瓶的機率頗低。

029 灰狼 (ロボ)



Lv.41	獸系				
HP	7800	TP	150	EXP	137
攻擊	880	防禦	73	金錢	238
掉落物品	毛皮／超級石玉(スーパーペリット)				
偷竊物品	超級石玉				
出現場所	冰之神殿 P.196				
攻擊屬性	冰				
弱點屬性	火 雷				
耐性屬性	水 冰				

棲息於雪原的大型魔物。因為攻擊範圍很短，讓牠攻擊揮空後加以反擊是有效的作法。因為頗有重量，所以無法用技能或法術使牠彈飛。

030 長毛怪 (バーゴン)



Lv.60	獸系				
HP	9800	TP	0	EXP	232
攻擊	1300	防禦	132	金錢	348
掉落物品	霜降肉(しもふり)				
偷竊物品	—				
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.296				
攻擊屬性					
弱點屬性	火				
耐性屬性	冰				

鬥技場中級出現的魔物。會騎著像岩石般的東西以舌頭或手來攻擊。舌頭攻擊因為具有封印的效果，因此算是個頗難纏的敵人。

031 山豬 (ボア)



Lv.52	獸系				
HP	7300	TP	0	EXP	205
攻擊	891	防禦	82	金錢	333
掉落物品	豬肉／牛奶(ミルク)				
偷竊物品	—				
出現場所	尤美露森林 P.234				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

會用頭向玩家衝撞過來的山豬型魔物。最好要注意別被逼到角落邊，然後用能彈飛敵人的技能攻擊回去吧！

032 小山豬 (ボア・チャイルド)



Lv.51	獸系				
HP	3760	TP	0	EXP	168
攻擊	799	防禦	37	金錢	158
掉落物品	豬肉				
偷竊物品	—				
出現場所	尤美露森林 P.234				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

和山豬一起出現的山豬小孩。身體衝撞攻擊還算蠻強的，但是動作實在太慢了，要打倒牠變的非常容易。偶爾會在山豬死亡後開始逃跑。

033 水龍蜥 (バジリスク)



Lv.30	獸系				
HP	3100	TP	0	EXP	100
攻擊	504	防禦	43	金錢	180
掉落物品	牛肉／石玉(ペリット)				
偷竊物品	—				
出現場所	多茲巴雷礦山 P.172				
攻擊屬性	地				
弱點屬性					
耐性屬性	地				

動作雖然緩慢，但是卻會飛撲過來展開攻擊。可用後躍(バークステップ)來閃躲，若能抓準時機，就能給牠單方面的損傷並將其打倒。

034 魔松鼠 (ドブマウス)



Lv.27	獸系				
HP	2760	TP	0	EXP	78
攻擊	335	防禦	35	金錢	99
掉落物品	乳酪(チーズ)				
偷竊物品	—				
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.158				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

魔松鼠使用的毒牙(ポイズンファング)因為帶有中毒效果，算是不好應付的敵人之一。除此之外，牠的移動速度也很令人頭痛，盡快集中攻擊打倒牠吧！

035 魔松鼠 (ドブマウス)



Lv.28	獸系				
HP	4800	TP	0	EXP	93
攻擊	470	防禦	39	金錢	100
掉落物品	乳酪				
偷竊物品	乳酪				
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.158				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

踢球攻擊(ドロップキック)因為攻擊範圍很長，所以最好牢固防禦以減少損傷。只要能擋住這個攻擊，敵人就會露出很大的空隙，可趁機將牠擊倒。

036 裝甲山豬 (アーマードボア)



Lv.55	獸系				
HP	8300	TP	0	EXP	315
攻擊	949	防禦	120	金錢	334
掉落物品	帶筋的肉(すじにく)				
偷竊物品	—				
出現場所	尤美露森林 P.234				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

山豬進化後的魔物，特徵是像盔甲般尖硬的外殼。攻擊方法和山豬相同，以防禦擋住牠的衝撞攻擊後再進行反擊是最好的戰術。

037


殭屍 (ゾンビ)

Lv.1 (※)	不死系				
HP	800	TP	0	EXP	8
攻擊	130	防禦	0	金錢	12
掉落物品	蘋果蜜(アップルグミ)／黑精石				
偷竊物品	—				
出現場所	伊塞利亞附近 P.074				
攻擊屬性	闇				
弱點屬性	火 光				
耐性屬性	闇				

遊戲初期出現的「會動的屍體」。動作緩慢而且攻擊範圍又短，只要取得先制權就能輕鬆打倒他。火系及光系法術是他的弱點。

※只有瑪蒂爾教會聖堂(マーテル教會聖堂)的殭屍是 Lv3

038


森林殭屍 (グール)

Lv.29	不死系				
HP	2860	TP	0	EXP	79
攻擊	499	防禦	34	金錢	128
掉落物品	超級石玉(スーパーペリット)				
偷竊物品	超級石玉				
出現場所	加歐拉基森林 P.164				
攻擊屬性					
弱點屬性	火 光				
耐性屬性	闇				

出沒在加歐拉基森林附近的殭屍強化版。攻擊力雖高，但是攻擊範圍很短、移動速度又慢，相信一般人是不會陷入苦戰的吧！

039


惡魔 (デーモン)

Lv.27	不死系				
HP	3330	TP	130	EXP	99
攻擊	462	防禦	40	金錢	158
掉落物品	混合蜜(ミックスグミ)／黃銅(真鍮)				
偷竊物品	—				
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148				
攻擊屬性	闇				
弱點屬性					
耐性屬性					

揮動巨斧的惡魔。由於斧頭的攻擊範圍很長，最好邊防禦邊衝到牠身旁反擊。體積雖然比較大，但是還是可以將牠彈飛。

040


長槍惡魔 (アークデーモン)

Lv.64	不死系				
HP	9800	TP	0	EXP	291
攻擊	1150	防禦	158	金錢	381
掉落物品	奇蹟之蜜(ミラクルグミ)				
偷竊物品	—				
出現場所	禁書的記憶 P.302				
攻擊屬性	闇				
弱點屬性					
耐性屬性					

攻擊範圍很長的長槍惡魔。HP和防禦力都很高，想以物理攻擊將牠打倒會是很辛苦的一件事。最好以魔法與技能的連段來對付牠。

041


骷髏兵 (スケルトン)

Lv.19	不死系				
HP	2190	TP	0	EXP	53
攻擊	370	防禦	12	金錢	68
掉落物品	蘋果蜜				
偷竊物品	鏈結鎧甲(リングメイル)				
出現場所	帕拉葛拉夫王廟 P.116				
攻擊屬性	闇				
弱點屬性	光				
耐性屬性	闇				

以手上的武器來進攻的骷髏頭。武器的攻擊範圍並不是很長、動作也很緩慢，因此可算是能輕鬆應付的魔物。攻擊後→後躍→攻擊的連段是很有效的方法。

042


黃金骷髏兵 (ゴールドスケルトン)

Lv.34	不死系				
HP	3950	TP	0	EXP	108
攻擊	695	防禦	55	金錢	213
掉落物品	混合蜜／黃精石				
偷竊物品	混合蜜				
出現場所	雷之神殿 P.178				
攻擊屬性	闇				
弱點屬性	光				
耐性屬性	闇				

全身變成金色的骷髏兵強化版。雖然如此並不能從他身上獲得更多的金錢，不過倒是能獲得貴重的黃精石。

043


扛棺使者 (ゲートケスト)

Lv.30	不死系				
HP	2440	TP	0	EXP	95
攻擊	480	防禦	43	金錢	168
掉落物品	鳳梨蜜(パイングミ)／祕文之瓶(ルーンボトル)				
偷竊物品	祕文之瓶				
出現場所	加歐拉基森林 P.164				
攻擊屬性	闇				
弱點屬性	光				
耐性屬性					

背著大棺材令人印象深刻的魔物。動作雖然緩慢，但是會忽然轉身、放出棺材內的魔獸來襲擊玩家。別忘了防禦的重要性。

044


狂暴扛棺使者 (コフィンマスター)

Lv.44	不死系				
HP	3750	TP	200	EXP	158
攻擊	738	防禦	68	金錢	226
掉落物品	鳳梨蜜／鼠尾草(セージ)				
偷竊物品	—				
出現場所	闇之神殿 P.220				
攻擊屬性	闇				
弱點屬性	光				
耐性屬性					

比扛棺使者還強的魔物，出沒於闇之神殿。只要和對付扛棺使者一樣，防禦牠從棺材內放出的魔獸，就可以輕鬆的解決掉。

045


鎧魔 (リビングアーマー)

Lv.80	不死系				
HP	120000	TP	0	EXP	13000
攻擊	3750	防禦	410	金錢	35000
掉落物品	—				
偷竊物品	—				
出現場所	禁書的記憶 P.302				
攻擊屬性	闇				
弱點屬性					
耐性屬性	火 雷 闇				

在禁書的記憶最下層等待玩家的自稱「下一任魔界之王」。是擁有全魔物中最強的攻擊力和 HP 量，而且還會使用強力魔法的強敵。

046


半身怪 (スペクター)

Lv.22	不死系				
HP	2000	TP	0	EXP	63
攻擊	372	防禦	20	金錢	95
掉落物品	黑精石				
偷竊物品	—				
出現場所	瑪娜的守護塔 P.128				
攻擊屬性					
弱點屬性	火 光				
耐性屬性	闇				

不同於鬼魂的另一種靈體魔物。對光屬性和火屬性較弱，只要使用火球(ファイアボール)系法術就能給牠有效的打擊。

047


強化半身怪 (レイス)

Lv.61	不死系				
HP	8800	TP	450	EXP	245
攻擊	1080	防禦	106	金錢	331
掉落物品	—				
偷竊物品	—				
出現場所	塔利斯・卡朗 P.272				
攻擊屬性					
弱點屬性	光				
耐性屬性	闇 物				

進距離會使用拳頭、遠距離會使用吐火攻擊的危險魔物。對付牠的基本戰術為近身戰的防禦→反擊。

048


死神 (デス)

Lv.62	不死系				
HP	6880	TP	380	EXP	231
攻擊	1030	防禦	110	金錢	218
掉落物品	檸檬蜜／鳳梨蜜				
偷竊物品	—				
出現場所	塔利斯・卡朗 P.272				
攻擊屬性	闇				
弱點屬性	光				
耐性屬性					

武器是一把巨大鐮刀的敵人。因為會使用瞬間移動，最好要確認敵人的位置以方便戰鬥。只要相隔一段距離以上，就會使出「冰箭(アイシクル)」來攻擊。

049 塞斯死神 (サイズキャリアー)



Lv.23	不死系				
HP	1980	TP	100	EXP	68
攻擊	293	防禦	18	金錢	100

- 掉落物品：蘋果蜜(アップルグミ)／花開果(キルマフルーツ)
- 偷竊物品：黑精石
- 出現場所：嗎哪守護塔 P.128
- 攻擊屬性：闇
- 弱點屬性：光
- 耐性屬性：

因為實體化不完全、變成只有上半身的死靈。除了會以手上的鐮刀來攻擊外，還會使用「冰箭(アイシクル)」等魔法。最好以接近對戰來封住牠的法術吧！

050 幽靈 (ゴースト)



Lv.1	不死系				
HP	500	TP	0	EXP	10
攻擊	128	防禦	1	金錢	9

- 掉落物品：蘋果蜜／萬能之瓶(パナシーアボトル)
- 偷竊物品：－
- 出現場所：伊塞利亞附近 P.074
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：光
- 耐性屬性：物

不死系中算是較弱的魔物。雖然對物理攻擊有相當程度的抗性，如果想早點打敗牠的話可以使用魔法。弱點是光系魔法。

051 森林幽魂 (ファントム)



Lv.30	不死系				
HP	2300	TP	400	EXP	92
攻擊	456	防禦	35	金錢	168

- 掉落物品：黑鐵(黒鉄)／萬能之瓶
- 偷竊物品：－
- 出現場所：加歐拉基森林 P.164
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：光
- 耐性屬性：物

和幽靈一樣屬於下等的死靈魔物，但是會使用火球是牠的特點。只要一看到牠開始唸法術，最好馬上展開攻擊來封住牠吧！

052 蛇魔女 (ラミア)



Lv.34	不死系				
HP	3630	TP	290	EXP	99
攻擊	557	防禦	53	金錢	201

- 掉落物品：蘋果蜜／橘子蜜(オレンジグミ)
- 偷竊物品：橘子蜜
- 出現場所：雷之神殿 P.178
- 攻擊屬性：雷
- 弱點屬性：水 冰 光
- 耐性屬性：雷 闇

接近戰時會甩尾巴攻擊、遠距離時會使用強力的重力波(スパークウェーブ)。為了封住她的重力波攻擊，最好以近身對戰來應付。

053 梅杜莎 (メデューサ)



Lv.63	不死系				
HP	7800	TP	680	EXP	268
攻擊	1025	防禦	138	金錢	138

- 掉落物品：萬能之瓶
- 偷竊物品：萬能之瓶
- 出現場所：禁書的記憶 P.302
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：冰 光
- 耐性屬性：闇

出現在禁書的記憶中的敵人。牠的攻擊帶有石化及麻痺等異常狀態的效果，如果是 1 人隊伍將會面臨全滅的危機。做好防止異常狀態的準備再去挑戰吧！

054 多姆護衛兵 (ドゥームガード)



Lv.64	不死系				
HP	8800	TP	250	EXP	268
攻擊	1150	防禦	115	金錢	158

- 掉落物品：黑精石
- 偷竊物品：奇蹟之蜜(ミラクルグミ)
- 出現場所：塔利斯・卡朗 P.272
- 攻擊屬性：闇
- 弱點屬性：光
- 耐性屬性：闇

骷髏兵穿上裝備後變成更強的敵人了。只要相隔一段距離，就會使用強力的「血之槍(ブラッディランス)」來攻擊，最好還是與牠近身對戰吧！

055 幽魂騎士 (ファントムナイト)



Lv.65	不死系				
HP	12500	TP	0	EXP	278
攻擊	1175	防禦	120	金錢	316

- 掉落物品：奇蹟之蜜
- 偷竊物品：稀有石玉(レアペリット)
- 出現場所：塔利斯・卡朗 P.272
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：水 風 火 地 雷 冰 光 闇

因為牠的突進攻擊十分強力，所以最好以擊暈攻擊來阻止牠的前進吧！因為擁有對物理攻擊以外所有攻擊的抗性，所以魔法攻擊很難對牠有效。

056 冥府騎士 (ヘルナイト)



Lv.70	不死系				
HP	88000	TP	9800	EXP	11000
攻擊	2500	防禦	325	金錢	25000

- 掉落物品：武力戒指(フォースリング)
- 偷竊物品：－
- 出現場所：禁書的記憶 P.302
- 攻擊屬性：闇
- 弱點屬性：光
- 耐性屬性：火 雷 闇

只要能到達禁書的記憶第 10 區，就會出現的敵人。強烈的突進攻擊和寬廣的攻擊範圍必定會讓隊伍陷入苦戰。以吹飛技能對抗是有效的戰術之一。

057 埃及祭司 (サマエル)



Lv.64	不死系				
HP	8250	TP	1200	EXP	248
攻擊	1080	防禦	85	金錢	398

- 掉落物品：魔靈藥瓶(スペシフィック)／優質石玉(ファインペリット)
- 偷竊物品：魔靈藥瓶
- 出現場所：塔利斯・卡朗 P.272
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：

會以「火球」、「閃電(ライトニング)」等魔法技能做攻擊的難纏敵人。最好以前鋒的隊友儘早接近後速戰速決。

058 法老王騎士 (ファラオナイト)



Lv.46	不死系				
HP	5620	TP	0	EXP	161
攻擊	856	防禦	76	金錢	294

- 掉落物品：解除狀態之瓶(ディネイボトル)／奇蹟之瓶(ミラクルボトル)
- 偷竊物品：奇蹟之瓶
- 出現場所：闇之神殿 P.220
- 攻擊屬性：闇
- 弱點屬性：光
- 耐性屬性：闇

混合黃色與藍色的模樣令人印象深刻。裝備著劍、很適合作隊伍前鋒的魔物，特徵是動作雖然緩慢，但是攻速卻很快。

059 石巨人 (ゴーレム)



Lv.6	魔法生物系				
HP	1210	TP	0	EXP	32
攻擊	150	防禦	12	金錢	45

- 掉落物品：蘋果蜜／黃精石
- 偷竊物品：黃精石
- 出現場所：伊塞利亞附近 P.076
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：水
- 耐性屬性：地

以岩石製造而成的魔法生物，以揮動巨腕來攻擊，攻擊範圍非常的大，因此接近戰的時候要特別注意防禦的時機。因為體積很大，想跳到牠的背後是不可能的。

060 岩石巨人 (ロックゴーレム)



Lv.33	魔法生物系				
HP	5520	TP	0	EXP	103
攻擊	596	防禦	49	金錢	189

- 掉落物品：混合蜜(ミックスグミ)／防禦之瓶(ハードボトル)
- 偷竊物品：防禦之瓶
- 出現場所：多茲巴雷礦山 P.172
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：水
- 耐性屬性：地

石巨人的強化版。攻擊方式沒什麼大改變，但是能力值卻比石巨人要高上好幾倍。想快速打倒牠的話就使用水屬性的攻擊吧！

061 粘土人 (クレイゴーレム)



Lv.38	魔法生物系				
HP	4730	TP	150	EXP	112
攻擊	838	防禦	51	金錢	270
掉落物品	黃精石／超級石玉(スーパーペリット)				
偷竊物品	—				
出現場所	地之神殿 P.190				
攻擊屬性					
弱點屬性	水 火				
耐性屬性	地				

由粘土所創造出來的魔物。「拿下來(とれた)」是牠將手腕拿下來或彎身取下手腕，此時玩家便會受到雖然損傷。動作看起來很爆笑，但可不能大意。

062 西服黏土人 (ジェントルメン)



Lv.42	魔法生物系				
HP	8000	TP	200	EXP	146
攻擊	780	防禦	70	金錢	765
掉落物品	奇蹟之蜜(ミラクルグミ)				
偷竊物品	奇蹟之蜜				
出現場所	亞魯塔米拉附近 P.200				
攻擊屬性					
弱點屬性	水 火				
耐性屬性	地				

特徵是細長的體型之魔物。看起來像是要敬禮的頭突攻擊、以跪下的姿勢從口中射出光線等等，擁有許多看起來很紳士(?)的技能。

063 玩具熊怪 (リビングドール)



Lv.22	魔法生物系				
HP	1790	TP	100	EXP	38
攻擊	232	防禦	20	金錢	64
掉落物品	全補藥瓶(トリート)／牛奶(ミルク)				
偷竊物品	—				
出現場所	嗎哪守護塔 P.128				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

看起來像是熊布偶娃娃般的敵人。會伸長脖子做攻擊，千萬別忘了防禦。別被可愛的外表給騙了。

064 荊棘熊寶寶 (イビルティデー)



Lv.65	魔法生物系				
HP	7800	TP	800	EXP	287
攻擊	1250	防禦	230	金錢	483
掉落物品	—				
偷竊物品	—				
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148				
攻擊屬性					
弱點屬性	火				
耐性屬性	物				

玩具熊怪的強化版。看起來渾身帶刺的外型已經沒有辦法稱為可愛了。動作雖然緩慢，卻會使用魔法攻擊，儘早解決牠吧！

065 劍魔 (リビングソード)



Lv.23	魔法生物系				
HP	1000	TP	38	EXP	60
攻擊	340	防禦	35	金錢	96
掉落物品	白銀				
偷竊物品	白銀				
出現場所	嗎哪守護塔 P.128				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	物				

擁有劍的形狀之魔法生物系魔物。動作蠻慢的，要打中牠很簡單。但是對物理攻擊擁有抗性，最好還是用魔法攻擊來對付。

066 壺中仙 (メルティングポート)



Lv.18	魔法生物系				
HP	1480	TP	0	EXP	47
攻擊	293	防禦	10	金錢	71
掉落物品	萬能之瓶(パナシーアボトル)				
偷竊物品	—				
出現場所	帕拉葛拉夫王廟 P.116				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	地				

像壺一樣的魔物，會吐出紅色的火球或放出大範圍的瓦斯等等，如果放任不管的話會是很令人頭痛的敵人。在被攻擊前先出手攻擊牠吧！

067 遺跡壺中仙 (ブラウンポット)



Lv.7	魔法生物系				
HP	810	TP	0	EXP	14
攻擊	190	防禦	10	金錢	21
掉落物品	蘋果蜜／萬能之瓶				
偷竊物品	—				
出現場所	舊特里耶特遺跡 P.090				
攻擊屬性					
弱點屬性	水 冰				
耐性屬性	火				

在舊特里耶特遺跡可發現的火屬性魔法生物。動作很慢，就算照普通戰鬥方式去對付也不會有什麼大問題。如果用水或冰屬性攻擊的話，可以更快的將牠擊倒。

068 火元素 (ファイアエレメント)



Lv.8	魔法生物系				
HP	380	TP	120	EXP	17
攻擊	75	防禦	30	金錢	22
掉落物品	紅精石(赤精石)				
偷竊物品	—				
出現場所	舊特里耶特遺跡 P.090				
攻擊屬性	火				
弱點屬性	水 冰				
耐性屬性	火				

操縱火之魔法的類似火精靈魔物。相隔一段距離的話會使用「火球(ファイアーボール)」來攻擊，最好用水或冰屬性的攻擊來對付牠。

069 石像怪 (ガーゴイル)



Lv.18	魔法生物系				
HP	1200	TP	0	EXP	52
攻擊	348	防禦	52	金錢	92
掉落物品	生命之瓶(ライフボトル)／白銀				
偷竊物品	黑鐵(黑鉄)				
出現場所	帕拉葛拉夫王廟 P.116				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	地 物				

為了解決入侵者所製造出來的會動的石像。裝備的武器是攻擊範圍很大的長槍，靠近牠的話就會被攻擊。因為對物理攻擊有抗性，所以盡量以魔法來應戰。

070 尼比羅斯 (ネビロス)



Lv.37	魔法生物系				
HP	2970	TP	150	EXP	123
攻擊	621	防禦	65	金錢	217
掉落物品	檸檬蜜(レモングミ)／番紅花(サフラン)				
偷竊物品	—				
出現場所	地之神殿 P.190				
攻擊屬性	雷				
弱點屬性					
耐性屬性	地 物				

石像怪的強化版。因為是會飛行的魔物，只要將牠打落，在牠還沒飛上去之前都是毫無反擊之力的。以對空攻擊將牠打落後，加以衝刺攻擊吧！

071 寒冰勇士 (アイスウォーリア)



Lv.39	魔法生物系				
HP	4320	TP	0	EXP	138
攻擊	668	防禦	59	金錢	231
掉落物品	藍精石(青精石)／牛肉(ビーフ)				
偷竊物品	藍精石				
出現場所	冰之神殿 P.196				
攻擊屬性	冰				
弱點屬性	火 雷				
耐性屬性	水 冰				

以冰之魔力製造出來的石像怪系列其中一種。動作雖然緩慢，但是劍的攻擊範圍卻很長，攻速之快更不容小覷。以雷屬性或火屬性攻擊來應付吧！

072 烈火勇士 (ファイアウォーリア)



Lv.9	魔法生物系				
HP	1100	TP	0	EXP	24
攻擊	215	防禦	15	金錢	25
掉落物品	神奇水晶體(スペクタクルズ)／紅精石				
偷竊物品	紅精石				
出現場所	舊特里耶特遺跡 P.090				
攻擊屬性	火				
弱點屬性	水 冰				
耐性屬性	火				

以火之魔力製造出來的石像怪系列其中一種。攻擊方式分為揮劍攻擊和火焰放射兩種。揮劍攻擊時有可能會挾帶著粉碎防禦(ガードブレイク)的功能，玩家們可得特別留意。

073 閃電劍 (サンダーソード) Lv.33 魔法生物系



HP	2180	TP	0	EXP	118
攻擊	625	防禦	51	金錢	210

掉落物品	黃銅(真鍮)
偷竊物品	黃銅
出現場所	雷之神殿 P.178
攻擊屬性	雷
弱點屬性	
耐性屬性	物

宛如帶有雷屬性之劍魔(リビングソード)的敵人。攻擊的時候因為速度非常快，想要瞬間防禦是很難的，最好能使用輔助術法來對付。

074 陷阱箱 (フエイク) Lv.5 魔法生物系



HP	400	TP	50	EXP	30
攻擊	280	防禦	250	金錢	25

掉落物品	全體削弱(オールディバイド)
偷竊物品	全體削弱
出現場所	舊特里耶特遺跡(※) P.090
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	水 風 火 地 雷 冰 光 闇 物

作為陷阱以解決入侵者的魔法生物。因為擁有讓物理攻擊無效的特徵，如果隊伍中沒有會使用魔法的角色存在，是不可能有勝算的。

※在梅魯多奇歡(メルトキオ)地下道、拉西歡(ラーセオン)溪谷也會出現。

075 水元素 (ウォーターエレメント) Lv.15 魔法生物系



HP	1190	TP	120	EXP	32
攻擊	300	防禦	20	金錢	68

掉落物品	水精石／玉石(ペリット)
偷竊物品	水精石
出現場所	索達間歇泉 P.108
攻擊屬性	水
弱點屬性	雷
耐性屬性	水 火 冰

融合魔法與科學所製造出來的類似精靈體。如果相隔一定的距離，就會使用「冰衝擊波(アクアレイザー)」攻擊玩家，為了封鎖這個技能，最好還是以近身戰來對付。

076 風元素 (ウインドエレメント) Lv.18 魔法生物系



HP	1680	TP	120	EXP	58
攻擊	300	防禦	30	金錢	84

掉落物品	綠精石(緑精石)／蘋果蜜
偷竊物品	－
出現場所	帕拉葛拉夫王廟 P.116
攻擊屬性	風
弱點屬性	地 雷
耐性屬性	風 火 冰

融合魔法與科學所製造出來的類似精靈體。近身戰會使出衝撞攻擊，遠距離戰則會使用「風刃(ウインドカッター)」。以其弱點的地屬性或雷屬性攻擊來擊退它吧！

077 地元素 (アースエレメント) Lv.37 魔法生物系



HP	3680	TP	120	EXP	120
攻擊	590	防禦	58	金錢	182

掉落物品	黃精石
偷竊物品	黃精石
出現場所	地之神殿 P.190
攻擊屬性	地
弱點屬性	風
耐性屬性	火 地 冰

在類似精靈體中算是實力最強的一種。會使用中級魔法的「巨石粉碎(ロックブレイク)」，最好在其使用前趕快打敗它。

078 棒槌機兵 (ハンマーナックル) Lv.54 機械系



HP	6000	TP	500	EXP	215
攻擊	910	防禦	95	金錢	483

掉落物品	黃銅
偷竊物品	黃銅
出現場所	軌道電梯 P.252
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

在古代被作來用於對付人類的機械兵。近距離交戰時會以兩支棍棒兵器攻擊，遠距離交戰時會射出飛彈攻擊玩家。因為它的頭上並沒有什麼防禦系統，所以跳躍攻擊對它很有效。

079 重裝機兵 (マーダー) Lv.56 機械系



HP	7750	TP	800	EXP	228
攻擊	940	防禦	100	金錢	318

掉落物品	生銹金屬(ナビメタル)
偷竊物品	生銹金屬
出現場所	軌道電梯 P.252
攻擊屬性	
弱點屬性	雷
耐性屬性	

擁有強力射擊武器的後方支援型機械兵。由於飛彈射程很廣，很容易一次就帶給多數伙伴不小的傷害。因為與其接近對戰時就不會被飛彈打到，所以建議以近身戰術迎擊。

080 完美型重裝機兵 (パーフェクトマーダー) Lv.55 機械系



HP	11130	TP	2000	EXP	231
攻擊	970	防禦	105	金錢	685

掉落物品	米斯里魯(ミスリル)
偷竊物品	米斯里魯
出現場所	電梯軌道 P.252
攻擊屬性	
弱點屬性	雷
耐性屬性	

配備著多樣化的武器之機械兵。因為重量很重，所以不可能因為我方的攻擊而被彈飛。雖然攻擊威力很強，但是只要抓準時機，就有可能以跳躍來迴避其攻擊。

081 迷你探索兵 (レイビット) Lv.7 機械系



HP	655	TP	10	EXP	18
攻擊	120	防禦	15	金錢	30

掉落物品	白銀
偷竊物品	－
出現場所	席瓦藍特基地 P.086
攻擊屬性	
弱點屬性	雷
耐性屬性	

迪賽安(ディザイアン)所使用的警備機器。由於會從前端設出飛彈，所以接近它時要特別留意。弱點是雷屬性，使用閃電系法術便可輕鬆擊倒它。

082 改良迷你探索兵 (サイビット) Lv.54 機械系

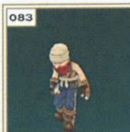


HP	4000	TP	0	EXP	135
攻擊	900	防禦	20	金錢	382

掉落物品	橘子蜜(オレンジグミ)／蘋果蜜
偷竊物品	混合蜜(ミックスグミ)
出現場所	電梯軌道 P.252
攻擊屬性	
弱點屬性	雷
耐性屬性	

裝備著電磁兵器的迷你探索兵改良型。因為飛彈射出時彈道會像"山"字一般的飛出，所以很容易打中後衛的夥伴。如果後衛夥伴陷入危機時，不要猶豫，先往前衝去打倒它。

083 小偷 (シーフ) Lv.8 人類系

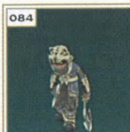


HP	980	TP	0	EXP	19
攻擊	204	防禦	15	金錢	35

掉落物品	謎之布(謎の布)／米飯(ライス)
偷竊物品	－
出現場所	依茲魯德附近 P.092
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

裝備短劍的盜賊。由於動作並不會很快，可以簡單的打中他。因為短劍的攻擊射程並不遠，所以在他還沒靠近之前也可以集中打敗他。

084 毛賊 (ローグ) Lv.25 人類系



HP	2000	TP	38	EXP	85
攻擊	400	防禦	30	金錢	102

掉落物品	謎之布／味增(みそ)
偷竊物品	－
出現場所	梅魯多奇歡附近 P.148
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

行動速度很快，會雙手持斧進行攻擊。有時候會一次攻擊兩回，所以最好一邊防禦一邊注意反擊的時機。

085 戰士 (ソルジャー)



Lv.14 人類系

HP	1630	TP	0	EXP	31
攻擊	280	防禦	30	金錢	80

掉落物品	鍋蓋(おなべのふた)／米飯(ライス)
偷竊物品	麵條(パスタ)
出現場所	帕瑪科斯達附近 P.096
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

出沒在帕瑪科斯達附近、長的像士兵一樣的敵人。由於只會簡單的揮劍攻擊，只要能注意防禦，就能輕鬆的打倒他。

086 鬥士 (デュエリスト)



Lv.50 人類系

HP	5230	TP	0	EXP	191
攻擊	820	防禦	81	金錢	343

掉落物品	麥飯(麦飯)／鍋蓋
偷竊物品	－
出現場所	黑姆塔魯附近 P.238
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

利用提塞亞拉(テセアラ)的技術培養出來的士兵，會使用迴旋劍。攻擊的範圍很長，最好一邊防禦一邊接近。如果與他的相隔太遠，他就會衝刺過來。

087 勇士 (ウォーリアー)



Lv.22 人類系

HP	2800	TP	0	EXP	58
攻擊	410	防禦	42	金錢	83

掉落物品	調味麵條(パンヤめん)／麥飯
偷竊物品	－
出現場所	魯茵・哈瑪附近 P.120
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

重視力量的士兵。裝備的武器是斧頭，攻擊範圍很長。對他的攻擊最好不要使用後躍來躲避，儘量以鞏固防守為優先。

088 重裝戰士 (ヘビーアーマー)



Lv.53 人類系

HP	5500	TP	0	EXP	194
攻擊	816	防禦	91	金錢	280

掉落物品	調味麵條
偷竊物品	－
出現場所	黑姆塔魯附近 P.238
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

人如其名般的穿著重重的鎧甲。輕微或分散的攻擊是無法傷害他的，最好排除萬難、先集中攻擊他吧！

089 龍車騎士 (ドラゴンライダー)



Lv.23 人類系

HP	2680	TP	0	EXP	68
攻擊	425	防禦	37	金錢	91

掉落物品	麥飯／麵條(パスタ)
偷竊物品	－
出現場所	魯茵・哈瑪附近 P.120
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

使用龍車的盜賊。會騎著戰車龍(ビークルドラゴン)出現，但是受到攻擊就會下車應戰。雖然本身實力並不強，但是和龍的聯手攻擊卻是不容小覷的。

090 弓箭手 (アーチャー)



Lv.11 人類系

HP	1050	TP	0	EXP	24
攻擊	232	防禦	19	金錢	25

掉落物品	烤麵包(ロールパン)／神奇水晶體(スペクタクルズ)
偷竊物品	－
出現場所	依茲魯德附近 P.092
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

以弓箭作遠距離攻擊的人類。弱點是接近對戰時只會使用攻擊範圍很短的踢腿攻擊。遇到的話儘快靠近他，讓他無路可逃吧！

091 游擊射手 (レンジャー)



Lv.30 人類系

HP	2120	TP	0	EXP	89
攻擊	482	防禦	43	金錢	168

掉落物品	米飯
偷竊物品	－
出現場所	加歐拉基森林附近 P.164
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

穿著鎧甲的弓箭手強化版。雖然穿著重裝，但移動速度卻很快，會一邊左閃右跳的射箭攻擊。但是近身對戰很弱的這個弱點還是沒改變。

092 魔女 (ウィッチ)



Lv.10 人類系

HP	980	TP	250	EXP	28
攻擊	100	防禦	15	金錢	32

掉落物品	橘子蜜(オレンジグミ)／吐司(ブレッド)
偷竊物品	橘子蜜
出現場所	依茲魯德附近 P.092
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

流有精靈血統的女魔術師。會從敵陣後方使用「火球(ファイアボール)」、「閃電(ライトニング)」等法術來攻擊。但接近對戰時非常的弱。

093 女魔導士 (ソーサレス)



Lv.28 人類系

HP	1980	TP	250	EXP	89
攻擊	312	防禦	37	金錢	100

掉落物品	橘子蜜／吐司
偷竊物品	橘子蜜
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

在提塞亞拉篇會登場的女魔術師。這個敵人使用的法術中，最需要注意的是威力較強的「真空刃(エアブレード)」。只要她一開始詠唱魔法，最好馬上以攻擊封住她的施法。

094 魔導士 (ソーサラー)



Lv.20 人類系

HP	2200	TP	300	EXP	58
攻擊	300	防禦	35	金錢	43

掉落物品	防止異常變化之瓶(シェルボトル)／神奇水晶體
偷竊物品	－
出現場所	魯茵・哈瑪附近 P.120
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

流有精靈血統的魔術師，由於身為男性，所以擁有比魔女和女魔導士更多的HP。不過使用的都只是些初級魔法，所以並不是很可怕的敵人。

095 邪術士 (ドルイド)



Lv.46 人類系

HP	3810	TP	420	EXP	168
攻擊	758	防禦	70	金錢	231

掉落物品	龍舌蘭(セボリー)／優質石玉(ファインペリット)
偷竊物品	－
出現場所	闇之神殿 P.220
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

被負面意識所支配的黑暗精靈。會使用「重力術(グラビティ)」、「閃光波(スパークウェブ)」等強力魔法，對戰時最好要以封住其施法為優先考量。

096 獸人 (オーガ)



Lv.23 人類系

HP	3120	TP	0	EXP	83
攻擊	453	防禦	30	金錢	99

掉落物品	牛肉(ビーフ)／豬肉(ポーク)
偷竊物品	－
出現場所	魯茵・哈瑪附近 P.120
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

手拿棍棒，以強力攻擊自負的獸人。如果在近距離內被他的踢腿攻擊踢中，即有可能會被彈飛。可以用防禦或跳躍來閃開攻擊。



097	狂獸人 (ビーストオーガ)				Lv.32
					人類系
HP	3420	TP	0	EXP	83
攻擊	578	防禦	43	金錢	99
掉落物品	牛肉(ビーフ)／豬肉(ポーク)				
偷竊物品	－				

出現場所	卡歐拉基森林附近 P.164	獸人的強化版。雖然塊頭很大，還是可以被彈飛。最好以連段攻擊一口氣解決他。
攻擊屬性		
弱點屬性		
耐性屬性		



098	御鞭使 (ベイリップ)				－
					人類系
HP	570	TP	10	EXP	14
攻擊	120	防禦	10	金錢	10
掉落物品	蘋果蜜(アップルグミ)				
偷竊物品	蘋果蜜				

出現場所	席瓦蘭特全區 P.080	裝備鞭子的迪賽安。由於鞭子的攻擊範圍很長，最好緊守防禦再伺機反擊。另外，如果中了他的踩踏攻擊，將有可能被踢飛到很遠的地方。
攻擊屬性		
弱點屬性		
耐性屬性		



099	射手 (ポーチャー)				－
					人類系
HP	480	TP	10	EXP	50
攻擊	130	防禦	20	金錢	40
掉落物品	橘子蜜(オレンジグミ)				
偷竊物品	橘子蜜				

出現場所	席瓦蘭特全區 P.082	裝備弓箭的迪賽安。如果放任不管的話，後衛的夥伴將有可能會被他狙擊，所以還是儘早打倒他比較好。頭上戴著奇怪形狀的頭盔，是他與一般迪賽安不同之處。
攻擊屬性		
弱點屬性		
耐性屬性		



100	槍甲兵 (パレター)				－
					人類系
HP	800	TP	10	EXP	33
攻擊	130	防禦	20	金錢	54
掉落物品	混合蜜(ミックスグミ)				
偷竊物品	混合密				

出現場所	席瓦蘭特全區 P.120	裝備長槍的女性迪賽安，實力足夠與御鞭使或射手匹敵。另外，她還會使用具有虛弱效果的「虛弱之吻(ウイークキッス)」。
攻擊屬性		
弱點屬性		
耐性屬性		



101	刀兵 (ジャニター)				－
					人類系
HP	600	TP	38	EXP	15
攻擊	130	防禦	10	金錢	20
掉落物品	蘋果蜜				
偷竊物品	蘋果密				

出現場所	席瓦蘭特基地 P.086	裝備著刀的雷涅肯多(レネゲート)戰鬥員。雖然只會普通的單體揮刀攻擊，不過偶爾也會出現二回攻擊。最好要邊防禦邊注意反擊的時間。
攻擊屬性		
弱點屬性		
耐性屬性		



102	長槍兵 (スチェーマー)				－
					人類系
HP	4800	TP	150	EXP	123
攻擊	598	防禦	63	金錢	184
掉落物品	鳳梨蜜(パイングミ)				
偷竊物品	－				

出現場所	提賽亞拉基地 P.184	雷涅肯多的上級戰鬥員。雖然不能小看他以武器進行的物理攻擊，但是其遠距離攻擊的「電刃(サンダーブレード)」威力，卻遠超過其他攻擊。儘可能的以近身戰對決吧！
攻擊屬性		
弱點屬性		
耐性屬性		



103	希望騎士 (ホープナイツ)				－
					人類系
HP	4900	TP	150	EXP	380
攻擊	530	防禦	30	金錢	200
掉落物品	－				
偷竊物品	－				

出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148	奉仕教皇的聖騎士。雖然全身包著重鎧甲、手拿長槍，但是其移動速度和攻擊速度卻十分的遲鈍，以快攻型技能與雷電系法術攻擊的話就能將其輕鬆擊倒。
攻擊屬性		
弱點屬性	雷	
耐性屬性	物	



104	騎士首領 (ナイトリーダー)				－
					人類系
HP	6900	TP	100	EXP	490
攻擊	710	防禦	50	金錢	3500
掉落物品	全補藥瓶(トリート)				
偷竊物品	－				

出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148	希望騎士們的指揮官。比起部下，其攻擊範圍要來的更長，尤其他的回轉攻擊，不管是效果還是範圍都十分令人吃驚。只是動作慢這一點倒是跟部下沒兩樣。
攻擊屬性		
弱點屬性	雷	
耐性屬性	物	



105	巨槌兵 (ディスプロド)				－
					人類系
HP	3000	TP	0	EXP	64
攻擊	420	防禦	20	金錢	51
掉落物品	檸檬蜜(レモングミ)				
偷竊物品	檸檬蜜				

出現場所	席瓦蘭特基地 P.184	裝備巨大槌子的雷涅肯多戰鬥員。除了以槌子攻擊以外，還會用頭衝撞玩家。不過當他衝撞完後，一直到站起來為止都會處在沒有防備的狀態，可趁機將他打倒。
攻擊屬性		
弱點屬性		
耐性屬性		



106	犯人兵 (囚人兵)				－
					人類系
HP	6300	TP	300	EXP	300
攻擊	645	防禦	33	金錢	150
掉落物品	－				
偷竊物品	－				

出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148	在梅魯多奇歐被抓到的犯人們，會以木棒對玩家進行2～3次的攻擊。就算拉遠距離還是會追過來，所以最好先防禦一次攻擊後直接展開反擊。
攻擊屬性		
弱點屬性		
耐性屬性		



107	魔法兵 (アンクショナー)				－
					人類系
HP	1250	TP	38	EXP	10
攻擊	160	防禦	18	金錢	20
掉落物品	混合蜜				
偷竊物品	混合蜜				

出現場所	席瓦蘭特全區 P.100	會以「火球」、「冰箭(アイシクル)」等法術攻擊玩家的敵人。只要一看到對方開始詠唱魔法，最好馬上以攻擊打斷他的施法。只要封住他的魔法，就可輕鬆打倒他了。
攻擊屬性		
弱點屬性		
耐性屬性		



108	長槍天使 (スピアエンジェル)				Lv.58
					天使系
HP	7750	TP	150	EXP	236
攻擊	970	防禦	105	金錢	348
掉落物品	檸檬蜜				
偷竊物品	－				

出現場所	拯救之塔地下 P.258	以攻擊範圍很長的長槍，對玩家使用突刺攻擊的敵人。因為飛在空中，最好先攻擊一次使其摔落地面後，在他還沒飛上去前進行追擊。
攻擊屬性		
弱點屬性		
耐性屬性		



109	雙刀天使 (ソードエンジェル)		Lv.58		天使系
HP	7480	TP	130	EXP	236
攻擊	1040	防禦	105	金錢	335
掉落物品	鳳梨蜜(パイングミ)				
偷竊物品	—				
出現場所	拯救之塔地下 P.258				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

外表看起來很可愛，但是她以雙刀進行的攻擊卻是十分強力。由於她的回轉斬總共會命中6下，為了避免被打到，最好乖乖的堅守防禦。



110	指揮天使 (コマンダーエンジェル)		Lv.60		天使系
HP	8130	TP	380	EXP	240
攻擊	1000	防禦	106	金錢	290
掉落物品	混合蜜(ミックスグミ)				
偷竊物品	—				
出現場所	拯救之塔地下 P.258				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

會使用「噴火(イラプション)」技能、像惡魔般的天使。雖然會用杖做大幅度的揮動攻擊，但卻不是那麼的可怕。只要讓他無法使用魔法，就可將其輕鬆打倒。



111	天使弓箭手 (アーチェエンジェル)		Lv.57		天使系
HP	7250	TP	142	EXP	198
攻擊	954	防禦	98	金錢	258
掉落物品	生命之瓶(ライフボトル)				
偷竊物品	—				
出現場所	拯救之塔地下 P.258				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

頭上戴著奇特頭盔，使人印象深刻的天使。雖然會使用弓箭做遠距離攻擊，但是卻不拿手近身對戰。偶爾會飛在天空使用弓箭做三連射的攻擊。



112	巨鷹 (ホーク)		Lv.4		鳥系
HP	480	TP	0	EXP	9
攻擊	115	防禦	6	金錢	18
掉落物品	雞肉(チキン)／雞蛋(たまご)				
偷竊物品	—				
出現場所	伊塞利亞附近 P.092				
攻擊屬性					
弱點屬性	風				
耐性屬性					

大型的鳥類魔物。因為飛在空中，所以「魔神劍」等對地技能是打不中的。只要使用對空技能將牠先打下來，就可將其打倒。



113	狂暴烏鴉 (ストームクロウ)		Lv.49		鳥系
HP	4440	TP	0	EXP	199
攻擊	748	防禦	73	金錢	301
掉落物品	檸檬蜜(レモングミ)				
偷竊物品	祕文之瓶(ルーンボトル)				
出現場所	尤美露森林 P.234				
攻擊屬性					
弱點屬性	風				
耐性屬性					

凶暴的大烏鴉，攻擊方式雖然跟巨鷹一樣，但能力卻高出太多。和巨鷹攻略法一樣，先把牠打下來吧！



114	斧嘴鳥 (アックスビーク)		Lv.9		鳥系
HP	780	TP	38	EXP	21
攻擊	218	防禦	15	金錢	23
掉落物品	雞肉／檸檬				
偷竊物品	—				
出現場所	依茲魯德附近 P.092				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

嘴角像彎斧一樣的可愛型敵人。動作很慢、攻擊範圍也很短，與牠保持一段距離後在攻擊吧！如果不小心太靠近的話，可以先拉開一段距離。



115	渡渡鳥 (ドードー)		Lv.51		鳥系
HP	4980	TP	0	EXP	181
攻擊	845	防禦	78	金錢	280
掉落物品	雞肉／雞蛋				
偷竊物品	雞蛋				
出現場所	尤美露森林 P.234				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

斧嘴鳥的強化版。雖然能力已被大幅提升，不過攻擊方法跟斧嘴鳥並沒有什麼不同，算是可輕鬆打倒的敵人。



116	鳥人 (ハーピー)		Lv.21		鳥系
HP	1950	TP	100	EXP	51
攻擊	358	防禦	21	金錢	99
掉落物品	雞肉／綠精石(緑精石)				
偷竊物品	神奇水晶體(スペクタクルズ)				
出現場所	帕拉葛拉夫王廟 P.116				
攻擊屬性					
弱點屬性	地				
耐性屬性	風 雷				

由空中急衝下來攻擊、以射出羽毛作攻擊，甚至引發龍捲風等等，擁有十分多樣化的攻擊方式。將牠打下來之後，以集中攻擊將牠打倒吧！



117	強化鳥人 (フェザーマジック)		Lv.39		鳥系
HP	3580	TP	68	EXP	138
攻擊	603	防禦	58	金錢	225
掉落物品	橘子蜜／雞蛋				
偷竊物品	—				
出現場所	冰之神殿 P.196				
攻擊屬性					
弱點屬性	地				
耐性屬性	風 雷				

鳥人的強化版。會使用「暴風雪(アイストーネード)」、「真空刃(エアブレード)」等強力的法術來攻擊，最好以封住魔法的接近戰來決勝負。



118	火鳥 (ファイヤーバード)		Lv.7		鳥系
HP	910	TP	0	EXP	15
攻擊	150	防禦	8	金錢	22
掉落物品	紅精石(赤精石)／生命之瓶				
偷竊物品	生命之瓶				
出現場所	舊特里耶特遺跡 P.090				
攻擊屬性					
弱點屬性	水 冰				
耐性屬性	火				

人如其名的就是身上帶著火焰的鳥型魔物。由於牠的突進攻擊十分迅速，如果接近到一定距離就要先鞏固防禦，然後再伺機反擊。



119	雷鳥 (ライトニングバード)		Lv.32		鳥系
HP	2530	TP	100	EXP	92
攻擊	444	防禦	41	金錢	182
掉落物品	紫精石				
偷竊物品	—				
出現場所	雷之神殿 P.178				
攻擊屬性	雷				
弱點屬性	水 冰				
耐性屬性	雷				

身上帶著雷電的鳥型魔物。攻擊特性就和火鳥一樣，防禦後的反擊對牠是有效的戰法。另外，這個魔物是遊戲中唯一可獲得紫精石的敵人。



120	企鵝人 (ペンギニスト)		Lv.38		鳥系
HP	3680	TP	145	EXP	119
攻擊	525	防禦	43	金錢	210
掉落物品	企鵝人羽毛(ペンギニストフェザー)／雞蛋				
偷竊物品	企鵝人羽毛				
出現場所	夫拉諾魯附近 P.194				
攻擊屬性	冰				
弱點屬性	火				
耐性屬性	水 冰				

要取得企鵝人羽毛時必須仰賴的敵人。使用丟雪球攻擊、穿著可愛的企鵝裝扮，再再都讓人印象深刻。

121 可愛企鵝人
(ペンニンニン)

Lv.45 鳥系



HP	3990	TP	0	EXP	141
攻擊	645	防禦	85	金錢	21

掉落物品	大吟釀 和樂／帕瑪科斯達酒(パルマコスタワイン)
偷竊物品	—
出現場所	貓人之里附近 P.214
攻擊屬性	
弱點屬性	火
耐性屬性	

雖然模樣十分可愛討喜，但牠的滑行頭槌攻擊(ヘッドスライディング)卻會將玩家逼入絕境。最好以能將其彈飛的技能加以反擊。

122 黑蝙蝠
(ブラックバット)

Lv.25 鳥系



HP	2200	TP	100	EXP	78
攻擊	450	防禦	29	金錢	121

掉落物品	雞肉(チキン)／優質石玉(ファインペリット)
偷竊物品	—
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

會以吸取 HP 的「吸血」和使人麻痺的「麻痺音波(マヒ音波)」來攻擊。如果被麻痺住可就麻煩了，最好能優先打倒牠。

123 巨雞
(コカトリス)

Lv.23 鳥系



HP	2420	TP	0	EXP	68
攻擊	420	防禦	35	金錢	98

掉落物品	蘋果蜜(アップルグミ)／雞肉
偷竊物品	雞肉
出現場所	魯茵・哈瑪附近 P.120
攻擊屬性	
弱點屬性	風
耐性屬性	地

像隻帶著毒的巨雞一般的敵人。不得不注意的是具有石化功效的「石化啄(石化くちばし)」，如果不能恢復異常狀態的話將會是最令人頭痛的一招。

124 紅眼蝙蝠
(レッドアイ)

Lv.31 鳥系



HP	2300	TP	120	EXP	93
攻擊	450	防禦	39	金錢	168

掉落物品	魔獸之牙(魔獣の牙)
偷竊物品	全補藥瓶(トリート)
出現場所	多茲巴雷礦山 P.172
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

黑蝙蝠的強化版。包括「吸血」、「麻痺音波」在內，再加上可使能力低下的「怪音波」，是十分擅長使用狀態異常攻擊的敵人。

125 狂暴蜂
(ビー)

Lv.4 蟲系



HP	320	TP	0	EXP	5
攻擊	130	防禦	0	金錢	9

掉落物品	萬能之瓶(パナシーアボトル)／命中之瓶(ヒットボトル)
偷竊物品	—
出現場所	伊塞利亞附近 P.080
攻擊屬性	
弱點屬性	冰
耐性屬性	

蜜蜂狂暴化後突變而成的魔物。雖是如此，卻不會用毒來攻擊，所以最好使用對空攻擊將牠一口氣解決掉。不過因為體積較小，想要打中牠倒是有點困難。

126 異形蜂
(キラー・ビー)

Lv.52 蟲系



HP	4780	TP	0	EXP	192
攻擊	881	防禦	76	金錢	280

掉落物品	生命之瓶／紅色番紅花(レッドサフラン)
偷竊物品	—
出現場所	尤美露森林 P.234
攻擊屬性	
弱點屬性	冰
耐性屬性	

狂暴蜂的強化版。不愧是劇情後半段出現的敵人，能力比起狂暴蜂來說實在是強太多了。但是只要被打下來就可任人宰割的弱點還是沒變。

127 毒蠍
(スコルピオン)

Lv.7 蟲系



HP	630	TP	0	EXP	14
攻擊	172	防禦	11	金錢	21

掉落物品	萬能之瓶
偷竊物品	萬能之瓶
出現場所	特里耶特附近 P.090
攻擊屬性	
弱點屬性	冰
耐性屬性	火

雖然是小型的昆蟲類魔物，但是因為擁有令人中毒的毒針攻擊，所以還是不能小看。想早點決勝負的話，還是一邊防禦一邊反擊比較好。

128 異形蠍
(スカーレットニードル)

Lv.31 蟲系



HP	2480	TP	0	EXP	90
攻擊	505	防禦	46	金錢	193

掉落物品	解除狀態之瓶(ディネイボトル)
偷竊物品	解除狀態之瓶
出現場所	黑姆塔魯附近 P.238
攻擊屬性	
弱點屬性	冰
耐性屬性	火

毒蠍的強化版。如果被牠的「疫病毒刺(疫病ハリ)」刺中的話，就會變成能力衰弱的狀態。所以不要因為牠是體積較小的敵人就小看牠，防禦還是不能忘記的。

129 芋蟲
(ウッズワーム)

Lv.14 蟲系



HP	1790	TP	0	EXP	34
攻擊	285	防禦	15	金錢	48

掉落物品	哈蜜瓜(メロン)
偷竊物品	—
出現場所	帕瑪科斯達附近 P.096
攻擊屬性	
弱點屬性	冰
耐性屬性	

芋蟲型的昆蟲類魔物。動作雖然緩慢，但是偶爾也會縮著身體向前突進。聽莉菲爾說，還沒有人看過這個魔物的成蟲狀態。

130 強化芋蟲
(トロピカルワーム)

Lv.29 蟲系



HP	2970	TP	0	EXP	78
攻擊	485	防禦	42	金錢	148

掉落物品	蘋果蜜 ／ 冬蟲夏草
偷竊物品	—
出現場所	卡歐拉基森林 P.164
攻擊屬性	
弱點屬性	冰
耐性屬性	

芋蟲的強化版。站起來攻擊的速度十分的快，就算想讓牠揮空後反擊也很不容易。最好還是一邊防禦一邊反擊吧！

131 沙蟲
(サンドワーム)

Lv.50 蟲系



HP	13500	TP	0	EXP	999
攻擊	2500	防禦	250	金錢	5800

掉落物品	全體削弱(オールディバイド)
偷竊物品	全體削弱
出現場所	特里耶特附近 P.293
攻擊屬性	
弱點屬性	水
耐性屬性	風 火 地 雷 冰 闇 物

聽過巨大蚯蚓的傳聞後，調查沙漠的小劇情地點後就會出現。距離太遠的話就會受到火焰攻擊，最好從牠的頭下方使用對空技能來攻擊。

132 雪地沙蟲
(シルルス)

Lv.48 蟲系



HP	12000	TP	0	EXP	780
攻擊	1900	防禦	250	金錢	891

掉落物品	祕文之瓶
偷竊物品	祕文之瓶
出現場所	夫拉諾魯附近 P.194
攻擊屬性	
弱點屬性	火
耐性屬性	水 地 雷 冰 闇 物

出現在夫拉諾魯附近的雪地版沙蟲。潛伏在雪地中，然後會用身體來撞擊玩家，最好先鞏固防禦等牠現身。

133 異形蚱蜢 (マンティス)



Lv.38	蟲系				
HP	3800	TP	0	EXP	138
攻擊	620	防禦	58	金錢	159
掉落物品	混合蜜(ミックスグミ)				
偷竊物品	—				
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148				
攻擊屬性					
弱點屬性	火 雷 冰				
耐性屬性	冰				

大型的肉食性昆蟲。近身戰時會以鐮刀般的前腳進行攻擊，遠距離時會以吐出子彈做攻擊，因此最好不要與牠相距太遠，以近身戰來決勝負吧！

134 致命蚱蜢 (デットリーインセクト)



Lv.31	蟲系				
HP	2780	TP	0	EXP	92
攻擊	520	防禦	43	金錢	180
掉落物品	—				
偷竊物品	—				
出現場所	黑姆塔魯附近 P.238				
攻擊屬性					
弱點屬性	火 雷 冰				
耐性屬性	冰				

棲息在黑姆塔魯附近的草原或森林。可算是異形蚱蜢的進化版，行動模式大致上相同。不知為何，能力比異形蚱蜢還要低。

135 蜘蛛 (スパイダー)



Lv.5	蟲系				
HP	460	TP	0	EXP	10
攻擊	120	防禦	7	金錢	13
掉落物品	神奇水晶體(スペクタクルズ)/蘋果蜜(アップルグミ)				
偷竊物品	萬能之瓶(パナシーアボトル)				
出現場所	伊塞利亞附近 P.076				
攻擊屬性					
弱點屬性	冰				
耐性屬性					

進化成六隻腳、兩隻手的昆蟲。吐出蜘蛛網的攻擊因為範圍大，想讓牠的攻擊揮空後再反擊是很不容易的。最好先防禦再反擊吧！

136 石化蜘蛛 (アラーネア)



Lv.16	蟲系				
HP	1870	TP	0	EXP	38
攻擊	320	防禦	31	金錢	77
掉落物品	洋蔥(タマネギ)				
偷竊物品	防止異常變化之瓶(シェルボトル)				
出現場所	帕拉葛拉夫王廟 P.116				
攻擊屬性					
弱點屬性	冰				
耐性屬性					

蜘蛛的強化版，會使用讓人石化的「石化毒」。只要能裝備讓石化無效的裝飾品就能輕鬆獲勝，如果沒有的話千萬記得要重視防禦。

137 七星瓢蟲 (セブンスター)



Lv.14	蟲系				
HP	1110	TP	0	EXP	31
攻擊	272	防禦	20	金錢	58
掉落物品	花開果(キルマフルーツ)/高麗菜(きゃべつ)				
偷竊物品	高麗菜				
出現場所	帕瑪科斯達附近 P.096				
攻擊屬性					
弱點屬性	冰				
耐性屬性					

類似瓢蟲巨大化後的飛行系魔物。如果相隔一段距離的話，會以急速下降做衝撞攻擊，所以最好以接近戰來打倒。

138 金星瓢蟲 (ゴールドスター)



Lv.28	蟲系				
HP	2380	TP	0	EXP	70
攻擊	479	防禦	40	金錢	150
掉落物品	檸檬蜜(レモングミ)/洋蔥				
偷竊物品	洋蔥				
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148				
攻擊屬性					
弱點屬性	冰				
耐性屬性					

提賽亞拉篇會登場的金色瓢蟲。與七星瓢蟲比起來，攻擊方式並沒有什麼大改變，因此近身戰是最好的戰術。使用牠弱點的法術也是個不錯的攻擊方式！

139 蚱蜢 (グラスホッパー)



Lv.20	蟲系				
HP	1480	TP	0	EXP	28
攻擊	247	防禦	21	金錢	63
掉落物品	蘋果蜜				
偷竊物品	—				
出現場所	帕瑪科斯達附近 P.096				
攻擊屬性					
弱點屬性	火 雷 冰				
耐性屬性	冰				

大型的肉食性昆蟲。距離太近會被牠以牙齒做 3 次攻擊，距離較遠則會以吐出子彈來攻擊。因為動作緩慢，所以很好應付。

140 雪地蜘蛛 (アイスパイダー)



Lv.39	蟲系				
HP	3780	TP	0	EXP	119
攻擊	617	防禦	62	金錢	250
掉落物品	神奇水晶體(スペクタクルズ)/藍精石(青精石)				
偷竊物品	—				
出現場所	夫拉諾魯附近、 P.194				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	冰				

棲息在寒冷地帶的夫拉諾魯附近之蜘蛛型魔物。但是其弱點卻是冰屬性，真不知道牠是怕冷還是抗冷性強的魔物。

141 死亡蠍 (デスシーカー)



Lv.51	蟲系				
HP	5880	TP	0	EXP	186
攻擊	881	防禦	93	金錢	318
掉落物品	萬能之瓶(パナシーアボトル)/花謝果(アマンゴ)				
偷竊物品	萬能之瓶				
出現場所	拉西歐溪谷 P.240				
攻擊屬性					
弱點屬性	冰				
耐性屬性	火				

因為會使用含有劇毒的「猛毒刺(猛毒バリ)」來攻擊，所以最好準備抗毒的裝備來應付。與毒蠍十分相似，聽莉菲爾所言，應該是「蜘蛛進化後突變而成的魔物」

142 海星 (ヒトデ)



Lv.14	水棲系				
HP	1820	TP	38	EXP	28
攻擊	230	防禦	25	金錢	56
掉落物品	昆布(こんぶ)/神奇水晶體				
偷竊物品	—				
出現場所	索達間歇泉 P.110				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	雷				
耐性屬性	水 冰				

人如其名般很像海星的魔物。因為攻擊範圍很短，只要在我方武器的攻擊範圍內發動攻勢，就能給予單方面的損傷。

143 超級海星 (スーパースター)



Lv.25	水棲系				
HP	2100	TP	0	EXP	69
攻擊	440	防禦	35	金錢	110
掉落物品	火焰之瓶(フレアボトル)/蝦子(えび)				
偷竊物品	—				
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	雷				
耐性屬性	水 冰				

海星的強化版。因為攻擊範圍很長，最好切換為鞏固防禦後進行反擊的戰術。另外也可以跳至敵人背後進行攻擊。

144 綠殼龜 (トータス)



Lv.21	水棲系				
HP	3500	TP	0	EXP	56
攻擊	401	防禦	20	金錢	82
掉落物品	甜酒之瓶(リキュールボトル)/鮪魚(まぐろ)				
偷竊物品	—				
出現場所	魯因・哈瑪附近 P.120				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	雷				
耐性屬性	水 冰				

牠的踩踏攻擊會使人被彈飛。如果被敵人包圍時，很可能會浮在空中，受到連續的打擊與損傷。鞏固防禦、伺機反擊是對付牠的最基本戰術。

145



硬殼龜
(クラッシュトータス)

Lv.53 水棲系

HP	10800	TP	0	EXP	203
攻擊	1050	防禦	121	金錢	389
掉落物品	命中之瓶(ヒットボトル)				
偷竊物品	—				
出現場所	拉西歐溪谷 P.240				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	雷				
耐性屬性	水 冰				

綠殼龜的強化版。HP和防禦力都很高，最好以牠的弱點屬性作攻擊。當然也別忘了注意踩踏攻擊。

146



狂暴章魚
(オクトスライミー)

Lv.18 水棲系

HP	2310	TP	0	EXP	45
攻擊	295	防禦	20	金錢	72
掉落物品	章魚(たこ)／烏賊(いか)				
偷竊物品	人魚之淚(人魚の涙)				
出現場所	索達間歇泉 P.104				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	雷 冰				
耐性屬性	水				

長的像章魚般的魔物。如果被牠的衝撞攻擊打中的話，有可能會被彈飛，最好能使用防禦攻擊方式應付。從遠距離施展法術也是個不錯的方法。

147



巨大章魚
(クラーケン)

Lv.51 水棲系

HP	7320	TP	0	EXP	240
攻擊	834	防禦	79	金錢	319
掉落物品	烏賊／章魚				
偷竊物品	—				
出現場所	黑姆塔魯附近 P.238				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	雷 冰				
耐性屬性	水				

狂暴章魚的強化版。攻擊方法並沒有什麼改變，邊防禦邊反擊是最好的戰術。因為是個體積很大的敵人，也可考慮使用連段技來對付。

148



魚
(フィッシュ)

Lv.8 水棲系

HP	920	TP	0	EXP	16
攻擊	200	防禦	10	金錢	25
掉落物品	海苔(のり)				
偷竊物品	—				
出現場所	依茲魯德附近 P.092				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	雷				
耐性屬性	水				

飛魚般的水棲系魔物。攻擊範圍很短，因此只要站遠一點攻擊，應該可以很輕易的打倒牠。

149



強化魚
(シースピン)

Lv.26 水棲系

HP	2480	TP	0	EXP	76
攻擊	450	防禦	31	金錢	125
掉落物品	昆布／海苔				
偷竊物品	—				
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	雷				
耐性屬性	水				

魚的強化版。會一邊迴轉一邊衝撞過來，可一邊防禦一邊反擊，或直接跳到其背後進行攻擊也可以。

150



毒海馬
(フロートドラゴン)

Lv.14 水棲系

HP	1630	TP	0	EXP	31
攻擊	293	防禦	25	金錢	56
掉落物品	水精石／鯛魚(たい)				
偷竊物品	—				
出現場所	索達間歇泉 P.108				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	火 雷				
耐性屬性	水				

像海馬般的水棲系魔物。遠距離會以吐泡泡攻擊，近距離會以帶毒的「毒針」來進攻，最好裝備著防毒的裝飾品來應付。

151



強化海馬
(シーホース)

Lv.20 水棲系

HP	1890	TP	0	EXP	52
攻擊	230	防禦	32	金錢	83
掉落物品	水精石／鱈魚(たら)				
偷竊物品	—				
出現場所	亞魯塔米拉附近 P.200				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	火 雷				
耐性屬性	水				

毒海馬的強化版。近距離時會以腳刀(サマーソルトキック)來攻擊，被打中時能力就會降低，最好能鞏固防禦伺機反擊。

152



果凍水母
(ジェリーフィッシュ)

Lv.28 水棲系

HP	2860	TP	0	EXP	79
攻擊	482	防禦	39	金錢	154
掉落物品	玉石(ペリット)/優質玉石(ファインペリット)				
偷竊物品	玉石				
出現場所	梅魯多奇歐附近 P.148				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	雷 冰				
耐性屬性	水				

像水母一樣的魔物，動作雖然緩慢，但是攻速卻很快。除了以觸手攻擊外，偶爾也會由空中急速降落來作攻擊。

153



水母
(クラゲ)

Lv.14 水棲系

HP	1290	TP	0	EXP	30
攻擊	270	防禦	20	金錢	48
掉落物品	烏賊				
偷竊物品	—				
出現場所	依茲魯德附近 P.092				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	雷 冰				
耐性屬性	水				

小型的水棲系魔物，觸手的攻擊範圍很長，但是上方卻毫無半點防備。只要抓準時機進行跳躍攻擊的話，就能給予單方面的損傷。

154



人魚
(マーマメイド)

Lv.40 水棲系

HP	3820	TP	250	EXP	132
攻擊	640	防禦	62	金錢	287
掉落物品	人魚之淚				
偷竊物品	—				
出現場所	亞魯塔米拉附近 P.200				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	火 雷				
耐性屬性	水 冰				

會使用豎琴發出怪音波攻擊。另外，只要離開一定的距離，就會使用強力的法術「暴風雪(アイストーネード)」。最好以接近戰來封住牠的法術。

155



狂暴果凍水母
(ジェルスック)

Lv.43 水棲系

HP	3680	TP	0	EXP	141
攻擊	718	防禦	60	金錢	133
掉落物品	檸檬蜜(レモングミ)				
偷竊物品	檸檬蜜				
出現場所	絕海牧場 P.206				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	雷 冰				
耐性屬性	水				

被洛迪魯(ロディル)當實驗品的海洋生物。擁有果凍水母狂暴化的一面，因此會積極的展開主動攻擊。最好在被攻擊前先發制人。

156



麻痺海馬
(クックスシー)

Lv.53 水棲系

HP	6800	TP	0	EXP	189
攻擊	879	防禦	86	金錢	382
掉落物品	人魚之淚				
偷竊物品	人魚之淚				
出現場所	拉西歐溪谷 P.240				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	雷				
耐性屬性	水				

比強化海馬更強力的水棲系魔物。近距離會使用的「麻痺針(マヒ針)」因為具有令人麻痺的效果，最好要特別注意防禦的時機。



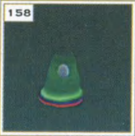
157 海王子 (ホラーシー)

Lv.42 水棲系

HP	3800	TP	600	EXP	142
攻擊	600	防禦	85	金錢	183

- 掉落物品：人魚之淚(人魚の涙)／鯛魚(たい)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：絕海牧場 P.206
- 攻擊屬性：水
- 弱點屬性：火 雷
- 耐性屬性：水 冰

因洛迪魯(ロディル)的實驗而產生變化的魔物。除了會以像水晶球般的東西展開攻擊外，還會使用「噴霧攻擊(スプレッド)」、「冰衝擊波(アクアレイザー)」等法術，比起來法術的威力還是強多了。



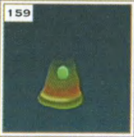
158 史萊姆 (スライム)

Lv.5 無形系

HP	490	TP	10	EXP	10
攻擊	132	防禦	8	金錢	10

- 掉落物品：蘋果蜜(アップルグミ)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：伊塞利亞附近 P.076
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：火
- 耐性屬性：

像果凍般的魔物。如果距離較遠，會吐出像細胞核一樣的東西來攻擊。由於攻擊比較分散，因此可用強力攻擊獲得勝利。



159 黃金史萊姆 (ゴールドスライム)

Lv.33 無形系

HP	3220	TP	0	EXP	103
攻擊	531	防禦	47	金錢	189

- 掉落物品：味噌(みそ)／優質石玉(ファインペリット)
- 偷竊物品：優質石玉
- 出現場所：雷之神殿 P.178
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：火
- 耐性屬性：

身體表面覆有一層像金子般物質的史萊姆。如果距離較遠，一定會吐出像細胞核一樣的東西來攻擊。如果沒有其他危險的魔物存在的話，還是先打倒牠吧！



160 G 蛞蝓 (G リーチ)

Lv.27 無形系

HP	2250	TP	0	EXP	63
攻擊	400	防禦	30	金錢	98

- 掉落物品：蘋果蜜／混合蜜(ミックスグミ)
- 偷竊物品：蘋果蜜
- 出現場所：梅魯多奇歐附近 P.148
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：火
- 耐性屬性：

蛞蝓產生基因變化後生成的魔物。除了會以身體作衝撞攻擊以外，也會從嘴巴吐彈攻擊。最好隨時保持即時防禦的狀態。



161 G 毒蛞蝓 (G スラッグ)

Lv.42 無形系

HP	3600	TP	0	EXP	158
攻擊	731	防禦	65	金錢	131

- 掉落物品：—
- 偷竊物品：—
- 出現場所：絕海牧場 P.206
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：火
- 耐性屬性：

G 蛞蝓的強化版。如果被牠吐出來的子彈射到的話，可能會中毒。最好準備好防毒的裝備。另外，牠的衝撞攻擊可以用跳躍方式來閃躲。



162 貝殼怪 (ローラースネイル)

Lv.32 無形系

HP	3200	TP	0	EXP	123
攻擊	550	防禦	41	金錢	163

- 掉落物品：優質石玉(ファインペリット)／馬鈴薯(ポテト)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：多茲巴雷礦山 P.172
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：雷
- 耐性屬性：

被硬殼包住的魔物。捲曲身體後進行的身體衝撞攻擊，其攻擊範圍很長，因此只要看見對方捲起身體時，記得馬上鞏固防禦，等待時機加以反擊。



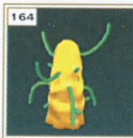
163 巨貝殼怪 (ジャイアントスネイル)

Lv.39 無形系

HP	3770	TP	0	EXP	123
攻擊	618	防禦	49	金錢	163

- 掉落物品：檸檬蜜(レモングミ)／優質石玉
- 偷竊物品：優質石玉
- 出現場所：地之神殿 P.190
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：雷
- 耐性屬性：

貝殼怪的強化版。攻擊方法沒有很大的改變，因此可使用與對付貝殼怪相同的方法來應付。使用弱點屬性攻擊也是不錯的選擇。



164 綠觸手怪 (グリーンローバー)

Lv.16 無形系

HP	2310	TP	0	EXP	39
攻擊	312	防禦	38	金錢	79

- 掉落物品：蝦子(えび)
- 偷竊物品：魔獸之牙(魔獣の牙)
- 出現場所：索達間歇泉 P.108
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：

令人印象深刻的是牠的綠色觸手。牠會回轉身體、用觸手來攻擊，因為攻擊範圍很寬，有可能一次帶給多數夥伴損傷。如果發生這種情況時，最好優先將牠打倒。



165 紅觸手怪 (レッドローバー)

Lv.31 無形系

HP	3440	TP	0	EXP	96
攻擊	517	防禦	46	金錢	175

- 掉落物品：檸檬蜜／迷迭香(ローズマリー)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：多茲巴雷礦山 P.172
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：

攻擊時，只要打中一次後馬上拉開距離，就有可能躲開牠的迴轉攻擊。想減少損傷的話不妨試試看。



166 石版 (バキュラ)

Lv.1 魔法生物系

HP	255	TP	1	EXP	50
攻擊	1	防禦	1	金錢	1000

- 掉落物品：—
- 偷竊物品：—
- 出現場所：多茲巴雷礦山 P.172
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：

和往年的名作「傑比烏斯(ゼビウス)」相同，會一邊迴轉一邊靠近的石版。每次的攻擊只能給予 1 的損傷，要打倒牠必須攻擊 255 次



167 觸手機關獸 (カットラス)

Lv.61 無形系

HP	9800	TP	0	EXP	248
攻擊	1050	防禦	95	金錢	329

- 掉落物品：防止異常變化之瓶(シェルボトル)／花謝果(アマンゴ)
- 偷竊物品：祕文之瓶(ルーンボトル)
- 出現場所：多雷多森林 P.266
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：

以觸手抓住之後，再以尖牙啃咬的攻擊是十分強力的。如果想以蠻力來與其對抗，勢必會造成很大的損傷，最好隨時注意防禦的重要性。



168 迷宮芋蟲 (ダンジョンワーム)

Lv.38 蟲系

HP	6380	TP	0	EXP	128
攻擊	635	防禦	55	金錢	241

- 掉落物品：大吟釀 和譽(大吟醸 和誉)
- 偷竊物品：大吟釀 和譽
- 出現場所：地之神殿 P.190
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：冰
- 耐性屬性：

棲息在地之神殿的巨大芋蟲。除了近距離時會站起來用腳突刺以外，偶爾也會捲曲身體進行衝撞攻擊。



169	食人者 (マンイーター)			Lv.60	
				無形系	
HP	6500	TP	0	EXP	210
攻擊	1060	防禦	100	金錢	300
掉落物品	–				
偷竊物品	–				
出現場所	多雷多森林 P.266				
攻擊屬性					
弱點屬性	火				
耐性屬性					

會吐出體內的垃圾(骨頭(ガイコツ))進行攻擊，因此就算和牠保持一定的距離也不可以太大意。不過攻擊並不激烈，只要以近身對戰就能輕鬆對付。



170	強化機關獸 (シェルドロー)			Lv.54	
				無形系	
HP	7250	TP	0	EXP	210
攻擊	916	防禦	95	金錢	399
掉落物品	祕文之瓶				
偷竊物品	–				
出現場所	拉西歐溪谷 P.240				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

與觸手機關獸屬於同種的魔物。擁有很高的防禦力，並會以觸手和牙齒來攻擊。因為沒有弱點屬性，所以最好集中攻擊，儘早將牠打敗吧！



171	硬貝殼怪 (ニードルスネイル)			Lv.52	
				無形系	
HP	6230	TP	0	EXP	198
攻擊	999	防禦	83	金錢	245
掉落物品	超級石玉(スーパーペリット)				
偷竊物品	超級石玉				
出現場所	拉西歐溪谷 P.240				
攻擊屬性					
弱點屬性	雷				
耐性屬性					

貝殼類中最強的魔物，會以遠距離身體衝撞進行攻擊。最好以防禦伺機反擊戰術、或跳到敵人背後進行攻擊的方法也可以。



172	大地翼龍 (ワイバーン)			Lv.20	
				龍系	
HP	4800	TP	0	EXP	152
攻擊	457	防禦	37	金錢	250
掉落物品	魔獸之牙/防止異常變化之瓶(シェルボトル)				
偷竊物品	–				
出現場所	帕瑪科斯達附近 P.096				
攻擊屬性					
弱點屬性	冰				
耐性屬性	風 火				

手腕進化成羽翼的飛行龍。雖然會造成大損傷的噴火攻擊很恐怖，但是只要躲在敵人的正下方就會很安全，所以還是以近身戰來決勝負吧！



173	火焰翼龍 (ドレイク)			Lv.40	
				龍系	
HP	11850	TP	1000	EXP	530
攻擊	630	防禦	54	金錢	680
掉落物品	祕文之瓶				
偷竊物品	–				
出現場所	加歐拉基森林附近 P.164				
攻擊屬性					
弱點屬性	冰				
耐性屬性	火 雷				

大地翼龍的強化版。如果保持距離作戰的話，就會受吐火攻擊或「閃光波(スパークウェブ)」的攻擊。果然還是跳到敵人懷裡比較有效。



174	巨龍 (ドラゴン)			Lv.58	
				龍系	
HP	10000	TP	2000	EXP	316
攻擊	1350	防禦	230	金錢	1000
掉落物品	–				
偷竊物品	–				
出現場所	地之神殿 P.190				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	火 物				

以甩尾攻擊彈飛玩家後進行的噴火攻擊，威力是非常強大的。對甩尾攻擊盡量以跳躍來閃躲，因為是體力充沛的敵人，所以可用連段攻擊來對付。



175	黃金龍 (ゴールドドラゴン)			Lv.70	
				龍系	
HP	16800	TP	3500	EXP	1218
攻擊	1158	防禦	38	金錢	8300
掉落物品	–				
偷竊物品	–				
出現場所	多雷多森林 P.266				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

攻擊方式和巨龍差不多，面對牠的甩尾攻擊，若不是採用守護陣型將無法防禦。另外，由牠的名字可得知，能取得的金錢很多是牠最大的賣點。



176	黑暗龍 (ダークドラゴン)			Lv.71	
				種族不明	
HP	19000	TP	0	EXP	1418
攻擊	1250	防禦	48	金錢	534
掉落物品	龍之鎧甲(ドラゴンメイル)				
偷竊物品	–				
出現場所	威多海姆 P.276				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

守護著通往威多海姆之路的邪惡之龍。和對付其他的龍一樣，對其甩尾攻擊以跳躍方式來閃躲。只要能打倒牠，就能獲得「威多海姆之鑰(ヴェントヘイムの鍵」。

測時間用？石版之謎

在本遊戲內登場的魔物中，也有一些是出場機率被設計的很低、讓人幾乎無法遇到的敵人存在。其中一個代表就是圖鑑號碼 166 的石版。在多茲巴雷礦山陷阱破壞後的一種特殊的存在，不知到為什麼卻能在南島的修道院附近與牠交戰。

為了能跟牠對戰，需要的條件有點特殊。「只有沿著修道院外的街道行走並碰觸魔物印記才會出現」。只要有其中一步沒走好，就會變成和別的魔物的戰鬥。如果魔物印記離街道很遠的話，建議可使用黑暗之瓶。

另外，在這裡出現的石版通常都是處於防禦狀態，每次攻擊只能給予 1 的損傷值，也無法獲得任何經驗值或金錢。與其交戰的目的只有收集 GRADE 而已，但是戰鬥時間是會顯示出來的，用來自我測試時間長短也是不錯的。



能遇到石版的地方就在這附近。在草地接觸印記的話就會遇不到。



就算使用奧義，也不會顯示連段的數字。想盡快打敗牠的話，就必須使用快速且攻擊次數較多的技。

177 龍騎士 (ドラゴンナイト)



Lv.69				龍系	
HP	13500	TP	0	EXP	297
攻擊	1485	防禦	250	金錢	253
掉落物品	—				
偷竊物品	—				
出現場所	梅魯多奇歐(鬥技場) P.296				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

聽說是很久以前所存在的龍人族末裔。會使用長槍斬擊、3連發火焰彈、跳躍後的吐火攻擊等多樣化的攻擊方式。在鬥技場出沒。

178 戰車龍 (ビークルドラゴン)



Lv.23				龍系	
HP	2300	TP	0	EXP	68
攻擊	406	防禦	30	金錢	84
掉落物品	石玉(ペリット)／蘋果蜜(アップルグミ)				
偷竊物品	—				
出現場所	魯茵・哈瑪附近 P.120				
攻擊屬性					
弱點屬性	冰				
耐性屬性	火 物				

為了將阿斯卡德(アスカ－ド)的龍車訓練成戰鬥用所培養的魔物。會隨著龍車騎士登場，但是龍車騎士下車後，此魔物也會跟著一起作戰。

179 X人型 (エクスフィギュア)



Lv.5				獸系	
HP	5000	TP	38	EXP	280
攻擊	190	防禦	10	金錢	320
掉落物品	萬能之瓶(パナシ－アボトル)				
偷竊物品	—				
出現場所	伊塞利亞附近 P.082				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

被伊塞利亞人類牧場抓去的瑪布魯老婆婆，被X秘石(エクスフィア)變化過後的姿態。會以長觸手進行攻擊，當 HP 減少時，還會發動闇之波動。

180 魔風精 (ツァトグ)



—				魔法生物系	
HP	10000	TP	220	EXP	1325
攻擊	580	防禦	85	金錢	800
掉落物品	帕拉葛拉夫的地圖(パラクラフの地図)／護符(タリスマン)				
偷竊物品	—				
出現場所	阿斯卡德附近 P.112				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	風				

住在阿斯卡德的石舞台，向居民要求活祭品的元・風之精靈。擁有像鐮刀般的尾巴，擅長於絆腳和迴轉攻擊，也會使用風系魔法。

181 火焰獸 (クトゥグハ)



—				獸系	
HP	5000	TP	50	EXP	628
攻擊	300	防禦	28	金錢	85
掉落物品	紅精石(赤精石)				
偷竊物品	—				
出現場所	舊特里耶特遺跡 P.090				
攻擊屬性					
弱點屬性	水 冰				
耐性屬性	火				

在舊特里耶特遺跡中守護火之精靈的存在。身體被火焰所包圍，全身散發出一種壓迫感。豎立在頭上的頭髮會像針一樣的射出攻擊，另外也會使用火系魔法。

182 火焰骨獸 (クトゥグハ・ボーン)



—				獸系	
HP	1500	TP	180	EXP	60
攻擊	130	防禦	40	金錢	15
掉落物品	—				
偷竊物品	—				
出現場所	舊特里耶特遺跡 P.090				
攻擊屬性					
弱點屬性	水 冰				
耐性屬性	火				

和火焰獸同時出現的魔物。只要攻擊火焰獸，就會從旁邊使用「火球(ファイアボ－ル)」連發，所以最好先解決這隻魔物比較好。

183 人魚精 (ノーディス)



—				水棲系	
HP	10000	TP	248	EXP	825
攻擊	600	防禦	55	金錢	765
掉落物品	人魚之淚(人魚の涙)				
偷竊物品	—				
出現場所	索達間歇泉 P.110				
攻擊屬性					
弱點屬性	雷				
耐性屬性	水 冰				

在索達間歇泉守護水之精靈的魔物。頭長的像鯊魚一樣，會揮動像蹼一樣的雙手，射出泡泡來攻擊。

184 異形人魚 (ヴーニス)



—				水棲系	
HP	2300	TP	120	EXP	150
攻擊	475	防禦	20	金錢	200
掉落物品	—				
偷竊物品	—				
出現場所	索達間歇泉、 P.110				
攻擊屬性	水				
弱點屬性	火 雷				
耐性屬性	水 冰				

會和人魚精同時出現的魔物。雖然外表能讓人聯想到美麗的人魚，但是以豎琴發動的音波攻擊卻是非常棘手的強力。

185 魔風獸 (ハスタール)



—				獸系	
HP	14000	TP	88	EXP	1324
攻擊	690	防禦	100	金錢	2000
掉落物品	防麻痺項鍊(パラライチェック)／精神環飾(メンタルバングル)				
偷竊物品	—				
出現場所	帕拉葛拉夫王廟 P.116				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	風 雷				

在帕拉葛拉夫王廟守護風之精靈的存在。因為飛在空中，如果照平常那樣攻擊的話只會一直揮空。最好使用對空技能來應付。

186 魔光獸 (アザトル)



—				獸系	
HP	16800	TP	1500	EXP	2650
攻擊	860	防禦	80	金錢	2500
掉落物品	黃銅(真鍮)				
偷竊物品	白精石				
出現場所	嗎哪守護塔 P.128				
攻擊屬性	光				
弱點屬性	闇				
耐性屬性	火 雷 光				

在嗎哪守護塔守護光之精靈的存在。會使用光系魔法，也持有讓自己影子實體化的能力。實體化的影子將會朝著玩家衝撞過來。

187 奇利亞 (キリア)



—				獸系	
HP	10000	TP	400	EXP	500
攻擊	490	防禦	65	金錢	500
掉落物品	治療環飾(ヒ－ルバングル)				
偷竊物品	—				
出現場所	帕瑪科斯達附近 P.102				
攻擊屬性					
弱點屬性	光				
耐性屬性	闇				

服從布洛涅瑪命令的半妖精。為了監視帕瑪科斯達總督而化身為他的愛女。變身後的攻擊方式會有所改變，玩家不得不注意。

188 飛龍 (飛竜)



—				龍系	
HP	18000	TP	400	EXP	2450
攻擊	1400	防禦	86	金錢	1200
掉落物品	毒牙護腳甲(ヴェノム)／火焰披風(フレアマント)				
偷竊物品	—				
出現場所	飛龍之巢 P.188				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

洛迪魯(ロディル)所生出來的翼龍。因為太過巨大，所以戰鬥畫面只能看到頭而已。有時候整個畫面會被頭所覆蓋，就會什麼都看不到了...

189



幼體飛龍
(飛竜幼体)

					—
					龍系
HP	12000	TP	800	EXP	1250
攻擊	1030	防禦	68	金錢	500
掉落物品	—				
偷竊物品	—				
出現場所	飛龍之巣 P.188				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

會和飛龍一起出現的魔物。雖說只是幼體，但是卻擁有用頭撞擊、吹息攻擊、起風攻擊等多樣化的攻擊手段，會展開絕妙的連續攻擊。

190



式神壹・紅風
(式神壱・紅風)

					Lv.16
					種族不明
HP	2000	TP	400	EXP	250
攻擊	280	防禦	38	金錢	250
掉落物品	神奇水晶體(スペクタクルズ)				
偷竊物品	—				
出現場所	伊茲魯德附近(イズールド) P.092				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

瑞穗(ミズホ)的首領伊加酷利(イガグリ)所做的護身符。想殺柯蕾特(コレット)的椎名(しいな)(脫線暗殺者)在戰鬥中會使用。是會使用銳利的爪子攻擊的敵人。

191



式神貳・蒼雷
(式神弐・蒼雷)

					—
					種族不明
HP	5500	TP	400	EXP	250
攻擊	471	防禦	46	金錢	250
掉落物品	優質石玉(ファインペリット)/神奇水晶體				
偷竊物品	—				
出現場所	魯茵・哈瑪附近(ルイン・ハイマ付近) P.116				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

瑞穗的伊加酷利做的護身符，攻擊方式大致上和式神壹・紅風差不多。另外，紅風背後有個般若的鬼臉，而蒼雷則是天狗的臉。

192



劍舞者
(ソードダンサー)

					Lv.25
					不死系
HP	8888	TP	38	EXP	150
攻擊	600	防禦	75	金錢	2000
掉落物品	EX寶石(ジェンム)Lv1／EX寶石Lv2				
偷竊物品	EX 寶石 Lv3				
出現場所	歐薩山道(第一次)(オサ山道(1回目)) P.092				
攻擊屬性					
弱點屬性	光				
耐性屬性					

追求戰鬥的死靈。總共會與他發生 3 次對戰，只要打敗他就能提升能力。第 2 次會在加歐拉基森林、第 3 次會在伊塞利亞森林裡遇到。

193



巨狼
(フェンリル)

					—
					獸系
HP	12000	TP	300	EXP	2600
攻擊	860	防禦	185	金錢	1380
掉落物品	藍精石(青精石)				
偷竊物品	—				
出現場所	冰之神殿(氷の神殿) P.196				
攻擊屬性	冰				
弱點屬性	火 雷				
耐性屬性	水 冰				

守護雪兒西絲(セルシウス)的靈獸，接近戰的時候會以觸鬚作突刺攻擊，遠距離的話會輪流施放迴轉攻擊或冰之氣息。偶爾也會以後腳踢飛地上的雪塊來攻擊。

194



巨鐮鬥士
(イドゥン)

					—
					種族不明
HP	11000	TP	0	EXP	1200
攻擊	1150	防禦	220	金錢	1200
掉落物品	黑精石				
偷竊物品	—				
出現場所	偉大果實之間(大いなる実りの間) P.258				
攻擊屬性	闇				
弱點屬性					
耐性屬性					

持著巨大鐮刀的魔族鬥士。在第二次與布洛涅瑪(ブロネーマ)對戰時會一次出現兩隻。因為牠的技能種類很少，只能以接近戰來攻擊，所以在對付布洛涅瑪前，還是先解決掉牠吧！

圖鑑裡沒有記載的劍舞者之能力

在所有魔物中也是數一數二的強敵，就是這個劍舞者。只要跟著本書的攻略指引去進行遊戲，大部分的玩家都能與他發生 3 次的對戰。但是和不管發生幾次戰鬥都會把情報記載在圖鑑裡的米多斯(ミトス)不一樣的是，劍舞者在魔物圖鑑裡只會紀錄一隻的情報。劍舞者的能力值是每交戰一次就會提升一次能力，在此就為你揭露其第 2、第 3 次的能力值吧！另外，在魔物圖鑑中記載的情報中，只有圖像是第 3 次(有翅膀的)的樣子，能力和道具等等則都是第 1 戰的情報。不過只有在「出現場所」的項目，就算是莉菲爾(リフィル)以神奇水晶體來調查，也只是會出現「???」而已。

另外劍舞者的「掉落物品」欄雖然沒有記載，但是在戰鬥後可以獲得強力的道具。第 1 戰可獲得八咫鏡(ヤタノカガミ)，第 2 戰可獲得八咫瓊之勾玉(ヤサカニノマガタマ)，第 3 戰可獲得草薙劍(クサナギノツルギ)。每一項都是在獲得當時算是能力破表的高級物品，極力推薦一定要取得。



普通的敵人只要用神奇水晶體來調查的話，就可以得知對方的能力值。但是這個敵人除外。



第 3 次對戰時，他的背上出現了像翅膀一樣的骨骼，而且體積也變的更巨大了。當然，能力也是一等一的強。

第2回戰　加歐拉基森林(ガオラキアの森)

192



劍舞者
(ソードダンサー)

					—
					不死系
HP	33333	TP	4444	EXP	3400
攻擊	不明	防禦	不明	金錢	15000
掉落物品	EX 寶石 Lv1 ／ EX 寶石 Lv2				
偷竊物品	EX 寶石 Lv3				

第3回戰　伊塞利亞森林(イセリアの森)

192



劍舞者
(ソードダンサー)

					—
					不死系
HP	99999	TP	8888	EXP	4900
攻擊	不明	防禦	不明	金錢	30000
掉落物品	EX 寶石 Lv1 ／ EX 寶石 Lv2				
偷竊物品	EX 寶石 Lv3				

195 洛迪魯（ロディル）



魔法生物系	—				
HP	35000	TP	500	EXP	6240
攻擊	1350	防禦	210	金錢	5800
掉落物品	–				
偷竊物品	–				
出現場所	絕海牧場 P.206				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	地				

五聖刃的其中一位，統治著絕海牧場。會利用庫爾西斯之輝石(クルシスの輝石)的力量變身，並前來襲擊。主要會以毆打作物理攻擊，偶爾也會使用地屬性的術。

196 溫蒂妮（ウンディーネ）



魔法生物系	—				
HP	13000	TP	320	EXP	2110
攻擊	580	防禦	88	金錢	765
掉落物品	防禦印記(プロテクトシンボル)				
偷竊物品	–				
出現場所	索達間歇泉(ソダ間欠泉) P.132				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	水 冰				

被封印在索達間歇泉神殿裡的水之精靈。通常會以二段斬擊和噴霧攻擊(スプレッド)作為攻擊手段，只要HP一減少，就會把水塊當成飛盤一樣丟出3個攻擊。

197 諾姆（ノーム）



魔法生物系	—				
HP	28000	TP	682	EXP	5890
攻擊	1100	防禦	255	金錢	4280
掉落物品	神聖印記(ホーリィシンボル)				
偷竊物品	–				
出現場所	地之神殿 P.190				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	地				

沉睡於地之神殿的地之精靈。攻擊時的表情、把削石機當作螺旋槳飛在空中等動作看起來雖然很搞笑，但是卻會使用巨石粉碎(ロックブレイク)這種強力的魔法。

198 依弗利特（イフリート）



魔法生物系	—				
HP	18000	TP	850	EXP	2430
攻擊	500	防禦	35	金錢	945
掉落物品	攻擊印記(アタックシンボル)				
偷竊物品	–				
出現場所	舊特里耶特遺跡(旧トリエット跡) P.216				
攻擊屬性	火				
弱點屬性					
耐性屬性	火				

被封印在舊特里耶特遺跡中的火之精靈。上面的能力是在席瓦藍特(シルヴァラント)篇戰鬥後的情報。過完提賽亞拉(テセアラ)篇後再與牠交戰時，HP會變成30000。

199 瓦爾特（ヴォルト）



魔法生物系	—				
HP	24000	TP	240	EXP	3580
攻擊	950	防禦	180	金錢	2800
掉落物品	翡翠戒指(エメラルドリング)				
偷竊物品	–				
出現場所	雷之神殿 P.178				
攻擊屬性	雷				
弱點屬性					
耐性屬性	雷				

沉睡在雷之神殿的雷之精靈。很久以前椎名曾經想與他訂契約，卻以失敗收場。結果暴走後的力量帶給了瑞穗很大的損害。

200 雪兒西絲（セルシウス）



魔法生物系	—				
HP	18000	TP	600	EXP	5120
攻擊	1020	防禦	205	金錢	5800
掉落物品	精神印記(メンタルシンボル)				
偷竊物品	–				
出現場所	冰之神殿(氷の神殿) P.196				
攻擊屬性					
弱點屬性	火				
耐性屬性	水 冰				

冰之精靈，擅長於空手格鬥，會使用「飛燕連腳」、「獅子戰吼」等技，也會使用冰屬性的術，一連串攻擊幾乎毫無破綻。

201 魯娜（ルナ）



魔法生物系	—				
HP	18000	TP	720	EXP	3250
攻擊	1120	防禦	292	金錢	4800
掉落物品	月長石(ムーンストーン)				
偷竊物品	–				
出現場所	瑪娜守護塔(マナの守護塔) P.226				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	光				

被封印在瑪娜守護塔的光之精靈。和飛鳥(アスカ)是相對的存在，如果不解放他(?)的話就無法訂契約。會使用「光子(フォトン)」、「封印之光(リミテッド・レイ)」等光系的術。

202 飛鳥（アスカ）



魔法生物系	—				
HP	19650	TP	600	EXP	3480
攻擊	1120	防禦	245	金錢	2800
掉落物品	稀有石玉(レアペリット)				
偷竊物品	–				
出現場所	瑪娜守護塔 P.226				
攻擊屬性	光				
弱點屬性					
耐性屬性	水 風 火 地 雷 冰 光				

與魯娜對等的另一個光之精靈。擅長物理攻擊，會以翅膀作突刺行動。HP變少時，會從空中使出日光・新星(サンシャイン・ノヴァ)的技能。

203 闇影（シャドウ）



魔法生物系	—				
HP	30000	TP	800	EXP	6320
攻擊	1520	防禦	232	金錢	4500
掉落物品	黑暗貼紙(ダークシール)				
偷竊物品	–				
出現場所	闇之神殿 P.220				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	闇				

沉睡在闇之神殿的闇之精靈。由於身體被分成5塊，需要將所有的部分通通集合在封印之間合體後才可以訂契約。

204 麥斯威爾（マクスウェル）



魔法生物系	—				
HP	60000	TP	800	EXP	10800
攻擊	1550	防禦	370	金錢	8250
掉落物品	靈氣長袍(スピリットローブ)				
偷竊物品	–				
出現場所	亞克賽亞(エグザイア) P.214				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

守護亞克賽亞的精靈。裝備紅寶石(ルビー)、水藍寶石(アクアマリン)、石榴石(ガーネット)、蛋白石戒(オパール)之後調查石碑後就會出現。會使用各種上級魔術的強敵。

205 歐利基（オリジン）



魔法生物系	—				
HP	40000	TP	800	EXP	10240
攻擊	1450	防禦	350	金錢	9870
掉落物品	反射戒指(リフレクトリング)				
偷竊物品	–				
出現場所	多雷多森林(トレントの森) P.266				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

精靈之王，也是永恆之劍(エターナルソード)的創造者。會在短時間內不停的以「螺旋火焰(スパイラルフレア)」、「雷光箭(ヴォルトアロー)」之高等魔術來進攻的強敵。

206 雪菲（セフィー）



魔法生物系	—				
HP	7320	TP	220	EXP	880
攻擊	713	防禦	81	金錢	320
掉落物品	龍舌蘭(セポリー)				
偷竊物品	–				
出現場所	帕拉葛拉夫王廟(パラクラフ王廟) P.216				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	風				

風之精靈三姊妹的大姊，會揮動巨劍來攻擊。上面的能力是在席瓦藍特篇的情報，過完提賽亞拉篇後再與她交戰時，HP會變成13000。

207 優緹斯 (ユーティス)



—	魔法生物系				
HP	6480	TP	80	EXP	770
攻擊	699	防禦	76	金錢	290
掉落物品	鼠尾草(セージ)				
偷竊物品	—				
出現場所	帕拉葛拉夫王廟 P.216				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	風				

被封印在帕拉葛拉夫王廟的風之精靈三姊妹的二姊，會以貫通力很強的弓箭作遠距離攻擊。提賽亞拉篇後再與她交戰時，HP會變成12000。

208 菲雅雷斯 (フィアレス)



—	魔法生物系				
HP	6190	TP	250	EXP	690
攻擊	738	防禦	84	金錢	285
掉落物品	番紅花(サフラン)				
偷竊物品	—				
出現場所	帕拉葛拉夫王廟 P.216				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	風				

風之精靈三姊妹的小妹，除了擅長風系的術以外，還會以盾來作衝撞攻擊。提賽亞拉篇後再與她交戰時，HP 會變成 10000。

209 自卑感具體化 (逃竄せしもの)



—	種族不明				
HP	20000	TP	500	EXP	2800
攻擊	1950	防禦	215	金錢	3200
掉落物品	魔法戒指(マジックリング)				
偷竊物品	—				
出現場所	威魯蓋亞(ウィルガイア) P.274				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	水 雷 光 闇				

救出椎名(しいな)與傑洛士(ゼロス)(也有可能其中一方會與柯蕾特(コレット)交換)之後，調查兩人被關的地方就會出現。是存在於人心裡的自卑感所具體化的存在。

210 疏離感具體化 (疎まれしもの)



—	種族不明				
HP	20000	TP	500	EXP	2800
攻擊	1950	防禦	215	金錢	3200
掉落物品	防禦戒指(ディフェンスリング)				
偷竊物品	—				
出現場所	威魯蓋亞 P.274				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	火 冰 光 闇				

救出奇尼斯(ジーニアス)與莉菲爾(リフィル)(也有可能其中一方會與柯蕾特交換)之後，調查兩人被關的地方就會出現。是存在於人心裡的疏離感所具體化的存在。

211 罪惡感具體化 (裁かれしもの)



—	種族不明				
HP	20000	TP	500	EXP	2800
攻擊	1950	防禦	215	金錢	3200
掉落物品	攻擊戒指(アタックリング)				
偷竊物品	—				
出現場所	威魯蓋亞 P.274				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	風 地 光 闇				

救出普蕾西雅(プレセア)與里格爾(リーガル)(也有可能其中一方會與柯蕾特交換)之後，調查兩人被關的地方就會出現。是存在於人心裡的罪惡感所具體化的存在。

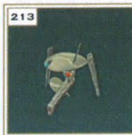
212 守衛系統 (ガードシステム)



—	機械系				
HP	12000	TP	100	EXP	2350
攻擊	800	防禦	240	金錢	0
掉落物品	生銹金屬(ナビメタル)				
偷竊物品	—				
出現場所	多茲巴雷礦山(トイズバレー鉱山) P.172				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

是雷沙雷諾公司(レザレノ・カンパニー)放在多茲巴雷礦山入口，用來警備四周的系統。全套包含兩體雷射探索兵、1體修復裝置和4體守衛之臂。

213 雷射探索兵 (オービィト)



—	機械系				
HP	3000	TP	500	EXP	180
攻擊	650	防禦	100	金錢	800
掉落物品	—				
偷竊物品	—				
出現場所	多茲巴雷礦山 P.172				
攻擊屬性					
弱點屬性	雷				
耐性屬性					

是附屬於守衛系統的攻擊機械，和迷你探索兵(レイビット)的構造大致相同。從發射口設出的光線可以以跳躍來閃躲，接下來用連續攻擊一口氣破壞它吧！

214 守衛之臂 (ガードアーム)



—	機械系				
HP	8000	TP	0	EXP	150
攻擊	900	防禦	20	金錢	0
掉落物品	米斯里魯(ミスリル)				
偷竊物品	—				
出現場所	多茲巴雷礦山 P.172				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

只要接近守衛系統就會啓動，並會展開壓迫攻擊。雖然我方的攻擊並不能命中，但是只要打倒守衛系統就能打倒它。

215 修復裝置 (リペア装置)



—	機械系				
HP	5500	TP	0	EXP	1000
攻擊	0	防禦	100	金錢	0
掉落物品	—				
偷竊物品	—				
出現場所	多茲巴雷礦山 P.172				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

附屬於守衛系統的自動修復裝置。就算HP變成0，只要經過一段時間，就會和雷射探索兵一起復活。打倒它後馬上去破壞守衛系統吧！

216 克拉多斯・奧利歐 (クラトス・アウリオン)



—	人類系				
HP	22500	TP	1500	EXP	3280
攻擊	750	防禦	150	金錢	2900
掉落物品	EX 秘石 Lv3(EX ジェム Lv3)/生命之瓶(ライフボトル)				
偷竊物品	—				
出現場所	最後的封印(最後の封印) P.135				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	光				

幫助羅德(ロイド)等人旅行的傭兵。不只是劍術超群，還會使用魔術。成為夥伴的時候非常值得信賴，變成敵人的時候將會是最可怕的強敵。

217 馬可尼斯 (マグニス)



—	人類系				
HP	8500	TP	120	EXP	675
攻擊	450	防禦	65	金錢	1700
掉落物品	攻速印記(フィートシンボル)/EX 秘石 Lv1(EX ジェム Lv1)				
偷竊物品	—				
出現場所	帕瑪科斯達附近 P.102				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	火				

五聖刃之一，支配帕瑪科斯達人類牧場(パルマコスタ人間牧場)的粗暴男人。會因為帕瑪科斯達的人民沒有對自己尊稱一聲「大人(さま)」而殘殺對方。

218 克瓦魯 (クヴァル)



—	人類系				
HP	10000	TP	340	EXP	1680
攻擊	410	防禦	65	金錢	1500
掉落物品	神聖戒指(ホーリィリング)/EX 寶石 Lv1(EX ジェム Lv1)				
偷竊物品	—				
出現場所	阿斯卡德附近(アスカード付近) P.124				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	雷				

迪賽安(ディザイアン)五聖刃之一，阿斯卡德人類牧場的支配者。善於智謀，暗地裡打著拉下布洛涅瑪(プロネーマ)、使自己成為五聖刃首領的主意。

219 能源石
(エナジーストーン)



— / 魔法生物系

HP	5500	TP	100	EXP	300
攻擊	350	防禦	20	金錢	765

- 掉落物品：—
- 偷竊物品：—
- 出現場所：阿斯卡德附近(アスカード付近) P.124
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：水 風 火 地 雷 冰 光 闇

克瓦魯使用的人造精靈。如果一次被3體同時用閃電(ライトニング)攻擊的話，下場會很悽慘。擁有物理攻擊以外的屬性耐性，所以只能慢慢的以武器削弱他的HP。

220 威達爾
(ヴィーダル)



— / 人類系

HP	4000	TP	30	EXP	115
攻擊	210	防禦	21	金錢	25

- 掉落物品：生命之瓶(ライフボトル)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：伊塞利亞附近(イセリア付近) P.076
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：

出現在教會聖堂的叛逆者士兵(レネゲード兵)。HP掉到一半以下的時候就會使出「毆碎擊」，使用後手上的鎚子會壞掉，然後會拔出背後的劍來攻擊。

221 弗西堤斯
(フォシテス)



— / 人類系

HP	20000	TP	400	EXP	7100
攻擊	1200	防禦	300	金錢	5800

- 掉落物品：羽翼精靈戒指(フェアリィリング)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：伊塞利亞人類牧場(イセリア人間牧場) P.228
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：風

迪賽安(ディザイアン)五聖刃之一，支配伊塞利亞人類牧場(イセリア人間牧場)的冷酷男人。為了戰鬥改造的左腕，可以連續發射3次能源彈，另外他還會使用風屬性的術。

222 人造風精
(ウィンドコア)



— / 魔法生物系

HP	6000	TP	320	EXP	0
攻擊	1000	防禦	250	金錢	0

- 掉落物品：—
- 偷竊物品：—
- 出現場所：伊塞利亞附近(イセリア付近) P.228
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：風

以Ⅹ秘石(エクスフィア)製造出來的人工生命體。與弗西堤斯的戰鬥時，會現身為他輔助。平常不太會移動，會對靠近的對手使用衝擊波攻擊。

223 布洛涅瑪
(プロネーマ)



— / 人類系

HP	18000	TP	750	EXP	3000
攻擊	1150	防禦	150	金錢	1500

- 掉落物品：迷迭香(ローズマリー)／EX寶石Lv2(EXジェムLv2)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：富士山(フウジ山岳) P.156
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：光
- 耐性屬性：闇

迪賽安(ディザイアン)五聖刃中唯一的女性，在五人之中的實力和地位都是最高的。受到尤克多拉西魯(ユグドラシル)直接下的命令，因此不停的追逐著柯蕾特(コレット)。

224 布洛涅瑪
(プロネーマ)



— / 人類系

HP	32000	TP	850	EXP	7000
攻擊	1720	防禦	350	金錢	4800

- 掉落物品：紅色龍舌蘭(レッドセボリー)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：偉大果實之間(大いなる実りの間) P.258
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：光
- 耐性屬性：闇

第三次在拯救之塔對戰的布洛涅瑪。基本攻擊方式和之前的沒兩樣，但是HP卻是大幅提升了。做好萬全的準備再去挑戰吧！

225 脫線暗殺者
(ドジな暗殺者)



— / 人類系

HP	1800	TP	131	EXP	200
攻擊	247	防禦	48	金錢	128

- 掉落物品：神聖之瓶(ホーリィボトル)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：特里耶特附近(トリエット付近) P.092
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：

為了拯救正面臨存亡危機的提賽亞拉，計畫暗殺席瓦蘭特(シルヴァラント)神子柯蕾特的暗殺者。但是，暗殺計畫卻一次又一次的失敗了…。

226 下定決心的暗殺者
(決意の暗殺者)



— / 人類系

HP	4500	TP	164	EXP	300
攻擊	500	防禦	62	金錢	450

- 掉落物品：黑暗之瓶(ダークボトル)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：魯因・哈瑪附近(ルイン・ハイマ付近) P.116
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：

和脫線暗殺者是同一個人，但是在經過無數次的旅行後，能力也有了大幅的提升。因為是空手攻擊，所以攻擊範圍很短，但是一靠近就會變成強力連續技的餌食。

227 犯人兵
(囚人兵)



— / 人類系

HP	12000	TP	320	EXP	2250
攻擊	800	防禦	120	金錢	1500

- 掉落物品：聖靈藥瓶(エリクシール)
- 偷竊物品：—
- 出現場所：加歐拉基森林(ガオラキアの森) P.164
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：

加入夥伴前的里格爾(リーガル)，受到教皇的命令捕捉柯蕾特，因而和羅德發生戰鬥。通常攻擊→天月旋→鷹爪蹴擊→裂蹴擊，這一連串的連段技都是超強力的。

228 繩之忍者
(くちなわ)



— / 人類系

HP	10000	TP	60	EXP	4800
攻擊	800	防禦	125	金錢	2860

- 掉落物品：阿修羅
- 偷竊物品：—
- 出現場所：瑞穗之里(ミズホの里) P.295
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：

住在瑞穗之里的忍者。為了清算自己的過去而向椎名挑戰。雖然打輸對故事劇情並沒有什麼影響，但是打贏的話就能獲得椎名專用的武器「阿修羅」。

229 波塔
(ボータ)



— / 人類系

HP	4200	TP	224	EXP	475
攻擊	205	防禦	35	金錢	1500

- 掉落物品：防毒項鍊(ポイズンチェック)
- 偷竊物品：黃精石
- 出現場所：席瓦蘭特基地(シルヴァラントベース) P.086
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：

成為尤安(ユアン)左右手的勇敢男人。在席瓦蘭特基地(シルヴァラントベース)戰鬥時，武器被粉碎、而且埋在武器裡的Ⅹ秘石(エクスフィア)也被羅德等人奪走。

230 波塔
(ボータ)



— / 人類系

HP	12000	TP	580	EXP	1680
攻擊	780	防禦	205	金錢	2800

- 掉落物品：—
- 偷竊物品：—
- 出現場所：提賽亞拉基地(テセアラベース) P.184
- 攻擊屬性：
- 弱點屬性：
- 耐性屬性：地

在提賽亞拉基地之戰中，會和上司尤安組隊登場。近距離時會揮動大劍進攻，遠距離時會使用地屬性的魔術來攻擊。



231	賽蕾絲(セレス)			—	人類系
HP	12000	TP	800	EXP	8960
攻擊	1300	防禦	420	金錢	12000
掉落物品	終極劍客(ラストフェンサー)/元素頭冠(エレメンタルクレスト)				
偷竊物品	—				
出現場所	梅魯多奇歐鬥技場(メルトキオ闘技場) P.296				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	水 風 火 地				

傑洛士的妹妹，在鬥技場個人戰上級獲勝後，就會忽然跑出來。只要打贏就會掉落傑洛士(ゼロス)與克拉多斯(クラトス)最強的武器-終極劍客和防具的元素頭冠。



232	伍特羅(ウッドロウ)			—	人類系
HP	20000	TP	150	EXP	3200
攻擊	1650	防禦	450	金錢	4800
掉落物品	地母神護鎧(マム・ペイン)				
偷竊物品	—				
出現場所	梅魯多奇歐鬥技場 P.296				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	地 雷 冰 闇				

如果是本系列作品愛好者的話，應該都知道的某國國王。使用弓箭與劍的攻擊、毫無空隙。要小心讓後衛別被打到，並以接近戰來決勝負。



233	懷拉・艾爾斯特德(ファラ・エルステッド)			—	人類系
HP	20000	TP	150	EXP	3300
攻擊	1705	防禦	455	金錢	2800
掉落物品	星光罩袍(スタークローク)				
偷竊物品	—				
出現場所	梅魯多奇歐鬥技場 P.296				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	火				

活潑有朝氣的格鬥少女。她那華麗的格鬥技巧，將在本作以敵人的身分讓玩家們盡情的享受。因為她喜歡直接突擊，所以可以直接對她集中攻擊。



234	美樂蒂(メルディ)			—	人類系
HP	16000	TP	1450	EXP	2100
攻擊	800	防禦	390	金錢	2800
掉落物品	鍊墜印記(クローナシンボル)				
偷竊物品	—				
出現場所	梅魯多奇歐鬥技場 P.296				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

強力的魔術加上極短的詠唱時間幾乎可以將我方完全制壓。尤其是隕石風暴(メテオスォーム)，只要她一使用，就有造成隊伍全滅的危險性。



235	亞比西歐(アビシオン)			—	人類系
HP	120000	TP	8200	EXP	8000
攻擊	2350	防禦	435	金錢	6800
掉落物品	H腕甲(Hガントレット)/加速長靴(ジェットブーツ)				
偷竊物品	—				
出現場所	闇之神殿 P.292				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性					

得到魔將尼比利姆(ネビリム)的力量，想將全世界沉入黑闇的男人。擁有比米多斯更高的戰鬥力，尤其是那令人驚訝的高HP，最好要有長期抗戰的心理準備。



236	傑洛士(ゼロス)			—	人類系
HP	28000	TP	1200	EXP	9300
攻擊	1150	防禦	365	金錢	9800
掉落物品	神秘印記(ミスティシンボル)				
偷竊物品	—				
出現場所	最後的封印(最後の封印) P.258				
攻擊屬性					
弱點屬性					
耐性屬性	雷 光				

背叛羅德(ロイド)、投向庫爾西斯(クルシス)的傑洛士。能力比身為同伴時還要來的高，並會使用各種強力的奧義和各屬性的中級魔術來攻擊。

以差不多的等級打敗繩之忍者(くちなわ)

在次要事件「決鬥！ 評決之島(決闘！ 評決の島)」(P295)與椎名(しいな)單挑的繩之忍者，雖然是等級55左右就能遇上的敵人，但就算已經是等級70準備要迎戰最終頭目了，還是很難打敗他。因為對繩之忍者一戰不能使用道具，所以只能以戰術來取勝。首先將火屬性的耐性提升到「吸收」，在以下介紹的時機反擊即可。繩之忍者的基本模式如下，接近的時候會「攻擊1～2次終盤會攻擊到6次之多)，忍術或跳躍攻擊」。使用忍術的時候也會跳躍→所以在確認他跳起來之後馬上往前方衝刺。閃開他的跳躍攻擊後，看準他落地的時機，以2次通常攻擊→生吸符→炸力符的連段攻擊。若他使用魔術的話，對付火遁之術(閃紅光)可邊恢復HP邊進行攻擊，對付雷電之術(閃紫光)的話還是先防禦吧！

必要的準備

- 設定複合EX技能「吸取生命(ライフドレイン)」
- 武器請裝備「火熊」
- 頭盔請裝備「神聖頭冠(ホーリィサークレット)」
- 手的裝備為「廚房用短手套(キッチンミトン)」
- 裝飾品為「火焰斗篷(フレアマント)」和「石榴石(ガーネット)」
- 沒有試過教戰操作時，先練習幾次來熟悉一下
- 製作幾次料理以提高感情值(テンション)，比較容易暴走(オーバーリミッツ)

能給予損傷的時機

1 繩之忍者跳躍時



繩之忍者在做完每次攻擊後必定會作跳躍的動作，在他跳起來之前先乖乖防禦吧！

2 使用火遁之術時



以一般正常的方式應戰的話必定會是場苦戰。當他使用此術的時候就是攻擊與回復的好時機，馬上接近他使出連段攻擊吧！

237 尤克多拉西魯 (ユグドラシル)



–					
天使系					
HP	40000	TP	3000	EXP	3000
攻擊	1800	防禦	350	金錢	0
掉落物品	–				
偷竊物品	–				

出現場所	最後的封印(最後の封印) P.135
攻擊屬性	
弱點屬性	闇
耐性屬性	光

不但是庫爾西斯(クルシス)的領導者，也是四大天使之一。第一次對戰絕對無法獲勝，只要給予一定程度的損害或對戰經過一分鐘，戰鬥就會結束。

238 尤克多拉西魯 (ユグドラシル)



–					
天使系					
HP	40000	TP	3000	EXP	3000
攻擊	1800	防禦	350	金錢	0
掉落物品	–				
偷竊物品	–				

出現場所	最後的封印 P.252
攻擊屬性	
弱點屬性	闇
耐性屬性	光

和第一次對戰時擁有相同的能力值。這次也是給予一定程度的損害或對戰經過一分鐘就會結束戰鬥。和第一次對戰不同的地方是如果在一分鐘結束前被打倒，遊戲就會結束。

239 尤克多拉西魯 (ユグドラシル)



–					
天使系					
HP	40000	TP	3000	EXP	8320
攻擊	1800	防禦	380	金錢	4800
掉落物品	EX 寶石 LV4(EX ジェム LV4)/全補藥瓶(トリート)				
偷竊物品	–				

出現場所	偉大果實之間(大いなる実りの間) P.258
攻擊屬性	
弱點屬性	闇
耐性屬性	光

除了防禦力有所提升和會使用爆發(アウトバースト)以外，其他都和之前一樣。只是這場戰鬥必須讓尤克多拉西魯的 HP 變成 0 才能結束。

240 米多斯 (ミトス)



–					
天使系					
HP	55000	TP	5000	EXP	8280
攻擊	2000	防禦	410	金錢	1690
掉落物品	–				
偷竊物品	–				

出現場所	威多海姆(ヴェントヘイム) P.276
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	光

傳說是和活躍於古代卡朗(カーラーン)大戰的英雄。在滿足某些條件下會使出「回歸原點(イノセント・ゼロ)」，因為有可能會讓隊伍全體陷入異常狀態，所以要是沒先想好對策，將會受到致命的打擊。

241 米多斯 (ミトス)



–					
種族不明					
HP	60000	TP	1500	EXP	0
攻擊	2150	防禦	265	金錢	0
掉落物品	EX 寶石 MAX(EX ジェム MAX)				
偷竊物品	EX 寶石 MAX				

出現場所	威多海姆 P.276
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	水 風 火 地 雷 冰 光 闇 物

變身後的米多斯。因為不會使用「回歸原點」所以反而比變身前還要好對付。因為對所有屬性都有耐性，可以利用鍛鍊已久的劍術與他決勝負。

242 克拉多斯・奧利歐 (クラトス・アウリオン)



–					
人類系					
HP	25000	TP	980	EXP	7600
攻擊	1200	防禦	400	金錢	4800
掉落物品	EX 寶石 LV4(EX ジェム LV4)／全補藥瓶				
偷竊物品	–				

出現場所	最後的封印 P.248
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	雷 光

這是在提賽亞拉(テセアラ)的拯救之塔(救いの塔)與克拉多斯第 2 次的對戰。雖然劍技與魔術的連攜是個很大的威脅，但是由於隊伍夥伴的實力已經比之前強了很多，所以應該可以輕鬆應付。

243 克拉多斯・阿烏里恩 (クラトス・アウリオン)



–					
人類系					
HP	12000	TP	1400	EXP	9990
攻擊	1050	防禦	320	金錢	5520
掉落物品	–				
偷竊物品	–				

出現場所	多雷多森林(トレントの森) P.266
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	雷 光

這是在多雷多森林和羅德(ロイド)單挑的克拉多斯。雖然能力比第 2 次要差很多，但是因為無法接受同伴的支援，所以難度變的很高。

244 尤安 (ユアン)



–					
人類系					
HP	16000	TP	652	EXP	4890
攻擊	900	防禦	215	金錢	3150
掉落物品	EX 寶石 LV4(EX ジェム LV4)				
偷竊物品	–				

出現場所	提賽亞拉(テセアラバース) P.184
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	雷

四大天使之一，同時也是反庫爾西斯組織的叛逆者(レネゲード)首領。使用雙手光劍的連續攻擊因為攻擊範圍很長，因此會對廣範圍的複數同伴產生攻擊判定。

245 雷米艾爾 (レミエル)



–					
天使系					
HP	16000	TP	258	EXP	2795
攻擊	530	防禦	112	金錢	1840
掉落物品	EX 寶石 LV1(EX ジェム LV1)/祕文之瓶(ルーンボトル)				
偷竊物品	–				

出現場所	最後的封印 P.135
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	光

自稱是柯蕾特(コレット)的父親，引導她的天使。會連續使出強力的魔術，為了應付接下來的克拉多斯之戰，最好在雷米艾爾的 HP 變的較少時，先回復我方同伴的體力吧！

246 守門人 (ゲートキーパー)



–					
天使系					
HP	18000	TP	800	EXP	8880
攻擊	1180	防禦	210	金錢	8970
掉落物品	神秘印記(ミスティシンボル)				
偷竊物品	–				

出現場所	最後的封印 P.258
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	光

這是第 3 次會出現拯救之塔的守門人。會帶著兩體雙刀天使(ソードエンジェル)出現，並揮動十字鎬來做攻擊。與其說他是頭目魔物，還不如說他是比較強一點的一般兵。

247 龍之花 (プランティクス)



–					
植物系					
HP	36000	TP	250	EXP	7500
攻擊	1300	防禦	310	金錢	1250
掉落物品	藍色女神像(ブルーセフィラ)				
偷竊物品	–				

出現場所	拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷) P.240
攻擊屬性	
弱點屬性	火
耐性屬性	地

是融合龍與植物的魔物。由於根部深埋在大地裡，因此在 HP 變少之前將無法移動。因為攻速很慢，可以直接衝到牠前面將牠打敗。

248 黑暗槍兵 (ダークスピア)



Lv.65					
天使系					
HP	9540	TP	200	EXP	270
攻擊	1150	防禦	112	金錢	381
掉落物品	檸檬蜜(レモングミ)／黑精石				
偷竊物品	–				

出現場所	塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン) P.272
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

會以長槍作突刺或以閃光波(スパークウェブ)來攻擊。長槍攻擊因為只是單發攻擊，只要先接近他，然後鞏固防守後再伺機反擊就行了。

249



黑暗雙刀兵
(ダークソード)

Lv.65	天使系				
HP	8930	TP	180	EXP	283
攻擊	1280	防禦	115	金錢	210
掉落物品	鳳梨蜜(パイングミ)/黑精石				
偷竊物品	−				

出現場所	塔利斯・卡朗 P.272
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

近距離會使用多段命中的迴轉斬、遠距離會使用強力的「暴風雪(アイストーネード)」。比較起來魔法的部分比較可怕，所以還是接近對戰吧！

250



黑暗指揮官
(ダークコマンド)

Lv.66	天使系				
HP	7890	TP	480	EXP	235
攻擊	1120	防禦	116	金錢	410
掉落物品	奇蹟之蜜(ミラクルグミ)/黑精石				
偷竊物品	−				

出現場所	塔利斯・卡朗 P.272
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

穿著法袍拿著法杖的天使。比起黑暗雙刀兵、黑暗槍兵來說，算是攻擊比較沒有那麼激烈的。但是遠距離時會施展的「噴火(イラプション)」卻是不可不注意的。

251



黑暗弓箭手
(ダークアーチャー)

Lv.64	天使系				
HP	8400	TP	250	EXP	257
攻擊	1130	防禦	95	金錢	358
掉落物品	生命之瓶(ライフボトル)/黑精石				
偷竊物品	−				

出現場所	迪里斯・卡朗 P.272
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	

會飛的很高、然後使用弓箭3連射被狙擊可得鞏固防禦。並不會很積極的向玩家進攻，所以若是有其他的敵人需要優先解決的話，就先不要管他吧！

252



幻影馬可尼斯
(幻影マグニス)

−	人類系				
HP	78000	TP	400	EXP	4000
攻擊	2700	防禦	370	金錢	8000
掉落物品	−				
偷竊物品	−				

出現場所	禁書的記憶(禁書の記憶) P.302
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	火

與在席瓦藍特對戰時比起來，能力要高的多了。攻擊力高，會連續使用空進系的技或使用獅子戰吼。因為不容易閃躲，最好以術來對付。

253



幻影弗西提斯
(幻影フォシテス)

−	人類系				
HP	65000	TP	400	EXP	4000
攻擊	2100	防禦	385	金錢	13000
掉落物品	−				
偷竊物品	−				

出現場所	禁書的記憶 P.302
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	風

強力的昏迷衝撞(ダウンバースト)，其攻擊範圍之廣足以涵蓋所有同伴，並給與極大的損害。因為怕連累其他夥伴，最好以擊發技拉開距離來應戰。

254



幻影布洛涅瑪
(幻影プロネーマ)

−	人類系				
HP	58000	TP	1000	EXP	4000
攻擊	2100	防禦	350	金錢	9000
掉落物品	稀有石玉(レアペリット)				
偷竊物品	−				

出現場所	禁書的記憶 P.302
攻擊屬性	
弱點屬性	光
耐性屬性	闇

會連發「黑暗球體(ダークスフィア)」、「三稜鏡之劍(プリズムソード)」絕招的難纏敵人。因為她是幻影五聖刃中唯一有弱點的，最好直接以光攻擊屬性來集中攻擊。

255



英雄尤安
(英雄ユアン)

−	人類系				
HP	88000	TP	800	EXP	5000
攻擊	2500	防禦	350	金錢	15000
掉落物品	−				
偷竊物品	−				

出現場所	禁書的記憶 P.302
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	雷

普通攻擊不但強，而目攻擊範圍也很廣，就算將其包圍起來攻擊也很容易受到反擊。後衛的同伴要是被打到，大概都會不堪一擊，最好以擊發技拉開距離來應戰。

256



英雄克拉多斯
(英雄クラトス)

−	人類系				
HP	95000	TP	1000	EXP	5000
攻擊	900	防禦	300	金錢	14000
掉落物品	暫停時鐘(アワーグラス)				
偷竊物品	−				

出現場所	禁書的記憶 P.302
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	雷 光

攻擊力稍微低了點，但是一被打中的話就會使出一連串的連段技能，是非常難對付的敵人。很難後仰、很容易被反擊，所以最好常常用集中攻擊來應付。

257



英雄米多斯
(英雄ミトス)

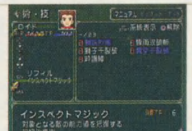
−	人類系				
HP	64000	TP	5000	EXP	5000
攻擊	1900	防禦	300	金錢	16000
掉落物品	翡翠戒指(エメラルドリング)				
偷竊物品	−				

出現場所	禁書的記憶 P.302
攻擊屬性	
弱點屬性	
耐性屬性	光

以聖矛(ホーリーランス)為主要攻擊方式，會不停的使用光系魔法來攻擊。只要能準備屬性的耐性， 應該就能減少很多損害。

完成魔物圖鑑

要將魔物圖鑑中的「???」項目全部填滿，就需要一些特殊的行動。基本能力就用神奇水晶體(スペクタクルズ)或偵查術(インスペクトマジック)來查看吧！「出現場所」就是只能使用莉菲爾(リフィル)調查才能填滿的項目。「掉落物品」和「偷竊物品」則是只會記載實際上獲得的物品。



將偵查術設為快速攻擊(ショートカット)，培養戰鬥時必定使用的習慣是最好的。

術・技

Magic&Using Skills

將在此介紹每個角色使用的術・技。本作的角色分為 T 類型和 S 類型，不同的類型可學到的術・技都不一樣，不過玩家們馬上可以知道詳細情況。希望大家能學會所有的術・技。

術・技資料的閱讀方法

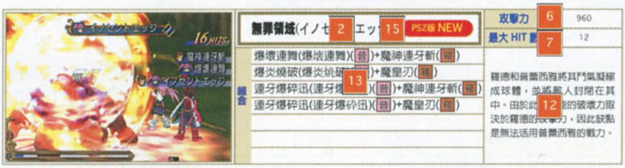
術・技



秘奧義



U・攻擊複合特技



1 術・技編號
術・技的編號。與使用「遺忘」指令有關係。

2 術・技名稱
顯示術・技的名稱

3 類型
表示術・技的系統是 T 類型(T)、S 類型(S)的其中一項。不過並沒有刊登不屬於任一種類的術或技。

4 攻擊屬性
顯示該術・技的攻擊屬性。圖示與各屬性的組合如下。

- 水……水
- 風……風
- 火……火
- 地……地
- 雷……雷
- 冰……冰
- 光……光
- 闇……闇

5 攻擊類型
記錄著該術・技的攻擊類型。其中的「區域」代表的是一定範圍的敵人(或同伴)成為使用對象時的術・技。

6 攻擊力
代表著該術・技的基本攻擊力。數值越高代表給予敵人的傷害值越高。

7 最大 HIT 數
代表以該術・技進行攻擊時，最多能 HIT 幾次。

8 TP
使用一次術・技需要的 TP 值。

9 效果
使用該術・技時的效果。

10 遺忘
選擇遺忘該術・技時，會一起消失的術・技編號。

11 學習條件／發動條件
要學得該術・技的必要條件。如果是秘奧義的話就是發動的條件。

12 解說
該術・技的特徵說明。

13 組合
在此記載的是要使用此技所需要的 U・攻擊組合。技名後面的圖示代表著持有該技的角色名稱。各角色與圖示的組合如下。

- 羅…羅德
- 柯…柯蕾特
- 克…克拉多斯
- 奇…奇尼斯
- 莉…莉菲爾
- 椎…椎名
- 傑…傑洛士
- 普…普蕾西雅
- 里…里格爾

14 學習路線
以箭頭圖示連結會發展成上級術・技的項目。

15 在 PS2 版追加的技
表示是 PS2 版新增加的技。



羅德（ロイド）

Lloyd

在所有的角色中擁有的技能最多、最大 HIT 數最多、威力最高，擁有不愧為主角身分的性能技能。而且變化多端，不管遇到任何情況都能應付。也因為能學到的技能實在太多了，操作時常會為了不知道要設定什麼技能而苦惱。希望玩家們能好好的比較各技能的威力、HIT 數和追加效果後，選出適合自己的技能組合。決定自己的需求後，再配合需求決定自己的角色類型吧！

1 特技 魔神劍 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
120	1	4	不可

效果：－

會對地面放出一次衝擊波(斬擊)的特技。可以攻擊遠距離的敵人，而且射程很長。雖然沒有可以彈飛或讓敵人倒地的特殊效果，但是容易使用是它的優點。只是要注意，沒辦法打到飛行系的魔物。

學習條件：遊戲開始時就已經學會

2 秘技 魔神劍・雙牙 T 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
210	2	16	2、3、23、24

效果：－

會對地面放出兩次衝擊波(斬擊)的特技，是魔神劍的加強版。和魔神劍一樣，很容易使用為其優點。對於牽制近身的敵人和協助我方的援護，都是非常有用的。

學習條件：等級 LV16　魔神劍 50 次以上

3 奧義 魔神連牙斬 T 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
390	5	34	不可

效果：－

會對地面放出兩次衝擊波(斬擊)之後，最後再放出巨大衝擊波的技能。巨大衝擊波可以貫穿敵人，並命中三次。但是無法讓敵人倒地，所以攻擊後要特別注意。

學習條件：等級 LV50　魔神劍・雙牙 50 次以上

4 秘技 剛・魔神劍 S 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
240	4	16	2、5、23、24

效果：－

由高空揮劍落下，同時放出衝擊波的技能。衝擊波雖然可以將敵人彈飛到空中，但是無法以普通攻擊進行追擊的動作。和魔神劍・雙牙一樣會消耗 TP，但是損傷值卻比魔神劍・雙牙高。

學習條件：等級 LV16　魔神劍 50 次以上

5 奧義 魔皇刃 S 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
450	3	38	不可

效果：－

放出一次衝擊波之後，由高空揮劍落下，使周圍產生強力衝擊波的技能。優點是給予敵人的傷害值較高，雖然可以將敵人彈飛到空中，但是無法以普通攻擊進行追擊的動作。

學習條件：等級 LV50　剛・魔神劍 50 次以上

6 特技 瞬迅劍 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
140	1	5	不可

效果：－

這是重覆使用突刺技，將敵人彈飛的技能。因為持續往前刺敵的動作，所以攻擊範圍很長。另外可以使用彈飛的效果，擊退衝過來的敵人，只是無法擊中飛行系的敵人。

學習條件：等級 LV4

7 秘技 風迅劍 T 風 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
220	2	14	7、24、25

效果：－

使出突刺後，放出暴風彈飛敵人的密技。在敵人被彈飛之後，再與其他同伴合作連段攻擊，為這招的特色。另外風迅劍是羅德的技能中唯一擁有屬性的。

學習條件：等級 LV18　瞬迅劍 50 次以上

8 秘技 空破衝 S 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
240	1	14	8、24、25

效果：－

使出強力突刺攻擊彈飛敵人的密技。彈飛敵人的距離比瞬迅劍還遠。缺點是技能使用的時間很長，與普通技的連段必須是突刺攻擊→空破衝才行。

學習條件：等級 LV18　瞬迅劍 50 次以上

9 特技 散沙雨 突刺



攻擊力	最大 HIT 値	TP
150	5	7

效果：－
遺忘：不可

學習條件：等級 LV7

快速進行四次突擊後，再加上一個強力突刺的技能。命中數有五次，是羅德與其他人連段時最重要的技能。攻擊時間很長，攻擊中要注意別受到敵人的攻擊。

10 秘技 秋沙雨 T 突刺



攻擊力	最大 HIT 値	TP
220	9	16

效果：－
遺忘：10、11、28、29、30

學習條件：等級 LV21　散沙雨 50 次以上

突刺八連擊之後，由下往上斬的技能。因為最後會往上跳，所以技能無法取消。使用 200 次以後，技能的性質就會產生變化，在往上跳之前，可以取消連段其他的奧義。

12 秘技 綜雨衝 S 突刺



攻擊力	最大 HIT 値	TP
290	7	16

效果：－
遺忘：12、28、29、30

學習條件：等級 LV21　散沙雨 50 次以上

突刺六連擊之後，最後使出強力突擊，以彈飛敵人的特技。可以拉開與敵人的距離，在散沙雨系列中，最適合用來做最後一擊的技能，也可以對付衝過來的敵人。

11 奧義 斬光時雨 T 突刺



攻擊力	最大 HIT 値	TP
390	11	38

效果：－
遺忘：不可

學習條件：等級 LV58　秋沙雨 50 次以上

突刺九連擊之後，由下往上斬之後，追加空中突刺的技能。命中數為 11，號稱是羅德的技能之中，與驟雨雙破展並列為最大命中數的技能之一。強力推薦用這招來做為連段的最後一擊。

13 特技 虎牙破斬 斬



攻擊力	最大 HIT 値	TP
160	2	8

效果：－
遺忘：不可

學習條件：等級 LV9

往上斬→往下斬的二段攻擊，上下方向的攻擊範圍非常的廣，對於飛在空中的敵人也很有效，當然對地面上的敵人也有效。另外，因為攻速很快，所以很適合連段。

14 秘技 虎牙連斬 T 斬



攻擊力	最大 HIT 値	TP
240	4	19

效果：－
遺忘：14、23、28

學習條件：等級 LV27　虎牙破斬 50 次以上

往上斬之後，在空中進行迴轉斬，下降時再給予強力斬殺的技能。和虎牙破斬一樣攻速很快，所以很適合連段。另外攻擊的時候，可拉進與敵人的距離，所以很適合與奧義做連段攻擊。

15 秘技 虎牙烈斬 S 斬



攻擊力	最大 HIT 値	TP
250	2	19

效果：－
遺忘：15、16、23、28

學習條件：等級 LV27　虎牙破斬 50 次以上

往上斬殺後，以全身的力氣砍向敵人的密技。最後一下要是能命中的話，就會讓敵人倒地。可用於連段的最後一擊或對付衝過來的敵人。

16 奧義 猛虎豪破斬 S 斬



攻擊力	最大 HIT 値	TP
400	4	35

效果：－
遺忘：不可

學習條件：等級 LV54　虎牙烈斬 50 次以上

往上斬→往下斬→往上斬之後，最後再用全身力氣砍向敵人，使之讓敵人倒地的奧義。與虎牙烈斬一樣，適合用來做連段的最後一擊。想要全部命中的話，最好要先縮短與敵人的距離。

17 特技 裂空斬 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
160	4	8

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV11

往上跳躍，並在空中進行迴轉斬的技能。攻擊呈放物線狀，對空中的敵人有效。與裂空斬系列的技能EX 特技「空中取消技(スカイキャンセル)」同時設定的話，就能在空中使用此計能。

18 秘技 真空裂斬 T 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
240	8	17

效果：－　遺忘：18、25、27、30

學習條件：等級 LV24　裂空斬 50 次以上

在空中迴斬，如同鐮刀撕裂空氣般的特技。攻擊波如放射線般射出之後，在落地前會再上昇一次。將敵人彈飛到畫面邊緣後，使出這各技能，最多可以命中到八次。

19 秘技 裂斬風 S 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
260	6	17

效果：－　遺忘：19、25、27、30

學習條件：等級 LV24　裂空斬 50 次以上

由地面往斜上方使出迴轉斬的特技。將敵人彈飛到畫面邊緣後，使出這各技能，最多可以命中到七次。就算沒有命中的時候，產生的空隙比真空烈斬還小。

20 秘技 獅子戰吼 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
260	2	12

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV14

用身體衝撞之後，使出含有獅子般鬥氣的強力一擊之技能。第二下的攻擊可以將敵人彈飛到很遠的地方，也可能讓敵人倒地。可用來對付衝過來的敵人。

21 奧義 獅吼旋破 T 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
320	3	25

效果：－　遺忘：21、27、29

學習條件：等級 LV30　獅子戰吼 50 次以上

這是獅子戰吼的命中數加強版。朝水平方向使出迴轉斬之後，再追加如獅子般鬥氣的強力一擊之技能。攻速比獅子戰吼還要快，所以此技能比起獅子戰吼算好用的多。

22 奧義 獅吼翔破陣 S 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
360	3	24

效果：－　遺忘：22、27、29

學習條件：等級 LV30　獅子戰吼 50 次以上

使出獅子戰吼之後往上跳躍，在落地的時候，對地面使出衝擊波之奧義。最後的衝擊波攻擊，可以使敵人被彈飛。因為威力強大，就算混戰的時候也能使用。只是被防禦住的時候，所產生的空隙很大。

23 奧義 魔神空牙衝 斬・突



攻擊力	最大 HIT 值	TP
350	3	30

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV32　魔神劍與瞬迅劍的高階技能 50 次以上

依照魔神劍→瞬迅劍的順序來使用的奧義。優點是可以結合了遠距離攻擊與突刺技能，就算敵人距離較遠也可以打得中。因為無法擊中空中的敵人，所以只能用來對付地面上的敵人。

24 奧義 魔神雙破斬 斬・突



攻擊力	最大 HIT 值	TP
360	4	32

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV35　魔神劍與虎牙破斬的高階技能 50 次以上

依照魔神劍→虎牙破斬的順序來使用的奧義。比魔神空牙斬的命中數還要多。雖然沒有彈飛或讓敵人倒地的效果，但是很容易施展。因為第一下攻擊是魔神劍，所以對地面上的敵人是很有效的。

25 奧義 烈風空牙衝 突・斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
360	5	32

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV38　裂空斬與瞬迅劍的高階技能 50 次以上

依照裂空斬→瞬迅劍的順序來使用的奧義。上下方向的攻擊範圍很廣，第 2 下的突刺攻擊範圍也很長，所以非常好用。雖然也可以用來對付空中的敵人，但是也可能最後一下突刺會打不中，所以要注意。

26 奧義 飛天翔驅 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP
330	1	32

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV40

跳到半空中後，往下進行衝刺攻擊的奧義。跳到空中的時間非常的久，所以不好施展。但是和 EX「空中取消技」同時設定的話，可以快速跳到空中，進行對空攻擊，然後快速下降斬殺。

27 奧義 獅吼烈風 斬・突



攻擊力	最大 HIT 值	TP
380	5	35
效果	–	遺忘：不可

依照裂空斬→獅子戰吼的順序來使用的奧義。加上迴轉斬之後，使出含有獅子般鬥氣的強力一擊之技能。不但可以讓敵人倒地，所造成的傷害值也很高。只是攻擊範圍比較短，所以必需在近距離才能使用。

學習條件：等級 LV41
裂空斬與獅子戰吼的高階技能 50 次以上

28 奧義 驟雨雙破斬 斬・突



攻擊力	最大 HIT 值	TP
360	11	36
效果	–	遺忘：不可

依照散沙雨→虎牙破斬的順序來使用的奧義。使出九次突次後，再連接虎牙破斬的技能。命中數是所有奧義裡面最多的。最適合多次連段的最後一擊。

學習條件：等級 LV44
散沙雨與虎牙破斬的高階技能 50 次以上

29 奧義 獅子千裂破 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP
400	9	38
效果	–	遺忘：不可

依照散沙雨→獅子戰吼的順序來使用的奧義。使出八次突次後，使出含有獅子般鬥氣的強力一擊將敵人彈飛。因為攻擊力強大又能讓敵人倒地，所以十分適合用來做最後一擊。

學習條件：等級 LV47
散沙雨與獅子戰吼的高階技能 50 次以上

30 奧義 真空千裂破 PS2版 NEW 斬・突



攻擊力	最大 HIT 值	TP
375	8	35
效果	–	遺忘：不可

依照散沙雨→裂空斬的順序來使用的奧義。使出五次突次後，快速使用裂空斬，跳到空中進行攻擊。因為可以和很多技能做連段，而且還可以彈飛敵人，所以很好用。

學習條件：等級 LV53
散沙雨與裂空斬的高階技能 50 次以上

31 奧義 粹護陣 –



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	最大 TP 的 10%
效果	減少對所有傷害值五分之一	遺忘：不可

除了部份攻擊以外，減少對所有傷害值五分之一的奧義。因為敵人的法術或從背後來的攻擊是無法防禦的，因此可以用此招來減少傷害。對需要站在前線的羅德來講，是非常重要的技能。

學習條件：在舊特里耶特遺跡
(旧トリエット跡)
由克拉多斯所傳授

32 特技變化 瞬雷劍 雷 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP
190	2	5
效果	–	遺忘：不可

只要把武器和裝飾品的攻擊屬性轉成雷的狀態，並在此時使用瞬迅劍，就會變成瞬雷劍。瞬迅劍之後會降下雷擊，不管是威力還是命中數，都會大幅提升的強力技能。裝備紫電的時候，可多多利用此技能。

學習條件：瞬迅劍 200 次以上
攻擊屬性：雷

33 特技變化 雷破斬 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
210	3	8
效果	–	遺忘：不可

將攻擊屬性轉成雷的狀態使用虎牙破斬，就會變成最後追加雷擊的雷破斬。因為虎牙破斬是常會使用到的技能，因此威力提升的雷破斬，也可算是非常好用的技能。

學習條件：虎牙破斬 200 次以上
攻擊屬性：雷

34 特技變化 火炎裂空 PS2版 NEW 火 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
200	4	8
效果	–	遺忘：不可

將裂空斬轉換成火屬性的豪爽技能。技能的性質跟裂空斬幾乎完全相同。只有威力提昇為每下多 10 的傷害值。因為羅德並沒有火屬性的武器。所以最好裝備石榴石(ガーネット)。

學習條件：裂空斬 200 次以上
攻擊屬性：火

35 特技變化 岩碎劍 地 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
280	5	16
效果	–	遺忘：不可

多次使用剛・魔神劍之後，衝擊波會變成岩石，命中數也會增加 1。因為岩石是朝著斜上的方向飛出，所以攻擊範圍很廣，也很適合用來連段。在敵人很多的時候，最適合用來做掩護的技能。

學習條件：剛・魔神劍 200 次以上
攻擊屬性：地

36 特技變化 鳳凰天驅 火 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP
350	1	32
效果	–	遺忘：不可

在攻擊屬性是火的狀態下，使用飛天翔驅，火燄攻擊就會產生變化。要是有EX「空中取消技(スカイキャンセル)」的話，就可以在空中取消真空裂斬等技能，因此可以施展更強的連段招式。

學習條件：飛天翔驅 200 次以上
攻擊屬性：火



柯蕾特(コレット) Collet

能使用技與天使術，隨著角色類型的不同所產生的變化，也是十分有特色的。是個隨著使用方法的不同，會展現出各種不同型態的角色。T類型會學到可使用於U·攻擊的巨槌破(ピコレイン)，可以一邊前進一邊攻擊四周敵人的波翼(レンジウィングル);如果喜歡連段攻擊，S類型的麻痺散彈球(パラライパルティータ)是十分強力的技能。秘技的麻痺球(パラライボール)也很容易使用，巨槌系的技能要如何進化是非常令人煩惱的選擇。

1 特技 最後之光(レイトラスト) 單體



攻擊力	最大HIT值	TP
130	1	5

效果：－

遺忘：不可

學習條件：遊戲一開始就已習得

會向前方投擲斬擊環的特技，可以遠距離攻擊，而且還可以貫穿敵人，還可以攻擊複數的敵人。攻擊前後的空隙很大，最好由突刺攻擊或擋住攻擊之後再使用此技能。

2 秘技 光之箭(レイシレーゼ) T 單體



攻擊力	最大HIT值	TP
210	2	10

效果：－

遺忘：2、3

學習條件：等級 LV15、最後之光 50 次以上

對前方投擲2次斬擊環的密技。和最後之光一樣，先進行突刺攻擊或擋住攻擊之後再使用此技能。兩下之間的攻擊間隔很長，無法連續命中，是最可惜的一點。

3 奧義 散光箭(リミュエレイヤー) T 單體



攻擊力	最大HIT值	TP
360	3	22

效果：－

遺忘：不可

學習條件：等級 LV36、光之箭 50 次以上

向前投擲3次斬擊環的奧義。不同於光之箭的是，此技能可以連續命中。另外斬擊環會呈扇形擴散，可以攻擊複數的敵人。想要多次連段的話必須在近距離使用。

4 秘技 魔法靜止(ルーンスティア) S 單體



攻擊力	最大HIT值	TP
230	5	14

效果：－

遺忘：4、5

學習條件：等級 LV15、最後之光 50 次以上

讓斬擊環停留在眼前的特技。是近距離常用的攻擊，攻速和攻擊力都很高，也可以與普通攻擊組成連段，如果戰鬥變成近距離對戰，就馬上使用本技能吧！

5 奧義 靜止之種(スティアフェンネル) S 單體



攻擊力	最大HIT值	TP
250	7	26

效果：－

遺忘：不可

學習條件：等級 LV36、魔法靜止 50 次以上

將三個斬擊環靜止在眼前的奧義。攻速較慢，所以無法跟麻痺球做連段，是最可惜的地方。會跟普通攻擊做連段，所以是近距離可使用的強力技能。

6 秘技 迴轉光束(ブランディス) 單體



攻擊力	最大HIT值	TP
210	3	11

效果：－

遺忘：不可

學習條件：等級 LV12

原地迴轉，然後以雙手斬擊環來攻擊的技能。攻擊距離很短，所以只能對近距離的敵人使用。另外也可以對自己後方的敵人做攻擊。如果被包圍的時候，就快使用這個技能脫困吧！

7 奧義 波翼(レンジウィングル) T 單體



攻擊力	最大HIT值	TP
280	5	22

效果：－

遺忘：7

學習條件：等級 LV40、迴轉光束 50 次以上

在原地連續迴轉，然後以雙手斬擊環來攻擊的技能。只要攻擊命中就會比迴轉光束擊飛敵人的距離還要遠。被包圍的時候可用來脫困。

8 奧義 樂音(ソルフェージュ) S 單體



攻擊力	最大HIT值	TP
330	6	22

效果：－

遺忘：8

學習條件：等級 LV40、迴轉光束 50 次以上

一邊衝向敵人，一邊以斬擊環進行三次的攻擊，之後再進行迴轉斬奧義的技能。對柯蕾特而言是十分少見的一邊移動一邊進行的攻擊技能。攻擊次數很多，所以可以拿來做連段。

9 特技 巨槌壓頂(ピコハン) 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
160	1	8

效果：一定的機率讓敵人昏迷
遺忘：不可

學習條件：等級 LV18

投擲槌子的技能。槌子會呈放物線拋出，可以攻擊比較遠的距離。使用此技能之後，再立即使用別的技能，以這樣的方式來連段是比較好的選擇，不過也可以在丟出槌子的瞬間再立即連接其他投擲技。

10 秘技 巨槌擊(ピコピコハンマー) T 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
240	4	15

效果：一定的機率讓敵人昏迷
遺忘：10、11

學習條件：等級 LV18、巨槌壓頂 50 次以上

和巨槌壓頂相同，會同時丟出四個槌子的技能，因為投擲數量增加，所以可以連的段數也較多。尤其是對付像龍這種體積龐大的敵人來說，效果更是一絕。

12 秘技 麻痺球(パラライボール) S 雷 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
220	4	14

效果：－
遺忘：不可

學習條件：等級 LV18、巨槌壓頂 50 次以上

命中敵人時，會丟出 2 個雷球的秘技。除了可以做為較遠距離的攻擊以外，技能施展也很快速，所以很方便使用。無論用來做遠距離攻擊或是連段都很有用，最大的優點是技能使用完後的空隙很少。

11 奧義 巨槌破(ピコレイン) T 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
1050	10	30

效果：一定的機率讓敵人昏迷
遺忘：不可

學習條件：等級 LV44、巨槌擊 50 次以上

會丟出 10 個槌子的奧義。因為槌子會分散掉落，所以攻擊範圍很廣，而且也可以攻擊複數敵人。但也因此無法多段命中，所以不太能配合連段。

13 奧義 麻痺散彈球(パラライパルティータ) S 雷 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
360	8	30

效果：－
遺忘：不可

學習條件：等級 LV44、麻痺球 50 次以上

擊中敵人的時候，會丟出四個雷球的奧義。可以用和麻痺球一樣的感覺來使用此技能，命中數為 8，很適合用來做為連段。是個容易上手的技能。

14 秘技 偷寶物(アイテムスティール) 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
200	1	10

效果：偷竊道具、以一定的機率發動巨槌壓頂
遺忘：不可

學習條件：等級 LV10

移動到敵人附近之後，會馬上蹲下攻擊。只要攻擊命中，就會以較低的機率獲得道具。蹲下後的空隙很大，所以需要同伴的掩護。此奧義不能中途取消。

17 奧義 掠奪道具(ローバーアイテム) 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
300	1	22

效果：竊取道具和金錢、一定機率發動巨槌壓頂
遺忘：不可

學習條件：等級 LV28、偷寶物 50 次以上

攻擊方式和偷寶物大致相同，但是能偷到的物品除了道具之外還有金錢。不過蹲下的時候空隙還是很大，所以若沒有同伴的掩護就冒然使用的話會非常危險。

15 奧義 雷光爆(グランシャリオ) 雷 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
320	3	24

效果：－
遺忘：不可

學習條件：等級 LV32、巨槌壓頂和希望之光的上位技 50 次以上

對前方交叉投擲斬擊環，在斬擊環交叉時會降下落雷的奧義。雖然可以做遠距離的攻擊，但是射程比希望之光還要短，特點是擁有雷的屬性。

18 奧義 星塵隕石(スターダスト・クロス) 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
350	11	30

效果：－
遺忘：不可

學習條件：等級 LV50、巨槌壓頂和迴轉光速的上位技 50 次以上

對斜上方投擲光球，然後飛到空中放出 14 發光彈的奧義。比巨槌壓頂的攻擊距離還遠，所以適用於遠距離攻擊敵人。可以對體積龐大的敵人進行多次連段，是其最大的優點。

16 天使術 聖十字架(グランドクロス) PS2版 NEW 光 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
1500	3	40

效果：－
遺忘：不可

學習條件：等級LV42(流程 28 後才能使用)

因為是天使術，所以唱詠的時間很長，但威力強大。攻擊分成三階段，只要對手中了第一下就會被彈飛，所以幾乎三下攻擊都會命中。對頭目戰也有效。

19 天使術 天使之羽(エンジェル・フェザー) 光 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
540	3	20

效果	遺忘
–	不可

學習條件：解開火之封印

使用三個斬擊環攻擊敵人的天使法術。因為攻擊力強大，而且能從較遠的地方展開攻擊，所以將會成為遊戲初期的主力攻擊。另外斬擊環可以貫穿敵人，也能攻擊複數的敵人。

20 天使術 聖歌(ホーリーソング) 光 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	35

效果	遺忘
在一定時間內提昇我方全體攻擊力與防禦力	不可

學習條件：解開三個封印

以聖歌在一定時間內提昇我方全體攻擊力與防禦力的天使術。因為可以一次提昇我方全體的能力，所以在對頭目戰來講是非常實用的。TP的消耗量雖然不少，但考慮到效果出色，所以也很值得。

21 天使術 審判(ジャッジメント) 光 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
400	17	40

效果	遺忘
–	不可

學習條件：第一次過完拯救之塔

對區域全體降下審判之光的天使術。雖然施法時間較長，但是威力強大，所以還算值得。基本上比較適合用來攻擊較弱的複數的敵人。可以跟天使之羽配合使用。

22 天使術 犧牲(リヴァヴィウサー) 光 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
1000	2	150

效果	遺忘
–	不可

學習條件：解開四個封印

犧牲自己的生命恢復我方全員的狀態，並給予所有敵人傷害。除了恢復異常狀態以外，連戰鬥不能的人都可以恢復 HP30%。詠唱時間很長，而且每次戰鬥只能限用一次。

23 奧義 損傷防禦(レデュース・ダメージ) –



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	

效果	遺忘
所遭受攻擊之傷害值減少五分之一	不可

學習條件：在舊特里耶特遺跡中由克拉多斯傳授

柯蕾特的防禦技能，除了部分特殊攻擊以外，可以將所有的傷害減至五分之一。因為柯蕾特平常攻擊的技能空隙很大，想利用這招來做防禦手段也是不太容易的。

24 特技變化 毒槌(ポイハン) 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
	1	–

效果	遺忘
一定的機率使敵人中毒	不可

學習條件：巨槌壓頂、巨槌擊、巨槌破之中的其中一個使用 200 次以上

這是巨槌壓頂系列的技能之中，會隨機使出毒槌的技能。因為是隨機發動，並非絕對，如果是巨槌破的話，就會混有大量的巨槌壓頂，而且混有毒槌的可能性也很高。

25 特技變化 必中槌(コチハン) 冰 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
	1	–

效果	遺忘
–	不可

學習條件：巨槌壓頂、巨槌擊、巨槌破之中的其中一個使用 200 次以上 攻擊屬性冰

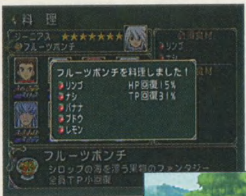
相對於毒槌的隨機發動，這個技能是一定會發動的。巨槌壓頂會百分之百產生變化，巨槌破最多會變化出五個巨槌壓頂，獲得藍寶石(サファイア)的話，就盡量使用這個技能吧！

STEP UP! 使用秘奧義

除了椎名的召喚術是實質上的秘奧義以外，各角色在不同的限制情況下也有可能使出秘奧義。像柯蕾特單純只是需要運氣而已，很多秘奧義的條件都是「暴走時限定」(オーバーリミッツ時限定)」「HP 變成 15%以下」。

要暴走需要提昇感情值(テンション)，但是平常不容易受到敵人攻擊的角色，想要提昇他們的緊張值是非常困難的。所以為了增加暴走的機會，最好從平常開始就要不停的做料理。隨著料理的製作，感情值將會慢慢的提昇，與沒有製作料理的時候相比，更提高了暴走的機會。

另外如果是以 HP 減少為發動條件的秘奧義的話，在戰鬥中裝備惡魔貼紙(デモンズシール)讓自己處於猛毒的狀態即可。但要注意千萬別失血過多死亡。



提高感情值最好的方式就是製作料理。讓想暴走的角色製作料理吧！



只要裝備惡魔貼紙就會開始狂失血。想使出以減少 HP 為施展條件的秘奧義，非用此招不可。



奇尼斯(ジーニアス)

Genius

T 類型的話就能學會一次給予複數魔物高傷害值的全體魔法，S 類型的話就能使用以單體為對像的大量命中數魔法。隨著進化的類型不同，而有明顯的改變。另外 T 類型會進化成三階段，但 S 類型只有兩階段就停止進化。不過卻會進化成「集中系複合上級魔術」。雖然如何選擇很令人煩惱，但是若要與莉菲爾(リフィル)共同使用最強的複合特技「七彩之星(プリズミックスターズ)」的話，就要選擇T類型，重視連段的人就選擇S類型吧！

1 初級魔術 火球(ファイアボール) 火 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
60×3	3	7

效果 –

遺忘：不可

一開始就習得的火系初級魔術，會瞄準目標射出三發有追蹤能力的火燄彈。也因此離目標太近，又有別的敵人在的話，有可能偏離原本的目標。

學習條件：遊戲一開始就習得

2 中級魔術 噴火(イラプション) T 火 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
120×3	3	24

效果 –

遺忘：2、3、25

從目標的地面噴出三道火柱的中級火系魔術。被火柱衝擊到的話，敵人會彈飛到半空中一段很長的時間。配合前鋒進行連段攻擊。

學習條件：等級 LV23、火球 50 次以上

3 上級魔術 爆炸(エクスプロード) T 火 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
800	1	55

效果 –

遺忘：不可

從目標的上空落下許多大型的火球，並以爆發給予對方傷害。可以做大範圍的攻擊。如果敵人很弱的話，也有可能將敵人全滅。因為命中數只有一，所以不適合做於連段。

學習條件：等級 LV56、噴火 50 次以上

4 中級魔術 炎矛(フレイムランス) S 火 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
200+250	2	24

效果 –

遺忘：4、26、27

從空中落下火矛，然後追加爆發的中級火系魔術。施法快速而且命中率很高。總共會進行兩次攻擊。但是不會連續命中是其唯一的缺點。

學習條件：等級 LV23、火球 50 次以上

5 初級魔術 冰箭(アイシクル) 冰 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
80×2	2	10

效果 –

遺忘：不可

會從目標的地面爆出銳利的冰塊之初級冰系魔術。使用的方法與岩石衝擊差不多。第二下攻擊可以讓敵人被彈飛，所以很適合和其他角色配合做連段攻擊。

學習條件：等級 LV11

6 中級魔術 暴風雪(アイストーネッド) T 冰 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
70×6	6	30

效果 –

遺忘：6

會在目標周圍引起冰風暴的中級冰系魔術。因為可以彈飛敵人，使用起來跟颱風差不多。因為敵人落下的時間較短，如果要連段的話最好等落地時在攻擊。

學習條件：等級 LV29、冰箭 50 次以上

7 中級魔術 冰矛(フリーズランサー) S 冰 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
80×6	6	29

效果 –

遺忘：7、29、32

會對目標發射六次冰矛的中級冰系魔術。因為冰矛具有貫穿能力，也可以攻擊複數的敵人，如果和目標太靠近，攻擊就不會命中，所以要特別注意。

學習條件：等級 LV29、冰箭 50 次以上

8 初級魔術 爆石(ストーンブラスト) 地 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
65×3	3	7

效果	遺忘
—	不可

學習條件：等級 LV3

會從目標的地面上突起岩石的初級地系魔術。只要被岩石打中，敵人就會被彈飛，也可以用來對付空中的敵人。雖然施法後到命中為止會有一瞬間的空隙，不過並不需要太在意。

9 中級魔術 巨石粉碎(ロックブレイク) T 地 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
70×5	5	20

效果	遺忘
—	9、10、28

學習條件：等級 LV14
爆石 50 次以上

從目標的地面上產生銳利岩石的中級地系魔術。和大地之柱一樣，在遊戲初期就可以習得。可以彈飛敵人，而且位在中心部分的敵人將會受到多段命中的最大傷害值。

10 上級魔術 大地勇士(グランドダッシャー) T 地 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
65×10	10	46

效果	遺忘
—	不可

學習條件：等級 LV46
巨石粉碎 50 次以上

能在目標的周圍引起地震的上級地系魔術。可以讓敵人被彈飛。命中數很多而且攻擊時間也很長。很適合用於連段。唯一的缺點是不能攻擊空中的敵人。

11 中級魔術 大地之柱(グレイブ) S 地 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
85×5	5	22

效果	遺忘
—	11、29、31、32

學習條件：等級 LV14
爆石 50 次以上

能從敵人腳下射出複數岩槍加以貫穿的中級地系魔術。第一下攻擊可使敵人被彈飛。在中級魔術中算是遊戲初期就可學到，所以使用的機會非常多。

12 初級魔術 風刃(ウィンドカッター) 風 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
55×3	3	8

效果	遺忘
—	不可

學習條件：等級 LV5

可在目標周圍引起風刃的風系初級魔術。特徵是能使敵人彈飛，所以適合連段。另外從術發動到命中為止的時間很短，所以很容易打中。

13 中級魔術 空氣推力(エアスラスト) T 風 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
70×7	7	22

效果	遺忘
—	13、14

學習條件：等級 LV20
風刃 50 次以上

可在目標周圍引起風刃的風系中級魔術。此技能可使敵人被彈飛，命中數也高，適合與其他角色做連段的技能。和其他中級魔術相比，其效果範圍較小。

14 上級魔術 颱風(サイクロン) T 風 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
60×12	12	50

效果	遺忘
—	不可

學習條件：等級 LV50
空氣推力 50 次以上

可以引起大範圍的龍捲風並給予敵人傷害的上級風系魔術。在奇尼斯的魔術之中擁有較高的連段數。另外也擁有彈飛敵人的效果，適合與其他角色做連段攻擊。

15 中級魔術 真空刃(エアブレイド) S 風 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
145×3	3	22

效果	遺忘
—	16、26、30、31

學習條件：等級 LV20
風刃 50 次以上

會發射被壓縮的空氣彈來攻擊敵人的中級風系魔術。雖然只能攻擊單體，因為空氣彈可貫穿敵人，所以也有可能攻擊到複數的敵人。不過要是沒對準的話，也有可能什麼都打不中。

16 初級魔術 水流擊(アクアエッジ) 水 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
60×3	3	8

效果	遺忘
–	不可

學習條件：等級 LV7

以水球做攻擊的初級水系魔術。因為水球具有貫穿力，可以將站在同一直線的敵人完全命中。水球會先在角色的四周停留幾秒才會射出，所以如果目標離的較遠，就會比較耗時。

17 中級魔術 噴霧攻擊(スプレッド) T 水 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
95×4	4	22

效果	遺忘
–	17、18、25

學習條件：等級 LV17 水流擊 50 次以上

從目標周圍的地面噴出向上水柱的中級水系魔術。能將敵人彈到非常高的地方是其最大特點。從施法到命中的時間非常短，所以很容易使用。

19 中級魔術 冰衝擊波(アクアレイザー) S 水 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
140×3	3	20

效果	遺忘
–	19、30、32

學習條件：等級 LV17 水流擊 50 次以上

以高壓的水流，直線貫穿敵人的中級水系魔術。因為攻擊會貫穿的緣故，要是目標附近有其他的敵人時，就有可能全部命中。另外也有可能打中空中的敵人。

18 上級魔術 潮汐(タイダルウェイブ) T 水 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
40×12	12	60

效果	遺忘
–	不可

學習條件：等級 LV38 噴霧攻擊 50 次以上

從地面湧出大洪水來攻擊敵人的上級水系魔術。效果包括整個戰場，除了飛在空中的敵人以外，幾乎都會受到傷害。當敵人太過分散的時候，可以使用此技能。

20 初級魔術 閃電(ライトニング) 雷 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
105	1	9

效果	遺忘
–	不可

學習條件：等級 LV9

從目標頭上降下落雷的初級雷系魔術。因為是從頭上降下的攻擊，也有可能因為敵人剛好往前衝而打不中。對於動作快的敵人，最好由其他角色先做攻擊，讓他處於容易被擊中的狀態。

21 中級魔術 雷刃(サンダーブレード) T 雷 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
120+100×3	4	28

效果	遺忘
–	21、22、28

學習條件：等級 LV26 閃電 50 次以上

從目標頭上以電擊之劍向地面做突刺，並在周圍產生閃電的中級雷系魔術。命中時會產生推開的效果，第一下攻擊的攻速很快，所以不太可能會被閃開。

23 中級魔術 閃光波(スパークウェブ) S 雷 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
60×8	8	26

效果	遺忘
–	23、27、31、32

學習條件：等級 LV26 閃電 50 次以上

在大氣中製造電擊空間來攻擊敵人的魔術。在打擊系的魔術中，命中數算是比較多的。很適合用來連段。在捷徑登入這個魔術，用來做多次連段吧！

22 上級魔術 憤怒(インディグネイション) T 雷 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
1000	1	60

效果	遺忘
–	不可

學習條件：等級 LV60 雷刃 50 次以上

以神之雷攻擊敵人的上級雷系魔術。會在目標周圍發出閃光之後，降下巨大的閃電，給予周圍的敵人很大的傷害。施術後到命中為止的間隔很長，所以不容易打中速度快的敵人。

24 上級魔術 重力磁場(アドプレッシャー) 地 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
60×8	8	34

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV32

使目標周圍發生重力磁場的上級地系魔術。攻擊時間很長，但是可以將敵人定在原地，所以很容易與其他角色做連段。但是打不中飛在空中的敵人，這點要特別注意。

25 上級魔術 狂烈之霧(レイジングミスト) 火 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
100×5	5	38

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV35　已習得噴火和噴霧攻擊

讓目標周圍的地面散發出熱霧，藉以攻擊敵人的水系加火系的大範圍上級魔術。總共會給予五次的傷害，但是無法連段是最大的缺點。因為打不中在空中的敵人，所以只能對付在地上的敵人。

26 上級魔術 螺旋火焰(スパイラルフレア) 火 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
120×5	5	38

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV35　已習得炎矛和真空刃

會發射直線的巨大火燄彈，是融合火和風的上級魔術。因為火燄彈具有貫穿的能力，所以可以攻擊複數的敵人。最大的特色是在所有的魔術技能裡，這是唯一擁有讓敵人倒地的魔術。

27 上級魔術 雷光箭(ヴォルトアロー) 雷 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
72×10	10	42

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV40　已習得閃光波和炎矛

會在目標周圍放出雷球，是融合火與雷的上級魔法。命中數多達十，適合用來做連段。攻擊時間很長，所以也很方便與同伴做合體攻擊。

28 上級魔術 重力術(グラビティ) 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
70×8	8	42

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV42　已習得雹刃和巨石粉碎

在目標周圍產生重力空間的大範圍上級魔術。因為是無屬性，所以可以不用在乎敵人的屬性，並輕易使用。往上方的攻擊範圍看起來雖然很小，但是可以打中空中的敵人。

29 上級魔術 絕對冰域(アブソリュート) 冰 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
300+480	2	46

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV44　已習得冷矛和大地之柱

以超低溫凝固來對付敵人，融合冰與地的上級魔法。使用的感覺跟大地之柱很相似，可以彈飛敵人。因為施法較慢，而且命中數較低，所以給人的印象並不是很深刻。

30 上級魔術 終結世界(マイトアトラス) 風 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
78×9	9	42

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV48　已習得真空刃和水流擊

以風球包住敵人做攻擊，融合風和水的上級魔術。和颱風相似的地方是可以讓敵人被彈飛。命中數高達九，所以很適合用來連段。

31 上級魔術 地雷衝擊(バイトオブアース) 地 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
60×8+200×2	10	44

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV53　已習得大地之柱和閃光

融合地與雷的魔術。一開始會以雷屬性的光球做攻擊，然後會以地屬性的岩石來撞擊。雖然命中數高且威力強大，但因為施術較慢，只要目標一移動，很容易就打不中。

32 上級魔術 三稜鏡之劍(プリズムソード) 光 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
300×6+600	7	58

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV58　已習得絕對冷域和終結風暴

在目標的周圍降下光劍，並攻擊七次的光系上級魔術。所有的劍將在範圍內攻擊不同目標，最後一擊打中的話將讓敵人倒地。因為無法連續命中，所以不適合做連段。

33 上級魔術 隕石風暴(メテオスォーム) 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
425×14	14	80

效果：－　遺忘：不可

學習條件：觸發次要事件「習得隕石風暴」

畫面全體降下隕石的無屬性上級魔術。因為是從事件中學到的魔術，所以破壞力非常強大。如果是較弱的敵人，就有可能將之全滅。唯一的缺點是無法對單一敵人造成連續的傷害。

34 奧義 武力防禦(フォースフィールド) —



攻擊力	最大 HIT 值	TP
—	—	

效果：遭受攻擊的傷害效果減少五分之一　遺忘：不可

學習條件：在舊特里耶特遺跡由克拉多斯傳授

除了部分特殊的攻擊以外，能將所有的攻擊傷害降低至五分之一的防禦技。對於 HP 很少的奇尼斯而言，此技能是非常重要的。另外此術的詠唱跟防禦一樣可以取消。



莉菲爾（リフィル）

Refill

雖然會使用少部分攻擊魔法，但是基本上是屬於回復與支援的治療型角色。如果是 T 類型的話，魔法效果基本上都是全體性的，S 類型的話，一次只能恢復一個人，但效果卻會大幅提升。若只是 HP 的恢復，克拉多斯或傑洛士，里格爾也都會此技能。但一次恢復全體的復活(リザレクション)或可以完全治療全體隊員的異常狀態的區域回復，都只有莉菲爾專屬，所以極力推薦選擇 T 類型。

1 初級治癒術 急救(ファーストエイド) 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	8

效果	遺忘
回復 HP30%	不可

學習條件：遊戲初期就已習得

遊戲初期就可使用，能恢復我方單體 HP30% 的初級治癒術。一開始有很多機會用到此術，戰鬥時盡早在同伴沒打倒前趕緊使用。

2 中級治癒術 護士(ナース) T 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	28

效果	遺忘
恢復全體 HP40%	2、3、23

學習條件：等級 Lv26　急救 50 次以上

可以恢復我方全體HP40%的技能。對於HP消耗激烈的頭目戰是很重要的技能。另外戰鬥時能看到護士在戰場中奔跑恢復 HP 的動畫效果，也是一大特色。

4 中級治癒術 治療術(ヒール) S 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	20

效果	遺忘
恢復 HP60%	4、5、24

學習條件：等級 Lv26　急救 50 次以上

可恢復我方單體 HP60%的中級治癒術。可依照同伴的 HP 量與急救分配使用。與護士相比，使用起來並不是很方便。

3 上級治癒術 恢復魔法陣(ハートレスサークル) T 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	56

效果	遺忘
在戰鬥中是範圍，在選單中可以恢復全體 HP60%	不可

學習條件：等級 Lv42　護士 50 次以上

護士的加強版。戰鬥中以目標角色為中心，可放出大量恢復 HP 的魔法陣，但在魔法陣外的角色卻無法生效，所以要注意同伴的位置。

5 上級治癒術 高級治療(キュア) S 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	64

效果	遺忘
HP 完全恢復	不可

學習條件：等級 Lv42　治療 50 次以上

能完全恢復我方單體的上級治癒術。對於瀕死或剛復活的同伴使用，是最能發揮效果的。因為 TP 的消耗量很大，使用前最好三思。

6 初級治癒術 防護罩(バリアー) 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	8

效果	遺忘
在一定時間內讓防禦力提升 10%	不可

學習條件：等級 Lv10

使我方單體在一定時間內提升 10%防禦力的初期治癒術。最好使用於站在前線的角色。但是用在像莉菲爾或奇尼斯這種 HP 較少的角色身上，也可以使他們減少陣亡的次數。

7 中級治癒術 力場防護罩(フィールドバリアー) T 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	48

效果	遺忘
在一定時間內讓全體防禦力提升 10%學習條件	7

學習條件：等級 Lv29　防護罩 50 次以上

可以提升我方全體防禦力 10%的中級治癒術。與強敵對戰時，最好以這個法術做強化。唯一的缺點是消耗 TP 多達 48。如果所剩 TP 不夠充足的話，最好三思。

8 中級治癒術 火石防禦(フリントプロテクト) S 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	40

效果	遺忘
戰鬥中提升防禦力 10%	8

學習條件：等級 Lv29　防護罩 50 次以上

提升我方單體 10%的防禦力，使之在戰鬥中一直持續此狀態之中級治癒術。Tp 消耗為防護罩的 5 倍。因此最好別隨便使用。因為如果連救命用的急救系治癒術都無法使用的話，就得不償失了。

9 初級治癒術 回復(リカバー) 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	12

效果	遺忘
恢復異常狀態	不可

學習條件：等級 Lv12

可恢復我方單體的中毒、猛毒、麻痺、封印、石化的初期治癒術。學會此魔法後就能減少萬能之瓶(パナシーアボトル)的消耗量。詠唱時間很短所以很好使用。

10 中級治癒術 區域回復(リキュペレート) T 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	24

效果	遺忘
恢復魔法陣內我方人員的異常狀態	10

學習條件：等級 Lv32 已習得回復

可恢復在魔法陣內同伴的中毒、猛毒、麻痺、封印、石化的中級治癒術。戰鬥時讓魔法陣設在同伴的位置上，可以恢復全範圍同伴的異常狀態。最大的特徵是其華麗的演出效果。

11 中級治癒術 復原(レストア) S 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	24

效果	遺忘
恢復異常狀態，之後維持一段時間不會再受到異常狀態攻擊	11

學習條件：等級 Lv32 已習得回復

可恢復我方單體的中毒、猛毒、麻痺、封印、石化，並在一定時間內，防止這些狀態再度發生的中級治癒術。另外只要事先對同伴加持此法術，就可以預防狀態異常發生。

12 初級治癒術 攻擊強化(シャープネス) 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	12

效果	遺忘
在一定時間內提升 10% 的攻擊力遺忘 不可	不可

學習條件：等級 Lv14

在一定時間內提升我方單體 10%的攻擊力之初級治癒術。和強敵作戰時，務必施展此魔法。尤其是對羅德、普蕾西雅、里格爾等這些在前線戰鬥等角色，其效果特別明顯。

13 中級治癒術 全體強化(アグリゲットシャープ) T 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	32

效果	遺忘
在一定時間內提升我方全體 10%的攻擊力	13

學習條件：等級 Lv34 攻擊強化 50 次以上

在一定時間內提升我方全體 10%的攻擊力之中級治癒術。對以物理攻擊為主的角色來說，是最有用的魔法之一。只是因為 TP 消耗量大，最好在首領戰時再使用。

14 中級治癒術 單體攻擊強化(キーネスト) S 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	32

效果	遺忘
在戰鬥中提升 15%的攻擊力	14

學習條件：等級 Lv34 攻擊強化 50 次以上

在戰鬥中讓我方單體一直維持在提升 15%的攻擊力中的中級治癒術。由於效果時間很長，所以對付戰鬥較久的頭目戰尤其有效。施法時間也不會太長，所以很容易使用。

15 初級治癒術 療癒(ディスペル) 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	16

效果	遺忘
在戰鬥中解除狀態變化	不可

學習條件：等級 Lv16

可解除我方單體的狀態變化之初級治癒術。正如回復可代替萬能之瓶一樣，此魔法可以代替解除狀態之瓶(ディネイボトル)。雖然使用機會不高，但是一有需要還是可以派得上用場。

16 中級治癒術 全體療癒(エスプレイドイレイズ) T 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	28

效果	遺忘
戰鬥中解除我方全員的狀態變化	16

學習條件：等級 Lv38 已習得療癒

可以解除我方全員的狀態變化之中級治癒術。雖然 TP 消耗量比狀態恢復還多加了一倍，但是因為可以恢復全體，所以還算值得。如果複數同伴受到狀態變化攻擊時，記得馬上使用。

17 中級治癒術 抗魔術(アンチマジック) S 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	28

效果	遺忘
在戰鬥中可解除狀態變化，並在一段時間內，不會再受到狀態變化的影響	17

學習條件：等級 Lv38 已習得療癒

可解除我方單體的狀態變化，並在一段時間內，不會再受到狀態變化的影響之中級治癒術。若敵人會使用狀態變化的攻擊，可事先利用此技能來預防。

18 中級魔術 光子(フォトン) 光 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
500	1	16	不可

效果：－

學習條件：等級 Lv18

以收束聚集的光攻擊單體敵人之光屬性魔術，是在習得光芒、聖矛這兩樣魔法之前，是唯一的攻擊系魔法。如果要當莉菲爾當作攻擊主力的話就非學不可。

19 上級魔術 光芒(レイ) T 光 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
350×9	9	35	19

效果：－

學習條件：等級 Lv46、光子 50 次以上

在目標周圍降下無數光線的上級光系魔術。攻擊範圍非常廣，HP 較少的敵人有可能因為受到此技能攻擊而被一掃而空。因為施法時間較長，所以需要其他同伴的掩護。

20 上級魔術 聖矛(ホーリーランス) S 光 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
900	5	40	20

效果：－

學習條件：等級 Lv46、光子 50 次以上

從目標上方呼出五隻聖槍，一口氣貫穿敵人的光系上級魔法。因為是單體攻擊的魔法，所以很適合用來在頭目戰使用。和光芒一樣，施法時間較長，所以需要其他同伴的掩護。

21 初級治癒術 分授(チャージ) 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
－	－	24	不可

效果：消耗 TP24，回復 TP15

學習條件：等級 Lv8

消耗自己 TP24 去回復同伴 TP15 的初級治癒術。是唯一可恢復我方 TP 的法術。雖然聽起來很方便，但因為 TP 的消耗量比恢復量還要多，所以使用前請三思。

25 上級治癒術 甦生術(レイズデッド) 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
－	－	48	不可

效果：復活我方單體的戰鬥不能狀態

學習條件：救出獨角獸之後即可習得

可讓我方單體戰鬥不能狀態復活的上級治癒術。復活時恢復的 HP 為最大 HP 的 30%。為了不讓施法被敵人中斷，最好有其他同伴的掩護。

22 初級治癒術 偵查術(インスペクトマジック) PS2版 NEW 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
－	－	16	不可

效果：可以調察單體敵人的能力

學習條件：等級 Lv20

與莉菲爾使用神奇水晶體(スペクタクルズ)一樣的功能，如果將莉菲爾設定為[AUTO]的話，不管選擇什麼作戰方式，都不會使用這個魔法。所以最好在選單部分設定為手動操作。

26 奧義 武力防禦(フォースフィールド)



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
－	－	－	不可

效果：遭受攻擊的傷害效果減少五分之一

學習條件：舊特里耶特遺跡由克拉多斯傳授

和奇尼斯的技能同名，且效果也完全一樣的技能。因為隊伍中擔任恢復的莉菲爾要是戰鬥不能，隊伍將會陷入危機。所以要是遇到危險的時候，就使用這個技能來防衛吧！

23 上級治癒術 復活(リザレクション) T 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
－	－	96	不可

效果：恢復全體 HP70%

學習條件：等級 Lv50、恢復魔法陣 50 次以上

可恢復我方全體 HP70% 的上級治癒術。雖然威力非常強大，但需要消耗 TP96，所以要謹慎使用。可與護士分配使用。

24 上級治癒術 再生術(リバイブ) S 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP	遺忘
－	－	96	不可

效果：死亡時自動復活

學習條件：等級 Lv50、高級治癒 50 次以上

當我方同伴戰鬥不能時，可以自動復活的上級治癒術。可用在前鋒的角色身上，或放在莉菲爾身上，就可減少滅團的危險性。



椎名（しいな）

Shihna

最大的特徵就是召喚，但是只有在暴走的時候才能使用為其缺點。不過只要能發動，就會具有超強的威力。不只是攻擊力很高，隨著精靈的不同，還會追加能力提升或 HP 恢復等特殊功能。暴走時就盡快召喚吧！另外椎名的技能，無論是進化成哪一個類型，差別都不會很大。把成長交給設定 EX 技能的類型也無妨。

1 特技 散力符 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
80	1	5

效果	遺忘
一定機率讓敵人防禦力降低 10%	不可

以符咒攻擊眼前的敵人，並有一定機率讓敵人在短時間內降低 10 的防禦力。因為是一開始就能使用的技能，因此椎名最常使用的連段攻擊就是普通攻集→散力符→炸力符。

學習條件：遊戲初期就已習得

2 秘技 散力翔符 T 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
200	2	18

效果	遺忘
一定機率讓敵人防禦力降低 10%	2

命中敵人時的效果與散力符相同，但是此技能在攻擊敵人之後，還可以在丟出別的符咒，如果和敵人很接近的話可以擊中兩次，甚至可以跟破魔滔符做連段攻擊。

學習條件：等級 Lv37、散力符 50 次以上

3 秘技 散力凄符 S 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
120	1	22

效果	遺忘
在短時間內一定降低敵人 10%防禦力	3

散力符的強化版本。特徵是能在短時間內確實降低敵人的防禦力。TP 消耗量稍微多了點。為了避免濫用造成 TP 耗盡，最好只用在頭目戰等強敵上。

學習條件：等級 Lv37、散力符 50 次以上

4 奧義 炸力符 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
250	1	15

效果	遺忘
－	不可

一開始就會使用的技能，能用符咒攻擊敵人，並且可以讓敵人倒地的奧義。適用於連段技的最後一擊和阻擋敵人的攻擊的手段。與其他技能配合使用的話會更具威力。

學習條件：遊戲初期就已習得

5 奧義 破魔濤符 光 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
330	1	35

效果	遺忘
－	不可

炸力符的強化版，可彈飛敵人使其暈眩的奧義。想阻止敵人前進，並保持距離時可使用本技能。只是因為 TP 消耗量比較多，想確實打倒敵人的時候再使用。

學習條件：等級 Lv60

6 特技 幽幻符 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
80	1	5

效果	遺忘
一定機率降低敵人命中率 10%	不可

以符咒攻擊眼前的敵人，並有一定的機率可以降低敵人 10%的命中率。對物理攻擊較強的魔物，衝向隊伍的魔物皆可適用。

學習條件：等級 Lv26

7 秘技 幽幻翔符 T 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
200	2	12

效果	遺忘
一定機率降低敵人命中率 10%	7

用符咒攻擊眼前的敵人，並在攻擊後再射出其他符咒，然後依照一定的機率降低敵人 10%的命中率。和散力翔符相同，只要近距離就可命中兩次，也可以連段攻擊。

學習條件：等級 Lv44、幽玄符 50 次以上

8 秘技 幽幻凄符 S 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
120	1	20

效果	遺忘
確實機率降低敵人命中率 10%	8

幽幻符的強化版本，和散力凄符與蛇拘凄符一樣可以在短時間內確實降低敵人的迴避率，配合其他符咒弱化敵人能力的話，將會有利於戰鬥。

學習條件：等級 Lv44、幽玄符 50 次以上

9 特技 蛇拘符 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
80	1	5

效果	遺忘
一定機率降低敵人迴避率 10%	不可

學習條件：等級 Lv34

用符咒攻擊眼前的敵人，然後依照一定的機率降低敵人 10%的迴避率，可對迴避較高的魔物使用，以支援我方的攻擊。與其單獨使用還不如與其他技能連段要來的好。

10 秘技 蛇拘翔符 T 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
200	2	12

效果	遺忘
一定機率降低敵人迴避率 10%	10

學習條件：等級 Lv52 蛇拘符 50 次以上

用符咒攻擊眼前的敵人，緊接著丟出其他符咒，並有一定機率降低敵人 10%的迴避率。只要靠近敵人就可命中兩次。但是就算之後使出破魔滔符也無法用來連段。

11 秘技 蛇拘凄符 S 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
120	1	24

效果	遺忘
確實機率降低敵人迴避率 10%	11

學習條件：等級 Lv52 蛇拘符 50 次以上

蛇拘符的強化版本。可在短時間內確實將敵人的迴避率降低。如果想節省 TP 就用蛇拘符，如果要求確實的效果和損傷，就用這個符。

12 秘技 生吸符 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
140	1	15

效果	遺忘
攻擊命中時可恢復 HP	不可

學習條件：等級 Lv22

攻擊眼前的敵人奪取他的 HP 轉為自己的 HP。回復量只有傷害值的 10%，所以不要將之當成恢復手段，而當成攻擊手段來使用。Ex 技能裝備吸取生命(ライフドレイン)，回復量就會再增加 50。

13 秘技 精吸符 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
140	1	15

效果	遺忘
攻擊命中時可恢復 TP	不可

學習條件：等級 Lv30

攻擊眼前的敵人奪取他的 HP 轉為自己的 TP。回復量只有傷害值的3%，老實說此技能並不划算，但是裝備 Ex 技能吸取精神(メンタルドレイン)，回復量就會再增加 5。

14 奥義 衝力揚符 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	25

效果	遺忘
敵人後仰時間增長	不可

學習條件：等級 Lv40

以符咒包圍單體敵人，並使之後仰時間增加。不管敵人是近是遠，都可用此招攻擊。因為不會給予任何損傷，所以最好和其他攻擊技能並用。

15 符術 操冥符 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	40

效果	遺忘
復活我方單體但 HP 的狀態為 0	不可

學習條件：等級 Lv48

可以復活我方單體但HP的狀態為 0，並繼續參加戰鬥的符術。在HP為 0 的狀態下受到攻擊，就會再度戰鬥不能。因此復活後最好立即幫之恢復 HP。

16 奥義 風刃縛封 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
385	2	35

效果	遺忘
–	不可

學習條件：等級 Lv56

用符咒包圍目標，使之浮在空中的奧義。因為對飛行系和體積龐大的敵人無效，所以使用前要先加以確認。另外此攻擊發動時，會往敵人所在處攻擊，所以要是敵人移動的話有可能打不中。

17 符術 表降晶符 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	14

效果	遺忘
追加攻擊屬性	不可

學習條件：與火水風光四精靈定契約時分別習得

呼喚席瓦藍特(シルヴァラント)的精靈，並在一定時間內讓我方單體的武器追加攻擊屬性。種類分成火水風光四種，隨著敵人的屬性來更換即可。另外，也能此伙伴的特技產生變化。

18 符術 裏降晶符 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	14

效果	遺忘
追加攻擊屬性	不可

學習條件：與地冰雷闇四精靈定契約時分別習得

呼喚提賽亞拉(テセアラ)的精靈，並在一定時間內讓我方單體的武器追加攻擊屬性。種類分為地冰雷闇四種，與表降晶符相同，可以使伙伴的特技產生變化。

19 奥義 衝彈符 –



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	

效果	遺忘
遭受攻擊的傷害效果減少五分之一	不可

學習條件：遊戲初期就習得

椎名專用的防禦技能，其效果與羅德的粹護陣相同。對於 HP 和防禦力不太高的椎名而言，是個很重要的技能。還有椎名攻擊時的空隙很少，也可以將此技能當做防禦的手段。

20 召喚 降靈召符・孤鈴 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
???	1	30

效果	遺忘
–	不可

召換精靈哥林(コリン)會從目標頭上降落並給予打擊。因為遊戲初期就能使用，所以效果較低。另外在雷之神殿哥林死亡後，就不能再使用此技能。

學習條件：遊戲初期就已習得

21 召喚 降靈召符・火 火 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
???	1	100

效果	遺忘
攻擊力上升	不可

召喚火之精靈伊弗利特可提升在魔法陣中的同伴們的攻擊力。並對目標的四周進行爆發攻擊，將敵人彈飛。當前鋒角色較多的時候可使用。

學習條件：與伊弗利特(イフリート)

22 召喚 降靈召符・水 水 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
???	16	100

效果	遺忘
恢復 HP	不可

召喚水之精靈溫蒂妮，並對在魔法陣中的同伴恢復 50% 的 HP 之後，對目標的周圍進行水柱攻擊。此魔法對椎名來說，是可替同伴恢復 HP 的唯一手段。

學習條件：與溫蒂妮(ウンディーネ)定契約

23 召喚 降靈召符・風 風 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
???	11	100

效果	遺忘
移動速度上升	不可

召喚風之精靈茀爾芙，並對在魔法陣中的同伴提升移動力之後，會對範圍內的敵人擊中攻擊。可使用於某些無法給予較大傷害值的敵人時使用。

學習條件：與茀爾芙(シルフ)定契約

24 召喚 降靈召符・冰 冰 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
???	16	100

效果	遺忘
命中率上升	不可

召喚冰之精靈雪兒西絲，可提升在魔法陣中同伴的命中率。之後會以魔法陣的中心開始放出 X 字型的衝擊波。因為範圍很廣，所以對敵人單體的命中數會比較少。

學習條件：與雪兒西絲(セルシウス)定契約

25 召喚 降靈召符・雷 雷 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
???	10	100

效果	遺忘
使異常狀態無效	不可

召喚雷之精靈瓦爾特，對魔法陣中的同伴恢復異常狀態。另外在戰鬥中會使所有異常狀態無效。之後瓦爾特會出現以目標為中心進行大範圍的電擊攻擊。

學習條件：與瓦爾特(ヴォルト)定契約

26 召喚 降靈召符・地 地 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
???	6	100

效果	遺忘
提升防禦力	不可

召喚地之精靈諾姆，對魔法陣中的同伴提升防禦力之後，會由目標的上方落下攻擊。落下後石柱會從地面上竄出，給周圍的敵人重大的打擊。

學習條件：與諾姆(ノーム)定契約

27 召喚 降靈召符・光 光 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
???	16	100

效果	遺忘
提昇魔法攻擊力	不可

召喚光之精靈魯娜，可提升在魔法陣中同伴的魔法攻擊力。然後會在畫面全體降下光之雨，來攻擊敵人。由於這個攻擊並沒有死角，所以敵人要是比較弱就有可能被一掃而空。

學習條件：與魯娜(ルナ)定契約

28 召喚 降靈召符・闇 闇 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
???	10	100

效果	遺忘
使狀態變化無效	不可

召喚闇之精靈闇影，恢復在魔法陣中同伴的異常狀態。另外在戰鬥中所有的狀態變化將會無效。然後闇影會出現攻擊四周的敵人。

學習條件：與闇影(シャドウ)定契約

29 召喚 降靈召符・源 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
???	14	100

效果	遺忘
提升攻擊力和防禦力	不可

召喚精靈之王歐利基，提升在魔法陣中同伴的攻擊力與防禦力之後，會在目標的周圍放出雷球攻擊，可以的話最好選擇位置靠中的敵人來當作攻擊首要目標。

學習條件：與歐利基(オリジン)定契約

30 召喚 降靈召符・元 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
???	14	100

效果	遺忘
提升魔法攻擊力	不可

召喚分子精靈麥斯威爾，首先會在地面上出現魔法陣，在範圍內的我方同伴的魔法攻擊力會提升。接下來麥斯威爾會召喚隕石攻擊敵人，是非常強力的召喚術。

學習條件：與麥斯威爾(マクスウェル)定契約



克拉多斯與傑洛士（クラトス&ゼロス）

Kratos & Zelos

通常技和特技有很多都是攻擊範圍很短的。如果是通常技的話，因為常可以用突刺攻擊來做掩護，合擊技又多，因此不會有什麼不方便的地方。另外魔法的使用非常方便，機動性很大是其特點，可以選擇在前線用連段攻擊清敵或是用全体魔法一次掃光敵人，甚至能自我恢復。另外攻擊魔法的進化並沒有什麼類型上的差別，不管哪一類都無法學會水屬性或冰屬性的魔法。

1 特技 魔神劍 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
120	1	4

效果	遺忘
－	不可

學習條件：遊戲初期就已習得

這是遊戲初期就已習得的特技，可以對地面放出一次衝擊波。可以做遠距離攻擊是其最大特點，也很容易連段。唯一要注意的是它無法擊中空中的敵人。

2 秘技 魔神劍・雙牙 T 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
210	2	16

效果	遺忘
－	2、24

學習條件：等級 Lv15　魔神劍 50 次以上

可以對地面放出兩次衝擊波的秘技，用法和魔神劍大致相同。雖然無法讓敵人彈飛或倒地，但是因為可以遠距離攻擊，所以可以彌補其不足。

3 秘技 剛・魔神劍 S 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
240	4	16

效果	遺忘
－	3、24

學習條件：等級 Lv15　魔神劍 50 次以上

對地面揮劍以產生衝擊波的奧義。衝擊波命中的敵人的話可以彈飛敵人，和魔神劍・雙牙比起來，雖然攻擊範圍和攻速較慢，但威力較大。

4 特技 瞬迅劍 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP
140	1	5

效果	遺忘
－	不可

學習條件：等級 LV5

這是使出突刺來彈飛敵人的特技，適用於打退衝過來的敵人和支援拯救後方角色遭受攻擊的狀況。但是要注意的是無法打中空中的敵人。

5 秘技 風迅劍 T 風 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP
220	2	18

效果	遺忘
－	5

學習條件：等級 Lv28　瞬迅劍 50 次以上

使出突刺後以風壓使敵人浮起來的秘技。比起單發使用，配合其他角色做連段效果會比較好。無法彈飛敵人，要特別注意。

6 秘技 空破衝 S 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP
240	1	18

效果	遺忘
－	6

學習條件：等級 Lv28　瞬迅劍 50 次以上

使出強力突刺後彈飛敵人的奧義。攻擊方式類似瞬迅劍，但是可以將敵人彈飛到遠處，攻速較慢，一般除了突刺攻擊→空破衝以外，都無法連段。

7 初級治癒術 急救(ファーストエイド) 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
－	－	8

效果	遺忘
恢復 HP30%	不可

學習條件：遊戲初期就已習得

這是可恢復我方單體 HP30%的初級治癒術。因為遊戲初期就能使用，所以很常會用到。在學到治癒之風之前，將會大量依賴這個技能。

8 秘技 閃空裂破 ｜ 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP
220	4	18

效果：－ ｜ 遺忘：不可

一邊進行跳躍，一邊使出迴轉斬。落地前追加突刺攻擊的秘技。以迴轉斬雖然能讓敵人浮起，但對體積較大的敵人則無效。技能的攻擊範圍很廣，所以最好先靠進敵人後再使用。

學習條件：等級 Lv23

9 奧義 閃空衝裂破 T ｜ 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP
320	4	26

效果：－ ｜ 遺忘：9、24

以迴轉斬讓敵人浮起之後，再從空中使出攻擊的奧義。因為再高的地方都能攻擊的到，如果用連段來對付浮起來的敵人，應該會很有趣。只是對體積較大的敵人無效。

學習條件：等級 Lv43
閃空裂破 50 次以上

10 奧義 閃光墜刃牙 S ｜ 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP
330	6	26

效果：－ ｜ 遺忘：10、24

以迴轉斬使敵人浮起後，對於落地的敵人進行突次攻擊的奧義。適用於連段的最後一擊。要注意的是突刺攻擊將會打不中體積較大的敵人。

學習條件：等級 Lv43
閃空裂破 50 次以上

11 初級魔術 火球(ファイアーボール) 火 ｜ 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
60×3	3	7

效果：－ ｜ 遺忘：不可

可以發射火燄彈的初級火系魔術。遊戲初期就能使用，火燄彈發射後會追蹤目標，所以要是目標附近有其他敵人，則有可能轉移目標。

學習條件：遊戲初期就已習得

12 中級魔術 噴火(イラプション) 火 ｜ 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
120×3	3	24

效果：－ ｜ 遺忘：不可

從目標的地面噴出火柱，對敵人造成三次攻擊的中級火系魔術。由於火柱能讓敵人浮起，與其他角色配合連段，應該也很有看頭。

學習條件：等級 Lv31
火球 50 次以上

13 初級魔術 風刃(ウインドカッター) 風 ｜ 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
55×3	3	8

效果：－ ｜ 遺忘：不可

在目標周圍引起風刃，並給予打擊的初級風系魔術。與火球不同的就是這個技能會直接攻擊敵人，另外可使敵人浮起，大體上來說是個很容易使用的魔術。

學習條件：等級 Lv8

14 中級魔術 空氣推力(エアスラスト) 風 ｜ 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
70×7	7	22

效果：－ ｜ 遺忘：不可

在目標周圍引起風刃給予打擊的中級風系魔術。命中數很多，和其他角色進行連段有加乘效果。雖然是大範圍的攻擊魔法，但是和其他的中級魔法相比，效果範圍稍微小是其缺點。

學習條件：等級 Lv18
風刃 50 次以上

15 初級魔術 爆石衝擊(ストーンブラスト) 地 ｜ 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
65×3	3	7

效果：－ ｜ 遺忘：不可

從目標的地面掉下岩石攻擊的初級地系魔術。可讓敵人浮起，當敵人密集的時候也有可能同時攻擊複數敵人。威力和命中數與奇尼斯的術相同。

學習條件：等級 Lv10

16 中級魔術 大地之柱(グレイブ) 地 ｜ 單體



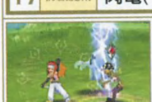
攻擊力	最大 HIT 值	TP
85×5	5	22

效果：－ ｜ 遺忘：不可

從目標的地面上出現複數的岩槍貫穿敵人的中級地系魔術。第一發攻擊可讓敵人浮起，可將空中的敵人一一擊落。所以對飛行系魔物是有效的。

學習條件：等級 Lv34
爆石衝擊 50 次以上

17 初級魔術 閃電(ライトニング) 雷 ｜ 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
105	1	9

效果：－ ｜ 遺忘：不可

由目標上空降下落雷的初級雷系魔術。在初級魔術中是最後學到的術。消費的TP也是最多的。但因為只是單發的攻擊，所以不適合用來做為連段。

學習條件：等級 Lv12

18 中級魔術 電刃(サンダーブレード) 雷 ｜ 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
120+100×3	4	28

效果：－ ｜ 遺忘：不可

從目標頭上以電擊之劍刺向地面，接著會在周圍產生閃電，雖然不能讓敵人浮起，但是可以用閃電電翻敵人，命中數稍微少了點。

學習條件：等級 Lv21
閃電 50 次以上

19 上級治癒術 治療之風(ヒールウィンド) 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	35
效果	戰鬥中的話是範圍內，選單中可以恢復 30%HP	遺忘：不可

學習條件：等級 Lv26／學會空氣推力(エアスラスト)

可恢復我方複數人員的 HP30%的風屬性複合上級治療術。在選單畫面是全體，在戰鬥中是魔法陣內的所有同伴。只要學到這個術，就能當做恢復隊員 HP 之用。

20 秘 技 雷神劍 雷 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP
330	2	22
效果	–	遺忘：不可

學習條件：等級 LV37／學會電刃(サンダーブレード)

使出突刺後，降下落雷給予傷害的秘技。彈飛的力量雖然很弱，但是卻很容易連段。和瞬迅劍相同的是無法擊中空中的敵人，所以要多注意。

21 奧 義 守護方陣(克拉多斯專用) PS2版 NEW 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
255	3	24
效果	–	遺忘：不可

學習條件：等級 Lv38

從腳下出現魔法陣，利用光彈攻擊敵人的克拉多斯專用技，魔法陣的上面如果有同伴的話，就能恢復 5%的 HP。這是不需要施法時間就能使用的回復技，但回復量跟範圍稍微差一點。

22 奧 義 紅蓮劍 火 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
300	4	22
效果	–	遺忘：不可

學習條件：等級 Lv40／學會噴火(イラプション)

往斜後方跳躍之後進行攻擊，並在空中投擲火焰鬥氣的奧義。攻擊後與敵人的距離將會拉遠。適合打帶跑戰術。另外雖然會讓第一發攻擊無效，但是用來做遠距離攻擊其實效果也不錯。

23 上級治癒術 治癒風暴(ヒールストリーム) 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	45
效果	戰鬥中的話是範圍內，選單中可以恢復 45%HP	遺忘：不可

學習條件：等級 Lv40／學會大地之柱(グレイブ)

可恢復我方複數人員 45%的 HP 的地屬性複合上級治癒術。使用方式與治癒之風相同，適合用於對頭目戰。施法時最好要由其他角色來掩護。

24 奧 義 魔神閃空破 斬・突



攻擊力	最大 HIT 值	TP
350	6	30
效果	–	遺忘：24

學習條件：等級 Lv49／魔神劍和閃空裂破的高階技能 50 次以上

通常都是以魔神劍→閃空衝裂破來使用的奧義。因為命中數較高，適合用於連段的最後一擊。如果與敵人的距離較遠，在魔神劍之後的攻擊，將會無法連接上。最好在近距離使用。

26 奧 義 風雷神劍 雷 突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP
375	2	34
效果	–	遺忘：不可

學習條件：等級 Lv52／學會雷神劍與電刃與空氣推力

這是雷神劍的雷變的更強力的奧義，可利用落雷讓敵人浮起，雖然無法自行進行追擊，連段的時候最好使用其他同伴的攻擊來支援。

25 天使術 審判(ジャッジメント) 光 全體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
400	15	40
效果	–	遺忘：不可

學習條件：克拉多斯：第 2 次加入隊伍時學會／傑洛士：使用密奧義閃耀光束(シャイニング・バインド)

這是柯蕾特(コレット)以外的角色唯一能使用的天使術。效果和柯蕾特的術相同。GC版的時候傑洛士(ゼロス)並不能學會此術，但在 PS2 版中，可以隨著密奧義的使用一併學得。

STEP UP! 先詠(スペルチャージ)使用魔術連段！

奇尼斯、克拉多斯、傑洛士三個人都持有 EX 技能的先詠。只要利用這個技能，就能組合普通攻擊與魔術，成為連段攻擊。雖然奇尼斯不適合連段，但是克拉多斯與傑洛士的普通攻擊很強。威力和連段數也很高，方法就如下面的連續圖解，只要事先集滿魔術的集氣條，然後以這狀態輸入普通攻擊的連段按鈕即可。就算中途混入其它特技也沒有關係，當連段中斷的時候，就會自動切換成原本已設定好的魔術，並且不需要施法時間就可發動。某些術雖然無法連段，但是用來防禦瓦解會非常方便。

以先詠來連段的流程



按下◎鈕做準備，集氣條滿就 OK 了。



只要出現這些字就表示準備完成。靠近敵人準備開始攻擊。



試著輸入三次普通攻擊，如果是打擊(ラッシャー)技能的話，可以攻擊六次。



連續風刃命中敵人了，連段成功。

27	奧義	粹護陣		－



攻擊力	最大 HIT 值	TP
－	－	最大 TP 的 10 %

效果	將全部攻擊的傷害值減至五分之一	遺忘	不可

學習條件：遊戲初期已習得

和羅德(ロイド)的防禦技名稱相同，效果也幾乎都一樣。對於幾乎都在前線戰鬥的角色而言，這是個非常重要的技能。當敵人有可能從背後偷襲的時候，不要猶豫馬上使用。

28	特技變化	斷空劍(傑洛士專用) PS2版 NEW	風	突刺



攻擊力	最大 HIT 值	TP
250	5	18

效果	－	遺忘	不可

學習條件：閃空裂破 200 次以上 攻擊屬性為風屬性

這是閃空裂破變為風屬性的技能。攻擊範圍非常的廣，就算敵人在旁邊或後面，也可能發生攻擊判定，是可以攻擊複數敵人的技能。最適合混戰時使用。

29	特技變化	岩碎劍	地	斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
280	5	16

效果	－	遺忘	不可

學習條件：剛・魔神劍 200 次以上 攻擊屬性為地屬性

這是剛・魔神劍變成地屬性的技能。取代衝擊波的是四個岩石會朝著斜前方飛出去，消費TP與剛・魔神劍一樣多。但是傷害值和命中數以及攻擊範圍都還比它多。

這就是秘密兵器?以十六分之一的機率出現的令人驚訝的武器變化

椎名(しいな)、傑洛士、普蕾西雅(プレセア)三人在戰鬥中會有十六分之一的機率可以讓武器發生變化。武器的性能並沒有變化，威力和攻擊屬性也都維持原來的樣子，變更的只是圖片上的改變而已，所以大家可以安心。這個武器變化的發生條件是使用記錄檔上標有＊符號的檔案(曾經破關過的檔案)，只要是破關後重玩第 2 次，並遵照下圖所示來設定這些被指定的稱號就可以了。這些稱號全部都是會改變外形的東西。外表和武器的組合應該會讓人感到十分新鮮吧！因為機率很低，所以不容易被發現。所以只要得到稱號之後請記得馬上設定。希望大家都能看到手拿花束和布娃娃去打敵人的特殊畫面。

武器變化一覽



椎名

稱號：**次期首領**
次期頭領



雖然身穿首領的正式服裝，卻不知道為什麼手上拿著花牌，仔細一看居然是擁有五光(花牌中最高等的牌面)的超強組合。難道是身為瑞穗之里(ミズホの里)的頭目，也要學習如何玩花牌嗎?



傑洛士

稱號：**搞笑王**
しゃべると三枚目



身穿華麗的衣裝，手上拿著紅豔的玫瑰花，是普通人無法模仿的樣子，尤其是對象是傑洛士，更讓人覺得不知說什麼好。不愧是上流階級的人阿！



普蕾西雅 1

稱號：**少年老成**
おしゃま



為了參加舞會而精心打扮，搭配可愛的小禮服和兔子布娃娃，令人印象深刻的是單手抓住兔耳在那邊甩來甩去的樣子。勝利的時候會把它摔在地上。



普蕾西雅 2

稱號：**溫暖**
あたたかい



在寒冷的夫拉諾魯(フラノール)，也不用擔心會冷到的防寒服裝以及巨大的鐵鎚。雖然這看起來像是適合戰鬥的服裝，但是說不定拿去破壞牆壁和跟白熊作戰要來的合適。



普蕾西雅（プレセア）

Presea

對敵人的全體技威力強大，擁有很多能對付複數敵人的攻擊技能。攻擊範圍的寬廣是最大的魅力。因為可以一次攻擊複數敵人，連段也不容易被中斷，另外隨著類型的不同，能學到的技能差別也很大。T類型大致上分成三階段的進化，S類型則是除了崩襲擊系以外，不會有其他奧義，但是 S 類型的崩襲地鄂陣威力十分強大，所以玩家應該會為了選擇而煩惱。去嘗試 P.43 介紹的類型共存也是個不錯的辦法。

1 特技 爆碎斬 〔地〕 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
250	5	6

效果	遺忘
–	不可

學習條件：遊戲初期就已習得

揮動斧頭造成衝擊波，擊飛衆多岩石的特技。敵人只要被岩石擊中就會浮起。雖然是很暴力的攻擊，但是卻能跟普通攻擊進行連段。

2 秘技 爆壞連舞 〔T〕〔地〕 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
325	9	10

效果	遺忘
–	2、3、19、20

學習條件：等級 Lv39　爆碎斬 50 次以上

以往下揮→往上砍來打飛岩石的秘技，命中數很高，而且可以攻擊有段距離的敵人，但是近距離攻擊的話，岩石的命中數會減少.

3 奧義 連牙爆碎迅 〔T〕〔地〕 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
415	13	34

效果	遺忘
–	不可

學習條件：等級 Lv56　爆壞連舞 50 次以上

比爆壞連舞跳得還要高，揮動武器後打飛更多的岩石攻擊敵人的奧義。雖然總傷害值並沒有特別高，但命中數很高是其特徵。適用於連段攻擊。

4 秘技 爆焰燒破 〔S〕〔地〕 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
360	5	12

效果	遺忘
–	4、19、20

學習條件：等級 Lv39　爆碎斬 50 次以上

舉起斧頭往下砍擊飛岩石，再將斧頭舉起來的秘技。這個攻擊可以讓敵人浮起，只是攻擊後的空隙會比較大，所以最好要命中敵人。

5 奧義 獅吼滅龍閃 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
500	2	14

效果	遺忘
–	不可

學習條件：遊戲初期已習得

舉起武器後隨著水平方向使用迴轉斬將敵人彈飛的奧義。只要命中前方的敵人，就可以讓敵人倒地。缺點是技能施展時間較長，很難配合連段。

6 奧義 地精陣 –



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	最大 TP 的 10％

效果	遺忘
將全部攻擊的傷害值減少五分之一	不可

學習條件：遊戲初期已習得

普蕾西雅專用的防禦技，其效果與其他角色專用的防禦技一樣。隨著角色的最大 TP 值增加，消耗的 TP 值也會變多。所以最好要掌握住 TP 值的花費。

試著讓普蕾西雅成為操縱角色

普蕾西雅的普通攻擊與特技攻擊的範圍都很廣，是混戰時非常強力的角色。如果對手是較弱的敵人，可以使用攻擊地鄂陣與連牙爆碎迅將之全部解決。複合EX技能的霧影(グローリー)也有很大的優勢。可享受與羅德不同的攻擊模式。



普蕾西雅因為個子矮小，和其他角色比起來，攻擊判定也較小，是她令人意外的優點。

7 特技 孤月閃 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
150	1	4

效果	遺忘
－	不可

學習條件：遊戲初期就已習得

如畫出月亮般揮動斧頭的特技，攻速較快，可使敵人浮起。適用於擋住敵人的攻擊之後所做的反擊手段。攻擊範圍較短需要多加注意。

8 秘技 翔月雙閃 T 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
275	2	13

效果	遺忘
－	8、9、19

學習條件：等級 Lv33 孤月閃 50 次以上

使出孤月閃之後，可趁勢跳上去攻擊。再度使用孤月閃。第二下攻擊會讓敵人浮在較高的地方。用來當做對付空中敵人是很有效的。

10 秘技 月閃空破 S 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
275	2	15

效果	遺忘
－	10、19

學習條件：等級 Lv33 孤月閃 50 次以上

在孤月閃之後，再次以斧頭畫出月亮形狀的秘技。只要第二次攻擊命中，就可以讓敵人浮在較高的地方。可以與同伴進行連段。

9 奧義 翔舞烈月華 T 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
400	5	28

效果	遺忘
－	不可

學習條件：等級 LV40 翔月雙閃 50 次以上

依照著翔月雙閃→往下砍→往上揮→孤月閃的奧義。施法速度較快，很容易使用連段。攻擊時移動距離很長，可以同時攻擊複數敵人

11 特技 裂旋斧 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
175	1	5

效果	遺忘
－	不可

學習條件：等級 Lv25

以水平方向揮動斧頭的特技，由於也可以用來攻擊背後的敵人，適合用來做為被包圍時的脫困技能。但是命中數只有一，所以不適合連段

12 秘技 雙旋連斧 T 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
250	2	16

效果	遺忘
－	12、13

學習條件：等級 Lv36 裂旋斧 50 次以上

這是裂旋斧的回轉數加倍的秘技，攻擊時的移動距離變長，可以攻擊到更遠的敵人。當敵人密集在同一地方的時候最適合使用。

14 秘技 牙旋豪斧 S 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
280	3	12

效果	遺忘
－	14

學習條件：等級 LV36 裂旋斧 50 次以上

沿著水平方向施展回轉斬後，豪爽的揮斧將敵人彈飛的秘技。如果能命中的話敵人將會陷入昏迷。最適合用來在被包圍時做為突圍的絕招。

13 奧義 空旋連轉斧 T 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
350	4	24

效果	遺忘
－	不可

學習條件：等級 LV44 雙旋連斧 50 次以上

雙旋連斧的回轉數加倍，總共可進行四次攻擊的奧義。攻擊時的移動距離很長，因此可同時攻擊大範圍的複數敵人。雖然威力大，但產生的空隙也很大，攻擊後最好要有同伴進行支援。

15 特技 崩襲擊 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
200	1	8

效果 –　遺忘 不可

學習條件：等級 LV28

跳到空中拿斧頭往下敲的特技，命中數較少，而且也沒有能讓敵人浮在空中的效果，因此讓人對此技能的印象不深。希望大家能活用角色會跳到空中的特性，來發展出其他的組合技。

16 秘技 崩昇襲擊 T 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
300	2	11

效果 –　遺忘 16、20

學習條件：等級 LV42　崩襲擊 50 次以上

跳到空中拿斧頭往下敲，把斧頭往地上敲之後，再舉起斧頭將敵人甩打到空中的秘技。浮在空中的敵人於落地時會倒地。所以這招對於阻止敵人進攻十分有效。因為命中數較少，所以不適合用來連段。

17 秘技 岩碎襲擊 S 地 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
360	5	12

效果 –　遺忘 17、18、20

學習條件：等級 LV42　崩襲擊 50 次以上

跳到空中拿斧頭往下敲，在自己角色的周圍產生衝擊波的秘技。攻擊範圍很廣，也可以攻擊背後的敵人。唯一的缺點是攻擊時間過長，無法與其他技能做連段。

18 奧義 崩襲地顎陣 S 地 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
400	7	26

效果 –　遺忘 不可

學習條件：等級 LV54　岩碎襲擊 50 次以上

是岩碎襲擊的衝擊波強化技。因為命中數增加，所以能讓敵人浮到更高處。另外因為此技能可以與對空攻擊做連接，所以可用來做連段。

19 奧義 雙月爆連舞 地 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
420	8	18

效果 –　遺忘 不可

學習條件：等級 LV48　爆碎斬與孤月閃的高階技能 50 次以上

由爆岩燒破→翔月雙閃的奧義，可以用普通技連段到此技，因此十分實用。但是要注意的是最初的攻擊必須十分靠近敵人才能使用，否則要是打不中，就無法連段。

20 奧義 斧顎襲碎擊 地 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
450	11	20

效果 –　遺忘 不可

學習條件：等級 LV51　爆碎斬與崩襲擊的高階技能 50 次以上

由爆岩燒破→崩擊地顎陣的奧義。號稱是普蕾西雅的技能之中擁有最大命中數的技能。最適合用於連段。與雙月爆連舞一樣，第一下攻擊必須十分接近敵人才可使用。

21 特技變化 雷襲崩擊 PS2版 NEW 雷 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
250	2	8

效果 –　遺忘 不可

學習條件：崩襲擊 200 次以上　攻擊屬性為雷屬性

這是崩襲擊變成雷屬性的技能。揮動斧頭重槌地板之後會追加落雷的傷害值。與普通的崩襲擊一樣，在攻擊判定發生之前會產生很大的空隙。所以最好先使用別的技能之後再與此招做連段。

22 特技變化 疾風裂旋 PS2版 NEW 風 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
225	3	5

效果 –　遺忘

學習條件：裂旋斧 200 次以上　攻擊屬性為風屬性

裂旋斧變化成風屬性的技能。命中數增加為 3，擁有能與雙旋連斧和牙旋豪斧匹敵的威力，但卻只需消耗 TP5，是非常實用又划算的技能。



里格爾（リーガル）

Regal

相對於其他角色擁有特技與奧義這兩種分類，里格爾都沒有。不過他和其他角色一樣擁有地上技，讓對手浮起的對空技，以及只有在空中才能使用的空中技。因為這三種分類並沒有優先順位，可以[地上技]→[對空技]→[空中技]這三種順序自由組合。最大合擊數與其他角色一樣是三次，但是他的自由度非常寬廣。

1 對空技 天月旋 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
160	1	8

效果：－　遺忘：不可

學習條件：遊戲初期已習得

放出有如月亮般的回轉踢之對空技，技能的攻速很快，也能讓敵人浮起。雖然能和普通攻擊進行連段，但因為攻擊範圍很短，最好先注意與敵人的距離之後再使用。

2 地上技 飛葉翻布 －



攻擊力	最大 HIT 值	TP
－	－	12

效果：－　遺忘：不可

學習條件：遊戲初期已習得

可以繞到敵人背後的地上技。這個技能本身並不會造成傷害，但可以繞到防禦中的敵人背後進行攻擊，以解除他的防禦。或繞到對方攻擊的死角，隨著使用方式的不同，能讓戰鬥變的更有利。

3 地上技 裂蹴擊 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
130	1	6

效果：－　遺忘：不可

學習條件：遊戲初期已習得

集氣後使出迴轉踢的地上技，技能的攻速並不慢，但就算與普通技能配合，也無法連段。當敵人無法防禦的時候使用是最好的時機。

4 地上技 三散華 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
260	3	14

效果：－　遺忘：4、5、20

學習條件：等級 LV38　裂蹴擊 50 次以上

集氣後放出三連踢的地上技。這個技能可以配合普通攻擊進行連段。里格爾最常使用的連段是普通技→三散華，玩家可以多多利用。

5 地上技 牙狼連濤打 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
350	5	28

效果：－　遺忘：不可

學習條件：等級 LV60　三散華 50 次以上

重覆著三散華→腳刀→對空攻擊的地上技。是命中數很多的連續攻擊。只是攻擊沒有命中或被防禦時所產生的空隙會很大，最好在確定一定會命中的時候才使用。

6 空中專用技 鷹爪蹴擊 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
150	1	8

效果：－　遺忘：不可

學習條件：遊戲初期已習得

由空中往地面落下攻擊的空中專用技能，這個技能可以配合地上技和對空技來做攻擊。因為是垂直落下的攻擊，所以最好對準敵人的頭再攻擊。

7 空中專用技 鷹爪猛襲腳 T 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
260	4	18

效果：－　遺忘：7、20

學習條件：等級 LV43　鷹爪蹴擊 50 次以上

可算是鷹爪踢擊的命中數加強版的空中專用技。集氣踢最多可命中四下，所以適用於連段。鷹嘴襲落的命中數是 2，所以如果重視連段數的話，選擇這個會比較好。

8 空中專用技 鷹嘴襲落 S 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
240	2	18

效果：－　遺忘：8、20

學習條件：等級 LV43　鷹爪蹴擊 50 次以上

可算是鷹爪踢擊的效果範圍加強版之空中專用技。以火焰踢所做的落下攻擊，在落地的時候可使用衝擊波攻擊敵人，對在敵人密集時使用是最有效果的。

9 對空技 飛燕腳 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
150	1	8

效果：–
遺忘：不可

學習條件：等級 LV31

跳躍並將敵人飛踢至空中的對空技。可讓敵人浮在很高的地方。飛在空中的時候可以與空中專用技做連結，只是攻擊沒有命中的時候空隙會很大。

10 對空技 飛燕連腳 T 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
250	3	16

效果：–
遺忘：10

學習條件：等級 LV40 飛燕腳 50 次以上

對天空放出三次迴旋踢的對空技。可以讓敵人浮起。攻擊後能跟空中專用技做連結，要注意的是對體積較小的敵人攻擊將無法命中。

11 對空技 飛龍顎 S 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
270	3	16

效果：–
遺忘：11

學習條件：等級 LV40 飛燕腳 50 次以上

對空中放出兩次迴旋踢讓敵人浮起後，最後再以腳刀(サマーソルトキック)攻擊的對空技。若最後的腳刀能踢中敵人，就會拉開一段距離，所以會無法與空中專用技相連結。

12 對空技 凄龍昂 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
150	1	10

效果：–
遺忘：不可

學習條件：等級 LV34

對著正上方有如突刺般進行跳踢的對空技。因為可以將敵人浮在很高的地方，要是浮起的地方較低時，可使用天月旋，較高的話可使用凄龍昂，和伙伴配合使用連段也是不錯的方式。

13 對空技 凄把龍昂 T 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
240	2	18

效果：–
遺忘：15

學習條件：等級 LV46 凄龍昂 50 次以上

對敵人做垂直踢攻擊後，在空中使用腳刀的對空技。因為攻擊後和敵人的距離會有點拉開，所以無法與空中專用技做連結。但是對空中的敵人很有效。

14 對空技 凄龍衝破昂 S 斬



攻擊力	最大 HIT 值	TP
260	2	24

效果：–
遺忘：14

學習條件：等級 LV46 凄龍昂 50 次以上

連結足掃與凄龍昂的對空技。因為第一下攻擊是足掃所以只能對地面上的敵人使用。優點是攻擊範圍比凄龍昂還要長，所以很適合連段。

15 氣功 治癒功 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	15

效果：HP 回復最大 25%
遺忘：不可

學習條件：等級 LV39

能恢復我方單體 HP 的氣功術。特徵是與目標距離越遠，恢復量越少，所以要是想恢復同伴的 HP，最好盡量靠近該角色。

16 氣功 發氣治癒功 T 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	25

效果：恢復 HP 最大 35%
遺忘：16

學習條件：等級 LV52 治癒功 50 次以上

能恢復我方單體 HP 的氣功術。恢復量並不會因為距離而減少，不管遇到任何情況都能發揮安定的效果，如果不知該選練氣治癒功還是什麼的話，就選這個吧！

17 氣功 錬氣治癒功 S 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	30

效果：恢復 HP 最大 45%
遺忘：17

學習條件：等級 LV52 治癒功 50 次以上

可大幅恢復我方單體 HP 的氣功術。和治癒功一樣，與目標距離越遠，恢復量越少。如果要恢復里格爾(リーガル)的HP 的話，就選擇這個吧！

18 地上技 天崩流 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
200	1	14

效果：–　遺忘：不可

迅速繞到敵人背後並且加以衝撞的地上技。擁有可以擊飛敵人的效果，在想要與敵人拉開距離的時候是相當有用的技巧。不過要小心不要把敵人擊飛到我方後衛角色所在的位置，在選擇方向時要加以注意。

學習條件：等級 LV49

19 特殊技 發 PS2版 NEW 區域



攻擊力	最大 HIT 值	TP
200	1	25

效果：–　遺忘：不可

以自己為中心讓鬥氣爆發，攻擊周圍所有敵人的技巧。對於大多是單體技巧的里格爾來說，是相當貴重的區域攻擊技巧。因為在使用之後會產生相當大的空檔，所以當作連續技結束技比較好。

學習條件：等級 LV53

20 空中專用技 三華猛蹴腳 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
320	4	26

效果：–　遺忘：不可

從飛鷂連接到三散華。命中數 4 是空中專用技中最大的。因為一開始是使用飛踢，因此相當容易命中，也可以簡單的組合連續技。不過沒有辦法與地上技組合連續攻擊是比較可惜的地方。

學習條件：等級 LV55　使用鷹爪襲擊與裂蹴擊的上位技巧 50 次以上

21 對空技 月華流麗 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
340	4	30

效果：–　遺忘：不可

從三散華接續天月旋的對空技。因為第一擊沒有辦法擊中上方的目標，因此不太適合作為攻擊空中目標的技巧。不過因為命中數很多，所以在想要累積連段數的時候加以活用。

學習條件：等級 LV57

22 對空技 飛翔天襲舞 PS2版 NEW 單體



攻擊力	最大 HIT 值	TP
170+(50×3)	4	28

效果：–　遺忘：不可

在跳躍的同時使用天月旋以及飛燕連腳的對空技。除了威力強大之外，因為是在跳躍的頂點附近結束攻擊，因此相當容易接續其他的空中技巧。在 TP 殘量有餘裕的時候是可以多加使用的強力技巧。

學習條件：等級 LV58

23 地上技 爪龍連牙彈 PS2版 NEW 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
(60×5)+100	7	38

效果：–　遺忘：不可

在連續迴旋踢之後使用前踢，然後再進行迴旋踢的地上技。雖然消費的 TP 量相當大，但是是里格爾除了祕奧義之外的技巧中，威力與命中數都有最高性能的技巧。

學習條件：等級 LV64

24 奧義 不到 –



攻擊力	最大 HIT 值	TP
–	–	

效果：　遺忘：不可

里格爾所使用的防禦技。損傷減少量與 TP 消費量和其他角色的防禦技相同。因為里格爾是需要近身與敵人搏鬥的角色，所以活用這個技巧的機會相當多。

學習條件：遊戲初期已習得

25 特技變化 飛燕雷腳 PS2版 NEW 雷 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
300	4	16

效果：–　遺忘：不可

因為是飛燕連腳變化為雷屬性的技巧，所以在施展第三段的腳跟下壓同時會發出落雷，給以敵人追加傷害。威力雖然大，但是在發出落雷之後就無法接續其他空中技，這點要加以注意。

學習條件：飛燕連腳 200 次以上　攻擊屬性雷

26 特技變化 飛燕連天腳 風 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
310	4	16

效果：–　遺忘：不可

飛燕連腳變化為風屬性的技巧，在通常的飛燕連腳之後追加前抬腿。與飛燕連腳不同的是全部命中後可以接續空中技，但是如果不是在畫面邊緣的話，很容易因為距離拉太大而落空。

學習條件：飛燕連腳 200 次以上　攻擊屬性風

27 特技變化 烈焰蹴 PS2版 NEW 火 近身



攻擊力	最大 HIT 值	TP
150	1	6

效果：–　遺忘：不可

裂蹴擊變化成火屬性的技巧。雖然基本威力有提升，但是其他的性質與裂蹴擊幾乎都一樣。因為對於橫方向也會產生攻擊判定，因此適合在敵人密集的時候進行連續攻擊。

學習條件：裂蹴擊 200 次以上　攻擊屬性火

秘奥義

Secret Arts

秘奧義是除了椎名外，所有人都具備的特殊攻擊技能；由於它是只能在特別限定的狀況下，才可以施展的術・技，故名為「秘奧義」。秘奧義大多受限制像是 HP 數值，或是必需在暴走的狀況下才可以使用；並且顧名思義，一旦技能發動之後，就能造成極大的破壞力。為了可以在合乎施展條件時加以使用，請先記住秘奧義的發動條件吧。



羅德(ロイド)

天翔蒼破斬

發動條件

獲得「時空劍士」稱號後
裝備素刃刀(マテリアルブレード)
HP 需在最大 HP 值 15%以下
滿足上述條件後，同時按下○×□按鈕



攻擊力	???
最大 HIT 數	16
TP	100
類型	區域

施展此奧義後畫面會被白藍光所包圍，而羅德所發出的衝擊波，就像是要貫穿這片光芒一樣的銳利。只是此奧義無法自通常技或是連續技接續而來，但敵方若被天翔蒼破斬擊中後，可以立刻接續通常技攻擊，來連段下去。



柯蕾特(コレット)

神聖審判(ホーリージャッジメント)

發動條件

使用聖歌(ホーリーソング)50 回以上
使用審判(ジャッジメント)50 回以上
合乎上述條件時，使用聖歌之後就會亂數變化成神聖審判



攻擊力	???
最大 HIT 數	17
TP	100
類型	全體

只要正確地吟唱完聖歌之後，就可以同時提昇聖歌的威力並且同時出現審判的破壞力；可說是擁有令人訝異特效的秘奧義。唯一的缺點是這個奧義是以亂數出現。



奇尼斯(ジーニアス)

憤怒審判(インディグネイト・ジャッジメント)

發動條件

使用憤怒(インディグネイション)50 回以上
陷入暴走狀態
合乎上述條件時，使用憤怒



攻擊力	???
最大 HIT 數	10
TP	100
類型	區域

在平常的憤怒技巧發動後，會持續落下巨大的光劍，對敵人全體造成重大創傷。由於此秘奧義的限制較少容易使用，因此若是奇尼斯陷入暴走狀態的話，請多加使用。



莉菲爾(リフィル)

精靈光環(フェアリーサークル)

發動條件

使用復活(リザレクション)100 回以上
陷入暴走狀態
合乎上述條件時，使用復活



攻擊力	???
最大 HIT 數	5
TP	150
類型	全體

除了可以回復全員 HP75%外，還可以治療所有異常狀態，並同時提昇全員的能力值。由於效果卓越，並且還可以同時攻擊敵人全體，算是效用極佳的秘奧義。



莉菲爾(リフィル)

神聖光輝(セイクリッド・シャイン)

發動條件

使用聖矛(ホーリランス)或是光芒(レイ)100 次以上
陷入暴走狀態
合乎上述條件時，使用聖矛或是光芒



攻擊力	???
最大 HIT 數	1
TP	100
類型	全體

將敵方全體以閃光包圍，算是光屬性的秘奧義。由於一擊的威力便極為強大，只要不是頭目級的敵人，幾乎都能一擊必殺。若是精靈光環或是神聖光輝兩者秘奧義不知道選擇哪一項時，判斷是否需要極出威力強大的招式來判斷吧。



克拉多斯(クラトス)

閃耀光束(シャイニング・バインド)



攻擊力	???
最大 HIT 數	15
TP	100
類型	區域

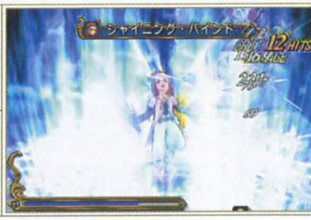
發動條件
- 稱號「審判」
- HP 需在最大 HP 值 15%以下
- 加上羅德取得素刃刀之後，別讓羅德參戰，或是別裝備上素刃刀
- 滿足上述條件後，同時按下○×□按鈕

畫面會出現巨大的魔方陣，在方陣中的所有敵人都會受到嚴重創傷。但由於發動條件極為嚴格，故在普通的戰鬥中不太會使用。若想使用此奧義的話，請常自己先完成HP條件外的所有限制吧。



傑洛士(ゼロス)

閃耀光束



攻擊力	???
最大 HIT 數	15
TP	100
類型	區域

發動條件
- 使用魔神閃空破 100 回以上
- 陷入暴走狀態
- 流程在 59 之後
- HP 需在最大 HP 值 15%以下
- 合乎上述條件時，對敵人單體使用魔神閃空破

儘管和克拉多斯的閃耀光束性能相同，但發動條件卻十分不同。HP 少的狀況才能使用的限制相同，但相對地，傑洛士使用此奧義時卻不需受限於羅德的裝備與否，故較易施展。



傑洛士(ゼロス)

聖潔審判(ディバイン・ジャッジメント)



攻擊力	???
最大 HIT 數	26
TP	150
類型	區域

發動條件
- 使用審判 20 回以上
- 陷入暴走狀態
- 合乎上述條件時，使用審判

較審判技能倍增的光雨落下，而且由於攻擊密度強，相對地命中數也多。不過唯一的弱點在於吟唱時間長，故在暴走時容易被對手妨礙中斷。



普蕾西雅(プレセア)

烈破焰焦擊(烈破焔焦撃)



攻擊力	???
最大 HIT 數	3
TP	100
類型	區域

發動條件
- 使用獅吼滅龍閃 100 回以上
- 流程在 34 以後
- 攻擊強化(マイトチャージ)發動陷入暴走狀態
- 合乎上述條件時，發動單發的獅吼滅龍閃

灌注全身氣力用力揮下斧頭，造成圓形狀的衝擊波攻擊敵人，不但範圍廣且效力強。而且因為攻擊強化是強力的EX技能，只要使用它的話，就容易施展出這樣的秘奧義。



里格爾(リーガル)

牙連絕襲擊(牙連絶襲撃)



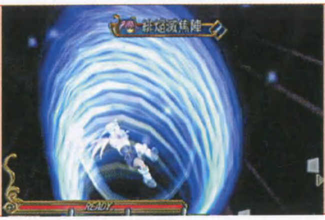
攻擊力	???
最大 HIT 數	17
TP	100
類型	單體

發動條件
- 流程在 45 以後
- LV53 以上
- 陷入暴走狀態
- 合乎上述條件時，連續使用地上技・對空技・空中專用技各一種(順序不分)，就可以發動此奧義

匯集鬥氣，再以強力的連續技攻擊敵人，是極為痛快的秘奧義之一。在暴走狀態時，還不會受到反擊打斷攻擊，可以安心地施展，也是比較容易使用的技能。特別是在對頭目戰時，請多加使用它。

普蕾西雅夢幻秘奧義「緋焰滅焦陣」！！

在特定條件下使用普蕾西雅的烈破焰焦擊的話，在使用後還會追擊成為「緋焰滅焦陣」。而這個隱藏的使用條件之一，就是「同伴在 2 人以上，除了普蕾西雅以外，所有人都陷入不能戰鬥的情況」。請自行找出其他條件，親眼確實一下這個夢幻秘奧義的強大威力吧。



烈破焰焦陣之後，再利用飛翔攀昇，追加強烈攻擊。是所有的秘奧義中條件最困難、威力最強大的技。

U · 攻擊複合特技

Unison Attack

以U ·攻擊所施展的技能，若是配合一定順序使用的話，就會自動地發動「複合特技」。複合特技完全沒有缺點，而且還具有不小的威力，請務必要學會使用。當該U ·攻擊的複合特技有2種以上的組合時，記載的順序會依照組合發動的優先順序來排列。越上面表示越優先，請在選擇術 · 技時多加留意。

※最大 HIT 數如所見



壓頂破斬(ピコ破斬)

攻擊力	600
最大 HIT 數	2

組合：
- 虎牙破斬(羅)+巨槌壓頂(ピコハン)(柯)
- 虎牙連斬(羅)+巨槌擊(ピコピコハンマー)(柯)
- 虎牙烈斬(羅)+巨槌擊(柯)
- 猛虎豪破斬(羅)+巨槌破(ピコレイン)(柯)

將羅德的武器變裝成巨槌擊的話，就可以讓羅德反複施展技能秀出複合特技。雖然此技能看來威力不大(!?)，但實際上所造成的傷害卻比虎牙破斬來得大，而且自序盤開始就能使用。



衝破十文字

攻擊力	500
最大 HIT 數	2

組合：
- 瞬迅劍(羅 傑 克)+瞬迅劍(羅 傑 克)
- 風迅劍(羅 傑 克)+風迅劍(羅 傑 克)
- 空破衝(羅 傑 克)+空破衝(羅 傑 克)

羅德和克拉多斯(傑洛士)相互交叉使用瞬迅劍所施展出的特技。和巨槌破斬相同，自序盤就能使用，故請積極地利用此項技能。只可惜此技能較原來的技能攻擊次數少。



幻魔空牙衝

攻擊力	750
最大 HIT 數	1

組合：
- 幽玄符(椎)+瞬迅劍(羅 傑 克)
- 幽玄翔符(椎)+風迅劍(羅 傑 克)
- 幽玄凄符(幽玄凄符)(椎)+空破衝(羅 傑 克)

由椎名架設魔方陣，再由其他攻擊角色反複穿刺攻擊。攻擊方式是攻擊角色身上覆上白色的突刺風，並由敵人後方攻擊；只是由於攻擊次數只有一次，故不適合想要多連段的玩家。



斬魔空牙衝

攻擊力	750
最大 HIT 數	1

組合：
- 散力符(椎)+瞬迅劍(羅 傑 克)
- 散力翔符(椎)+風迅劍(羅 傑 克)
- 散力凄符(散力凄符)(椎)+空破衝(羅 傑 克)

雖是與幻魔空牙衝相同的攻擊方式，但是不同的是斬魔空牙衝攻擊時所帶動的突刺風呈紫色。而由於椎名所能使用的技能分成幻魔空牙衝或蛇影劍，故在使用時請依狀況來加以變化。



蛇影劍(蛇影劍)

攻擊力	750
最大 HIT 數	1

組合：
- 蛇拘符(椎)+瞬迅劍(羅 傑 克)
- 蛇拘翔符(椎)+風迅劍(羅 傑 克)
- 蛇拘凄符(蛇拘凄符)(椎)+空破衝(羅 傑 克)

椎名以黑暗來包圍敵人，之後再由攻擊角色進行強大的輔助攻擊。因椎名所具備的強力技能，故請利用此技或是幻魔空牙衝及斬魔空牙衝來增加對敵方的傷害。



星塵雨(スターダストレイン)

攻擊力	1000
最大 HIT 數	112

組合
- 巨槌破(柯)+秋沙雨(羅)
- 巨槌破(柯)+綜雨衝(羅)
- 巨槌破(柯)+斬光時雨(羅)

由天上降下星塵來攻擊敵人，因攻擊四周全都完全覆蓋，故敵人的身型愈大，所被擊中的次數就愈多。亦可說是對付巨大體型敵人最合適的技能。



無罪領域(イノセントエッジ) PS2版 NEW

攻擊力	960
最大 HIT 數	12

組合
- 爆壞連舞(爆壊連舞)(普)+魔神連牙斬(羅)
- 爆炎燒破(爆炎焼破)(普)+魔皇刃(羅)
- 連牙爆碎迅(連牙爆砕迅)(普)+魔神連牙斬(羅)
- 連牙爆碎迅(連牙爆砕迅)(普)+魔皇刃(羅)

羅德和普蕾西雅將其鬥氣凝縮成球體，並將敵人封閉在其中。由於此項技能的破壞力取決於羅德的攻擊力，因此缺點是無法活用普蕾西雅的戰力。



雷旋豪轉斧(雷旋豪転斧)

攻擊力	840
最大 HIT 數	12

組合
- 裂旋斧(普)+閃電(ライトニング)(奇 傑 克)
- 雙旋連斧(双旋連斧)(普)+電刃(サンダーブレード)(奇 傑 克)
- 牙旋豪斧(普)+閃光波(スパークウェブ)(奇)
- 空旋連轉斧(空旋連転斧)(普)+憤怒(インディグネイション)(奇)

一面卷起雷之風暴，一面普蕾西雅進行迴轉攻擊的複合特技。雖然原本此技能的攻擊次數少，但是變成複合特技之後攻擊次數會增多，最終的連段數也可以因此大量取得。



電風(アークウィンド)

攻擊力	840
最大 HIT 數	12

組合
- 裂旋斧(普)+紅蓮劍(傑 克)
- 雙旋連斧(普)+紅蓮劍(傑 克)
- 牙旋豪斧(普)+紅蓮劍(傑 克)
- 空旋連轉斧(普)+紅蓮劍(傑 克)

一面卷起炎之風暴，一面普蕾西雅進行迴轉攻擊的複合特技。這是只有普蕾西雅配合傑洛士(克拉多斯)才能發動的技能，而由於破壞力和連技數都和雷旋豪轉斧相同，故要依敵方屬性來配合分開使用這兩種技能。



旋風光破

攻擊力	700
最大 HIT 數	3

組合
- 光子(フォトン)(莉)+裂空斬(羅)
- 光子(莉)+真空裂斬(羅)
- 光子(莉)+裂斬風(羅)

羅德身上環繞光子之光飛昇，並垂直迴斬攻擊。只是結合莉菲爾所組合的團隊攻擊還是有些攻擊力弱的缺點，故請利用這項技能來提昇整體的破壞力吧。



雷神槌(ミョルニル)

攻擊力	1000
最大 HIT 數	2

組合
- 巨槌壓頂(柯)+閃電(奇 傑 克)
- 巨槌擊(柯)+電刃(奇 傑 克)
- 巨槌擊(柯)+閃光波(奇)
- 巨槌破(柯)+憤怒(奇)

柯蕾特投擲寄宿有雷之力的神槌所組成的複合特技。只要一被槌子擊中，就立刻會被落雷擊傷。建議想取得多連段數時，請使用巨槌擊+閃光波這種組合。



七彩之星(プリズミックスターズ)

攻擊力	1200
最大HIT數	30

組合
- 光芒(レイ)(莉)+爆炸(エクスプロード)(奇)
- 光芒(莉)+潮汐(タイダルウェイブ)(奇)
- 光芒(莉)+颶風(サイクロン)(奇)
- 光芒(莉)+憤怒(インディグネイション)(奇)
- 光芒(莉)+大地勇士(グランドダッシャー)(奇)

以七色光彈向四面八方的敵人攻擊，是莉菲爾姐弟兩人專用的複合特技。由於攻擊次數及破壞力都不錯，是非常強力的技能之一。若是選擇以光芒+颶風這兩種組合的話，更可以增加連段數。



巨槌崩襲擊(ピコピコ崩襲擊)

攻擊力	600
最大HIT數	2

組合
- 崩襲擊(普)+巨槌壓頂(ピコハン)(柯)
- 崩昇襲擊(普)+巨槌擊(ピコピコハンマー)(柯)
- 岩碎襲擊(岩碎襲擊)(普)+巨槌擊(柯)
- 崩昇襲擊(普)+巨槌破(ピコレイン)(柯)
- 岩碎襲擊(普)+巨槌破(柯)

將普蕾西雅的斧頭變成巨槌擊的話，這樣她的攻擊就會變成下揮→上擊這樣的模式。雖然和羅德的壓頂破斬殺傷力相當，但是還是巨槌崩襲擊看起來較為痛快。



襲爪雷斬

攻擊力	800
最大HIT數	7

組合
- 虎牙破斬(羅)+閃電(ライトニング)(奇)(傑)(克)
- 虎牙連斬(羅)+電刃(サンダーブレード)(奇)(傑)(克)
- 虎牙連斬(羅)+閃光波(スパークウェブ)(奇)
- 虎牙烈斬(羅)+電刃(奇)(傑)(克)
- 虎牙烈斬(羅)+閃光波(奇)
- 猛虎豪破斬(羅)+憤怒(奇)

羅德飛昇後落雷攻擊後，再追加下揮攻擊。由於本身落雷攻擊的攻擊次數就不少，故算是在連段數少的複合特技中，容易賺取連段數的一個技能。



巨槌空裂破(ピコ空裂破)

攻擊力	600
最大HIT數	4

組合
- 閃空裂破(傑)(克)+巨槌壓頂(柯)
- 閃空翔裂破(傑)(克)+巨槌擊(柯)
- 閃空墜刃牙(傑)(克)+巨槌擊(柯)
- 閃空翔裂破(傑)(克)+巨槌破(柯)
- 閃空墜刃牙(傑)(克)+巨槌破(柯)

這是由席瓦藍特和提賽亞拉兩地神子聯合施展的複合特技。由柯蕾特配合承受光之神力的傑洛士(克拉多斯)，連續擊出閃空系的技能來攻擊敵人。而此奧義的特徵是在攻擊時會有大量的星星飛散。



獅吼爆炎陣

攻擊力	1000
最大HIT數	3

組合
- 獅子戰吼(羅)+噴火(イラプション)(奇)(傑)(克)
- 獅子戰吼(羅)+炎矛(フレイムランス)(奇)
- 獅吼閃破(羅)+爆炸(エクスプロード)(奇)
- 獅吼翔破陣(羅)+爆炸(奇)

由羅德進行肉體攻擊，之後再躍起最後一擊引起大爆炸的複合特技。雖攻擊次數少，但是破壞力極佳；故想使用破壞力強的技巧時，請盡可能使用它。



光子爆風(フォトンブラスト)

攻擊力	790
最大HIT數	7

組合
- 光子(フォトン)(莉)+迅擊(ブランディス)(柯)
- 光子(莉)+波翼(レンジウィングル)(柯)
- 光子(莉)+樂音(ソルフェージュ)(柯)

由柯蕾特及莉菲爾雙人組合所能使出的少見複合特技。受光之力保護的柯蕾特一方面朝敵人突進，一樣利用斬擊環チャクラム)攻擊敵人。由於攻擊次數有七次，故也算是容易取得連段數的奧義。



雷神雙破斬(雷神双破斬)

攻擊力	800
最大 HIT 數	4

組合
- 虎牙破斬(羅)+雷神劍(傑 克)
- 虎牙連斬(羅)+雷神劍(傑 克)
- 虎牙烈斬(羅)+雷神劍(傑 克)
- 猛虎豪破斬(羅)+風雷神劍(傑 克)
- 魔神雙破斬(魔神双破斬)(羅)+風雷神劍(傑 克)

由身附雷之力的羅德，以上斬→下斬→突刺這樣的順序攻擊，最後再加上落雷以增加破壞力。如果想取得多一段連段的玩家，建議使用魔神雙破斬+風雷神劍這樣的組合。



雷光劍(雷光剣)

攻擊力	800
最大 HIT 數	3

組合
- 光子(莉)+雷神劍(傑 克)
- 光子(莉)+風雷神劍(傑 克)

這是唯一能由莉菲爾和傑洛士(克拉多斯)兩組合才能使用的複合技能。莉菲爾搭配上受光之力保護的傑洛士(克拉多斯)不斷朝敵人攻擊；並最後再對被刺中的對手施加雷擊。只可惜攻擊次數只有三次，是其缺點。



幻魔月詠華 PS2版 NEW

攻擊力	800
最大 HIT 數	1

組合
- 孤月閃(普)+幽幻符(椎)
- 翔月雙閃(翔月双閃)(普)+幽幻翔符(椎)
- 月閃空破(普)+幽幻濤符(椎)
- 翔舞烈月華(普)+幽幻翔符(椎)
- 翔舞烈月華(普)+幽幻濤符(椎)

普蕾西雅製造出巨大的滿月來封印住敵人，再由椎名將此滿月一刀兩斷，是十分華麗的技能。可惜的是攻擊次數少，但優點是只要普蕾西雅加入，立刻可以使用。



斬魔月詠華 PS2版 NEW

攻擊力	800
最大 HIT 數	1

組合
- 孤月閃(普)+散力符(椎)
- 翔月雙閃(普)+散力翔符(椎)
- 月閃空破(普)+散力濤符(椎)
- 翔舞烈月華(普)+散力翔符(椎)
- 翔舞烈月華(普)+散力濤符(椎)

和幻魔月詠華此技相反，這次是由椎名以幽幻符幻化出「幻月」，之後再由普蕾西雅攻擊來一刀兩斷。威力兩者相同，不同的只是使用者施展時有所變化，故可以依玩家個人喜好來選擇使用。



必殺刃(クリティカルブレード) PS2版 NEW

攻擊力	1000
最大 HIT 數	1

組合
- 爆壞連舞(普)+噴火(奇 傑 克)
- 爆炎燒破(普)+噴火(奇 傑 克)
- 爆壞連舞(普)+炎矛(奇)
- 爆炎燒破(普)+炎矛(奇)
- 連牙爆碎迅(普)+爆炸(奇)

普蕾西雅自空中向下揮擊斧頭時，同時還可以以火焰之力引起大爆炸的技巧。由於此技的攻擊力取決於普蕾西雅的攻擊力，故請先讓她裝備上像是地神斧(ガイアクリーヴァー)之類的強力武器。



岩山(ロックマウンテン) PS2版 NEW

攻擊力	1320
最大 HIT 數	16

組合
- 巨石粉碎(ロックブレイク)(奇)+大地之柱(傑 克)
- 大地之柱(奇 傑 克)+大地之柱(グレイブ)(奇 傑 克)
- 大地之柱(傑 克)+大地勇士(グランドダッシャー)(奇)

這是同時發動兩個中級以上的地屬性攻擊技能的連續技，並接連不斷地讓巨大的岩石自敵人上方落下。由於此技的破壞力取決於智能的高低，故還是先選擇由奇尼斯優先攻擊吧。



幻魔飛燕腳

PS2版 NEW

攻擊力	1000
最大 HIT 數	4

組合
- 飛燕腳(里)+幽幻符(椎)
- 飛燕連腳(里)+幽幻翔符(椎)
- 飛龍顎(里)+幽幻凄符(幽幻凄符)(椎)
- 飛龍顎(里)+幽幻翔符(椎)
- 飛燕連腳(里)+幽幻凄符(椎)

里格爾將被椎名以幻術定身的敵人，以全身的靈力奮力一腳粉碎對方的技巧。此奧義的破壞力由最初椎名的一擊，加上其他里格爾的三擊加以計算。



斬魔飛燕腳

PS2版 NEW

攻擊力	1000
最大 HIT 數	4

組合
- 飛燕腳(里)+散力符(椎)
- 飛燕連腳(里)+散力翔符(椎)
- 飛龍顎(里)+散力凄符(散力凄符)(椎)
- 飛龍顎(里)+散力翔符(椎)
- 飛燕連腳(里)+散力凄符(椎)

無論是視覺效果或是破壞力都與幻魔飛燕腳相當，唯一的差別只是椎名一開始是使用散力符或是幽幻符而已。故玩家可依個人喜好選擇使用。



龍虎滅牙陣

PS2版 NEW

攻擊力	1400
最大 HIT 數	12

組合
- 魔神連牙斬(羅)+鷹爪猛襲腳(里)
- 魔皇刃(羅)+鷹嘴襲落(里)
- 魔神連牙斬(羅)+鷹嘴襲落(里)
- 魔皇刃(羅)+鷹爪猛襲腳(里)

里格爾由空中落下攻擊，再配合羅德的劍氣，接著攻擊將敵人爆碎。雖然此奧義的攻擊力是由里格爾和羅德兩人的攻擊相加總算，但由於羅德的攻擊次數多，所以比重較大。



福音

PS2版 NEW

攻擊力	1400
最大 HIT 數	11

組合
- 聖矛(ホーリーランス)(莉)+審判(ジャッジメント)(柯 傑 克)
- 光芒(レイ)(莉)+審判(柯 傑 克)
- 聖矛(莉)+天使之羽(エンジェル・フェザー)(柯)
- 光芒(莉)+天使之羽(柯)
- 聖矛(莉)+聖十字架(グランドクロス)(柯)
- 光芒(莉)+聖十字架(柯)

莉菲爾配合天使光屬性攻擊技能加以融合而成的奧義，藉此不斷攻擊敵人。基本威力雖是U．攻擊技中威力數一數二的奧義，但事實上其破壞力還是取決於莉菲爾的智力高低，所以只大約為中等程度而已。



奧丁之槍(グングニル)

PS2版 NEW

攻擊力	1300
最大 HIT 數	1

組合
- 光芒(莉)+風迅劍(羅 傑 克)
- 光芒(莉)+空破衝(羅 傑 克)
- 聖矛(莉)+風迅劍(羅 傑 克)
- 聖矛(莉)+空破衝(羅 傑 克)

幻化出巨大的光槍，並藉此一口氣貫穿敵人的連續攻擊技能。由於破壞力取決於以劍突刺的角色攻擊威力，故讓攻擊力高的羅德來參加更具有殺傷力。



魔淨光符(魔浄光符)

PS2版 NEW

攻擊力	1200
最大 HIT 數	15

組合
- 光芒(莉)+炸力符(椎)
- 光芒(莉)+破魔濤符(椎)
- 聖矛(莉)+炸力符(椎)
- 聖矛(莉)+破魔濤符(椎)

以椎名的符術封印住敵人，再以莉菲爾的光屬性魔術，如雨般落下打擊對手的連續攻擊技能。破壞力的計算，首先是椎名的一擊，之後再加算莉菲爾的魔術攻擊損傷。

最強最後的武器、可進化「魔裝備」的秘密

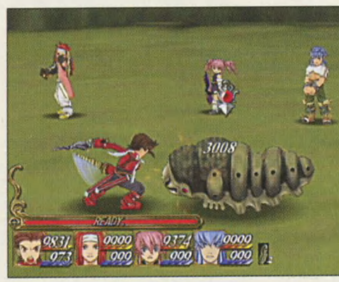
此遊戲中準備了多種強力的武器，故實際上最強的武器並不是攻擊力 999 的地神斧(ガイアクリーヴァー)，而是在次要事件「魔劍士」(P.292)中可以取得的魔裝備。雖然此武器會造成攻擊力 0 或是裝備後會大幅拉低角色們的能力。乍看之下，是打倒亞比西歐(アビシオン)專用的事件武器，但其實它們都有各種隱藏的特殊能力。其實魔裝備真正的價值，可是在打倒亞比西歐後，才會確實地展現出來。

打倒亞比西歐其魔裝備的攻擊力是「角色的能力+擊倒魔物的數目」，設定十分特殊，而且就算打倒再多的敵人，在選單畫面中的攻擊力數值也不會有所變化；但事實上這些武器會隨著打倒的魔物數而愈變愈強。一般來說打倒敵人數目超過 1000，之後它的威力就可以超過所有武器，最終甚至還可以到達相當於攻擊力 5000 的能力。相信只要達到這個地步，輕輕鬆鬆的一擊，都可以達到 3000 以上的破壞力。

此外、打倒敵人數目的總計算，在遊戲過關後的 GRADE 商店中，選購「戰鬥情報繼承」這個選項的話。下一輪開始，還可以繼續打倒亞比西歐後的遊戲。換言之，不論重玩多少次，魔裝備的能力絕對不會浪費，因此當然要好好地培育各種魔裝備才行。



這是打倒亞比西歐前魔裝備的一般攻擊威力，實在是不怎麼樣…。



這是成長之後的魔裝備破壞力，只要能達這種程度，不論是對付何種敵人都可輕鬆取勝。

魔裝備的攻擊力

力量＋打倒敵人的數目

如何有效率地培育魔裝備？

一般的玩家，過關時其戰鬥次數大約都在 1000 次左右，而且在打敗亞比西歐時，實際上已進入遊戲尾聲，所以不論魔裝備再強，由最後關卡處還要再進行數千次的戰鬥真是十分累人的一件事。

故在此介紹想要變強的玩家一個方法，就是能在特殊地點快速培育魔裝備。下列依目的不同，分別有 3 個地點可以加以利用。玩家可以選擇像是「對付弱小敵人增加打倒敵人的數目」這類的地點，而討厭單調戰鬥的玩家則可以選擇「順便收集敵人掉落道具」的地點來練功。而除了這裡所刊載的內容外，想收集石玉(ペリット)(P.421)或是想收集合成素材(P.284)的玩家，下列也是不錯的地點哦。


如果是想趁早增加打倒敵人數目的玩家，當然最好就是在弱小敵人出沒的地點最為有利。而同時也趁此機會，一邊購入黑暗之瓶(ダークボトル)，一邊取得魔物印記(モンスターシンボル)吧。

培育魔裝備的建議地點

賽巴克周邊(サイバック周辺)



敵人弱，而且入街道之後，立刻就可以買到黑暗之瓶，十分方便。若是以羅德使用自我(パーソナル)的話，更是能減少移動時間。

地之神殿(地の神殿)


以因魔導士之戒(ソーサラーリング)機能而引發地震，導致不斷落下的迷宮芋蟲(ダンジョンワーム)，則是此地點的最好標的。雖然敵人略為棘手，但還是為了培育魔裝備努力戰鬥吧。

多雷多森林(トレントの森)



在此地，最大的優點就是黃金龍(ゴールドドラゴン)附近出現的敵人會掉落紅色鼠尾草(レッドセージ)或紅色龍舌蘭(レッドセボリー)。故可以同時增長角色們其他的能力。

SECTION 1 2 3 4 5 6 7

資料 DATA

術・技 U・攻擊複合特技 Magic & Using Skills

EX技能

EX Skill

EX技能會展現出裝備角色的個性，可說是本作最重點的部分，十分重要。由於一個人只能裝備4個技能(含複合EX技能的話，則超過 4 個)，故玩家要把握各技能的效果，並有計劃地裝備使用。

EX 技能資料看法

EX 技能

EX 等級	類型	EX 技能名	效果
1 [1]	S	強化(ストレングス)	力量上昇，增加物理攻擊力
	S [2]	防禦(ディフェンド) [3]	防禦上昇，減少物理攻擊損傷 [4]
	T	吸引(アピール)	按下 R3 按鈕，引誘對方攻擊，可 加 U ．攻擊值
	T	精確(アキュラシー)	命中率提昇。對迴避值低的敵人，加重物理攻擊損傷

複合 EX 技能

EX 技能名	組合	效果
EX 攻擊(EX ア [3])	強化＋防禦 [5]	增加敵人防禦時所給予的損 [4]
EX 防禦(EX ディ)	提昇＋魄力	一定機率下，在受到攻擊時 後仰。但一部份攻擊無效

1 EX 等級
此項欄位代表EX技能等級。裝備上同等級的EX寶石的話，就可以選擇此等級內的 EX 技能。

2 類型
EX 技能的類型。S 代表 S 類型、T 則是 T 類型。

3 EX 技能名
顯示 EX 技能名。

4 效果
顯示 EX 技能使用時的效果。

5 組合
顯示何種組合才可以配合出複合EX技能。

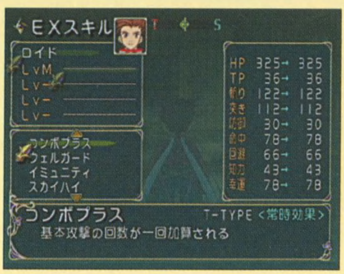
TOPICS 過關後可以使用的「EX 寶石 MAX（EX ジェム MAX ）」

本上在遊戲出現的 EX 寶石可分成等級 1 到 4，4 個種類，而除此之外還有另一種「EX 寶石MAX」。這個寶石只要打敗最後敵人米多斯(第二階段)的話，就可以取得。當然如果隊伍中有柯蕾特的話，還可以利用偷寶物這項技能來偷取。如此一來，合計共有兩個這樣的寶石。只是入手後會直接進入結局，還無法使用，真正能讓它發揮效果，必須等到第二輪遊戲時，才能讓 EX 寶石 MAX 發揮成效。

為了要能使用這個 EX 寶石 MAX，首先就必需如同P.452 頁中介紹的系統，選擇「繼承EX寶石」這個選項。之後，在遊戲一開始時，其EX 技能設定畫面中就可以立刻使用 EX 寶石MAX這寶石了。只要一裝備上這寶石，就能一口氣自由選擇所有等級的技能(當然只能選擇其中之一)。本來，遊戲設計是若重設不同等級的技能，就會破壞寶石；但若使用 EX 寶石 MAX 的話，便沒有這個缺點了。



與最終之敵會形成 2 連戰。在進入戰鬥之前，先把柯蕾特納入小隊之中吧。



只要裝備它之後，便能任意選擇16個技能了。



羅德(ロイド)

Lloyd

	EX 等級	類型	EX 技能名	效果
EX 技能	1	S	強化(ストレングス)	力量上昇，增加物理攻擊力
			防禦(ディフェンド)	防禦上昇，減少物理攻擊損傷
		T	吸引(アピール)	按下 R3 按鈕，引誘對方攻擊，可以增加 U．攻擊量表
			精確(アキュラシー)	命中率提昇。對迴避值低的敵人，加重物理攻擊損傷
	2	S	魄力(バイタリティ)	提昇 HP 最大值
			自我(パーソナル)	提昇在街道或是關卡中移動的速度
		T	提昇(イベイション)	迴避率提昇。對命中率低的敵人，減少物理攻擊損傷
			衝刺(ダッシュ)	提昇戰鬥時的移動速度
	3	S	永恆(エターナル)	與其他 EX 技能配合，得到更佳效果
			完美防禦(ウェルガード)	防禦時損傷較少
		T	精神(スピリッツ)	提昇 TP 最大值
			昇段(コンボプラス)	加算基本攻擊一回
	4	S	免疫(イミュニティ)	在一定機率下，可以迴避因敵方攻擊造成的異常效果
			取消(キャンセラー)	使用特技後，可以再連續一次特技
		T	空技(スカイハイ)	可以在空中連續施展基本攻擊
			增幅(ワイモア)	增加敵人倒地後仰無法攻擊的時間

	EX 技能名	組合	效果
複合EX技能	EX 攻擊(EX アタック)	強化＋防禦	增加敵人防禦時所給予的損傷
	EX 防禦(EX ディフェンド)	提昇＋魄力	一定機率下，在受到攻擊時不會後仰。但一部分攻擊無效
	幸運組合(ラッキーユニオン)	吸引＋自我	使用 U．攻擊時，一定機率下不會消耗量表
	反擊(カウンター)	完美防禦＋增幅	防禦瞬間按下◎按鈕時，就可以不管後仰狀態與否，繼續攻擊
	防禦狀態(ガードステータス)	提昇＋永恆	不會狀態異常
	抑制(リミッター)	永恆＋自我	增加暴走時間
	重組攻擊(リカバリーアーツ)	精確＋空技	受身後，可以在空中進行攻擊
	吸引甲冑(アピールアーマー)	強化＋吸引	挑撥行動時不會後仰。但一部分攻擊無效
	提昇生命(ライフアップ)	魄力＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇 HP 最大值
	提昇精神(メンタルアップ)	精神＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇 TP 最大值
	停止引誘(アピールストップ)	提昇＋吸引	挑撥行動可以以防禦來解除
	速攻(ハイターン)	衝刺＋防禦	衝刺時，可以立刻朝反方向衝刺
	後退防禦(ガードアウェイ)	衝刺＋精確	後躍時不會後仰。但一部分攻擊無效
	攻擊組合(ユニオンフォース)	永恆＋防禦	使用 U．攻擊時，會增加破壞力
	放鬆(リラックス)	提昇＋精神	戰鬥中若是沒下達任何指令，會漸漸回復 TP 值
	高速閃光(ハイスラッシュ)	強化＋自我	必殺一擊的機率上昇
	空技發動(スカイキャンセル)	空技＋取消	在空中可以使用一部份的技能
	逃脫(エスケーパー)	衝刺＋吸引	逃走速度增快
	EXP 提昇(EXP プラス)	吸引＋永恆＋自我	獲得經驗值增加
	高速連段(ハイコンボ)	精確＋昇段＋增幅	跳躍攻擊著地後，可用一般攻擊接續下去
	空中防禦(エアリアルガード)	完美防禦＋免疫＋空技	空中亦可防禦
	技巧(テクニカル)	精神＋昇段＋增幅	戰鬥中使用術．技時減少 TP 值的消耗
	反擊連段(カウンターコンボ)	完美防禦＋增幅＋取消	以「反擊」發動的攻擊可以連段
	自療(ゲットウェル)	免疫＋防禦＋魄力	一定時間後就會自動解除狀態異常

STEP UP! 羅德最佳的 EX 技能

平常會不斷連續使用特技的羅德，最大的缺點就是 TP 消耗太快。故在此建議裝備上必要的技能是精神+昇段+增幅；由於這些都是很有用的技能，當然在連段攻擊上也會有更佳的效果。

而最後一個欄位就請裝備上取消。這樣一來就可以自特技連段下一個特技，如此一來完成大連段數的必要條件就全部到齊了。



取消及昇段都是極佳的技能。再搭配可以和這 2 種技能相容的技巧，那就無懈可擊了。



柯蕾特(コレット)

Collet

EX技能

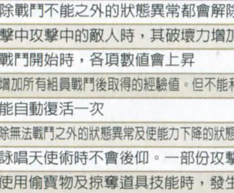
EX 等級	類型	EX 技能名	效果
1	S	強化(ストレングス)	力量上昇，增加物理攻擊力
		防禦(ディフェンド)	防禦上昇，減少物理攻擊損傷
	T	吸引(アピール)	按下 R3 按鈕，引誘對方攻擊，可以增加 U．攻擊量表
		精確(アキュラシー)	命中率提昇。對迴避值低的敵人，加重物理攻擊損傷
2	S	魄力(バイタリティ)	提昇 HP 最大值
		自我(パーソナル)	使用神聖之瓶後的有效時間增加
	T	提昇(イベイション)	迴避率提昇。對命中率低的敵人，減少物理攻擊損傷
		魔術(マジカル)	智力上昇，增加術的攻擊威力
3	S	永恆(エターナル)	與其他 EX 技能配合，得到更佳效果
		復生(リコール)	HP 歸零時，會在一定機率下復活
	T	精神(スピリッツ)	提昇 TP 最大值
		幸運(ラッキー)	運氣上升
4	S	免疫(イミュニティ)	在一定機率下，可以迴避因敵方攻擊造成的異常效果
		速唱(エンジェルロア)	減少天使術的詠唱時間
	T	成效(エフェクティブ)	增加承受的回復系及魔力系技能數值上昇的效果
		空技(スカイハイ)	可以在空中連續施展基本攻擊

複合EX技能

EX 技能名	組合	效果
提昇精神(メンタルアップ)	精神＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇 TP 最大值
自我步調行事(マイペース)	強化＋吸引	戰鬥中若是沒下達任何指令，會漸漸回復 HP 及 TP 值
停止引誘(アピールストップ)	提昇＋吸引	挑撥行動可以以防禦來解除
尋找道具(サーチアイテム)	防禦＋精確	增加戰鬥結束後所能取得道具的機率
尋找金錢(サーチガルド)	提昇＋精確	戰鬥結束後，一定機率下增加可獲得的金錢數目
高速閃光(ハイスラッシュ)	強化＋防禦	必殺一擊的機率上昇
幸運組合(ラッキーユニオン)	吸引＋自我	使用 U．攻擊時，一定機率下不會消耗量值
超級防禦(スーパーガード)	復生＋防禦	瀕死狀態下使用特技防禦時，將不會受到傷害
反彈(ペインリフレクト)	防禦＋免疫	受攻擊時，一定機率下會反彈回敵方
偶發事件(アクシデンタル)	魄力＋提昇	受到攻擊，一定機率下不受傷害
提昇生命(ライフアップ)	魄力＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇 HP 最大值
EXP 提昇(EXP プラス)	吸引＋永恆＋自我	增加戰鬥後取得的經驗值
偷取生命(ライフスティル)	魄力＋成效	攻擊命中敵方之際，依擊中敵方攻擊次數多寡來回復 HP
偷取精神(メンタルスティル)	精神＋成效	攻擊命中敵方之際，依擊中敵方攻擊次數多寡來回復 TP
巨槌反擊(ピコハンリベンジ)	幸運＋精確	受到攻擊時，一定機率下以巨槌壓頂反擊
抑制(リミッター)	永恆＋自我	增加暴走的時間
防禦狀態(ガードステータス)	免疫＋永恆	除戰鬥不能之外的狀態異常都會解除。一部分攻擊除外
交叉反擊(クロスカウンター)	永恆＋強化	擊中攻擊中的敵人時，其破壞力增加
祝福(ブレッシング)	自我＋成效＋空技	戰鬥開始時，各項數值會上昇
EXP 提昇 A(EXP プラス A)	速唱＋吸引＋永恆＋自我	增加所有組員戰鬥後取得的經驗值。但不能和其他 EX 技能的加乘效果併用
天使轉生(エンジェルコール)	復生＋速唱＋成效＋永恆	能自動復活一次
數值維持(ステータスキープ)	免疫＋永恆＋速唱＋幸運	除無法戰鬥之外的狀態異常及使能力下降的狀態變化都會解除。一部份攻擊除外
赦免(グレイス)	速唱＋魔術＋復生	詠唱天使術時不會後仰。一部份攻擊除外
取得道具(アイテムゲッター)	幸運＋精確＋成效＋魔術	使用偷寶物及掠奪道具技能時，發生效果時一定能取得道具

STEP UP! 柯蕾特最佳的 EX 技能

自遊戲開始，最具效果的技能就屬尋找道具(サーチアイテム)了。只要利用兩個等級一的寶石裝備上防禦及精確這兩個技能，就能自一開始活用尋找道具技能至尾聲。另兩個空位，則建議裝備精神和成效來組成偷取精神這個複合 EX 技能。這樣一來，就能在攻擊時，同時吸收 TP 值，這可是柯蕾特才擁有的特殊技能。因此若一取得等級 4 的 EX 寶石的話，請確先組合出偷取精神這項技能。



最棒的是柯蕾特可以同時設定兩種強大的技能。在終盤時，還可以戰鬥時一邊取集道具，非常有趣。



克拉多斯(クラトス)

Kratos

EX 技能

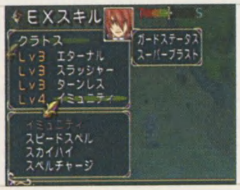
EX 等級	類型	EX 技能名	效果
1	S	強化(ストレングス)	力量上昇，增加物理攻擊力
	T	魔術(マジカル)	智力上昇，增加術的攻擊威力
	T	吸引(アピール)	按下 R3 按鈕，引誘對方攻擊，可以增加 U・攻擊量表
	T	提昇(イベイション)	迴避率提昇。對命中率低的敵人，減少受到物理攻擊時的傷害
2	S	魄力(バイタリティ)	提昇 HP 最大值
	S	自我(パーソナル)	一定時間內不戰鬥，可以回復 HP 值
	T	精神(スピリッツ)	提昇 TP 最大值
	T	衝刺(ダッシュ)	提昇戰鬥時的移動速度
3	S	永恆(エターナル)	與其他 EX 技能配合，得到更佳效果
	S	完美防禦(ウェルガード)	防禦時損傷較少
	T	打擊(スラッシャー)	基本攻擊回數增加至六回。但是四回之後就無法再接連其他的技能
	T	任意(ターンレス)	特技・秘技・奧義的連續將無順序關係
4	S	免疫(イミュニティ)	在一定機率下，可以迴避因敵方攻擊造成的異常效果
	T	速詠(スピードスペル)	減少潛在技能的詠唱時間
	T	空技(スカイハイ)	可以在空中連續施展基本攻擊
	T	先詠(スペルチャージ)	詠唱結束後，按下◎可以設定，並在攻擊後發動設定好的術

複合 EX 技能

EX 技能名	組合	效果
後退防禦(ガードアウェイ)	衝刺＋精神	後躍時不會後仰。但一部份攻擊無效
EX 防禦(EX ディフェンド)	提昇＋魄力	一定機率下，在受到攻擊時不會後仰。但一部分攻擊無效
技能增幅(スキルブースト)	魔術＋精神	增加使用技的 TP 消耗量，但卻能增加攻擊威力
防禦要點(ガードポイント)	完美防禦＋提昇	一定時間內採防禦狀態時，所受損傷會減少
防禦狀態(ガードステータス)	免疫＋永恆	除戰鬥不能之外的狀態異常都會解除。一部份攻擊除外
抑制(リミッター)	永恆＋自我	增加暴走的時間
提昇精神(メンタルアップ)	精神＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇 TP 最大值
吸引甲冑(アピールアーマー)	強化＋吸引	挑撥時不會後仰，但一部份攻擊除外
提昇生命(ライフアップ)	魄力＋永恆	低機率在戰鬥結束後提昇 HP 最大值
詠唱加壓(スペルボルテージ)	魔術＋自我	使用最後一次使用的術時，能減少詠唱時間
停止引誘(アピールストップ)	提昇＋吸引	引誘行動可以以防禦來解除
著陸(ランディング)	任意＋空技	減少跳躍著地後的硬直時間
超級增幅(スーパーブラスト)	打擊＋任意＋永恆	以「打擊」進行六回攻擊後，還可以連接其他特技接續攻擊
騎士風範(シバルリー)	打擊＋強化	對應戰鬥中參加的女性人數，增加各項能力數值
治癒(ヒーリング)	完美防禦＋魄力	戰鬥中若是沒下達任何指令，會漸漸回復 HP 值
高速閃光(ハイスラッシュ)	強化＋自我	必殺一擊的機率上昇
EX 攻擊(EX アタック)	自我＋衝刺	增加敵人防禦時所給予的損傷
效率(イフィシェント)	吸引＋打擊	減少基本攻擊時，破壞力會逐漸降低的比率
EXP 提昇(EXP プラス)	吸引＋永恆＋自我	獲得經驗值增加
衝刺抑制(サプレスダッシュ)	衝刺＋魔術＋完美防禦	衝刺時，受到魔法攻擊也不會後仰。一部分攻擊除外
空中防禦(エアリアルガード)	完美防禦＋免疫＋空技	空中也能進行防禦
詠唱回擊(スペルリベンジ)	完美防禦＋先詠＋速詠	在被擊飛的狀態下使用初級的技能完全不需詠唱時間
集中精神(コンセントレート)	任意＋先詠＋速詠	術詠唱中不會後仰。但一部分攻擊無效
附加詠唱(エイアルスペル)	空技＋速詠＋先詠	在空中發動攻擊後，可以發動初級攻擊魔法

STEP UP! 克拉多斯最佳的 EX 技能

先選擇可以發出六回基本攻擊的打擊，再加上可以自打擊繼續連段的超級增幅就是很棒的組合。而為了想使用超級增幅，就得使用 3 種技能；至於比較困擾的，就是剩下一個空格的空間要如何利用。利用免疫來組成防禦狀態似乎也不錯，而換成魄力或是精神來提昇 HP、TP 似乎又更具效果。總之，在終盤時，還是建議各位將複合技能轉換成防禦狀態會較妥當。



永恆是組成各種 EX 技能最基本的選擇，尤其是能藉由它配出像是提昇生命及提昇精神這兩種複合技，真是再好也不過了。



奇尼斯(ジーニアス)

Genius

EX技能

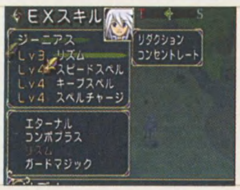
EX 等級	類型	EX 技能名	效果
1	S	防禦(ディフェンド)	防禦上昇，減少物理攻擊損傷
1	T	魔術(マジカル)	智力上昇，增加術的攻擊威力
1	T	吸引(アピール)	按下 R3 按鈕，引誘對方攻擊，可以增加 U ・攻擊量表
1	T	提昇(イベイション)	迴避率提昇。對命中率低的敵人，減少受到物理攻擊時的傷害
2	S	自我(パーソナル)	提昇料理的效果
2	S	完美防禦(ウェルガード)	防禦時損傷較少
2	T	精神(スピリッツ)	提昇 TP 最大值
2	T	衝刺(ダッシュ)	提昇戰鬥時的移動速度
3	S	永恆(エターナル)	與其他 EX 技能配合，得到更佳效果
3	S	魔防(ガードマジック)	提昇屬性防禦，減少受到屬性攻擊時的損傷
3	T	昇段(コンボプラス)	加算基本攻擊一回
3	T	旋律(リズム)	術詠唱中按◎按鈕可減少詠唱時間
4	S	免疫(イミュニティ)	在一定機率下，可以迴避因敵方攻擊造成的異常效果
4	S	續唱(キープスペル)	因敵人攻擊而中斷的術詠唱，在使用相同的術時，可以減少詠唱時間
4	T	速詠(スピードスペル)	減少潛在技能的詠唱時間
4	T	先詠(スペルチャージ)	詠唱結束後，按下◎可以設定，並在攻擊後發動設定好的術

複合EX技能

EX 技能名	組合	效果
魔法增壓(マジカルブースト)	魔術＋防禦	一定機率下令術的威力提昇
毅力 M(ペイシェンス M)	魔防＋完美防禦	受到屬性攻擊時不會後仰，一部分攻擊無效
幸運組合(ラッキーユニオン)	吸引＋自我	使用 U ・攻擊時，一定機率下不會消耗量值
魔法抵抗(レジストマジック)	魔防＋免疫	不會狀態變化
防禦狀態(ガードステータス)	免疫＋永恆	除戰鬥不能之外的狀態異常都會解除。一部分攻擊除外
抑制(リミッター)	永恆＋自我	增加暴走時間
重擊(ハードヒット)	昇段＋衝刺	以基本攻擊命中敵方時，對方硬直時間增加
靜養(ルーズレスソウル)	魔術＋自我	倒地時在一定機率下會回復 TP 值
空擊(エアスタップ)	昇段＋吸引	跳躍攻擊擊中對方時，使對方被擊中的硬直時間增加
提昇精神(メンタルアップ)	精神＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇 TP 最大值
停止引誘(アピールストップ)	提昇＋吸引	挑撥行動可以以防禦來解除
縮小(リダクション)	速詠＋旋律	重複使用最後一次使用過的術時，減少 TP 值的消耗
技巧(テクニカル)	精神＋魔術	戰鬥中使用術・技時減少 TP 值的消耗
亂數(ランダマンザー)	旋律＋防禦	詠唱時間會亂數增加或減少
放鬆(リラックス)	提昇＋精神	戰鬥中若是沒下達任何指令，會漸漸回復 TP 值
詠唱加壓(スペルボルテージ)	續唱＋衝刺	使用最後一次使用的術時，能減少詠唱時間
詠唱延伸(スペルエンハンス)	昇段＋先詠	術發動時可以行動
被動(パッシブ)	防禦＋衝刺	被吹走倒地時減少被追加攻擊的損傷
EXP 提昇(EXP プラス)	吸引＋永恆 ＋自我	獲得經驗值增加
魔法抑制(サプレスマジック)	先詠＋續唱＋完美防禦	在「先詠」時，受到屬性攻擊也不會後仰，但一部分攻擊無效
精神救援(メンタルサプライ)	完美防禦＋魔防＋魔術	受到攻擊時回復 TP 值，但防禦時則無效
詠唱回擊(スペルリベンジ)	速詠＋先詠＋魔防	在被擊飛的狀態下使用初級的技能完全不需詠唱時間
自療(ゲットウェル)	免疫＋魔術＋魔防	一定時間後就會自動解除狀態異常
集中精神(コンセントレート)	旋律＋速詠＋續唱＋先詠	術詠唱中不會後仰。但一部份攻擊無效

STEP UP! 奇尼斯最佳的 EX 技能

遊戲一開始就可以設定，讓奇尼斯 TP 消費次數大幅增加這種令我方有利的技巧技能。和羅德不同的是，這技能除了需要等級 1、等級 2 各一個技能外，在設計上也是選用最適合奇尼斯的魔術和精神技能。此外，在自己控制奇尼斯時，亂數也是很強大的複合技能，除了只需浪費兩個技能裝設位置，使用此技時還能同時配合技能技巧或是縮小更增組合的魅力。



奇尼斯在技能的選擇上，最大的重點就是想設法發揮活用這些不同的組合，而最大的關鍵更是需要抉擇看是要注重速度或是偏於威力兩種。



莉菲爾(リフィル)

Refill

EX技能

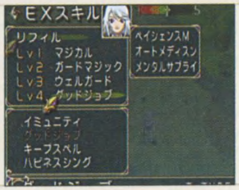
EX 等級	類型	EX 技能名	效果
1	S	防禦(ディフェンド)	防禦上昇，減少物理攻擊損傷
	T	魔術(マジカル)	智力上昇，增加術的攻擊威力
		吸引(アピール)	按下 R3 按鈕，引誘對方攻擊，可以增加 U．攻擊量表
		提昇(イベイション)	迴避率提昇。對命中率低的敵人，減少受到物理攻擊時的傷害
2	S	魔防(ガードマジック)	提昇屬性防禦，減少受到屬性攻擊時的損傷
		自我(パーソナル)	在記憶陣上 TP 消費為 1，戰鬥以外的場合也有效
	T	精神(スピリッツ)	提昇 TP 最大值
		運昇(ラッキープール)	受到的攻擊，在一定的機率下會不受傷害
3	S	永恆(エターナル)	與其他 EX 技能配合，得到更佳效果
		完美防禦(ウェルガード)	防禦時損傷較少
	T	昇段(コンボプラス)	加算基本攻擊一回
		速詠(スピードスペル)	減少潛在技能的詠唱時間
4	S	免疫(イミュニティ)	在一定機率下，可以迴避因敵方攻擊造成的異常效果
		續唱(キープスペル)	因敵人攻擊而中斷的術詠唱，在使用相同的術時，可以減少詠唱時間
	T	善工(グッドジョブ)	減少使用道具後的硬直時間
		樂事(ハピネスシング)	一定機率下，在戰鬥結束後取得的經驗值及金錢會增加

複合EX技能

EX 技能名	組合	效果
魔法增壓(マジカルブースト)	魔術＋防禦	一定機率下，術的威力會提昇
毅力 M(ペイシェンス M)	魔防＋完美防禦	一定機率下，在受到屬性攻擊時不會後仰。但一部分攻擊無效
幸運組合(ラッキーユニオン)	吸引＋自我	使用 U．攻擊時，一定機率下不會消耗量值
魔法抵抗(レジストマジック)	魔防＋免疫	不會狀態變化
防禦狀態(ガードステータス)	免疫＋永恆	除了戰鬥不能之外的狀態異常都會解除。一部分攻擊除外
抑制(リミッター)	永恆＋自我	增加暴走時間
重擊(ハードヒット)	速詠＋昇段	以基本攻擊命中敵方時，對方硬直時間增加
靜養(ルーズレスソウル)	魔術＋昇段	倒地時在一定機率下會回復 TP 值
自動治療(オートメディスン)	善工＋完美防禦	受到攻擊時，在一定機率下會發動急救
提昇精神(メンタルアップ)	精神＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇 TP 最大值
停止引誘(アピールストップ)	提昇＋吸引	挑撥行動可以以防禦來解除
閃避(アンエレメンタル)	運昇＋魔防	受到屬性攻擊時，在一定機率下能使傷害減半
技巧(テクニカル)	精神＋善工	戰鬥中使用術．技時減少 TP 值的消耗
攻擊組合(ユニオンフォース)	永恆＋防禦	使用 U．攻擊時，會增加破壞力
放鬆(リラックス)	提昇＋精神	戰鬥中若是沒下達任何指令，會漸漸回復 TP 值
縮小(リダクション)	昇段＋續唱	重複使用最後一次使用過的術時，減少 TP 值的消耗
詠唱延伸(スペルエンハンス)	速詠＋自我	術發動時可以行動
幸運魔法(ラッキーマジック)	運昇＋樂事	一定機率下會使用術時不需要消耗 TP 值
EXP 提昇(EXP プラス)	吸引＋永恆＋自我	獲得經驗值增加
詠唱集中(スペルコンデンス)	運昇＋樂事＋續唱	一定機率下不需要詠唱時間
精神救援(メンタルサプライ)	完美防禦＋魔防＋魔術	受到攻擊時回復 TP 值，但防禦時則無效
自療(ゲットウェル)	免疫＋防禦＋魔防	一定時間後就會自動解除狀態異常
道具使用者(アイテムユーザー)	善工＋運昇＋樂事	戰鬥中對莉菲爾使用道具時，其道具的效果會提昇
集中精神(コンセントレート)	速詠＋善工＋續唱＋樂事	術詠唱中不會後仰。但一部份攻擊無效

STEP UP! 莉菲爾最佳的 EX 技能

莉菲爾所裝備的EX技能，最佳的選擇就是精神救援這項受到攻擊可以自動回復 TP 的複合技能了。尤其是同伴受到的損傷，在遊戲後期會愈來愈多，這時莉菲爾 TP 值多寡亦愈形重要。而在成為同伴後援的同時，精神救援還可以配合上毅力 M ，更能增添它的成效。至於其他的空間若是再加裝上善工的話，相信莉菲爾亦能好好發揮她使用道具來支援同伴的另一個功用。



這 4 種技能可以同時組合成 3 種有效的複合 EX 技能。將她當成回復的專家來使用，將是非常可靠的戰力。



椎名(しいな)

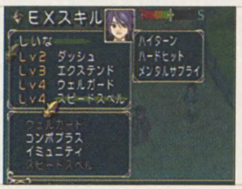
Shihna

	EX 等級	類型	EX 技能名	效果
EX 技能	1	S	強化(ストレングス)	力量上昇，增加物理攻擊力
			防禦(ディフェンド)	防禦上昇，減少物理攻擊損傷
		T	吸引(アピール)	按下 R3 按鈕，引誘對方攻擊，可以增加 U ‧ 攻擊量表
			精確(アキュラシー)	命中率提昇。對迴避值低的敵人，加重物理攻擊損傷
	2	S	魄力(バイタリティ)	提昇 HP 最大值
			自我(パーソナル)	增加在關卡内不遇敵的時間
		T	提昇(イベイション)	迴避率提昇。對命中率低的敵人，減少受到物理攻擊時的傷害
			衝刺(ダッシュ)	提昇戰鬥時的移動速度
	3	S	永恆(エターナル)	與其他 EX 技能配合，得到更佳效果
			魔防(ガードマジック)	提昇屬性防禦，減少受到屬性攻擊時的損傷
			延長(エクステンド)	延長使用符術的效果時間
		T	精神(スピリッツ)	提昇 TP 最大值
	4	S	完美防禦(ウェルガード)	防禦時損傷較少
			免疫(イミュニティ)	在一定機率下，可以迴避因敵方攻擊造成的異常效果
		T	昇段(コンボプラス)	加算基本攻擊一回
			速詠(スピードスペル)	減少潛在技能的詠唱時間

	EX 技能名	組合	效果
複合 EX 技能	高速閃光(ハイスラッシュ)	永恆＋精確	必殺一擊的機率上昇
	EX 防禦(EX ディフェンド)	魄力＋提昇	一定機率下，在受到攻擊時不會後仰。但一部分攻擊無效
	幸運組合(ラッキーユニオン)	吸引＋自我	使用 U ‧ 攻擊時，一定機率下不會消耗量值
	魔法防禦(マジックガード)	完美防禦＋魔防	使用特技防禦時，能減少損傷
	EX 攻擊(EX アタック)	強化＋防禦	增加敵人防禦時所給予的損傷
	抑制(リミッター)	永恆＋自我	增加暴走時間
	精神治療(メンタルヒール)	完美防禦＋精神	戰鬥結束後，提昇 TP 回復量大增
	吸引甲冑(アピールアーマー)	強化＋吸引	挑撥行動時不會後仰。但一部分攻擊無效
	提昇生命(ライフアップ)	魄力＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇 HP 最大值
	提昇精神(メンタルアップ)	精神＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇 TP 最大值
	停止引誘(アピールストップ)	提昇＋吸引	挑撥行動可以以防禦來解除
	高速連段(ハイコンボ)	昇段＋防禦	跳躍攻擊著地後，可用一般攻擊接續下去
	速攻(ハイターン)	速詠＋衝刺	衝刺時，可以立刻朝反方向衝刺
	攻擊組合(ユニオンフォース)	永恆＋防禦	使用 U ‧ 攻擊時，會增加破壞力
	重擊(ハードヒット)	延長＋衝刺	以基本攻擊命中敵方時，對方硬直時間增加
	防禦狀態(ガードステータス)	免疫＋永恆	除無法戰鬥之外的狀態異常都會解除。一部分攻擊除外
	效率(イフィシェント)	昇段＋衝刺	減少基本攻擊時，破壞力會逐漸降低的比率
	EXP 提昇(EXP プラス)	吸引＋永恆＋自我	獲得經驗值增加
	自療(ゲットウェル)	免疫＋防禦＋魄力	一定時間後就會自動解除狀態異常
	精神救援(メンタルサプライ)	完美防禦＋速詠＋延長	受到攻擊時回復 TP 值，但防禦時則無效
	閃避(アンエレメンタル)	昇段＋免疫＋魔防	受到屬性攻擊時，在一定機率下能使傷害減半
	吸取生命(ライフドレイン)	強化＋魄力＋魔防	使用生吸符的回復量增加
	吸取精神(メンタルドレイン)	強化＋精神＋魔防	使用精吸符的回復量增加
	蓄積(インエレメント)	速詠＋永恆＋魔防	屬性物理攻擊的破壞力增加

STEP UP! 椎名最佳的 EX 技能

和莉菲爾相同，對椎名來說，最有用的技能亦算是精神救援這項複合技能。只是因為 EX 寶石 LV4 要取得兩個，非得要遊戲終盤才能做得到，這是較可惜的一點。但是，要組合成精神救援所需的速詠及延長，單獨使用上也算是有用的技能，故取得寶石後，請盡量多裝備使用吧。至於最後一個位置，建議使用可以避開無所謂戰鬥的自我。而如果熱中於戰鬥的玩家，則建議裝備衝刺，這樣一來就可以額外增加兩種複合技能了。



雖然技能的組成上需要一些等級較高的寶石，但相對地，也能得到更大的效果。特別是重擊這複合技能，在連段的輔助使用上，也十分出色。

傑洛士(ゼロス)

Zelos

EX技能

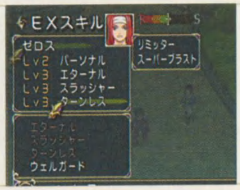
EX等級	類型	EX技能名	效果
1	S	強化(ストレングス)	力量上昇，增加物理攻擊力
	T	魔術(マジカル)	智力上昇，增加術的攻擊威力
	T	吸引(アピール)	按下R3按鈕，引誘對方攻擊，可以增加U・攻擊量表
	T	提昇(イベイション)	迴避率提昇。對命中率低的敵人，減少受到物理攻擊時的傷害
2	S	魄力(バイタリティ)	提昇HP最大值
	S	自我(パーソナル)	傑洛士與女性說話時，有時可得到道具
	T	精神(スピリッツ)	提昇TP最大值
	T	衝刺(ダッシュ)	提昇戰鬥時的移動速度
3	S	永恆(エターナル)	與其他EX技能配合，得到更佳效果
	S	完美防禦(ウェルガード)	防禦時損傷較少
	T	打擊(スラッシャー)	基本攻擊回數增加至六回。但是四回之後就無法再接連其他的技能
	T	任意(ターンレス)	特技・秘技・奧義的連續將無順序關係
4	S	免疫(イミュニティ)	在一定機率下，可以迴避因敵方攻擊造成的異常效果
	T	速詠(スピードスペル)	減少潛在技能的詠唱時間
	T	空技(スカイハイ)	可以在空中連續施展基本攻擊
	T	先詠(スペルチャージ)	詠唱結束後，按下◎可以設定，並在攻擊後發動設定好的術

複合EX技能

EX技能名	組合	效果
後退防禦(ガードアウェイ)	衝刺＋精神	後躍時不會後仰。但一部分攻擊無效
EX防禦(EXディフェンド)	提昇＋魄力	一定機率下，在受到攻擊時不會後仰。但一部分攻擊無效
技能增幅(スキルブースト)	魔術＋精神	增加使用技的TP消耗量，但卻能增加攻擊威力
防禦要點(ガードポイント)	完美防禦＋提昇	一定時間內採防禦狀態時，所受損傷會減少
防禦狀態(ガードステータス)	免疫＋永恆	除無法戰鬥之外的狀態異常都會解除。一部分攻擊除外
抑制(リミッター)	永恆＋自我	增加暴走時間
提昇精神(メンタルアップ)	精神＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇TP最大值
吸引甲冑(アピールアーマー)	強化＋吸引	挑撥行動時不會後仰。但一部分攻擊無效
提昇生命(ライフアップ)	魄力＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇HP最大值
詠唱加壓(スペルボルテージ)	魔術＋自我	使用最後一次使用的術時，能減少詠唱時間
停止引誘(アピールストップ)	提昇＋吸引	挑撥行動可以以防禦來解除
著陸(ランディング)	任意＋空技	減少跳躍著地後的硬直時間
超級增幅(スーパーブラスト)	打擊＋任意＋永恆	以「打擊」進行六回攻擊後，還可以連接其他特技接續攻擊
騎士風範(シバルリー)	打擊＋強化	對應戰鬥中參加的女性人數，增加各項能力數值
治癒(ヒーリング)	完美防禦＋魄力	戰鬥中若是沒下達任何指令，會漸漸回復HP值
高速閃光(ハイスラッシュ)	強化＋自我	必殺一擊的機率上昇
EX攻擊(EXアタック)	自我＋衝刺	增加敵人防禦時所給予的損傷
效率(イフィシェント)	吸引＋打擊	減少基本攻擊時，破壞力會逐漸降低的比率
EXP提昇(EXPプラス)	吸引＋永恆＋自我	獲得經驗值增加
衝刺抑制(サプレスダッシュ)	衝刺＋魔術＋完美防禦	衝刺時，受到魔法攻擊也不會後仰。一部分攻擊除外
空中防禦(エアリアルガード)	完美防禦＋免疫＋空技	空中亦可防禦
詠唱回擊(スペルリベンジ)	完美防禦＋先詠＋速詠	在被擊飛的狀態下使用初級的技能完全不需詠唱時間
集中精神(コンセントレート)	任意＋先詠＋速詠	術詠唱中不會後仰。但一部分攻擊無效
附加詠唱(エリアルスペル)	空技＋速詠＋先詠	空中攻擊後，可以接續初級攻擊魔法

STEP UP! 傑洛士最佳的EX技能

除自我這些技能外，基本上的技能組成同與克拉多斯相同。換言之，亦指傑洛士同樣地可以活用超級增幅這項技能。而想使用超級增幅的話，就得備妥其必要的三項技能，而空出來的唯一一個空間就讓給自我這些技能吧。自我是等級2寶石中，可以修得技能效果最好的一項，故就算是沒讓傑洛士加入同伴的玩家，也建議使用它來幫助戰鬥。



這種大連段的組合方式，就是最建議玩家使用的攻擊組合。不過若是組合像是附加詠唱，也是個有趣的嘗試。



普蕾西雅(プレセア)

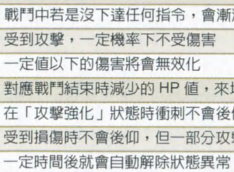
Presea

	EX 等級	類型	EX 技能名	效果
EX技能	1	S	強化(ストレングス)	力量上昇，增加物理攻擊力
			防禦(ディフェンド)	防禦上昇，減少物理攻擊損傷
		T	吸引(アピール)	按下 R3 按鈕，引誘對方攻擊，可以增加 U．攻擊量表
			精確(アキュラシー)	命中率提昇。對迴避值低的敵人，加重物理攻擊損傷
	2	S	魄力(バイタリティ)	提昇 HP 最大值
			自我(パーソナル)	在關卡內，有時能取得食材
		T	伏擊(リアガーダー)	可抵禦來自背後的攻擊
			衝刺(ダッシュ)	提昇戰鬥時的移動速度
	3	S	永恆(エターナル)	與其他 EX 技能配合，得到更佳效果
			完美防禦(ウェルガード)	防禦時損傷較少
		T	復原(エンデューロ)	減少受傷時的後仰時間
			攻擊強化(マイトチャージ)	持續按下◎按鈕，就會在一定時間內提昇攻擊力
	4	S	免疫(イミュニティ)	在一定機率下，可以迴避因敵方攻擊造成的異常效果
			救援(セイヴァー)	戰鬥中，當變成一個人作戰時，各項能力都會獲得提昇
		T	必殺(クリティカル)	令敵方昏迷的機率昇高
			復甦(リアライヴ)	戰鬥中，若瀕死狀態時，HP 會回復一定量值

	EX 技能名	組合	效果
複合EX技能	EX 攻擊(EX アタック)	強化＋衝刺	增加敵人防禦時所給予的損傷
	防禦要點(ガードポイント)	完美防禦＋伏擊	一定時間內採防禦狀態時，所受損傷會減少
	幸運組合(ラッキーユニオン)	吸引＋自我	使用 U．攻擊時，一定機率下不會消耗量值
	抑制崩解(リミットオーバー)	吸引＋攻擊強化	使用「攻擊強化」雖可以使攻擊力上昇，但有時亦會失敗
	防禦狀態(ガードステータス)	免疫＋永恆	除了戰鬥不能之外的狀態異常都會解除。一部分攻擊除外
	抑制(リミッター)	永恆＋自我	增加暴走時間
	MC 防禦(MC ディフェンド)	完美防禦＋攻擊強化	在「攻擊強化」狀態下，除屬性攻擊外，任何攻擊皆不會後仰
	吸引甲冑(アピールアーマー)	強化＋吸引	挑撥行動時不會後仰。但一部分攻擊無效
	提昇生命(ライフアップ)	魄力＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇 HP 最大值
	演出(パフォーマー)	吸引＋復甦	當挑撥行動時，可以藉此回復 HP 值
	重組攻擊(リカバリーアーツ)	完美防禦＋精確	受身後，可以在空中進行攻擊
	體能強化(ヴァリアブル)	強化＋必殺	依戰鬥時的 HP 值來決定攻擊力的高低
	空中防禦(エアリアルガード)	伏擊＋精確	空中亦可防禦
	攻擊組合(ユニオンフォース)	永恆＋防禦	使用 U．攻擊時，會增加破壞力
	破壞防禦(ガードブレイカー)	救援＋攻擊強化	在「攻擊強化」狀態下攻擊，一定可以攻破敵方防禦
	高速閃光(ハイスラッシュ)	強化＋自我	必殺一擊的機率上昇
	治癒(ヒーリング)	伏擊＋復甦	戰鬥中若是沒下達任何指令，會漸漸回復 HP 值
	偶發事件(アクシデンタル)	復原＋救援	受到攻擊，一定機率下不受傷害
	增強弱化(サプレスロウアー)	完美防禦＋魄力＋必殺	一定值以下的傷害將會無效化
	EXP 提昇 ST(EXP プラス ST)	自我＋復原＋復甦	對應戰鬥結束時減少的 HP 值，來增加取得的經驗值
	平衡(ラッシングラン)	衝刺＋攻擊強化＋精確	在「攻擊強化」狀態時衝刺不會後仰，但一部分攻擊無效
	霧影(グローリー)	完美防禦＋復原＋復甦＋魄力	受到損傷時不會後仰，但一部分攻擊無效
	自療(ゲットウェル)	免疫＋防禦＋魄力	一定時間後就會自動解除狀態異常
	保留防禦(ガードサバイバル)	防禦＋復原＋免疫＋救援	進行特技防禦時，一定可以殘存下 HP

STEP UP! 普蕾西雅最佳的 EX 技能

利用攻擊強化技能所配套出來的複合技能，都擁有相當出色的效果。像是攻擊強化＋復原＋完美防禦＋救援組合而成的技能，而複合 EX 技能就會有 MC 防禦、破壞防禦、偶發事件這種種不同的效用出現。而且原本裝備上攻擊強化時，受到攻擊之際就不會後仰，甚至在一定的機率下還會無損傷，最棒的當然就是在最初一擊時，可以連帶地破壞對方的防禦來攻擊。



就算是只讓普蕾西雅在隊列一段時間，也可以發揮極佳的效果；更不用說是輪到自己的操作。請各位一定要試試看加入普蕾西雅的其他隊列組合方式。



里格爾(リーガル)

Regal

EX 技能

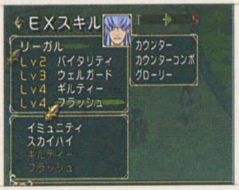
EX 等級		類型	EX 技能名
1	S	強化(ストレングス)	力量上昇，增加物理攻擊力
		防禦(ディフェンド)	防禦上昇，減少物理攻擊損傷
	T	吸引(アピール)	按下 R3 按鈕，引誘對方攻擊，可以增加 U．攻擊量表
		精確(アキュラシー)	命中率提昇。對迴避值低的敵人，加重物理攻擊損傷
2	S	魄力(バイタリティ)	提昇 HP 最大值
		自我(パーソナル)	在商店購物會打九折，賣物品時可以加原價的一成
	T	提昇(イベイション)	迴避率提昇。對命中率低的敵人，減少受到物理攻擊時的傷害
		衝刺(ダッシュ)	提昇戰鬥時的移動速度
3	S	永恆(エターナル)	與其他 EX 技能配合，得到更佳效果
		完美防禦(ウェルガード)	防禦時損傷較少
	T	精神(スピリッツ)	提昇 TP 最大值
		昇段(コンボプラス)	加算基本攻擊一回
4	S	免疫(イミュニティ)	在一定機率下，可以迴避因敵方攻擊造成的異常效果
		內疚(ギルティー)	與普蕾西雅一同作戰時，各項能力都會獲得提昇
	T	空技(スカイハイ)	可以在空中連續施展基本攻擊
		閃光(フラッシュ)	取消攻擊時，只有一瞬間不會後仰狀態

複合 EX 技能

EX 技能名	組合	效果
EX 攻擊(EX アタック)	強化＋防禦	增加敵人防禦時所給予的損傷
甲冑強化(アーマードブロウ)	強化＋完美防禦	攻擊第一回中，就算受到攻擊也不會呈後仰狀態，但一部分攻擊無效
停止引誘(アピールストップ)	吸引＋衝刺	挑撥行動可以以防禦來解除
HP 復原(HP リバース)	防禦＋永恆	最後一次受傷的一半損傷值的 HP，會慢慢回復
放鬆(リラックス)	提昇＋精神	戰鬥中若是沒下達任何指令，會漸漸回復 TP 值
幸運組合(ラッキーユニオン)	吸引＋自我	使用 U．攻擊時，一定機率下不會消耗量值
速攻(ハイターン)	衝刺＋防禦	衝刺時，可以立刻朝反方向衝刺
高速連段(ハイコンボ)	精確＋空技	跳躍攻擊著地後，可用一般攻擊接續下去
提昇生命(ライフアップ)	魄力＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇 HP 最大值
引誘復原(レストアピール)	吸引＋內疚	行挑撥行動時，可以回復少許的 HP 和 TP 值
EX 防禦(EX ディフェンド)	魄力＋提昇	一定機率下，在受到攻擊時不會後仰。但一部分攻擊無效
後退防禦(ガードアウェイ)	完美防禦＋衝刺	後躍時不會後仰。但一部份攻擊無效
重組攻擊(リカバリーアーツ)	完美防禦＋空技	受身後，可以在空中進行攻擊
反擊(カウンター)	魄力＋閃光	防禦瞬間按下◎按鈕時，就可以不管後仰狀態與否，繼續攻擊
抑制(リミッター)	永恆＋自我	增加暴走時間
空躍(エリアルジャンプ)	昇段＋閃光	在空中進行第二段跳躍
效率(イフィシェント)	空技＋閃光	減少基本攻擊時，破壞力會逐漸降低的比率
空中防禦(エアリアルガード)	完美防禦＋免疫＋空技	空中也能進行防禦
防禦狀態(ガードステータス)	魄力＋免疫＋永恆	除了戰鬥不能之外的狀態異常都會解除。一部分攻擊除外
提昇精神(メンタルアップ)	精神＋永恆	低機率在戰鬥結束後，提昇 TP 最大值
EXP 提昇(EXP プラス)	吸引＋永恆＋自我	獲得經驗值增加
反擊連段(カウンターコンボ)	魄力＋閃光＋內疚	以「反擊」發動的攻擊可以連段
魔法防禦(マジックガード)	完美防禦＋提昇	使用特技防禦時，能減少損傷
霧影(グローリー)	魄力＋完美防禦＋內疚＋閃光	受到損傷時不會後仰，但一部分攻擊無效

STEP UP! 里格爾最佳的 EX 技能

雖然在技能的組合上需要耗掉所有位置，但是若是裝備上霧影技能後，就可以同時完成反擊、反擊連段 。換言之，只要裝備上霧影的里格爾，立刻就能變身成反擊高手，而且可以確實地進行連段的攻擊。只可惜像是將敵人擊飛或是令敵方倒地的技能並不能與霧影併用，但還是請玩家試試看上述提過的這種組合；確實感受一下這些複合技能的成效。

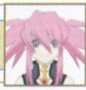


只要裝備上了霧影，就能讓反擊變得自然而然；只要能做到這個地步，也就不太需要防禦了。

合成 カスタマイズ
Customize

不需花費任何金錢，只要收集好必需的材料，就可以創造出新裝備來的合成系統，就算是最初期的基本物品，只要不斷地合成，最終也能轉化成強力的武器。故請利用這份資料，來確定「什麼東西可以創出什麼物品」，不要一下子就隨便賣掉身邊的道具哦。

合成資料看法



普蕾西雅武器

Presea

新月斧(クレセントアクス) ：450 → 海盜斧(ハルバード) ：560

米斯里魯斧(ミスリルアクス) ：590 → 1 → 強襲斧(ストライクアクス) ：780

薙刀(バルディッシュ) ：520 → 戰鬥鋤(バトルピック) ：700

變化道具	必要道具 1	必要道具 2	必要道具 3	必要道具 4	合成屋場所
海盜斧	新月斧	黃銅(真鍮)	生銹金屬(ナビメタル)	－	亞魯塔米拉
強襲斧 2	米斯里魯斧	黃銅 3	白銀	黑鐵	夫拉諾魯 4
戰鬥鋤	薙刀	謎之布	毛皮	冬蟲夏草	黑姆塔魯／夫拉諾魯

1 合成系統圖(カスタマイズ系統図)
顯示此人物的武器是經由何種順序加以變化而成。圖上顯示橘色部分的物品，是必需要自商店處購得：至於武器名側邊的數值，著意味著此武器的攻擊力。此外，此系統圖只表示各角色的武器，並不顯示防禦及飾品。

2 變化道具(変化アイテム)
這是利用合成功能所創出的道具名。只要準備好橫向「必需物品 1～5」所列出的道具，再到合成屋去，就能製成這項道具。

3 必要道具 1～5(必要な物 1～5)
這是製作此項道具所必需要材料。相同材料卻複數的場合會標示像「X5」。

4 合成屋場所 (カスタマイズ場所)
顯示可以合成此項道具的合成屋所在的城鎮。特別要注意的是，遊戲當中歐撒多和帕瑪科斯達兩地崩壞時，就無法合成，(至於魯茵復興後則可再行合成)。

TOPICS 交易品藏在哪？

合成所使用的材料，除了可以自敵人身上和寶箱處取得外，城鎮裡的 GRADE 屋可以以 GRADE 來交換取得。只是不並是所有的地點都有GRADE屋的存在，而是只同右列表般，只有四個地點有。特別是在遊戲後半段，請特別記住在夫拉諾魯可以交換到不少東西。

可以交易的場所(數字代表 GRADE 數)

交易品／場所	帕瑪科斯達	阿斯卡德	引導小屋	夫拉諾魯
米斯里魯(ミスリル)	－	－	－	12
生銹金屬(ナビメタル)	－	－	8	12
黃銅(真鍮)	－	－	10	10
黑鐵(黒鉄)	10	10	－	10
白銀	10	10	－	10
魔獸之牙(魔獣の牙)	5	5	5	5
人魚之淚(人魚の涙)	－	15	－	15
冬蟲夏草(冬虫夏草)	－	－	－	15
謎之布(謎の布)	10	10	10	10
毛皮	－	8	－	8



羅德武器

Lloyd

細劍(レイピア) ：斬 130 突 155
→ 正宗(マサムネ) ：斬 190 突 165
→ 尖銳細劍(ニンブルレイピア) ：斬 265 突 295

正宗(マサムネ) ：斬 190 突 165
→ 辛克萊之劍(シンクレアー) ：斬 235 突 265
→ 鬼菜刀(鬼包丁) ：斬 320 突 300

無名刀(ムメイブレード) ：斬 115 突 100
→ 長船(オサフネ) ：斬 220 突 200

長船(オサフネ) ：斬 220 突 200
→ 鬼菜刀(鬼包丁) ：斬 320 突 300
→ 虎徹(コテツ) ：斬 350 突 320

鬼菜刀(鬼包丁) ：斬 320 突 300
→ 紫電 ：斬 410 突 380

虎徹(コテツ) ：斬 350 突 320
→ 五輪劍 ：斬 530 突 510

聖者細劍(セイントレイピア) ：斬 410 突 440
→ 王公細劍(ワジールレイピア) ：斬 600 突 630

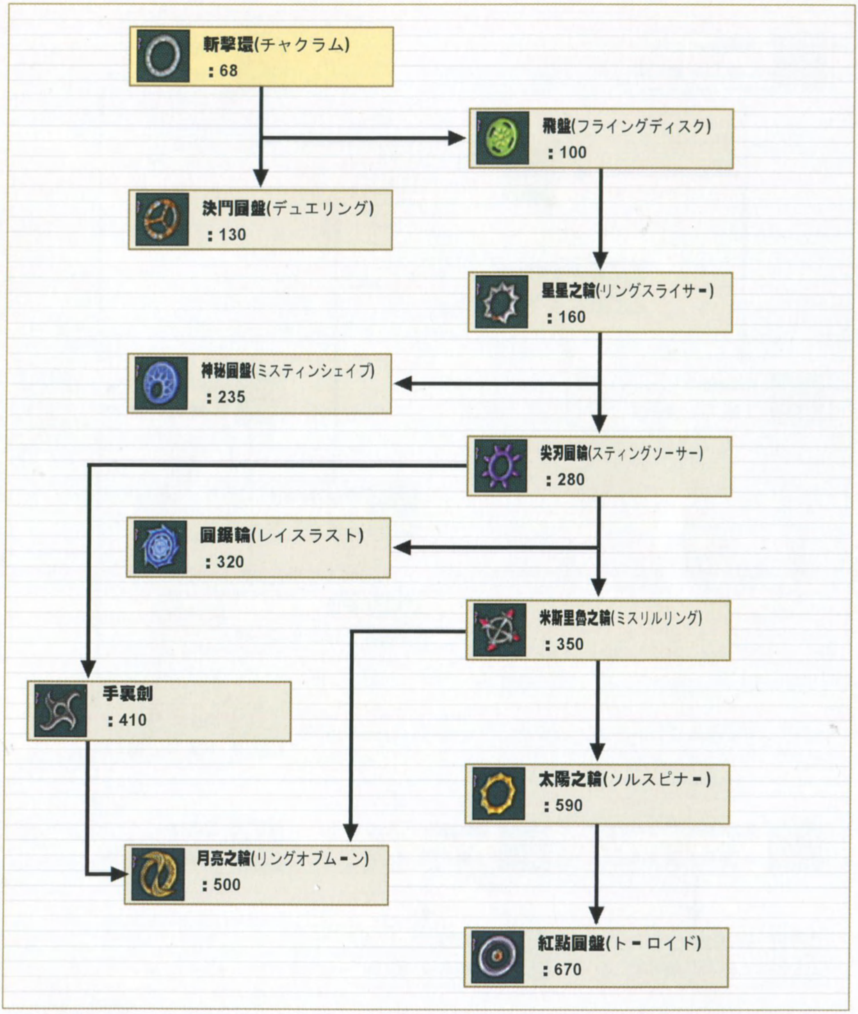
防禦之劍(ディフェンサー) ：斬 500 突 495
→ 天使之淚(エンジェルティア) ：斬 750 突 730

變化道具	必要道具 1	必要道具 2	必要道具 3	必要道具 4	合成屋場所
正宗	細劍	白銀	－	－	帕瑪科斯達(パルマコスタ)／魯茵(ルイン)
長船	無名刀	黑鐵	－	－	阿斯卡德／魯茵
辛克萊之劍	正宗	黑鐵	白銀	－	阿斯卡德／魯茵
尖銳細劍	細劍	黃銅	白銀	－	哈瑪(ハイマ)
鬼菜刀	長船	黃銅	白銀	－	梅魯多奇歐(メルトキオ)
	正宗	黃銅	黑鐵	－	
虎徹	長船	黃銅	生銹金屬	－	賽巴克(サイバック)／瑞穗(ミズホ)
紫電	鬼菜刀	黑鐵	生銹金屬	－	瑞穗／歐撤多(オゼット)
五輪劍	虎徹	魔獸之牙	黑鐵	冬蟲夏草	亞魯塔米拉(アルタミラ)
王公細劍	聖者細劍	謎之布	米斯里魯	人魚之淚	黑姆塔魯(ヘイムダール)
天使之淚	防禦之劍	生銹金屬	米斯里魯	白銀	夫拉諾魯(フラノール)



柯蕾特武器

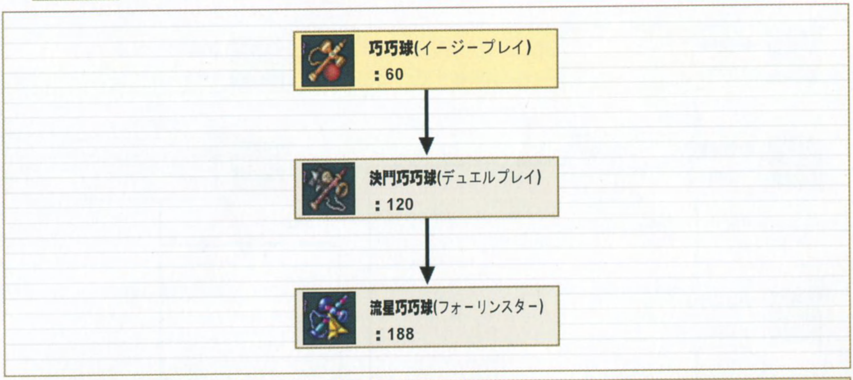
Collet



變化道具	必要道具 1	必要道具 2	必要道具 3	必要道具 4	合成屋場所
飛盤	斬擊環	謎之布	－	－	特里耶特(トリエット)
決鬥圓盤	斬擊環	魔獸之牙	－	－	特里耶特／魯茵(ルイン)
星星之輪	飛盤	黑鐵	－	－	帕瑪科斯達(パルマコスタ)／魯茵
神秘圓盤	星星之輪	魔獸之牙	－	－	阿斯卡德／魯茵
尖刃圓輪	星星之輪	白銀	人魚之淚	－	哈瑪(ハイマ)
圓鋸輪	尖刃圓輪	黑鐵	生銹金屬(ナビメタル)	－	梅魯多奇歐
米斯里魯之輪	尖刃圓輪	黃銅(真鍮)	米斯里魯(ミスリル)	－	賽巴克(サイバック)／瑞穗(ミズホ)
手裏劍	尖刃圓輪	黑鐵	生銹金屬	－	瑞穗(ミズホ)／歐撒多(オゼット)
太陽之輪	米斯里魯之輪	黑鐵	白銀	黃銅	黑姆塔魯(ヘイムダール)
月亮之輪	手裏劍	黃銅	黑鐵	米斯里魯	亞魯塔米拉(アルタミラ)
	米斯里魯之輪	黃銅	生銹金屬	米斯里魯	
紅點圓盤	太陽之輪	生銹金屬×2	米斯里魯	－	夫拉諾魯(フラノール)

奇尼斯武器

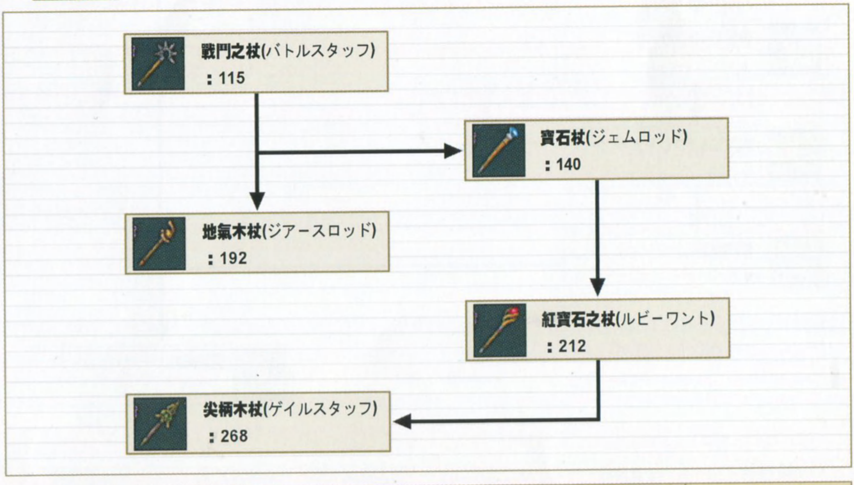
Genius



變化道具	必要道具 1	必要道具 2	必要道具 3	必要道具 4	合成屋場所
決鬥巧巧球	巧巧球	魔獸之牙	–	–	魯茵 (ルイン)
流星巧巧球	決鬥巧巧球	毛皮	–	–	阿斯卡德(アスカード)/魯茵(ルイン)

莉菲爾武器

Refill

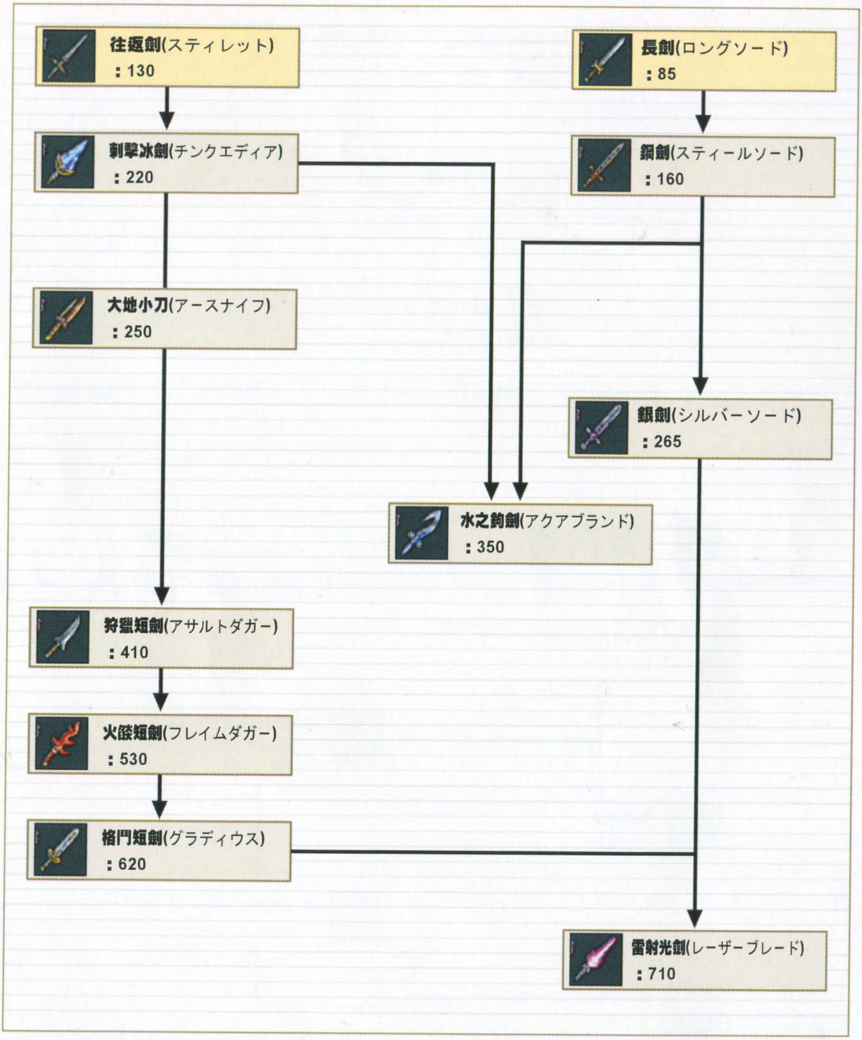


變化道具	必要道具 1	必要道具 2	必要道具 3	必要道具 4	合成屋場所
寶石杖	戰鬥之杖	毛皮	–	–	帕瑪科斯達(パルマコスタ)/魯茵(ルイン)
地氣木杖	戰鬥之杖	白銀	–	–	阿斯卡德
紅寶石之杖	寶石杖	人魚之淚	–	–	魯茵／哈瑪(ハイマ)
尖柄木杖	紅寶石之杖	生銹金屬(ナビメタル)	黑鐵	–	梅魯多奇歐／賽巴克／瑞穗／歐撒多



克拉多斯&傑洛士武器

Kratos & Zelos



變化道具	必要道具 1	必要道具 2	必要道具 3	必要道具 4	合成屋場所
鋼劍	長劍	魔獸之牙	－	－	帕瑪科斯達(パルマコスタ)／魯茵
刺擊冰劍	往返劍	毛皮	－	－	魯茵(ルイン)
大地小刀	刺擊冰劍	白銀	人魚之淚	－	阿斯卡德(アスカード)／魯茵
銀劍	鋼劍	魔獸之牙	黑鐵	－	阿斯卡德／魯茵
水之鉤劍	刺擊冰劍	黃銅(真鍮)	白銀	－	賽巴克／瑞穗／歐撒多
	鋼劍	黑鐵	生銹金屬(ナビメタル)	－	
狩獵短劍	大地小刀	黑鐵	黃銅	－	瑞穗(ミズホ)／歐撒多(オゼット)
火燄短劍	狩獵短劍	黑鐵	白銀	生銹金屬	亞魯塔米拉(アルタミラ)
格鬥短劍	火燄短劍	米斯里魯(ミスリル)	謎之布	生銹金屬	黑姆塔魯(ヘイムダール)
雷射光劍	銀劍	米斯里魯	毛皮	冬蟲夏草	夫拉諾魯(フラノール)
	格鬥短劍	米斯里魯	黃銅	人魚之淚	

普蕾西雅武器

Presea

新月斧(クレセントアクス) : 450	**米斯里魯斧**(ミスリルアクス) : 590	**薙刀**(バルディッシュ) : 520
↓	↓	↓
海盜斧(ハルバード) : 560	**強襲斧**(ストライクアクス) : 780	**戰鬥鋤**(バトルピック) : 700

變化道具	必要道具 1	必要道具 2	必要道具 3	必要道具 4	合成屋場所
海盜斧	新月斧	黃銅(真鍮)	生銹金屬(ナビメタル)	–	亞魯塔米拉
強襲斧	米斯里魯斧	黃銅	白銀	黑鐵	夫拉諾魯
戰鬥鋤	薙刀	謎之布	毛皮	冬蟲夏草	黑姆塔魯／夫拉諾魯

里格爾武器

Regal

鐵兵武(アイアンウェポン) : 440	**力量兵武**(パワーウェポン) : 460	**米斯里魯兵武**(ミスリルウェポン) : 570
↓	↓	↓
熊爪(ベアクロー) : 535	**龍牙**(ドラゴンファング) : 710	**水晶護腳甲**(クリスタルシェル) : 610

變化道具	必要道具 1	必要道具 2	必要道具 3	必要道具 4	合成屋場所
熊爪	鐵兵武	黃銅	黑鐵	–	亞魯塔米拉
龍牙	力量兵武	謎之布	魔獸之牙	黑鐵	夫拉諾魯
水晶護腳甲	米斯里魯兵武	米斯里魯	魔獸之牙	白銀	黑姆塔魯



防具&裝飾品

Protector&Accessory

變化道具	必要道具 1	必要道具 2	必要道具 3	必要道具 4	必要道具 5	成屋場所
硬革鎧(ハードレザー)	軟革鎧(ソフトレザー)	毛皮	—	—	—	特里耶特(トリエット)
反射鎧甲(リフレックス)	胸部金屬板甲(ブレストプレート)	米斯里魯(ミスリル)	白銀	—	—	黑姆塔魯(ヘイムダール)
鐵製護甲(アイアンガード)	皮護甲(レザーガード)	黑鐵	—	—	—	阿斯卡德(アスカード)/魯茵(ルイン)
太陽護甲(ソルガード)	銀製護甲(シルバーガード)	米斯里魯	—	—	—	黑姆塔魯
神官罩袍(メイジクローク)	罩袍(クローク)	白銀	—	—	—	帕瑪科斯達士/阿斯卡德/魯茵
邪術士罩袍(ドルイドクローク)	神官罩袍(メイジクローク)	謎之布	—	—	—	梅魯多奇歐(メルトキオ)
白色長袍(ホワイトローブ)	羽毛長袍(フェザーローブ)	謎之布	—	—	—	阿斯卡德/魯茵
彌生(弥生)	羽毛長袍	謎之布	—	—	—	阿斯卡德/魯茵
全覆式頭盔(アーメットヘルム)	鐵頭盔(アイアンサレット)	毛皮	—	—	—	哈瑪(ハイマ)/梅魯多奇歐
優質帽(ファインベレット)	帽子(ベレット)	謎之布	—	—	—	賽巴克/瑞穗/歐撒多
黃金頭冠(ゴールドサークレット)	頭冠(サークレット)	謎之布	—	—	—	阿斯卡德/魯茵
鐵製腕甲(アイアンガントレット)	皮手套(レザーグローブ)	黑鐵	—	—	—	阿斯卡德/魯茵
R 線盾(R ラインシールド)	加護盾(アンクシールド)	黑鐵	—	—	—	哈瑪/梅魯多奇歐
青金石手環(ラピスブレス)	鐵製手環(アイアンブレス)	黑鐵	—	—	—	梅魯多奇歐
金色手環(ドラウプニル)	青金石手環(ラピスブレス)	生銹金屬(ナビメタル)	魔獸之牙	毛皮	—	黑姆塔魯
豔麗短手套(セクシィミトン)	美麗短手套(プリティミトン)	謎之布	—	—	—	歐撒多(オゼット)
防弱化項鍊(ピヨチェック)	防弱化指環(ピヨハン)	祕文之瓶(ルーンボトル)	—	—	—	戴克的家(ダイクの家)
護身符(アミュレット)	防弱化項鍊	防毒項鍊(ポイズンチェック)	防封印項鍊(ドレインチェック)	防石化項鍊(ストーンチェック)	防麻痺項鍊(パラライチェック)	戴克的家
藍色護符(ブルータリスマン)	防弱化項鍊	防禦戒指(ディフェンスリング)	治療環飾(ヒールバングル)	祕文之瓶	—	戴克的家
治療環飾(ヒールバングル)	防弱化指環	人魚之淚	—	—	—	戴克的家
精神環飾(メンタルバングル)	防弱化指環	人魚之淚	—	—	—	戴克的家
攻速印記(フィートシンボル)	防弱化指環	白銀	火焰之瓶(フレアボトル)×10	祕文之瓶	—	戴克的家
防護印記(プロテクトシンボル)	防弱化指環	黑鐵	防禦之瓶(ハードボトル)×10	秘文之瓶	—	戴克的家
兔之印記(ラビットシンボル)	毛皮	祕文之瓶	—	—	—	戴克的家
神聖印記(ホーリィシンボル)	神聖戒指	治療環飾	黑曜石(ブラックオニキス)	返生戒指	—	戴克的家
精神印記(メンタルシンボル)	精神戒指	精神環飾(メンタルバングル)	月長石(ムーンストーン)	返生戒指	—	戴克的家
黑暗貼紙(ダークシール)	兔之印記	黑暗之瓶(ダークボトル)×10	黑精石×10	祕文之瓶	—	戴克的家
惡魔貼紙(デモンズシール)	黑暗貼紙	黑鐵×10	黑暗之瓶×10	黑精石×10	—	戴克的家
極端徽章(イクストリーム)	黑暗貼紙	惡魔貼紙×3	—	—	—	戴克的家
神秘印記(ミスティシンボル)	羽翼精靈戒指	祕文之瓶	—	—	—	戴克的家
鍊墜印記(クローナシンボル)	黑暗貼紙	護身符 B(アミュレット B)	祕文之瓶	—	—	戴克的家
攻擊印記(アタックシンボル)	攻擊戒指	攻速印記	—	—	—	戴克的家
復活石像(リバースドール)	返生戒指	生命之瓶(ライフボトル)	聖靈藥瓶(エリクシール)	—	—	戴克的家
女神像(セフィラ)	復活石像(リバースドール)	兔之印記×5	—	—	—	戴克的家
藍色女神像(ブルーセフィラ)	女神像	兔之印記×8	聖靈藥瓶	—	—	戴克的家
翡翠戒指(エメラルドリング)	精神印記(メンタルシンボル)	精神環飾×3	精神戒指	—	—	亞魯迪斯的家(アルテスタの家)
羽翼精靈戒指(フェアリィリング)	月長石	翡翠戒指×2	祕文之瓶	—	—	亞魯迪斯的家
神聖戒指(ホーリィリング)	治療環飾	神聖之瓶(ホーリィボトル)×10	米斯里魯	—	—	亞魯迪斯的家
精神戒指(メンタルリング)	精神環飾	神聖之瓶×10	米斯里魯	—	—	亞魯迪斯的家
返生戒指(レジュームリング)	兔之印記	治療環飾	精神環飾	全補藥瓶(トリート)	—	亞魯迪斯的家
攻擊戒指(アタックリング)	黃銅	火焰之瓶×10	白銀	祕文之瓶	—	亞魯迪斯的家
防禦戒指(ディフェンスリング)	黃銅	防禦之瓶	黑鐵	祕文之瓶	—	亞魯迪斯的家
魔法戒指(マジックリング)	攻擊戒指	防禦戒指	祕文之瓶	—	—	亞魯迪斯的家
西弗茲斗篷(シーブズマント)	皮斗篷(レザーマント)	毛皮	謎之布	綠精石	—	亞魯迪斯的家
妖精斗篷(エルブンマント)	西弗茲斗篷	謎之布×5	米斯里魯	—	—	亞魯迪斯的家
水焰斗篷(アクアマント)	祕文斗篷	水精石×3	黃精石×3	—	—	亞魯迪斯的家
火焰斗篷(フレアマント)	祕文斗篷	紅精石×3	黃精石×3	—	—	亞魯迪斯的家
雷電斗篷(サンダーマント)	祕文斗篷	紫精石×3	綠精石×3	—	—	亞魯迪斯的家
祕文斗篷(ルーンマント)	妖精斗篷	謎之布	白銀	—	—	亞魯迪斯的家
妖精長靴(エルブンブーツ)	皮長靴(レザーブーツ)	謎之布×5	米斯里魯	—	—	亞魯迪斯的家
水蜘蛛(みずぐも)	皮長靴	謎之布	毛皮	水精石	—	亞魯迪斯的家
祕文長靴(ルーンブーツ)	妖精長靴	謎之布	—	—	—	亞魯迪斯的家

稱號

Title

稱號是一定得滿足一定的條件方能取得。相信沒有比這個更能讓「追求完美的玩家」心動的吧。只可惜在第一輪時，是絕對不可能取得所有稱號；但還是請於第二輪時，繼承第一輪的稱號後再繼續努力吧。

稱號資料看法

稱號名	效果							條件
	HP	TP	力	防禦	智力	迴避	命中	
劍士	–	–	–	–	–	–	–	最初取得
流放劍士(はぐれ劍士) 1	1	–	2	2	–	–	–	自伊塞利亞流放時 3
時空劍士	7	–	7	6	–	–	6	取永恆之劍時

1 稱號名
此稱號名稱。

2 效果
裝備此稱號後，會提昇的HP、TP、力、防禦、智力、迴避、命中率。昇級時，除了原本上升的數值之外，會再另外加上表中記載的數值。

3 條件
取得此稱號所必需達成的先決條件。



羅德（ロイド）

Lloyd

稱號名	效果							條件
	HP	TP	力	防禦	智力	迴避	命中	
劍士	–	–	–	–	–	–	–	最初取得
流放劍士(はぐれ劍士)	1	–	2	2	–	–	–	自伊塞利亞流放時
時空劍士	7	–	7	6	–	–	6	取永恆之劍時
美食家(グルメマスター)	–	–	–	5	4	5	–	所有料理的熟練度最高狀態下，在亞魯塔米拉宿屋(アルタミラのホテル)3樓找神奇廚師說話(帶頭角色必須是羅德)
翩翩君子(ノーブル&フォーマル)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「舞會(ダンスパーティ)」過關
我是海賊(俺は海賊)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「亞夫利多(アイフリード)」過關
喜歡大海(海が好き)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「泳裝(水着)」過關
無雙猛者(無双の猛者)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「傳說中的單挑(伝説の一騎打ち)」過關
溫柔理想論家(やさしい理想論者)	–	1	–	4	4	–	–	初次訪問忍者村瑞穗(ミズホ)，並在首領之家與泰加(タイガ)說話
大色魔(すけべ大魔王)	–	–	–	–	5	5	–	次要事件「歡迎光臨提賽亞拉溫泉(おいでませテセアラ温泉)」中，選擇「女性」選項
大叔(おじさん)	–	1	–	–	6	–	–	小遊戲「大叔」中，猜中大叔數目100以上，且在高速模式下過關
帕瑪科斯達博士(パルマコスタ博士)	–	–	–	–	2	1	1	小遊戲「徒步越野賽(オリエンテーリング)」中，能在60秒過關
劍中之劍(ソードオブソード)	4	3	4	4	4	4	4	羅德在鬥技場個人戰上級模式中勝出
戰術家(タクティカルリーダ)	–	3	–	–	5	5	5	鬥技場團體戰上級模式內勝出，團體內需有羅德在內
劍客(剣客)	4	–	4	3	–	–	–	等級20
劍豪(剣豪)	5	–	5	4	–	–	4	等級40
劍聖(剣聖)	–	–	–	10	–	10	–	等級100
連段新手(コンボ初心者)	–	–	3	–	–	–	2	戰鬥中擊出10連段
連段有段者(コンボ有段者)	–	1	4	–	–	–	4	戰鬥中擊出30連段
連段達人(コンボ達人)	6	2	6	–	–	–	2	戰鬥中擊出60連段
連段聖手(コンボ免許皆傳)	–	5	–	–	–	–	10	戰鬥中擊出100連段
四連段攻擊(テトラスラッシュ)	2	–	2	–	–	–	–	種類相異的一般攻擊方式(斬擊、突刺、對空、下揮)使出3次後，再接續特技、秘技或奧義任一種連續技攻擊
魯莽行事(猪突猛進)	5	–	5	4	–	5	–	遊戲開始後完全沒有逃走的記錄，且戰勝尤安(ユアン)
孤寂之淚(おさみしなみだ)	–	–	–	2	–	3	–	當全體人員陷入戰鬥不能狀態時，下達指令；這只有當團體成員兩人以上時，才能取得
讓我下令(命令させろ)	–	1	–	–	3	–	–	戰鬥中使用快速攻擊(ショートカット)10次以上
時期尚早	6	2	–	5	–	–	–	參加戰鬥成員等級合計在145以上，且戰勝洛迪魯
永遠的練習生(永遠の練習生)	3	–	2	2	–	4	3	只使用木刀(ウッドブレード)戰鬥，並戰勝奇利亞
狂戰士(ベルセルク)	10	–	10	–	–	–	6	遊戲難易度選擇困難或是專家等級，與敵人戰鬥256回並取得勝利



柯蕾特(コレット)

Collet

稱號名	效果							條件
	HP	TP	力	防禦	智力	迴避	命中	
新手神子(かけだし神子)	–	–	–	–	–	–	–	最初取得
史比利裘亞再臨(再臨スピリチュア)	4	–	5	–	–	3	–	追逐教皇，並於提賽亞拉城中與士兵及傑洛士談話後(參照 P.266)
脫線女孩(ドジっ娘)	1	–	1	–	–	–	–	在柯蕾特和奇尼斯於隊列時，進入伊塞利亞(イセリア)教室左方人型的洞內中調查
超級廚師(カリスマコック)	–	–	–	5	4	5	–	所有料理的熟練度最高狀態下，在亞魯塔米拉旅館(アルタミラのホテル)3 樓找神奇廚師說話(帶頭角色必須是柯蕾特)
淑女	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「舞會(ダスパーティ)」中，選擇「柯蕾特好了？(コレットかな？)」這個選項
天生女僕(天然メイデソ)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「一日女僕(一日メイドさん)」過關
岸邊美人魚(渚のマーメード)	–	–	–	–	–	–	–	讓次要事件「泳衣事件(水着イベント)」發生。且好感度進入 TOP3 或是選項選擇「柯蕾特好了？」
與君同裝♥(君とおそろい♥)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「紅之神子(紅の神子)」過關
薄幸少女	3	–	–	3	–	–	–	在賽巴克(サイバック)柯蕾特開始發現自己變成無機生命體
頂尖飼育家(トップブリーター)	–	–	–	–	4	4	4	替世界中的 30 隻狗兒命名
可愛少女(ぺったんこ)	5	–	–	4	–	–	–	次要事件「歡迎光臨提賽亞拉溫泉(おいでませテセアラ温泉)」中，選擇「女性」選項
特級女侍者(特級ウェイトレス)	–	–	–	2	2	–	–	小遊戲「分配餐點遊戲(配膳ゲーム)」過關後
炸裂女(炸裂女の子)	4	3	4	4	4	4	4	柯蕾特在鬥技場個人賽上級模式中勝出
神子	–	2	–	–	3	–	2	等級 20
小天使(タイニーエンジェル)	–	–	4	–	4	–	3	等級 40
天使少女(エンジェリックガール)	10	–	–	10	–	–	–	等級 100
神偷少女(ずっこけ娘)	6	–	6	6	–	–	–	使用偷竊物及掠奪道具技能共計 400 回以上
不以為意(気にしない)	3	–	–	–	–	–	–	中毒狀態下開始戰鬥，並不治療下取得勝利
一心一意(一途の想い)	–	1	–	–	–	–	2	連續使用 1 種技能 10 次，並取得勝利
自我克制(自己制約)	–	–	–	1	1	–	–	操縱柯蕾特，並不使用任何術・技在戰鬥中取得勝利
走廊請勿喧嘩(廊下は静かに)	–	1	–	–	–	1	–	操縱柯蕾特，並不使用衝刺技能取得勝利
以同伴為念(仲間思い)	3	3	3	3	3	3	3	遊戲開始後到與魔光獸(アザトル)戰鬥為止，所有角色都不曾有過戰鬥不能的狀態，並最後與魔光獸之戰取得勝利



克拉多斯(クラトス)

Kratos

稱號名	效果							條件
	HP	TP	力	防禦	智力	迴避	命中	
傭兵	–	–	–	–	–	–	–	最初取得
背叛者(裏切り者)	–	2	–	2	2	–	–	在瑪蒂爾(マーテル)暴走後，並進入伊塞利亞牧場(イセリア牧場)時
父親(お父さん)	–	–	–	–	3	3	3	見到小劇情「騎在父親的肩膀上(父さんの肩車)」
美食家(グルメマスター)	–	–	–	5	4	5	–	所有料理的熟練度最高狀態下，在亞魯塔米拉旅館 3 樓找神奇廚師說話(帶頭角色必須是克拉多斯)
審判(ジャッジメント)	–	–	–	–	–	–	–	傑洛士死後，克拉多斯歸隊時
大魔神…？(ダイマジ…？)	–	–	–	–	–	–	–	小劇情「傳說中的單挑(伝説の一騎打ち)」過關
鬥技場王者(闘技場の覇者)	4	3	4	4	4	4	4	克拉多斯在鬥技場個人賽上級模式中取得勝利
魔劍士(魔剣士)	2	1	–	–	1	–	–	等級 20
戰神(戦神)	3	–	2	–	1	–	–	等級 40
鬥神(闘神)	10	–	–	–	10	–	5	等級 100
四連段攻擊(テトラスラッシュ)	2	–	2	–	–	–	–	種類相異的一般攻擊方式(斬擊、突刺、對空、下揮)使出 3 次後，再接續特技、秘技或奧義任一種連續技攻擊



奇尼斯（ジーニアス） Genius

稱號名	效果							條件
	HP	TP	力	防禦	智力	迴避	命中	
魔法師(マジックユーザー)	–	–	–	–	–	–	–	最初取得
優等生	–	–	–	–	1	–	1	次要事件「精英狂想曲(エリート狂想曲)」過關
朋友(トモダチ)	–	–	4	3	–	–	–	次要事件「奇尼斯與米多斯的冒險」選擇「偷偷地去追他們吧」
廚房小巨人(廚房の小さな巨人)	–	–	–	5	4	5	–	所有料理的熟練度最高狀態下，在亞魯塔米拉旅館(アルタミラのホテル)3 樓找神奇廚師說話(帶頭角色必須是奇尼斯)
七五三	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「舞會」中，選擇「奇尼斯好了？(ジーニアスかな？)」
貓貓小貓(ねこねここねこ)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「貓貓小貓」結束
麥桿草帽(麦わらボウシ)	–	–	–	–	–	–	–	讓次要事件「泳裝(水着)」發生。且好感度進入 TOP3 或是選項選擇「奇尼斯好了？」
一點也不冷！(寒くないやい！)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「給孫子的禮物 奇尼斯版(孫への贈り物 ジーニアス Ver.)」結束
以姐姐為念(姉想い)	1	–	–	1	–	–	–	從瑪蒂爾教會聖堂(マーテル教会聖堂)攻略後到遇見瑪布露(マーブル)為止的這段期間內，與學校教室裡的莉菲爾交談。
收集家(アイタムコレクター)	10	–	10	–	–	–	–	收藏圖鑑完成百分之百後，再與柯蕾特說話
人物博士	–	–	10	10	–	–	–	人物圖鑑完成百分之百後，再到阿斯卡德(アスカード)的哈雷(ハーレイ)家中，與哈雷說話
攻防高手(かけひき上手)	2	–	3	–	–	–	–	完成小遊戲 LV3「不倒翁(だるまさん)
最強的 12 歲兒童(最強の 12 歳児)	4	3	4	4	4	4	4	奇尼斯在鬥技場個人賽上級模式中取得勝利
瑪那智者(マナを識る者)	–	3	–	–	5	2	2	在崩壞後的黑姆塔魯中，修得「隕石風暴(メテオスォーム)」
魔導士(ソーサラー)	2	1	–	–	–	–	1	等級 20
巫師(ウォーロック)	3	2	–	–	1	–	2	等級 40
準備周到(用意周到)	1	–	1	–	–	–	3	在戰鬥中變更武器 5 回以上
不用功(學習しない)	–	–	–	–	–	2	2	在戰鬥中做出敵人耐性屬性攻擊 10 回以上
借力成功(他力本願)	–	–	–	1	1	–	–	戰鬥中操縱奇尼斯，不受攻擊也不攻擊取得勝利
轉轉魔法(くるくるマジック)	–	1	–	–	2	–	–	一回戰鬥中，使用所有屬性的魔法(光、闇以外)
討厭果蜜(グミは嫌い)	3	1	3	3	3	3	3	在富士山與布洛涅瑪(プロネーマ)戰鬥前，在戰鬥中都不使用果蜜



莉菲爾（リフィル） Refill

稱號名	效果							條件
	HP	TP	力	防禦	智力	迴避	命中	
教師	–	–	–	–	–	–	–	最初取得
遺跡狂(遺跡マニア)	–	1	–	–	2	–	–	第一次造訪舊特里耶特遺跡時
心靈治療(ヒーラー)	–	1	2	2	–	–	–	在尤馬西湖(ユウマシ湖)取得獨角獸之角(ユニコーンの角)時
近乎食神？(ギリギリ料理人？)	–	–	–	5	4	5	–	所有料理的熟練度最高狀態下，在亞魯塔米拉旅館 3 樓找神奇廚師說話(帶頭角色必須是莉菲爾)
華麗的大姊(ゴージャスお姉様)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「舞會」中，選擇「老師好了？(先生かな？)」
巫女(巫女さん)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「巫女(巫女さん)」過關
討厭曬黑(日焼けは嫌)	–	–	–	–	–	–	–	讓次要事件「泳裝(水着)」發生。且好感度進入 TOP3 或是選項選擇「莉菲爾好了？(リフィルかな？)」
特選美女(選ばれし美女)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「一日店員」過關
以弟弟為念(弟想い)	–	–	1	–	–	–	1	由舊特里耶特遺跡(旧トリエット跡)回到特里耶特
育獸女郎(モンコレレディ)	–	3	–	–	10	–	–	魔物圖鑑完成百分之百後，到諾瓦的龍車(ノヴァの竜車)與諾瓦(ノヴァ)談話
競技場女王(コロシアムクィーン)	4	3	4	4	4	4	4	莉菲爾在鬥技場個人賽上級模式中取得勝利
學者(学者)	2	–	–	–	3	–	–	等級 20
博士	4	–	8	–	4	2	–	等級 40
賢者	10	–	–	–	10	–	–	等級 100
道具員(アイテム係)	–	–	–	3	–	3	–	一次戰鬥中，使用 5 回以上的道具
紅四點(紅四点)	–	–	–	–	4	4	–	以女性四人戰鬥小組取得戰鬥勝利
百折不撓(七転び八起き)	5	–	–	4	–	–	–	一次戰鬥中，有5回以上陷入戰鬥不能的狀態，並回復成可以戰鬥狀態下取得勝利
倖存者(サバイバー)	2	1	2	2	2	2	2	只剩一人狀態下取得勝利



椎名（しいな）

Shihna

稱號名	效果							條件
	HP	TP	力	防禦	智力	迴避	命中	
謎之暗殺者(謎の暗殺者)	－	－	－	－	－	－	－	最初取得
召靈符術士(召霊符術士)	－	1	－	－	3	－	－	與水、雷精靈簽訂契約
六門符術士	－	2	－	－	4	－	3	與火、水、風、地、冰、雷精靈簽訂契約
萬世符術士(万世符術士)	－	3	－	－	5	－	4	與所有精靈簽訂契約
人要衣裝(馬子にも衣裝)	－	－	－	－	－	－	－	次要事件「舞會(ダンスパーティ)」中，選擇「椎名好了？(しいなかな？)」
次期首領(次期頭領)	－	－	－	－	－	－	－	次要事件「伊加酷利復活(イガグリ復活)」結束
海灘女王(ビーチクィーン)	－	－	－	－	－	－	－	讓次要事件「泳裝(水着)」發生。且好感度進入 TOP3 或是選項選擇「椎名好了？」
流星騎士(流星ライダー)	－	－	－	－	－	－	－	次要事件「真夜中的天使 椎名(真夜中の天使　しいな Ver.)」結束
料理達人(食の達人)	－	－	－	5	4	5	－	所有料理的熟練度最高狀態下，在亞魯塔米拉旅館(アルタミラのホテル) 3 樓找神奇廚師說話(帶頭角色必須是椎名)
尋寶人(トレジャーハンター)	－	－	5	5	10	－	－	請貓人探險隊(ねこにん探検隊)調查過所有的寶箱後，再到貓人之里(ねこにんの里)的宿屋內與貓人說話
波霸(ボインちゃん)	5	－	－	4		－	－	讓次要事件「歡迎光臨堤賽亞拉溫泉(おいでませテセアラ温泉)」發生，選擇「女性」
戰場美人(バトル撫子)	4	3	4	4	4	4	4	椎名在鬥技場個人賽上級模式中取得勝利
雜技師(軽業師)	2	－	3	2	－	－	－	等級 40
符術師大師(マスター符術士)	10	－	－	10	－	－	－	等級 100
膽小鬼(臆病者)	－	1	－	－	2	3	－	操作椎名，並在戰鬥 50 回以上逃走後，取得勝利
優柔寡斷(優柔不斷)	1	－	－	2	－	－	－	逃走解除指令重覆 3 回以上，並在戰鬥中取得勝利
聯合攻擊(コンビネーション)	－	－	2	－	－	－	2	一次戰鬥中使用包含椎名在內的 U.攻擊之複合特技 2 回以上
一致團結(一致団結)	1	－	3	－	－	－	3	只使用包含椎名在內的 U.攻擊之複合特技來取得戰鬥勝利



傑洛士（ゼロス）

Zelos

稱號名	效果							條件
	HP	TP	力	防禦	智力	迴避	命中	
魔劍士	－	－	－	－	－	－	－	最初取得
公主護衛(プリンセスガード)	－	－	4	3	－	－	－	次要事件「綁架公主(王女誘拐)」結束
泡妞高手(ジゴロ)	2	1	2	2	2	2	2	裝備「自我(パーソナル)」技能，並和世界中大部分的女性對話後，再與梅魯多奇歐(メルトキオ)的管家賽巴斯先生(セバスチャン)對話
主廚(総料理長)	－	－	－	5	4	5	－	所有料理的熟練度最高狀態下，在亞魯塔米拉旅館 3 樓找神奇廚師說話(帶頭角色必須是傑洛士)
搞笑王(しゃべると三枚目)	－	－	－	－	－	－	－	次要事件「舞會」中，選擇「傑洛士好了？(ゼロスかな？)」※
謎之美劍士(謎の美劍士)	－	－	－	－	－	－	－	次要事件「謎之蒙面美青年劍士(謎の覆面美青年士)」結束
無敵泡妞王(極上ナンパ師)	－	－	－	－	－	－	－	讓次要事件「泳裝(水着)」發生。且好感度進入 TOP3 或是選項選擇「傑洛士好了？」
亞魯塔米拉爆走族(アルタミラ爆走族)	－	－	－	－	－	－	－	次要事件「真夜中的天使 傑洛士版(真夜中の天使　ゼロス Ver.)」結束
蠢神子(アホ神子)	－	－	3	－	－	3	－	見到小劇情「幻想之國・瑞穗(おとぎの国・ミズホ)」
競技冠軍(グラウンドチャンプ)	4	3	4	4	4	4	4	傑洛士在鬥技場個人戰上級模式中取得勝利
輝光劍士(輝光剣士)	3	2	2	－	1	－	－	等級 40
華麗劍士(麗しき剣士)	10	－	－	10	－	－	－	等級 100
四連段攻擊(テトラスラッシュ)	2	－	2	－	－	－	－	種類相異的一般攻擊方式(斬擊、突刺、對空、下揮)使出 3 次後，再接續特技、秘技或奧義任一種連續技攻擊
男人天堂(ハーレム)	－	－	－	2	2	2	－	傑洛士與其他三位女性同伴組隊戰鬥
騎士戰神(ギルガメス)	8	1	8	8	－	－	－	裝備聖劍(エクスカリバー)、黃金頭盔(ゴールテンヘルム)、黃金重甲(ゴールドアーマー)、H 腕甲(H ガントレット)、B 線盾(B ラインシールド)與加速長靴(ジェットブーツ)戰鬥，取得勝利
戰鬥奉行(戦闘奉行)	－	1	－	－	3	－	－	戰鬥中執行四次以上的號令，並取得勝利
長舌男(おしゃべり)	－	－	－	－	3	2	2	一次戰鬥中讓傑洛士出聲 50 次以上

※除了選項之外，只要他是前 3 名的交談對象也可以取得。



普蕾西雅(プレセア)

Presea

稱號名	效果							條件
	HP	TP	力	防禦	智力	迴避	命中	
沈默少女(寡默な娘)	–	–	–	–	–	–	–	最初取得
早熟的小孩(大人な子供)	7	2	–	–	–	–	3	次要事件「早熟的小孩(大人な子供 2)」結束
虛無之魂(うつろな魂)	4	3	4	4	4	4	4	次要事件「魔劍士」結束
料理大師(マスターシェフ)	–	–	–	5	4	5	–	所有料理的熟練度最高狀態下，在亞魯塔米拉宿屋 3 樓找神奇廚師說話(帶頭角色必須是普蕾西雅)
少年老成(おしゃま)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「舞會」中，選擇「普蕾西雅好了？(プレセアかな？)」(※)
夢幻的黑色旅人(夢見る黒き旅人)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「克洛諾亞(くろのあ)」結束
首次看見的海(はじめての海)	–	–	–	–	–	–	–	讓次要事件「泳裝事件(水着イベント)」發生。且好感度進入 TOP3 或是選項選擇「普蕾西雅好了？」
溫暖(あたたかい)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「給孫子的禮物 普蕾西雅版(孫への贈り物 プレセア Ver.)」結束
肉球愛好者(にくきゅうまにあ)	–	1	–	–	5	–	–	見到小劇情「肉球」
鬥技場之花(闘技場に咲く花)	3	2	3	3	3	3	3	普蕾西雅在鬥技場單人上級模式中取得勝利
刀斧少女(斧っ娘)	2	1	–	3	–	–	–	等級 40
破壞少女(はっちゃけ娘)	10	–	10	–	–	–	–	等級 100
脆弱之盾(脆き盾)	2	–	–	3	–	–	–	戰鬥中 10 回以上被攻擊至防禦瓦解(ガードブレイク)
紅一點(紅一点)	–	–	–	2	2	2	–	普蕾西雅與其他三位男性同伴組隊戰鬥勝利
同心協力(馴れ合い)	–	–	–	3	3	–	–	以提賽亞拉(テセアラ)的居民組合(椎名、傑洛士、普蕾西雅及里格爾)取得戰鬥勝利
獵人(ハンター)	–	–	3	–	–	–	2	與同印記的魔物戰鬥連續 5 回以上，並取得勝利(地圖戰鬥外)



里格爾(リーガル)

Regal

稱號名	效果							條件
	HP	TP	力	防禦	智力	迴避	命中	
犯人兵(囚人兵)	–	–	–	–	–	–	–	最初取得
雷沙雷諾會長(レザレノ会長)	–	–	5	5	4	–	–	在宴會中發現里格爾就是雷沙雷諾會長(參照 P.212)
永久的廉士(永久の廉士)	–	2	–	–	–	5	5	打倒瓦利(ヴァーリ)後並與喬治(ジョルジュ)說話
真正的料理人(真の料理人)	–	–	–	5	4	5	–	所有料理的熟練度最高狀態下，在亞魯塔米拉旅館 3 樓找神奇廚師說話(帶頭角色必須是里格爾)
貴公子(ダンディー)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「舞會」中，選擇「里格爾好了？(リーガルかな？)」(※)
料理鐵人(ザ・アイアンシェフ)	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「料理鐵人」結束
泳者(スイマー)	–	–	–	–	–	–	–	讓次要事件「泳裝事件(水着イベント)」發生。且好感度進入 TOP3 或是選項選擇「里格爾好了？」
公爵	–	–	–	–	–	–	–	次要事件「會長的工作(会長のお仕事)」結束
肉球貴公子(にくきゅうだんでぃ)	–	1	–	–	5	–	–	見到小劇情「肉球」
格鬥王(キングオブアリーナ)	4	2	4	4	4	4	4	里格爾在鬥技場單人上級模式中取得勝利
格鬥藝術家(バトルアーティスト)	5	–	5	–	–	–	4	等級 40
完美先生(ミスターパーフェクト)	10	–	10	–	–	–	–	等級 100
單身漢(むさい)	–	–	–	–	4	4	–	組成男性 4 人小組，並戰鬥中取得勝利
蟒蛇(うわばみ)	–	–	3	3	–	–	3	在戰鬥中對里格爾使用 5 回以上的酒類系道具
弱肉強食	4	–	–	3	–	3	–	與等級差在 8 以上的敵人作戰，並戰鬥中取得勝利
倒地貴公子(尻餅ダンディー)	2	–	–	4	–	4	–	在戰鬥中倒地 3 次以上後，並取得勝利

人物名鑑
Characters Book

人物名鑑中，共有288人的角色資料可供參考。只是嵌入石玉或是稀有石玉所會出現的人物卻是亂數顯示。故若是收集到足夠材料時，就請前往戴克的家(ダイクの家)去製作出來吧。

人物名鑑看法

1 001	羅德 艾文	2 稀有	3 1
	ロイド アーヴィング		
	由矮人族的戴克所養育長大的少年。由於手也相當靈巧，故習得一身矮人們的高超鑄造技能。		

1 號碼
顯示此角色的編號，對應「人物名鑑」。

2 稀有／一般
顯示此角色的價值，可分成「稀有」、「一般」兩種類。不過稀有角色只能利用稀有石玉、超級石玉才可以製作。

3 作成解禁時期
角色會出現在名鑑中的時程，共可分成1～9時期。而各編號及解禁時期的資料，請參照下表。

時期編號	解禁時期	故事流程編號
1	特里耶特(トリエット)與柯蕾特一行人會合	6
2	帕瑪科斯達人類牧場(パルマコスタ人間牧場)事件結束後，打倒阿斯卡德(アスカード)的假風之守護者(風のガーディアン)	14-1
3	前往拯救之塔(救いの塔)之後	22
4	加歐拉基森林(ガオラキアの森)關卡結束後	30
5	歐撒多(オゼット)柯蕾特被綁架事件後	34
6	訪問貓人之里(ねこにんの里)及夫拉諾魯(フラノール)之後	39
7	塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)事件結束後	61
8	夫拉諾魯戀愛事件結束後	57
9	決心前往威多海姆(ヴェントヘイム)事件後	63

001	羅德 艾文	稀有	1
	ロイド アーヴィング		
	由矮人族的戴克所養育長大的少年。由於手也相當靈巧，故習得一身矮人們的高超鑄造技能。		

002	柯蕾特 布魯尼	稀有	1
	コレット ブルーネル		
	羅德的青梅竹馬，也是神子的後代。平常雖然看起來笨手笨腳，但意志力卻極為堅強；會拚命地想要幫助同伴。		

003	奇尼斯 賽奇	稀有	1
	ジーニアス セイジ		
	羅德的親友，也是村裡功課最好的小朋友；除之之外，亦是一位優秀的魔術師。一直跟隨在認同自己的羅德身旁。		

004	莉菲爾 賽奇	稀有	1
	リフィル セイジ		
	羅德們的老師，亦是奇尼斯的姐姐。雖然平時是一位冷靜沉著的女性，但是只要見到了遺跡，個性就會突然轉變。		

005	藤林 椎名	稀有	3
	藤林 しいな		
	與羅德們不同世界而來的符術士。但是對她太好的話，卻反到會生氣。		

006	傑洛士 懷德	稀有	4
	ゼロス ワイルダー		
	提賽亞拉(テセアラ)國度的神子，是一個大花痴。從他熱情的臉上，亦能見到玩笑的一面。		

007	普蕾西雅 康巴迪爾	稀有	4
	プレセア コンバティール		
	於X實驗中，被當成是實驗體的少女。也因為這個實驗，讓她不會長大，成為不愛說話，不可愛的女孩子。		

008	里格爾 布萊安	稀有	5
	リーガル ブライアン		
	背負著殺害戀人之罪，而入獄服刑的犯人。為了不要讓自己忘了這個教訓，而在手上加上了枷鎖。		

009	克拉多斯 奧利歐	稀有	1
	クラトス アウリオン		
	突然現身的神秘傭兵。不止是行事冷靜沉著，還擁有絕佳的戰技及廣博的知識。		

010	諾依修	稀有	1
	ノイシュ		
	戴克(ダイク)撿到羅德時，在羅德身邊的神秘生物。生性膽小，只要一發現有動物的蹤跡，就會立刻躲起來。		

011	羅德(禮服)	稀有	8
	ロイド(礼服)		
	提賽亞拉王室(テセアラ王室)所贈送的衣服。那以白底為主的服飾，正好表達出羅德純真的一面。		

012	柯蕾特(禮服)	稀有	8
	コレット(礼服)		
	提賽亞拉王室所贈送的衣服。是以最近流行的短裙為設計理念，所製造的服飾。		

013	奇尼斯(禮服)	稀有	8
	ジーニアス(礼服)		
	提賽亞拉王室所贈送的衣服。是小朋友服飾設計師威威多・摩斯(ヴィヴィッド・モース)所完成的名作。		

014	莉菲爾(禮服)	稀有	8
	リフィル(礼服)		
	提賽亞拉王室所贈送的衣服。是王立研究院所屬研究員中，隸屬王室一員才能穿著的衣服。		

015	椎名(禮服)	稀有	8
	しいな(礼服)		
	提賽亞拉王室所贈送的衣服。性感的剪裁設計，正是如今當紅完成的作品。		

016	傑洛士(禮服)	稀有	8
	ゼロス(礼服)		
	提賽亞拉王室所贈送的衣服。傑洛士喜愛的設計師作品。後三辮髮也適合神子的造型，亦是上流社會紳士淑女們經常會做的設計。		

017 普蕾西雅(禮服) 稀有 8
プレセア(礼服)

提賽亞拉王室所贈送的衣服。是以蕾絲和碎條裝飾而成的可愛服飾。

018 里格爾(禮服) 稀有 8
リーガル(礼服)

里格爾喜愛的設計師作品。由於換衣服時，要先將枷鎖解下，所以複雜的設計也無妨。

019 羅德(海賊) 稀有 9
ロイド(海賊)

自稱是亞夫利多(アイフリード)海賊部下所穿著的衣服。而外觀骷髏的標誌，真是亞夫利多喜歡的設計。

020 柯蕾特(女僕) 稀有 9
コレット(メイド)

提賽亞拉王室一部份女僕所採用的服飾。而綠色主要是服侍公主身旁的女僕所使用的顏色。

021 奇尼斯(貓人) 稀有 9
ジーニアス(ねこにん)

貓人長老贈送的服飾。對於喜愛貓咪的奇尼斯而言，打扮成貓人可是相當令他開心的一件事。

022 莉菲爾(生贄巫女) 稀有 9
リフィル(生贄の巫女)

阿斯卡德(アスカード)進行奉神祭典巫女所穿著的服裝。主要是以牆上壁畫設計為基礎而完成的服飾。

023 椎名(次期首領) 稀有 9
しいな(次期頭領)

瑞穗首領代代相傳的衣服。在激烈的戰鬥中也能輕易行動，舉手投足都相當輕鬆。

024 傑洛士(蒙面劍士) 稀有 9
ゼロス(仮面剣士)

化裝舞會中所使用的面具加工而成的精品。雖然本來的意思是不想讓人看穿真面目，但這樣只是造成反效果吧？

025 普蕾西雅(克洛諾亞) 稀有 9
プレセア(クロノア)

亞魯塔米拉(アルタミラ)的吉祥物「克洛諾亞」的衣服。由於找不到適當的人員演出，就暫由普蕾西雅來裝扮。

026 里格爾(廚師) 稀有 9
リーガル(シェフ)

里格爾的興趣和專長都是料理。對喜愛料理的他而言，神奇廚師(ワンダーシェフ)所贈送衣服，可是最寶貝的服飾了。

027 克拉多斯(大戰英雄) 稀有 9
クラトス(大戦の英雄)

當克拉多斯還是庫爾西斯(クルシス)四大天使時所穿著的衣服。亦是4千年前，他所隸屬騎士團的服飾。

028 羅德(泳裝) 稀有 9
ロイド(水着)

由新開發合成纖維所製成的泳衣。而泳衣之外的裝備，都是雷沙雷諾旅館(ホテル・レザレノ)所贈送的物品。

029 柯蕾特(泳裝) 稀有 9
コレット(水着)

由新開發合成纖維所製成的泳衣。是辛弗尼亞布朗(シンフォニアブラウン)長布所製的泳裝，帶有成熟大人的感覺。

030 奇尼斯(泳裝) 稀有 9
ジーニアス(水着)

由新開發合成纖維所製成的泳衣。對於超級愛貓的他而言，裝飾品則是選用貓人涼鞋。

031 莉菲爾(泳裝) 稀有 9
リフィル(水着)

由新開發合成纖維所製成的泳衣。黑色性感的比基尼，加上長布修長的剪裁，現出莉菲爾的好身材。

032 椎名(泳裝) 稀有 9
しいな(水着)

由新開發合成纖維所製成的泳衣。它可不是因為椎名的緣故而做的比較小哦。

033 傑洛士(泳裝) 稀有 9
ゼロス(水着)

由新開發合成纖維所製成的泳衣。這樣的泳衣還額外裝備上了許多裝飾品，算是傑洛士特有風格吧？

034 普蕾西雅(泳裝) 稀有 9
プレセア(水着)

由新開發合成纖維所製成的泳衣。清爽的藍色表現出小孩子的快樂感受(但其實她已經 28 歲了耶…)。

035 里格爾(泳裝) 稀有 9
リーガル(水着)

由新開發合成纖維所製成的泳衣。由於他不太喜歡暴露肌肉，所以選擇這種保守的泳衣。

036 羅德(古劍士服) 稀有 9
ロイド(いにしえの剣士)

瑞穗自古相傳二刀流劍士武藏的服飾。紅色衣服上還染有血跡。

037 柯蕾特(羅德) 稀有 9
コレット(ロイド)

這是羅德的舊衣服，但卻沒什麼汗臭味。因看來像是情侶裝，所以令柯蕾特十分開心。

038 奇尼斯(防寒衣) 稀有 9
ジーニアス(防寒着)

雪姬老爺爺所手工製的衣服，加上愛心的防寒用具。和普蕾西雅的防寒衣成姊弟裝。

039 莉菲爾(兔女郎服裝) 稀有 9
リフィル(バニー)

美女選拔大會經嚴格審查才加以雇用的賭場兔女郎服飾。

040 椎名(騎士服) 稀有 9
しいな(バイカー)

雖然不知道出處，但是和騎士靴卻成套，非常合身。只是額外露出的部份，算是設計者的特殊樂趣吧。

041 傑洛士(騎士服) 稀有 9
ゼロス(バイカー)

雖然傑洛士聲稱這是騎乘珍鳥(レアバード)所一定要穿的正統服裝，但實際上這卻是摩托車用裝；這也是傑洛士無厘頭的風格之一吧。

042 普蕾西雅(防寒衣) 稀有 9
プレセア(防寒着)

雪姬老爺爺所手工製的衣服，加上愛心的防寒用具。是以傳統的編製手法染色而成，縫製出的服飾。

043 里格爾(會長) 稀有 9
リーガル(会長)

里格爾擔任雷沙雷諾公司(レザレノ)會長，在會議及接待時穿著的西裝。由高價的布料及高超手藝完成的服飾。

044 克拉多斯(古劍士服) 稀有 9
クラトス(いにしえの剣士)

瑞穗自古相傳劍豪佐佐木(ササキ)的服飾。但克拉多斯穿此裝扮，卻不太適合。感覺似乎是只要別人一遲到，就會立刻發怒，而被稱為大魔神的樣子。

STEP UP! 可由街上的女性身上，取得石玉哦！

想要完成人物圖鑑的話，首先就得收集石玉。但是收集石玉的困難處在於，除了寶箱只能搜尋到少部分外，在店內還無法購得。不過若是使用傑洛士的 EX 技能「自我(パーソナル)」的話，就能從女性的身上獲得石玉。

當傑洛士向女性攀談時所能獲得的道具種類將視傑洛士的「幸運」值而定，數值愈高獲得的道具就愈好。若幸運值太低就只能得到石玉或是蘋果蜜(アップルグミ)而已，但如果幸運值有 100 以上的話，就可以獲得稀有石玉(レアペリット)或是暫停時鐘(アワーグラス)哦。由於幸運值在每次攀談時都會改變，因此最好是讓傑洛士裝備 2 個兔之印記(ラビットシンボル)。

而最適合收集道具的地點則是一進入城鎮就會看到有許多女性聚集的梅魯多奇歐(メルトキオ)和亞魯塔米拉(アルタミラ)。讓傑洛士當帶頭人物，向女性們四處遊說吧！



即使是曾經交談過的女性，只要走出城鎮再進入交談，就會再獲得道具。

045 尤克多拉西魯 稀有 4

ユグドラシル
瑪蒂爾(マーテル)教信仰對象，天之組織庫爾西斯(クルシス)和災難的根源迪賽安(ディザイアン)的最高指導者。

046 米多斯 稀有 8

ミトス
米多斯．尤克多拉西魯(ミトス．ユグドラシル)，因庫爾西斯輝石拔除，而停止成長回復原來的姿態。

047 瑪蒂爾 稀有 9

マーテル
米多斯的姐姐，和偉大果實融合後的她，得到塔巴莎(タバサ)的新器具，轉生成為精靈。

048 尤安 稀有 6

ユアン
擁有庫爾西斯組織最高權力的四大天使，同時也是與庫爾西斯組織對抗的地下組織叛逆者(レネゲート)的首領。

049 波塔 稀有 6

ボータ
叛逆者的戰士，亦是尤安的左右手；當尤安不在時，則擔任叛逆者組織的領導。

050 亞魯迪斯 稀有 6

アルテスタ
隱居在歐撒多(オゼット)附近的矮人。以往則是庫爾西斯組織的工匠。

051 塔巴莎 稀有 6

タバサ
亞魯迪斯依照尤克多拉西魯(ユグドラシル)命令製造的機器人。但是後來被廢棄，由亞魯迪斯私自回收。

052 雷米艾爾 稀有 1

レミエル
為守護女神瑪蒂爾而創立的庫爾西斯組織所派往神子柯蕾特身邊的守護天使。

053 五聖刃 馬可尼斯 稀有 2

五聖刃 マグニス
帕瑪科斯達(パルマコスタ)人類牧場管理者，亦是迪賽安的幹部。個性粗暴，但信仰正義。

054 五聖刃 克瓦魯 稀有 3

五聖刃 クヴァル
阿斯卡德(アスカード)人類牧場管理者，亦是迪賽安的幹部。天使計畫的提案者，也是羅德殺母之仇的仇人。

055 五聖刃 洛迪魯 稀有 7

五聖刃 ロディル
絕海牧場的管理者。愚蠢又好色，為了成為地上的霸者，而私自建造魔導砲。

056 五聖刃 弗西堤斯 稀有 7

五聖刃 フォシテス
伊塞利亞(イセリア)人類牧場管理者。對事物處理清晰明快，亦是迪賽安組織中的英雄。

057 五聖刃 布洛涅瑪 稀有 8

五聖刃 ブロネーマ
五聖刃當中的領隊，亦是管理其他人員的隊長；五聖刃中唯一的女性。對庫爾西斯組織十分忠心。

058 戴克 稀有 1

ダイク
羅德的矮人養父，職業是鐵匠(鍛冶屋)。為人重義氣、嚴格卻又有愛心；他就是以這樣的方式教育羅德長大。

059 法德菈 布魯涅魯 稀有 1

ファイドラ ブルーネル
柯蕾特的祖母，也是先代瑪娜神子的妹妹。

060 弗蘭克 布魯涅魯 一般 1

フランク ブルーネル
柯蕾特的父親，但是被村人加諸非神子父親的污名，隱藏他是真正神子父親的事實，就這個謊他一個人默默地生活。

061 賽巴斯先生 一般 7

セバスチャン
傑洛士的管家。代代侍奉瑪娜血統的懷德一家，對神子的忠誠度相當高。

062 賽蕾絲 稀有 7

セレス
傑洛士同父異母的妹妹。由於誕生時沒有伴隨著象徵神子的庫爾西斯輝石，故被當成是一般貴族的女孩加以養育。

063 多庫那加 一般 7

トクナガ
侍奉賽蕾絲的管家，能理解賽蕾絲對傑洛士那種複雜的情感，也幫忙她一同策動不同的計劃。

064 帕吉尼亞 稀有 9

バージニア
莉菲爾和奇尼斯的母親，雖與人類可洛伊茲相戀，但卻因誕生莉菲爾一事，而被村莊放逐。

065 伊加酷利長老 稀有 8

イガグリ老
瑞穗的首領，也是忍術的創始者，養育椎名的親人。雖然名字叫藤林伊加酷利，但其實這只是別稱，非其本名。

066 泰加 稀有 5

タイガ
瑞穗的副首領，也是伊加酷利長老長睡時的職務代理人。由於臨機應變的能力強，才能盡全力維護村子的存續。

067 大蛇 稀有 5

おろち
瑞穗的居民，在瑞穗的秘密部隊中有不錯的表現，也是繩之忍者的哥哥，椎名的青梅竹馬。

068 繩之忍者 稀有 6

くちなわ
瑞穗的秘密部隊的一員，大蛇的弟弟。由於椎名所引起的事故導致雙親雙亡，故十分怨恨椎名。

069 喬治 一般 7

ジョルジュ
元里格爾的管家，現在受里格爾之命，擔任雷沙雷諾公司集團的亞魯塔米拉本社社長一職。

070 亞莉西雅 克帕迪魯 稀有 7

アリシア コンパティール
普蕾西雅的妹妹，和里格爾相戀，但卻因天使計畫的推行，而被瓦利送去當實驗品。

071 里格爾(年少時) 稀有 7

リーガル(若かりし頃)
里格爾年少時。自從被迫殺了怪物化後的亞莉西雅後，就被囚禁於監獄裡。

072 瓦利 一般 7

ヴァーリ
X 秘石的仲介業者。因里格爾下令關閉礦山，故想法子趨使亞莉西雅對里格爾施壓。

073 亞比西歐 稀有 6

アビシオン
狩魔一族中的有名青年。正在收集所有魔裝備品這類被詛咒的武器。

074 伊塞利亞村長 一般 1

イセリア村長
伊塞利亞村長，名為哥蒙，個性僅管神經質且易怒，但其實卻是相當認真為村裡和平努力的人。

075 瑪布露 一般 1

マーブル
如同奇尼斯祖母般，是與奇尼斯有著深厚感情的老太太。由於迪賽安緣故而被變成怪物，後來為了守護羅德他們，而自爆。

076 休科菈 一般 2

ショコラ
帕瑪科斯達的道具屋女兒。平常則在瑪蒂爾教會中，進行導遊的介紹工作。

077 茄卡歐 一般 2

カカオ
休科菈的母親。自兩親處繼承而來的店販售的商品，擁有不錯的品質，因而連迪賽安也聞名而來。

078 多亞 一般 2

ドア
帕瑪科斯達的總督，反對迪賽安橫暴的行徑，而召募義勇軍，準備與迪賽安展開對決。

079 奇利亞 一般 2

キリア
多亞的獨生女，總是跟在父親後頭轉。也由於總是待在這種大人的政治場合中，所以早熟。

080 克拉拉 一般 2

クララ
多亞之妻。被迪賽安植入 X 秘石之素，終於變成怪物。

081 尼魯 一般 2

ニール
於帕瑪科斯達總督府擔任多亞副官職務的青年，其酷酷的外表，相當受到當地女性的愛慕。

082 堤賽亞拉國王 稀有 6

テセアラ王
馬里烏斯．堤賽亞拉 18 世，與瑪蒂爾教會有密切的關係，是控制堤賽亞拉全境的國王。

083 畢魯妲 稀有 6

ヒルダ
堤賽亞拉國王的獨生女，是社交界的重心，受到貴族們的羨慕；喜歡傑洛士。

084 教皇 一般 6

教皇
堤賽亞拉國境內，瑪蒂爾教會的最高權力擁有者。而本來是以神子為中心的教會，變成他一人掌握的機構。

085 凱特 稀有 4
ケイト

被囚禁在賽巴克地下研究設施的半妖精。亦是利用普蕾西雅來進行研究的人。

086 溫蒂妮 稀有 3
ウンディーネ

水之精靈。長眠於索達間歇泉處水之神殿所在。是如同水流般優雅清徹的精靈。

087 希露芙 雪菲 稀有 7
シルフ セフィー

風之精靈。精靈三姐妹中的大姐。為了能帶領其他不同個性的兩姐妹，故沉著且成熟。

088 希露芙 優緹斯 稀有 7
シルフ ユーティス

風之精靈。精靈三姐妹中的二姐。個性爽朗討厭失敗，但對於有實力的人卻懷著敬意。

089 希爾芙 菲雅雷斯 稀有 7
シルフ フィアレス

風之精靈。精靈三姐妹中的老么。由於個性愛撒嬌，故想成為一個獨立自主的精靈，還有很長的一段路要走。

090 伊弗利特 稀有 7
イフリート

火之精靈。舊特里耶特遺跡長眠的精靈。擁有控制火之力量與智慧，個性也相當嚴厲。

091 諾姆 稀有 6
ノーム

土之精靈。在提賽亞拉土之神殿長眠。有著大大的紅色削岩機，說話有點自大是其魅力所在。

092 瓦爾特 稀有 6
ヴォルト

雷之精靈。長眠於提賽亞拉神殿。由於使用特殊的語言，故想和它溝通十分困難。

093 雪兒西絲 稀有 6
セルシウス

冰之精靈。長眠於提賽亞拉冰之神殿。是掌握冰之力，且十分自傲的精靈。

094 魯娜 稀有 7
ルナ

光之精靈。是和飛鳥相對的存在。一直待在馬娜守護塔最上層，等待飛鳥的到來。

095 飛鳥 稀有 7
アスカ

光之精靈。在席瓦藍特上空飛翔盤旋，後來受林卡之笛之音吸引，而現身在羅德面前。

096 闇影 稀有 7
シャドウ

闇之精靈。長眠於提賽亞拉闇之神殿。由於喜歡黑暗，故住在光線無法到達的地方。

097 麥斯威爾 稀有 9
マクスウェル

掌管元素的神秘精靈。由於統率風火地水精靈，如果沒有精靈王的支持，想要和它簽訂契約是極困難的一件事。

098 歐利基 稀有 8
オリジン

精靈王，也是創出魔劍永恆之劍的精靈，此劍也象徵它自己的威力。

099 哥林 稀有 3
コリン

由提賽亞拉精靈研究所所創出類人造精靈。為了研究它的生態現象，而對它進行了各種實驗。

100 維利烏斯 稀有 9
ヴェリウス

哥林死亡時，由於大地早已被遺忘的心之精靈覺醒，與哥林融合後轉生而成。

101 假羅德 稀有 2
ニセロイド

率領假神子們，詐騙金錢的騙子。他也是這群騙子的領導。

102 假柯蕾特 稀有 2
ニセコレット

假冒神子柯蕾特之名，在各地進行詐騙行為謀取金錢。但是外界卻覺得她比神子本人更有神子的樣子。

103 假奇尼斯 稀有 2
ニセジーニアス

對假羅德十分信賴，也是詐騙集團的一員，個性有些粗魯，但內心卻相當純真。

104 假莉菲爾 稀有 2
ニセリフィル

是假神子一行人中的參謀，也由於她的美色，讓許多男人追求且哭泣。

105 諾瓦 一般 3
ノヴァ

動物學者，為研究席瓦藍特生態系，而持續不斷地流浪之旅。也一直在找尋金色的飛鳥。

106 莎菈 一般 3
サラ

諾瓦之妻。雖然擔心孩子們會被卷進危險的旅程之中，但還是尊重丈夫的夢想。

107 亞魯多伊 一般 3
アルドイン

諾瓦之子，個性沉穩，算是父親進行研究時的左右手。

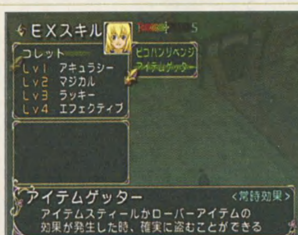
108 梅伊 一般 3
メイ

諾瓦之女。亞魯多伊的妹妹。雖然愛撒嬌，但意外地也有相當自信的一面。

STEP UP! 利用柯蕾特的技能來收集石玉

利用「偷寶物(アイタムスティール)」和「掠奪道具(ローバーアイテム)」來收集道具可是柯蕾特的特權。如果裝備上複合 EX 技能「取得道具(アイテムゲッター)」的話，更是可以 100%獲得道具，真令人開心。只是能取得石玉的魔物少，故請確實參照P.421 和P.423 的資料來掠奪。而且要注意的是，相同種類的敵人，是無法重複盜取，而如果取得想要的石玉後，逃走也算是有效，石玉也會保存下來。而逃走後，戰鬥的敵人應該就在眼前而已。

此外，取得此技能必需裝備四項EX技能才能使用，故等級低時或是裝備別的複合EX技能時，則建議先裝備序盤就能使用的「尋找道具(サーチアイテム)」來先取得道具會較有效率。此時若配合「技巧強化(テクニカルスマッシュ)(P.051)」更能提昇威力；而同時請讓普蕾西雅或是里格爾這類可以短時間結束戰鬥的同伴加入隊列中。如此一來，利用高效率偷取技能戰鬥的同時，不光是收集石玉外，連同像是龍舌蘭(セボリー)系敵人的稀有道具也可以列入目標，並一同培養魔裝備。由於這種技能的配法可以同時完成數種目標，故相信在長期單調的戰鬥中，也能培養出額外的樂趣出來。



取得道具必需要配合圖中的技能才能使用。雖條件十分嚴格，但卻是收集石玉時不可獲缺的必要技能。



成功地盜取道具。但是由於戰鬥中同種類的敵人只能盜取一次，故取得後立刻逃開也是一種有效率的方法。

109 馬克斯 一般 2
マックス

依茲魯德漁夫的兒子，膽小，羨慕膽大的萊菈；看來他大概是沒有欣賞女孩子的眼光。

110 萊菈 一般 2
ライラ

依茲魯德的女性。一直在找尋行蹤不明的亞夫利多，個性強。

111 亞夫利多 一般 8
アイフリード

自稱海賊，擁有想尋找世界中寶藏的夢想。只是現在自甘墮落，變成詐欺師。

112 科頓 一般 2
コットン

哈克尼西亞崖處販賣通行證的老人。只要是對有興趣的古董，不論花多少錢都沒問題。

113 哈雷 一般 2
ハーレイ

居住在阿斯卡德的半妖精，是位發明家。不在乎在村中被人欺負，還是一直與人類們居住在一起。

114 萊那 一般 2
ライナー

居住在阿斯卡德的考古家。主要是研究當地的遺跡，也是讓石舞台精靈覺醒的功臣。

115 艾莎 一般 2
アイーシャ

萊那的妹妹，由於一直研究遺跡哥哥的緣故，而被挑選出成為石舞台精靈所要求的活祭品。

116 蘇菲亞 一般 3
ソフィア

住在哈瑪的女性，為了幫助自阿斯卡德牧場逃出的皮耶多洛，而將他藏起來。

117 皮耶多洛 一般 3
ピエトロ

被收容在阿斯卡德牧場的培養體。雖然後來自牧場處脫逃，但是還是受到迪賽安的詛咒。

118 妖精族長 一般 8
エルフ族長

黑姆塔魯的族長。本來看來是妖精年輕的外貌，但是後來因天壽耗盡，而老齡化。

119 說書人 一般 8
語り部

管理瑪娜之葉的妖精，自黑姆塔魯的監控中逃脫，而以說書人的身分居住在拉西歐溪谷中。

120 克雷亞多魯 稀有 6
クレイアイドル

居住在地之神殿裡頭的妖精。外表雖可愛，但說話口氣卻相惡劣；不知道是不是受到此地主人的影響呢？

121 獨角獸 一般 3
ユニコーン

被囚禁在尤馬西湖的傳說中聖獸，據稱其頭上的角擁有神奇的治癒能力。

122 神奇廚師 稀有 5
ワンダーシェフ

在世界各地教導料理製法的不可思議料理人，但其實他還具有很重要的使命。

123 黑暗廚師 稀有 8
ダークシェフ

找尋究極料理秘方，並且是與神奇廚師一族們死鬥的黑暗廚師刺客。

124 亞莉西雅．魔物化 一般 7
アリッア・怪物化

因實驗的結果，而令X秘石暴走，讓亞莉西雅魔物化。

125 克拉拉．魔物化 一般 3
クララ・怪物化

為了懲戒多亞，而對多亞的妻子克拉拉埋入X秘石，後來魔物化後就形成這個樣子。

126 莉菲爾迪賽安版 稀有 3
リフィル版ディザイアン

潛入阿斯卡德牧場時，變身成迪賽安士兵外貌的莉菲爾。而且頭髮的顏色已經改變。

127 椎名迪賽安版 稀有 3
しいな版ディザイアン

潛入阿斯卡德牧場時，變身成迪賽安士兵外貌的椎名。變裝成這樣，只要不說絕對沒人能認出。

128 瑪基祭司長 一般 3
マーチ祭司長

在帕瑪科斯達引導村民信仰瑪蒂爾教的祭司長。以前曾到伊塞利亞進行祭司的修行。

129 佳迪 一般 2
キャンディ

開往索達間歇泉的澡盆船接待處的小姐，也是瑪蒂爾教會的女職員之一。

130 阿斯卡德町長 一般 2
アスカード町長

負責阿斯卡德當地事務的村長。由於最近前來遺跡搗亂的遊客增加，令他相當困擾。

131 魯茵 新町長 一般 6
ルイン 新町長

為了強忍收容所中妻子不幸亡故的事件傷痛藉著由忙碌的復興工作來忘卻。亦是魯茵復興活動的領導者。

132 魯茵 新町長女兒 一般 6
ルイン 新町長の娘

支持拚命工作的父親，也對皮耶多洛懷有愛慕之心。

133 夫拉諾魯醫生 一般 6
フラノール医者

雖然醫術高超，但是卻很愛錢，應該算是個守財奴。但儘管如此，還是對自己的醫術有相當的信心。

134 亞克賽亞長老 一般 9
エグザイア長老

自地面逃到亞克賽亞的半妖精，亦是集合其他半妖精逃亡的人物。由於壽命已近，故開始出現老化現象。

135 奧古斯特大祭司 一般 8
アウグスト大祭司

與初代神子史比利裘亞再生之旅時，同行的夥伴七賢者的子孫，持有史比利裘亞的法具。

136 麥蒂 一般 2
マイティ

在帕瑪科斯達學問所上課的少年，是成績最棒的首席學生。

137 賀雷斯 一般 6
ホレス

以成為賽巴克學者為目標的青年，以前曾居住在歐撒多，並照顧普蕾西雅。

138 加涅朵 一般 5
ジャネット

以成為梅魯多奇歐為目標的少女，也是賀雷斯的妹妹。小時候也曾照顧普蕾西雅。

139 雷文 一般 9
レビン

是獄中教導里格爾在多拉貝魯流武術的師父，也由於雷文入獄的緣故，造成這項武術式微。

140 瓦伊斯 一般 7
ヴァイス

在梅魯多奇歐貧民街中的少年，是諾亞的子孫。雖瓦伊斯小時候就已亡故，但還是以幽靈的形態繼續守護著諾亞。

141 諾亞 一般 7
ノア

貓人的研究者。雖進行將貓人寵物化的研究，但後來失敗而被放逐到貧民區去。

142 古蕾伊斯 一般 8
グレイス

是賽亞拉城中，管理女僕的領導。她也擁有不輸給柯蕾特的女僕天份哦。

143 優休亞 一般 7
ヨシュア

賽巴克王立學問所中學習的苦學生。由於受到愛人羅莎的背叛，故專心將心力投注在研究上。

144 羅莎 一般 7
ローザ

以前曾是優休亞的愛人，但後來和梅魯多奇歐的貴族訂下婚約。不過，其實到現在她還是一直愛著優休亞。

145 尼魯 一般 5
ノートン

管理賽西克圖書中，受到詛咒的冰域(ニブルヘイム)圖書。

146 拉魯夫 一般 9
ラルフ

普蕾西雅父親的摯友。為了傳達普蕾西雅其父親的遺言，而前往歐撒多。

147 威魯斯 一般 6
ウェルズ

以前曾是普蕾西雅的青梅竹馬，但後來對於完全不會長大的普蕾西雅，只懷著恐怖感。

148 四姐妹之母 一般 8
四姉妹の母

養育四姐妹的貴族女性。幫忙她找到失蹤的四個小朋友後，會得到一份奇怪的禮物。

149	貝絲	一般	8
	ベス		
	害羞內向的四姐妹中的三姐。		



150	黛安娜	一般	8
	ダイアナ		
	有點早熟任性，是四姐妹中的老么。		



151	梅亞莉	一般	8
	メアリー		
	早熟的四姐妹中的大姐。		



152	蕎	一般	8
	ジョー		
	總是跑來跑去並打扮像男孩子的四姐妹中的二姐。		



153	克羅威利	一般	8
	クロウリー		
	在黑姆塔魯研究魔術的魔術師，對於任性的弟子一點辦法也沒有。		



154	利加魯多	一般	8
	リカルド		
	成為克羅威利弟子的妖精少年。技術完全不行，只有自信是遠勝於人。		



155	亞藍	一般	9
	エラン		
	對傳說中的原始物種(プロトゾーン)十分嚮往，特別是見到諾依修這種古物種的後代更是感動萬分。		



156	迪賽安 男性	一般	3
	ディザイアン 男性		
	迪賽安時常見到的男性，是最下層的士兵。		



157	迪賽安 支援兵	一般	3
	ディザイアン 支援兵		
	備有遠距離攻擊用武器的迪賽安士兵。為了支援戰鬥，故其頭盔改裝成特殊造型。		



158	迪賽安 魔術兵	一般	3
	ディザイアン 魔術兵		
	會使用魔術的迪賽安士兵。為了詠唱時不受干擾，故穿著輕便的戰鬥服。		



159	迪賽安 女性	一般	3
	ディザイアン 女性		
	迪賽安女性士兵，為了彌補力量的不足，故裝備巨大的槍提昇威力。		



160	叛逆者	一般	4
	レンゲード		
	叛逆者一般的士兵，為了混淆迪賽安方面的軍人，故特地模倣迪賽安的裝備。		



161	伊塞利亞自警團	一般	1
	イセリア自警団		
	守護伊塞利亞而自力組成的自警團，雖然有基本的武裝，但完全不會戰鬥技巧。		



162	伊塞利亞農業者	一般	1
	イセリア農業者		
	由於伊塞利亞當地氣候平穩，故只是戴上遮陽的薄帽。		



163	伊塞利亞祭司	一般	1
	イセリア祭司		
	幫忙管理聖域中瑪蒂爾教會的事務工作，卻在神託之日時慘遭殺害。		



164	人類牧場犯人 男性	一般	1
	人間牧場囚人 男性		
	被收容在人類牧場中的囚犯；雖然有被給予囚服，但卻是最粗糙的布料。		



165	人類牧場犯人 女性	一般	1
	人間牧場囚人 女性		
	被收容在人類牧場中的囚犯；穿著十分簡單的服飾。		



166	人類牧場犯人 老爺爺	一般	1
	間牧場囚人 お爺さん		
	被收容在人類牧場中的囚犯；穿著十分簡單的服飾。		



167	特里耶特 男孩	一般	1
	トリエット 男の子		
	砂漠之村的男孩，穿著易動涼爽的服飾。		



168	特里耶特 女孩	一般	1
	トリエット 女の子		
	砂漠之村的女孩，為防止曬黑，故主要穿著長袖衣和長褲。		



169	特里耶特 男性	一般	1
	トリエット 男性		
	砂漠之村的男性，為防止暑氣，故頭上纏有必備的頭巾。		



170	特里耶特 女性	一般	1
	トリエット 女性		
	砂漠之村的女性，十分重視肌膚。為了防曬平時常穿長袖衣。		



171	依茲魯德 老漁夫	一般	2
	イズールド 老漁師		
	住在依茲魯德的老漁夫。左眼的傷是在捕漁時，被魚攻擊受傷。		



172	帕瑪科斯達士兵	一般	2
	パルマコスタ兵		
	總督府所集結而來的義勇士兵，全體都被配給相同的裝備。		



推薦方便收集石玉的地點 1 普通&優質篇

由於會掉落石玉的魔物相當有限，故下表統合了比較容易取得，並透過幾次戰鬥就能收集到的魔物資料。由於這些魔物都是一些常見的傢伙，因此想收集石玉時，相信很容易就能將它們擊倒。特別是裡頭最要建議的就是巨貝殼怪(ジャイアントスネイル)，由於它多出現在地圖間的轉換區域裡，故短時間內就能以大量戰鬥取得石玉。由於盜取石玉的機會也高，故也能稱得上是收集優質石玉最佳的對象。

推薦的地點及魔物一覽

魔物名	果凍水母ジェリーフィッシュ	水龍蜥バジリスク	黃金史萊姆ゴールドスライム	巨貝殼怪ジャイアントスネイル
場所	梅魯多奇歐地下水道(メルトキオ地下水道)	多茲巴雷礦山(トイズバレー鉱山)	雷之神殿(雷の神殿)	地之神殿(地の神殿)
掉落石玉	一般／優質	一般	優質	優質
盜取石玉	一般	無	優質	優質
印記				
備考	由於它會出沒在地下水道全區，故要選擇在哪裡作戰都沒問題。由於掉落石玉相當吸引人，是很建議要打倒的魔物之一。	會混有動物印記出現。雖然不能自它身上盜取石玉，但是 2 隻同時出現時，掉落石玉的機率也不錯。	進入第 3 個地圖時就會立刻出現。會與雷鳥(ライトニングバード)並加上鳥印記一起出現，只可惜一次只會出現一隻。	在一進神殿最初的地圖，進入右上方地圖切換過去後，就會看到。由於它會立刻復活，故適合想連續戰鬥的玩家。

173 瑪蒂爾教會櫃台少女 一般 2
マーテル教会受付嬢

阿斯卡德巡迴旅行業的接待小姐，亦是瑪蒂爾教會的祭司。

174 導遊小姐 一般 2
ツアーコンダクター

阿斯卡德巡迴旅行業的導遊小姐，至於穿著旅人服飾是旅行業界相傳的規定。

175 帕瑪科斯達學問所 校長 一般 2
パルマコスタ学問所 学長

是席瓦藍特中最具權威學問所的校長。為了考試問題，每天都在思考相關的問題。

176 帕瑪科斯達學問所 男學生 一般 2
パルマコスタ学問所 男子学生

是席瓦藍特中最具權威學問所的男學生。

177 帕瑪科斯達學問所 女學生 一般 2
パルマコスタ学問所 女子学生

是席瓦藍特中最具權威學問所的女學生。

178 帕瑪科斯達學問所 學者 一般 2
パルマコスタ学問所 学者

是席瓦藍特中最具權威學問所的一般學者。但本職雖然是學者，也會負責教導學問所中的學生。

179 帕瑪科斯達蒸氣船 船長 一般 2
パルマコスタ蒸気船 船長

蒸氣船的負責人，深受船員們的信賴。

180 帕瑪科斯達蒸氣船 船員 一般 2
パルマコスタ蒸気船 船員

蒸氣船的船員，也是經驗海上修羅戰場考驗的勇敢男兒。

181 貓人探險家 一般 1
探検家ねこにん

神秘的種族，外表是探險家的模樣。

182 貓人 一般 1
ねこにん

神秘的種族，在各地村莊及城鎮開設商店；但請注意，身上的皮毛可不是玩偶裝哦。

183 小貓人 一般 7
こねこにん

神秘的種族，是較一般貓人個子更嬌小的貓人。

184 貓人商人 一般 2
商人ねこにん

神秘的種族，外表是商人的模樣。

185 貓人長老 一般 7
長老ねこにん

神秘的種族，自古以來就一直存活下來的貓人長老。

186 席瓦藍特 男孩 一般 1
シルヴァラント 男の子

穿著席瓦藍特一般男孩的衣服，重視其行動的便利性。

187 席瓦藍特 女孩 一般 1
シルヴァラント 女の子

穿著席瓦藍特一般女孩的衣服，其褲子才是主流。

188 席瓦藍特 男性 一般 1
シルヴァラント 男性

穿著席瓦藍特一般男性的衣服，由於氣候上的變化並不劇烈，故多數人還是傾向愛穿著長袖衣服。

189 席瓦藍特 女性1 一般 1
シルヴァラント 女性1

穿著席瓦藍特一般女性的衣服，由於這個世代較傾向流行裙子，也開始重視外表的打扮。

190 席瓦藍特 女性2 一般 3
シルヴァラント 女性2

穿著席瓦藍特一般女性的衣服，這個世代比較傾向打扮和大家不同的樣子。

191 席瓦藍特 叔叔1 一般 1
シルヴァラント おじさん1

席瓦藍特的一般叔叔，雖然被稱為是好好先生，但有好叔叔一定就會有奇怪的叔叔。

192 席瓦藍特 叔叔2 一般 3
シルヴァラント おじさん2

席瓦藍特的一般叔叔之2，喜歡留著落腮鬍及配戴圓圓的眼鏡。

193 席瓦藍特 阿姨 一般 3
シルヴァラント おばさん

席瓦藍特的一般阿姨，也是家裡的中心支柱。

194 席瓦藍特 老爺爺 一般 1
シルヴァラント お爺さん

穿著席瓦藍特一般老人外表的衣服，重視機能性，而多數其男女服飾的樣子皆相同。

195 席瓦藍特 婆婆 一般 1
シルヴァラント お婆さん

穿著席瓦藍特一般老婆婆外表的衣服，由於年紀大的女性工作也不少，故一定要配上前面的背心。

196 席瓦藍特 旅人 一般 3
シルヴァラント 旅人

席瓦藍特的一般旅人，由於各處有瑪蒂爾教會的救命小屋，因此很少有旅人會背負重裝備旅行。

197 席瓦藍特 旅行商人 一般 2
シルヴァラント 行商人

席瓦藍特的一般旅行商人，因為交通不便的地區很多，所以裝備較一般旅人要來得周全。

198 席瓦藍特 廚師 一般 3
シルヴァラント シェフ

席瓦藍特的一般廚師。因世界在衰退，因此飲食文化也不太充裕，當然服裝也僅限於最低限度的裝備。

199 席瓦藍特 醫生 一般 3
シルヴァラント 医者

席瓦藍特的一般醫生，除了負責診療所的看診工作外，還兼有帕瑪科斯達學問所的講師工作。

200 席瓦藍特 女僕 一般 3
シルヴァラント メイド

席瓦藍特的一般女僕，工作十分辛苦。

201 席瓦藍特 劍士 一般 3
シルヴァラント 剣士

席瓦藍特的一般劍士，藉由一邊旅行一邊來磨練自己的武藝。

202 席瓦藍特 魔術師 一般 3
シルヴァラント 魔術師

席瓦藍特的一般魔術師，有人也暗地追求禁忌之術的研究。

203 席瓦藍特 年輕冒險家 一般 3
シルヴァラント 若輩冒険者

席瓦藍特的一般年輕冒險家，在世界各地旅行增廣見聞；只是能不能派上用場又是另外一回事了。

204 席瓦藍特 祭司 一般 3
シルヴァラント 祭司

穿著席瓦藍特的一般祭司外表的法衣，而法衣的顏色會依地區或職位有所不同。

205 席瓦藍特 女祭司 一般 4
シルヴァラント 女祭司

席瓦藍特的一般女祭司，服裝上男女的樣式相同，只是帽子設計上，會露出女性的頭髮。

206 提賽亞拉大臣 一般 4
テセアラ大臣

一看就知道是大臣的臉。

207 提賽亞拉近衛兵團 衛兵長 一般 4
テセアラ近衛兵団 兵士長

集結起近衛兵團的偉人，也深受一般士兵的愛戴。其受人注目的尖頭盔，就是其衛兵長的象徵。

208 提賽亞拉近衛兵團 一般兵 一般 4
テセアラ近衛兵団 一般兵

近衛兵團所屬的一般兵，身上裝備有厚重的鎧甲。

209 教皇騎士團 指揮官 一般 4
教皇騎士団 指揮官

集結起教皇騎士團的偉人，但似乎個性有點容易強迫別人。其頭盔的特殊造型與顏色，正是指揮官的象徵。

210 教皇騎士團 團員 一般 4
教皇騎士団 団員

教皇騎士團的團員，雖然對指揮官不滿，但卻不能任意行動，也因此對自己感到生氣。

211 傑洛士的女伴1 一般 4
ゼロスの取り巻き1

一直追隨在傑洛士左斜後方的女伴，亦稱為左翼。

212 傑洛士的女伴2 一般 4
ゼロスの取り巻き2

一直追隨在傑洛士右斜後方的女伴，亦稱為右翼。

213 | 梅魯多奇歐鬥技場 櫃檯小姐 | 一般 | 6



メルトキオ闘技場 受付嬢

鬥技場中可愛的看板娘。不知在戰敗時，她會不會跟戰敗的戰士說：「就算打輸了，也有可愛的我等著你哦」。

214 | 梅魯多奇歐鬥技場司儀 | 一般 | 6



メルトキオ闘技場 司会進行

在鬥技場中負責司儀工作的名人叔叔，相當會炒熱會場上的氣氛。

215 | 梅魯多奇歐上流區 男性 | 一般 | 4



メルトキオ上流区 男性

在上流區中自由自在生活的居民。而他們最常做的時就是尋找公司內的良家婦女。

216 | 梅魯多奇歐上流區 女性 | 一般 | 4



メルトキオ上流区 女性

清楚可以感受到是生活在上流區中的女性。總是在想像著自己有一天能找到一個金龜婿。

217 | 梅魯多奇歐上流區叔叔 | 一般 | 4



メルトキオ上流区 おじさん

總是隨身攜帶巨金，隨時好像可以用現金買下所有東西的有錢叔叔。故還是叫他叔叔大爺比較恰當，而最大的外表特徵就是有高聳的鼻子。

218 | 梅魯多奇歐上流區阿姨 | 一般 | 4



メルトキオ上流区 おばさん

上流區出身，一事無成不知人間疾苦的阿姨。故還是叫她阿姨夫人比較恰當。

219 | 梅魯多奇歐貧民街男孩 | 一般 | 4



メルトキオ貧民街 男の子

靜靜生活在貧民區中過辛苦日子的男孩，十分討厭那些虐待自己的上流區人們。

220 | 梅魯多奇歐貧民街叔叔 | 一般 | 4



メルトキオ貧民街 おじさん

靜靜生活在貧民區中過辛苦日子的叔叔。年輕時也曾有過富裕的生活。

221 | 梅魯多奇歐貧民街阿姨 | 一般 | 4



メルトキオ貧民街 おばさん

靜靜生活在貧民區中過辛苦日子的阿姨。為了家庭，每天辛苦地外出尋找工作。

222 | 犯人兵 | 通緝 | 4



囚人兵

教皇派出的刺客。是因犯罪而被逮捕的犯人，後來為了減輕自己的刑責，而偷襲羅德一行人。

223 | 王立研究院 院長 | 一般 | 5



王立研究院 院長

賽巴克王立研究院院長。由於留有濃密的山羊鬍，故私底下被學生稱為山羊。

224 | 王立研究院 男學生 | 一般 | 5



王立研究院 男子学生

賽巴克王立研究院的男學生，每天用功地鑽研學問。

225 | 王立研究院 女學生 | 一般 | 5



王立研究院 女子学生

賽巴克王立研究院的女學生，學生的制服樣式並無分別，也分不出學年的差異。

226 | 王立研究院 男學者 | 一般 | 5



王立研究院 男性学者

賽巴克王立研究院的男學者，學者們全部穿著白色外衣，全年無休地埋首研究。

227 | 王立研究院 女學者 | 一般 | 5



王立研究院 女性學者

賽巴克王立研究院的女學者，為了不讓頭髮干擾到研究，而將後方的頭髮高高盤起。

228 | 王立研究院 男學士 | 一般 | 5



王立研究院 男性学士

賽巴克王立研究院的男學士，地位較男學者高，但是外表看來卻都一樣。

229 | 王立研究院 女學士 | 一般 | 5



王立研究院 女性学士

賽巴克王立研究院的女學士，只是稱謂不同，和學者並無太大的分別。

230 | 王立研究院 半妖精學者 | 一般 | 5



王立研究院 ハーフエルフ学者

在賽巴克王立研究院裡工作的半妖精，雖然頭髮的顏色與衆不同，但卻擁有豐富的知識。

231 | 王立研究院 半妖精女學者 | 一般 | 5



王立研究院 ハーフエルフ女学者

在賽巴克王立研究院裡工作的半妖精女學者，從外表看來，似乎不太重視自己的外貌。

232 | 王立研究院 學者 | 一般 | 5



王立研究院 学者

提賽亞拉的一般學者。是由王都派來王立研究院學習的成員。

233 | 王立研究院 藥學研究員 | 一般 | 5



王立研究院 薬学研究員

賽巴克王立研究院的研究員。不光是藥學，其醫學研究員也多穿著相同的衣服。

234 | 影 | 一般 | 5



カゲ

擅長隱匿行蹤行動的他們，不容許任務失敗。

235 | 瑞穗 男孩 | 一般 | 5



ミズホ 男の子

在瑞穗的普通男孩。穿著的服飾遠比外表看來的耐用，最適合弄髒也無所謂的活潑男孩。

236 | 瑞穗 女孩 | 一般 | 5



ミズホ 女の子

穿著瑞穗一般女孩穿著的服飾。其女子氣質的染布，更是讓人印象深刻。

推薦方便收集石玉的地點 2 超級&稀有編

因有些魔物可以掉下超級石玉，故還可以努力收集；但其實最難取得的石玉，還是屬稀有石玉。由於會落下這類石玉的魔物只有塔利斯．卡朗的幽魂騎士(ファントムナイト)，故在收集工作上會耗費掉相當的時間。此外，塔利斯．卡朗的敵人印記只有骷髏魔物，不單單只是幽魂騎士現身這點更是加深石玉的收集難度。雖然石玉掉落的機率低，但埃及祭司也有機會掉落優質石玉，故不要挑三撿四選擇敵人作戰，還是通通接受較容易提昇收集成功的機率。

推薦的地點及魔物一覽

魔物名	森林殭屍 グール	灰狼 ロボ	硬貝殼怪 ニードルスネイル	幽魂騎士 ファントムナイト
場所	加歐拉基森林(ガオラキアの森)	冰之神殿(氷の神殿)	拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)	塔利斯．卡朗(デリス・カーラーン)
掉落石玉	超級	超級	超級	稀有
盜取石玉	超級	超級	超級	稀有
印記				
備考	這是自賽巴克處進入後立刻可以遇到的地點，也是建議的場所。而且不光是這種印記的敵人出現，還會遇到各式不同組合的敵人。	一進洞窟見到動物系印記的就是這種灰狼敵人。但由於其他周圍尚還有衆多其他印記的敵人，故難以單獨針對它攻擊。	一進溪谷立刻可以見到一種史萊姆系印記的敵人，算是容易單獨攻擊和收集的魔物。	會出現在塔利斯．卡朗全域，但由於所有的敵人都是屬骷髏系的印記，故要針對它單獨攻擊也極為困難。

237 瑞穂 男性 一般 5



ミズホ 男性

穿著瑞穂一般男性穿著的服飾。勇敢且富色彩的褲裙是最大的特色，而似乎每年亦有不同的流行顏色。

238 瑞穂 女性 一般 5



ミズホ 女性

穿著瑞穂一般女性穿著的服飾。其染有各種不同色彩的服飾是地方特有的象徵。

239 歐撒多 樵夫 一般 5



オゼット 木こり

穿著歐撒多一般樵夫穿著的服飾。其地方上傳統的服飾，亦廣為人知。

240 歐撒多 男孩 一般 5



オゼット 男の子

穿著歐撒多一般男孩穿著的服飾。其衣服上的條紋是當地最常見的設計。

241 歐撒多 女孩 一般 5



オゼット 女の子

穿著歐撒多一般女孩穿著的服飾。其前掛亦是地方上才有的特色。

242 歐撒多 男性 一般 6



オゼット 男性

穿著歐撒多一般男性穿著的服飾。服飾以條紋為基本設計，而依年齡大小來決定其橫紋的粗細。

243 歐撒多 女性 一般 5



オゼット 女性

穿著歐撒多一般女性穿著的服飾。前掛有各種不同的設計圖案，亦成為當地名產廣受歡迎。

244 歐撒多 叔叔 一般 6



オゼット おじさん

穿著歐撒多一般中年男性穿著的服飾。當然服裝一樣也是採用當地為人所熟知的條紋設計。

245 歐撒多 阿姨 一般 5



オゼット おばさん

穿著歐撒多一般阿姨穿著的服飾。前掛的圖案家家戶戶都有所不同，故只要看了其前掛的花樣，就可以知道是誰。

246 夫拉諾魯 男孩 一般 6



フラノール 男の子

穿著夫拉諾魯一般男孩穿著的服飾。講究容易活動及保溫性強穿著這樣的衣服，就算是寒冷的天氣也不怕。

247 夫拉諾魯 女孩 一般 6



フラノール　女の子

穿著夫拉諾魯一般女孩穿著的服飾。內部加上毛皮襯底，就算是在寒冷的天氣中，也能保持身體溫暖。

248 夫拉諾魯 男性 一般 6



フラノール　男性

穿著夫拉諾魯一般男性穿著的服飾。使用止滑、防水性強的布料做成手套。

249 夫拉諾魯 女性 一般 6



フラノール　女性

穿著夫拉諾魯一般女性穿著的服飾。是使用寒帶特殊的防寒布料所製成的衣服。

250 夫拉諾魯 叔叔 一般 6



フラノール　おじさん

穿著夫拉諾魯一般叔叔穿著的服飾。重視防寒性所製成的衣服，乍看之下笨重難以行動，但其實衣服實際上的重量卻很輕。

251 夫拉諾魯 阿姨 一般 7



フラノール　おばさん

穿著夫拉諾魯一般阿姨穿著的服飾。比梅魯多奇歐的外出服還要來得厚實，但在夫拉諾魯卻只是一般的室內裝。

252 夫拉諾魯 老爺爺 一般 6



フラノール　お爺さん

穿著夫拉諾魯一般老爺爺穿著的服飾。使用特質的鞋底來製成長靴，就算是在寒冷的天氣裡行走，也不會打滑。

253 雷沙雷諾社員 一般 7



レザレノ社員

穿著雷沙雷諾社員的一般制服。而制服的樣式不但新穎，而且領帶的顏色也各不相同。

254 雷沙雷諾警備員 一般 7



レザレノ警備員

穿著雷沙雷諾警備員的一般制服。就如同警備員般的衣服一樣，設計主要重視其機能性。胸口所配帶的徽章則所有差異。

255 負責人 一般 7



支配人

這位衆所皆知的負責人，留有帥氣的鬍子。身上穿著的西裝及領帶則是他最自豪特別訂做的產品，價值不菲。

256 兔女郎 一般 7



バニーちゃん

最受歡迎的角色扮演服裝就是兔女郎裝了。而每年這個流行的兔女郎裝也多少有點變化，去年的這套服裝則是換上了貓耳朵。

257 幸運玩偶 一般 7



マスコットキャラ

廣受各階層民衆歡迎的玩偶服。走路的姿勢不但可愛，在開心時鼻子還會動啊動的。

258 亞魯塔米拉 男性角色 一般 7



アルタミラ 男性スタッフ

負責介紹國內情報及警備工作的爽朗男子。對小朋友而言，這份工作也是大家所嚮往的工作。

259 亞魯塔米拉 男孩 一般 6



アルタミラ 男の子

來到亞魯塔米拉的男孩。觀光客當中有五成都是來自梅魯多奇歐，而次多則是來自夫拉諾魯的民衆。

260 渡假 男性 一般 7



バカンス 男性

手持滑板及古銅色肌膚是巴卡斯男性特有的象徵。而自一塊木板削切製成的滑板，則是由他們親手製成。

261 渡假 女性 一般 7



バカンス 女性

擁有美麗小麥色肌膚的渡假女性。她們富有開放性的設計和髮飾，就是其優雅裝扮的特點所在。

262 妖精 守衛 一般 8



エルフ 門番

這是妖精守衛一般穿著的衣服。使用質輕且耐用的布料，不但容易行動且機能性又好。

263 妖精 男性 一般 8



エルフ 男性

穿著男妖精的一般服裝。利用能讓人平和的顏色為基調，並在袖子及邊緣處加以縫合裝飾，就是妖精服的特徵。

264 妖精 女性 一般 8



エルフ 女性

穿著女妖精的一般服裝。多同男性服飾一樣，是採用能讓人平和的顏色為基調，不過裝飾品卻相當簡單。

265 妖精 叔叔 一般 8



エルフ おじさん

穿著中年男性妖精的一般服裝。與其用簡單的配色，到不如利用其設計讓人感到自在。

266 妖精 阿姨 一般 8



エルフ おばさん

居住在黑姆塔魯的女妖精。而讓人感受到平和的氣質，是經歷難以想像的悠久歲月所磨練出來的內涵。

267 半妖精 男孩 一般 9



ハーフエルフ 男の子

穿著半妖精男孩的一般服裝。而半妖精小孩的成長速度與人類小孩相同。

268 半妖精 男性 一般 9



ハーフエルフ 男性

穿著半妖精的一般青年男性所穿著的服裝。而且幾乎無法分辨兩個世界半妖精的服飾有何不同。

269 半妖精 女性 一般 9



ハーフエルフ 女性

穿著半妖精的青年女性所穿著的服裝。擁有人類和妖精兩種種族服飾的特徵；而她們的青春期要較人類長數倍。

270 半妖精 叔叔 一般 9



ハーフエルフ おじさん

穿著半妖精的一般中年男性所穿著的服裝。雖然外表看來像是一般的叔叔，但事實上他們的年齡都已經超過 300 歲。

271 半妖精 老爺爺 一般 9



ハーフエルフ おじいさん

穿著半妖精的一般老爺爺所穿著的服裝。半妖精多配合自己的年紀，穿著相符長度的上衣。

272 半妖精 婆婆 一般 9



ハーフエルフ おばあさん

穿著半妖精的一般婆婆所穿著的服裝。而只要是居住在亞克賽亞的居民，不分男女老少，大家都會繫上腰帶。

273 天使 男性 一般 8



天使 男性

塔利斯・卡朗的居民。由於被當成是優良品種而持續品種改良，故其個體差異極少。

274 天使 女性 一般 8



天使 女性

塔利斯・卡朗的居民。和男天使相同，被當成是優良品種而持續品種改良，故其個體差異極少。

275 提賽亞拉 男孩 一般 4



テセアラ 男の子

穿著提賽亞拉一般男孩穿著的衣服。利用曲線多的衣服加上重疊設計而成，並且小時候就開始配戴手環。

276 提賽亞拉 女孩 一般 4



テセアラ 女の子

穿著提賽亞拉一般女孩穿著的衣服。多和男孩的服飾相同，是利用曲線多的衣服加上重疊設計而成。

277	堤賽亞拉 男性1	一般	5



テセアラ 男性1

穿著堤賽亞拉一般男性穿著的衣服。這種領口端正的服裝，是由梅魯多奇歐開始流行到堤賽亞拉全境。

278	堤賽亞拉 男性2	一般	4



テセアラ 男性2

這樣的設計原本多是女性服飾才會使用，但漸漸地卻逐漸變成男性服飾。

279	堤賽亞拉 女性1	一般	4



テセアラ 女性1

穿著堤賽亞拉一般女性穿著的衣服。而不光是梅魯多奇歐，其堤賽亞拉的女性也不習慣露出肌膚。

280	堤賽亞拉 女性2	一般	4



テセアラ 女性2

穿著堤賽亞拉一般女性穿著的衣服。與席瓦藍特的女性相比，寬廣的線條是當地服飾的主流設計。

281	堤賽亞拉 叔叔	一般	5



テセアラ おじさん

穿著堤賽亞拉一般中年男性穿著的衣服。男性服飾的特色在這個年齡層也是沒什麼改變。

282	堤賽亞拉 阿姨	一般	5



テセアラ おばさん

穿著堤賽亞拉一般中年女性穿著的衣服。與席瓦藍特的女性不同，到了中年當地多喜歡穿著裙裝。

283	堤賽亞拉 老爺爺	一般	4



テセアラ おじいさん

穿著堤賽亞拉一般老年男性穿著的衣服。到了這把年紀，堤賽亞拉的老爺爺大多仍不忘衣服的華麗性。

284	堤賽亞拉 婆婆	一般	4



テセアラ おばあさん

穿著堤賽亞拉一般老年女性穿著的衣服。平緩線條的設計還是一樣受到當地老年人的歡迎。

285	堤賽亞拉 旅人	一般	4



テセアラ 旅人

穿著堤賽亞拉一般旅人穿著的衣服。在這個推崇外出旅行的世界，亦有許多旅人是穿著風風光光地出發。

286	堤賽亞拉 旅行商人	一般	5



テセアラ 行商人

穿著堤賽亞拉一般旅行商人穿著的衣服。比旅人擁有更多的裝備這點，倒是與另一個世界一樣。

287	堤賽亞拉 廚師	一般	4



テセアラ シェフ

堤賽亞拉一般料理人。以傳說中的神奇廚師為目標，今天廚師也不停揮動手上的鍋子。

288	堤賽亞拉 護士	一般	6



テセアラ ナース

堤賽亞拉一般護士。時常能在鬥技場看到忙碌的身影，不過她們還是能一邊保持笑容，一邊快速地打針。

289	堤賽亞拉 女僕	一般	4



テセアラ メイド

穿著堤賽亞拉一般女僕穿著的衣服。在貴族的房內或是宿屋等地，亦往往可以見到她們活躍的身影。

290	堤賽亞拉 劍士	一般	4



テセアラ 剣士

為了磨練自己的劍技，而獨自遊歷各國旅行。

291	堤賽亞拉 魔術師	一般	5



テセアラ 魔術師

每天努力地磨練自己的魔力。至於服裝則多使用長袍及斗篷。

292	堤賽亞拉 祭司	一般	6



テセアラ 祭司

瑪蒂爾教會的祭司。總是在胸前配戴有瑪蒂爾教象徵的項鍊。

293	堤賽亞拉 女祭司	一般	6



テセアラ 女祭司

瑪蒂爾教會的祭司。為了推廣教義而日日夜夜努力。

294	狗兒	一般	1



イヌ

廣布在世界各地的動物。雖然可愛，但是長久以來已習慣人類的存在，幾乎大部份的狗兒都已經無法當成看門狗了。

295	貓	一般	3



ねこ

隨處可見的可愛動物。最喜歡待在溫暖狹小的地方，和愛吃魚。不過即使是貓，也和貓人處得不好。

296	鴿子	一般	3



ハト

和平象徵的鳥。其發呆似的眼神是最大的特徵，就如同「受驚嚇而目瞪口呆的感覺」。

297	布休貝比	一般	9



ブッシュベイビー

類猴的小型哺乳類。主要生活在多雷多森林，只是尚還不知其生態方式。

STEP UP! 利用賭場來大量取得稀有石玉

若想藉由戰鬥來收集稀有石玉是相當辛苦的一件事。故這裡推崇使用的方式，就是利用賭場的獎品設計，來一口氣大量取得。並且與其玩獎品少少的樸克牌，倒不如還是針對角子機來想辦法有大收獲。而如同下表介紹般，只需在角子機上花費少許的金額，就可以確實地增加取得的籌碼。但是若是中到少有的 777 二連線的話，一瞬間就能取得 20 萬枚的籌碼，雖然賭注越高風險也越高。在下表特地將預算目標列出，先購買 100 枚為預算，賺進 1500 枚之後，再轉移到 10 枚的機台繼續遊戲，這樣不斷地一階一階進步，而最終的目標，當然就是 100 萬枚！



稀有石玉的兌換率是 1 比 2000 個籌碼。只要中 20 萬個籌碼就可以拿到 100 個石玉了！

中獎比率、中獎趨勢

1 枚機台	10 枚機台	100 枚機台
・蜜(グミ)1 倍的中獎機率高 ・沒中的機率少 ・大獎的機率低	・這是 1 枚機台與 100 枚機台平均的中獎機率	・沒中的機率高 ・只要中獎一次，就有可能連續中獎 ・中 100 倍以上的大獎機率比較高
預算目標 籌碼 100 枚	預算目標 籌碼 1500 枚	預算目標 籌碼 20000 枚

小劇情(スキット)
Skit

小劇情多是在限定的時期出現，故只要一不小心的話，就會有所遺漏。而接下來的附表，就是為各位列出有小劇情，並依SECTION4 部份的「故事攻略」流程順序加以排列。只要將此列表配合 SECTION4攻略加以使用，就能集全所有的小劇情事件。

小劇情名	發生期間	流程	發生條件
「聖堂ってどんなトコ?」	伊塞利亞(イセリア)到瑪蒂爾教會(マーテル教会)聖堂為止	1	—
「大丈夫だってば」	伊塞利亞到瑪蒂爾教會聖堂為止	1	—
「神子の試練」	探索瑪蒂爾教會聖堂	2	—
「天使になる旅へ」	瑪蒂爾教會聖堂到伊塞利亞	2	—
「ロイド、神託を語る」	瑪蒂爾教會聖堂到伊塞利亞	2	—
「返さなきゃダメ?」	瑪蒂爾教會聖堂到伊塞利亞	2	—
「ロイド、天使を思いやる」	瑪蒂爾教會聖堂到伊塞利亞	2	—
「毒にはパナシーアボトル」	伊塞利亞～特里耶特(トリエット)見到通緝令為止	2	羅德中毒，加上沒有萬能之瓶
「ロイドの取り柄」	伊塞利亞～伊塞利亞人類牧場為止	2	—
「森を抜けるの?」	伊塞利亞～塞利亞人類牧場為止	2	—
「ジーニアスの友達」	前往伊塞利亞人類牧場幫助瑪布露(マーブル)時為止 地圖上是前往特里耶特	3	—
「そわそわノイシュ」	伊塞利亞人類牧場事件過關後，到戴克的家(ダイクの家)為止	3	—
「職人・ダイク」	在戴克的家過夜，並回到伊塞利亞為止	4	—
「コレットの隠し事」	離開戴克的家，在伊塞利亞受到迪賽安襲擊為止	4	—
「ディザイアン襲撃!」	伊塞利亞受到迪賽安襲擊時	4	—
「手配書の似顔絵」	在伊塞利亞被放逐後，在特里耶特打聽到柯蕾特的消息為止	5	在特里耶特見到通緝令
「ディザイアンがいなければ」	在伊塞利亞被放逐後，在特里耶特打聽到柯蕾特的消息為止	5	—
「居眠りしてないもん」	在伊塞利亞被放逐後，在特里耶特見到通緝令為止	5	—
「コレットの証拠」	在伊塞利亞被放逐後，在特里耶特見到通緝令為止	5	—
「寂しい旅立ち」	在伊塞利亞被放逐後，在特里耶特見到通緝令為止	5	—
「強くなるんだ!」	在伊塞利亞被放逐後，在特里耶特見到通緝令為止	5	—
「作戦・指示で仲間と連携」	自特里耶特出發到歐薩山道(オサ山道)為止	6	—
「敵を知り己を知れ」	被押解到席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)後，至特里耶特宿屋為止	6	—
「ロイド、素直に反省する」	被押解到席瓦藍特基地後，至特里耶特宿屋(トリエットの宿屋)為止	6	—
「感じが違う?」	探索席瓦藍特基地	6	總戰鬥回數 65 回以上
「未知の技術」	探索席瓦藍特基地	6	在席瓦藍特基地戰鬥回數至 8 回以上
「助けてジーニアス!」	探索席瓦藍特基地	6	在基地內待超過 10 分以上
「お手柄ノイシュ」	席瓦藍特基地事件過關後至特里耶特宿屋過夜為止	6	—
「お祈り」	於特里耶特和柯蕾特會合，而柯蕾特天使化為第 2 階段為止	6	在宿屋過夜
「方向感覚」	由特里耶特出發，到進入舊特里耶特遺跡為止	6	地圖上朝歐薩山道前進
「世界救済を背負う旅」	由特里耶特出發，到柯蕾特患了天使病為止	6	—
「コレット、得意の壁の穴」	由特里耶特出發，到歐薩山道為止	6	自「柯蕾特的證據(コレットの証拠)」小劇情發生後
「ノイシュの心配」	由特里耶特出發，到歐薩山道為止	6	—
「クラトスの真意」	由特里耶特出發，初次到達拯救之塔為止	6	—
「遊びに来てるんじゃない」	由特里耶特出發，到歐薩山道為止	6	—
「コンボ!ロイドとコレット」	進入舊特里耶特遺跡起自解除第 4 個封印，直到柯蕾特無法說話為止	7	柯蕾特的好感度第 1
「コンボ!ロイドとジーニアス」	由舊特里耶特遺跡再度回到伊塞利亞為止	7	奇尼斯的好感度第 1
「コンボ!ロイドとリフィル」	由舊特里耶特遺跡再度回到伊塞利亞為止	7	莉菲爾的好感度第 1

小劇情名	發生期間	流程	發生條件
「コンボ！ロイドとジーニアス」	由舊特里耶特遺跡至拯救之塔為止	7	克拉多斯的好感度第 1
「クラトス、ロイドを鍛える」	由舊特里耶特遺跡，並在取得依茲魯德取得亞夫利多的情報	7	克拉多斯的好感度第 1
「暑くてもだいじょぶ･･･」	火之封印解除前的舊特里耶特遺跡	7	在基地內待超過 10 分
「リフィルの料理」	舊特里耶特遺跡至第 4 封印解除為止	7	戰鬥結束時由莉菲爾料理但失敗
「パルマコスタを目指して」	舊特里耶特遺跡事件過關後至進入歐薩山道為止	8	—
「ジーニアスの決意」	舊特里耶特遺跡(旧トリエット跡)事件過關後至帕瑪科斯達為止	8	奇尼斯或莉菲爾的好感度第 1
「少食コレット」	舊特里耶特遺跡事件過關後至解開第 2 封印為止	8	做料理
「辛い料理」	舊特里耶特遺跡事件過關後至解開第 2 封印為止	8	柯蕾特料理
「大人の味覚」	舊特里耶特遺跡事件過關後至解開第 2 封印為止	8	戰鬥結束後做料理
「たとえ天使になっても･･･」	柯蕾特天使化階段由 1 到 2	8	在宿屋過夜
「オサ山道坑道にて」	探索歐薩山道坑道	8	—
「暗殺者はお友達？」	在歐薩山道受到椎名襲擊至依茲魯德為止	8	隊伍中沒椎名
「ドワーフのせいじゃない」	在歐薩山道受到椎名襲擊至依茲魯德為止	8	隊伍中沒椎名
「魔界の実力者」	進入歐薩山道後，到準備前往席瓦藍特拯救之塔為止	8	在歐薩山道坑道中打倒劍舞者
「神子が増えれば･･･」	到達帕瑪科斯達至哈克尼西亞崖為止	10-1	知道假神子消息
「強敵と戦うために」	到達帕瑪科斯達至哈克尼西亞崖為止	10-1	戰鬥回數到 100 回
「パルマコスタのドア」	到達帕瑪科斯達至哈克尼西亞崖為止	10-1	沒見到多亞，且在休科菈家中見到事件
「コレットの偽者」	到達帕瑪科斯達至哈克尼西亞崖為止	10-1	自多亞處聽到假神子消息，而且柯蕾特還能說話
「ニセ神子たちのナゾ」	到達帕瑪科斯達至哈克尼西亞崖為止	10-1	「神子增加的話(神子が増えれば)」小劇情事件發生後
「ロイド、諭される」	在哈克尼西亞崖聽聞帕瑪科斯達襲擊之事之後	11-1	—
「ロイド、誉められて照れる」	在哈克尼西亞崖由科頓處聽到史比利裘亞像的消息	11-1	—
「ロイドには内緒だよ」	帕瑪科斯達處刑事件至第 2 封印解除	11-1	—
「マグニスを倒せ」	帕瑪科斯達被襲擊之後，至帕瑪科斯達人類牧場事件過關為止	11-1	—
「変なリフィル」	在救命小屋 2 處聽到史比利裘亞像的消息後，至搭乘澡盆船為止	11-1	地圖在索達島遊艇碼頭附近
「ディザイアンの謎」	在帕瑪科斯達克拉拉逃亡後	12-1	柯蕾特還能說話
「パルマコスタの今後」	在帕瑪科斯達幫助茄卡歐(カカオ)	12-1	柯蕾特還能說話
「ドアの真意は？」	自帕瑪科斯達人間牧場至回到帕瑪科斯達為止	12-1	柯蕾特還能說話，且尼魯處聽到有關休科菈的事是個陷阱
「親心」	在帕瑪科斯達多亞死亡後	12-1	—
「父親」	在帕瑪科斯達多亞死亡後	12-1	柯蕾特還能說話
「第二の牧場」	前往帕瑪科斯達人間牧場	12-1	不是波魯特曼的法書
「ショコラの誤解」	對休科菈揭開瑪布露殺害事件陰謀後，到帕瑪科斯達人間牧場事件過關	12-1	—
「パルマ牧場にて」	探索帕瑪科斯達人間牧場	12-1	—
「人間牧場」	帕瑪科斯達人間牧場事件過關後，至進入阿斯卡德人類牧場為止	12-1	在宿屋過夜
「つじつまが･･･」	帕瑪科斯達人間牧場事件過關後，至進入阿斯卡德人類牧場為止	12-1	打倒馬可尼斯離開牧場
「正義と強さ」	帕瑪科斯達人間牧場事件過關後，至柯蕾特天使化第 4 階段為止	12-1	—
「難しい天使言語」	在哈克尼西亞崖(ハコネシア峠)閱讀到再生之書	13-1	柯蕾特還能說話
「救いの塔になにがある？」	史比利裘亞(スピリチュア)像得手後，到哈克尼西亞崖的科頓(コット)房間為止	13-1	柯蕾特還能說話
「水の封印」	探索索達間歇泉	13-1	在迷宮內待 10 分鐘以上
「眠れない夜は･･･」	柯蕾特天使化第 2 階段到第 3 階段為止	13-1	在宿屋過夜
「封印解放にも飽きた」	柯蕾特天使化第 2 階段	13-1	—
「ロイドより先に飽きちゃう」	探索索達間歇泉	13-1	柯蕾特天使化第 1～2 階段、在迷宮內待 10 分鐘以上、變化魔導士之戒機能
「師としての資格」	由阿斯卡德到柯蕾特天使化第 4 階段為止	14-1	克拉多斯好感度第 1，且羅德等級 20 以上
「俺にまかせとけ」	在阿斯卡德打倒偽之風之妖精	14-1	不去帕拉葛拉夫王廟，且柯蕾特還能說話
「遺跡のトラップ」	探索帕拉葛拉夫王廟	15-1	在迷宮內待 10 分鐘以上，且柯蕾特還能說話
「遺跡の試練」	探索帕拉葛拉夫王廟	15-1	在迷宮內待 10 分鐘以上，且柯蕾特還能說話

小劇情名	發生期間	流程	發生條件
「それだけで十分だから」	柯蕾特天使化第 3 階段到第 4 階段為止	15-1	—
「寒くないコレット」	柯蕾特天使化第 3 階段後到前往阿斯卡德人類牧場為止	15-1	在哈瑪地圖區域附近
「優しい目の暗殺者」	打倒下定決心的暗殺者之後，到進入崩壞後的魯茵(ルイン)為止	15-1	—
「しいなの悪夢」	進入阿斯卡德人類牧場(アスカード人間牧場)後，到柯蕾特天使化第 4 階段為止	16-1	椎名戰鬥回數 70 以上，且在宿屋過夜
「コリンもうれしい」	阿斯卡德人類牧場事件過關後，到拯救之塔為止	16-1	遊戲時間 18 小時以上
「悲劇のルイン」	魯茵崩壞後，到阿斯卡德人類牧場為止	16-1	柯蕾特還能說話
「奴らは許せない！」	魯茵崩壞後，到阿斯卡德人類牧場為止	16-1	克瓦魯(クヴァル)知道誰是母親的敵人
「えれかー、ってなに？」	椎名加入成為同伴後，到前往拯救之塔為止	16-1	在地圖上待 10 分以上
「エクスフィアの真実」	阿斯卡德人類牧場 1 回事件起，到阿斯卡德人類牧場事件過關	16-1	柯蕾特還能說話
「クラトスの苛立ち」	阿斯卡德人類牧場 1 回事件起，到阿斯卡德人類牧場事件過關	16-1	持有迪賽安寶珠(ディザイアンオーブ)
「ロイドの両親」	茄卡歐(カカオ)的處刑事件後，到探索阿斯卡德人類牧場	17-1	持有迪賽安寶珠
「母の仇」	阿斯卡德人類牧場事件過關後，前往哈瑪(ハイマ)為止	18-1	打倒克瓦魯
「卵が先か鶏が先か」	第 1 回阿斯卡德人類牧場事件後，自柯蕾特天使化第 4 階段為止	18-1	在阿斯卡德人類牧場遺跡
「落ち着きのない二人」	探索第 2 回阿斯卡德人類牧場事件	18-1	在迷宮內 10 分以上，且持有迪賽安寶珠
「真実を知ったら・・・」	和溫蒂妮(ウンディーネ)簽訂契約後，到前往尤馬西湖(ユウマシ湖)為止	20-1	柯蕾特還能說話
「世界を救うため」	到柯蕾特天使化第 4 階段為止	18-1	在宿屋過夜
「コレットの優しさ」	探索阿斯卡德人類牧場	18-1	在迷宮內 10 分以上
「戦いの矛盾」	探索阿斯卡德人類牧場到柯蕾特天使化第 4 階段為止	18-1	見到「柯蕾特的體貼」小劇情
「エクスフィアの力」	探索阿斯卡德人類牧場	18-1	知道 X 秘石的真相
「別行動は落ち着かない」	探索嗎哪守護塔(マナの守護塔)	19-1	羅德的隊列中有柯蕾特，而且柯蕾特還能說話
「別行動はちょっと不安」	探索嗎哪守護塔	19-1	羅德的隊列中有奇尼斯
「別行動は急がなきゃ」	探索嗎哪守護塔	19-1	羅德的隊列中有莉菲爾
「別行動は苦戦する」	探索嗎哪守護塔	19-1	羅德的隊列中有克拉多斯
「別行動は心配だ」	探索嗎哪守護塔	19-1	羅德外的其他隊列中有克拉多斯和椎名
「求める強さ・求める道」	由嗎哪守護塔到索達間歇泉為止	19-1	戰鬥回數到 150 回以上
「マスターボルトマン」	取得波魯特曼的法書(ボルトマンの術書)後，到柯蕾特天使化第 4 階段為止	19-1	—
「世界を救うため」	第 2 回阿斯卡德人類牧場事件到柯蕾特天使化第 4 階段為止	19-1	在宿屋過夜
「どうしてコレットだけ・・・」	柯蕾特天使化第 4 階段為止到拯救之塔為止	20-1	在宿屋過夜
「ノイシュ頼んだぞ」	柯蕾特天使化第 4 階段為止到拯救之塔為止	20-1	克拉多斯好感度第 1，且在哈瑪宿屋過夜
「ジーニアス、疲れた?」	柯蕾特天使化第 4 階段為止到拯救之塔為止	20-1	—
「コレットを助けたい」	柯蕾特天使化第 4 階段為止到拯救之塔為止	20-1	—
「しいな、失敗を恐れる」	發現獨角獸之後，到與精靈簽訂契約為止	20-1	椎名沒簽訂任何契約
「初めての契約」	初次與精靈簽訂契約之後	20-1	在宿屋過夜，且沒幫助獨角獸(ユニコーン)
「飽きっぽいのは問題だ」	發現獨角獸之後，到最初與精靈簽訂契約為止	20-1	椎名沒和任何精靈簽訂契約
「召喚士しいな」	與溫蒂妮簽訂契約之後	20-1	—
「天使になるということ」	取得獨角獸之角後，到柯蕾特天使化第 2 階段為止	20-1	—
「余計暑くなったわ！」	與溫蒂妮簽訂契約之後，到前往拯救之塔為止	20-1	在舊特里耶特
「女神も風邪ひくの？」	取得獨角獸之角後，到柯蕾特天使化第 4 階段為止	20-1	—
「ユグドラシルの目的」	羅德在席瓦藍特基地(シルヴァラントベース)醒來之後，在梅魯多奇歐與普蕾西雅相會為止	23	—
「裏切りのクラトス」	羅德在席瓦藍特基地醒來之後，到進入梅魯多奇歐為止	23	—
「ロイドの屈辱」	探索席瓦藍特基地	23	在拯救之塔中戰勝克拉多斯
「俺は偽善者だ！」	前往提賽亞拉(テセアラ)之後，到柯蕾特能說話為止	24	—
「だってエルフだもん」	探索富士山(フウジ山岳)	24	—
「ロイド、告白してみる」	探索富士山	24	—
「あきらめないで」	富士山事件後，再一次前往富士山	24	看見「我是偽善者(俺は偽善者だ)」小劇情
「ノイシュの怒りおさまらず」	探索富士山	24	—

SECTION 1
SECTION 2
SECTION 3
SECTION 4
SECTION 5
SECTION 6
SECTION 7

資料 DATA

小劇情 Skit

小劇情名	發生期間	流程	發生條件
「テセアラの神子」	自富士山事件後，到梅魯多奇歐椎名脫離為止	24	—
「天使ユグドラシル」	自富士山事件後，到梅魯多奇歐椎名脫離為止	24	—
「天翔ける翼」	自富士山事件後，到梅魯多奇歐椎名脫離為止	24	—
「待ってろ知的なハニー達」	停留於梅魯多奇歐	25	於梅魯多奇歐的宿屋過夜
「クラトスは敵なのか?」	在梅魯多奇歐與普蕾西雅相會	25	—
「待ってろ世界のハニー達」	由梅魯多奇歐到渡過提賽亞拉大橋為止	25	—
「プレセアのお仕事」	由梅魯多奇歐到渡過提賽亞拉大橋為止	25	—
「トンガリマダラトビネズミ」	由梅魯多奇歐到進入加歐拉基森林(ガオラキアの森)為止	26	發現「幸福的護符」
「コンボ!　ロイドとしいな」	由梅魯多奇歐再度回到伊塞利亞為止	25	椎名的好感度第 1
「コンボ!　ロイドとゼロス」	由梅魯多奇歐再度回到伊塞利亞為止	25	傑洛士的好感度第 1
「コンボ!　ロイドとリーガル」	由梅魯多奇歐再度回到伊塞利亞為止	25	里格爾的好感度第 1
「コンボ!　ロイドとプレセア1」	由梅魯多奇歐到亞歐撒多柯蕾被架事件為止	25	普蕾西雅的好感度第 1
「繁栄世界テセアラ」	初次造訪梅魯多奇歐	25	—
「なんだか似ている」	由提賽亞拉大橋至到達賽巴克為止	26	—
「幸せのお守り」	由提賽亞拉大橋至到達賽巴克(サイバック)為止	26	看見「普蕾西雅的工作(プレセアのお仕事)」小劇情
「オゼットとコレット」	由提賽亞拉大橋至到達賽巴克為止	26	—
「テセアラの建築技術」	由提賽亞拉大橋至到達賽巴克為止	26	—
「しいなのおまじない」	由提賽亞拉大橋至到達富士山為止	26	—
「ニックネーム」	由提賽亞拉大橋至到達賽巴克為止	26	—
「テセアラ橋へ急げ」	賽巴克事件後，到前往提賽亞拉大橋為止	26	—
「未知への探求心」	由賽巴克至富士山柯蕾特回復原狀為止	26	—
「ジーニアスは変わった？」	由提賽亞拉大橋至富士山柯蕾特回復原狀為止	26	—
「テセアラのハーフエルフ」	由提賽亞拉大橋至富士山柯蕾特回復原狀為止	26	—
「俺様も似てる」	第 2 次探索富士山	27	看見「提賽亞拉的半妖精(テセアラのハーフエハフ)」小劇情
「味覚が戻った！」	柯蕾特回復原狀至進入梅魯多奇歐地下水道為止	27	戰鬥結束後做料理
「心をなくした少女」	柯蕾特回復原狀至進入歐撒多為止	27	—
「コリン、ピンチ！」	進入梅魯多奇歐地下水道後，至於賽巴克見到克拉多斯為止	28	在梅魯多奇歐
「エレカー」	取得元素船之後到出航為止	29	—
「かわいいリボン」	在元素船出航後，到進入歐撒多為止	29	普蕾西雅裝備緞帶系的裝備、普蕾西雅戰鬥回數 50 回以上、柯蕾特戰鬥回數 100 回以上
「足になる棒」	在元素船出航後，到歐撒多柯蕾特被綁架事件為止	29	至前回的小劇情事件後，經歷 1 個小時以上
「ゼロスの観察力」	在元素船出航後，在異界之扉與莉菲爾再度相遇為止	29	—
「二人の神子」	在元素船出航後，再度回到伊塞利亞為止	29	—
「伝説の迷路攻略法」	探索加歐拉基森林	30	在迷宮內待 10 分鐘以上
「迷いの森攻略決定版」	探索加歐拉基森林	30	在迷宮內待 15 分鐘以上
「恐怖・迷いの森」	探索加歐拉基森林	30	—
「美男薄命」	離開加歐拉基森林進入瑞穗	30	—
「黄金の国・ミズホ」	離開加歐拉基森林進入瑞穗	30	—
「神秘の国・ミズホ」	離開加歐拉基森林進入瑞穗	30	見到「黃金之國・瑞穗(黄金の国・ミズホ)」小劇情
「ミズホの民」	離開加歐拉基森林進入瑞穗	30	—
「魔界の実力者再び」	進入加歐拉基森林後，到進入提賽亞拉拯救之塔為止	30	在加歐拉基森林打倒劍舞者
「おとぎの国・ミズホ」	里格爾在瑞穗加入之後，到進入歐撒多為止	31	—
「小さなナイト」	里格爾在瑞穗加入之後，到進入歐撒多為止	31	—
「手枷の理由」	里格爾在瑞穗加入之後，到進入亞魯迪斯的家為止	31	—
「異世界の神子」	里格爾在瑞穗加入之後，到進入亞魯迪斯的家為止	31	見到「手銬的理由(手枷の理由)」小劇情
「ミズホ情報網」	里格爾在瑞穗加入之後，到埋葬普蕾西雅之父事件為止	31	—
「男の料理」	里格爾在瑞穗加入之後，到與魯娜(ルナ)簽訂契約為止	31	戰鬥結束後讓里格爾料理
「不気味な客」	在歐撒多發現普蕾西雅之父屍體後，再到亞魯迪斯的家為止	31	—

小劇情名	發生期間	流程	發生條件
「しいながりっぱなのは・・・」	自亞魯迪斯的家(アルテスタの家)到進入多茲巴雷礦山為止	32	—
「タバサは天使？」	自亞魯迪斯的家到救出飛龍之巢(飛竜の巣)中的柯蕾特為止	32	—
「手枷ははずさない」	自亞魯迪斯的家到亞魯迪斯與亞莉西雅(アリシア)相會	32	—
「ダイクとアルテスタ」	見到亞魯迪斯之後，到歐撒多(オザット)崩壞為止	32	—
「親父、元気かなあ」	見到亞魯迪斯之後，到歐撒多崩壞為止	32	見到「戴克(ダイク)與亞魯迪斯」小劇情
「洞窟坑道飽きちゃった」	探索多茲巴雷礦山(トイズバレー鉱山)	33	在迷宮內 10 分以上，且令魔導士之戒機能變化
「ボンバーリング」	探索多茲巴雷礦山	33	令魔導士之戒機能變化
「動きつづける機械たち」	探索多茲巴雷礦山	33	—
「古代採掘場」	探索多茲巴雷礦山	33	—
「あんたも、ボクも・・・」	多茲巴雷礦山事件過關後，回到歐撒多	33	—
「コンボ！ ロイドとプレセア2」	從柯蕾特在歐撒多的綁架事件後，再度回到伊塞利亞(イセリア)	33	普蕾西雅好感度第 1
「忘れられない味」	從柯蕾特在歐撒多的綁架事件後，到與魯娜(ルナ)簽訂契約	34	見到「里格爾的料理」小劇情，且讓里格爾料理
「コレットの無事を願う」	從柯蕾特在歐撒多的綁架事件後，到飛龍之巢為止	34	在宿屋過夜
「子供扱いはやだ！」	從柯蕾特在歐撒多的綁架事件後，再度回到伊塞利亞	34	奇尼斯戰鬥回數 100 回以上，且普蕾西雅戰鬥回數 50 回以上
「気になる面影」	從柯蕾特在歐撒多的綁架事件後，到亞魯迪斯與亞莉西雅相會為止	34	—
「わずかな希望」	從柯蕾特在歐撒多的綁架事件後，到前往飛龍之巢為止	34	—
「コレットの秘密」	從柯蕾特在歐撒多的綁架事件後，到前往飛龍之巢為止	34	—
「プレセアの願い札」	從柯蕾特在歐撒多的綁架事件後，到前往飛龍之巢為止	34	普蕾西雅戰鬥回數 60 回以上
「願い札を神木で」	從柯蕾特在歐撒多的綁架事件後，到前往飛龍之巢為止	34	見到「普蕾西雅的祈願牌(プレセアの願い札)」小劇情
「願い事がかなったら」	從柯蕾特在歐撒多的綁架事件後，到前往飛龍之巢為止	34	見到「祈願牌掛到神木上(願い札を神木で)」小劇情
「にくきゅー」	從柯蕾特在歐撒多的綁架事件後，到瑞穗前往雷之神殿為止	34	—
「ヴォルトとの契約」	在瑞穗說服椎名前往雷之神殿後，到與瓦爾特戰鬥為止	34	—
「弟子入り志願」	在瑞穗說服椎名前往雷之神殿後，到與魯娜簽定契約為止	34	金錢為 0
「がんばれしいな」	探索雷之神殿	35	—
「美しい信頼関係」	探索雷之神殿	35	見到「椎名加油」小劇情
「ハーフエルフに生まれて」	探索雷之神殿	35	莉菲爾好感度第 1
「落雷危険」	探索雷之神殿	35	在迷宮內 10 分以上
「ありがとうコリン」	與瓦爾特(ヴォルト)契約結束後，到前往提賽亞拉基地為止	35	見到「椎名加油」小劇情
「落ち込んでる人って難しい」	與瓦爾特契約結束後，到前往飛龍之巢為止	35	—
「しいなの本名」	從雷之神殿出發後，到瑞穗發現珍鳥(レアバード)的報告為止	35	—
「レネゲードの技術」	探索提賽亞拉基地	36	在迷宮內 10 分以上
「ビリビリするヤツ」	探索提賽亞拉基地	36	令魔導士之戒機能變化，且在關卡內 10 分以上
「俗っぽい言葉」	在提賽亞拉基地奪取到珍鳥	36	—
「コレットが先だ！」	得到珍鳥後，到前往飛龍之巢為止	36	進入飛龍之巢的其他關卡
「能ある鷹は？」	飛龍之巢事件過關後	37	—
「首席卒業をかわれて」	飛龍之巢事件過關後	37	見到「大智若魚?(能ある鷹は?)」小劇情
「笑顔の人」	飛龍之巢事件過關後到前往異界之扉	37	—
「ロイド、意外と未練がましい」	飛龍之巢事件過關後到前往異界之扉	37	見到「如果願望實現的話(願い事がなったら)」小劇情
「助けてくれたお礼です」	飛龍之巢事件過關後到前往異界之扉	37	奇尼斯和普蕾西雅兩人戰鬥回數在 100 回以上
「時間は元にはもどらない」	飛龍之巢事件過關後到前往異界之扉	37	—
「ゼロスのプレゼント講座」	飛龍之巢事件過關後到前往異界之扉	37	見到「幫忙的回禮(助けてくれたぉ礼です)」小劇情
「ゼロス首席卒業の謎」	飛龍之巢事件過關後到歐撒多崩壞為止	37	見到「頂著首席畢業光環(首席卒業をかわれて)」小劇情
「コレットの内緒事」	飛龍之巢事件過關後到歐撒多崩壞後，前往亞魯迪斯的家	37	—
「けん玉大会」	飛龍之巢事件過關後，前往亞魯迪斯的家後到莉菲爾失常事件	37	—

小劇情名	發生期間	流程	發生條件
「にくきう」	飛龍之巢事件過關後，在異界之扉與莉菲爾相會為止	37	見到「肉球」小劇情
「かわいくて強いリボン」	飛龍巢事件過關後，到伊塞利亞牧場事件過關為止	38	普蕾西雅裝備緞帶系裝備、普蕾西雅戰鬥回數到 50 回以上、柯蕾特戰鬥回數到 150 回以上
「二人の関係」	飛龍巢事件過關後，到前往異界之扉為止	38	—
「地震だ！」	探索地之神殿	38	在迷宮內待 10 分以上，且變換魔導士之戒機能
「クレイアイドル」	探索地之神殿	38	與克雷亞多魯，並在關卡內待 10 分以上
「欲深き人の心が」	探索地之神殿	38	迷宮內待 10 分以上
「頭のリボン」	與諾姆(ノーム)簽訂契約後	38	—
「子供は風の子」	探索冰之神殿	40	迷宮內待 10 分以上
「歳をとると･･･？」	探索冰之神殿	40	迷宮內待 10 分以上
「ゼロスの本質って？」	與雪兒西絲(セルシウス)簽訂契約後	40	—
「アルタミラへ」	在亞魯塔米拉的亞莉西雅事件過關為止	41	前往雷沙雷諾公司
「帰れない二人」	自歐撒多襲擊到前往亞魯迪斯的家為止	41	—
「友達になろうね」	自歐撒多襲擊到前往亞魯迪斯的家為止	41	—
「オゼット、村の秘密」	自歐撒多襲擊到前往亞魯迪斯的家為止	41	—
「けん玉とミトス」	自歐撒多襲擊到莉菲爾失蹤為止	41	見到「劍玉大會(けん玉大会)」小劇情
「勇者ミトス」	自歐撒多襲擊到莉菲爾失蹤為止	41	見到「做朋友吧(友達になろうね)」小劇情
「姉への想い」	歐撒多崩壞到前往異界之扉為止	41	—
「ミトスとノイシュ」	歐撒多崩壞到通過異界之扉前往帕瑪科斯達(パルマコスタ)為止	41	—
「ノイシュは古い友達」	歐撒多崩壞到通過異界之扉前往帕瑪科斯達為止	41	見到「米多斯與諾依修」小劇情
「自動人形タバサ」	莉菲爾失蹤到前往異界之扉為止	41	—
「ロイドの欲しいもの」	在亞魯塔米拉(アルタミラ)得知異界之扉的地點，到與魯娜簽訂契約為止	41	見到「幫忙的回禮(助けてくれたお礼です)」和「傑洛士禮品講座(ゼロスのプレゼント講座)」小劇情後，在宿屋內過夜
「コレットの欲しいもの」	在亞魯塔米拉得知異界之扉的地點，到與魯娜簽訂契約為止	41	見到「幫忙的回禮」和「傑洛士禮品講座」小劇情後，在宿屋內過夜
「しいなの欲しいもの」	在亞魯塔米拉得知異界之扉的地點，到與魯娜簽訂契約為止	41	見到「幫忙的回禮」和「傑洛士禮品講座」小劇情後，在宿屋內過夜
「ゼロスの欲しいもの」	在亞魯塔米拉得知異界之扉的地點，到與魯娜簽訂契約為止	41	見到「幫忙的回禮」和「傑洛士禮品講座」小劇情後，在宿屋內過夜
「リーガルの欲しいもの」	在亞魯塔米拉得知異界之扉的地點，到與魯娜簽訂契約為止	41	見到「幫忙的回禮」和「傑洛士禮品講座」小劇情後，在宿屋內過夜
「触れられたくない傷」	在亞魯塔米拉得知異界之扉的地點，到前往異界之扉為止	41	—
「異界の扉」	在亞魯塔米拉得知異界之扉的地點，到前往帕瑪科斯達為止	41	—
「裏切り者」	由異界之扉事件起，到在帕瑪科斯達得到米多斯的笛子為止	41	—
「爆弾どっかーん」	在帕瑪科斯達得到米多斯的笛子起，到帕瑪科斯達人類牧場為止	42	—
「人間牧場の復活」	在帕瑪科斯達得到米多斯的笛子起，到絕海牧場為止	42	—
「だますよりだまされろ」	由帕瑪科斯達人類牧場，到絕海牧場為止	42	—
「海底遺跡」	由帕瑪科斯達人類牧場，到絕海牧場為止	42	—
「アスカ･･･興味深い･･･」	回到席瓦藍特(シルヴァラント)後，到與魯娜簽訂契約	42	與水和土精靈契約後，持有 X 秘石(エクスフィア)碎片和林卡果實(リンカの実)，並聽到飛鳥的情報
「リフィルの欲しいもの」	回到席瓦藍特後，到與魯娜簽訂契約為止	42	見到「幫忙的回禮(助けてくれたお礼です)」和「傑洛士禮品講座(ゼロスのプレゼント講座)」小劇情後，在宿屋內過夜
「ポポポポプレプレプレ」	回到席瓦藍特後，到伊塞利亞牧場事件過關為止	42	見到「幫忙的回禮」和「傑洛士禮品講座」、所有「○○想要的東西(○○欲しいもの)」小劇情
「もう一度、再生の旅へ」	自異界之扉發射魔導砲事件結束為止	43	—
「絶海牧場」	探索絕海牧場	43	在迷宮內待 10 分以上
「コリンの思い出」	自絕海牧場發射魔導砲事件結束為止	43	—

小劇情名	發生期間	流程	發生條件
「復讐は終わった」	絶海牧場内打倒洛迪魯後，進入拯救之塔(救いの塔)為止	43	—
「ボクらは一人じゃない」	在絶海牧場與米多斯(ミトス)會合後，到亞魯迪斯(アルテスタ)的家為止	43	—
「キミだけは・・・」	絶海牧場事件過關後，到前往席瓦藍特基地(ヴァラントベース)為止	43	—
「誰かの命と引き換えに」	絶海牧場事件過關後，到前往席瓦藍特基地為止	43	—
「私のエクスフィアも」	絶海牧場事件過關後，到前往席瓦藍特基地為止	43	—
「ボクにとっての姉さん」	到達亞克賽亞(エグザイア)	自由行動	見到「異界之扉(異界の扉)」小劇情
「遺跡モードは永遠に」	到達亞克賽亞	自由行動	見到「對我而言姐姐是(ボクにとっての姉さん)」小劇情
「おかあさんのこと」	到達亞克賽亞	自由行動	與莉菲爾母親相會
「契約にも飽きた」	與2個目之精靈簽訂契約	20-1	與火、水、風精靈任二精靈契約
「会長のお仕事」	在亞魯塔米拉(アルタミラ)，知道里格爾就是公司會長	45	—
「恥ずべき事」	在梅魯多奇歐(メルトキオ)救出凱特	45	—
「彼女が選んだ生き方」	在梅魯多奇歐和凱特分開	45	—
「先祖伝来黒曜石」	取得雷沙雷諾會長(レザレノ会長)後，到遊戲結束為止	45	見到「成為弟子的志願(弟子入り志願)」小劇情，且持有金錢為0
「ロイド、意外な素質」	探索闇之神殿	46	關卡待上10分以上，且變換魔導士之戒機能
「世界が分かれるときには」	當只剩下魯娜(ルナ)契約未簽訂時，再與魯娜簽訂契約	47	—
「暗闇ビームの楽しみ方」	與闇影簽訂契約	47	—
「ミトスに笛を」	在林卡之木(リンカの木)發現飛鳥	47	持有林卡之笛
「信頼について」	剩下魯娜契約未簽訂時，到瑪娜守護塔(マナ守護塔)事件過關為止	47	說服飛鳥
「どっちに住むの？テセアラ組」	剩下魯娜契約未簽訂時，到瑪娜守護塔事件過關為止	47	說服飛鳥，且次要事件「再會了提賽亞拉1」過關
「どっちに住むの？シルヴァラント組」	剩下魯娜契約未簽訂時，到瑪娜守護塔事件過關為止	47	次要事件「再會了提賽亞拉1」過關
「面倒くさい人のために」	探索瑪娜守護塔	47	約定要與飛鳥簽訂契約
「敵同士」	探索伊塞利亞人類牧場(イセリア人間牧場)	48	讓克拉多斯加入停止班
「アイフリードは詐欺師？」	在伊塞利亞與村長們和解後，到遊戲結束為止	49	次要事件「亞夫利多的寶藏」過關
「魔剣の声」	在伊塞利亞與村長們和解後，到遊戲結束為止	49	持有魔劍雷比利姆(魔剣ネビリム)
「プレセアはひとりじゃない」	在伊塞利亞與村長們和解後，到遊戲結束為止	49	次要事件「魔劍士」過關
「さまよう精霊」	夫拉諾魯(フラノール)戀愛事件發生後，到遊戲結束為止	57	在宿屋過夜
「ルイン復興1」	魯茵第1階段復興後	49	柯蕾特會說話
「ルイン復興2」	魯茵第2階段復興後	49	見到「魯茵復興1」小劇情，且魯茵復興到6階段以上
「ルイン復興3」	在伊塞利亞與村長們和解後，到遊戲結束為止	49	再建魯茵的貓人探險隊(ねこにん探検隊)
「ルイン復興4」	在伊塞利亞與村長們和解後，到遊戲結束為止	49	魯茵復興至4階段
「ルイン復興完了！」	在伊塞利亞與村長們和解後，到遊戲結束為止	49	魯茵復興完畢
「よみがえるルイン」	在伊塞利亞與村長們和解後，到遊戲結束為止	49	魯茵發展中
「ルイン復興を世界に！」	在伊塞利亞與村長們和解後，到遊戲結束為止	49	魯茵發展結束
「ロイドの銅像」	在伊塞利亞與村長們和解後，到遊戲結束為止	49	魯茵發展後建造羅德銅像
「しいなの銅像」	在伊塞利亞與村長們和解後，到遊戲結束為止	49	魯茵發展後建造椎名銅像
「リフィルの銅像」	在伊塞利亞與村長們和解後，到遊戲結束為止	49	魯茵發展後建造莉菲爾銅像
「次期頭領の心得」	在伊塞利亞與村長們和解後，到遊戲結束為止	49	次要事件「伊加酷利復活(イガグリ復活)」過關，且椎名裝備「次期首領」稱號
「罰が当たったの?」	在伊塞利亞與村長們和解後，到夫拉諾魯戀愛事件	49	—
「俺のせいなのか?」	在伊塞利亞與村長們和解後，到夫拉諾魯戀愛事件	49	—
「教えて覆面美剣士」	見到戴克的家(ダイクの家)中戀愛事件後，到遊戲結束為止	49	傑洛士於鬥技場，單人戰(難易度不論)中獲勝，並裝備上「謎之美劍士」稱號
「待ってろ15年後のハニー」	見到戴克的家中戀愛事件後，到由提賽亞拉進入拯救之塔為止	49	在梅魯多奇歐或是夫拉諾魯
「料理は火力！」	見到戴克的家中戀愛事件後，到遊戲結束為止	49	奇尼斯戰鬥回數100回以上、椎名戰鬥回數80回以上，並在戰鬥結束後讓奇尼斯料理
「くろのあ？」	見到戴克的家中戀愛事件後，到遊戲結束為止	49	普蕾西雅裝備上「夢中的黑暗旅人」稱號，並在亞魯塔米拉之外的城鎮

小劇情名	發生期間	流程	發生條件
「ディザイアンの英雄」	在伊塞利亞與村長們和解後，到亞魯迪斯的家為止	49	在戴克家中
「小さな第一歩」	在伊塞利亞與村長們和解後，到亞魯迪斯的家為止	49	—
「神子の病」	到賽巴克王立圖書館(サイバックの王立図書館)後，到亞魯迪斯受傷為止	49	—
「復讐のおわり」	在絕海牧場與米多斯會合後，到亞魯迪斯的家為止	50	打倒瓦利
「立派な神子」	在梅魯多奇歐將教皇放逐後，到前往拯救之塔為止	50	在宿屋內過夜
「ヘイムダールへ」	在梅魯多奇歐將教皇放逐後，到到達黑姆塔魯為止	50	—
「この国の行方」	在梅魯多奇歐將教皇放逐後，到到達黑姆塔魯為止	50	得到靈草瑪娜之葉、鋯石(ジルコン)並與賽蕾斯(セレス)相會
「ゼロスのホルモン」	在梅魯多奇歐將教皇放逐後，到到達黑姆塔魯為止	50	見到「傑洛士的觀察力(ゼロスの観察力)」小劇情
「もう、男ってみんなそう!」	在梅魯多奇歐將教皇放逐後，到到達黑姆塔魯為止	51	次要事件「綁架公主」過關
「思い出のヘイムダール」	進入尤美露森林(ユミルの森)後	51	得到國王手諭
「いくつもの言葉よりも」	探索尤美露森林	51	在迷宮內待 20 分以上
「動物とゼロスの共通点」	探索尤美露森林	51	在迷宮內待 20 分以上
「花との関係」	探索尤美露森林	51	在迷宮內待 15 分，並變換魔導士之戒機能
「ユミルの果実」	探索尤美露森林	51	在迷宮內待 10 分以上，且自尤美露森林出口處的少年處，得知果實的情報
「忌むべき存在」	進入黑姆塔魯之後，到見到妖精說書人為止	52	持有族長之杖
「時の流れ」	在黑姆塔魯入口處莉菲爾和奇尼斯離開之後	52	莉菲爾或奇尼斯的好感度第 1
「しゃぼん玉」	探索拉西歐溪谷(ラーセオン渓谷)	53	在迷宮內待 10 分以上，並變換魔導士之戒機能
「仕掛け失敗」	探索拉西歐溪谷	53	在迷宮內待 10 分以上，並變換魔導士之戒機能
「久々のリフィル先生」	取得靈草瑪娜之葉(霊草マナリーフ)之後	54	—
「ゼロスのユウウツ」	在南島修道院與賽蕾斯會面前	54	得到鋯石、靈草瑪娜之葉
「ゼロスの妹」	在南島修道院與賽蕾斯會面前	54	得到鋯石、靈草瑪娜之葉
「しいな雌猫呼ばわり」	在南島修道院與賽蕾斯會面前	54	得到鋯石、靈草瑪娜之葉
「妹には嫌われてる?」	在南島修道院與賽蕾斯會面後，到拯救之塔為止	55	得到鋯石、靈草瑪娜之葉
「人形の天使」	探索威魯蓋亞	55	—
「心無き天使たち」	探索威魯蓋亞	55	—
「違和感」	探索威魯蓋亞	56	—
「無重力の楽しみ方」	探索拯救之塔	56	—
「空っぽの世界」	探索拯救之塔	56	在無重力空間
「もうすぐ出口」	探索拯救之塔	56	—
「心ざわめく宇宙」	探索拯救之塔	56	—
「エターナルソードと資格」	拯救之塔事件過關過後，到前往亞魯迪斯的家為止	57	再度進入拯救之塔，並靠近永恒之劍的所在
「ジーニアスの動揺」	拯救之塔事件過關後，到前往亞魯迪斯的家的家為止	57	—
「学習時の逃走確率」	次要事件「巫女」過關後，到遊戲結束為止	57	莉菲爾裝備「巫女」稱號，且在宿屋過夜
「腕のいい医者を」	亞魯迪斯的家中，亞魯迪斯受傷後，在夫拉諾魯	57	—
「優しかった友達が･･･」	亞魯迪斯的家中，亞魯迪斯受傷後，在夫拉諾魯	57	—
「心頭を滅却すれば火もまた涼し」	由夫拉諾魯出發到拯救之塔	57	奇尼斯沒有裝備「七五三」、「貓貓小貓(ねこねここねこ)」稱號
「お兄さんは心配性」	在鬥技場打敗賽蕾斯絲	57	在鬥技場打敗賽蕾絲，且傑洛士也在
「頭領救出される!」	夫拉諾魯戀愛事件後，到遊戲結束為止	57	次要事件「伊加酷利復活」後，且椎名在隊列之中
「ノイシュの危機」	夫拉諾魯戀愛事件後，到遊戲結束為止	57	經歷次要事件「即使這樣我還是喜歡狗」
「ダイク流記憶術」	夫拉諾魯戀愛事件後，到遊戲結束為止	57	—
「よそ行きコレット」	次要事件「舞會」過關後，到遊戲結束為止	57	柯蕾特裝備「天生女僕(天然メイデン)」稱號，並在宿屋過夜
「コリンの鈴」	夫拉諾魯戀愛事件後，到遊戲過關為止	57	「決鬥!評決之島」過關後，且在伊塞利亞
「ロイドとゼロスのこれから」	夫拉諾魯戀愛事件後，到與歐利基簽約為止	57	傑洛士好感度第 1，且夫拉諾魯戀愛事件的對象是傑洛士
「魔界の実力者三度」	亞魯迪斯的家中，亞魯迪斯受傷後，到遊戲結束為止	57	伊塞利亞森林裡打倒劍舞者
「マクスウェルの証」	進入拯救之塔後，到遊戲結束為止	58	發現亞克賽亞石碑後，不和麥斯威爾簽訂契約，且遊戲時間在 45 小時以上

SECTION 1
SECTION 2
SECTION 3
SECTION 4
SECTION 5
SECTION 6
SECTION 7

資料 DATA

小劇情 Skit

小劇情名	發生期間	流程	發生條件
「ジーニアスの胸騒ぎ」	拯救之塔傑洛士的背叛，到後來脫離隊列為止	58	—
「死守すべき力」	拯救之塔傑洛士的背叛，到後來脫離隊列為止	58	—
「大樹の名残」	探索拯救之塔	58	—
「ゼロスの裏切り」	拯救之塔傑洛士的背叛，到後來脫離隊列為止	58	傑洛士沒死
「大切な仲間」	自拯救之塔開始，至多雷多森林裡羅德與克拉多斯單挑為止	58	傑洛士死亡
「仲間の死をのりこえて」	在拯救之塔全員脫離隊列之後，到米多斯所在的房間為止	58	—
「マーテルの記憶」	自拯救之塔開始，至多雷多森林(トレントの森)裡羅德與克拉多斯單挑為止	58	
「急がないと！」	探索拯救之塔	58	—
「この旅が終わったら・・・」	自拯救之塔到多雷多森林為止	58	椎名以外，以傑洛士好感度第1
「ミトスの輝石」	自拯救之塔到多雷多森林為止	58	在宿屋過夜
「ドワーフびっくり鍋」	在亞魯塔米拉(アルタミラ)取得稱號「料理鐵人(ザ・アイアンシェフ)」後，到遊戲結束為止	59	里格爾裝備「料理鐵人」稱號，並料理成功
「エルフのすむ森」	探索多雷多森林	59	—
「誇り高きエルフたち」	自黑姆塔魯後，到多雷多森林事件過關為止	59	持族長之杖，且與妖精說書人相會
「ボクたちの使命」	自黑姆塔魯後，到多雷多森林事件過關為止	59	—
「父への思い」	自黑姆塔魯後，到多雷多森林事件過關為止	59	—
「ジーニアスがいる限り」	自黑姆塔魯後，到奇斯尼與莉菲爾可以進入村莊為止	59	—
「ミトスの諦めと悲しみ」	多雷多森林裡羅德與克拉多斯單挑後，到塔利斯・卡朗為止	59	—
「ミトスの罪と悲しみ」	多雷多森林裡羅德與克拉多斯單挑後，到塔利斯・卡朗為止	59	—
「コレットを探して」	多雷多森林裡羅德與克拉多斯單挑後，到取得永恆之劍為止	59	夫拉諾魯(フラノール)戀愛事件的對象為柯蕾特
「ジーニアスを探して」	多雷多森林裡羅德與克拉多斯單挑後，到取得永恆之劍為止	59	夫拉諾魯戀愛事件的對象為奇尼斯
「リフィルを探して」	多雷多森林裡羅德與克拉多斯單挑後，到取得永恆之劍為止	59	夫拉諾魯戀愛事件的對象為莉菲爾
「しいなを探して」	多雷多森林裡羅德與克拉多斯單挑後，到取得永恆之劍為止	59	夫拉諾魯戀愛事件的對象為椎名
「ゼロスを探して」	多雷多森林裡羅德與克拉多斯單挑後，到取得永恆之劍為止	59	夫拉諾魯戀愛事件的對象為傑洛士
「プレセアを探して」	多雷多森林裡羅德與克拉多斯單挑後，到取得永恆之劍為止	59	夫拉諾魯戀愛事件的對象為普蕾西雅
「リーガルを探して」	多雷多森林裡羅德與克拉多斯單挑後，到取得永恆之劍為止	59	夫拉諾魯戀愛事件的對象為里格爾
「まだ間に合う」	多雷多森林裡羅德與克拉多斯單挑後，到取得永恆之劍為止	59	夫拉諾魯戀愛事件的對象為克拉多斯
「ノイシュの使命」	多雷多森林裡羅德與克拉多斯單挑後，到遊戲結束為止	59	克拉多斯好感度第1
「デリス・カーラーン遊離」	黑姆塔魯(ヘイムダール)崩壞後，到塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)為止	59	—
「ダイクの技術力」	黑姆塔魯崩壞後，到戴克的家為止	59	—
「父さんの肩車」	自拯救之塔開始，到戴克的家後	60	克拉多斯加入同伴時，且傑洛士死亡
「親父たちの剣」	自戴克的家起到取得永恆之劍為止	60	—
「時を越える力」	取得永恆之劍後，到遊戲結束為止	60	羅德裝備「時空劍士」稱號，且戰鬥回數700回以上
「哀れなミトス」	在威魯蓋亞(ウィルガイア)全員歸隊後，到遊戲結束為止	62	—
「引けない想い」	在威魯蓋亞全員歸隊後，到遊戲結束為止	62	取得塔利斯徽章
「デリスエンブレム」	在威魯蓋亞全員歸隊後，到遊戲結束為止	62	取得塔利斯徽章
「ミトスの暗闇」	在威魯蓋亞全員歸隊後，到遊戲結束為止	62	克拉多斯好感度第1
「おかえりコレット」	探索威魯蓋亞	62	柯蕾特好感度第1
「おかえりジーニアス」	探索威魯蓋亞	62	奇尼斯好感度第1
「おかえりリフィル」	探索威魯蓋亞	62	莉菲爾好感度第1
「おかえりプレセア」	探索威魯蓋亞	62	普蕾西雅好感度第1
「おかえりしいな」	探索威魯蓋亞	62	椎名好感度第1
「おかえりゼロス」	探索威魯蓋亞	62	傑洛士好感度第1
「おかえりリーガル」	探索威魯蓋亞	62	里格爾好感度第1
「おかえりクラトス」	探索威魯蓋亞	62	克拉多斯好感度第1
「マクスウェルと契約！」	在伊塞利亞與村長們和解後，到遊戲結束為止	63	麥斯威爾簽訂契約
「俺は海賊！」	次要事件「亞夫利多的寶藏(アイフリードの宝)」事件過關後，到遊戲結束為止	63	羅德裝備「我是海賊」稱號



Section
7
世界設定

接下來就讓我們一同進入遊戲進行中所無法得知的，『交響曲』中較為「深奧」的部分吧。為什麼米多斯會堅持於建立千年王國？克拉多斯的真正目的又是什麼呢？就讓我們來解明這些部分吧！

M a t e r i a l

前史 Early History

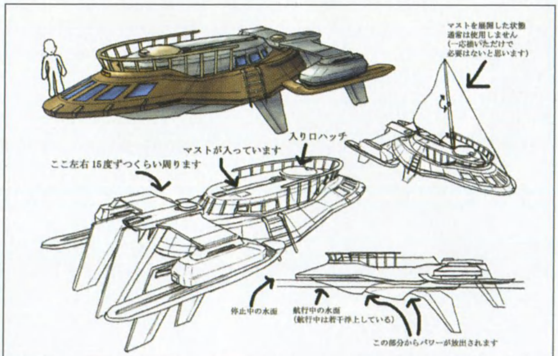
嗎哪耗盡而步向滅亡的大地

嗎哪所帶來的
魔科學與卡朗(カーラーン)大戰

在遙遠的古代，地球上並不存在所謂的生命。那是因為沒有所有生命的源頭「嗎哪」的緣故。而為地球帶來嗎哪的，是以 100 年為週期接近地球一次的彗星「塔利斯・卡朗(デリス・カーラーン)」。這顆彗星的存在本身就是由嗎哪所構成的，是妖精(エルフ)們的樂園。彗星每次經過漫長的週期，在接近地球的時候都會給予地球少許的嗎哪，這使得地球逐漸建立起一個充滿綠色植物的翠綠大地。

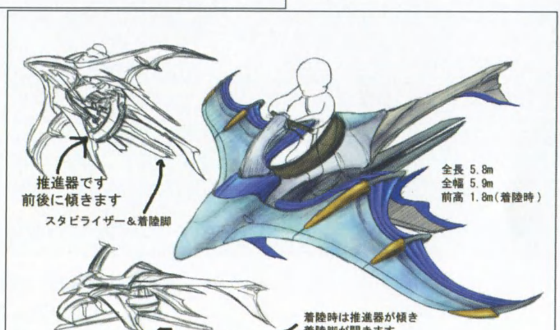
看到地球變成一個美麗行星的妖精們，於是在太陽的周邊開始建立新的樂園，將地球當作第二故鄉而開始移民。之後因為將嗎哪源頭的卡朗大樹移植到地球上的關係，使得嗎哪可以直接導引到地球，而獲得生命之源的地球，孕育出無數的妖精，並且誕生了矮人與人類。

而因為嗎哪相關研究的進步，人類開始競相熱衷於鑽研「魔科學」。由大樹卡朗所釋放出，充滿地表全土的豐富嗎哪為基礎，魔科學在轉眼之間就製造出航行海上的渡船、縱橫於天際的飛行器。……然後，以這種技術創造出了兵器。因為互相爭奪技術而使得世界分為兩個陣營，並且引發了在後世被稱為「卡朗大戰」的戰爭。而地表也因為這個戰爭在轉瞬之間就化為焦土。



元素貨船 エレメンタルカーゴ
只存在於充滿嗎哪的繁榮世界，以嗎哪為動力來源的船。像是這樣子的交通工具，也是嗎哪被大量消耗的原因之一。

珍鳥 レアバード
只在天空，甚至可以在兩個次元之間自由來去，可以說是魔科學的精粹所在。當然，只能在嗎哪密度相當高的時候動作。



從滅亡中拯救世界的英雄米多斯的決斷

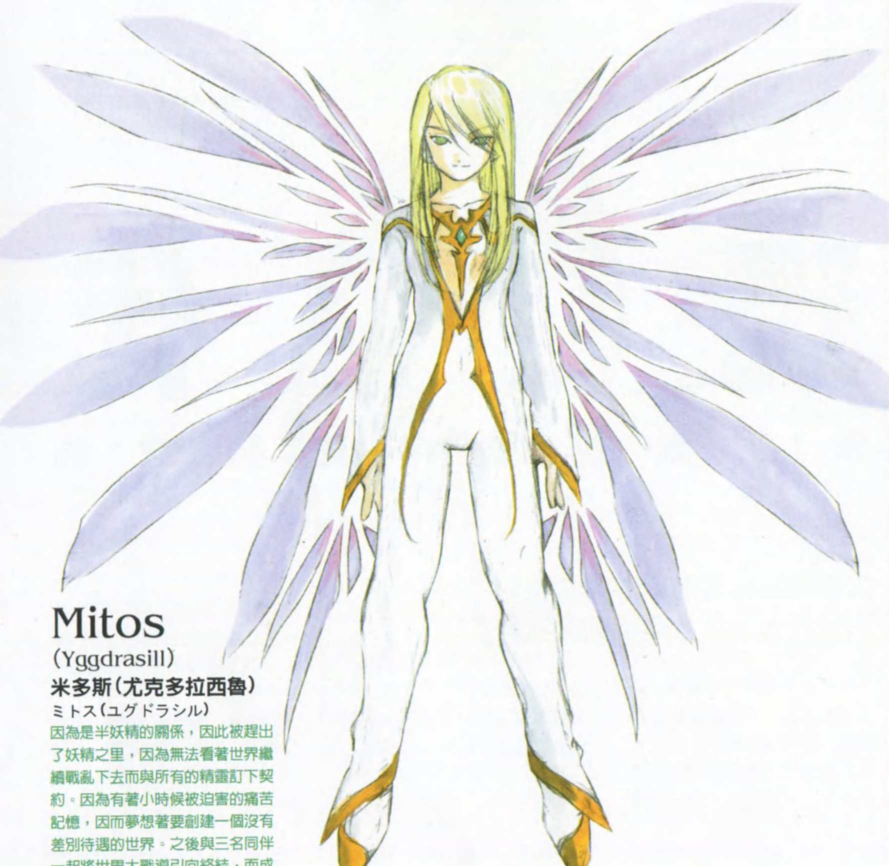
因為大量使用嗎哪而急遽進化的魔科學與世界大戰，在短時間之內消耗了卡朗大樹的嗎哪。大戰雖然因為四位英雄——米多斯(ミトス)、瑪蒂爾(マーテル)、尤安(ユアン)以及克拉多斯(クラトス)的大力奔走而終於得以停戰，但是為時已晚，卡朗大樹已經完全的枯萎，只剩下以嗎哪所形成的種子「偉大果實(大いなる実り)」殘留在地上。

先不要說人類，就連妖精都不知道沒有嗎哪的話，所有的生命是無法存在的。如果嗎哪再繼續枯竭下去，所有地球上的生命都終將消失。而發覺到這個事態的，只有精靈王歐利基(オリジン)一人而已。

為了結束戰爭而與歐利基定下契約的米多斯，為了打破這樣的狀況而想出了一個方法。如果是在遙遠的古代替地球帶來嗎哪的彗星「塔利斯・卡朗」的話，上面的嗎哪一定是無窮盡的。而只要能從這個彗星引入嗎哪到偉大果實中，讓卡朗大樹再度復活就行了。

但是，「塔利斯・卡朗」的週期有100年之久，在當時必須要再等上數十年。面對這樣的情形，米多斯心生一計，他提議要當時引發戰爭的兩大勢力暫時的分成兩個世界。他的想法是因為偉大果實中的嗎哪，並不足以同時供應兩邊。但是如果把世界分成兩個的話，只要少量的嗎哪就可維持世界的運行，而且同時可以抑止戰爭與魔科學的發展。

這個暫時的對策也獲得了歐利基的贊同，而把能夠操縱時間與空間的魔劍・永恆之劍(エターナルソード)給予了米多斯。就這樣世界被分斷成兩個，僅有的嗎哪供應源・偉大果實成為唯一的接點，形成現在的狀況。



Mitos
(Yggdrasill)
米多斯(尤克多拉西魯)
ミトス(ユグドラシル)

因為是半妖精的關係，因此被趕出了妖精之里，因為無法看著世界繼續戰亂下去而與所有的精靈訂下契約。因為有著小時候被迫害的痛苦記憶，因而夢想著要創建一個沒有差別待遇的世界。之後與三名同伴一起將世界大戰導引向終結，而成為英雄。

將世界與一個人的生命放上天秤 米多斯的絕望與苦惱

在世界分成兩個之後嗎哪呈現安定的狀態，終於使得世界可以免於滅亡。就等著數十年後，迎接衆所希望的彗星「塔利斯．卡朗」到來的時刻。

「嗎哪只能從偉大果實中獲得」。兩個世界的領導者們知道這件事之後，完全不管米多斯為了拯救世界所想出來的方法，率領大軍殺到了偉大果實的所在地。因為兩個世界都因為嗎哪不足而為了發展傷透腦筋，所以計畫要獨佔所有的嗎哪。而這次的危機，則是由四英雄之一，也是米多斯的姊姊瑪蒂爾的犧牲而倖免於難。而這個時候，正好亦是米多斯對「塔利斯．卡朗」解放永恆之劍的時候。

瑪蒂爾的死，讓米多斯陷入了絕望的深淵。對於只考慮到自己的人類，米多斯也感到失望透頂，因而陷入深沉的苦惱中。讓瑪蒂爾與偉大果實融合，再使用「塔利斯．卡朗」的嗎哪，就至少可以維持住瑪蒂爾的精神。只要能夠找到與瑪蒂爾擁有相似嗎哪的人，就可以用那個肉體讓瑪蒂爾再度復活。但是如果使用了原本要注入到偉大果實中的嗎哪，米多斯原本要讓偉大果實發芽的目的就無法完成。如此一來要讓卡朗大樹復活的計畫亦將無法達成，世界也無法恢復成原來的樣子。



Martel
瑪蒂爾 マーテル
米多斯的姊姊。她以自身的犧牲守護了偉大果實。由米多斯之手讓她與偉大果實同化，之後因為接受了來自「塔利斯．卡朗」的嗎哪，因此只剩精神存在這個世界上。

現代

The Present Age

米多斯夢想中的理想國

同時讓瑪蒂爾復活與拯救世界 米多斯滿足以上兩項的選擇

雖然米多斯對於人類的行為相當憤怒，但是他從歐利基手上接下永恆之劍時，立下了「要讓所有的生命共存」這樣的誓約。如果讓人類滅亡就會失去永恆之劍，這麼一來也無法拯救瑪蒂爾。米多斯開始思索，如果不將世界恢復成原狀，而維持現在的樣子並且對嗎哪加以管理，這麼一來嗎哪就不會完全枯竭。再怎麼說，不管是引發戰爭讓嗎哪枯竭的、或是傷害瑪蒂爾的都是(該死的)人類。瑪蒂爾當時如果沒有守護偉大果實的話，世界也早就滅亡了。認定瑪蒂爾才是應該加以守護、存在的米多斯，就這樣把來自於「塔利斯．卡朗」的嗎哪全部注入在瑪蒂爾身上。

就這樣，米多斯支配了所有的嗎哪，開啓了完全管理的時代。由他那絕對力量所築起的，讓人類時常被強加諸苦難的系統，就這樣在往後 4000 年的漫長時光中被加以運用直到現在。

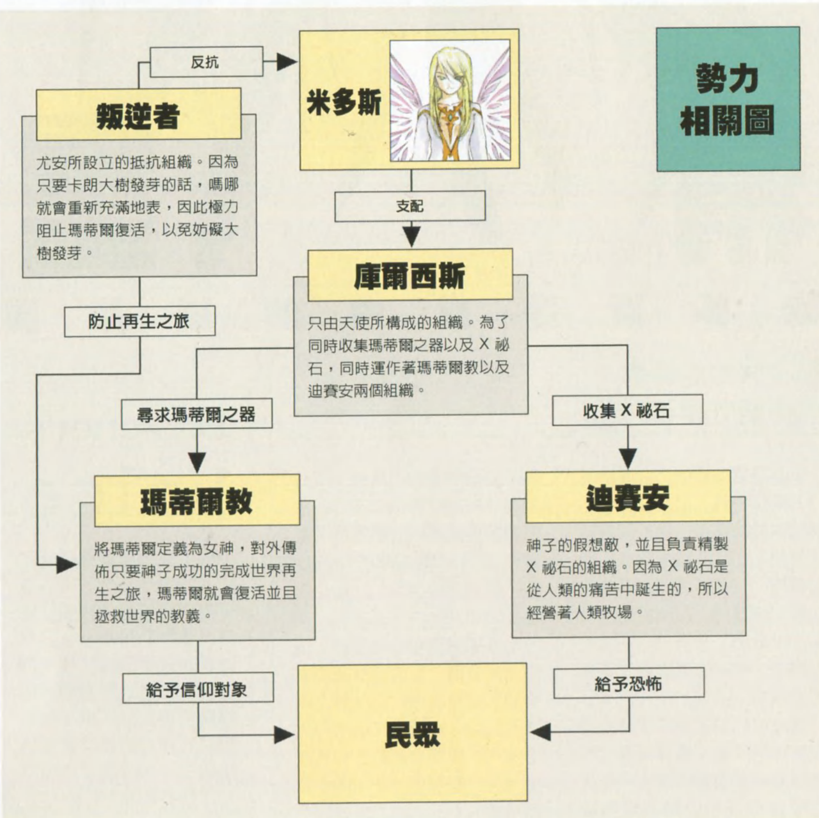
庫爾西斯(クルシス)與迪賽安(ディザイアン)兩個組織的含義與意圖

其實米多斯本身對於支配這件事是一點興趣也沒有，不過他的行動有兩個很大的目的。其中之一是找到瑪蒂爾之器，並以此讓瑪蒂爾復活。另外一個目的，就是實現瑪蒂爾「想見到任何人都生而平等的世界」的遺言。

米多斯首先就著手開始收集做為瑪蒂爾之器的存在，而負責實行這件事的組織就是庫爾西斯。庫爾西斯對外傳播瑪蒂爾教，倡導世界的衰退是因為「迪賽安」這個種族的人大量的消耗嗎哪所造成的，要讓世界再生就要讓神子(即為當做瑪蒂爾之器的人) 通過試煉之後成為天使這樣的教義。也就是說，對外建築起讓瑪蒂爾之器自願的成為天使，並且奉獻出自己身心的系統。

另一方面，庫爾西斯也同時組織了在瑪蒂爾教中扮演諸惡根源的迪賽安，這是為了要給予民衆恐怖感，進而促進對瑪蒂爾教的信仰。另外，迪賽安也同時是進行著犧牲人類的生命，以此來精製X秘石(エクスフィア)工作為目的的組織。只要能將X秘石變成庫爾西斯之輝石，人類就會全部變成無機生命體(即為米多斯定義為「天使」的存在)。這樣一來就可以擁有恆久的生命，不管是誰都是相同的種族而無所差別，米多斯就是想如此創造出「理想的千年王國」。而首先反對這種扭曲支配體制的，就是曾與米多斯一同拯救世界的尤安。

尤安與瑪蒂爾原本是一對戀人，他發現米多斯曲解了瑪蒂爾的遺言，在瑪蒂爾與偉大果實融合的時候，設立了以要讓卡朗大樹重新復活的「叛逆者(レネゲード)」這個組織。不管是叛逆者要狙擊神子的生命，或者是為了使用永恆之劍而襲擊克拉多斯(クラトス)和羅德(ロイド)，都是為了拯救世界而採取的行動。



源

Origin

歐利基オリジン



精靈之王。發覺到繼續這麼下去的話嗎哪將會枯竭，世界上的所有生命也將因此而消失，因此授予米多斯永恆之劍。不過，雖然所有的生命因此而得救，但米多斯偏頗的行為卻讓他非常的失望，之後就進入了沉眠。

奧村畫

精靈 Elements

米多斯夢想中的理想國

為了大地的嗎哪而持續守護著封印

以有限的嗎哪而得以繼續運行的兩個世界，但是在次元的夾縫中供給嗎哪的偉大果實時常處在不安定的狀態之中。因為這樣，米多斯將司掌各嗎哪元素的精靈們，以相對的關係來加以分開，分別封印在兩個世界中，用來作為讓偉大果實安定的楔。

這成對的封印時常保持一邊在解除的狀態，擔負著讓世界衰退或者是繁榮的角色。這是為了維持互相吸取嗎哪的關係，要破壞這樣的關係，就必須同時解開成對的封印才行。但是只要嗎哪的流動停止，就會回復到原本嗎哪不足的狀態，最後讓世界步上滅亡之途。

米多斯這個精心的設計，讓給予米多斯力量的歐利基相當失望。歐利基後來在失意之中進入沉眠，直到後來羅德等人與所有的精靈重新訂定契約為止，世界整整等待了 4000 年的時光。

Designer's Voice

接下來的精靈插畫除了正式的決定稿外，也一併公佈了設定時的原畫。同時也獲得了 NAMCO 公司的奧村先生與中村先生的意見。身為世界造物主的精靈們給人的印象，以及如何將這些印象反應在決定稿上，希望讀者們可以一窺其中變遷的過程。



中村畫

Designer's Voice

因為原本的設定就是性別不明，所以原本想要依照原始設定製作，但是因為感覺到女性型精靈比較多的關係，所以就設定成這付有男子氣概的樣子。臉型也設定成像似假的一般的聖人君子感覺，而我最討厭的也是這點(笑)。(中村)

元

Maxwell

麥斯威爾マクスウェル



奥村畫

Designer's Voice

因為與劇情幾乎沒有關聯，因此在想要快點設定完成的念頭之下畫出了草圖。讓他坐著單純只是想要讓移動的動態單純化，以及讓 3D 骨架的控制變得更加的單純。實際在進行作業時，則是把原來被說有點亞洲味道的部分加以修正了。(中村)



中村畫



水

Undine

溫蒂妮 ウンディーネ

奥村畫



中村畫



奥村畫

Designer's Voice

因為預想在色系上會類似雪兒西絲(セルシウス)的可能性很高，所以在這個部分特別下了點功夫。因為是水精靈所以讓她表現出與雪兒西絲不同的「藍色」。(中村)



奧村畫

火
Efreet
伊弗利特 イフリート



中村畫

Designer's Voice

這傢伙即使是在精靈之中，也是在後半的部分才設定完成的。在維持其男子氣概外型的前提之下，隨自己喜歡也沒關係，所以我就按照自己的想法來做設定了。在製作模型的時候則是讓他的臉更像人類的樣子。在精靈之中是我相當喜歡的。(中村)

Designer's Voice

因為諾姆在歷代以來都是奇怪的傢伙，所以在這次也就遵循以往的傳統，而且想說讓他變成更加奇怪的傢伙。尤其是蝴蝶結型的削岩機不知道會不會搞得太過分了點？雖然說看起來是個單純的角色，但是在『TOS』中製作骨架模型的時候發生了不少狀況，負責製作動態的人也一定相當的辛苦。



中村畫



奧村畫

地
Gnome
諾姆 ノーム

風

Sylph

希爾芙 シルフ

Designer's Voice

在「永恆傳奇」之中好像是少年的樣子，所以被要求說要設定成少女的樣子，然後還要是三姐妹，在接受了這樣意見的前提之下就畫了這樣的設定草圖。

由下而上是以花、蟲、鳥這樣的食物鏈為意象來做設定，但是在實際作業的時候卻完全表現不出這樣的感覺。是失敗作品，所以要加以反省。(中村)



奧村畫









奧村畫



奧村畫

冰

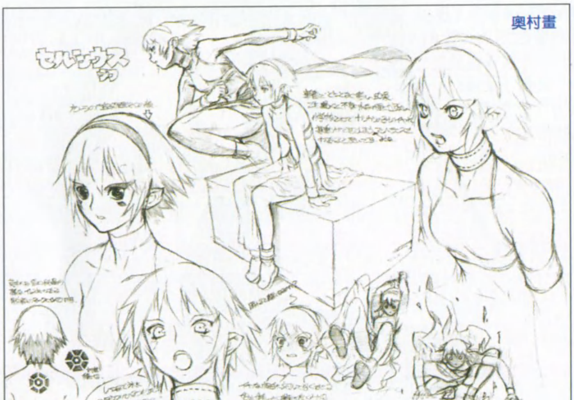
Celsius

雪兒西絲 セルシウス

Designer's Voice

因為在進行設定的時候以我喜歡短髮的理由，雪兒西絲的頭髮就這樣被一刀給剪了。喜歡雪兒西絲以前樣子的人，真的是十分抱歉，她現在一定是又恢復成長髮飄逸的樣子。在宣傳畫的部分也忘了把她的臉給加上去，真是更加的對不起。(奧村)

關於這部分，被人要求說要做出「永恆傳奇」中的印象，所以設定草圖可以說是接近整理自己腦袋中想法的東西。在實際作業時纏腰布的數據資料製作方式以及色系上都下了相當的工夫。(中村)



奧村畫



中村畫

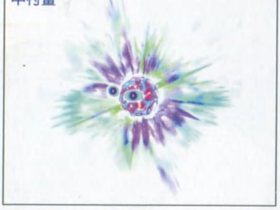
雷

Volt

瓦爾特 ヴォルト



奥村畫



中村畫

Designer's Voice

因為幾乎都是由材質所構成的，所以認為在設定草圖的階段只要能傳達印象就好了。但是實際時在眼睛的部分以及讓材質可以呈現出來的模型製作等，在實地作業時費了不少的工夫。(中村)



中村畫

Designer's Voice

因為是相當早期所畫的一張草圖所以我自己相當的不喜歡。由於本來就是普通的「黑影」，所以在製作時讓我煩惱了一陣子。之後以表現出黑暗感的方式來加以設定，實際製作出來的東西我還蠻中意的。

在一開始的時候動態製作班給他製作了很不好的動態方式，當然就沒有收錄在遊戲之中。實際上的動態用了比較普通的方式。(中村)

闇

Shadow

闇影 シャドウ



奥村畫

Asuka

飛鳥アスカ

Designer's Voice

因為我聽說是鳥型的精靈，所以我就以鳥的外型來做為概念進行設定的工作。用來作為設定印象的當然就是鳳凰。在最後進行模型製作的時候也做了些許的整型。(中村)



奧村畫

中村畫



光

Luna

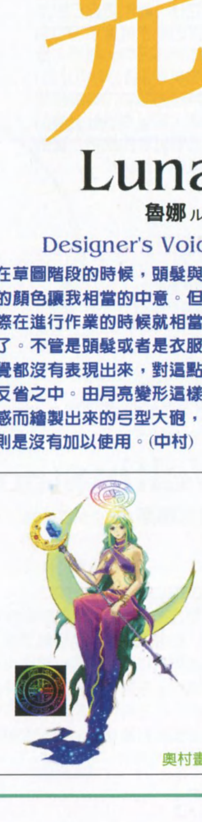
魯娜ルナ

Designer's Voice

在草圖階段的時候，頭髮與衣服的顏色讓我相當的中意。但是實際在進行作業的時候就相當辛苦了。不管是頭髮或者是衣服的感覺都沒有表現出來，對這點正在反省之中。由月亮變形這樣的靈感而繪製出來的弓型大砲，最後則是沒有加以使用。(中村)



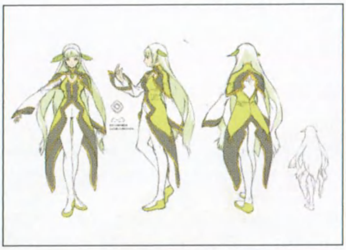
奧村畫

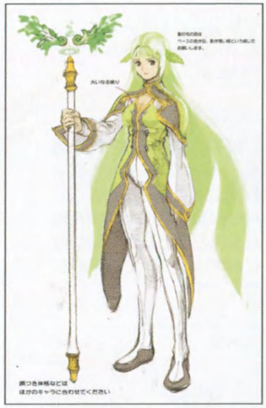


奧村畫

Martel

瑪蒂爾 マーテル





Designer's Voice

說到瑪蒂爾，大家應該就會想到偉大果實。既然是偉大果實的話那應該就是這個樣子吧。以上述的感覺並根據藤島老師所設定的服裝款式做參考，嘗試將這些加以具體化出來的作品。在最後殺青的會議上向IG公司的成員自我介紹「我是奧村」的時後，對方回覆我「啊，就是畫偉大果實的那位」因此，可以說是讓我有深刻回憶的作品。(奧村)

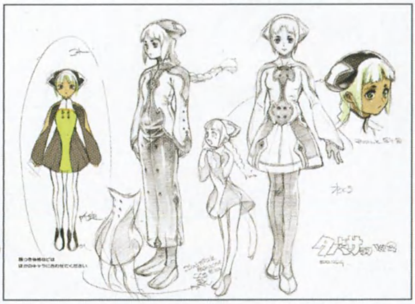
※藤島老師
指的是身為漫畫家與插畫家的藤島康介，負責擔任『TOS』的人物設定。

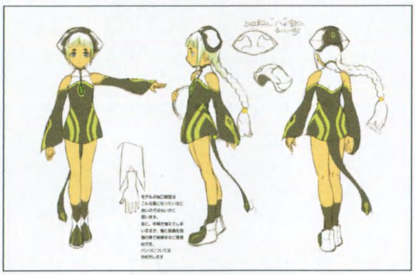
※ IG
Production I.G。負責『TOS』的動畫製作。

Tabitha

塔巴莎 タバサ







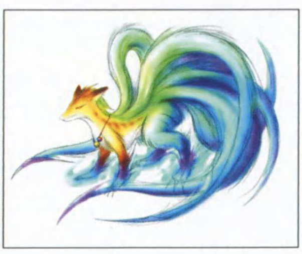
Designer's Voice

不知道是不是因為太過熱衷機器人女僕這樣過激的題材。我知道自己對於喜歡的東西就會不加思索的加到作品中。還有，因為和夢與現實(ゆめりあ)這款遊戲的製作時間相差不遠，所以在設計上有點像是夢世界的風格。真的是很像。(奧村)

※夢與現實
指的是 NAMCO 公司所發行的 PS2 專用戀愛 AVG「夢與現實」這款遊戲。
ゆめりあ.COM
(http://www.yumeria.com)

Vellius(Korin)

維利烏斯ヴェリウス**(孤鈴)**





Designer's Voice

設定概念就是以狐狸來做基礎。在尾巴的末端部分做了各式各樣的花樣。我想孤鈴應該也會喜歡吧。不過可惜的是因為時間的關係而沒有加入戰鬥中，不管是程式班或是動態製作班也都感到非常的悔恨…。(中村)

Missing Piece



神子們未被提及的宿命



就算已經看過遊戲的結局了，我想有不少人應該都還會留有一些疑問吧。這個狀況的起因，是有幾個插曲如果不是某個角色在好感度第一位的狀況下是無法看見的，歷史因為是以民間流傳的方式，被扭曲的傳達到後世所引起的。在此，就把這些被遺落的歷史破片，稍微的加以補完吧。

為什麼在兩個世界都會有神子出生呢？

在堤賽亞拉(テセアラ)的存在變成浮雕，並且知道有位叫做傑洛士(ゼロス)的神子存在時，我想應該有相當多的人對傑洛士的設定感到有疑問才是。相對於柯蕾特(コレット)那樣背負著悲壯的命運，堤賽亞拉的神子不但沒有任何使命，甚至連受到束縛的氣氛都感覺不到。當然，這樣的狀況一定是有理由的。

首先，所謂嗎哪的血族，當然指的並不是瑪蒂爾的子孫。這是庫爾西斯在尋找「遺傳基因與瑪蒂爾相近的人」時，將這樣的人就定義為嗎哪的血族。庫爾西斯假借著神諭之名，控管著嗎哪血族的婚姻關係，等待著擁有更加接近瑪蒂爾遺傳基因的小孩出生。而在這樣持續繁衍的嗎哪血族中，被認定特別接近瑪蒂爾的就是「瑪蒂爾之器」，也就是所謂的神子。

再者，衰退世界的神子與繁榮世界的神子，各被設定了不同的目的。在繁榮世界的神子，是在和平的世界中為了孕育出更加完美的瑪蒂爾之器，而進行婚姻關係調整的存在。相對的，衰退世界的神子，則是要將完成的「器」與庫爾西斯的輝石加以調和的存在。被生下來的神子必須在衰退世界中解開封印，並且與庫爾西斯的輝石一體化。

這個系統機能維持了一段時間，器的出生與世界的切換也都順利的進行著，最後終於等到了轉變的時刻。起因在於叛逆者的誕生。為了阻止瑪蒂爾復活而成立的叛逆者，接連的暗殺衰退世界中出生的神子。因為這樣，使得兩個世界失去了均衡。事實上，這造成了衰退世界在800年的漫長時光中的再生都以失敗收場，並且造成了堤賽亞拉異常繁榮的情況發生。

在這之前以天使來進行神諭的制度上，對於神子被暗殺也只能袖手旁觀而無法採取任何行動的庫爾西斯，在某個時期之後卻突然的出手直接干涉。原因就是因為在等待了超過4000年之後，接近瑪蒂爾的存在一柯蕾特誕生的關係。在這個絕佳的機會之下，庫爾西斯做出了派遣在這之前一直都潛伏在歷史暗處的克拉多斯來直接護衛神子的決定。而接下來的故事，就接續遊戲的開場。

因為宿命而被控管
嗎哪血族的悲戀

在進入異常繁榮狀態的堤賽亞拉，因為相當長的時間都沒有進入衰退期的關係，只是不斷的進行著「保持濃厚血緣的婚姻」這樣的動作。

嗎哪的血族並不一定只是侷限在同一血緣內所出生的小孩。只要在其他地方有接近瑪蒂爾遺傳情報的小孩出生，就會被認定是新的嗎哪血族。

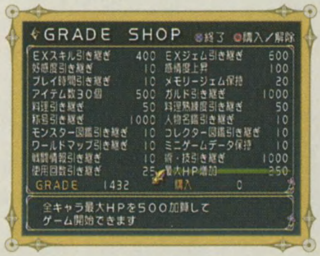
至於傑洛士的情形，他的父親是前代的神子，母親則是相當一般的女性。因為神諭的關係而被認定為是嗎哪的血族，從某天開始突然變成需要歸納到庫爾西斯底下接受控管的立場。雖然傑洛士的母親原本和一名男性有婚約，但是變成背負著世界期待的身分，這份戀情當然是沒有結果。而隱藏著自己心中真正的感情無法表達，想必一出生就決定將來要被加以控管的傑洛士之父(先代神子)也是一樣的狀況吧。而因為這樣悲哀的身分，更引出了一段悲劇。

在故事本篇中，傑洛士好感度保持在第一位的人或許有機會知道這前因後果，傑洛士的母親其實是被暗殺的。而且凶手是「賽蕾絲(セレス)之母」。賽蕾絲的母親原本是與傑洛士的父親互相愛戀的情侶，但是因為神諭的關係而被迫分離。不久之後，賽蕾絲的母親就懷了賽蕾絲，但就算同樣是神子之子，下一代的神子的寶座當然還是傑洛士的。而用情太深的賽蕾絲之母，就暗中計畫要殺掉傑洛士，讓賽蕾絲可以坐上神子位置。但是兇刀卻陰錯陽差的奪走了傑洛士母親的生命。並且把傑洛士捲入了殺意的魔術之中。在傑洛士母親臨終的時候，對當時年幼的傑洛士留下「如果沒有生下你就好了」的遺言後就過世了。在這之後，賽蕾絲的母親因為殺人罪而被處刑，而什麼都不知道了賽蕾絲就這樣在修道院中被終生軟禁。

在剛出生為神子的時候就被母親詛咒，母親在眼前被殺，義母因此遭到處刑，並且被唯一血親的妹妹憎恨(雖然這是傑洛士自己的誤解)的神子。而且在堤賽亞拉的神子，如果不讓那些習慣於和平的權貴利用自己的立場的話，就會成為時常遭受狙擊的存在。與衰退世界被加諸上死亡宿命的神子一樣的，在繁榮世界的神子也在背負著沉重咒縛的狀態下終其一生。

COLUMN

2 輪回的遊戲樂趣



使用全破之後的檔案來購買系統

在看完結局畫面之後，就會要求玩家儲存全破之後的進度檔案。只要讀取全破之後的紀錄，就可以用遊戲中所累積的 GRADE 來購買新的系統。雖然在遊戲中用來購買 EX 寶石(EX ジェム)的部分不能使用，但是就算不特意去累積，在過關之後大概存個 800～1000 GRADE，是沒什麼問題的。使用 GRADE 就可以繼承 EX 技能(EX スキル)和圖鑑，也可以變更經驗值的計算方式來進行第二輪的遊戲。好好保管全破之後的紀錄，試試看各個新系統吧。另外，在第二次全破之後，於進行第三輪的遊戲時還可以同時使用前兩次所累積下來的 GRADE。

GRADE交換值一覽

系統	價格	效果
繼承 EX 技能(EXスキル引き継ぎ)	400	繼承所裝備的 EX 技能
繼承 EX 寶石(EXジェム引き継ぎ)	600	繼承所擁有的 EX 寶石
好感度繼承(好感度引き継ぎ)	10	繼承好感度
感情度上昇	100	提升緊張感的上升率
繼承遊戲時間(プレイ時間引き継ぎ)	10	繼承遊戲時間
保存記憶寶石(メモリージェム保持)	20	繼承所擁有的記憶寶石
道具數 30 個(アイテム数30個)	500	最大道具擁有數變成 1 種 30 個
繼承錢(ガルド引き継ぎ)	1000	繼承所擁有的錢
繼承料理(料理引き継ぎ)	50	繼承學會的料理菜單
繼承料理熟練度(料理熟練度引き継ぎ)	50	繼承料理的熟練度
繼承稱號(称号引き継ぎ)	1000	繼承取得的稱號
繼承人物名鑑(人物名鑑引き継ぎ)	10	繼承人物名鑑檔案
繼承魔物圖鑑(モンスター図鑑引き継ぎ)	10	繼承魔物圖鑑檔案
繼承收藏圖鑑(コレクター図鑑引き継ぎ)	10	繼承收藏圖鑑檔案
繼承世界地圖(ワールドマップ引き継ぎ)	10	繼承發現路標石碑的場所
保存小遊戲檔案(ミニゲームデータ保持)	10	繼承小遊戲的記錄
戰鬥情報繼承(戦闘情報引き継ぎ)	10	繼承遇敵次數與最大連擊數
術・技繼承(術・技引き継ぎ)	1000	繼承所擁有的術與技
使用次數繼承(使用回数引き継ぎ)	25	繼承術與技的使用次數
增加 HP 上限(最大HP增加)	250	全員 HP 上限+500
減少 HP 上限(最大HP減少)	10	全員以 HP160 的狀況開始第二輪遊戲
堅持連段(コンボ命)	50	基本經驗值變成 1，依照 BOUNS 增加
經驗值減半(経験値半分)	10	取得經驗值減半
經驗值 2 倍(経験値2倍)	1000	取得經驗值 2 倍
經驗值 10 倍(経験値10倍)	3000	取得經驗值 10 倍
取得 GRADE 提升(取得GRADEをあげる)	100	取得 GRADE 提升

選擇自己喜歡的系統來進行第2輪的遊戲

在閱覽交換清單的時候，於衆多的選項中因每個都想要而舉棋不定是人之常情。雖然這樣，但是其中需要 1000 或是 3000 GRADE 才能交換到選項沒有辦法做複數選取，先按照自己的需要來選擇所需的系統才是比較實際的做法。下面列出了幾個代表的例子，但是可以組合的方式還有很多。在計算出所需的GRADE合計值之後，用全破之前的檔案來累積所需的GRADE之後再全破遊戲也是個好方法。



這是購入「堅持連段」系統之後，並且提升取得 GRADE 的狀態，在悽慘的經驗值底下，卻獲得了大量的GRADE。

不同目的GRADE目標值

完全完成遊戲用	
繼承料理	50
繼承稱號	1000
繼承人物名鑑	10
繼承魔物圖鑑	10
繼承收藏圖鑑	10
繼承世界地圖	10
取得 GRADE 提升	100
合計	1190

這是推薦給想要完成所有圖鑑收集的玩家組合，雖然價格比較高但是不可或缺的就是「稱號繼承」。克拉多斯與傑洛士在故事的流程上並無法同時行動。條件包含某一方必須要在的稱號，如果不繼承的話就會無法取得。如果預算足夠的話，為了不讓收藏圖鑑進行收集時因為參數而困擾，最好連錢(ガルド)也一並繼承。

輕輕鬆鬆再一輪	
繼承 EX 技能	400
感情度上升	100
保存記憶寶石	20
繼承料理	50
繼承料理熟練度	50
術・技繼承	1000
增加 HP 上限	250
取得 GRADE 提升	100
合計	1970

這是推薦給想要再體驗一次故事，重點擺在沒有看到的小劇情或是次要事件的玩家。雖然說比較貴，但是繼承了 EX 技能與術・技的話，會讓遊戲的難易度發生大轉變。因為使用奧義與同步攻擊的經驗值從一開始就有很大不同，所以等級提升快速連帶也會讓角色變強，可以相當輕鬆的進行遊戲。

適合充滿自虐傾向的高手玩家	
繼承 EX 技能	400
感情度上升	100
道具數 30 個	500
使用次數繼承	25
堅持連段	50
經驗值減半	10
合計	1085

因為獲得經驗值只剩一半，所以會讓人感覺像是另外一個遊戲般的困難。加上原本在修得同步攻擊之後會變得相當有利的「堅持連段」，在遊戲一開始會變成致命的腳鐐，等級提昇的困難度令人吃驚。不過只要能夠善用EX技能還是能有一番作為，限制越多越燃燒的人就來試試看這個「狂熱者」等級吧。

其他過關之後的特典

在第 2 輪的遊戲之中也有追加許多令人興奮的要素。只要紀錄有破關檔案的記憶卡插在主機上，在開始畫面就會出現「GAME RACORD」與「SONUD TEST」這兩個新選項。在「GAME RACORD」中可以查閱最大擁有金額、最大連擊數以及最大傷害數等，玩家在遊戲中所累積下來的記錄。至於在「SONUD TEST」這個項目中，共收錄了 106 首 BGM，以及 2133 種(！)的戰鬥中語音，在其中還有遊戲中所未使用到的語音，內容相當充實。找出這些未使用的語音也是一個樂趣哦。



除了收錄的曲目相當人之外，諸如播放、停止、依序選曲等功能，也設計得相當貼心。

用語索引

Index

下面會將本書中所出現的用語加以整理作為索引。在 **SECTION 6** 的「資料」中，要檢索特定的魔物或人物的時候，或者是想要查閱攻略中所出現的專有名詞時可以加以活用。

ア行

アークウィンド	U・攻擊複合特技	391
アークデーモン	魔物(不死系)	340
アースエレメント	魔物(魔法生物系)	343
アースナイフ	武器(短劍)	317
アーチェエンジェル	魔物(天使系)	346
アーチャー	魔物(人類系)	344
アーマードブロゥ	複合 EX 技能(里格爾)	405
アーマードボア	魔物(獸系)	339
アーメットヘルム	防具(頭/頭盔)	325
アイアンウェポン	武器(護腳甲)	321
アイアンガード	防具(體/護具)	322
アイアンガントレット	防具(腕/護手)	327
アイアンサレット	防具(頭/頭盔)	325
アイアンブレス	防具(腕/腕輪)	327
アイアンメイル	防具(體/鎧甲)	322
アイシクル	術・技(奇尼斯)	368
アイスウォーリア	魔物(魔法生物系)	342
アイスコフィン	武器(劍)	320
アイストーネード	術・技(奇尼斯)	368
アイスパイダー	魔物(蟲系)	348
アイテム係	稱號(莉菲爾)	415
アイテムゲッター	複合 EX 技能(柯蕾特)	398
アイテムコレクター	稱號(奇尼斯)	415
アイテムスティール	術・技(柯蕾特)	366
アイテムユーザー	複合 EX 技能(莉菲爾)	401
アイフリードの手紙	貴重品	333
アイフリードハット	防具(頭/帽子)	325
青い種	貴重品	334
秋沙雨	術・技(羅德)	362
アキュラシー	EX 技能	397、398、402 404、405
アクアウェポン	武器(護腳甲)	321
アクアエッジ	術・技(奇尼斯)	370
アクアブランド	武器(劍)	320
アクアマリン	其他裝備品(寶石)	330
アクアマント	其他裝備品(斗篷)	329
アクアレイザー	術・技(奇尼斯)	370
アクシデンタル	複合 EX 技能	398、404
アグリゲットシャーブ	術・技(莉菲爾)	373
アザトル	魔物(獸系)	352
アサルトダガー	武器(短劍)	317
阿修羅	武器(符咒)	319
アスカ	魔物(魔法生物系)	354
アスカード	地名(席瓦藍特)	112
アスカード人間牧場	地名(席瓦藍特)	120
あたたかい	稱號(普蕾西雅)	417
アタックシンボル	其他裝備品(紋章)	329
アタックリング	其他裝備品(戒指)	328
アックスビーク	魔物(鳥系)	346
アップルグミ	道具(果蜜系)	313
アドブレッシャー	術・技(奇尼斯)	371
姉想い	稱號(奇尼斯)	415
アピール	EX 技能	397、398、399 400、401、402 403、404、405
アピールアーマー	複合 EX 技能	397、399、402 403、404
アピールストップ	複合 EX 技能	397、398、399、400 401、402、403、405
アビシオン	魔物(人類系)	357
アブソリュート	術・技(奇尼斯)	371
アホ神子	稱號(傑洛士)	416
アマンゴ	食料(水果系)	332
アミュレット	其他裝備品(護身符)	328
アメジスト	其他裝備品(寶石)	330
アラーネア	魔物(蟲系)	348
アルタミラ	地名(堤賽亞拉)	200
アルタミラ爆走族	稱號(傑洛士)	416
アルテスタの家	地名(堤賽亞拉)	170
アルラウネ	魔物(植物系)	337
アレドヴァル	防具(腕/盾)	326
アワーグラス	道具(戰鬥道具)	315
アンエレメンタル	複合 EX 技能	401、402
アンクシールド	防具(腕/盾)	326
アンクショナー	魔物(人類系)	345
アンクベレット	防具(頭/帽子)	325
暗殺者の落とし物	貴重品	334
アンチマジック	術・技(莉菲爾)	373
アンバークローク	防具(體/罩袍)	323
EXアタック	複合 EX 技能	397、399、402 403、404、405
EXジェムLV1	道具(其他)	314
EXジェムLV2	道具(其他)	314
EXジェムLV3	道具(其他)	314
EXジェムLV4	道具(其他)	314
EXジェムMAX	道具(其他)	314
EXディフェンド	複合 EX 技能	397、399、402 403、405
EXPプラス	複合 EX 技能	397、398、399、400 401、402、403、405
EXPプラスA	複合 EX 技能(柯蕾特)	398
EXPプラスST	複合 EX 技能(普蕾西雅)	404
イージーブレイ	武器(劍玉)	318
いか	食料(魚系)	331
異界の扉	地名(堤賽亞拉)	204
イクストリーム	其他裝備品(紋章)	329
イズールド	地名(席瓦藍特)	094
遺跡マニア	稱號(莉菲爾)	415
イセリア	地名(席瓦藍特)	074
イセリア人間牧場	地名(席瓦藍特)	228
イセリアの森	地名(席瓦藍特)	080
イチゴ	食料(水果系)	332
一途な想い	稱號(柯蕾特)	414
一致団結	稱號(椎名)	416
イドゥン	魔物(種族不明)	353
イノセントエッジ	U・攻擊複合特技	391
イビルティデー	魔物(魔法生物系)	342
イフィシェント	複合 EX 技能	399、402、403、405
イフリート	魔物(魔法生物系)	354
イベイション	EX 技能	397、398、399、400 401、402、403、405
イミュニティ	EX 技能	397、398、399 400、401、402 403、404、405
イラプション	術・技(奇尼斯)	368
イラプション	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	379
インエレメント	複合 EX 技能(椎名)	402
インスペクトマジック	術・技(莉菲爾)	374
インセクトプラント	魔物(植物系)	337
インディグネイション	術・技(奇尼斯)	370
インディグネイド・ジャッジメント	秘奧義(奇尼斯)	388
ヴァリアブル	複合 EX 技能(普蕾西雅)	404
ヴィーダル	魔物(人類系)	356
ウィッチ	魔物(人類系)	344
ウィッチドレス	防具(體/長袍)	324
ウィルガイア	地名(堤賽亞拉)	250
ウィングパック	貴重品	333
ウインドエレメント	魔物(魔法生物系)	343
ウィンドカッター	術・技(奇尼斯)	369
ウィンドカッター	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	379

ウィンドコア	魔物(魔法生物系)	356
ヴーニス	魔物(水棲系)	352
ヴェノム	武器(護腳甲)	322
ウェルガード	EX技能	397、399、400、401 402、403、404、405
ヴェントヘイム	地名(提賽亞拉)	276
ヴェントヘイムの鍵	貴重品	334
ウォーターエレメント	魔物(魔法生物系)	343
ウォーハンマー	武器(斧)	320
ウォーリアー	魔物(人類系)	344
ウォーロック	稱號(奇尼斯)	415
ウォーロックガーブ	防具(體/罩袍)	323
ヴォルト	魔物(魔法生物系)	354
ヴォルトアロー	術・技(奇尼斯)	371
ウッズワーム	魔物(蟲系)	347
ウッドシールド	防具(腕/盾)	326
ウッドブレード	武器(二刀)	316
ウッドロウ	魔物(人類系)	357
うつろな魂	稱號(普蕾西雅)	417
疎まれしもの	魔物(種族不明)	355
海が好き	稱號(羅德)	413
裏切り者	稱號(克拉多斯)	414
ウルフ	魔物(獸系)	338
麗しき剣士	稱號(傑洛士)	416
うわばみ	稱號(里格爾)	417
ウンディーネ	魔物(魔法生物系)	354
エアスタッブ	複合EX技能(奇尼斯)	400
エアスラスト	術・技(奇尼斯)	369
エアスラスト	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	379
エアブレイド	術・技(奇尼斯)	369
エアリアルガード	複合EX技能	397、399、403 404、405
永遠の練習生	稱號(羅德)	413
永久の廉士	稱號(里格爾)	417
HPリバース	複合EX技能(里格爾)	405
英雄クラトス	魔物(人類系)	359
英雄ミトス	魔物(天使系)	359
英雄ユアン	魔物(人類系)	359
エーテルソード	武器(劍)	320
エグザイア	地名(提賽亞拉)	214
エクスカリバー	武器(劍)	320
エクステンド	EX技能(椎名)	402
エクスフィアのかけら	貴重品	333
エクスフィギュア	魔物(獸系)	352
エクスプロード	術・技(奇尼斯)	368
エスケーパー	複合EX技能(羅德)	397
エスプレイドイレイズ	術・技(莉菲爾)	373
エターナル	EX技能	397、398、399 400、401、402 403、404、405
エターナルリング	貴重品	333
エッグベア	魔物(獸系)	338
エナジーストーン	魔物(魔法生物系)	356
えび	食料(魚系)	331
エフェクティブ	EX技能(柯蕾特)	398
MCディフェンド	複合EX技能(普蕾西雅)	404
エメラルドリング	其他裝備品(戒指)	328
選ばれし美女	稱號(莉菲爾)	415
エリアルジャンプ	複合EX技能(里格爾)	405
エリアルスペル	複合EX技能	399、403
エリクシール	道具(藥)	313
エルダークローク	防具(體/罩袍)	323
エルフの族長の杖	貴重品	333
エルフプロテクター	防具(體/護具)	323
エルブンブーツ	其他裝備品(長靴)	330
エルブンマント	其他裝備品(斗篷)	329
エレベーターキー	貴重品	333
エレメンタルガード	防具(體/護具)	323
エレメンタルクレスト	防具(頭/頭冠)	326
エンジェリックガール	稱號(柯蕾特)	414
エンジェルコール	複合EX技能(柯蕾特)	398
エンジェルティア	武器(二刀)	316
エンジェルハイロウ	武器(飛具)	317
エンジェル・フェザー	術・技(柯蕾特)	367
エンジェルブレス	防具(腕/腕輪)	327
エンジェルロア	EX技能(柯蕾特)	398
エンシェントローブ	防具(體/長袍)	324
エンシェントロッド	武器(杖)	318
エンデューロ	EX技能(普蕾西雅)	404
王の書状	貴重品	334
大入袋	武器(符咒)	320
オーガ	魔物(人類系)	344
オーガアクス	武器(斧)	320
オークロット	魔物(植物系)	337
オートメディスン	複合EX技能(莉菲爾)	401
オービット	魔物(機械系)	355
オールディバイド	道具(戰鬥道具)	315
オクトスライミー	魔物(水棲系)	349
臆病者	稱號(椎名)	416
オサ山道	地名(席瓦藍特)	092
オサフネ	武器(二刀)	316
おさみしなみだ	稱號(羅德)	413
おじさん	稱號(羅德)	413
おしゃべり	稱號(傑洛士)	416
おしゃま	稱號(普蕾西雅)	417
オゼット	地名(提賽亞拉)	170
お父さん	稱號(克拉多斯)	414
弟想い	稱號(莉菲爾)	415
大人な子供	稱號(普蕾西雅)	417
おなべのふた	防具(腕/盾)	327
おにぎり	料理	335
鬼包丁	武器(二刀)	316
斧っ娘	稱號(普蕾西雅)	417
オパール	其他裝備品(寶石)	330
オムライス	料理	335
オリジン	魔物(魔法生物系)	354
俺は海賊	稱號(羅德)	413
オレンジグミ	道具(果蜜系)	313

カ行

ガーゴイル	魔物(魔法生物系)	342
ガードアーム	魔物(機械系)	355
ガードアウェイ	複合EX技能	397、399、403、405
カードキー	貴重品	333
ガードサバイバル	複合EX技能(普蕾西雅)	404
ガードシステム	魔物(機械系)	355
ガードステータス	複合EX技能	397、398、399 400、401、402 403、404、405
ガードブレイカー	複合EX技能(普蕾西雅)	404
ガードポイント	複合EX技能	399、403、404
ガードマジック	EX技能	400、401、402
ガーネット	其他裝備品(寶石)	330
ガイアクリーヴァー	武器(斧)	320
カイザーウェポン	武器(護腳甲)	321
カウンター	複合EX技能	397、405
カウンターコンボ	複合EX技能	397、405
火炎裂空	術・技(羅德)	364
ガオラキアの森	地名(提賽亞拉)	164
鏡のかけら	貴重品	334
鉤手甲	防具(腕/護手)	327
学者	稱號(莉菲爾)	415
学習しない	稱號(奇尼斯)	415
かけだし神子	稱號(柯蕾特)	414
かけひき上手	稱號(奇尼斯)	415
過去の石盤	貴重品	334
牙旋豪斧	術・技(普蕾西雅)	383
カットラス	魔物(無形系)	350
雷の神殿	地名(提賽亞拉)	178
神威	武器(符咒)	319
寡黙な娘	稱號(普蕾西雅)	417
カリスマコック	稱號(柯蕾特)	414
軽業師	稱號(椎名)	416
カレーライス	料理	335
牙連絶襲撃	秘奧義(里格爾)	389
牙狼連壽打	術・技(里格爾)	385
岩砕剣	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	381
岩砕剣	術・技(羅德)	364
岩砕襲撃	術・技(普蕾西雅)	384
かんざし	防具(頭/蝴蝶結)	326
巫の装束	防具(體/長袍)	324

神無月	防具(體/長袍)	324
キーネスト	術・技(莉菲爾)	373
キープスペル	EX 技能	400、401
輝光剣士	稱號(傑洛士)	416
黄精石	道具(精石)	315
キッチンミトン	防具(腕/手套)	327
気にしない	稱號(柯蕾特)	414
きのこ	食料(蔬菜系)	332
君とおそろい♥	稱號(柯蕾特)	414
キメラ	魔物(獸系)	339
キャニバラスプラント	魔物(植物系)	337
きゃべつ	食料(蔬菜系)	332
キャンセラー	EX 技能(羅德)	397
キュア	術・技(莉菲爾)	372
キューティミトン	防具(腕/手套)	327
旧トリエット跡	地名(席瓦藍特)	090
きゅうり	食料(蔬菜系)	332
教師	稱號(莉菲爾)	415
キラー・ビー	魔物(蟲系)	347
キリア	魔物(獸系)	352
ギリギリ料理人?	稱號(莉菲爾)	415
ギルガメス	稱號(傑洛士)	416
ギルティー	EX 技能(里格爾)	405
キルマフルーツ	食料(水果系)	332
キングオブアリーナ	稱號(里格爾)	417
銀狼の闘衣	防具(體/罩袍)	324
クヴァル	魔物(人類系)	355
空旋連転斧	術・技(普蕾西雅)	383
空破衝	術・技(傑洛士&克拉多斯)	378
空破衝	術・技(羅德)	361
グール	魔物(不死系)	340
クールオービット	武器(劍玉)	318
クサナギノツルギ	武器(二刀)	316
くちなわ	魔物(人類系)	356
くちなわのお守り	貴重品	334
クックスシー	魔物(水棲系)	349
グッドジョブ	EX 技能(莉菲爾)	401
クトゥグハ	魔物(獸系)	352
クトゥグハ・ボーン	魔物(獸系)	352
グミは嫌い	稱號(奇尼斯)	415
クモのミニチュア	貴重品	333
クラーケン	魔物(水棲系)	349
クラゲ	魔物(水棲系)	349
グラスホッパー	魔物(蟲系)	348
グラタン	料理	335
クラッシュトータス	魔物(水棲系)	349
グラッブラワー	魔物(植物系)	338
グラディウス	武器(短劍)	317
クラトス・アウリオン(No.216)	魔物(人類系)	355
クラトス・アウリオン(No.242)	魔物(人類系)	358
クラトス・アウリオン(No.243)	魔物(人類系)	358
グラビティ	術・技(奇尼斯)	371
グランシャリオ	術・技(柯蕾特)	366
グランテセアラブリッジ	地名(堤賽亞拉)	152
グランドクロス	術・技(柯蕾特)	366
グランドダッシャー	術・技(奇尼斯)	369
グランドチャンプ	稱號(傑洛士)	416
クリームシチュー	料理	335
グリーンローパー	魔物(無形系)	350
クリスタルシェル	武器(護腳甲)	321
クリスナイフ	武器(短劍)	317
クリティカル	EX 技能(普蕾西雅)	404
クリティカルブレード	U・攻擊複合特技	393
くるくるマジック	稱號(奇尼斯)	415
グルメマスター	稱號(克拉多斯)	414
グルメマスター	稱號(羅德)	413
クレイゴーレム	魔物(魔法生物系)	342
グレイス	複合 EX 技能(柯蕾特)	398
グレイブ	術・技(奇尼斯)	369
グレイブ	術・技(傑洛士&克拉多斯)	379
グレートアクス	武器(斧)	320
クレセントアクス	武器(斧)	320
紅蓮剣	術・技(傑洛士&克拉多斯)	380
クローク	防具(體/罩袍)	323
クローナシンボル	其他裝備品(紋章)	329
グローリー	複合 EX 技能	404、405
グローリーアーツ	武器(護腳甲)	321
黒鉄	道具(交易品)	315
クロスカウンター	複合 EX 技能(柯蕾特)	398
クロスヘルム	防具(頭/頭盔)	325
黒髪ダガー	武器(短劍)	317
グングニル	U・攻擊複合特技	394
ゲイルスタッフ	武器(杖)	318
ゲートキーパー	魔物(天使系)	358
ゲートケスト	魔物(不死系)	340
毛皮	道具(交易品)	315
決意の暗殺者	魔物(人類系)	356
月華流麗	術・技(里格爾)	387
月閃空破	術・技(普蕾西雅)	383
ゲットウェル	複合 EX 技能	397、400、401 402、404
幻影フォシテス	魔物(人類系)	359
幻影プロネーマ	魔物(人類系)	359
幻影マグニス	魔物(人類系)	359
剣客	稱號(羅德)	413
剣豪	稱號(羅德)	413
剣士	稱號(羅德)	413
賢者	稱號(莉菲爾)	415
剣聖	稱號(羅德)	413
幻魔空牙衝	U・攻擊複合特技	390
幻魔月詠華	U・攻擊複合特技	393
幻魔飛燕脚	U・攻擊複合特技	394
紅一点	稱號(普蕾西雅)	417
紅四点	稱號(莉菲爾)	415
公爵	稱號(里格爾)	417
剛・魔神剣	術・技(傑洛士&克拉多斯)	378
剛・魔神剣	術・技(羅德)	361
降霊召符	術・技(椎名)	377
ゴージャスお姉様	稱號(莉菲爾)	415
ゴースト	魔物(不死系)	341
ゴーストシェル	武器(護腳甲)	321
氷の神殿	地名(堤賽亞拉)	196
ゴールデンヘルム	防具(頭/頭盔)	325
ゴールドアーマー	防具(體/鎧甲)	322
ゴールドサークレット	防具(頭/頭冠)	326
ゴールドスケルトン	魔物(不死系)	340
ゴールドスター	魔物(蟲系)	348
ゴールドスライム	魔物(無形系)	350
ゴールドドラゴン	魔物(龍系)	351
ゴーレム	魔物(魔法生物系)	341
コカトリス	魔物(鳥系)	347
虎牙破斬	術・技(羅德)	362
虎牙烈斬	術・技(羅德)	362
虎牙連斬	術・技(羅德)	362
極上ナンパ師	稱號(傑洛士)	416
黒精石	道具(精石)	315
孤月閃	術・技(普蕾西雅)	383
コチハン	術・技(柯蕾特)	367
コテツ	武器(二刀)	316
コフィンマスター	魔物(不死系)	340
コマンダーエンジェル	魔物(天使系)	346
五輪剣	武器(二刀)	317
コリンの鈴	貴重品	333
コル・レオニス	武器(劍玉)	318
コレクター図鑑	貴重品	333
コロシアムクィーン	稱號(莉菲爾)	415
金剛	武器(符咒)	319
コンセントレート	複合 EX 技能	399、400、401、403
こんにゃく	食料(食品系)	333
コンビネーション	稱號(椎名)	416
こんぶ	食料(其他)	333
コンボ初心者	稱號(羅德)	413
コンボ達人	稱號(羅德)	413
コンボプラス	EX 技能	397、400、401 402、405
コンボ免許皆伝	稱號(羅德)	413
コンボ有段者	稱號(羅德)	413

サ行

ザ・アイアンシェフ	稱號(里格爾)	417
サークレット	防具(頭/頭冠)	326

サーチアイテム	複合 EX 技能(柯蕾特)	398
サーチガルド	複合 EX 技能(柯蕾特)	398
サードニックス	其他裝備品(寶石)	330
最強の12歳児	稱號(奇尼斯)	415
サイクロン	術・技(奇尼斯)	369
サイズキャリアー	魔物(不死系)	341
サイドワインダー	魔物(獸系)	339
サイバック	地名(堤賽亞拉)	152
サイビット	魔物(機械系)	343
再臨スピリチュア	稱號(柯蕾特)	414
魚鍋	料理	335
炸力符	術・技(椎名)	376
炸裂女の子	稱號(柯蕾特)	414
三散華	術・技(里格爾)	385
サザンクロス	武器(劍玉)	318
サバイバー	稱號(莉菲爾)	415
裁かれしもの	魔物(種族不明)	355
サファイア	其他裝備品(寶石)	330
サフラン	道具(香草系)	313
サブレスダッシュ	複合 EX 技能	399、403
サブレスマジック	複合 EX 技能(奇尼斯)	400
サブレスロウアー	複合 EX 技能(普蕾西雅)	404
サマエル	魔物(種族不明)	341
寒くないやい!	稱號(奇尼斯)	415
三華猛蹴脚	術・技(里格爾)	387
斬光時雨	術・技(羅德)	362
サンダーセプター	武器(杖)	318
サンダーソード	魔物(魔法生物系)	343
サンダードリフト	武器(劍玉)	318
サンダーブレード	術・技(奇尼斯)	370
サンダーブレード	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	379
サンダーマント	其他裝備品(斗篷)	330
サンドイッチ	料理	335
サンドサーベル	武器(劍)	320
サンドワーム	魔物(蟲系)	347
斬魔空牙衝	U・攻擊複合特技	390
斬魔月詠華	U・攻擊複合特技	393
斬魔飛燕脚	U・攻擊複合特技	394
散力翔符	術・技(椎名)	375
散力凄符	術・技(椎名)	375
散力符	術・技(椎名)	375
ジアースロッド	武器(杖)	318
シースピン	魔物(水棲系)	349
Gスラッグ	魔物(無形系)	350
しいなの紹介状	貴重品	334
シーフ	魔物(人類系)	343
シーブズマント	其他裝備品(斗篷)	330
シーホース	魔物(水棲系)	349
Gリーチ	魔物(無形系)	350
ジェットブーツ	其他裝備品(長靴)	330
ジェムロッド	武器(杖)	319
ジェリーフィッシュ	魔物(水棲系)	349
ジェルスック	魔物(水棲系)	349
シェルドロー	魔物(無形系)	351
シェルボトル	道具(瓶・壺)	314
ジェントルメン	魔物(魔法生物系)	342
式神壱・紅風	魔物(種族不明)	353
式神弐・蒼雷	魔物(種族不明)	353
時期尚早	稱號(羅德)	413
次期頭領	稱號(椎名)	416
式符	武器(符咒)	319
時空剣士	稱號(羅德)	413
シグルド	防具(頭/頭盔)	325
獅吼翔破陣	術・技(羅德)	363
獅吼旋破	術・技(羅德)	363
獅吼爆炎陣	U・攻擊複合特技	392
獅吼滅龍閃	術・技(普蕾西雅)	382
獅吼烈風	術・技(羅德)	364
自己制約	稱號(柯蕾特)	414
ジゴロ	稱號(傑洛士)	416
獅子戦吼	術・技(羅德)	363
獅子千裂破	術・技(羅德)	364
紫精石	道具(精石)	314
七五三	稱號(奇尼斯)	415
疾風裂旋	術・技(普蕾西雅)	384
紫電	武器(二刀)	316
シバルリー	複合 EX 技能	399、403
しもふり	食料(肉系)	331
シャープネス	術・技(莉菲爾)	373
ジャイアントスネイル	魔物(無形系)	350
シャイニング・バインド	秘奧義(傑洛士)	389
シャイニング・バインド	秘奧義(克拉多斯)	389
シャインテイナー	武器(劍玉)	318
蛇影剣	U・攻擊複合特技	390
弱肉強食	稱號(里格爾)	417
邪剣ファフニール	武器(短劍)	317
蛇拘翔符	術・技(椎名)	376
蛇拘凄符	術・技(椎名)	376
蛇拘符	術・技(椎名)	376
ジャッジメント	稱號(克拉多斯)	414
ジャッジメント	術・技(柯蕾特)	367
ジャッジメント	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	380
シャドウ	魔物(魔法生物系)	354
シャドウダンサー	武器(劍玉)	318
ジャニター	魔物(人類系)	345
しゃべると三枚目	稱號(傑洛士)	416
驟雨双破斬	術・技(羅德)	364
囚人兵	稱號(里格爾)	417
囚人兵	魔物(人類系)	345
囚人兵(リーガル)	魔物(人類系)	356
襲爪雷斬	U・攻擊複合特技	392
淑女	稱號(柯蕾特)	414
守護方陣	術・技(克拉多斯)	380
手裏剣	武器(飛具)	318
瞬迅剣	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	378
瞬迅剣	術・技(羅德)	361
瞬雷剣	術・技(羅德)	364
精吸符	術・技(椎名)	376
翔月双閃	術・技(普蕾西雅)	383
生者必滅	防具(體/罩袍)	324
衝弾符	術・技(椎名)	376
衝破十文字	U・攻擊複合特技	390
翔舞烈月華	術・技(普蕾西雅)	383
衝力揚符	術・技(椎名)	376
召霊符術士	稱號(椎名)	416
食の達人	稱號(椎名)	416
尻餅ダンディー	稱號(里格爾)	417
シルヴァラントベース	地名(席瓦藍特)	086
シルヴァラントマップ	貴重品	333
シルククローク	防具(體/罩袍)	323
シルクローブ	防具(體/長袍)	324
ジルコン	貴重品	333
シルバーガード	防具(體/護具)	323
シルバーサークレット	防具(頭/頭冠)	326
シルバーソード	武器(劍)	320
シルバーメイル	防具(體/鎧甲)	322
シルルス	魔物(蟲系)	347
白い種	貴重品	334
白銀	道具(交易品)	315
真空千裂破	術・技(羅德)	364
真空裂斬	術・技(羅德)	363
シンクレアー	武器(二刀)	316
真鍮	道具(交易品)	315
真の料理人	稱號(里格爾)	417
神秘のネタ帳	貴重品	334
人物博士	稱號(奇尼斯)	415
人物名鑑	貴重品	334
粋護陣	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	381
粋護陣	術・技(羅德)	364
水精石	道具(精石)	314
水鳥	武器(符咒)	319
スイマー	稱號(里格爾)	417
スーパーガード	複合 EX 技能(柯蕾特)	398
スーパースター	魔物(水棲系)	348
スーパーブラスト	複合 EX 技能	399、403
スーパーベリット	道具(交易品)	315
スカーレットニードル	魔物(蟲系)	347
スカイキャンセル	複合 EX 技能(羅德)	397
スカイハイ	EX 技能	397、398、399 403、405
スキルブースト	複合 EX 技能	399、403
救いの小屋1	地名(席瓦藍特)	084

救いの小屋2	地名(席瓦藍特)	100
救いの小屋3	地名(席瓦藍特)	112
救いの塔	地名(席瓦藍特)	135
救いの塔	地名(提賽亞拉)	252
すけべ大魔王	稱號(羅德)	413
スケルトン	魔物(不死系)	340
スコルピオン	魔物(蟲系)	347
すじにく	食料(肉系)	331
スターガード	防具(體/護具)	323
スターガントレット	防具(腕/護手)	327
スタークローク	防具(罩袍)	323
スターサークレット	防具(頭/頭冠)	326
スターシールド	防具(腕/盾)	326
スターダスト・クロス	術・技(柯蕾特)	366
スターダストリング	武器(飛具)	317
スターダストレイン	U・攻擊複合特技	391
スターブレス	防具(腕/腕輪)	327
スターヘルム	防具(頭/頭盔)	325
スターベレット	防具(頭/帽子)	325
スターメイル	防具(體/鎧甲)	322
スチェーマー	魔物(人類系)	345
ずっこけ娘	稱號(柯蕾特)	414
スティアフェンネル	術・技(柯蕾特)	365
スティールソード	武器(劍)	320
スティレット	武器(短劍)	317
スティングソーサー	武器(飛具)	317
ステータスキープ	複合EX技能(柯蕾特)	398
ストームクロウ	魔物(鳥系)	346
ストーンチェック	其他裝備品(護身符)	328
ストーンブラスト	術・技(奇尼斯)	369
ストーンブラスト	術・技(傑洛士&克拉多斯)	379
ストライクアクス	武器(斧)	320
ストライクリング	其他裝備品(戒指)	328
ストライプリボン	防具(頭/蝴蝶結)	325
ストレングス	EX技能	397、398、399、402 403、404、405
スパークウェブ	術・技(奇尼斯)	370
スパイダー	魔物(蟲系)	348
スパイラルフレア	術・技(奇尼斯)	371
スピアエンジェル	魔物(天使系)	345
スピードスペル	EX技能	399、400、401 402、403
スピリチュア像	貴重品	333
スピリチュアの法具	貴重品	333
スピリッツ	EX技能	397、398、399、400 401、402、403、405
スピリットローブ	防具(體/長袍)	324
スプリントメイル	防具(體/鎧甲)	322
スプレッド	術・技(奇尼斯)	370
スペクター	魔物(不死系)	340
スペクタクルズ	道具(戰鬥道具)	315
スペシフィック	道具(藥)	313
スペルエンハンス	複合EX技能	400、401
スペルコンデンス	複合EX技能(莉菲爾)	401
スペルチャージ	EX技能	399、400、403
スペルボルテージ	複合EX技能	399、400、403
スペルリベンジ	複合EX技能	399、400、403
スライム	魔物(無形系)	350
スラッシャー	EX技能	399、403
セイヴァー	EX技能(普蕾西亞)	404
生吸符	術・技(椎名)	376
セイクリッドシャイン	秘奧義(莉菲爾)	388
青精石	道具(精石)	315
凄把龍昂	術・技(里格爾)	386
凄龍昂	術・技(里格爾)	386
凄龍衝破昂	術・技(里格爾)	386
セイントレイピア	武器(二刀)	316
セージ	道具(香草系)	313
赤精石	道具(精石)	315
セクシィミトン	防具(腕/手套)	327
絶海牧場	地名(席瓦藍特)	206
セフィー	魔物(魔法生物系)	354
セフィラ	其他裝備品(人偶)	331
セブンスター	魔物(蟲系)	348
セボリー	道具(香草系)	313
セルシウス	魔物(魔法生物系)	354
セルシウスの涙	貴重品	334
セレス	魔物(人類系)	357
ゼロス	魔物(天使系)	357
閃空衝裂破	術・技(傑洛士&克拉多斯)	379
閃空裂破	術・技(傑洛士&克拉多斯)	379
閃光墜刃牙	術・技(傑洛士&克拉多斯)	379
戦術指南書	貴重品	333
戦神	稱號(克拉多斯)	414
戦闘奉行	稱號(傑洛士)	416
旋風光破	U・攻擊複合特技	391
綜雨衝	術・技(羅德)	362
双月爆連舞	術・技(普蕾西雅)	384
双旋連斧	術・技(普蕾西雅)	383
操冥符	術・技(椎名)	376
爪竜連牙弾	術・技(里格爾)	387
総料理長	稱號(傑洛士)	416
ソーサラー	稱號(奇尼斯)	415
ソーサラー	魔物(人類系)	344
ソーサラーリング	貴重品	334
ソーサレス	魔物(人類系)	344
ソードエンジェル	魔物(天使系)	346
ソードオブソード	稱號(羅德)	413
ソードダンサー	魔物(不死系)	353
ソダ間欠泉	地名(席瓦藍特)	108
ソダ島遊覧船乗り場	地名(席瓦藍特)	108
ソフトレザー	防具(體/鎧甲)	322
ソルガード	防具(體/護具)	323
ソルジャー	魔物(人類系)	344
ソルスピナー	武器(飛具)	317
ソルフェージュ	術・技(柯蕾特)	365
ゾンビ	魔物(不死系)	340

タ行

ダークアーチャー	魔物(天使系)	359
ダークコマンド	魔物(天使系)	359
ダークシール	其他裝備品(紋章)	329
ダークスピア	魔物(天使系)	358
ダークソード	魔物(天使系)	359
ダークドラゴン	魔物(種族不明)	351
ダークボトル	道具(瓶・壺)	313
ターコイズ	其他裝備品(寶石)	330
ターンレス	EX技能	399、403
たい	食料(魚系)	331
大吟醸　和誉	道具(瓶・壺)	314
ダイクの家	地名(席瓦藍特)	082
ダイコン	食料(蔬菜系)	331
タイダルウェイブ	術・技(奇尼斯)	370
ダイナスト	武器(護腳甲)	321
タイニーエンジェル	稱號(柯蕾特)	414
ダイマジン…？	稱號(克拉多斯)	414
ダイヤシェル	武器(護腳甲)	321
ダイヤモンド	其他裝備品(寶石)	330
タクティカルリーダー	稱號(羅德)	413
たこ	食料(魚系)	331
ダッシュ	EX技能	397、399、400、402 403、404、405
たまご	食料(其他)	333
タマネギ	食料(蔬菜系)	331
たら	食料(魚系)	331
他力本願	稱號(奇尼斯)	415
タリスマン	其他裝備品(護身符)	328
断空剣	術・技(傑洛士)	381
ダンジョンワーム	魔物(蟲系)	350
ダンディー	稱號(里格爾)	417
タンバリン	武器(飛具)	317
チーズ	食料(其他)	333
チェインメイル	防具(體/鎧甲)	322
チェックリボン	防具(頭/蝴蝶結)	325
チキン	食料(肉系)	331
地精陣	術・技(普蕾西雅)	382
父のペンダント	貴重品	334
地の神殿	地名(提賽亞拉)	190
チャージ	術・技(莉菲爾)	374
炒飯	料理	335
チャイルドシード	魔物(植物系)	337

チャクラム	武器(飛具)	317
茶碗蒸し	料理	335
厨房の小さな巨人	稱號(奇尼斯)	415
治癒功	術・技(里格爾)	386
猪突猛進	稱號(羅德)	413
散沙雨	術・技(羅德)	362
チンクエディア	武器(短劍)	317
ツァトグ	魔物(魔法生物系)	352
通行証	貴重品	334
ディザイアンオーブ	貴重品	334
ディスプロド	魔物(人類系)	345
ディスペル	術・技(莉菲爾)	373
ディネイボトル	道具(瓶・壺)	314
ディバイン・ジャッジメント	秘奧義(傑洛士)	389
ディフェンサー	武器(二刀)	316
ディフェンスリング	其他裝備品(戒指)	328
ディフェンド	EX 技能	397、398、400、401 402、404、405
デーモン	魔物(不死系)	340
テクニカル	複合 EX 技能	397、400、401
テクニカルリング	其他裝備品(戒指)	328
デス	魔物(不死系)	340
デスシーカー	魔物(蟲系)	348
テセアラベース	地名(堤賽亞拉)	184
テセアラマップ	貴重品	333
デッキブラシ	武器(杖)	319
デットリーインセクト	魔物(蟲系)	348
テトラスラッシュ	稱號(克拉多斯)	414
テトラスラッシュ	稱號(傑洛士)	416
テトラスラッシュ	稱號(羅德)	413
デモンズシール	其他裝備品(紋章)	329
デュエリスト	魔物(人類系)	344
デュエリング	武器(飛具)	317
デュエルブレイ	武器(劍玉)	318
デュエルヘルム	防具(頭/頭盔)	325
デリスエンブレム	貴重品	334
デリス・カーラーン	地名(堤賽亞拉)	272
天月旋	術・技(里格爾)	385
天翔蒼破斬	秘奧義(羅德)	388
テンタクルプラント	魔物(植物系)	337
天然メイデン	稱號(柯蕾特)	414
天崩流	術・技(里格爾)	387
トイズバレー鉱山	地名(堤賽亞拉)	172
ドゥームガード	魔物(不死系)	341
闘技場に咲く花	稱號(普蕾西雅)	417
闘技場の覇者	稱號(克拉多斯)	414
逃竄せしもの	魔物(種族不明)	355
闘神	稱號(克拉多斯)	414
冬虫夏草	道具(交易品)	315
とうふ	食料(其他)	333
トータス	魔物(水棲系)	348
ドードー	魔物(鳥系)	346
トーロイド	武器(飛具)	317
ドジっ娘	稱號(柯蕾特)	414
ドジな暗殺者	魔物(人類系)	356
特級ウェイトレス	稱號(柯蕾特)	414
トップブリーダー	稱號(柯蕾特)	414
トパーズ	其他裝備品(寶石)	330
ドブマウス	魔物(獸系)	339
トマト	食料(蔬菜系)	331
トマホークランス	武器(斧)	320
トモダチ	稱號(奇尼斯)	415
ドラウプニル	防具(腕/腕輪)	327
ドラゴン	魔物(龍系)	351
ドラゴントゥース	武器(二刀)	316
ドラゴンナイト	魔物(龍系)	352
ドラゴンファング	武器(護腳甲)	321
ドラゴンメイル	防具(體/鎧甲)	322
ドラゴンライダー	魔物(人類系)	344
トリート	道具(藥)	313
トリエット	地名(席瓦藍特)	084
土竜	武器(符咒)	319
ドルイド	魔物(人類系)	344
ドルイドクローク	防具(體/罩袍)	323
ドレイク	魔物(龍系)	351
ドレインチェック	其他裝備品(護身符)	328
トレジャーハンター	稱號(椎名)	416
トレント	魔物(植物系)	337
トレントの森	地名(堤賽亞拉)	266
トロピカルワーム	魔物(蟲系)	347
とんかつ	料理	335

ナ行

ナース	術・技(莉菲爾)	372
ナイツサーベル	武器(二刀)	316
ナイトリーダー	魔物(人類系)	345
ナイトレイド	魔物(獸系)	338
長月	防具(體/長袍)	324
仲間想い	稱號(柯蕾特)	414
渚のマーメード	稱號(柯蕾特)	414
ナシ	食料(水果系)	332
謎の暗殺者	稱號(椎名)	416
謎の布	道具(交易品)	315
謎の美剣士	稱號(傑洛士)	416
七転び八起き	稱號(莉菲爾)	415
ナピメタル	道具(交易品)	315
ナポリタン	料理	335
馴れ合い	稱號(普蕾西雅)	417
南島の修道院	地名(堤賽亞拉)	248
ニードルスネイル	魔物(無形系)	351
にくきゅうだんでぃ	稱號(里格爾)	417
にくきゅうまにあ	稱號(普蕾西雅)	417
肉鍋	料理	335
人魚の涙	道具(交易品)	315
ニンジン	食料(蔬菜系)	332
忍刀血桜	武器(二刀)	316
ニンブルレイピア	武器(二刀)	316
ねこにんの里	地名(席瓦藍特)	214
ねこにんミトン	防具(腕/手套)	328
ねこねこにねこ	稱號(奇尼斯)	415
ネビリムの鍵	貴重品	334
ネビロス	魔物(魔法生物系)	342
ノヴァの竜車	地名(席瓦藍特)	226
ノーザンライト	武器(劍玉)	318
ノーディス	魔物(獸系)	352
ノーブル＆フォーマル	稱號(羅德)	413
ノーム	魔物(魔法生物系)	354
のり	食料(其他)	333

ハ行

バーゴン	魔物(獸系)	339
パーソナル	EX 技能	397、398、399 400、401、402 403、404、405
ハードヒット	複合 EX 技能	400、401、402
ハードボトル	道具(瓶・壺)	314
ハードレザー	防具(體/鎧甲)	322
ハートレスサークル	術・技(莉菲爾)	372
ハーピー	魔物(鳥系)	346
パーフェクトマーダー	魔物(機械系)	343
パープルカード	貴重品	334
パープルソディ	食料(其他)	333
ハーレム	稱號(傑洛士)	416
バイオレントバイパー	魔物(獸系)	339
ハイコンボ	複合 EX 技能	397、402、405
ハイスラッシュ	複合 EX 技能	397、398、399 402、403、404
ハイターン	複合 EX 技能	397、402、405
バイタリティ	EX 技能	397、398、399、402 403、404、405
バイトオブアース	術・技(奇尼斯)	371
パイナップル	食料(水果系)	332
Hガントレット	防具(腕/護手)	327
ハイマ	地名(席瓦藍特)	122
パイングミ	道具(果蜜系)	313
パエリア	料理	335
刃が欠けたナイフ	貴重品	334
博士	稱號(莉菲爾)	415
バキュラ	魔物(魔法生物系)	350
爆焔焼破	術・技(普蕾西雅)	382

爆砕斬	術・技(普蕾西雅)	382
白精石	道具(精石)	314
はぐれ剣士	稱號(羅德)	413
ハコネシア峠	地名(席瓦藍特)	100
はじめての海	稱號(普蕾西雅)	417
バジリスク	魔物(獸系)	339
パスタ	食料(食品系)	332
ハスタール	魔物(獸系)	352
ハチマキ	防具(頭/帽子)	325
発	術・技(里格爾)	387
爆壊連舞	術・技(普蕾西雅)	382
発氣治癒功	術・技(里格爾)	386
薄幸少女	稱號(柯蕾特)	414
パッシブ	複合 EX 技能(奇尼斯)	400
はっちゃけ娘	稱號(普蕾西雅)	417
バット	武器(劍)	320
バトルアーティスト	稱號(里格爾)	417
バトルアクス	武器(斧)	321
バトルスーツ	防具(體/鎧甲)	322
バトルスタッフ	武器(杖)	319
バトル撫子	稱號(椎名)	416
バトルピック	武器(斧)	321
パナシーアボトル	道具(瓶・壺)	313
バナナ	食料(水果系)	332
ハヌマンシャフト	武器(杖)	319
母の日記	貴重品	334
バハムートティア	武器(斧)	321
ハピネスシング	EX 技能(莉菲爾)	401
パフォーマー	複合 EX 技能(普蕾西雅)	404
破魔護符	術・技(椎名)	376
パラクラフ王廟	地名(席瓦藍特)	116
パラクラフの地図	貴重品	334
パラライチェック	其他裝備品(護身符)	328
パラライパルティータ	術・技(柯蕾特)	366
パラライボール	術・技(柯蕾特)	366
バリアー	術・技(莉菲爾)	372
ハリセン	武器(二刀)	316
バルディッシュ	武器(斧)	321
ハルバード	武器(斧)	321
パルマコスタ	地名(席瓦藍特)	096
パルマコスタ人間牧場	地名(席瓦藍特)	102
パルマコスタ博士	稱號(羅德)	413
パルマコスタワイン	道具(瓶・壺)	314
バレター	魔物(人類系)	345
パワーウェポン	武器(護腳甲)	321
万世符術士	稱號(椎名)	416
ハンター	稱號(普蕾西雅)	417
ハンバーグ	料理	335
パンプキンツリー	魔物(植物系)	338
ハンマーナックル	魔物(機械系)	343
パンヤめん	食料(食品系)	332
ビー	魔物(蟲系)	347
ビークルドラゴン	魔物(龍系)	352
ビーストオーガ	魔物(人類系)	345
ビーチクィーン	稱號(椎名)	416
ビーフ	食料(肉系)	331
ビーフシチュー	料理	335
ピーマン	食料(蔬菜系)	332
ピーマンヘッド	魔物(植物系)	338
ビームシールド	防具(腕/盾)	326
ヒーラー	稱號(莉菲爾)	415
ヒーリング	複合 EX 技能	399、403、404
ヒール	術・技(莉菲爾)	372
ヒールウィンド	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	380
ヒールストリーム	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	380
ヒールバングル	其他裝備品(護身符)	328
飛燕脚	術・技(里格爾)	386
緋焔滅焦陣	秘奧義(普蕾西雅)	389
飛燕雷脚	術・技(里格爾)	387
飛燕連脚	術・技(里格爾)	386
飛燕連天脚	術・技(里格爾)	387
火熊	武器(符咒)	319
ピコ空裂破	U・攻擊複合特技	392
ピコ破斬	U・攻擊複合特技	390
ピコハン	術・技(柯蕾特)	366
ピコハンDX	武器(斧)	321
ピコハンリベンジ	複合 EX 技能(柯蕾特)	398
ピコピコハンマー	術・技(柯蕾特)	366
ピコピコ崩襲撃	U・攻擊複合特技	392
ピコレイン	術・技(柯蕾特)	366
飛翔天襲舞	術・技(里格爾)	387
ビッグフット	魔物(獸系)	338
ヒットボトル	道具(瓶・壺)	314
飛天翔駆	術・技(羅德)	364
ヒトデ	魔物(水棲系)	348
日焼けは嫌	稱號(莉菲爾)	415
表降晶符	術・技(椎名)	376
飛葉翻歩	術・技(里格爾)	385
氷狼	武器(符咒)	319
ピヨチェック	其他裝備品(護身符)	328
ピヨハン	其他裝備品(護身符)	328
飛竜	魔物(龍系)	352
飛龍顎	術・技(里格爾)	386
飛竜の巣	地名(堤賽亞拉)	188
飛竜幼体	魔物(龍系)	353
ピンクパールの指輪	貴重品	334
ファーストエイド	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	378
ファーストエイド	術・技(莉菲爾)	372
ファイアウォーリア	魔物(魔法生物系)	342
ファイアエレメント	魔物(魔法生物系)	342
ファイアボール	術・技(奇尼斯)	368
ファイアボール	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	379
ファイナルプレイヤー	武器(劍玉)	318
ファイヤーバード	魔物(鳥系)	346
ファインガード	防具(體/護具)	323
ファインプレイ	武器(劍玉)	318
ファインペリット	道具(交易品)	315
ファインペレット	防具(頭/帽子)	325
ファラ・エルステッド	魔物(人類系)	357
ファラオナイト	魔物(不死系)	341
ファンタスマゴリア	武器(劍玉)	318
ファントム	魔物(不死系)	341
ファントムナイト	魔物(不死系)	341
フィアレス	魔物(魔法生物系)	355
フィートシンボル	其他裝備品(紋章)	329
フィールドバリアー	術・技(莉菲爾)	372
フィッシュ	魔物(水棲系)	349
フウジ山岳	地名(堤賽亞拉)	146
風迅剣	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	378
風迅剣	術・技(羅德)	361
風刃縛封	術・技(椎名)	376
ブーツ	其他裝備品(長靴)	330
風猫	武器(符咒)	319
封魔の石	貴重品	334
風雷神剣	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	380
フェアリーサークル	秘奧義(莉菲爾)	388
フェアリィリング	其他裝備品(戒指)	329
フェイク	魔物(魔法生物系)	343
フェザーマジック	魔物(鳥系)	346
フェザーローブ	防具(體/長袍)	324
フェニックスロッド	武器(杖)	319
フェンリル	魔物(獸系)	353
フォースフィールド	術・技(奇尼斯)	371
フォースフィールド	術・技(莉菲爾)	374
フォースリング	其他裝備品(戒指)	329
フォーリンスター	武器(劍玉)	318
フォシテス	魔物(人類系)	356
フォトン	術・技(莉菲爾)	374
フォトンブラスト	U・攻擊複合特技	392
斧顎襲砕撃	術・技(普蕾西雅)	384
福音	U・攻擊複合特技	394
不倒	術・技(里格爾)	387
不動	武器(符咒)	319
ブドウ	食料(水果系)	332
フライングディスク	武器(飛具)	317
ブラウンポット	魔物(魔法生物系)	342
ブラックオニキス	其他裝備品(寶石)	331
ブラックソディ	食料(其他)	333
ブラックバット	魔物(鳥系)	347
フラッシュ	EX 技能(里格爾)	405
フラノール	地名(堤賽亞拉)	194
フラノールの雪ウサギ	其他裝備品(人偶)	331

フラノールバーボン	道具(瓶・壺)	314
フランヴェルジュ	武器(劍)	320
フランシスカ	武器(斧)	321
ブランティクス	魔物(植物系)	358
ブランディス	術・技(柯蕾特)	365
フリーズランサー	術・技(奇尼斯)	368
フリーパス	貴重品	334
プリズミックスターズ	U・攻擊複合特技	392
プリズムガード	防具(體/護具)	323
プリズムソード	術・技(奇尼斯)	371
プリティミトン	防具(腕/手套)	327
プリティリボン	防具(頭/蝴蝶結)	325
ブリュンヒルド	防具(體/鎧甲)	322
プリンセスガード	稱號(傑洛士)	416
フリントプロテクト	術・技(莉菲爾)	372
ブルーカード	貴重品	334
ブルーキャンドル	貴重品	334
BCロッド	武器(杖)	319
ブルーセフィラ	其他裝備品(人偶)	331
ブルータリスマン	其他裝備品(護身符)	328
フルーツケーキ	料理	335
フルーツポンチ	料理	335
Bラインシールド	防具(腕/盾)	326
ブルーリボン	防具(頭/蝴蝶結)	325
フレアウェポン	武器(護腳甲)	321
フレアボトル	道具(瓶・壺)	314
フレアマント	其他裝備品(斗篷)	330
フレイムダガー	武器(短劍)	317
フレイムランス	術・技(奇尼斯)	368
ブレストプレート	防具(體/鎧甲)	322
ブレスレット	防具(腕/腕輪)	327
プレゼントの首飾り	貴重品	334
ブレッシング	複合 EX 技能(柯蕾特)	398
ブレッド	食料(食品系)	332
ブローズヘアー	魔物(獸系)	338
フロートドラゴン	魔物(水棲系)	349
プロテクトシンボル	其他裝備品(紋章)	329
プロテクトリング	其他裝備品(戒指)	329
プロネーマ(No.223)	魔物(人類系)	356
プロネーマ(No.224)	魔物(人類系)	356
ブロンディー	魔物(植物系)	338
ベア	魔物(獸系)	338
ベアクロー	武器(護腳甲)	321
ペイシェンスM	複合 EX 技能	400、401
ヘイムダール	地名(提賽亞拉)	238
ペイリップ	魔物(人類系)	345
ペインリフレクト	複合 EX 技能(柯蕾特)	398
ヘヴンリーローブ	防具(體/長袍)	324
ペスカトーレ	料理	335
ぺったんこ	稱號(柯蕾特)	414
ヘビーアーマー	魔物(人類系)	344
ヘビーブーツ	其他裝備品(長靴)	330
ペリット	道具(交易品)	315
ペルシャブーツ	其他裝備品(長靴)	330
ベルセルク	稱號(羅德)	413
ヘルナイト	魔物(不死系)	341
ベルベーヌ	道具(香草系)	313
ベレット	防具(頭/帽子)	325
ペンギニスト	魔物(鳥系)	346
ペンギニストフェザー	其他裝備品(紋章)	329
ペンギニストミトン	防具(腕/手套)	327
ペンニンニン	魔物(鳥系)	347
ボア	魔物(獸系)	339
ボア・チャイルド	魔物(獸系)	339
ポイズンチェック	其他裝備品(護身符)	328
ポイハン	術・技(柯蕾特)	367
ボインちゃん	稱號(椎名)	416
鳳凰天駆	術・技(羅德)	364
鳳凰の衣	防具(體/罩袍)	323
崩襲撃	術・技(普蕾西雅)	384
崩襲地顎陣	術・技(普蕾西雅)	384
崩昇襲撃	術・技(普蕾西雅)	384
ホーク	魔物(鳥系)	346
ポーク	食料(肉系)	331
ポータ(No.229)	魔物(人類系)	356
ポータ(No.230)	魔物(人類系)	356
ポーチャー	魔物(人類系)	345
ホープナイツ	魔物(人類系)	345
ホーリィクローク	防具(體/罩袍)	323
ホーリィサークレット	防具(頭/頭冠)	326
ホーリージャッジメント	秘奧義(柯蕾特)	388
ホーリィシンボル	其他裝備品(紋章)	329
ホーリィスタッフ	武器(杖)	319
ホーリーソング	術・技(柯蕾特)	367
ホーリィボトル	道具(瓶・壺)	313
ホーリーランス	術・技(莉菲爾)	374
ホーリィリング	其他裝備品(戒指)	329
ホーリィローブ	防具(體/長袍)	324
ポテト	食料(蔬菜系)	332
ポテトサラダ	料理	335
ボムッサム	魔物(植物系)	338
ホラーシー	魔物(水棲系)	350
ボルトマンの術書	貴重品	334
ホワイトクローク	防具(體/罩袍)	323
ホワイトグローブ	防具(腕/手套)	327
ホワイトソディ	食料(其他)	333
ホワイトローブ	防具(體/長袍)	324
ポワレ	料理	335

マ行

マーキングプラント	魔物(植物系)	337
マーダー	魔物(機械系)	343
マーテル教会聖堂	地名(席瓦藍特)	076
マーマメイド	魔物(水棲系)	349
マイコニド	魔物(植物系)	337
マイトアトラス	術・技(奇尼斯)	371
マイトチャージ	EX 技能(普蕾西雅)	404
マイペース	複合 EX 技能(柯蕾特)	398
魔眼イビルアイ	武器(飛具)	317
魔玩ビジャスコア	武器(劍玉)	318
マクスウェル	魔物(魔法生物系)	354
マグニス	魔物(人類系)	355
まぐろ	食料(魚系)	331
魔剣士	稱號(克拉多斯)	414
魔剣士	稱號(傑洛士)	416
魔剣ソウルイーター	武器(劍)	320
魔剣ネビリム	武器(二刀)	316
魔皇刃	術・技(羅德)	361
馬子にも衣装	稱號(椎名)	416
マザーボムッサム	魔物(植物系)	337
マサムネ	武器(二刀)	316
マジカル	EX 技能	398、399、400 401、403
マジカルブースト	複合 EX 技能	400、401
マジカルリボン	防具(頭/蝴蝶結)	326
マジックガード	複合 EX 技能	402、405
マジックミスト	其他裝備品(寶石)	331
マジックユーザー	稱號(奇尼斯)	415
マジックリング	其他裝備品(戒指)	329
魔獣の牙	道具(交易品)	315
魔杖ケイオスハート	武器(杖)	319
魔浄光符	U・攻擊複合特技	394
魔神空牙衝	術・技(羅德)	364
魔神剣	術・技(傑洛士&克拉多斯)	378
魔神剣	術・技(羅德)	361
魔神剣・双牙	術・技(傑洛士&克拉多斯)	378
魔神剣・双牙	術・技(羅德)	361
魔神閃空破	術・技(傑洛士&克拉多斯)	380
魔神双破斬	術・技(羅德)	364
魔神連牙斬	術・技(羅德)	361
マスターシェフ	稱號(普蕾西雅)	417
マスター符術士	稱號(椎名)	416
魔装アポカリプス	武器(護腳甲)	321
マテリアルブレード	武器(二刀)	316
マナのかけら	貴重品	334
マナの守護塔	地名(席瓦藍特)	128
マナの守護塔の鍵	貴重品	334
マナプロテクター	防具(體/護具)	323
マナを識る者	稱號(奇尼斯)	415
魔符黒翼	武器(符咒)	319
魔斧ディアボロス	武器(斧)	321

マム・ペイン	防具(體/鎧甲)	322
マンイーター	魔物(無形系)	351
まんじの印	其他裝備品(護身符)	328
マンティコア	魔物(獸系)	339
マンティス	魔物(蟲系)	348
マント	其他裝備品(斗篷)	330
マンドラゴラ	魔物(植物系)	337
神子	稱號(柯蕾特)	414
巫女さん	稱號(莉菲爾)	415
神子の宝珠	貴重品	334
みずぐも	其他裝備品(斗篷)	330
ミスターパーフェクト	稱號(里格爾)	417
ミスティシェイプ	武器(飛具)	317
ミスティシンボル	其他裝備品(紋章)	329
ミスティローブ	防具(體/長袍)	324
ミズホ	地名(堤賽亞拉)	168
ミスリル	道具(交易品)	315
ミスリルアーマー	防具(體/鎧甲)	322
ミスリルアクス	武器(斧)	321
ミスリルウェポン	武器(護腳甲)	321
ミスリルガード	防具(體/護具)	323
ミスリルガントレット	防具(腕/護手)	327
ミスリルサークレット	防具(頭/頭冠)	326
ミスリルシールド	防具(腕/盾)	326
ミスリルブレス	防具(腕/腕輪)	327
ミスリルメッシュ	防具(體/罩袍)	324
ミスリルリング	武器(飛具)	317
みそ	食料(其他)	333
みそおでん	料理	335
導き温泉	地名(堤賽亞拉)	214
導きの小屋	地名(堤賽亞拉)	214
ミックスグミ	道具(果蜜系)	313
ミトス	魔物(天使系)	358
ミトス	魔物(種族不明)	358
ミトスの笛	貴重品	334
ミトン	防具(腕/手套)	328
水無月	防具(體/長袍)	324
ミニコイド	魔物(植物系)	337
ミョルニル	U・攻擊複合特技	391
未来の石盤	貴重品	334
ミラクルグミ	道具(果蜜系)	313
ミラクルボトル	道具(瓶・壺)	313
ミルク	食料(其他)	333
ムーンガード	防具(體/護具)	323
ムーンストーン	其他裝備品(寶石)	331
ムーンローブ	防具(體/長袍)	324
麦飯	食料(食品系)	333
麦わらボウシ	稱號(奇尼斯)	415
むさい	稱號(里格爾)	417
無双の猛者	稱號(羅德)	413
ムメイブレード	武器(二刀)	316
ムラマサ	武器(二刀)	316
メイジクローク	防具(體/罩袍)	324
メイドキャップ	防具(頭/蝴蝶結)	326
命令させろ	稱號(羅德)	413
メテオスォーム	術・技(奇尼斯)	371
メデューサ	魔物(不死系)	341
メモリージェム	道具(其他)	314
メルディ	魔物(人類系)	357
メルティングポット	魔物(魔法生物系)	342
メルトキオ	地名(堤賽亞拉)	148
メルトキオ地下水道	地名(堤賽亞拉)	158
メロン	食料(水果系)	332
メンタルアップ	複合 EX 技能	397、398、399、400、401、402、403、405
メンタルサプライ	複合 EX 技能	400、401、402
メンタルシンボル	其他裝備品(紋章)	329
メンタルスティル	複合 EX 技能(柯蕾特)	398
メンタルドレイン	複合 EX 技能(椎名)	402
メンタルバングル	其他裝備品(護身符)	328
メンタルヒール	複合 EX 技能(椎名)	402
メンタルリング	其他裝備品(戒指)	329
猛虎豪破斬	術・技(羅德)	362
モモ	食料(水果系)	332
脆き盾	稱號(普蕾西雅)	417
モンコレレディ	稱號(莉菲爾)	415
モンスター図鑑	貴重品	333

ヤ行

野外劇場チケット	貴重品	334
ヤサカニノマガタマ	其他裝備品(護身符)	328
やさしい理想論者	稱號(羅德)	413
夜叉	武器(符咒)	320
ヤタノカガミ	其他裝備品(護身符)	328
闇の神殿	地名(堤賽亞拉)	220
弥生	防具(體/長袍)	324
ユアン	魔物(人類系)	358
幽幻翔符	術・技(椎名)	375
幽幻凄符	術・技(椎名)	375
幽幻符	術・技(椎名)	375
優柔不断	稱號(椎名)	416
ユーティス	魔物(魔法生物系)	355
優等生	稱號(奇尼斯)	415
ユウマシ湖	地名(席瓦藍特)	132
ユグドラシル(No.237)	魔物(天使系)	358
ユグドラシル(No.238)	魔物(天使系)	358
ユグドラシル(No.239)	魔物(天使系)	358
ユニオンフォース	複合 EX 技能	397、401、402、404
ユニコーンホーン	貴重品	334
ユミルの果実	貴重品	334
ユミルの森	地名(堤賽亞拉)	234
夢見る黒き旅人	稱號(普蕾西雅)	417
用意周到	稱號(奇尼斯)	415
鷹嘴襲落	術・技(里格爾)	385
鷹爪蹴撃	術・技(里格爾)	385
鷹爪猛襲脚	術・技(里格爾)	385
傭兵	稱號(克拉多斯)	414
抑制鉱石	貴重品	334

ラ行

ラーセオン渓谷	地名(堤賽亞拉)	240
ラーメン	料理	335
雷光剣	U・攻擊複合特技	393
雷襲崩撃	術・技(普蕾西雅)	384
雷神剣	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	380
雷神双破斬	U・攻擊複合特技	393
ライス	食料(食品系)	332
雷旋豪転斧	U・攻擊複合特技	391
雷鼠	武器(符咒)	319
ライトニング	術・技(奇尼斯)	370
ライトニング	術・技(傑洛士＆克拉多斯)	379
ライトニングソード	武器(劍)	320
ライトニングバード	魔物(鳥系)	346
雷破斬	術・技(羅德)	364
ライフアップ	複合 EX 技能	397、398、399、402、403、404、405
ライフスティル	複合 EX 技能(柯蕾特)	398
ライフドレイン	複合 EX 技能(椎名)	402
ライフボトル	道具(瓶・壺)	313
ライラの手紙	貴重品	334
ラウンドベレット	防具(頭/帽子)	325
ラストフェンサー	武器(劍)	320
ラッキー	EX 技能(柯蕾特)	398
ラッキープール	EX 技能(莉菲爾)	401
ラッキーマジック	複合 EX 技能(莉菲爾)	401
ラッキーユニオン	複合 EX 技能	397、398、400、401、402、404、405
ラッシングラン	複合 EX 技能(普蕾西雅)	404
ラピスブレス	防具(腕/腕輪)	327
ラビット	魔物(獸系)	338
ラビットシンボル	其他裝備品(紋章)	329
ラブリィミトン	防具(腕/手套)	328
ラベンダー	道具(香草系)	313
ラミア	魔物(不死系)	341
ラメラレザー	防具(體/鎧甲)	322
ランダマイザー	複合 EX 技能(奇尼斯)	400
ランディング	複合 EX 技能	399、403
リアガーダー	EX 技能(普蕾西雅)	404
リアライヴ	EX 技能(普蕾西雅)	404
リヴァヴィウサー	術・技(柯蕾特)	367

リカバー	術・技(莉菲爾)	373
リカバリーアーツ	複合 EX 技能	397、404、405
リキュールボトル	道具(瓶・壺)	314
リキュペレート	術・技(莉菲爾)	373
裏降晶符	術・技(椎名)	376
リコール	EX 技能(柯蕾特)	398
リザレクション	術・技(莉菲爾)	374
リズム	EX 技能(奇尼斯)	400
リゾット	料理	335
リダクション	複合 EX 技能	400、401
リネームジェム	貴重品	333
リバースドール	其他裝備品(人偶)	331
リバイブ	術・技(莉菲爾)	374
リビングアーマー	魔物(不死系)	340
リビングソード	魔物(魔法生物系)	342
リビングドール	魔物(魔法生物系)	342
リフレクトリング	其他裝備品(戒指)	329
リフレックス	防具(體/鎧甲)	322
リペア装置	魔物(機械系)	355
リボン	防具(頭/蝴蝶結)	326
リミッター	複合 EX 技能	397、398、399 400、401、402 403、404、405
リミットオーバー	複合 EX 技能(普蕾西雅)	404
リミュエレイアー	術・技(柯蕾特)	365
龍虎滅牙陣	U・攻擊複合特技	394
流星ライダー	稱號(椎名)	416
緑精石	道具(精石)	315
リラックス	複合 EX 技能	397、400、401、405
リンカの木	地名(席瓦藍特)	226
リンカの笛	貴重品	334
リンカの実	貴重品	334
リングオブムーン	武器(飛具)	318
リングシールド	防具(腕/腕輪)	327
リングスライサー	武器(飛具)	318
リングメイル	防具(體/鎧甲)	322
リンゴ	食料(水果系)	332
ルイン(希望)	地名(席瓦藍特)	140
ルイン(再生)	地名(席瓦藍特)	290
ルイン(絶望)	地名(席瓦藍特)	120
ルーズレスソウル	複合 EX 技能	400、401
ルーンガード	防具(體/護具)	323
ルーンガントレット	防具(腕/護手)	327
ルーンクローク	防具(體/罩袍)	324
ルーンサークレット	防具(頭/頭冠)	326
ルーンシールド	防具(腕/盾)	326
ルーンスタッフ	武器(杖)	319
ルーンスティア	術・技(柯蕾特)	365
ルーンブーツ	其他裝備品(長靴)	330
ルーンヘルム	防具(頭/頭盔)	325
ルーンベレット	防具(頭/帽子)	325
ルーンボトル	道具(瓶・壺)	313
ルーンマント	其他裝備品(斗篷)	330
ルーンメイル	防具(體/鎧甲)	322
ルーンローブ	防具(體/長袍)	324
ルナ	魔物(魔法生物)	354
ルビー	其他裝備品(寶石)	331
ルビーワンド	武器(杖)	319
レアガード	防具(體/護具)	323
レアガントレット	防具(腕/護手)	327
レアシールド	防具(腕/盾)	326
レアプレート	防具(體/鎧甲)	322
レアペリット	道具(交易品)	315
レアヘルム	防具(頭/頭盔)	325
レイ	術・技(莉菲爾)	374
レイシレーゼ	術・技(柯蕾特)	365
レイジングミスト	術・技(奇尼斯)	371
レイス	魔物(不死系)	340
レイズデッド	術・技(莉菲爾)	374
レイスラスト	武器(飛具)	318
霊草マナリーフ	貴重品	334
レイトラスト	術・技(柯蕾特)	365
レイピア	武器(二刀)	316
レイビット	魔物(機械系)	343
レーザーブレード	武器(劍)	320
レザーガード	防具(體/護具)	323
レザーグローブ	防具(腕/護手)	327
レザーブーツ	其他裝備品(長靴)	330
レザーヘルム	防具(頭/頭盔)	325
レザーマント	其他裝備品(斗篷)	330
レザーレガース	武器(護腳甲)	322
レザレノ会長	稱號(里格爾)	417
レザレノ社員証	貴重品	334
レジストマジック	複合 EX 技能	400、401
レジストリング	其他裝備品(戒指)	329
レジュームリング	其他裝備品(戒指)	329
レストア	術・技(莉菲爾)	373
レストアビール	複合 EX 技巧(里格爾)	405
レタス	食料(蔬菜系)	332
裂焔蹴	術・技(里格爾)	387
裂空斬	術・技(羅德)	363
裂斬風	術・技(羅德)	363
裂蹴撃	術・技(里格爾)	385
裂旋斧	術・技(普蕾西雅)	383
レッドアイ	魔物(鳥系)	347
レッドカード	貴重品	334
レッドサフラン	道具(香草系)	313
レッドセージ	道具(香草系)	313
レッドセボリー	道具(香草系)	314
レッドソディ	食料(其他)	333
レッドベルベーヌ	道具(香草系)	314
Rラインシールド	防具(腕/盾)	326
レッドラベンダー	道具(香草系)	314
レッドローズマリー	道具(香草系)	314
レッドローバー	魔物(無形系)	350
烈破焔焦撃	秘奧義(普蕾西雅)	389
烈風空牙衝	術・技(羅德)	364
レデュース・ダメージ	術・技(柯蕾特)	367
レミエル	魔物(天使系)	358
レモン	食料(水果系)	332
レモングミ	道具(果蜜系)	313
連牙爆砕迅	術・技(普蕾西雅)	382
練気治癒功	術・技(里格爾)	386
レンジウィングル	術・技(柯蕾特)	365
レンジャー	魔物(人類系)	344
廊下は静かに	稱號(柯蕾特)	414
ローグ	魔物(人類系)	343
ローズマリー	道具(香草系)	314
ローバーアイテム	術・技(柯蕾特)	366
ローブ	防具(體/長袍)	324
ローラースネイル	魔物(無形系)	350
ロールキャベツ	料理	335
ロールパン	食料(食品系)	332
六門符術士	稱號(椎名)	416
ロックゴーレム	魔物(魔法生物系)	341
ロックブレイク	術・技(奇尼斯)	369
ロックマウンテン	U・攻擊複合特技	393
ロッド	武器(杖)	319
ロディル	魔物(魔法生物系)	354
ロボ	魔物(獸系)	339
ロングソード	武器(劍)	320

ワ行

ワールドオブワン	武器(劍玉)	318
ワイバーン	魔物(龍系)	351
ワジールレイピア	武器(二刀)	316
忘れな草	貴重品	334
ワルキューレセイバー	武器(二刀)	317
ワンモア	EX 技能(羅德)	397



TALES OF SYMPHONIA
テイルズ オブ シンフォニア

NAMCO BOOKS

PS2版 交響曲傳奇

官方完全攻略本

PS2 VERSION TALES OF SYMPHONIA OFFICIAL COMPLETE GUIDE

初版發行 2005年1月

■日文版製作小組

著　者　株式会社 Q-BIST
URL：http://www.qbist.co.jp/
菅野 玲／矢島正貴／上口徹也／佐藤治男／
折笠禎二／高野陽平／木村大樹／船木幸伸
校正檢証　株式会社 Q-BIST
鴻池俊介／田中喜生／海澤貴仁／佐藤雅典
本文設計　株式会社 Q-BIST
佐藤 修／谷本 馨
封面設計　株式会社 Q-BIST
佐藤 修
地圖製作　有限会社 D-Studio

■中文版製作小組

製作總監　陳 宏銘
版權企劃　王 士豪
文字編輯　陳 秀玫／陳 德全／余 怡進／唐 維駿
美術編輯　張 招良／馬 興龍／陳 顯莊／顧 永明／陳 俊偉
譯　者　王 淑慧／潘 端端／朱 偉誠／陳 章蓁／
黃 宏榮／許 勗昇／黃 怡綾
後傳相關　黃 宏榮

發行人　楊月華
發行所　銘顯文化事業有限公司
發行址　台灣台中市東區401建成路700號3F
銷售　04-22800372
傳真　04-22808569
劃撥戶名　陳宏安
劃撥帳號　22463740
印刷所　燕京印刷廠有限公司

©藤島康介 ©2004 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED
"PS"圖像及"PlayStation"為Sony Computer Entertainment之註冊商標。
First published in Japan in 2004 by NAMCO LTD.
Chinese translation rights arranged with NAMCO LTD.

ISBN 986-7303-19-9
Printed in Taiwan

©Min-Hsien Cultural Enterprise Co.,Ltd
責任編輯　銘顯文化 榮譽發行
※版權所有，禁止無斷轉載、複製；相關圖、文等內容，嚴禁未經授權運用於其他用途上

最萌的英文單字 MOETAN~萌單~

學英文原來這麼容易，讓我們一起來萌英文吧！

- ◆日、韓狂銷 35 萬冊，引領"萌"英文的新風潮
- ◆嚴選日本測驗中心及私立大學最常出的 1000+α 英文單字
- ◆中、日、英三方對照，讓學習、實用價值 UP、UP ！



絕對超值！不買就落伍啦！！ 售價：199 元

看我龍顯神威 完全攻略	280 元
零~紅蝶~ 解·咒·真·書 PS2/XBOX 合訂版	350 元
生死格鬥 ULTIMATE 格鬥寫真全書	320 元
紙片瑪俐歐 RPG 事件破關完全攻略本	300 元
異域傳說 二部曲[善惡的彼岸]官方完全攻略本	450 元
幻想水滸傳Ⅳ 官方完全攻略	280 元
數位惡魔傳說~AVATAR TUNER~終極導覽 II THE MASTER GUIDE II	320 元
數位惡魔傳說~AVATAR TUNER~終極導覽 I THE MASTER GUIDE I	300 元
新天魔界 混沌世紀Ⅳ 官方完全攻略	300 元
鍊金術士 伊莉絲的工房~永恆的嗎哪~ 玩家聖經	280 元
魔物獵人 終極導覽	280 元
SD 鋼彈超世代 SEED 完全攻略	420 元
真·女神轉生 III-NOCTURNE MANIACS 官方完全攻略~解明錄~	399 元
忍者外傳 解·體·秘·錄	300 元
雷霆任務 4 官方攻略完全版	380 元
SD 鋼彈超世代 GBA 完全攻略	300 元
WILD ARMS~狂野歷險 F~ 終極導覽	360 元
光明騎士Ⅳ 官方完全攻略	330 元
零紅蝶 解·咒·真·書	320 元
魔戒：王者再臨 完全攻略本	280 元
FINAL FANTASY X-2 究極攻略	699 元
零 zero 完·全·攻·略	280 元
生死格鬥沙灘排球 寫真攻略集	300 元
魔戒：雙城奇謀破關 完全攻略本	160 元
實況足球 7 官方授權中文版公式攻略本	280 元



namco® 獨家授權

©藤島康介 ©2004 NAMCO LIMITED., ALL RIGHTS RESERVED.

電玩e世代 責任編輯· 銘顯文化 榮譽發行

ISBN 986-7303-19-9
00500
9 789867 303196
NT$500元 交響曲傳奇 官方完全攻略本

PS2 024 PERFECT GUIDE BOOK

PS2版 交響曲傳奇 官方完全攻略本

NAMCO BOOKS

銘顯文化事業有限公司

TALES OF SYMPHONIA
テイルズ オブ シンフォニア

PS2版 交響曲傳奇 官方完全攻略

PS2 VERSION TALES OF SYMPHONIA OFFICIAL COMPLETE GUIDE



PlayStation 2 對應

namco®

最FUN的主題、超過癮的附錄特典

第一貼心的本土 TV-GAME 綜合情報誌

每月同一時間將帶給您不同的面貌與驚喜！



- 超豐富主題報導勁爆登場
- 電玩資訊、情報一應俱全
- 動畫、美圖資訊專題特報
- 映畫、人氣專欄面面俱到

全省各大便利商店系統及各大電玩專賣店，
每月同一時間，火速上架

電玩e世代
http://www.ezla.com.tw
E-mail：eee@ezla.com.tw